MANUAL DE UTILIZARE



24E4CW
MONITOR

AOC.COM
©2026 AOC. All rights reserved
Version: A00

Siguranță 1
Convenții naționale 1
Alimentare electrică 2
Instalare 3
Curățare 4
Altele 5
Configurare 6
Conținutul cutiei 6
Montarea Suportului & a Bazei 7
Reglarea unghiului de vizualizare 9
Conectarea monitorului 10
Montare pe perete 12
Funcția Adaptive-Sync 13
Funcție de conectare în lanț 14
Reglare 15
Taste rapide 15
Smart Power 16
Setări OSD 17
Setări de joc 18
Mod presetat 19
Imagine 20
Intrare 21
Setări 22
Audio 23
Configurare OSD 24
Informații 25
Indicator LED 26
Depanare 27
Specificații 28
Specificații generale 28
Politica AOC privind defectele de pixeli ale panoului monitoarelor 29
Moduri de afișare presetate 31
Recomandări pentru prevenirea sindromului oboselii vizuale la calculator (CVS) 32
Configurația pinilor 33
Plug and Play 34

Siguranță

Convenții naționale

Subsecțiunile următoare descriu convențiile naționale utilizate în prezentul document.

Note, Precauții și Avertismente

Pe parcursul acestui ghid, blocurile de text pot fi însoțite de o pictogramă și tipărite cu caractere aldine sau cursive. Aceste blocuri reprezintă note, precauții și avertismente și se utilizează după cum urmează:



NOTĂ: O NOTĂ indică informații importante care vă ajută să utilizați mai eficient sistemul informatic.



PRECAUȚIE: O PRECAUȚIE indică riscul potențial de deteriorare a componentelor hardware sau de pierdere a datelor și vă informează cu privire la modul de evitare a problemei.



AVERTISMENT: Un AVERTISMENT indică riscul potențial de vătămare corporală și vă informează cu privire la modul de evitare a problemei. Unele avertismente pot apărea în formate alternative și pot fi neînsoțite de o pictogramă. În astfel de cazuri, prezentarea specifică a avertismentului este impusă de autoritatea de reglementare.

Alimentare electrică

 Monitorul trebuie utilizat exclusiv de la tipul de sursă de alimentare indicat pe etichetă. Dacă nu aveți certitudinea privind tipul de alimentare electrică disponibilă în locuința dumneavoastră, consultați distribuitorul sau furnizorul local de energie electrică.

 Monitorul este echipat cu un ștecher cu împământare cu trei pini, având un al treilea pin (de împământare). Acest ștecher se va introduce doar într-o priză cu împământare, ca măsură de siguranță. Dacă priza dumneavoastră nu permite conectarea unui ștecher cu trei fire, solicitați unui electrician să instaleze priza corespunzătoare sau utilizați un adaptor pentru a împământa aparatul în condiții de siguranță. Nu anulați funcția de siguranță a ștecherului cu împământare.

 Deconectați unitatea de la rețea în timpul furtunilor cu descărcări electrice sau atunci când nu va fi utilizată pentru perioade lungi de timp. Aceasta va proteja monitorul împotriva deteriorărilor cauzate de supratensiunile electrice.

 Nu supraîncărcați prizele multiple și cablurile prelungitoare. Supraîncărcarea poate provoca incendii sau electrocutare.

 Pentru a asigura o funcționare optimă, utilizați monitorul numai împreună cu computere certificate UL, care au prize configurate corespunzător, marcate între 100-240V AC, Min. 5A.

 Priza de perete trebuie instalată în apropierea echipamentului și trebuie să fie ușor accesibilă.

Instalare

Nu așezați monitorul pe un cărucior, suport, trepied, suport de montare sau masă instabile. Dacă monitorul cade, acesta poate răni o persoană și poate cauza deteriorări grave ale produsului. Utilizați numai un cărucior, suport, trepied, suport de montare sau masă recomandate de producător ori comercializate împreună cu acest produs. Respectați instrucțiunile producătorului la instalarea produsului și utilizați accesorii de montare recomandate de acesta. Deplasarea ansamblului format din produs și cărucior se va face cu precauție.

Nu introduceți niciodată obiecte prin fantele carcasei monitorului. Acestea pot deteriora componentele interne, provocând incendii sau șocuri electrice. Nu vărsați niciodată lichide pe monitor.

Nu așezați partea frontală a produsului direct pe podea.

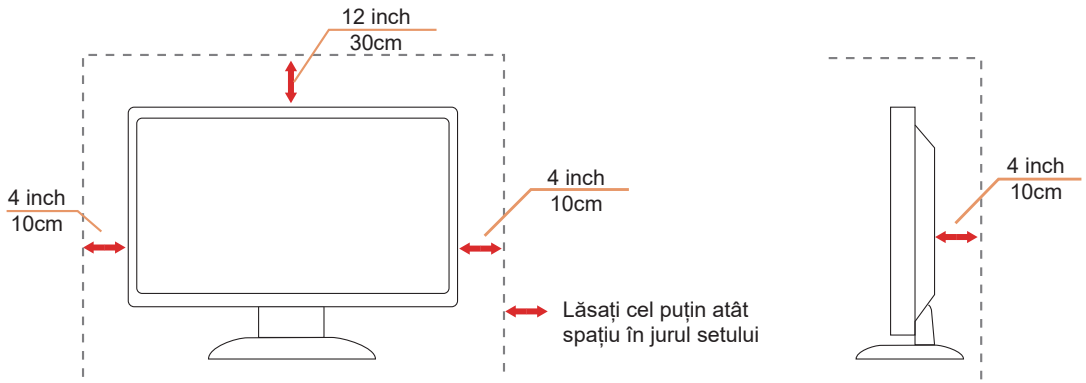
Dacă montați monitorul pe un perete sau pe un raft, utilizați un kit de montare aprobat de producător și respectați instrucțiunile aferente kitului.

Asigurați un spațiu adecvat în jurul monitorului, conform ilustrației de mai jos. În caz contrar, ventilația insuficientă poate duce la supraîncălzire, ceea ce poate provoca incendii sau deteriorarea monitorului.

Pentru a evita deteriorarea potențială, de exemplu Decojire panou față de Ramă, asigurați-vă că monitorul LCD nu este înclinat în jos cu mai mult de -5 grade. Dacă se depășește unghiul maxim de înclinare în jos de -5 grade, deteriorarea monitorului nu va fi acoperită de garanție.

Consultați mai jos zonele de ventilație recomandate în jurul monitorului atunci când acesta este instalat pe Perete sau pe Suport:

Instalat cu Suport



Curățare

⚠ Curățați regulat Carcasa cu o cârpă moale umezită cu apă.

⚠ La curățare, folosiți o cârpă moale din bumbac sau microfibră. Cârpă trebuie să fie umedă și aproape uscată; nu permiteți pătrunderea lichidului în Carcasă.



⚠ Vă rugăm să deconectați Cablu de alimentare înainte de a curăța produsul.

Altele

Dacă produsul emană un miros neobișnuit, emite sunete sau fum, deconectați IMEDIAT ștecherul de alimentare și contactați un Centru de service.

Asigurați-vă că orificiile de ventilație nu sunt blocate de o masă sau o perdea.

Nu supuneți monitorul LCD la vibrații puternice sau la șocuri mecanice în timpul funcționării.

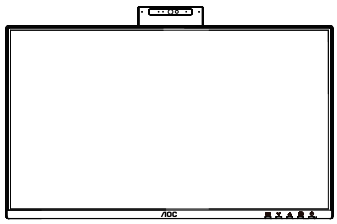
Nu loviți și nu scăpați monitorul în timpul funcționării sau al transportului.

Cablurile de alimentare trebuie să fie aprobate din punct de vedere al siguranței. Pentru Germania, acestea trebuie să fie de tip H03VV-F, 3G, 0,75 mm^2 sau superior. Pentru alte țări, se vor utiliza tipurile corespunzătoare.

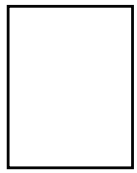
Presiunea sonoră excesivă provenită de la căști poate provoca pierderea auzului. Reglarea egalizatorului la maximum crește tensiunea de ieșire a căștilor și, implicit, nivelul presiunii sonore.

Configurare

Conținutul cutiei

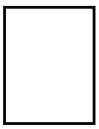


Monitor



Quick Start Guide

*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

*



HDMI Cable

*



DisplayPort Cable

*



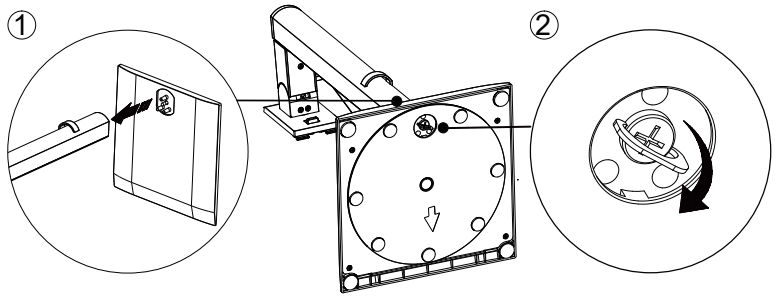
USB C-C Cable

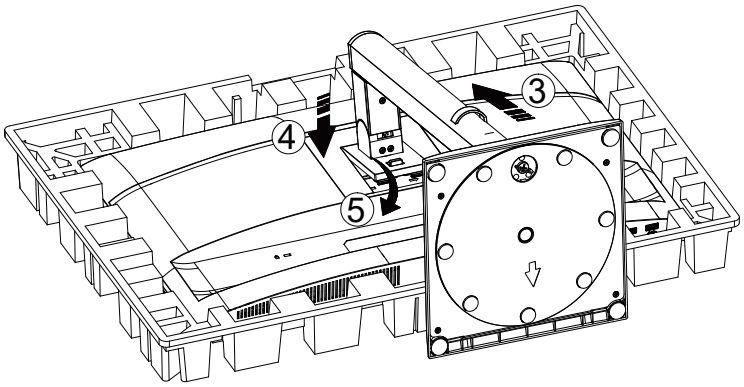
*Nu toate cablurile de semnal sunt furnizate în toate țările și regiunile. Vă rugăm să contactați Distribuitorul local sau sucursala AOC pentru confirmare.

Montarea Suportului & a Bazei

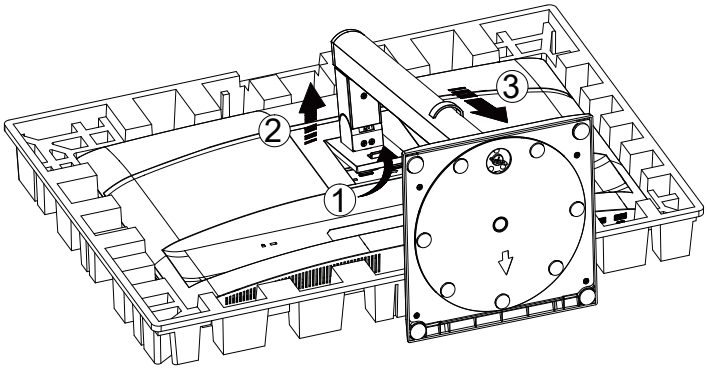
Vă rugăm să montați sau să demontați baza urmând pașii de mai jos.

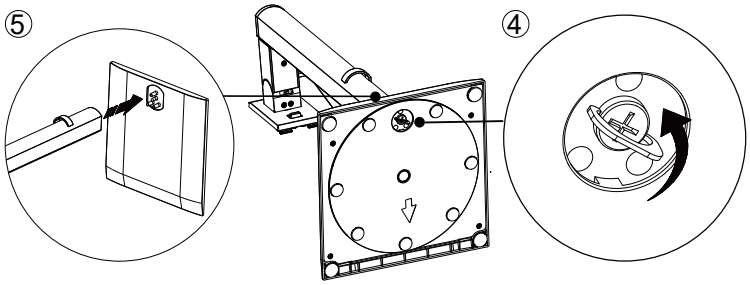
Montare:



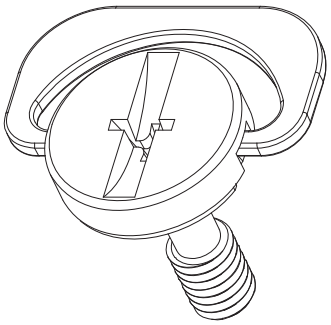


Demontare:





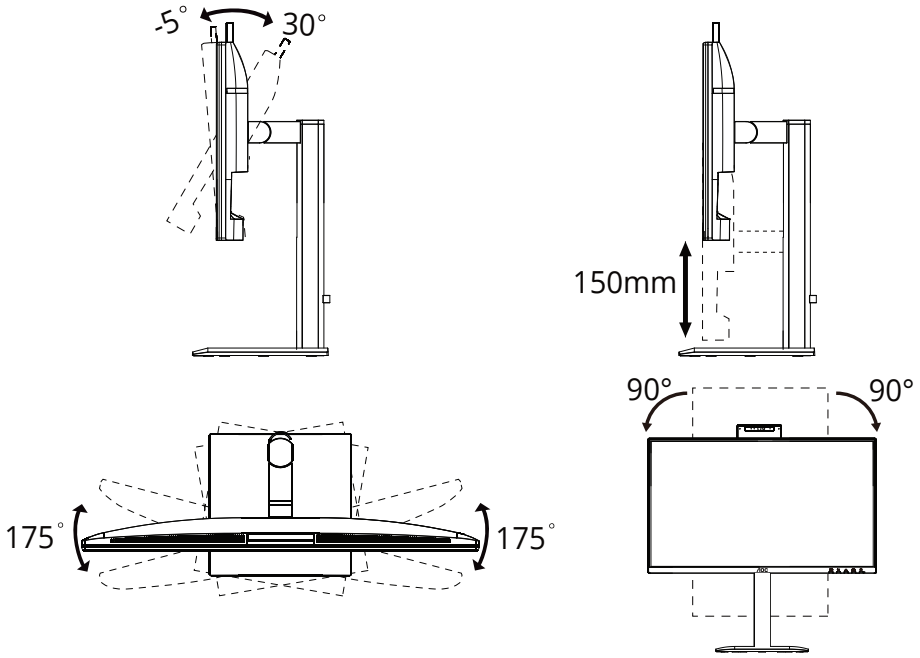
Specificație pentru șurubul bazei: M6*17 mm (filet efectiv 5,5 mm)



NOTĂ: Designul afișajului poate diferi față de cel ilustrat.

Reglarea unghiului de vizualizare

Pentru a beneficia de cea mai bună experiență de vizualizare, se recomandă să vă asigurați că vă puteți vedea întreaga față pe ecran, apoi să reglați unghiul monitorului în funcție de preferințele personale.
Țineți de suport pentru a evita răsturnarea monitorului atunci când îi modificați unghiul.
Puteți regla monitorul astfel:



NOTĂ:

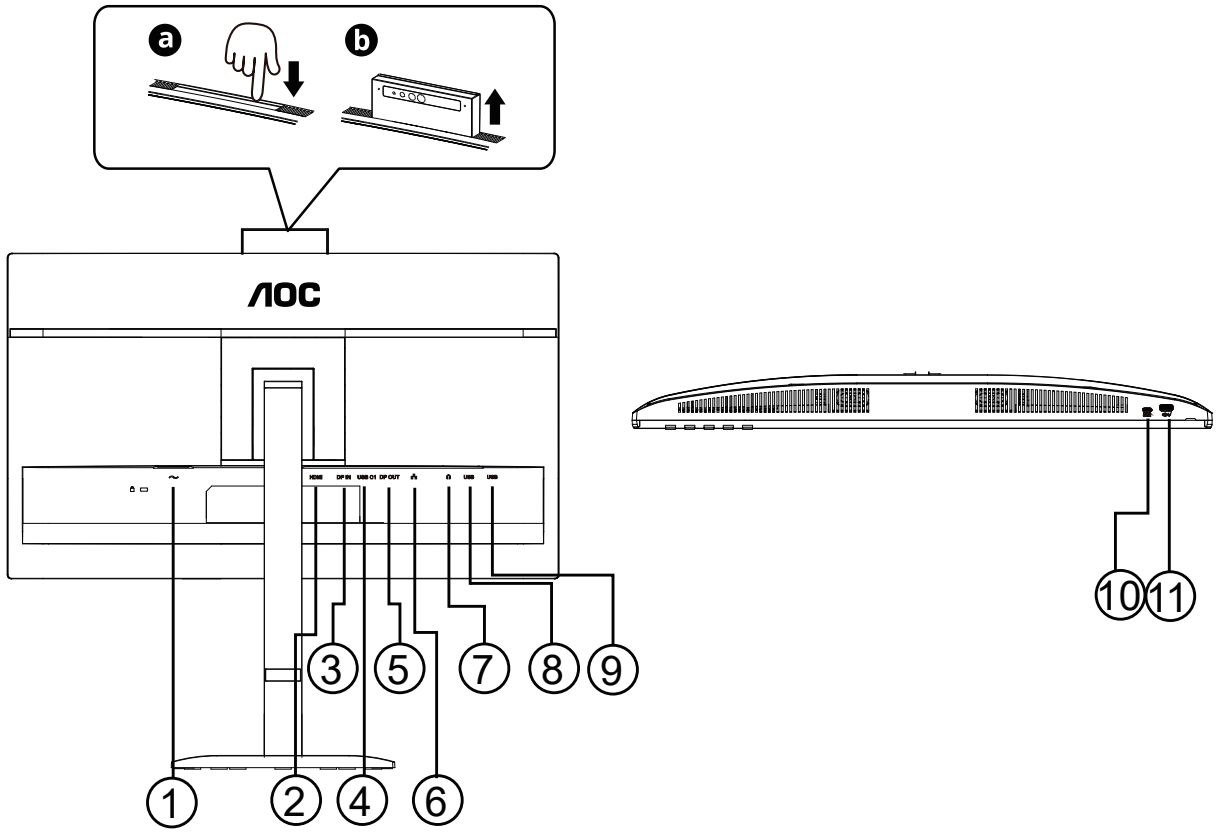
Nu atingeți ecranul LCD atunci când modificați unghiul. Atingerea ecranului LCD poate provoca deteriorări.

AVERTISMENT:

1. Pentru a evita deteriorarea potențială a ecranului, precum decojirea panoului, asigurați-vă că monitorul nu este înclinat în jos la mai mult de -5 grade.
2. Nu apăsați pe ecran în timpul reglării unghiului monitorului. Apucați doar rama.

Conectarea monitorului

Conectarea cablurilor în partea din spate a monitorului și a computerului:



1. Alimentare electrică
2. HDMI
3. Intrare DisplayPort
4. USB-C1
5. Ieșire DisplayPort
6. RJ45
7. Căști
8. USB3.2 Gen1
9. USB3.2 Gen1
10. USB-C (Date 15W)
11. USB3.2 Gen1 downstream + încărcare

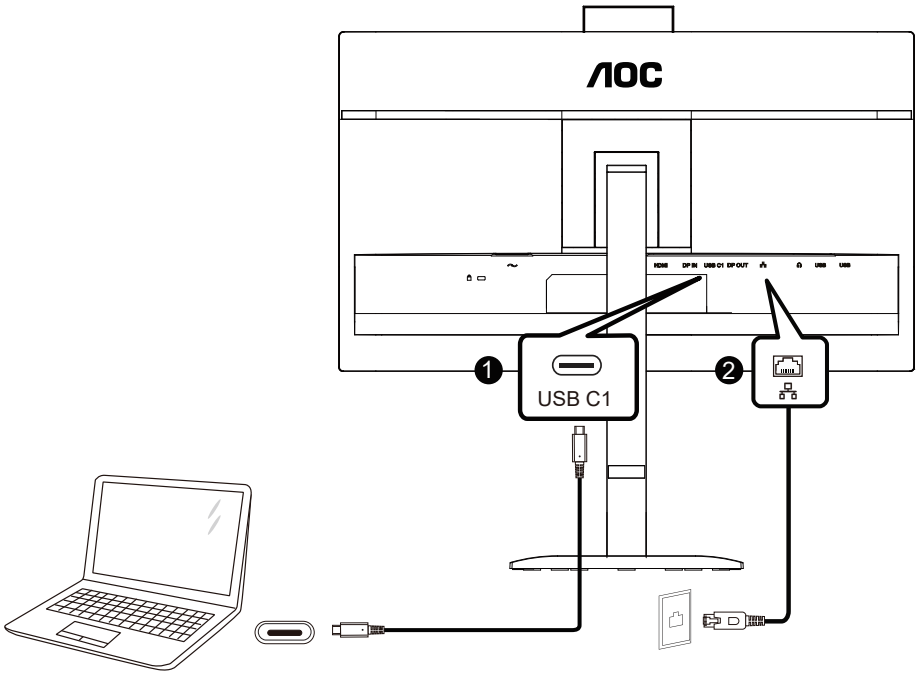
Conectați la PC

1. Conectați ferm cablul de alimentare la partea din spate a monitorului.
2. Opriți computerul și deconectați cablul său de alimentare.
3. Conectați cablul de semnal al monitorului la conectorul video din partea din spate a computerului.
4. Introduceți cablurile de alimentare ale computerului și monitorului într-o priză apropiată.
5. Porniți computerul și monitorul.

Dacă monitorul afișează o imagine, instalarea este finalizată. Dacă nu afișează nicio imagine, consultați secțiunea Depanare.

Pentru a proteja echipamentul, opriți întotdeauna PC-ul și monitorul LCD înainte de conectare.

Andocare USB

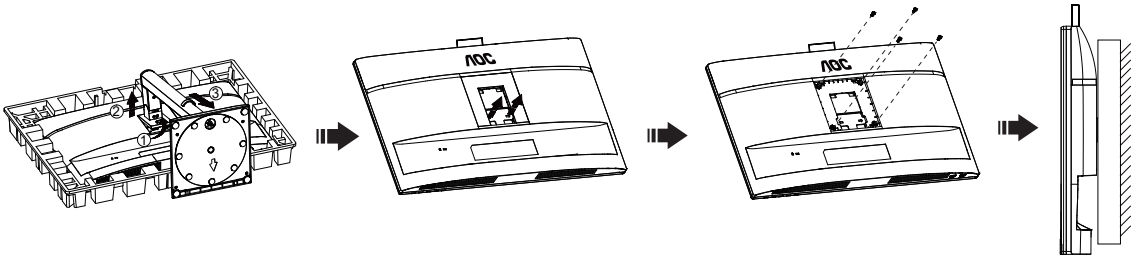


Instalarea driverului LAN RJ-45

Instalați driverul Realtek LAN înainte de a utiliza acest display cu andocare USB-C1. Acest driver este disponibil pentru descărcare pe site-ul web AOC, în secțiunea „Drivere și software“.

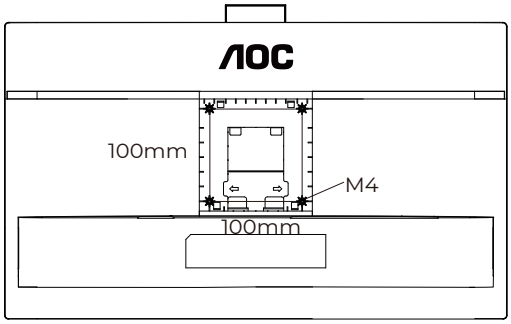
Montare pe perete

Pregătirea pentru instalarea unui braț de montare pe perete opțional.

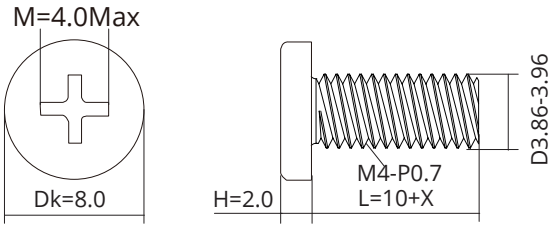


Acest monitor poate fi atașat la un braț de montare pe perete achiziționat separat. Deconectați alimentarea electrică înainte de a efectua această procedură. Urmați acești pași:

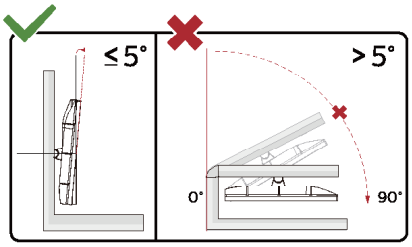
1. Demontați baza.
2. Urmați instrucțiunile producătorului pentru asamblarea brațului de montare pe perete.
3. Poziționați brațul de montare pe perete pe partea din spate a monitorului. Aliniați orificiile brațului cu orificiile din spatele monitorului.
4. Introduceți cele 4 șuruburi în orificii și strângeți-le.
5. Reconectați cablurile. Consultați manualul de utilizare livrat împreună cu brațul de montare pe perete opțional pentru instrucțiuni privind fixarea acestuia pe perete.



Specificațiile șuruburilor pentru suportul de perete: M4*(10+X)mm, (X=Grosimea suportului de montare pe perete)



NOTĂ: Orificiile pentru șuruburile de montare VESA nu sunt disponibile pentru toate modelele; vă rugăm să verificați la distribuitor sau la departamentul oficial AOC. Contactați întotdeauna producătorul pentru instalarea pe perete.



* Designul ecranului poate diferi față de cel ilustrat.

AVERTISMENT:

1. Pentru a evita deteriorarea potențială a ecranului, precum decojirea panoului, asigurați-vă că monitorul nu este înclinat în jos la mai mult de -5 grade.
2. Nu apăsați pe ecran în timpul reglării unghiului monitorului. Apucați doar rama.

Funcția Adaptive-Sync

1. Funcția Adaptive-Sync funcționează cu DisplayPort/HDMI
2. Placă grafică compatibilă: Lista recomandată este prezentată mai jos și poate fi consultată, de asemenea, accesând www.AMD.com

Plăci grafice

- Seria Radeon™ RX Vega
- Seria Radeon™ RX 500
- Seria Radeon™ RX 400
- Seria Radeon™ R9/R7 300 (cu excepția R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Seria Radeon™ R9 Nano
- Seria Radeon™ R9 Fury
- Seria Radeon™ R9/R7 200 (cu excepția R9 270/X, R9 280/X)

Procesoare

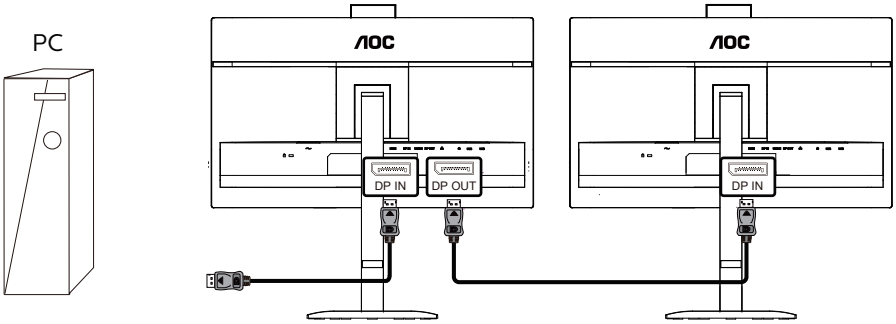
- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

Funcție de conectare în lanț

Funcția DisplayPort Multi-Stream permite conectarea mai multor monitoare.
Acest monitor este echipat cu interfață DisplayPort și DisplayPort prin USB-C1, ceea ce permite conectarea în lanț a mai multor monitoare.
Pentru a conecta monitoarele în lanț, verificați mai întâi următoarele:
1. Asigurați-vă că GPU-ul PC-ului dumneavoastră acceptă conectarea în lanț DisplayPort.
2. Selectați sursa de intrare: apăsați [III] Buton MENIU>Intrare>DisplayPort/USB C (în funcție de sursa de intrare)
3. Setați „Conectare în lanț" la „Activat": apăsați [III] Buton MENIU>Setări>Conectare în lanț>Extindere
NOTĂ: Dacă conectarea în lanț nu poate fi utilizată pentru extinderea afișajului, setați Sursă automată din meniul Intrare la Dezactivat.

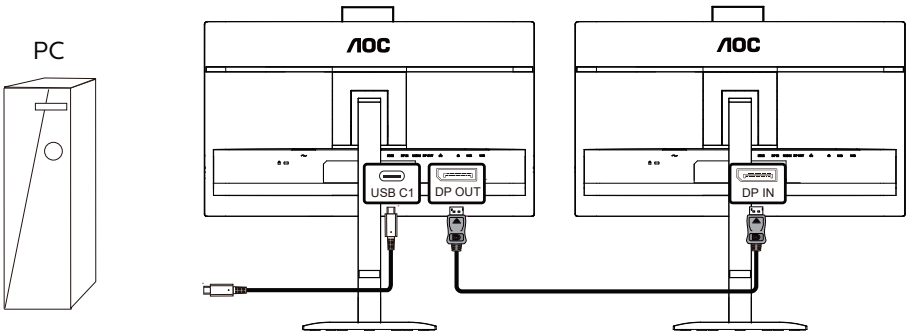
NOTĂ:
În funcție de capacitățile plăcii video, ar trebui să puteți conecta în lanț mai multe monitoare în diverse configurații. Configurațiile monitoarelor vor depinde de capacitățile plăcii video. Vă rugăm să consultați producătorul plăcii video și să actualizați întotdeauna driverul plăcii video.

1. Transmisie multi-flux DisplayPort prin DisplayPort



Rezoluție afișaj	Numărul maxim de monitoare externe acceptate (2560x1440@120Hz)
1920×1080@120Hz	2

2. Transmisie multi-flux DisplayPort prin USB Type-C



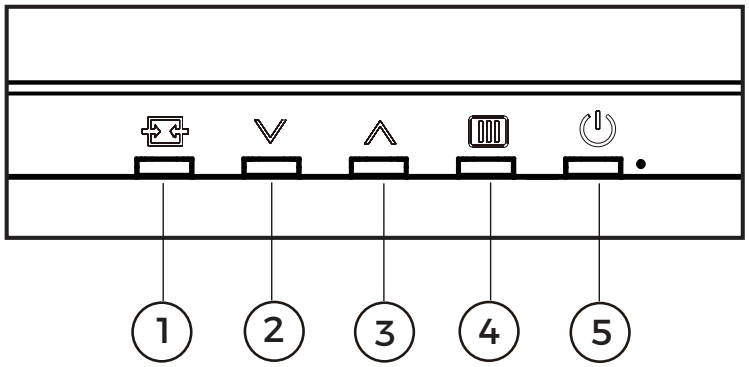
Rezoluție afișaj	Rata legăturii	Setări USB	Numărul maxim de monitoare externe acceptate (2560x1440@120Hz)
1920×1080@120Hz	HBR2	Rezoluție înaltă	2
		Viteză mare	1
	HBR3	Rezoluție înaltă	2
		Viteză mare	2 (1920x1080@120Hz+1920x1080@60Hz)

NOTĂ:

1). Vă recomandăm să configurați Setări USB pe Viteză mare USB, care permite o viteză LAN de până la 1G.
2). Numărul maxim de monitoare conectabile poate varia în funcție de performanța GPU-ului.
3). Vă rugăm să consultați producătorul plăcii video și să actualizați periodic driverul plăcii video.

Reglare

Taste rapide



1	Sursă/Ieșire
2	Mod presetat/∨
3	Luminozitate/∧
4	Meniu/Enter
5	Alimentare electrică

Alimentare electrică

Apăsați butonul de pornire pentru a porni monitorul.

Meniu/Enter

Apăsați pentru a afișa OSD-ul sau pentru a confirma selecția.

Luminozitate/∧

Când OSD-ul nu este afișat, apăsați tasta „∧“ pentru a deschide funcția Luminozitate, apoi apăsați tasta „∧“ sau „∨“ pentru a regla luminozitatea.

Mod presetat/∨

Când OSD-ul nu este afișat, apăsați tasta „∨“ pentru a deschide funcția Mod presetat, apoi apăsați tasta „∧“ sau „∨“ pentru a selecta modul presetat.

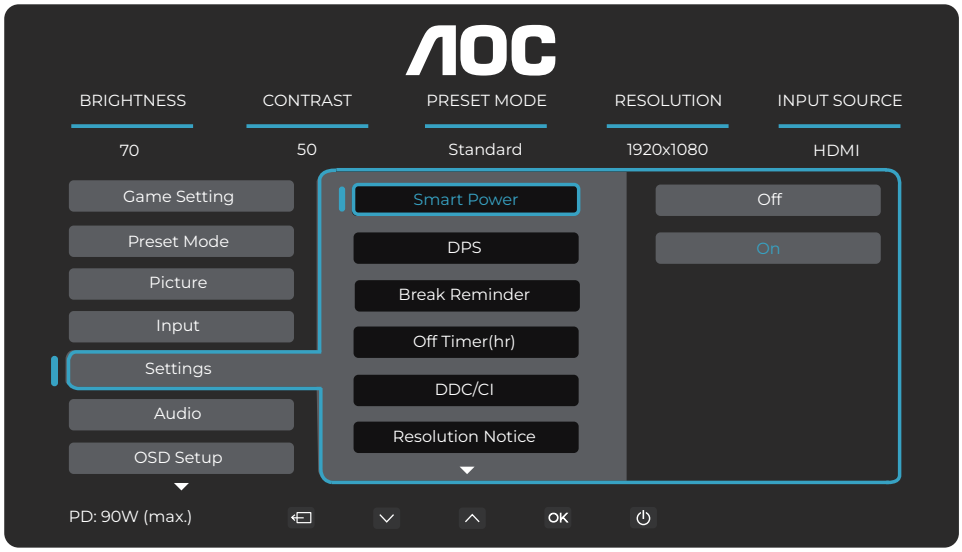
Sursă/Ieșire

Când OSD-ul este închis, apăsarea butonului Sursă/Ieșire activează funcția de tastă rapidă pentru sursă.
Când meniul OSD este activ, acest buton funcționează ca tastă de ieșire (pentru a ieși din meniul OSD).

Smart Power

Puteți alimenta dispozitivul compatibil cu până la 90 W prin intermediul acestui monitor.
Smart Power este o tehnologie exclusivă AOC care oferă opțiuni flexibile de alimentare cu energie pentru diverse dispozitive.
Această funcție este utilă pentru reîncărcarea laptopurilor de înaltă performanță utilizând un singur cablu.
Datorită funcției Smart Power, monitorul poate livra până la 90 W prin portul USB-C, față de valoarea standard de 65 W.
Pentru a preveni deteriorarea dispozitivului, Smart Power activează mecanisme de protecție care limitează consumul de curent.

Activați Smart Power



1). Navigați la Buton MENIU pentru a accesa ecranul meniului OSD.
2). Navigați la ⋁ sau ⋀ pentru a selecta meniul principal „Setări“, apoi apăsați Buton MENIU pentru a confirma.
3). Navigați la ⋁ sau ⋀ pentru a activa sau dezactiva „Smart Power“.

Alimentare cu energie prin portul USB-C

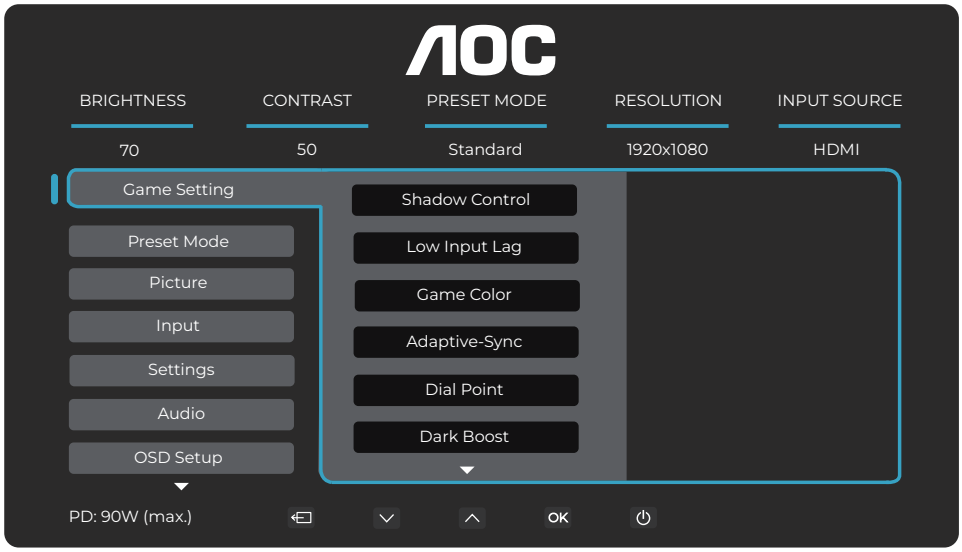
1). Conectați dispozitivul la portul USB-C.
2). Activați „Smart Power“.
3). Dacă „Smart Power“ este activat și portul USB-C este utilizat pentru alimentare, puterea maximă livrată depinde de nivelul de luminozitate al monitorului. Puteți ajusta manual luminozitatea pentru a crește alimentarea cu energie furnizată de monitor.

Consultați tabelul următor pentru influența stării de funcționare a monitorului asupra puterii de ieșire USB-C:

Luminozitate OSD	Consumul de energie al conectorului USB	Puterea maximă de ieșire USB-C
0~70	≤5W	90W
71~100	≤5W	65W
0~100	>5W	65W

Setări OSD

Instrucțiuni de bază și simple privind tastele de control.



1). Apăsați Buton MENIU pentru a activa fereastra OSD.

2). Apăsați sau pentru a naviga prin funcții. După ce funcția dorită este evidențiată, apăsați Buton MENIU / OK pentru a o activa; apăsați sau pentru a naviga prin funcțiile submeniului. După ce funcția dorită din submeniu este evidențiată, apăsați Buton MENIU / OK pentru a o activa.

3). Apăsați sau pentru a modifica setările funcției selectate. Apăsați / pentru a ieși. Dacă doriți să ajustați o altă funcție, repetați pașii 2-3.

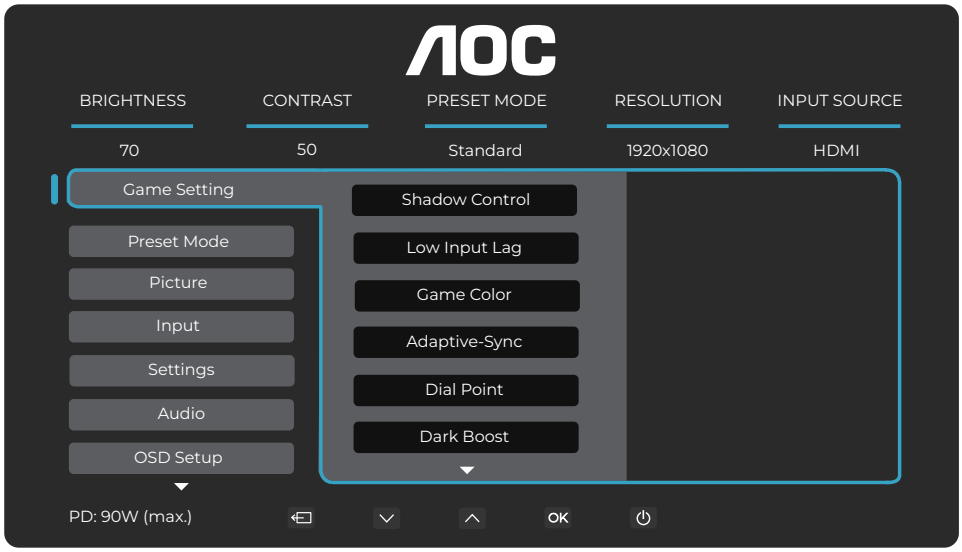
4). Funcția de blocare OSD: Pentru a bloca OSD-ul, țineți apăsat Buton MENIU în timp ce monitorul este oprit, apoi apăsați Buton de pornire pentru a porni monitorul. Pentru a debloca OSD-ul, țineți apăsat Buton MENIU în timp ce monitorul este oprit, apoi apăsați Buton de pornire pentru a porni monitorul.

NOTĂ:

1). Dacă produsul are o singură intrare de semnal, opțiunea „Intrare“ nu poate fi ajustată.

2). Dacă rezoluția semnalului de intrare este rezoluția nativă sau Adaptive-Sync, opțiunea „Raport de aspect“ este inactivă.

Setări de joc

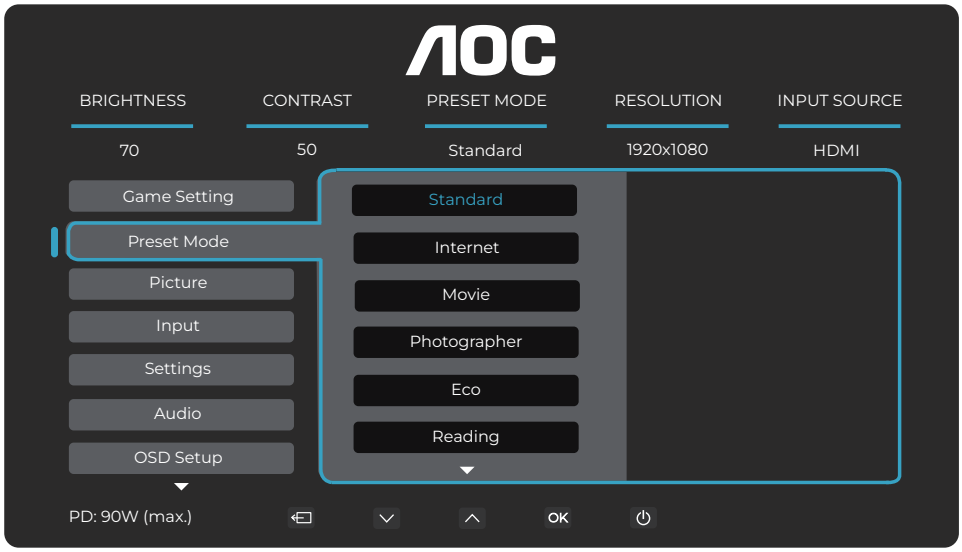


Control umbră	0 ~ 20	Valoarea implicită pentru Control umbră este 0, iar utilizatorul final poate ajusta valoarea de la 0 la 20 pentru o imagine mai clară. Dacă imaginea este prea întunecată pentru a distinge detaliile cu claritate, ajustați valoarea de la 0 la 20 pentru a obține o imagine clară.
Întârziere redusă la intrare	Oprit / Pornit	Dezactivați memoria tampon de cadre pentru a reduce întârzierea la intrare.
Culoare pentru jocuri	0 ~ 20	Culoare pentru jocuri oferă un interval de reglare de la 0 la 20 pentru ajustarea saturației, în vederea obținerii unei imagini mai bune.
Adaptive-Sync	Oprit / Pornit	Dezactivați sau activați Adaptive-Sync. Notificator privind utilizarea Adaptive-Sync: Atunci când funcția Adaptive-Sync este activată, pot apărea pâlpâiri în anumite medii de joc.
DialPoint	Oprit / Pornit / Dinamic	Funcția „Dial Point“ afișează un indicator de țintire în centrul ecranului, pentru a ajuta jucătorii să joace jocuri First-Person Shooter (FPS) cu o țintire exactă și precisă.
Dark Boost	Oprit / Nivel 1 / Nivel 2 / Nivel 3	Îmbunătățește detaliile ecranului în zonele întunecate sau luminoase, ajustează luminozitatea în zonele luminoase și previne suprasaturarea acestora.
MBR	0 ~ 20	MBR (Motion Blur Reduction) oferă un interval de reglare de la 0 la 20 pentru reducerea neclarității de mișcare. NOTĂ: 1. Funcția MBR poate fi reglată atunci când Adaptive-Sync este dezactivat și rata de reîmprospătare este ≥75Hz. 2. Luminozitatea ecranului va scădea pe măsură ce valoarea de reglare crește.
Sincronizare MBR	Oprit / Pornit	Dezactivați sau activați Sincronizare MBR (Eliminare estompare mișcare). NOTĂ: Funcția Sincronizare MBR poate fi reglată atunci când Adaptive-Sync este activat, iar semnalul de Intrare are Frecvență variabilă.
Overdrive	Oprit / Slab / Mediu / Puternic / Boost	Reglați timpul de răspuns. NOTĂ: 1. Dacă utilizatorul setează OverDrive la „Puternic“, Imaginea afișată poate deveni neclară. Utilizatorii pot ajusta nivelul OverDrive sau îl pot dezactiva conform preferințelor lor. 2. Funcția „Boost“ este opțională atunci când Adaptive-Sync este dezactivat, iar rata de reîmprospătare este ≥75Hz. 3. Luminozitatea ecranului va scădea atunci când funcția „Boost“ este activată.

NOTĂ:

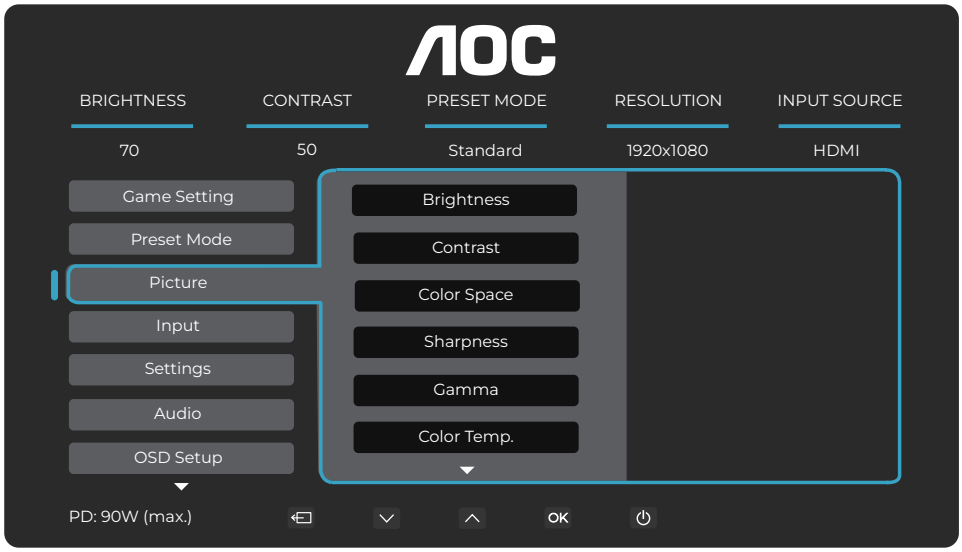
Atunci când „Spațiu de culori“ din meniul „Imagine“ este setat pe sRGB, elementele „Control umbră“ și „Culoare pentru jocuri“ nu pot fi reglate.

Mod presetat



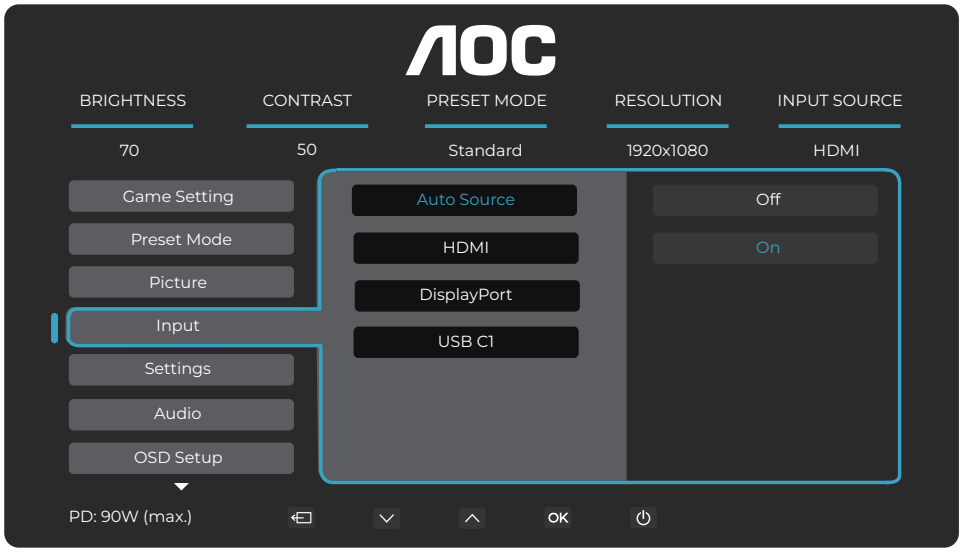
Standard	Îmbunătățiți lizibilitatea pentru jocurile web și mobile compatibile.
Internet	Mod Internet.
Film	Mod Film.
Fotograf	Mod Fotograf.
Eco	Mod Eco
Citire	Mod Citire.
Efect HDR - Imagine	Setați Efectul HDR în funcție de cerințele dumneavoastră de utilizare.
Efect HDR - Film	
Efect HDR - Joc	
Sport	Mod Sport.
Mod D	Mod D.
FPS	Pentru jocuri FPS (First-Person Shooter). Îmbunătățește nivelul de negru în temele întunecate.
RTS	Pentru jocuri RTS (Strategie în timp real). Îmbunătățește calitatea imaginii.
Curse	Pentru jocurile de curse; asigură cel mai rapid timp de răspuns și o saturație ridicată a culorilor.
Resetare culoare	Resetați culoarea la valorile implicite.

Imagine



Luminozitate	0-100	Reglarea luminii de fundal.
Contrast	0-100	Contrast din registrul digital.
Spațiu de culori	Panou nativ	Panou cu spațiu de culori standard.
	sRGB	Spațiu de culori sRGB.
	ColorChain	Asigură o performanță cromatică mai uniformă pentru mai multe ecrane.
Claritate	0-100	Ajustare claritate.
Gamma	1,8/2,0/2,2/2,4/2,6/ sRGB	Ajustați Gamma.
Temp. culoare	Nativ	Restabiliți temperatura de culoare nativă din EEPROM.
	5000K	Restabiliți temperatura de culoare 5000K din EEPROM.
	6500K	Reapelați temperatura de culoare de 6500K din EEPROM.
	7500K	Reapelați temperatura de culoare de 7500K din EEPROM.
	8200K	Reapelați temperatura de culoare de 8200K din EEPROM.
	9300K	Reapelați temperatura de culoare de 9300K din EEPROM.
	11500K	Reapelați temperatura de culoare de 11500K din EEPROM.
	Definită de utilizator	Restabiliți temperatura de culoare din EEPROM.
Roșu	0-100	Amplificare roșie din Registrul digital.
Verde	0-100	Amplificare verde din Registrul digital.
Albastru	0-100	Amplificare albastră din Registrul digital.
DCR	Oprit	Dezactivați raportul de contrast dinamic.
	Pornit	Activați raportul de contrast dinamic.
Claritate Vizuală	Oprit/Slab/Mediu/ Puternic	Funcție de accentuare a clarității pe întreg ecranul.
Raport de aspect	Complet/Raport de aspect/1:1	Selectați raportul de aspect pentru afișare.

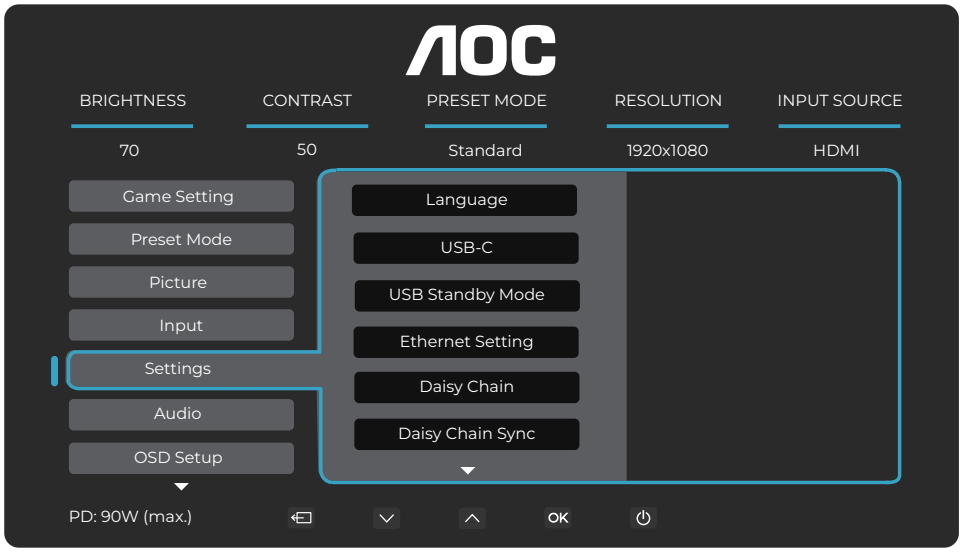
Intrare



Sursă automată	Selectați Sursă automată în mod automat. Oprit: Dezactivați funcția Sursă automată. Pornit: Activați funcția Sursă automată.
HDMI	Selectați sursa semnalului de intrare.
DisplayPort	
USB-C1	

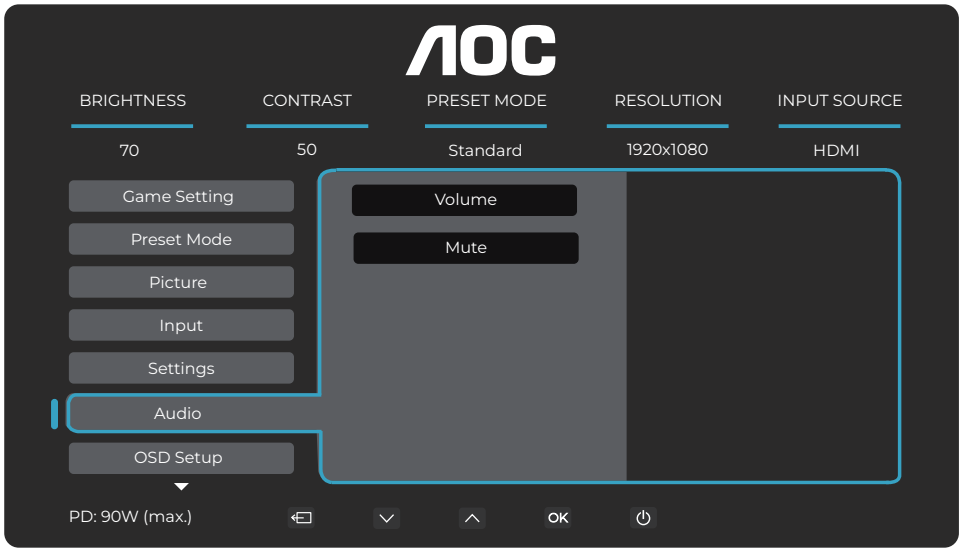
NOTĂ:
Se recomandă menținerea opțiunii Auto activată.

Setări



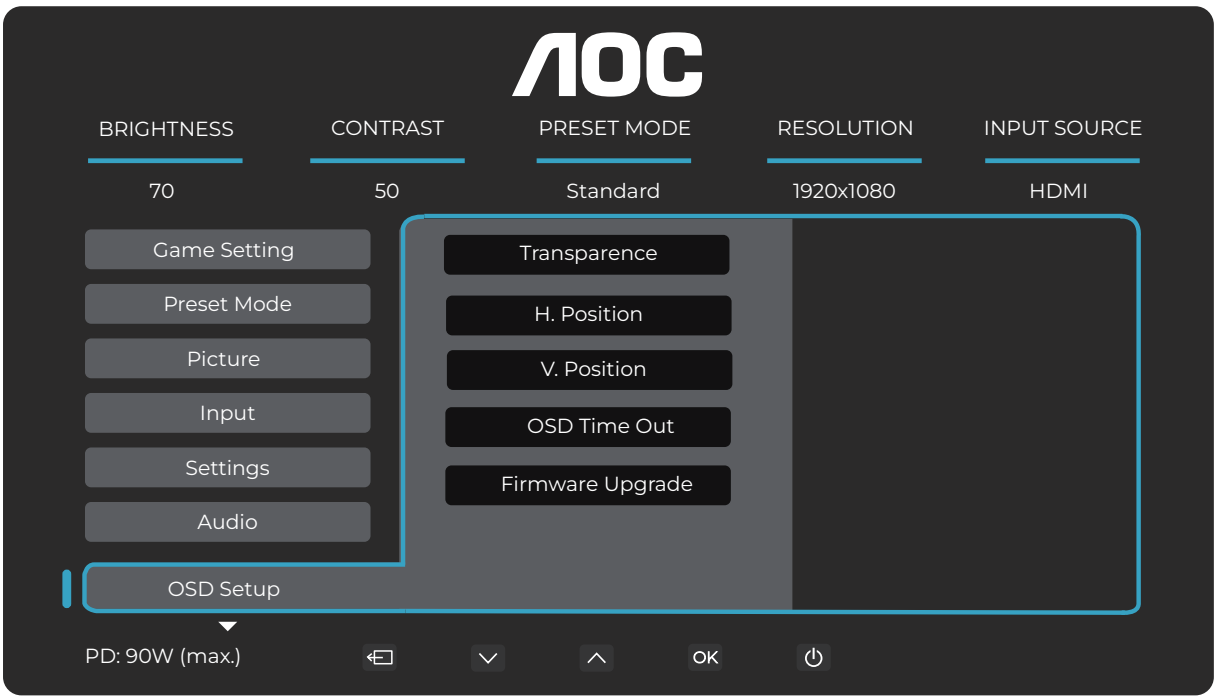
Limbă		Selectați limba meniului OSD.
USB-C	Viteză mare de transfer/ Rezoluție înaltă	Setați prioritatea transmisiei de date sau prioritatea rezoluției pentru conectorul USB.
Mod Standby USB	Oprit / Pornit	Activați/Dezactivați modul Standby USB.
Setări Ethernet	Oprit / Pornit	Activați/Dezactivați setarea Ethernet prin USB.
Conectare în lanț	Oprit/Extindere/Clonare	Funcția de transmisie multi-flux DisplayPort permite conectarea mai multor ecrane. Mai multe monitoare pot fi conectate în lanț, de la unul la altul, printr-un singur cablu.
Sincronizare conectare în lanț	Desincronizat/ Sincronizare OSD/ Sincronizare lumină scăzută/ Sincronizare lumină medie/ Sincronizare lumină ridicată	Acest dispozitiv este echipat cu o funcție inteligentă de sincronizare a conexiunii, care optimizează ecranele conectate în lanț. Această funcție vă permite să sincronizați și să optimizați cu ușurință setările monitorului conectat. Funcția elimină eficient necesitatea reglajelor manuale tradiționale și asigură consistența setărilor vizuale și ale aplicațiilor între ecrane.
Smart Power	Oprit / Pornit	Activare/Dezactivare alimentare inteligentă.
DPS	Oprit / Pornit	Activare/Dezactivare DPS.
Memento de pauză	Oprit / Pornit	Memento de pauză dacă utilizatorul lucrează continuu timp de peste 1 oră.
Temporizator oprire (h)	0-24	Selectați ora de oprire DC.
DDC/CI	Nu / Da	Activați/Dezactivați suportul DDC/CI.
Notă privind rezoluția	Oprit / Pornit	Notă privind rezoluția la pornire/oprire.
Reset	Nu/Da/ENERGY STAR®	Resetați meniul la valorile implicite. NOTĂ: Selectați Da pentru a asigura conformitatea cu ENERGY STAR® la pornire.

Audio



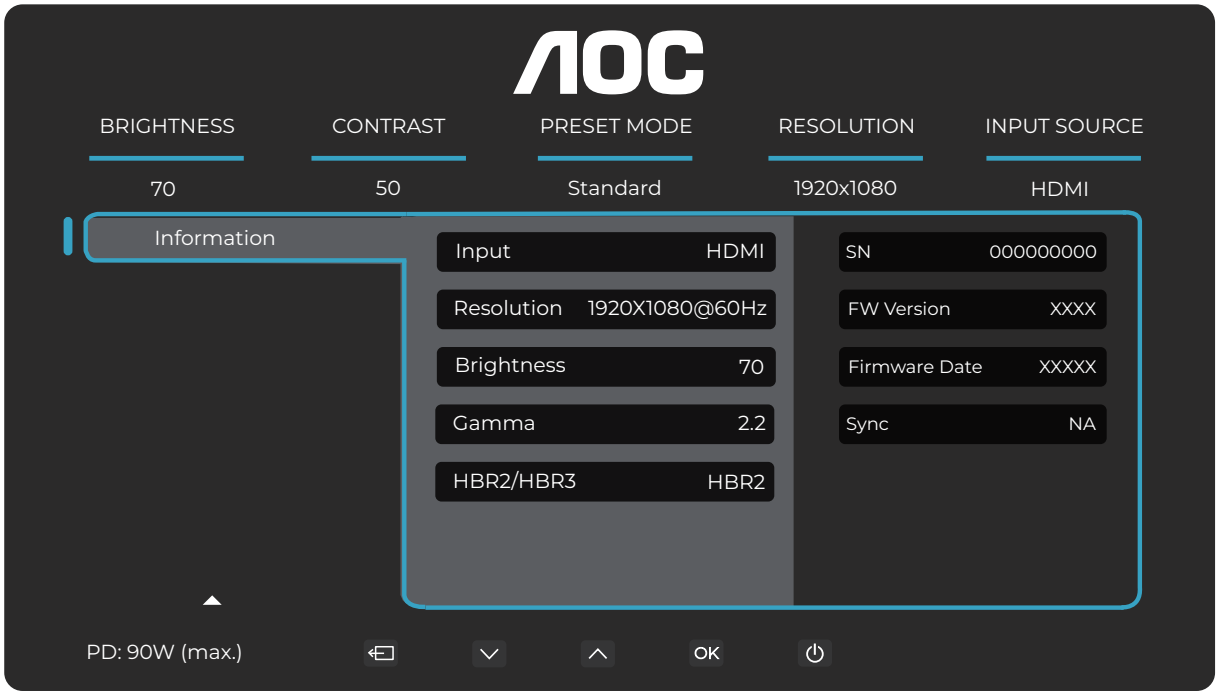
Volum	0-100	Reglarea volumului.
Dezactivare sunet	Oprit / Pornit	Dezactivați sunetul.

Configurare OSD



Transparență	0-100	Ajustați transparența OSD-ului.
Poziție orizontală	0-100	Ajustați poziția orizontală a OSD-ului.
Poziție verticală	0-100	Ajustați poziția verticală a OSD-ului.
Temporizare OSD	5-120	Ajustați temporizarea OSD-ului.
Actualizare firmware	Nu / Da	Actualizați firmware-ul prin USB.

Informații


BRIGHTNESS
CONTRAST
PRESET MODE
RESOLUTION
INPUT SOURCE
70
50
Standard
1920x1080
HDMI
Information
Input HDMI
Resolution 1920X1080@60Hz
Brightness 70
Gamma 2.2
HBR2/HBR3 HBR2
SN 000000000
FW Version XXXX
Firmware Date XXXXX
Sync NA
PD: 90W (max.)
OK

Indicator LED

Stare	**Cu**loare LED
Mod putere maximă	Alb
Mod activ-oprit	Portocaliu

Depanare

Probleme și întrebări	Soluții posibile
LED-ul de alimentare nu este aprins	Asigurați-vă că butonul de pornire este activat și că cablul de alimentare este conectat corect la o priză cu împământare și la monitor.
Nicio imagine pe ecran	• Cablul de alimentare este conectat corespunzător? Verificați conexiunea cablului de alimentare și sursa de alimentare. • Cablu video este conectat corect? (Conectat prin cablul HDMI) Verificați conexiunea cablului HDMI. (Conectat prin cablul DisplayPort) Verificați conexiunea cablului DisplayPort. * Intrarea HDMI/DisplayPort nu este disponibilă pe toate modelele. • Dacă alimentarea este pornită, reporniți computerul pentru a vedea ecranul inițial (ecranul de conectare). Dacă apare ecranul inițial (ecranul de conectare), porniți computerul în modul corespunzător (modul sigur pentru Windows 7/8/10) și apoi modificați frecvența plăcii video. (Consultați secțiunea Setarea rezoluției optime) Dacă ecranul inițial (ecranul de conectare) nu apare, contactați centrul de service sau distribuitorul dumneavoastră. • Vedeți mesajul „Intrare neacceptată“ pe ecran? Acest mesaj poate apărea atunci când semnalul provenit de la placa video depășește rezoluția maximă și frecvența pe care monitorul le poate procesa corect. Reglați rezoluția maximă și frecvența pe care monitorul le poate procesa corect. • Asigurați-vă că driverele monitorului AOC sunt instalate.
Imaginea este neclară și prezintă probleme de umbrire sau efecte fantomă	Reglați comenzile de contrast și luminozitate. Apăsați tasta rapidă (AUTO) pentru reglarea automată. Asigurați-vă că nu utilizați un cablu prelungitor sau o cutie de comutare. Vă recomandăm să conectați monitorul direct la conectorul de ieșire al plăcii video din partea posterioară.
Imaginea tremură, pâlpâie sau apar modele de undă pe ecran	Mutați dispozitivele electrice care pot cauza interferențe cât mai departe posibil de monitor. Utilizați rata maximă de reîmprospătare acceptată de monitor la rezoluția utilizată.
Monitorul este blocat în modul inactiv“	Comutatorul de alimentare al computerului trebuie să fie în poziția PORNIT. Placa video a computerului trebuie să fie fixată ferm în slotul său. Asigurați-vă că cablul video al monitorului este conectat corect la computer. Inspectați cablul video al monitorului și asigurați-vă că niciun pin nu este îndoit. Verificați funcționalitatea computerului apăsând tasta CAPS LOCK de pe tastatură și observând LED-ul CAPS LOCK. LED-ul ar trebui să se aprindă sau să se stingă după apăsarea tastei CAPS LOCK.
Lipsește una dintre Culori primare (ROȘU, VERDE sau ALBASTRU)	Inspectați cablul video al monitorului și asigurați-vă că niciun pin nu este deteriorat. Asigurați-vă că cablul video al monitorului este conectat corect la computer.
Imaginea de pe ecran nu este centrată sau dimensionată corespunzător	Ajustați poziția orizontală și verticală sau apăsați Tastă rapidă (AUTO).
Imagine prezintă defecte de culoare (albul nu pare alb)	Ajustați culorile RGB sau selectați Temperatura de culoare dorită.
Perturbații orizontale sau verticale pe ecran	Utilizați modul de oprire Windows 7/8/10/11 pentru a ajusta CLOCK și FOCUS. Apăsați tasta rapidă (AUTO) pentru reglarea automată.
Reglementări și service	Vă rugăm să consultați informațiile despre reglementări și service la www.aoc.com (pentru a identifica modelul achiziționat în țara dumneavoastră și pentru a accesa informațiile despre reglementări și service din pagina de asistență.)

Specificații

Specificații generale

Panou	Numele modelului	24E4CW	
	Sistem de acționare	LCD color TFT	
	Dimensiunea vizibilă a imaginii	68,5 cm pe diagonală	
	Pasul pixelilor	0,2745 mm (H) x 0,2745 mm (V)	
	Culori afișate	16,7 milioane de culori	
Altele	Interval de frecvență orizontală	30k~140kHz	
	Dimensiune maximă de scanare orizontală	527,04 mm	
	Interval de scanare verticală	48~120Hz	
	Dimensiune scanare verticală (maxim)	296,46 mm	
	Rezoluție presetată optimă	1920x1080@60Hz(HDMI/DP) 1920x1080@75Hz(VGA)	
	Rezoluție maximă	1920x1080@120Hz(HDMI/DP) 1920x1080@75Hz(VGA)	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Sursă de alimentare	100-240V~ 50/60Hz 2A	
	Consum de putere	Tipic (setare tipică implicită)*	21W
		Max. (luminozitate = 100, contrast = 100)	≤165W
		Mod standby	≤0,4 W
	Disiparea căldurii	Funcționare normală	71,67 BTU/h (tipic)
		Repaus (mod standby)	<1,37 BTU/h
		Mod oprit	<1,02 BTU/h
USB-C	USB-C	Conector reversibil	
	Viteză ultra-înaltă	Transmisie de date și video	
	DisplayPort	Mod DisplayPort Alt integrat	
	Alimentare	USB PD versiunea 3.0	
	Putere maximă de alimentare	Până la 90 W (5 V/3 A, 7 V/3 A, 9 V/3 A, 10 V/3 A, 12 V/3 A, 15 V/3 A, 20 V/3,25 A, 20 V/4,5 A)	
Caracteristici fizice	Conector de intrare	HDMI, Intrare DisplayPort, USB-C1, Ieșire DisplayPort, RJ45, USB 3.2 Gen1 x3 (include 1 încărcător rapid), USB-C (Date 15 W), Căști	
	RJ45	Ethernet LAN (10M/100M/1000M)	
	Tipul cablului de semnal	Detașabil	
Condiții de mediu	Temperatură	Funcționare	0 °C – 40 °C
		În afara funcționării	-25°C~55°C
	Umiditate	Funcționare	10%~85% (fără condens)
		În afara funcționării	5%~93% (fără condens)
	Altitudine	Funcționare	0m~5000m (0ft~16404ft)
		În afara funcționării	0m~12192m (0ft~40000ft)

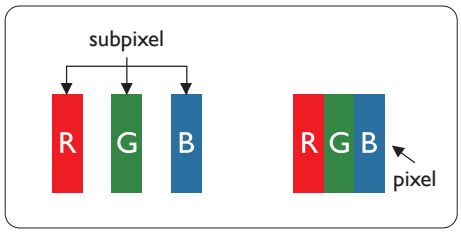
*: Consumul tipic de putere este măsurat în modul de performanță ridicată (conform definiției producătorului).

Politica AOC privind defectele de pixeli ale panoului monitoarelor

AOC se străduiește să ofere produse de ce**a** mai înaltă calitate. Utilizăm unele dintre cele mai avansate procese de fabricație din industrie și aplicăm un control riguros al calității. Cu toate acestea, defectele de pixeli sau de subpixeli pe panourile monitor utilizate în monitoare sunt uneori inevitabile.

Niciun producător nu poate garanta că toate panourile vor fi lipsite de defecte de pixeli, dar AOC garantează că orice monitor cu un număr inacceptabil de defecte va fi reparat sau înlocuit în perioada de garanție. Această notificare explică diferitele tipuri de defecte de pixeli și definește nivelurile acceptabile de defecte pentru fiecare tip. Pentru a beneficia de reparație sau înlocuire în perioada de garanție, numărul de defecte de pixeli pe un panou monitor trebuie să depășească aceste niveluri acceptabile. De exemplu, nu mai mult de 0,0004% din subpixelii unui monitor pot fi defecți.

În plus, AOC stabilește standarde de calitate și mai ridicate pentru anumite tipuri sau combinații de defecte de pixeli care sunt mai vizibile decât altele. Această politică este valabilă la nivel mondial.



Pixeli și Subpixeli

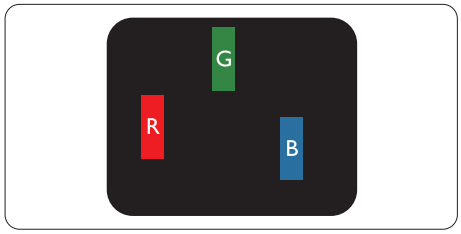
Un pixel, sau el**e**ment de imagine, este compus din trei subpixeli în culorile primare roșu, verde și albastru. Mulți pixeli împreună formează o imagine. Când toți subpixelii unui pixel sunt aprinși, cei trei subpixeli colorați apar împreună ca un singur pixel alb. Când toți sunt stinși, cei trei subpixeli colorați apar împreună ca un singur pixel negru. Alte combinații de subpixeli aprinși și stinși apar ca pixeli individuali de alte culori.

Tipuri de Defecte de pixeli

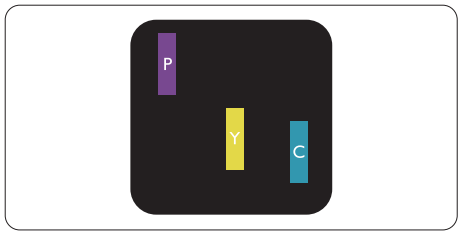
Defectele de pixeli și Def**e**ctele de subpixeli apar pe ecran în moduri diferite. Există două categorii de Defecte de pixeli și mai multe tipuri de Defecte de subpixeli în cadrul fiecărei categorii.

Defecte de Punct luminos

Defectele de Punct luminos apar ca Pixeli sau Su**b**pixeli care sunt întotdeauna aprinși sau „porniți". Mai exact, un Punct luminos este un Subpixel care iese în evidență pe ecran atunci când monitorul afișează un model întunecat. Acestea sunt tipurile de defecte de Punct luminos.



Un Subp**i**xel roșu, verde sau albastru aprins.

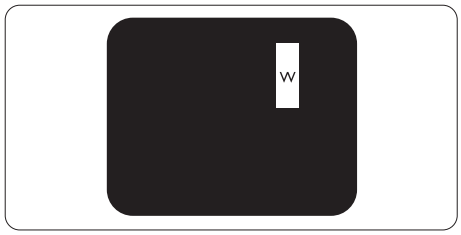


Doi Subpixeli adiacenți aprinși:

- Roș**u** + Albastru = Violet

- Roșu + Verde = Galben

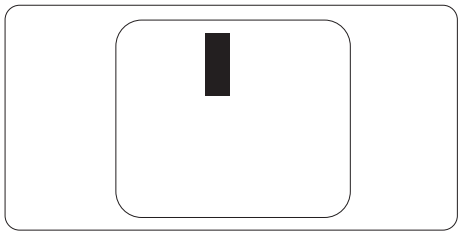
- Verde + Albastru = Cyan (Albastru deschis)



Trei Subpixeli adiacenți aprinși (un pixel alb).
NOTĂ
Un Punct luminos roșu sau albastru trebuie să fie cu peste 50% mai luminos decât punctele vecine, în timp ce un Punct luminos verde este cu 30% mai luminos decât punctele vecine.

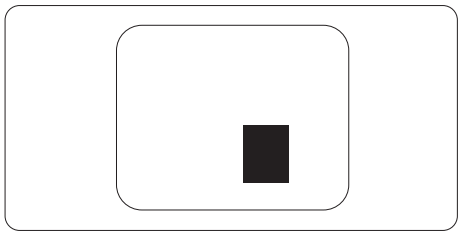
Defecte de punct negru

Defectele de punct negru apar ca Pixeli sau Subpixeli care sunt întotdeauna stinși sau „opriți". Mai exact, un punct negru este un Subpixel care iese în evidență pe ecran atunci când monitorul afișează un model luminos. Acestea sunt tipurile de defecte de punct negru.



Proximitatea defectelor de pixeli

Deoarece defectele de pixeli și subpixeli de același tip situate în imediata apropiere pot fi mai vizibile, AOC specifică, de asemenea, toleranțe privind proximitatea defectelor de pixeli.



Toleranțe pentru defectele de pixeli

Pentru a beneficia de reparație sau înlocuire din cauza defectelor de pixeli în perioada de garanție, un panou monitor al unui monitor AOC trebuie să prezinte defecte de pixeli sau subpixeli care depășesc toleranțele specificate în manualul web.

DEFECTE DE PUNCT LUMINOS	NIVEL ACCEPTABIL
1 subpixel aprins	2
2 subpixeli aprinși adiacenți	1
3 subpixeli aprinși adiacenți (un pixel alb)	0
Distanța dintre două defecte de punct luminos*	>=15mm
Număr total de defecte de punct luminos de toate tipurile	2
DEFECTE DE PUNCT NEGRU	NIVEL ACCEPTABIL
1 subpixel întunecat	Maximum 5
2 subpixeli întunecați adiacenți	Maximum 2
3 subpixeli întunecați adiacenți	≤1
Distanța dintre două defecte de pixeli negri*	>=15mm
Totalul defectelor de pixeli negri de toate tipurile	Maximum 5
TOTAL DEFECTE DE PIXELI	NIVEL ACCEPTABIL
Totalul defectelor de pixeli luminoși sau negri de toate tipurile	5 sau mai puține

NOTĂ

*: 1 sau 2 defecte de subpixeli adiacente = 1 defect de pixel.

Moduri de afișare presetate

STANDARD	REZOLUȚIE (±1Hz)	**F**RECVENȚĂ ORIZONTALĂ (KHz)	**FR**ECVENȚĂ VERTICALĂ (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.500	75.000
MODURI MAC VGA	640x480@67Hz	35.000	66.667
MOD IBM	720x400@70Hz	31.469	70.087
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75.000
MAC MIDE SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.500
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.020
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
WSXG	1280x720@60Hz	44.772	59.855
	1280x960@60Hz	60.000	60.000
WXGA+	1440x900@60Hz	55.935	59.876
WSXGA+	1680x1050@60Hz	64.674	59.883
FHD	1920x1080@60Hz	67.500	60.000
	1920x1080@75Hz	83.894	74.973
	1920x1080@100Hz	110.000	100.000
	1920x1080@120Hz	135.000	120.000

NOTĂ: Conform standardului VESA, pot apărea anumite erori (+/-1 Hz) la calcularea frecvenței de reîmprospătare (frecvența câmpului) în cazul diferitelor sisteme de operare și plăci grafice. Pentru a asigura o compatibilitate sporită, frecvența nominală de reîmprospătare a acestui produs a fost rotunjită. Vă rugăm să verificați specificațiile reale ale produsului.

Recomandări pentru prevenirea sindromului oboselii vizuale la calculator (CVS)

(Se aplică exclusiv modelului din aplicație)

Monitoarele AOC sunt proiectate conform standardului TÜV Rheinland® EyeComfort 3.0 pentru a preveni oboseala oculară cauzată de utilizarea prelungită a calculatorului. Acest standard avansat, certificat cu patru stele, asigură reducerea oboselii vizuale printr-o combinație de funcții hardware și elemente de design, activate implicit pe monitorul dumneavoastră.

Funcții pentru protejarea ochilor:

- Ecran antireflex: Stratul mat antireflex minimizează reflexiile provenite de la sursele de lumină ambientală, precum ferestrele sau corpurile de iluminat suspendate, reducând distragerile vizuale și sporind claritatea imaginii.
- Tehnologie Flicker-Free: Utilizează reglajul iluminării de fundal în curent continuu (DC) pentru a menține un nivel constant al luminozității, eliminând astfel pâlpâirea ecranului — o cauză frecventă a oboselii oculare.
- Mod LowBlue: Acest monitor reduce expunerea la lumină albastră dăunătoare de la mai puțin de 50% la sub 35%, contribuind la protejarea ochilor fără a compromite calitatea culorilor. Funcția de lumină albastră redusă este setată implicit din fabrică pentru a respecta certificarea TÜV Rheinland privind hardware-ul cu lumină albastră redusă.
- Mod Citire: Modul Citire oferă o experiență de lectură similară hârtiei, fiind ideal pentru consultarea documentelor lungi, a articolelor sau a cărților electronice. Aceasta asigură o lectură mai naturală și mai confortabilă prin ajustarea contrastului, a luminozității și a Temperaturii de culoare, reducând astfel oboseala oculară în timpul sesiunilor prelungite de citire.

Pentru a reduce oboseala oculară și a crește productivitatea, urmați aceste bune practici la configurarea postului de lucru:

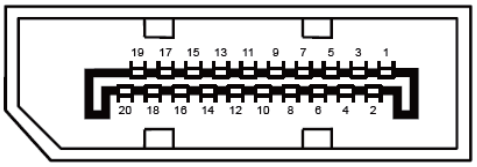
- Optimizați ergonomia: Reglați biroul și scaunul astfel încât tălpile să stea lipite de podea, ochii să se afle la aproximativ o lungime de braț față de ecran, iar mâinile să se poată sprijini confortabil pe tastatură și pe mouse. Linia privirii trebuie să fie cu cinci până la șapte cm (două până la trei țoli) sub marginea superioară a monitorului. Dacă purtați lentile bifocale sau progresive, ajustați înălțimea monitorului pentru a minimiza înclinarea capului.
- Mențineți o distanță de vizualizare sănătoasă: Păstrați o di**st**a**nță de** 50 **până la** 70 centimetri (20 până la 28 inci) între ochi și ecran. Expunerea prelungită la ecran poate cauza oboseală oculară și poate afecta vederea. Pentru a reduce efortul vizual, odihniți-vă ochii timp de cinci până la zece minute după fiecare oră de utilizare a ecranului. Mutarea periodică a privirii către obiecte îndepărtate poate contribui, de asemenea, la relaxarea mușchilor oculari.
- Reglați setările afișajului: Selectați modul de monitor cel mai potrivit pentru sarcinile dumneavoastră sau reglați manual luminozitatea și contrastul la un nivel confortabil.
- Gestionați iluminarea: Asigurați-vă că ecranul este ferit de reflexii sau luciu cauzate de corpurile de iluminat suspendate sau de ferestre. Egalizați iluminarea din spatele monitorului cu luminozitatea ecranului, în special atunci când sunt afișate fundaluri deschise la culoare. Evitați iluminatul fluorescent și suprafețele puternic reflectante.
- Adoptați obiceiuri de lucru sănătoase: Clipiți frecvent și respectați bunele practici de igienă oculară pentru a preveni uscarea și disconfortul. Pauzele dese și scurte sunt mai eficiente decât cele rare și lungi pentru menținerea confortului vizual pe parcursul întregii zile.
- Efectuați exerciții pentru ochi și gât: Concentrați-vă periodic privirea asupra unor obiecte îndepărtate pentru a reduce oboseala oculară. Închideți ochii și rotiți-i ușor în cerc. Pentru a elimina tensiunea, întindeți musculatura gâtului înclinând încet capul înainte, înapoi și lateral.

Configurația pinilor



Cablu de semnal pentru afișaj color cu 19 pini

Nr. pin	**Denu**mire semnal	Nr. pin	**Denu**mire semnal	Nr. pin	**Denu**mire semnal
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	Masă DDC/CEC
2.	Ecranare TMDS Data 2	10.	TMDS Clock +	18.	Alimentare +5V
3.	TMDS Data 2-	11.	Ecranare TMDS Clock	19.	Detectare conectare la cald
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Clock-		
5.	Ecranare TMDS Data 1	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Rezervat (N.C. pe dispozitiv)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	Ecranare TMDS Data 0	16.	SDA		



Cablu de semnal pentru afișaj color cu 20 de pini

Nr. pin	**Denu**mire semnal	Nr. pin	**Denu**mire semnal
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Detectare conectare la cald
9	ML_Lane 1 (p)	19	Retur DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Funcție Plug & Play DDC2B

Acest monitor este echipat cu capacități VESA DDC2B conform STANDARDULUI VESA DDC. Acesta permite monitorului să informeze sistemul gazdă despre identitatea sa și, în funcție de nivelul DDC utilizat, să comunice informații suplimentare despre capacitățile sale de afișare.

DDC2B este un canal de date bidirecțional bazat pe protocolul I2C. Sistemul gazdă poate solicita informații EDID prin canalul DDC2B.

HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE