POUŽÍVATEĽSKÁ PRÍRUČKA



24E4CW
MONITOR

AOC.COM
©2026 AOC. All rights reserved
Version: A00

Bezpečnosť 1
Národné konvencie 1
Napájanie 2
Inštalácia 3
Čistenie 4
Ostatné 5

Inštalácia 6
Obsah balenia 6
Montáž stojana a základne 7
Nastavenie pozorovacieho uhla 9
Pripojenie Monitora 10
Nástenná montáž 12
Funkcia Adaptive-Sync 13
funkcia zapojenia do slučky 14

Nastavenie 15
Klávesové skratky 15
Inteligentné napájanie 16
Nastavenie OSD 17
Herné nastavenia 18
Prednastavený režim 19
Obrázok 20
Vstup 21
Nastavenia 22
Zvuk 23
Konfigurácia OSD 24
Informácie 25
LED indikátor 26

Riešenie problémov 27

Špecifikácie 28
Všeobecné špecifikácie 28
Zásady spoločnosti AOC pre chybné pixely panela monitorov 29
Prednastavené režimy zobrazenia 31
Odporúčania na prevenciu Počítačového zrakového syndrómu (CVS) 32
Priradenie pinov 33
Plug and Play 34

Bezpečnosť

Národné konvencie

Nasledujúce podkapitoly opisujú národné konvencie použité v tomto dokumente.

Poznámky, upozornenia a varovania

V celej tejto príručke môžu byť bloky textu sprevádzané ikonou a vytlačené tučným písmom alebo kurzívou. Tieto bloky predstavujú poznámky, upozornenia a varovania a používajú sa nasledovne:



POZNÁMKA: POZNÁMKA označuje dôležité informácie, ktoré vám pomôžu lepšie využívať váš počítačový systém.



UPOZORNENIE: UPOZORNENIE označuje možné poškodenie hardvéru alebo stratu údajov a informuje vás, ako sa tomuto problému vyhnúť.



VAROVANIE: VAROVANIE označuje potenciálne nebezpečenstvo ublíženia na zdraví a informuje vás, ako sa tomuto problému vyhnúť. Niektoré varovania sa môžu vyskytovať v alternatívnych formátoch a nemusia byť sprevádzané ikonou. V takýchto prípadoch je špecifická prezentácia varovania stanovená regulačným orgánom.

Napájanie


Monitor by mal byť prevádzkovaný výhradne zo zdroja napájania typu uvedeného na štítku. Ak si nie ste istí typom napájania vo vašej domácnosti, poraďte sa so svojím predajcom alebo miestnou energetickou spoločnosťou.


Monitor je vybavený trojkolíkovou uzemnenou zástrčkou, teda zástrčkou s tretím (uzemňovacím) kolíkom. Táto zástrčka pasuje ako bezpečnostný prvok iba do uzemnenej elektrickej zásuvky. Ak vaša zásuvka neumožňuje pripojenie trojvodičovej zástrčky, nechajte si elektrikárom nainštalovať správnu zásuvku alebo použite adaptér na bezpečné uzemnenie zariadenia. Neobchádzajte bezpečnostnú funkciu uzemnenej zástrčky.


Počas búrky alebo ak zariadenie nebudete dlhší čas používať, odpojte ho zo siete. Ochránite tak Monitor pred poškodením spôsobeným prepätím v sieti.


Nepreťažujte napájacie lišty a predlžovacie káble. Preťaženie môže spôsobiť požiar alebo zásah elektrickým prúdom.


Na zaistenie uspokojivej prevádzky používajte Monitor iba s počítačmi certifikovanými UL, ktoré majú príslušne nakonfigurované zásuvky označené hodnotami 100 – 240 V AC, min. 5 A.


Sieťová zásuvka musí byť nainštalovaná v blízkosti zariadenia a musí byť ľahko prístupná.

Inštalácia

Monitor neumiestňujte na nestabilný vozík, stojan, trojnožku, držiak ani stôl. Ak Monitor spadne, môže zraniť osobu a spôsobiť vážne poškodenie tohto výrobku. Používajte iba vozík, stojan, trojnožku, držiak alebo stôl odporúčaný výrobcom či predávaný spolu s týmto výrobkom. Pri inštalácii výrobku postupujte podľa pokynov výrobcu a používajte montážne príslušenstvo ním odporúčané. Kombináciu výrobku a vozíka presúvajte opatrne.

Do otvorov na skrinke Monitora nikdy nevkladajte žiadne predmety. Mohlo by dôjsť k poškodeniu vnútorných obvodov, čo môže spôsobiť požiar alebo zásah elektrickým prúdom. Na Monitor nikdy nevylievajte tekutiny.

Prednú časť výrobku neumiestňujte priamo na podlahu.

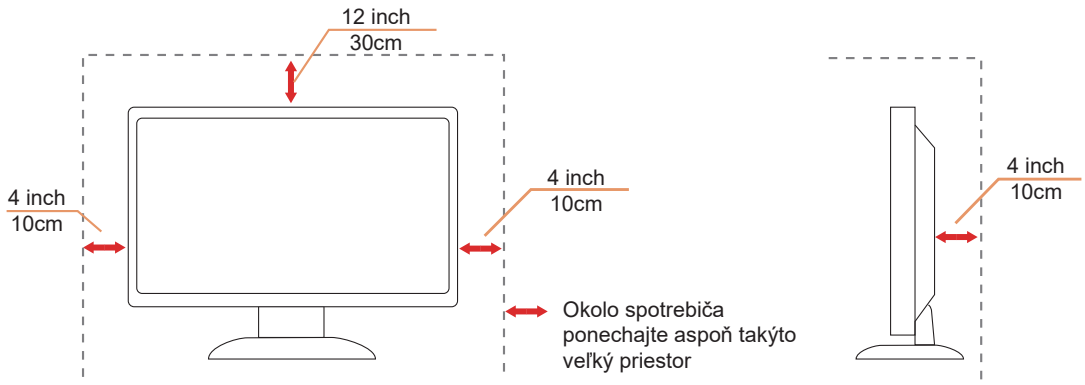
Ak Monitor inštalujete na stenu alebo policu, použite montážnu súpravu schválenú výrobcom a riaďte sa pokynmi pre túto súpravu.

Okolo Monitora ponechajte dostatočný voľný priestor, ako je znázornené nižšie. V opačnom prípade nemusí byť cirkulácia vzduchu dostatočná, čo môže viesť k prehriatiu a spôsobiť požiar alebo poškodenie Monitora.

Aby ste predišli možnému poškodeniu, napríklad odlupovaniu panela od rámika, uistite sa, že Monitor nie je naklonený smerom nadol o viac ako -5°. Ak sa prekročí maximálny uhol sklonu smerom nadol -5°, poškodenie Monitora nebude kryté zárukou.

Nižšie sú uvedené odporúčané ventilačné priestory okolo Monitora pri inštalácii na stenu alebo na stojan:

Inštalácia so stojanom



Čistenie

⚠ Skrinku pravidelne čistite mäkkou handričkou navlhčenou vodou.

⚠ Pri čistení používajte mäkkú bavlnenú alebo mikrovláknovú handričku. Handrička by mala byť vlhká a takmer suchá; nedovoľte, aby sa do skrinky dostala tekutina.



⚠ Pred čistením výrobku odpojte Napájací kábel.

Ostatné

Ak výrobok vydáva nezvyčajný zápach, zvuk alebo dym, OKAMŽITE odpojte napájací kábel zo zásuvky a kontaktujte Servisné stredisko.

Uistite sa, že ventilačné otvory nie sú zakryté stolom alebo závesom.

Počas prevádzky nevystavujte LCD monitor silným vibráciám ani nárazom.

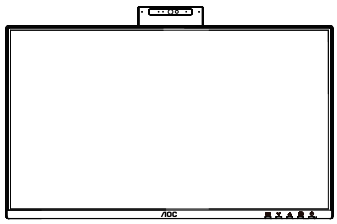
Počas prevádzky alebo prepravy Monitor nenarážajte ani nezhadzujte.

Napájacie káble musia byť bezpečnostne schválené. Pre Nemecko to musí byť typ H03VV-F, 3G, 0,75 mm^2 alebo lepší. Pre ostatné krajiny sa musia zodpovedajúcim spôsobom použiť vhodné typy.

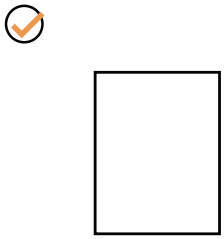
Nadmerný akustický tlak zo slúchadiel môže spôsobiť stratu sluchu. Nastavenie ekvalizéra na maximum zvyšuje výstupné napätie slúchadiel, a tým aj hladinu akustického tlaku.

Inštalácia

Obsah balenia

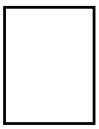


Monitor



Quick Start Guide

*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

*



HDMI Cable

*



DisplayPort Cable

*



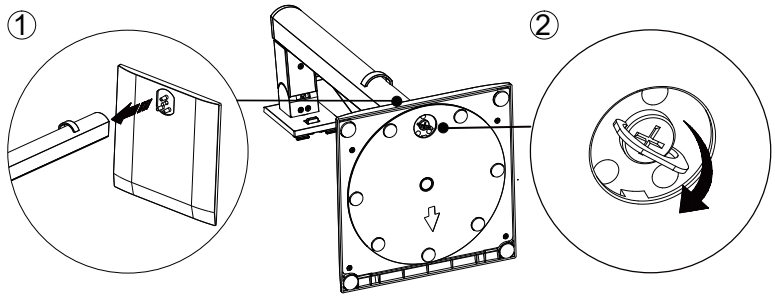
USB C-C Cable

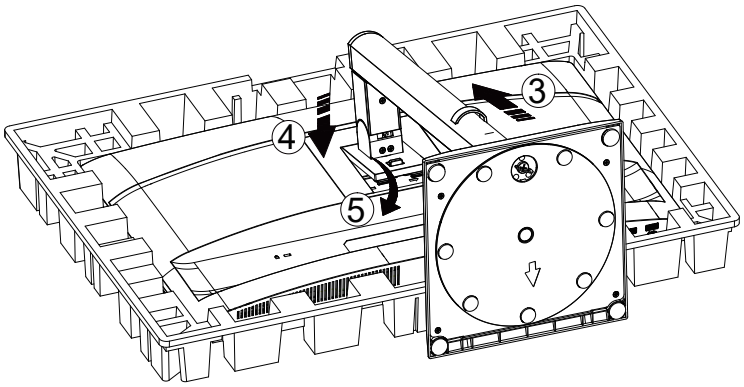
*Nie všetky signálové káble sú dodávané do všetkých krajín a regiónov. Overte si to, prosím, u miestneho predajcu alebo v pobočke spoločnosti AOC.

Montáž stojana a základne

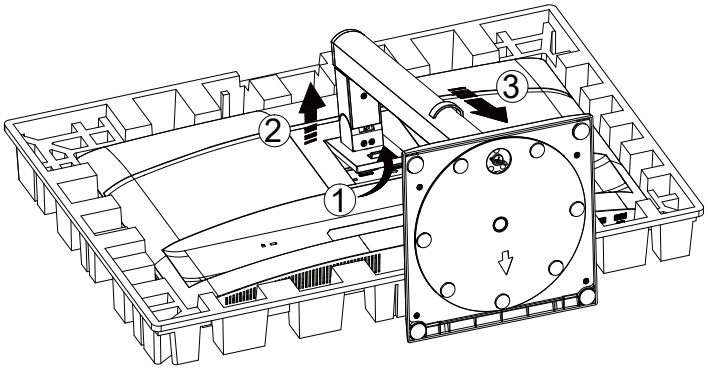
Základňu nainštalujte alebo odoberte podľa nižšie uvedených krokov.

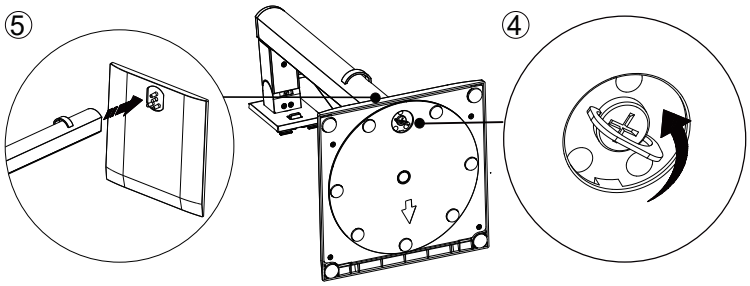
Inštalácia:



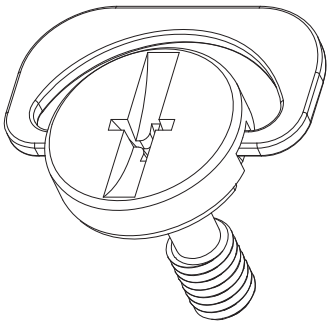


Demontáž:





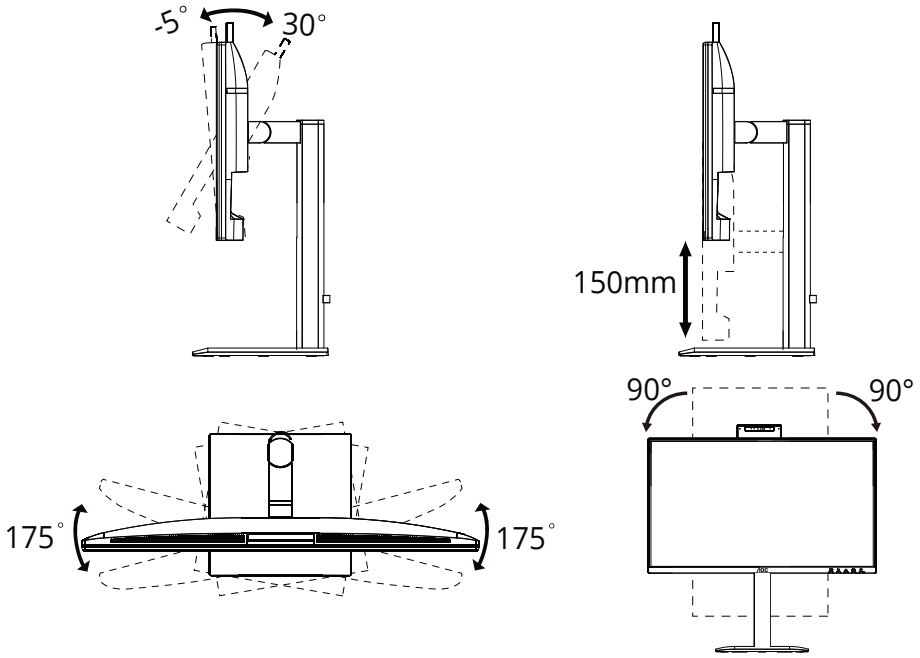
Špecifikácia skrutky základne: M6 x 17 mm (efektívny závit 5,5 mm)



POZNÁMKA: Dizajn Monitora sa môže líšiť od zobrazeného.

Nastavenie pozorovacieho uhla

Pre dosiahnutie čo najlepšieho zážitku zo sledovania sa odporúča, aby používateľ skontroloval, či na obrazovke vidí celú svoju tvár, a následne nastavil uhol Monitora podľa svojich preferencií.
Pri zmene uhla Monitora držte stojan, aby ste zabránili jeho prevráteniu.
Monitor môžete nastaviť nasledujúcim spôsobom:



POZNÁMKA:

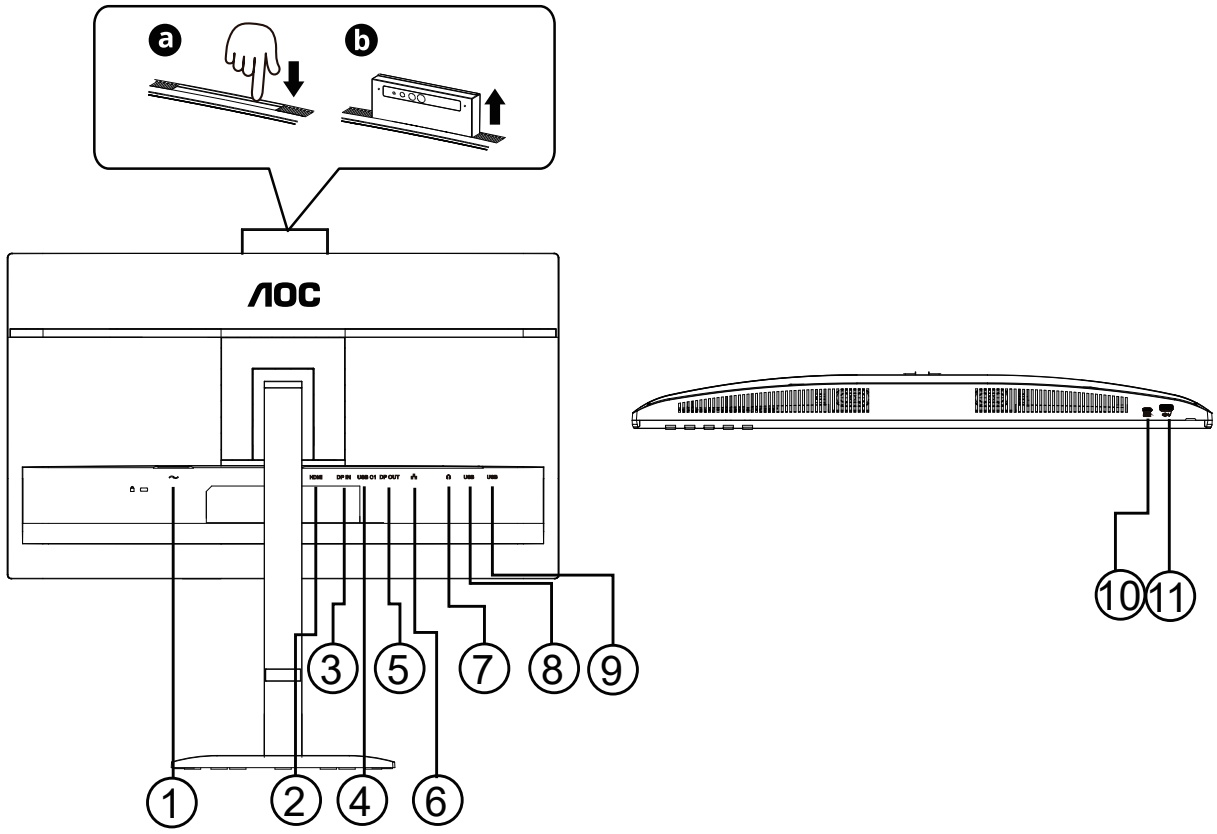
Pri zmene uhla sa nedotýkajte LCD obrazovky. Dotyk LCD obrazovky môže spôsobiť jej poškodenie.

UPOZORNENIE:

1. Aby ste predišli možnému poškodeniu obrazovky, ako je odlupovanie panela, uistite sa, že Monitor nie je naklonený smerom nadol o viac ako -5°.
2. Počas nastavovania uhla Monitora netlačte na obrazovku. Uchopujte iba rámik.

Pripojenie Monitora

Pripojenie káblov na zadnej strane Monitora a počítača:



1. Napájanie
2. HDMI
3. Vstup DisplayPort
4. USB-C1
5. Výstup DisplayPort
6. RJ45
7. Slúchadlá
8. USB 3.2 Gen 1
9. USB 3.2 Gen 1
10. USB-C (dáta 15 W)
11. USB 3.2 Gen 1 downstream + nabíjanie

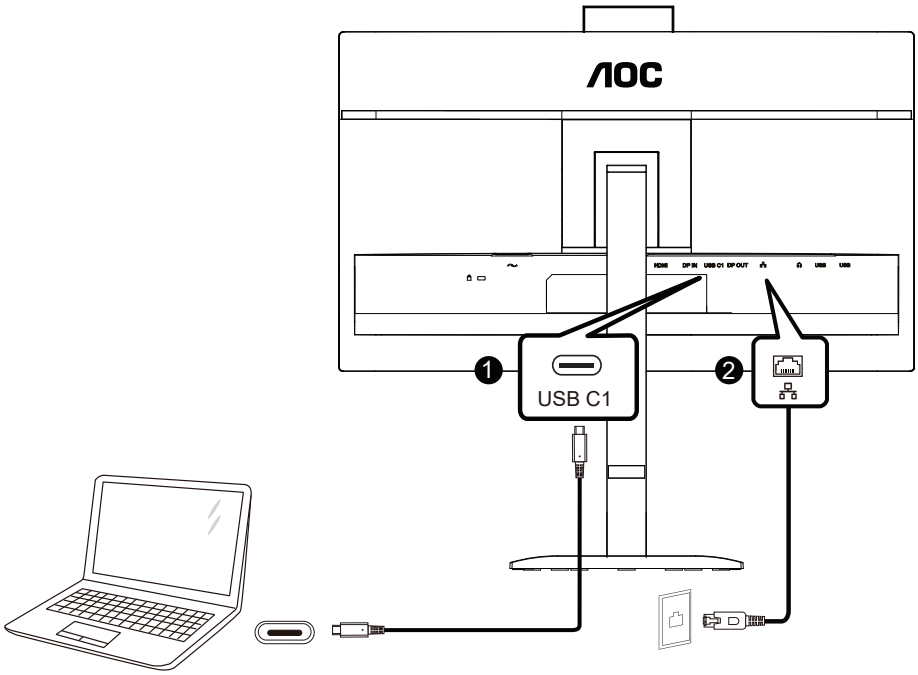
Pripojte k PC

1. Pevne pripojte Napájací kábel k zadnej strane Monitora.
2. Vypnite počítač a odpojte jeho napájací kábel.
3. Pripojte signálový kábel Monitora k video konektoru na zadnej strane vášho počítača.
4. Zapojte Napájací kábel vášho počítača a Monitora do blízkej elektrickej zásuvky.
5. Zapnite počítač a Monitor.

Ak Monitor zobrazuje obraz, inštalácia je dokončená. Ak nezobrazuje obraz, pozrite si časť Riešenie problémov.

Na ochranu zariadenia pred pripojením vždy vypnite PC a LCD Monitor.

Dokovanie cez USB

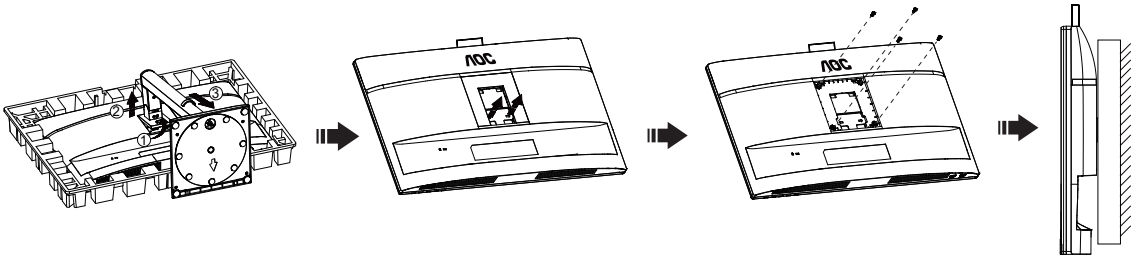


Inštalácia ovládača RJ-45 LAN

Pred použitím tohto dokovacieho Monitora s portom USB-C1 nainštalujte ovládač Realtek LAN. Tento ovládač je dostupný na stiahnutie na webovej stránke AOC v sekcii „Drivers & Software“.

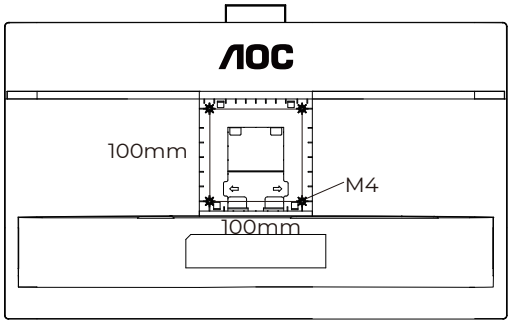
Nástenná montáž

Príprava na inštaláciu voliteľného ramena na nástennú montáž.

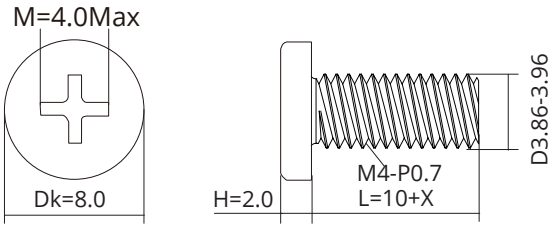


Tento Monitor je možné pripevniť k ramenu na nástennú montáž, ktoré si zakúpite samostatne. Pred vykonaním tohto postupu odpojte napájanie. Postupujte podľa týchto krokov:

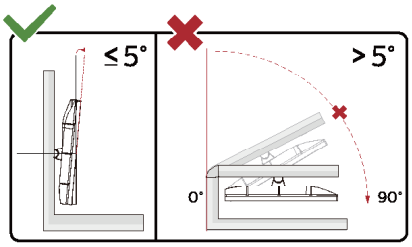
1. Odstráňte podstavec.
2. Pri zostavovaní ramena na nástennú montáž postupujte podľa pokynov výrobcu.
3. Umiestnite rameno na nástennú montáž na zadnú stranu Monitora. Zarovnajte otvory ramena s otvormi na zadnej strane Monitora.
4. Vložte 4 skrutky do otvorov a utiahnite ich.
5. Znova pripojte káble. Pokyny na pripevnenie voliteľného ramena na nástennú montáž na stenu nájdete v používateľskej príručke dodanej s týmto ramenom.



Špecifikácia skrutiek pre nástenný držiak: M4*(10+X) mm, (X = hrúbka držiaka)



POZNÁMKA: Montážne otvory VESA nie sú dostupné pri všetkých modeloch; informácie si overte u predajcu alebo na oficiálnom oddelení spoločnosti AOC. Pri inštalácii na stenu vždy kontaktujte výrobcu.



* Dizajn displeja sa môže líšiť od vyobrazeného.

UPOZORNENIE:

1. Aby ste predišli možnému poškodeniu obrazovky, ako je odlupovanie panela, uistite sa, že Monitor nie je naklonený smerom nadol o viac ako -5°.
2. Počas nastavovania uhla Monitora netlačte na obrazovku. Uchopujte iba rámik.

Funkcia Adaptive-Sync

1. Funkcia Adaptive-Sync funguje s rozhraním DisplayPort/HDMI
2. Kompatibilné grafické karty: Odporúčaný zoznam je uvedený nižšie, možno ho tiež overiť na stránke www.AMD.com

Grafické karty

- Séria Radeon™ RX Vega
- Séria Radeon™ RX 500
- Séria Radeon™ RX 400
- Séria Radeon™ R9/R7 300 (s výnimkou modelov R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Séria Radeon™ R9 Nano
- Séria Radeon™ R9 Fury
- Séria Radeon™ R9/R7 200 (s výnimkou modelov R9 270/X, R9 280/X)

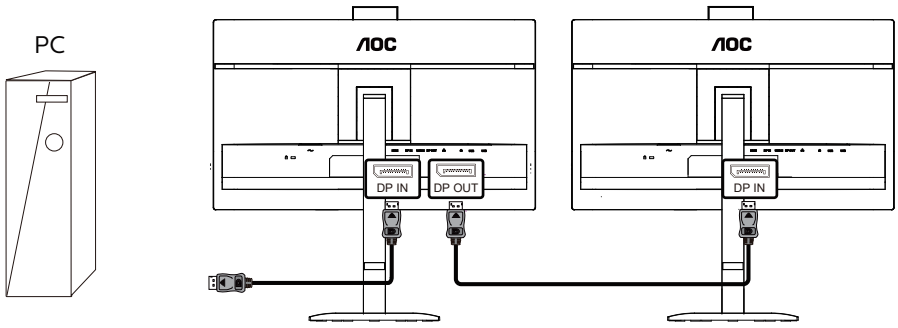
Procesory

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

funkcia zapojenia do slučky

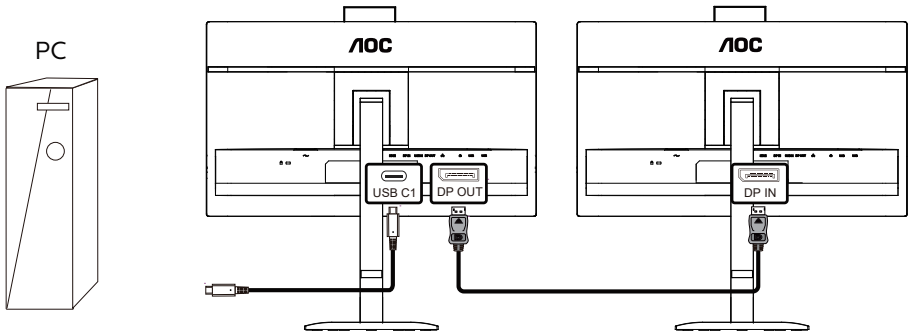
Funkcia DisplayPort Multi-Stream umožňuje pripojenie viacerých monitorov.
Tento Monitor je vybavený rozhraním DisplayPort a DisplayPort cez USB-C1, čo umožňuje zapojenie viacerých displejov do slučky.
Ak chcete monitory zapojiť do slučky, najprv skontrolujte nasledujúce:
1. Uistite sa, že GPU vo vašom počítači podporuje zapojenie DisplayPort do slučky.
2. Vyberte vstupný zdroj: stlačte [III] Tlačidlo MENU > Vstup > DisplayPort/USB-C (v závislosti od vstupného zdroja)
3. Nastavte „zapojenie do slučky“ na hodnotu „Zapnuté“: stlačte [III] Tlačidlo MENU > Nastavenia > zapojenie do slučky > Rozšíriť
POZNÁMKA: Ak nie je možné použiť zapojenie do slučky na rozšírenie zobrazenia, nastavte Automatický zdroj v ponuke Vstup na hodnotu Vypnuté.
POZNÁMKA:
V závislosti od možností vašej grafickej karty by ste mali byť schopní zapojiť do slučky viacero displejov v rôznych konfiguráciách. Konfigurácia zobrazenia bude závisieť od možností vašej grafickej karty. Informujte sa u výrobcu svojej grafickej karty a pravidelne aktualizujte ovládač grafickej karty.

1. Viacprúdový prenos DisplayPort cez DisplayPort



Rozlíšenie displeja	Maximálny počet podporovaných externých monitorov (2560x1440@120Hz)
1920×1080@120Hz	2

2. Viacprúdový prenos DisplayPort cez USB Type-C



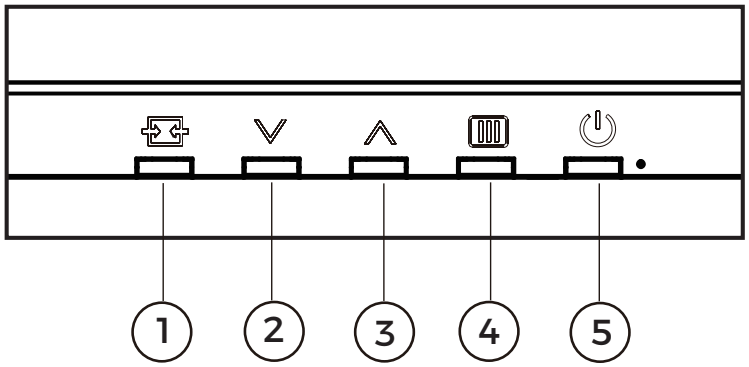
Rozlíšenie displeja	Rýchlosť prenosu	nastavenie USB	Maximálny počet podporovaných externých monitorov (2560x1440@120Hz)
1920×1080@120Hz	HBR2	Vysoké rozlíšenie	2
		Vysoká rýchlosť	1
	HBR3	Vysoké rozlíšenie	2
		Vysoká rýchlosť	2 (1920x1080@120Hz+1920x1080@60Hz)

POZNÁMKA:

1). Odporúčame zmeniť nastavenie USB na USB High Speed, ktoré podporuje rýchlosť siete LAN až 1 Gb/s.
2). Maximálny počet pripojiteľných monitorov sa môže líšiť v závislosti od výkonu GPU.
3). Informujte sa u výrobcu svojej grafickej karty a pravidelne aktualizujte ovládač grafickej karty.

Nastavenie

Klávesové skratky



1	Zdroj/Ukončiť
2	Prednastavený režim/∨
3	Jas/∧
4	Ponuka/Potvrdiť
5	Napájanie

Napájanie

Stlačte Tlačidlo napájania na zapnutie Monitora.

Ponuka/Potvrdiť

Stlačte na zobrazenie OSD alebo potvrdenie výberu.

Jas/∧

Ak nie je zobrazené OSD, stlačte kláves „∧“ na otvorenie funkcie jasu a následne stlačte kláves „∧“ alebo „∨“ na nastavenie jasu.

Prednastavený režim/∨

Ak nie je zobrazené OSD, stlačte kláves „∨“ na otvorenie funkcie Prednastavený režim a následne stlačte kláves „∧“ alebo „∨“ na výber Prednastaveného režimu.

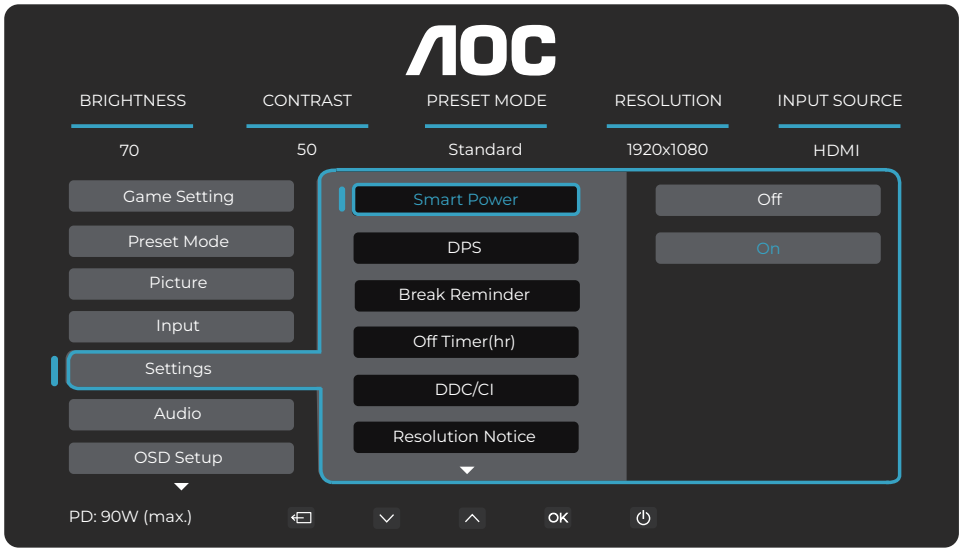
Zdroj/Ukončiť

Ak je OSD zatvorené, stlačenie tlačidla Zdroj/Ukončiť aktivuje funkciu rýchlej voľby zdroja.
Ak je ponuka OSD aktívna, toto tlačidlo slúži ako kláves na ukončenie (na opustenie ponuky OSD).

Inteligentné napájanie

Prostredníctvom tohto Monitora môžete napájať svoje kompatibilné zariadenie výkonom až 90 W.
Inteligentné napájanie je exkluzívna technológia spoločnosti AOC, ktorá poskytuje flexibilné možnosti Dodávky energie pre rôzne zariadenia.
Toto je užitočné pri nabíjaní vysoko výkonných notebookov pomocou jediného kábla.
Vďaka funkcii Smart Power dokáže Monitor dodávať až 90 W energie cez Port USB-C, oproti štandardným 65 W.
Aby sa predišlo poškodeniu zariadenia, funkcia Smart Power aktivuje ochrany na obmedzenie odberu prúdu.

Povoliť Smart Power



1). Prejdite na Tlačidlo MENU pre vstup do obrazovky ponuky OSD.
2). Prejdite na ⋁ alebo ⋀ pre výber hlavnej ponuky „Nastavenia“, potom stlačte Tlačidlo MENU pre potvrdenie.
3). Prejdite na ⋁ alebo ⋀ pre zapnutie alebo vypnutie funkcie „Smart Power“.

Napájanie cez Port USB-C

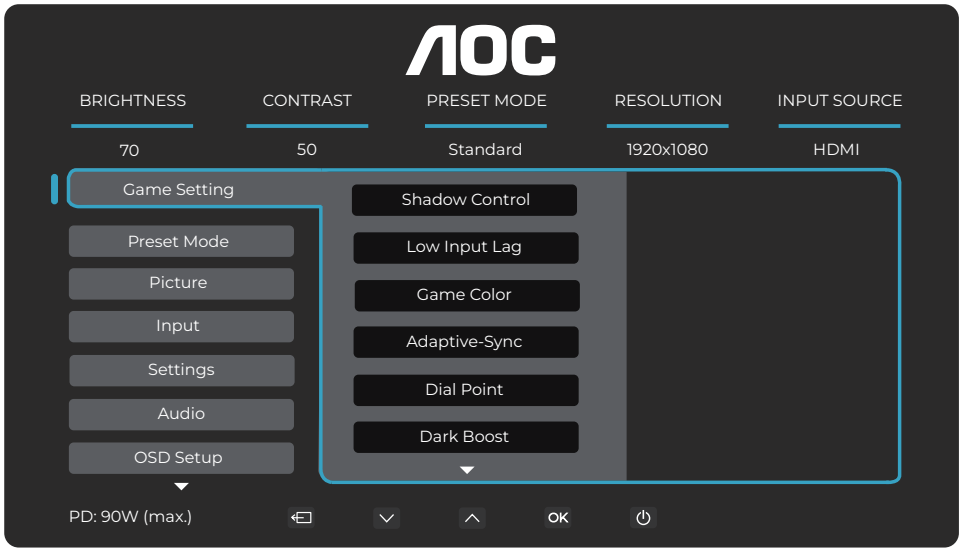
1). Pripojte zariadenie do Portu USB-C.
2). Zapnite funkciu „Smart Power“.
3). Ak je funkcia „Smart Power“ zapnutá a Port USB-C sa používa na napájanie, maximálna Dodávka energie závisí od nastavenia jasu Monitora. Hodnotu jasu môžete manuálne upraviť, čím zvýšite Dodávku energie z tohto Monitora.

Vplyv prevádzkového stavu monitora na výstupný výkon USB-C nájdete v nasledujúcej tabuľke:

Jas OSD	Spotreba energie konektora USB	Maximálny výstupný výkon USB-C
0~70	≤5W	90W
71~100	≤5W	65W
0~100	>5W	65W

Nastavenie OSD

Základné a jednoduché pokyny na obsluhu ovládacích tlačidiel.



1). Stlačte Tlačidlo MENU na aktiváciu okna OSD.

2). Stlačte alebo na navigáciu medzi funkciami. Keď je požadovaná funkcia zvýraznená, stlačte Tlačidlo MENU / OK na jej aktiváciu; stlačte alebo na navigáciu medzi funkciami podponuky. Keď je požadovaná funkcia podponuky zvýraznená, stlačte Tlačidlo MENU / OK na jej aktiváciu.

3). Stlačte alebo na zmenu nastavení vybranej funkcie. Stlačte / na ukončenie. Ak chcete upraviť akúkoľvek inú funkciu, zopakujte kroky 2 až 3.

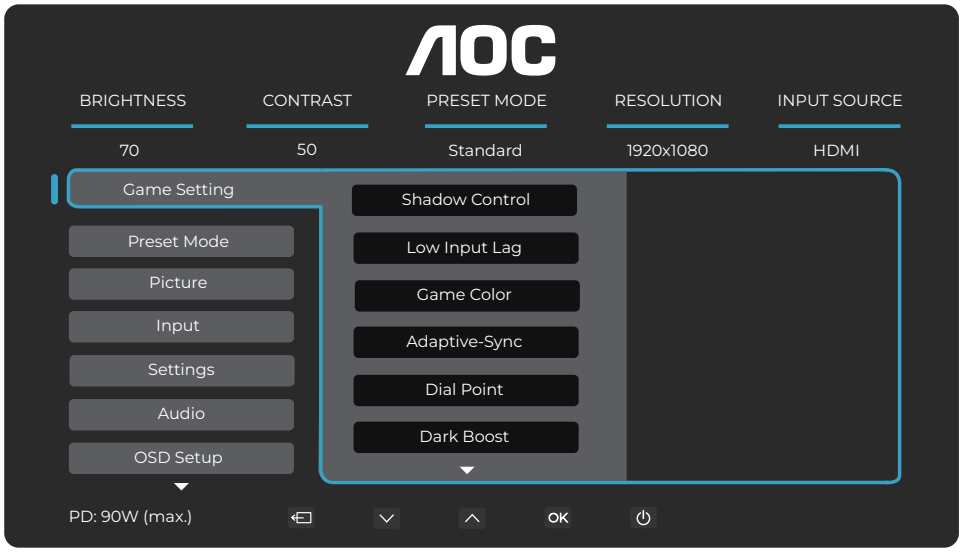
4). Funkcia zámku OSD: Na zamknutie OSD stlačte a podržte Tlačidlo MENU, kým je Monitor vypnutý, a potom stlačte Tlačidlo napájania na zapnutie Monitora. Na odomknutie OSD stlačte a podržte Tlačidlo MENU, kým je Monitor vypnutý, a potom stlačte Tlačidlo napájania na zapnutie Monitora.

POZNÁMKA:

1). Ak má produkt len jeden vstup signálu, položku „Vstup“ nie je možné nastaviť.

2). Ak je rozlíšenie vstupného signálu natívne rozlíšenie alebo Adaptive-Sync, položka „Pomer strán“ je nedostupná.

Herné nastavenia

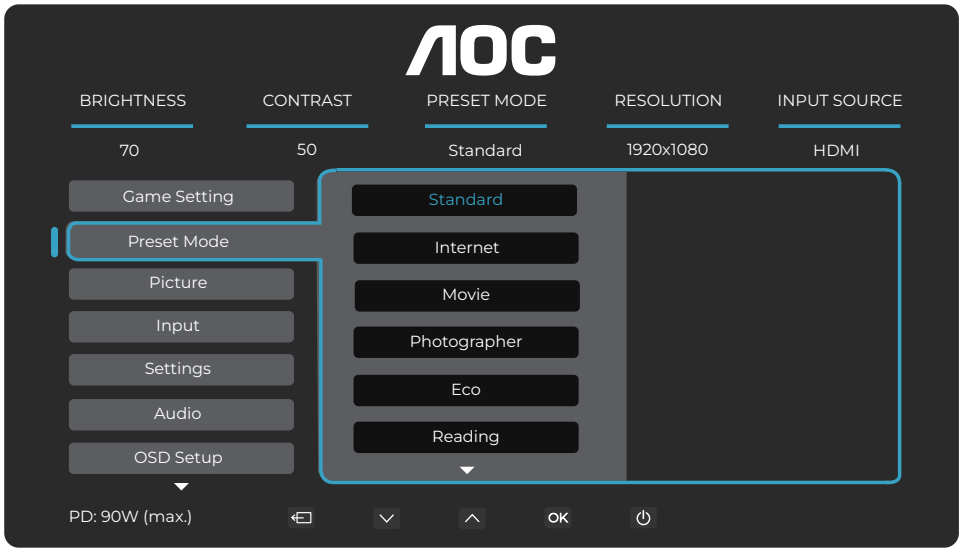


Ovládanie tieňov	0 ~ 20	Predvolená hodnota funkcie Ovládanie tieňov je 0. Koncový používateľ môže hodnotu zvýšiť z 0 na 20 pre jasnejší obrázok. Ak je obrázok príliš tmavý a detaily nie sú jasne viditeľné, upravte hodnotu z 0 na 20 pre dosiahnutie jasného obrazu.
Nízke oneskorenie vstupu	Vypnuté / Zapnuté	Vypnite vyrovnávaciu pamäť snímok na zníženie oneskorenia vstupu.
Herná farba	0 ~ 20	Herná farba poskytuje rozsah 0 – 20 na nastavenie sýtosti pre lepší Obrázok.
Adaptive-Sync	Vypnuté / Zapnuté	Zakázať alebo povoliť Adaptive-Sync. Upozornenie k funkcii Adaptive-Sync: Ak je funkcia Adaptive-Sync zapnutá, v niektorých herných prostrediach sa môže vyskytnúť blikanie.
DialPoint	Vypnuté / Zapnuté / Dynamické	Funkcia „Dial Point“ umiestni zameriavací indikátor do stredu obrazovky a pomôže hráčom hrať strieľačky z pohľadu prvej osoby (FPS) s presným a precíznym mierením.
Dark Boost	Vypnuté / Úroveň 1 / Úroveň 2 / Úroveň 3	Vylepšite detaily obrazovky v tmavých alebo svetlých oblastiach, upravte jas vo svetlých oblastiach a zabráňte presýteniu.
MBR	0 ~ 20	MBR (Redukcia rozmazania pohybu) poskytuje 0 – 20 úrovní nastavenia na zníženie rozmazania pohybu. POZNÁMKA: 1. Funkciu MBR možno nastaviť, keď je Adaptive-Sync vypnutý a Obnovovacia frekvencia ≥ 75 Hz. 2. Jas obrazovky klesá so zvyšujúcou sa hodnotou nastavenia.
Synchronizácia MBR	Vypnuté / Zapnuté	Zakážte alebo povoľte Synchronizáciu MBR (odstránenie rozmazania pohybu). POZNÁMKA: Funkciu Synchronizácia MBR možno nastaviť, keď je zapnutá funkcia Adaptive-Sync a vstupný signál má premenlivú frekvenciu.
Overdrive	Vypnuté / Slabé / Stredné / Silné / Zosilnenie	Nastavte dobu odozvy. POZNÁMKA: 1. Ak nastavíte OverDrive na hodnotu „Silné“, zobrazovaný obraz môže byť rozmazaný. Úroveň funkcie OverDrive môžete upraviť alebo funkciu vypnúť podľa svojich preferencií. 2. Funkcia „Zosilnenie“ je k dispozícii, keď je funkcia Adaptive-Sync vypnutá a Obnovovacia frekvencia je ≥ 75 Hz. 3. Po zapnutí funkcie „Zosilnenie“ sa zníži jas obrazovky.

POZNÁMKA:

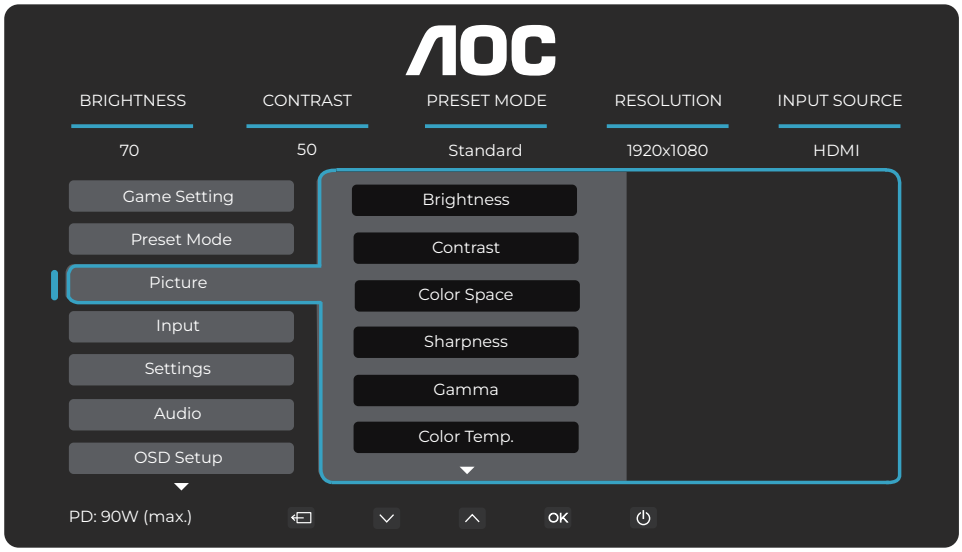
Ak je položka „farebný priestor“ v ponuke „Obrázok“ nastavená na sRGB, položky „Ovládanie tieňov“ a „Herná farba“ nie je možné upraviť.

Prednastavený režim



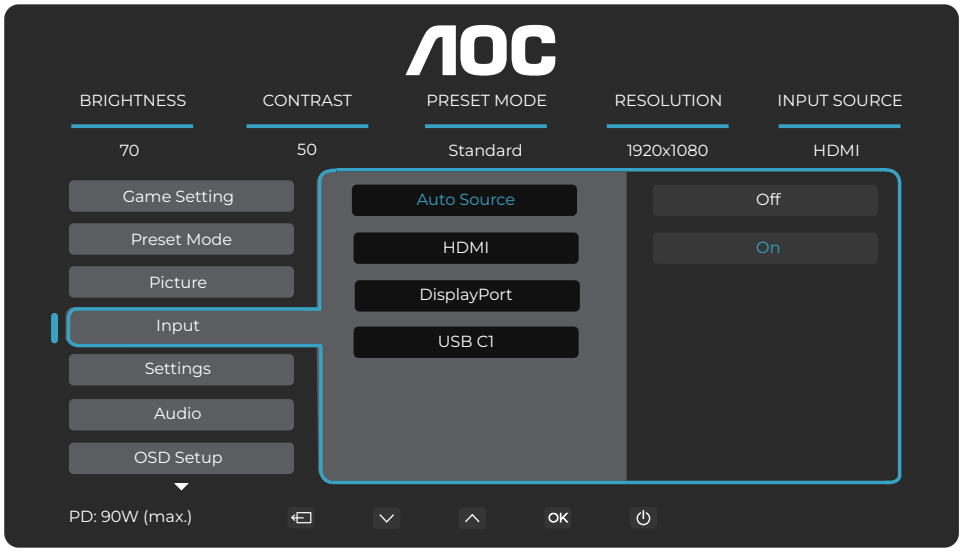
Štandardný	Zlepšite čitateľnosť pre vhodné webové a mobilné hry.
Internet	Režim Internet.
Film	Režim Film.
Fotograf	Režim Fotograf.
Eko	Režim Eko
Čítanie	Režim Čítanie.
HDR efekt – Obrázok	Nastavte HDR efekt podľa vašich požiadaviek na používanie.
HDR efekt – Film	
HDR efekt – Hra	
Šport	Režim Šport.
D-Mode	D-Mode.
FPS	Na hranie hier FPS (strieľačky z pohľadu prvej osoby). Zlepšuje úroveň čiernej v tmavom režime.
RTS	Na hranie hier RTS (stratégie v reálnom čase). Zlepšuje kvalitu obrazu.
Preteky	Na hranie pretekárskych hier; zabezpečuje najrýchlejšiu odozvu a vysokú sýtosť farieb.
Obnoviť farby	Obnoviť predvolené nastavenia farieb.

Obrázok



Jas	0-100	Nastavenie podsvietenia.
kontrast	0-100	Kontrast z digitálneho registra.
farebný priestor	Natívny panel	Panel so štandardným farebným priestorom.
	sRGB	Farebný priestor sRGB.
	ColorChain	Poskytuje konzistentnejšie podanie farieb na viacerých displejoch.
Ostrosť	0-100	Nastavenie ostrosti.
Gama	1,8/2,0/2,2/2,4/2,6/ sRGB	Nastavenie gamy.
Teplota chromatickosti	Natívna	Načítať natívnu teplotu chromatickosti z pamäte EEPROM.
	5000K	Načítať teplotu chromatickosti 5 000 K z pamäte EEPROM.
	6500K	Načítať teplotu chromatickosti 6500K z EEPROM.
	7500K	Načítať teplotu chromatickosti 7500K z EEPROM.
	8200K	Načítať teplotu chromatickosti 8200K z EEPROM.
	9300K	Načítať teplotu chromatickosti 9300K z EEPROM.
	11500K	Načítať teplotu chromatickosti 11500K z EEPROM.
	Definované používateľom	Obnoviť teplotu chromatickosti z EEPROM.
Červená	0-100	Zosilnenie červenej z Digital-register.
Zelená	0-100	Zosilnenie zelenej z Digital-register.
Modrá	0-100	Zosilnenie modrej z Digital-register.
DCR	Vypnuté	Zakázať dynamický kontrastný pomer.
	Zapnuté	Povoliť dynamický kontrastný pomer.
Jasný obraz	Vypnuté/Slabé/ Stredné/Silné	Funkcia doostrenia na celú obrazovku.
Pomer strán	Plný/Pomer strán/1:1	Vyberte pomer strán pre zobrazenie.

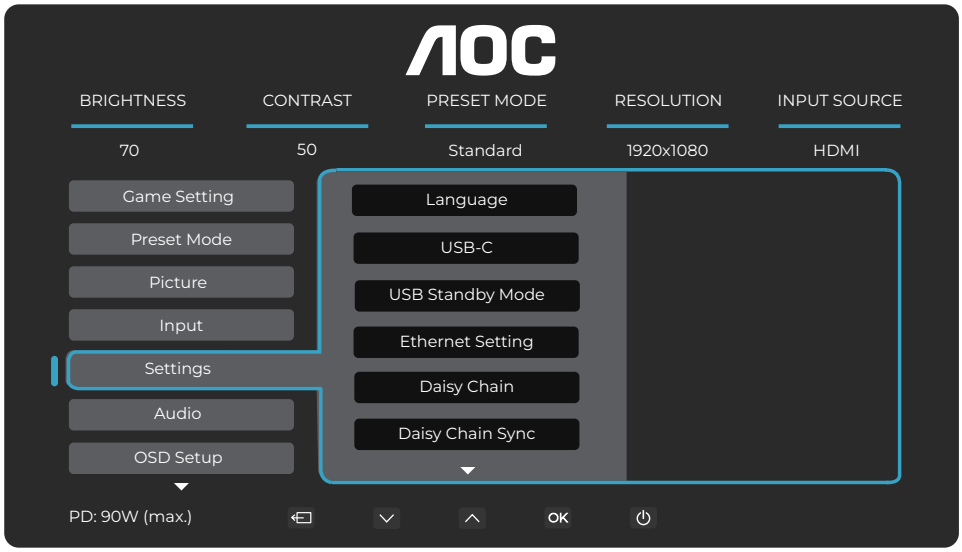
Vstup



Automatický zdroj	Automatický výber zdroja Automatický zdroj. Vypnuté: Vypne funkciu Automatický zdroj. Zapnuté: Zapne funkciu Automatický zdroj.
HDMI	Vyberte zdroj vstupného signálu.
DisplayPort	
USB-C1	

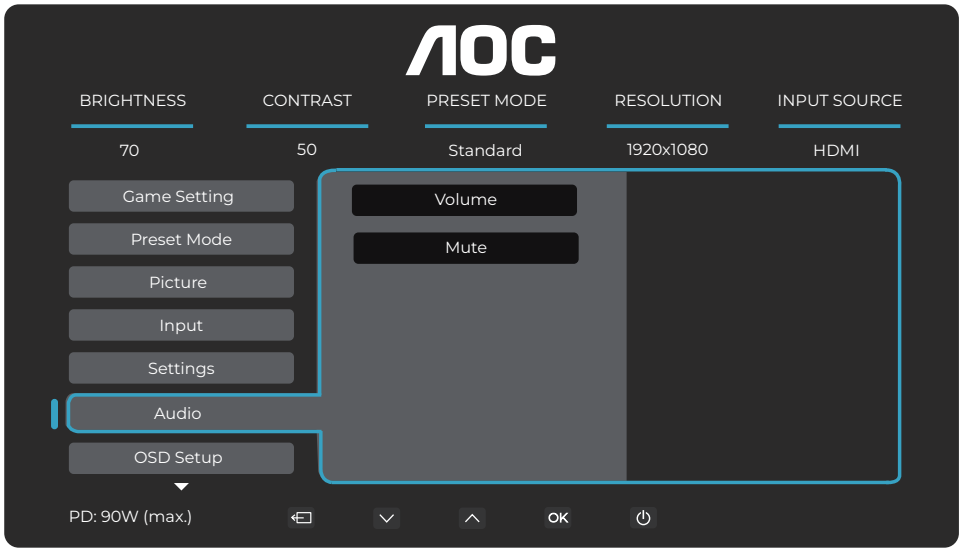
POZNÁMKA:
Odporúča sa ponechať možnosť Auto zapnutú.

Nastavenia



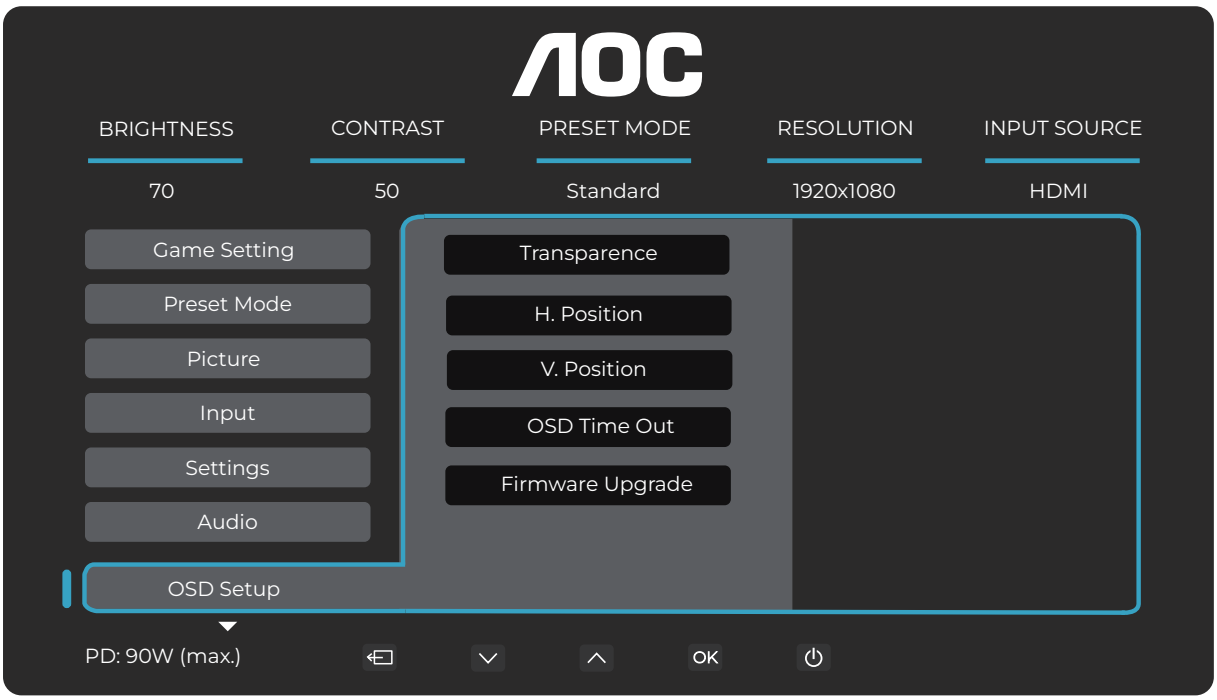
Jazyk		Vyberte jazyk ponuky OSD.
USB-C	Vysoká rýchlosť prenosu údajov/ Vysoké rozlíšenie	Nastavte prioritu prenosu údajov alebo prioritu rozlíšenia konektora USB.
Pohotovostný režim USB	Vypnuté / Zapnuté	Zapnutie/vypnutie pohotovostného režimu USB.
Nastavenie rozhrania Ethernet	Vypnuté / Zapnuté	Zapnutie/vypnutie nastavenia USB Ethernet.
zapojenie do slučky	Vypnúť / Rozšíriť / Klonovať	Funkcia Viacprúdový prenos DisplayPort umožňuje pripojiť viacero displejov. Viacero monitorov možno prepojiť z jedného na druhý v rámci zapojenia do slučky pomocou jediného kábla.
Synchronizácia zapojenia do slučky	Nesynchronizované / Synchronizácia OSD / Synchronizácia pri slabom osvetlení / Synchronizácia pri strednom osvetlení / Synchronizácia pri silnom osvetlení	Toto zariadenie je vybavené inteligentnou funkciou synchronizácie prepojenia, ktorá optimalizuje displeje v zapojení do slučky. Táto funkcia umožňuje jednoducho a pohodlne synchronizovať a optimalizovať nastavenia pripojeného monitora. Účinne eliminuje potrebu tradičného manuálneho nastavovania a zabezpečuje konzistentné vizuálne a aplikačné nastavenia medzi displejmi.
Inteligentné napájanie	Vypnuté / Zapnuté	Zapnúť / Vypnúť Smart Power.
DPS	Vypnuté / Zapnuté	Zapnúť / Vypnúť DPS.
Pripomienka prestávky	Vypnuté / Zapnuté	Pripomienka prestávky pri nepretržitej práci dlhšej ako 1 hodina.
Časovač vypnutia (h)	0-24	Vyberte čas vypnutia DC.
DDC/CI	Nie / Áno	Zapnutie/vypnutie podpory DDC/CI.
Upozornenie na rozlíšenie	Vypnuté / Zapnuté	Upozornenie na rozlíšenie pri zapnutí/vypnutí.
Obnoviť	Nie/Áno/ENERGY STAR®	Obnoviť predvolené nastavenia ponuky. POZNÁMKA: Vyberte možnosť Áno na zabezpečenie súladu s normou ENERGY STAR® pri zapnutí napájania.

Zvuk



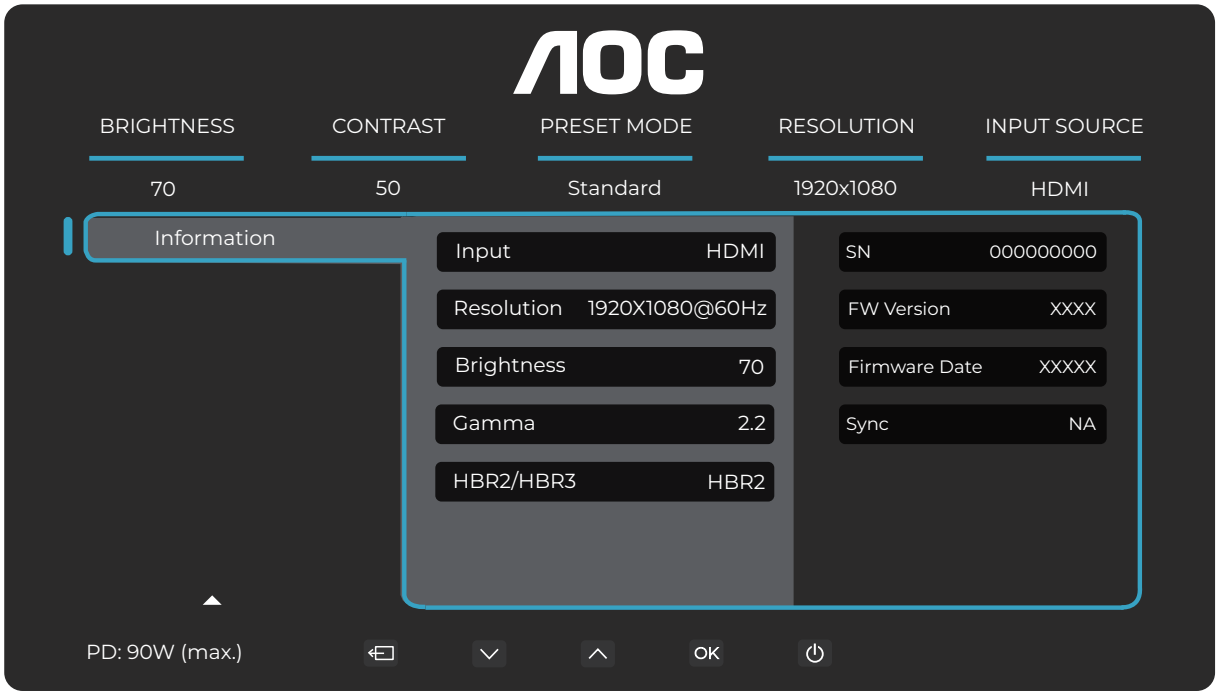
Hlasitosť	0-100	Nastavenie hlasitosti.
Stlmiť	Vypnuté / Zapnuté	Stlmiť zvuk.

Konfigurácia OSD



Priehľadnosť	0-100	Nastavte priehľadnosť OSD.
Vodorovná poloha	0-100	Nastavte vodorovnú polohu OSD.
Zvislá poloha	0-100	Nastavte zvislú polohu OSD.
Časovač vypnutia OSD	5-120	Nastavte časovač vypnutia OSD.
Aktualizácia firmvéru	Nie / Áno	Aktualizujte firmvér prostredníctvom USB.

Informácie


BRIGHTNESS
CONTRAST
PRESET MODE
RESOLUTION
INPUT SOURCE
70
50
Standard
1920x1080
HDMI
Information
Input HDMI
Resolution 1920X1080@60Hz
Brightness 70
Gamma 2.2
HBR2/HBR3 HBR2
SN 000000000
FW Version XXXX
Firmware Date XXXXX
Sync NA
PD: 90W (max.)
OK

LED indikátor

Stav	**Farba** LED diódy
Režim plného napájania	Biela
Režim softvérového vypnutia	Oranžová

Riešenie problémov

Problémy a otázky	Možné riešenia
LED indikátor napájania nesvieti	Uistite sa, že Tlačidlo napájania je zapnuté a Napájací kábel je správne pripojený k uzemnenej elektrickej zásuvke a k Monitoru.
Žiadny obraz na obrazovke	• Je Napájací kábel správne pripojený? Skontrolujte pripojenie Napájacieho kábla a napájanie. • Je video kábel správne pripojený? (Pripojené pomocou kábla HDMI) Skontrolujte pripojenie kábla HDMI. (Pripojené pomocou kábla DisplayPort) Skontrolujte pripojenie kábla DisplayPort. * Vstup HDMI/DisplayPort nie je dostupný pri každom modeli. • Ak je napájanie zapnuté, reštartujte počítač, aby sa zobrazila úvodná obrazovka (prihlasovacia obrazovka). Ak sa zobrazí úvodná obrazovka (prihlasovacia obrazovka), spustite počítač v príslušnom režime (núdzový režim pre Windows 7/8/10) a následne zmeňte frekvenciu grafickej karty. (Pozrite časť Nastavenie optimálneho rozlíšenia) Ak sa úvodná obrazovka (prihlasovacia obrazovka) nezobrazí, kontaktujte Servisné stredisko alebo svojho predajcu. • Vidíte na obrazovke hlásenie „Input Not Supported“? Toto hlásenie sa môže zobraziť, ak signál z grafickej karty prekročí maximálne rozlíšenie a frekvenciu, ktoré monitor dokáže správne spracovať. Nastavte maximálne rozlíšenie a frekvenciu, ktoré monitor dokáže správne spracovať. • Uistite sa, že sú nainštalované ovládače monitora AOC.
Obrázok je rozmazaný a vykazuje artefakty alebo tieňovanie	Upravte nastavenia kontrastu a jasu. Stlačením klávesovej skratky (AUTO) vykonajte automatické nastavenie. Uistite sa, že nepoužívate predlžovací kábel ani prepínaciu skrinku. Odporúčame pripojiť monitor priamo do výstupného konektora grafickej karty na zadnej strane.
Obrázok poskakuje, bliká alebo sa v ňom objavuje vlnkovanie	Presuňte elektrické zariadenia, ktoré môžu spôsobovať elektromagnetické rušenie, čo najďalej od monitora. Použite maximálnu obnovovaciu frekvenciu, ktorú váš monitor podporuje pri aktuálnom rozlíšení.
Monitor zostáva v aktívnom režime vypnutia„	Napájacie tlačidlo počítača musí byť v polohe ZAPNUTÉ. Grafická karta počítača musí byť pevne usadená vo svojom slote. Uistite sa, že video kábel Monitora je správne pripojený k počítaču. Skontrolujte video kábel Monitora a uistite sa, že žiadny kolík nie je ohnutý. Uistite sa, že počítač je funkčný, stlačením klávesu CAPS LOCK na klávesnici pri sledovaní LED indikátora CAPS LOCK. Po stlačení klávesu CAPS LOCK by sa LED indikátor mal zapnúť alebo vypnúť.
Chýba jedna zo Základné farby (ČERVENÁ, ZELENÁ alebo MODRÁ)	Skontrolujte video kábel Monitora a uistite sa, že žiadny kolík nie je poškodený. Uistite sa, že video kábel Monitora je správne pripojený k počítaču.
Obrázok na obrazovke nie je vycentrovaný alebo nemá správnu veľkosť	Upravte H-pozíciu a V-pozíciu alebo stlačte klávesovú skratku (AUTO).
Obrázok má farebné chyby (biela nevyzerá ako biela)	Upravte farby RGB alebo vyberte požadovanú teplotu chromatickosti.
Horizontálne alebo vertikálne rušenie na obrazovke	Na nastavenie CLOCK a FOCUS použite režim vypnutia systému Windows 7/8/10/11. Stlačením klávesovej skratky (AUTO) vykonajte automatické nastavenie.
Predpisy a servis	Informácie o predpisoch a servise nájdete na stránke www.aoc.com (kde môžete vyhľadať model zakúpený vo vašej krajine a nájsť informácie o predpisoch a servise na stránke podpory.)

Špecifikácie

Všeobecné špecifikácie

Panel	Názov modelu	24E4CW	
	Riadiaci systém	Farebný TFT LCD displej	
	Veľkosť zobrazovacej plochy	Uhlopriečka 68,5 cm	
	Rozstup pixelov	0,2745 mm (H) x 0,2745 mm (V)	
	Počet farieb	16,7 milióna farieb	
Ostatné	Rozsah horizontálnej synchronizácie	30 kHz – 140 kHz	
	Maximálna horizontálna zobrazovacia plocha	527,04 mm	
	Rozsah vertikálneho snímania	48 – 120 Hz	
	Veľkosť vertikálneho snímania (maximálna)	296,46 mm	
	Optimálne prednastavené rozlíšenie	1920x1080@60Hz(HDMI/DP) 1920x1080@75Hz(VGA)	
	Maximálne rozlíšenie	1920x1080@120Hz(HDMI/DP) 1920x1080@75Hz(VGA)	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Napájanie	100 – 240 V~ 50/60 Hz 2 A	
	Spotreba energie	Typická (predvolené typické nastavenie)*	21W
		Max. (jas = 100, kontrast = 100)	≤165W
		Pohotovostný režim	≤ 0,4 W
	Rozptyl tepla	Bežná prevádzka	71,67 BTU/h (typ.)
		Úsporný režim (pohotovostný režim)	< 1,37 BTU/h
		Vypnutý stav	< 1,02 BTU/h
USB-C	USB-C	Obojstranný konektor	
	Ultra vysoká rýchlosť	Prenos dát a videa	
	DisplayPort	Integrovaný režim DisplayPort Alt Mode	
	Napájanie	USB PD verzia 3.0	
	Maximálny napájací výkon	Až 90 W (5 V/3 A, 7 V/3 A, 9 V/3 A, 10 V/3 A, 12 V/3 A, 15 V/3 A, 20 V/3,25 A, 20 V/4,5 A)	
Fyzické parametre	Vstupný konektor	HDMI, Vstup DisplayPort, USB-C1, Výstup DisplayPort, RJ45, USB 3.2 Gen 1 x3 (vrátane 1 rýchlej nabíjačky), USB-C (dáta 15 W), slúchadlá	
	RJ45	Ethernet LAN (10M/100M/1000M)	
	Typ signálneho kábla	Odpojiteľný	
Environmentálne podmienky	Teplota	Prevádzková	0°C~40°C
		Mimo prevádzky	-25°C~55°C
	Vlhkosť	Prevádzková	10 % ~ 85 % (bez kondenzácie)
		Mimo prevádzky	5 % ~ 93 % (bez kondenzácie)
	Nadmorská výška	Prevádzková	0m~5000m (0ft~16404ft)
		Mimo prevádzky	0m~12192m (0ft~40000ft)

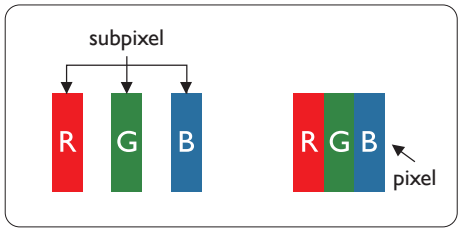
*: Typická spotreba energie sa meria v režime vysokého výkonu (podľa definície výrobcu).

Zásady spoločnosti AOC pre chybné pixely panela monitorov

Spoločnosť AOC sa usiluje dodávať produkty najvyššej kvality. Používame jedny z najpokročilejších výrobných procesov v odvetví a uplatňujeme prísnu kontrolu kvality. Výskyt chybných pixelov alebo chybných subpixelov na paneloch monitora je však niekedy nevyhnutný.

Žiadny výrobca nemôže zaručiť, že všetky panely budú bez chýb pixelov, spoločnosť AOC však zaručuje, že akýkoľvek monitor s neprijateľným počtom chýb bude opravený alebo vymenený v rámci záruky. Toto oznámenie vysvetľuje rôzne typy chýb pixelov a definuje prijateľné úrovne chýb pre každý typ. Aby ste mali nárok na opravu alebo výmenu v rámci záruky, počet chýb pixelov na paneli monitora musí presiahnuť tieto prijateľné úrovne. Napríklad, chybných môže byť maximálne 0,0004 % subpixelov na monitore.

Spoločnosť AOC navyše stanovuje ešte prísnejšie kvalitatívne normy pre určité typy alebo kombinácie chybných pixelov, ktoré sú nápadnejšie než iné. Tieto zásady platia celosvetovo.



Pixely a subpixely

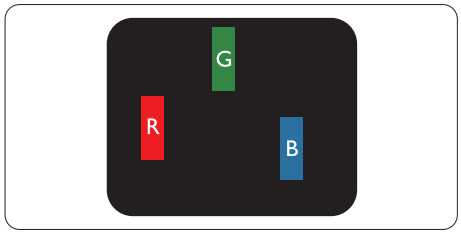
Pixel, teda obrazový bod, sa skladá z troch subpixelov v základných farbách: červenej, zelenej a modrej. Množstvo pixelov spoločne vytvára obrázok. Keď svietia všetky subpixely daného pixelu, tieto tri farebné subpixely spolu pôsobia ako jeden biely pixel. Keď sú všetky zhasnuté, tri farebné subpixely spolu pôsobia ako jeden čierny pixel. Iné kombinácie svietiacich a zhasnutých subpixelov sa javia ako jednotlivé pixely iných farieb.

Typy chybných pixelov

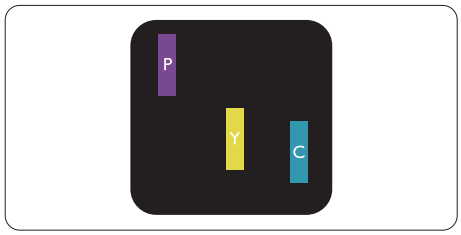
Chybné pixely a chybné subpixely sa na obrazovke prejavujú rôznymi spôsobmi. Existujú dve kategórie chybných pixelov a v rámci každej kategórie niekoľko typov chybných subpixelov.

Chyby svetlých bodov

Chyby svetlých bodov sa prejavujú ako pixely alebo subpixely, ktoré neustále svietia alebo sú „zapnuté“. To znamená, že Svetlý bod je subpixel, ktorý na obrazovke vyniká, keď Monitor zobrazuje tmavý vzor. Existujú nasledujúce typy chýb svetlých bodov.



Jeden svietiaci červený, zelený alebo modrý subpixel.

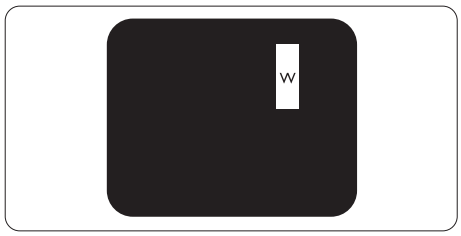


Dva susedné svietiace subpixely:

- Červená + modrá = fialová

- Červená + zelená = žltá

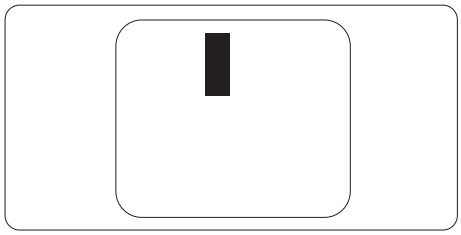
- Zelená + modrá = azúrová (svetlomodrá)



Tri susedné svietiace subpixely (jeden biely pixel).
POZNÁMKA
Červený alebo modrý Svetlý bod musí byť o viac ako 50 % jasnejší než susedné body, zatiaľ čo zelený Svetlý bod je o 30 % jasnejší než susedné body.

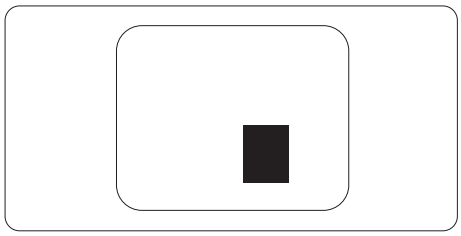
Chyby čiernych bodov

Chyby čiernych bodov sa prejavujú ako pixely alebo subpixely, ktoré sú vždy tmavé alebo „vypnuté“. Tmavý bod je teda subpixel, ktorý vyniká na obrazovke, keď Monitor zobrazuje svetlý vzor. Ide o nasledujúce typy chýb čiernych bodov.



Blízkosť chýb pixelov

Keďže chybné pixely a subpixely rovnakého typu, ktoré sa nachádzajú blízko seba, môžu byť nápadnejšie, spoločnosť AOC stanovuje aj tolerancie pre blízkosť chýb pixelov.



Tolerancie chýb pixelov

Aby Panel monitora v monitore AOC spĺňal podmienky na opravu alebo výmenu z dôvodu chýb pixelov počas záručnej doby, musí vykazovať chybné pixely alebo subpixely prekračujúce tolerancie uvedené vo webovej príručke.

Chyby svetlých bodov	PRIJATEĽNÁ ÚROVEŇ
1 svietiaci subpixel	2
2 susedné svietiace subpixely	1
3 susedné svietiace subpixely (jeden biely pixel)	0
Vzdialenosť medzi dvoma chybami svetlých bodov*	>=15mm
Celkový počet chýb svetlých bodov všetkých typov	2
Chyby čiernych bodov	PRIJATEĽNÁ ÚROVEŇ
1 tmavý subpixel	5 alebo menej
2 susedné tmavé subpixely	2 alebo menej
3 susedné tmavé subpixely	≤1
Vzdialenosť medzi dvoma chybami čiernych bodov*	>=15mm
Celkový počet chýb čiernych bodov všetkých typov	5 alebo menej
CELKOVÝ POČET CHÝB BODOV	PRIJATEĽNÁ ÚROVEŇ
Celkový počet chybných svetlých alebo čiernych bodov všetkých typov	5 alebo menej

POZNÁMKA

*: 1 alebo 2 susedné chybné subpixely = 1 chyba bodu.

Prednastavené režimy zobrazenia

ŠTANDARDNÝ	**RO**ZLÍŠENIE (±1 Hz)	**HORI**ZONTÁLNA FREKVENCIA (kHz)	**VERT**IKÁLNA FREKVENCIA (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.500	75.000
REŽIMY MAC VGA	640x480@67Hz	35.000	66.667
REŽIM IBM	720x400@70Hz	31.469	70.087
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75.000
MAC MIDE SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.500
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.020
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
WSXG	1280x720@60Hz	44.772	59.855
	1280x960@60Hz	60.000	60.000
WXGA+	1440x900@60Hz	55.935	59.876
WSXGA+	1680x1050@60Hz	64.674	59.883
FHD	1920x1080@60Hz	67.500	60.000
	1920x1080@75Hz	83.894	74.973
	1920x1080@100Hz	110.000	100.000
	1920x1080@120Hz	135.000	120.000

POZNÁMKA: Podľa normy VESA môže pri výpočte Obnovovacej frekvencie (frekvencie poľa) v rôznych operačných systémoch a na grafických kartách dôjsť k určitej odchýlke (+/- 1 Hz). Na zlepšenie kompatibility bola nominálna Obnovovacia frekvencia tohto produktu zaokrúhlená. Prosím, riaďte sa údajmi na skutočnom produkte.

Odporúčania na prevenciu Počítačového zrakového syndrómu (CVS)

(Vzťahuje sa len na daný model)

Monitor AOC je navrhnutý s certifikáciou TÜV Rheinland® EyeComfort 3.0, aby predchádzal namáhaniu očí spôsobenému dlhodobým používaním počítača. Tento pokročilý štvorhviezdičkový štandard zabezpečuje zníženie vizuálnej únavy prostredníctvom kombinácie hardvérových a konštrukčných prvkov, ktoré sú na vašom Monitore predvolene aktivované.

Funkcie šetrné k očiam:

- Obrazovka s antireflexnou vrstvou: Matná antireflexná vrstva minimalizuje odrazy od okolitých zdrojov svetla, ako sú okná alebo stropné svietidlá, čím znižuje vizuálne rozptyľovanie a zlepšuje čitateľnosť obrazovky.
- Technológia bez blikania: Využíva reguláciu podsvietenia jednosmerným prúdom (DC) na udržanie konzistentnej úrovne jasu, čím eliminuje blikanie obrazovky – častú príčinu únavy očí.
- Režim LowBlue: Tento Monitor znižuje vystavenie škodlivému modrému svetlu z viac ako 50 % na menej ako 35 %, čím pomáha chrániť váš zrak bez kompromisov v kvalite farieb. Funkcia nízkej úrovne modrého svetla je predvoleným továrenským nastavením, aby spĺňala požiadavky hardvérovej certifikácie TÜV Rheinland pre nízku úroveň modrého svetla.
- Režim čítania: Režim čítania poskytuje zážitok podobný čítaniu z papiera, ktorý je najvhodnejší na prezeranie dlhých dokumentov, článkov alebo elektronických kníh. Umožňuje prirodzenejšie a pohodlnejšie čítanie úpravou kontrastu, jasu a teploty chromatickosti, čím znižuje námahu očí počas dlhodobého čítania.

Na zníženie únavy očí a zvýšenie produktivity dodržiavajte pri nastavovaní pracoviska tieto osvedčené postupy:

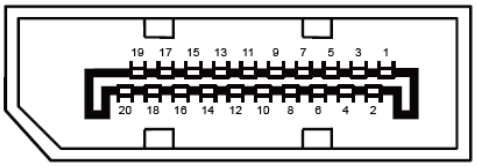
- Optimalizujte ergonómiu: Nastavte stôl a stoličku tak, aby vaše chodidlá spočívali naplocho na podlahe, oči boli približne na vzdialenosť natiahnutej ruky od obrazovky a ruky mohli pohodlne spočívať na klávesnici a myši. Úroveň očí by mala byť 5 až 7 cm pod horným okrajom Monitora. Ak nosíte bifokálne alebo progresívne okuliare, upravte výšku Monitora tak, aby ste minimalizovali nakláňanie hlavy.
- Udržujte zdravú vzdialenosť od obrazovky: Udržiavajte vzdialenosť 50 až 70 centimetrov (20 až 28 palcov) medzi očami a obrazovkou. Dlhodobé sledovanie obrazovky môže spôsobiť únavu očí a negatívne ovplyvniť zrak. Na zníženie záťaže doprajte svojim očiam oddych päť až desať minút po každej hodine používania obrazovky. Pravidelné zaostrovanie pohľadu na vzdialené predmety tiež pomáha uvoľniť očné svalstvo.
- Nastavte parametre zobrazenia: Vyberte najvhodnejší režim Monitora pre vykonávané úlohy alebo manuálne upravte jas a kontrast tak, aby vám to vyhovovalo.
- Správne osvetlenie: Zabezpečte, aby na obrazovku nedopadali odlesky ani odrazy od stropných svietidiel alebo okien. Osvetlenie za Monitorom prispôsobte jasu obrazovky, najmä ak zobrazujete svetlé pozadie. Vyhnite sa žiarivkovému osvetleniu a silne odrazovým plochám.
- Budujte si zdravé pracovné návyky: Často žmurkajte a dodržiavajte zásady správnej starostlivosti o zrak, čím predídete vysychaniu očí a pocitu nepohodlia. Pri udržiavaní vizuálneho komfortu počas celého dňa sú účinnejšie častejšie a kratšie prestávky než zriedkavejšie a dlhšie pauzy.
- Cvičenie pre oči a krk: Na zmiernenie únavy očí sa pravidelne zameriavajte na vzdialené predmety. Zatvorte oči a jemne s nimi krúžte. Na uvoľnenie napätia si precvičte krk pomalým nakláňaním hlavy dopredu, dozadu a do strán.

Priradenie pinov



19-kolíkový signálový kábel farebného displeja

Číslo kolíka	Názov signálu	Číslo kolíka	Názov signálu	Číslo kolíka	Názov signálu
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	Uzemnenie DDC/CEC
2.	Tienenie TMDS Data 2	10.	TMDS Clock +	18.	+5V Power
3.	TMDS Data 2-	11.	Tienenie TMDS Clock	19.	Hot Plug Detect
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Clock-		
5.	Tienenie TMDS Data 1	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Rezervované (N.C. na zariadení)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Data 0 Shield	16.	SDA		



20-pinový signálny kábel farebného displeja

Číslo kolíka	Názov signálu	Číslo kolíka	Názov signálu
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Hot Plug Detect
9	ML_Lane 1 (p)	19	Return DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Funkcia Plug & Play DDC2B

Tento Monitor je vybavený funkciami VESA DDC2B v súlade so štandardom VESA DDC. Umožňuje Monitoru informovať hostiteľský systém o svojej identite a v závislosti od úrovne použitého protokolu DDC oznamovať dodatočné informácie o svojich zobrazovacích možnostiach.

DDC2B je obojsmerný dátový kanál založený na protokole I2C. Hostiteľský systém môže prostredníctvom kanála DDC2B vyžiadať informácie EDID.

HDMI®
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE