ANVÄNDARHANDBOK



24E4CW
MONITOR

AOC.COM
©2026 AOC. All rights reserved
Version: A00

Säkerhet 1
Nationella konventioner 1
Strömförsörjning 2
Installation 3
Rengöring 4
Övrigt 5
Installation 6
Förpackningens innehåll 6
Montera stativ och bas 7
Justera betraktningsvinkeln 9
Ansluta bildskärmen 10
Väggmontering 12
Adaptive-Sync-funktion 13
Kedjekopplingsfunktion 14
Justering 15
Snabbtangenter 15
Smart Power 16
OSD-inställningar 17
Spelinställningar 18
Förinställt läge 19
Bild 20
Ingång 21
Inställningar 22
Ljud 23
OSD-inställningar 24
Information 25
LED-indikator 26
Felsökning 27
Specifikation 28
Allmän specifikation 28
AOC:s policy för pixeldefekter på panelen 29
Förinställda visningslägen 31
Rekommendationer för att förebygga datorseendesyndrom (CVS) 32
Stifttilldelningar 33
Plug and Play 34

Säkerhet

Nationella konventioner

Följande avsnitt beskriver nationella konventioner som används i detta dokument.

OBS, FÖRSIKTIGHET och VARNING

I hela denna guide kan textblock åtföljas av en ikon och vara tryckta med fetstil eller kursiv stil. Dessa block är OBS, FÖRSIKTIGHET och VARNING, och de används enligt följande:



OBS: OBS anger viktig information som hjälper dig att använda datorsystemet på bästa sätt.



FÖRSIKTIGHET: FÖRSIKTIGHET anger risk för maskinvaruskador eller dataförlust och beskriver hur du undviker problemet.



VARNING: VARNING anger risk för personskada och beskriver hur du undviker problemet. Vissa varningar kan förekomma i alternativa format och utan ikon. I dessa fall dikteras varningens specifika utformning av tillsynsmyndigheter.

Strömförsörjning


Monitorn ska endast anslutas till den typ av strömkälla som anges på etiketten. Om du är osäker på vilken typ av ström som finns i ditt hem, kontakta din återförsäljare eller det lokala elbolaget.


Monitorn är utrustad med en jordad stickpropp med tre stift, det vill säga en stickpropp med ett tredje (jordnings)stift. Denna stickpropp passar endast i ett jordat eluttag som en säkerhetsåtgärd. Om ditt uttag inte har plats för den trepoliga stickproppen, låt en elektriker installera rätt uttag eller använd en adapter för att jorda apparaten på ett säkert sätt. Kringgå inte den jordade stickproppens säkerhetsfunktion.


Koppla ur enheten vid åskväder eller när den inte ska användas under längre perioder. Detta skyddar monitorn mot skador orsakade av överspänning.


Överbelasta inte grenuttag och förlängningssladdar. Överbelastning kan leda till brand eller elektrisk stöt.


För att säkerställa tillfredsställande drift ska monitorn endast användas med UL-listade datorer som har korrekt konfigurerade uttag märkta med 100–240 V AC, min. 5 A.


Vägguttaget ska vara installerat nära utrustningen och vara lättillgängligt.

Installation

Placera inte bildskärmen på en ostadig vagn, ett stativ, en tripod, ett fäste eller ett bord. Om bildskärmen faller kan den orsaka personskador och allvarliga skador på produkten. Använd endast en vagn, ett stativ, en tripod, ett fäste eller ett bord som rekommenderas av tillverkaren eller säljs tillsammans med denna produkt. Följ tillverkarens anvisningar vid installation av produkten och använd monteringsutrustning som rekommenderas av tillverkaren. En kombination av produkt och vagn ska flyttas med försiktighet.

Stick aldrig in något föremål i öppningen på bildskärmens skåp. Det kan skada kretskomponenter och orsaka brand eller elektrisk stöt. Spill aldrig vätska på bildskärmen.

Placera inte produktens framsida mot golvet.

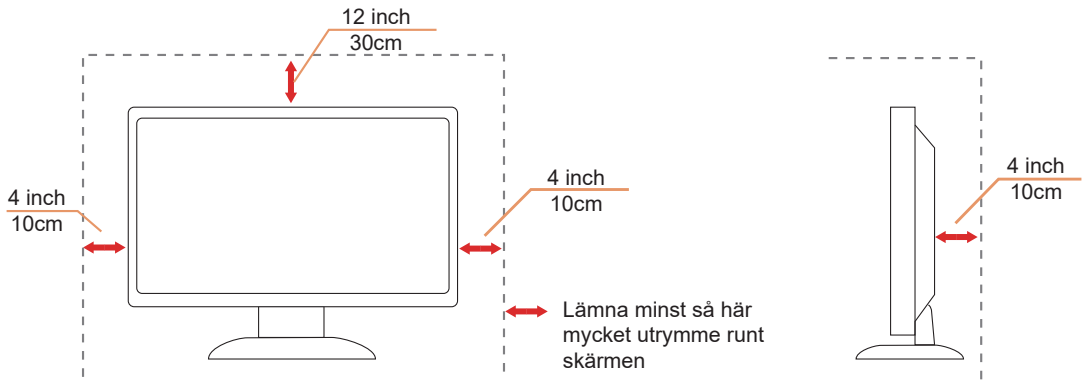
Om du monterar bildskärmen på en vägg eller hylla ska du använda ett monteringskit som är godkänt av tillverkaren och följa kitets anvisningar.

Lämna utrymme runt bildskärmen enligt nedan. I annat fall kan luftcirkulationen bli otillräcklig, vilket kan leda till överhettning och orsaka brand eller skador på bildskärmen.

För att undvika potentiella skador, exempelvis panellossning från ramen, ska du se till att monitorn inte lutas nedåt mer än -5 grader. Om den maximala nedåtlutningsvinkeln på -5 grader överskrids täcks skador på monitorn inte av garantin.

Se nedan för rekommenderade ventilationsutrymmen runt monitorn när den är monterad på väggen eller på stativet:

Monterad med stativ



Rengöring

Rengör skåpet regelbundet med en vattenfuktad, mjuk trasa.

Använd en mjuk bomulls- eller mikrofibertrasa vid rengöring. Trasan ska vara fuktig men nästan torr; låt inte vätska tränga in i höljet.



Koppla ur strömkabeln innan du rengör produkten.

Övrigt

Om produkten avger konstig lukt, ljud eller rök ska du omedelbart koppla ur strömstickaren och kontakta ett Servicecenter.

Se till att ventilationsöppningarna inte blockeras av bord eller gardiner.

Utsätt inte LCD-monitorn för kraftiga vibrationer eller hårda stötar under användning.

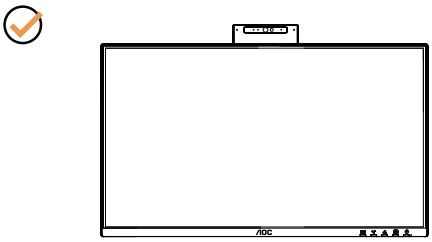
Slå inte på eller tappa monitorn under användning eller transport.

Strömkablarna ska vara säkerhetsgodkända. För Tyskland ska kabeln vara av typ H03VV-F, 3G, 0,75 mm^2 eller bättre. För övriga länder ska motsvarande lämpliga typer användas.

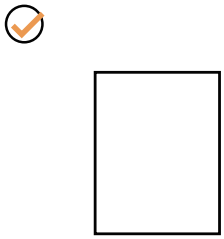
Överdrivet ljudtryck från hörlurar kan orsaka hörselskador. Att justera equalizern till maximal nivå ökar utspänningen till hörlurarna och därmed ljudtrycksnivån.

Installation

Förpackningens innehåll

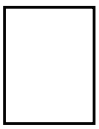


Monitor

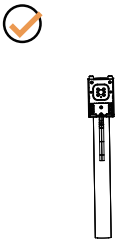


Quick Start Guide

*



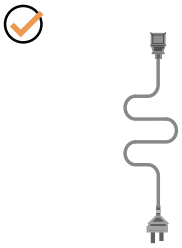
Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

*



HDMI Cable

*



DisplayPort Cable

*



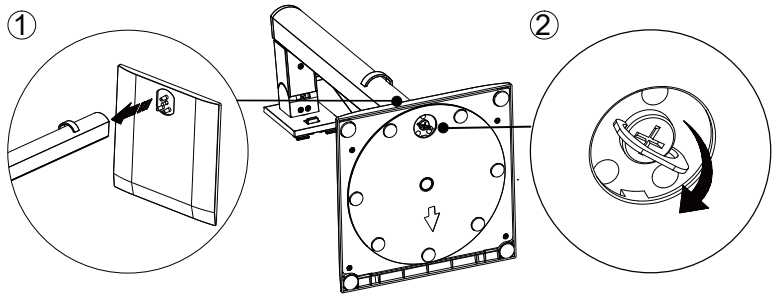
USB C-C Cable

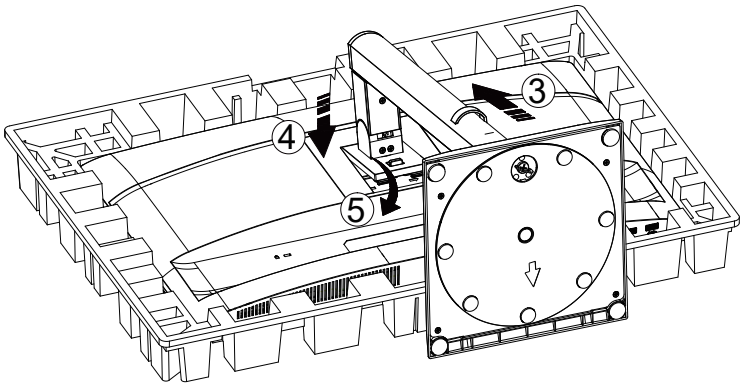
*Samtliga signalkablar medföljer inte i alla länder och regioner. Kontakta din lokala återförsäljare eller AOC:s lokalkontor för bekräftelse.

Montera stativ och bas

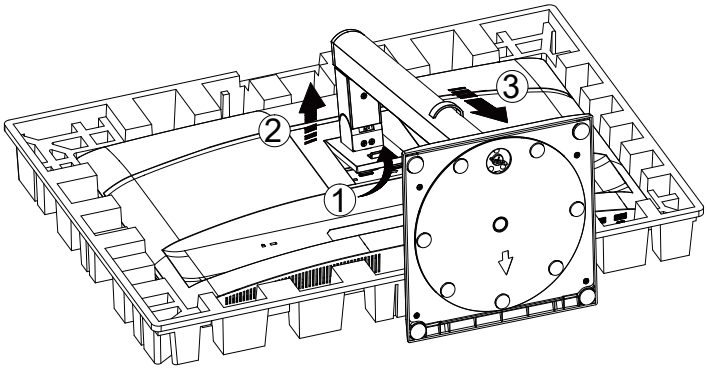
Montera eller demontera basen enligt stegen nedan.

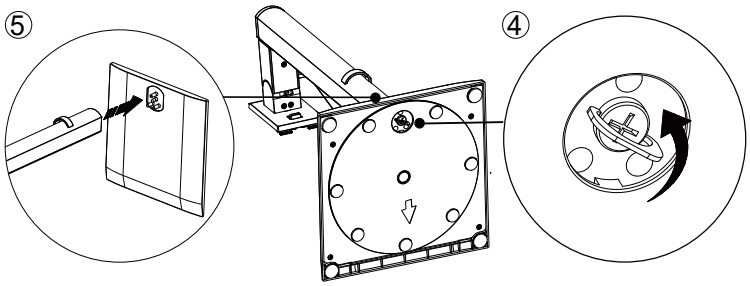
Montering:



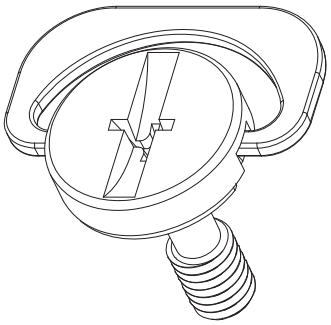


Demontering:





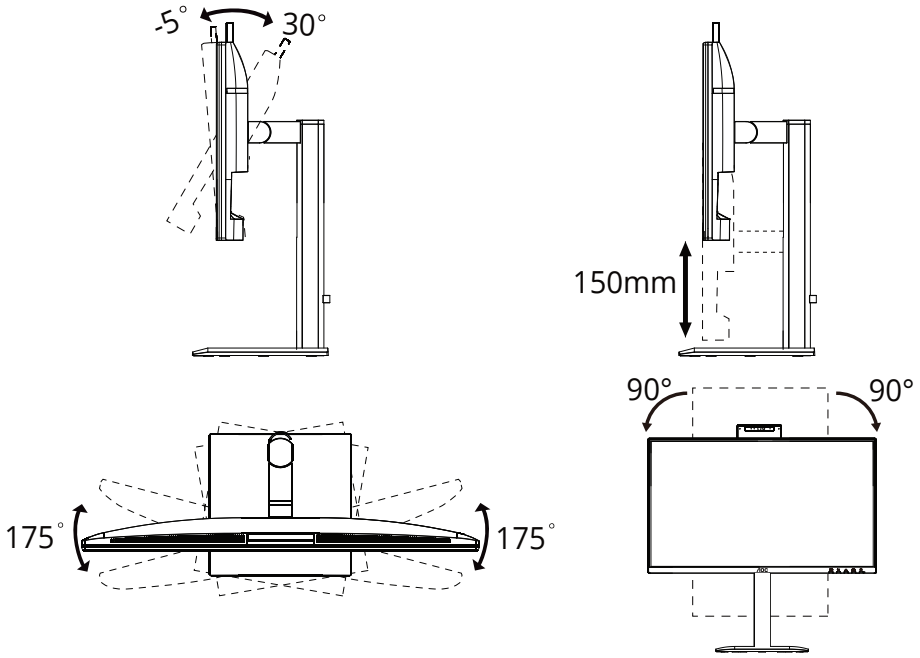
Specifikation för basskruv: M6*17 mm (effektiv gänglängd 5,5 mm)



OBS: Displayens utformning kan skilja sig från illustrationerna.

Justera betraktningsvinkeln

För bästa tittarupplevelse rekommenderas att användaren ser till att kunna se hela sitt ansikte på skärmen och därefter justerar bildskärmens vinkel efter eget tycke.
Håll i stativet så att bildskärmen inte välter när du ändrar vinkeln.
Du kan justera bildskärmen enligt följande:



OBS:

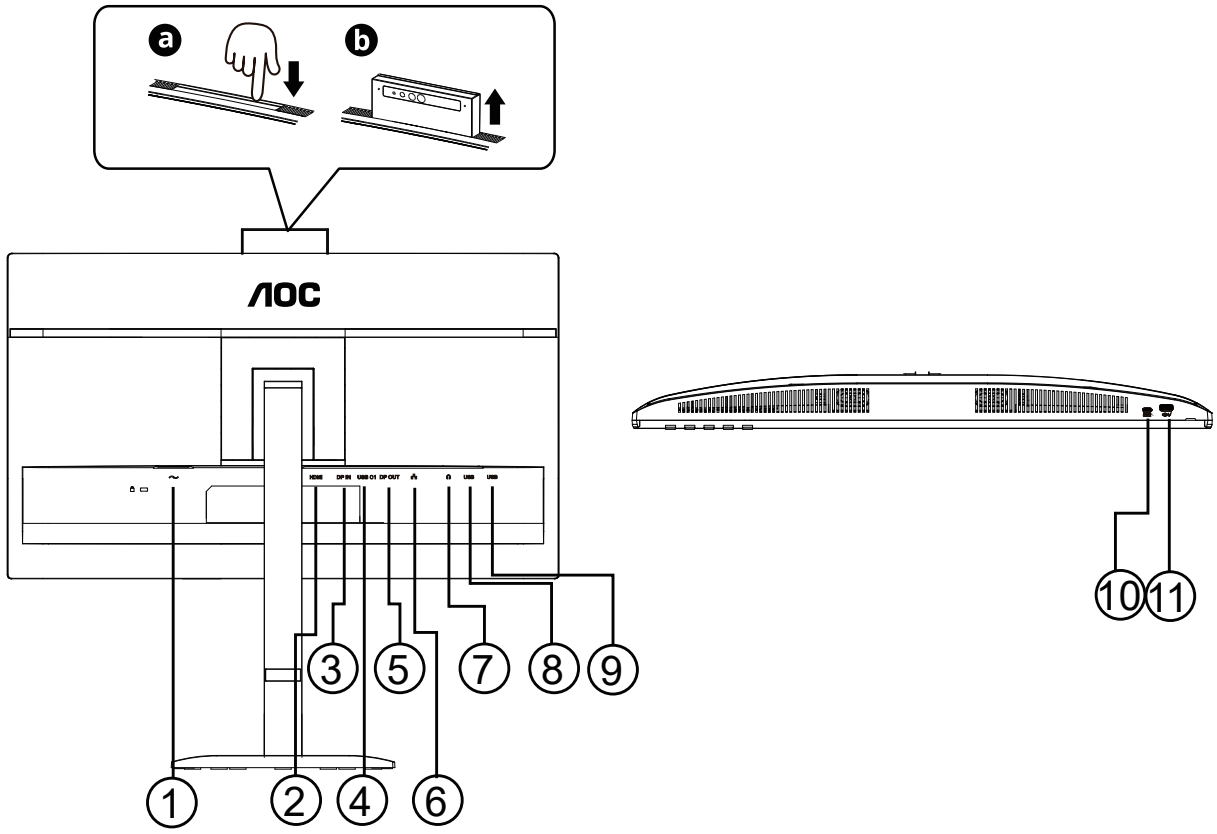
Rör inte vid LCD-skärmen när du ändrar vinkeln. Beröring av LCD-skärmen kan orsaka skador.

VARNING:

1. För att undvika potentiella skärmskador, exempelvis panellossning, får bildskärmen inte lutas nedåt mer än -5 grader.
2. Tryck inte på skärmen när du justerar bildskärmens vinkel. Ta endast tag i ramen.

Ansluta bildskärmen

Kabelanslutningar på baksidan av bildskärmen och datorn:



1. Strömförsörjning
2. HDMI
3. DisplayPort-ingång
4. USB-C1
5. DisplayPort-utgång
6. RJ45
7. Hörlursuttag
8. USB 3.2 Gen 1
9. USB 3.2 Gen 1
10. USB-C (data 15 W)
11. USB 3.2 Gen 1 nedströms + laddning

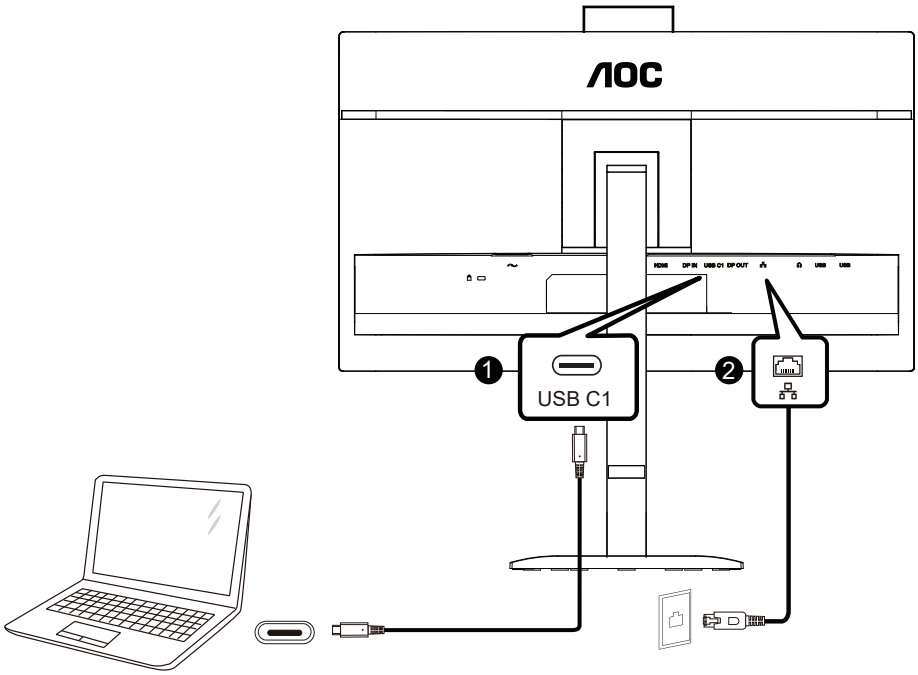
Anslut till datorn

1. Anslut Strömkabeln ordentligt till baksidan av skärmen.
2. Stäng av datorn och dra ur dess strömkabel.
3. Anslut bildsignalkabeln till videoanslutningen på baksidan av datorn.
4. Anslut Strömkabeln för både datorn och skärmen till ett närliggande vägguttag.
5. Slå på datorn och skärmen.

Om monitorn visar en bild är installationen klar. Om ingen bild visas, se Felsökning.

För att skydda utrustningen ska du alltid stänga av datorn och LCD-monitorn innan anslutning.

USB-dockning

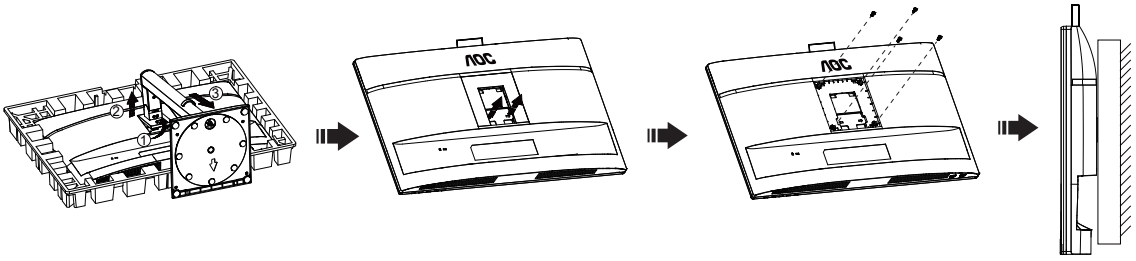


Installation av RJ-45 LAN-drivrutin

Installera Realtek LAN-drivrutinen innan du använder denna USB-C1-dockningsskärm. Drivrutinen finns att ladda ner på AOC:s webbplats under avsnittet “Drivers & Software”.

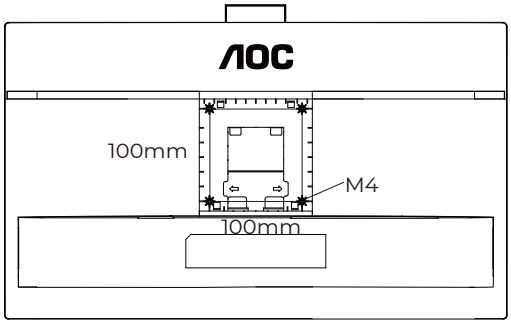
Väggmontering

Förberedelse för installation av en valfri väggmonteringsarm.

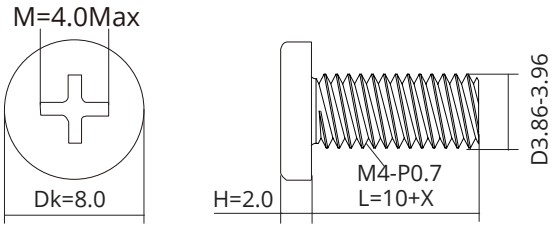


Denna monitor kan fästas på en väggmonteringsarm som köps separat. Koppla från strömmen innan detta utförs. Följ dessa steg:

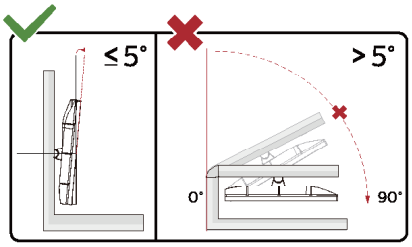
1. Ta bort foten.
2. Följ tillverkarens anvisningar för att montera väggmonteringsarmen.
3. Placera väggmonteringsarmen på baksidan av bildskärmen. Rikta in armens hål mot hålen på bildskärmens baksida.
4. Sätt i de fyra skruvarna i hålen och dra åt dem.
5. Återanslut kablarna. Se bruksanvisningen som medföljer den valfria väggmonteringsarmen för instruktioner om hur den fästs på väggen.



Specifikation för skruvar till väggfäste: M4*(10+X) mm (X = tjocklek på Fäste för väggmontering)



OBS: VESA-monteringsskruvhål finns inte på alla modeller. Kontrollera med Återförsäljare eller AOC:s officiella avdelning. Kontakta alltid tillverkaren för väggmonterad installation.



* Bildskärmens utformning kan skilja sig från illustrationerna.

VARNING:

1. För att undvika potentiella skärmskador, exempelvis panellossning, får bildskärmen inte lutas nedåt mer än -5 grader.
2. Tryck inte på skärmen när du justerar bildskärmens vinkel. Ta endast tag i ramen.

Adaptive-Sync-funktion

1. Adaptive-Sync-funktionen fungerar med DisplayPort/HDMI
2. Kompatibla grafikkort: En rekommenderad lista finns nedan och kan även kontrolleras på www.AMD.com

Grafikkort

- Radeon™ RX Vega-serien
- Radeon™ RX 500-serien
- Radeon™ RX 400-serien
- Radeon™ R9/R7 300-serien (med undantag för R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano-serien
- Radeon™ R9 Fury-serien
- Radeon™ R9/R7 200-serien (med undantag för R9 270/X, R9 280/X)

Processorer

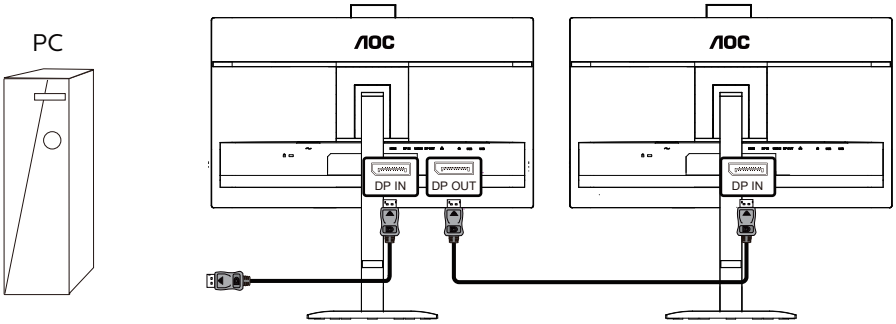
- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

Kedjekopplingsfunktion

DisplayPort Multi-Stream-funktionen möjliggör anslutning av flera bildskärmar.
Denna bildskärm är utrustad med ett DisplayPort-gränssnitt och DisplayPort över USB-C1, vilket möjliggör kedjekoppling till flera bildskärmar.
Innan du kedjekopplar bildskärmar, kontrollera följande:
1. Kontrollera att GPU:n i din dator stöder DisplayPort-kedjekoppling.
2. Välj ingångskälla: Tryck på [III] MENY-knapp > Ingång > DisplayPort/USB-C (beroende på ingångskälla).
3. Ställ in "Kedjekoppling" till "På": Tryck på [III] MENY-knapp > Inställningar > Kedjekoppling > Utöka.
OBS: Om kedjekoppling inte kan användas för att utöka skärmbilden, ställ in Automatisk källväljare i menyn Ingång till Av.

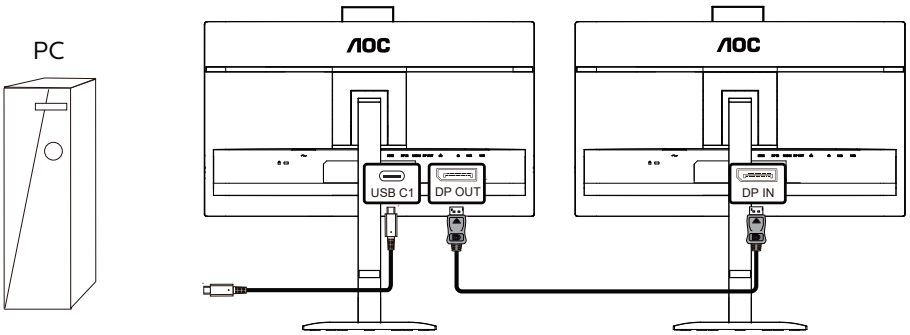
OBS:
Beroende på ditt grafikkorts kapacitet bör du kunna kedjekoppla flera bildskärmar med olika konfigurationer. Dina skärmkonfigurationer beror på grafikkortets kapacitet. Kontakta din grafikkortstillverkare och se till att alltid uppdatera din grafikkortsdrivrutin.

1. DisplayPort-multiströmning över DisplayPort



Skärmupplösning	Maximalt antal externa bildskärmar som kan stödjas (2560x1440@120Hz)
1920×1080@120Hz	2

2. DisplayPort-multiströmning över USB Type C



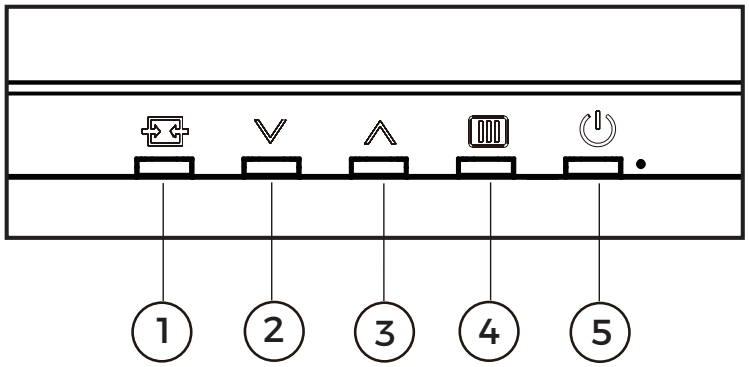
Skärmupplösning	Länkhastighet	USB-inställning	Maximalt antal externa bildskärmar som kan stödjas (2560x1440@120Hz)
1920×1080@120Hz	HBR2	Hög uppl.	2
		Hög hastighet	1
	HBR3	Hög uppl.	2
		Hög hastighet	2 (1920x1080@120Hz+1920x1080@60Hz)

OBS:

1). Vi rekommenderar att du ställer in USB-inställning på USB High Speed, vilket stöder LAN-hastighet upp till 1 G.
2). Det maximala antalet anslutningsbara bildskärmar kan variera beroende på GPU-prestanda.
3). Kontakta din grafikkortsleverantör och uppdatera alltid din Grafikkortsdrivrutin.

Justering

Snabbtangenter



1	Källa/Avsluta
2	Förinställt läge/∨
3	Ljusstyrka/∧
4	Meny/Enter
5	Strömförsörjning

Strömförsörjning

Tryck på strömbrytaren för att slå på bildskärmen.

Meny/Enter

Tryck för att visa OSD-menyn eller bekräfta valet.

Ljusstyrka/∧

När ingen OSD-meny visas, tryck på tangenten "∧" för att öppna ljusstyrkefunktionen och tryck sedan på tangenten "∧" eller "∨" för att justera ljusstyrkan.

Förinställt läge/∨

När ingen OSD-meny visas, tryck på tangenten "∨" för att öppna funktionen Förinställt läge och tryck sedan på tangenten "∧" eller "∨" för att välja Förinställt läge.

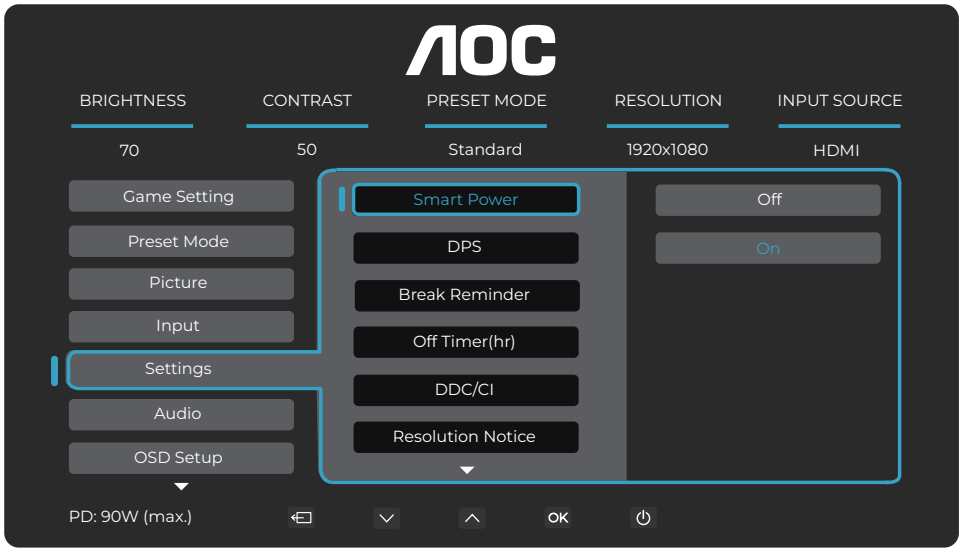
Källa/Avsluta

När OSD-menyn är stängd fungerar knappen Källa/Avsluta som snabbtangent för källval.
När OSD-menyn är aktiv fungerar denna knapp som en avslutningstangent (för att lämna OSD-menyn).

Smart Power

Du kan försörja din kompatibla enhet med upp till 90 watt från denna bildskärm.
Smart Power är en exklusiv AOC-teknik som ger flexibla strömförsörjningsalternativ för olika enheter.
Detta är användbart för att ladda högpresterande bärbara datorer med endast en kabel.
Med Smart Power kan bildskärmen leverera upp till 90 W via USB-C-porten, jämfört med standardvärdet på 65 W.
För att förhindra skador på enheten aktiverar Smart Power skydd som begränsar strömuttaget.

Aktivera Smart Power



1). Navigera till ☰ MENY-knapp för att öppna OSD-menyskärmen.
2). Navigera till ∨ eller ∧ för att välja huvudmenyn “Inställningar” och tryck sedan på ☰ MENY-knapp för att bekräfta.
3). Navigera till ∨ eller ∧ för att slå på eller stänga av “Smart Power”.

Strömförsörjning via USB-C-port

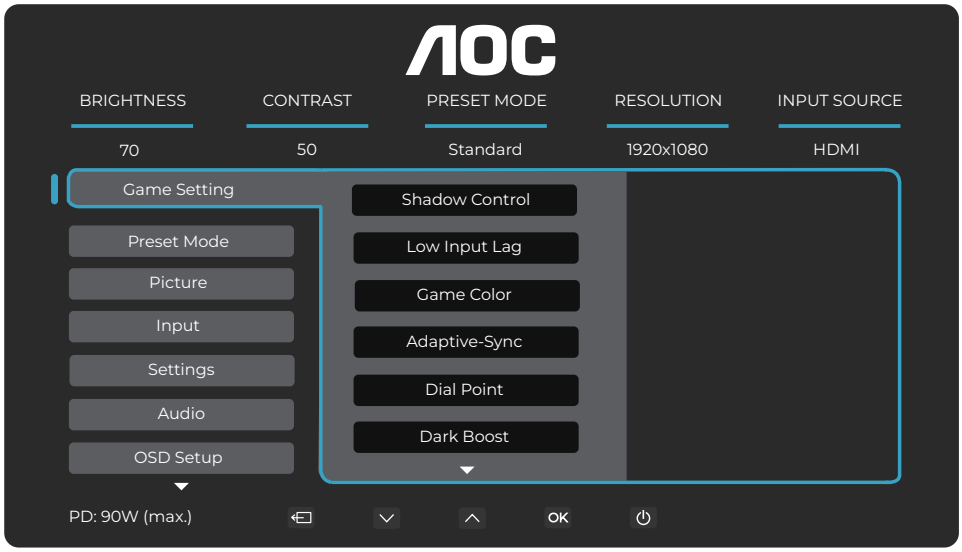
1). Anslut enheten till USB-C-porten.
2). Slå på “Smart Power”.
3). Om “Smart Power” är aktiverat och USB-C används för strömförsörjning beror den maximala effekten på bildskärmens ljusstyrka. Du kan justera ljusstyrkan manuellt för att öka strömförsörjningen från bildskärmen.

Se följande tabell för hur bildskärmens driftstatus påverkar uteffekten för USB-C:

OSD-ljusstyrka	Strömförbrukning via USB-anslutning	Maximal USB-C-uteffekt
0~70	≤5W	90W
71~100	≤5W	65W
0~100	>5W	65W

OSD-inställningar

Grundläggande och enkel instruktion för styrknapparna.



1). Tryck på MENY-knapp för att öppna OSD-fönstret.

2). Tryck på ∨ eller ∧ för att navigera bland funktionerna. När önskad funktion är markerad trycker du på MENY-knapp / OK för att aktivera den. Tryck på ∨ eller ∧ för att navigera bland undermenyfunktionerna. När önskad undermenyfunktion är markerad trycker du på MENY-knapp / OK för att aktivera den.

3). Tryck på ∨ eller ∧ för att ändra inställningarna för den valda funktionen. Tryck på / för att avsluta. Om du vill justera någon annan funktion upprepar du steg 2–3.

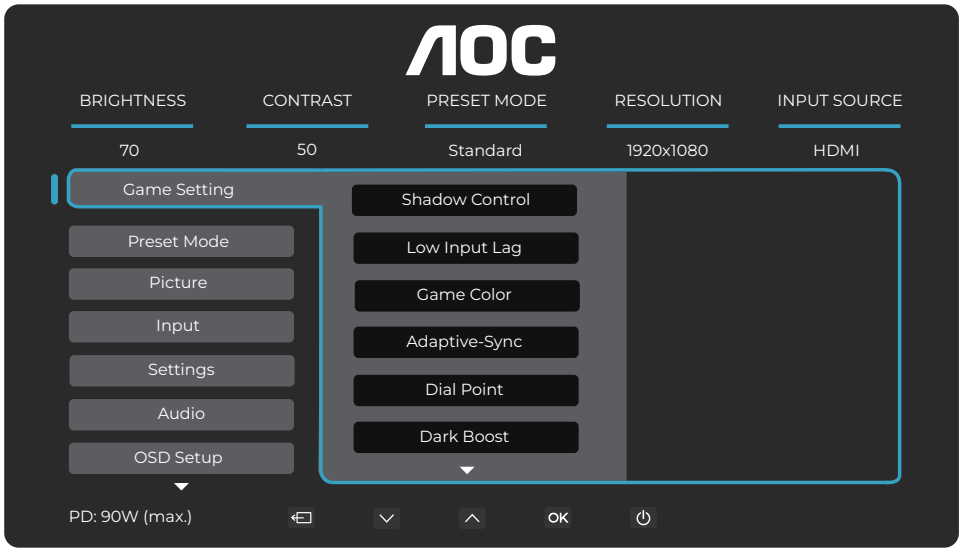
4). OSD-låsfunktion: För att låsa OSD-skärmen, tryck och håll ned MENY-knappen medan bildskärmen är avstängd och tryck sedan på strömbrytaren för att slå på bildskärmen. För att låsa upp OSD-skärmen – tryck och håll ned MENY-knappen medan bildskärmen är avstängd och tryck sedan på strömbrytaren för att slå på bildskärmen.

OBS:

1). Om produkten endast har en signalingång går det inte att justera alternativet “Ingång”.

2). Om insignalens upplösning är den interna upplösningen eller Adaptive-Sync är alternativet “Bildformat” inaktivt.

Spelinställningar

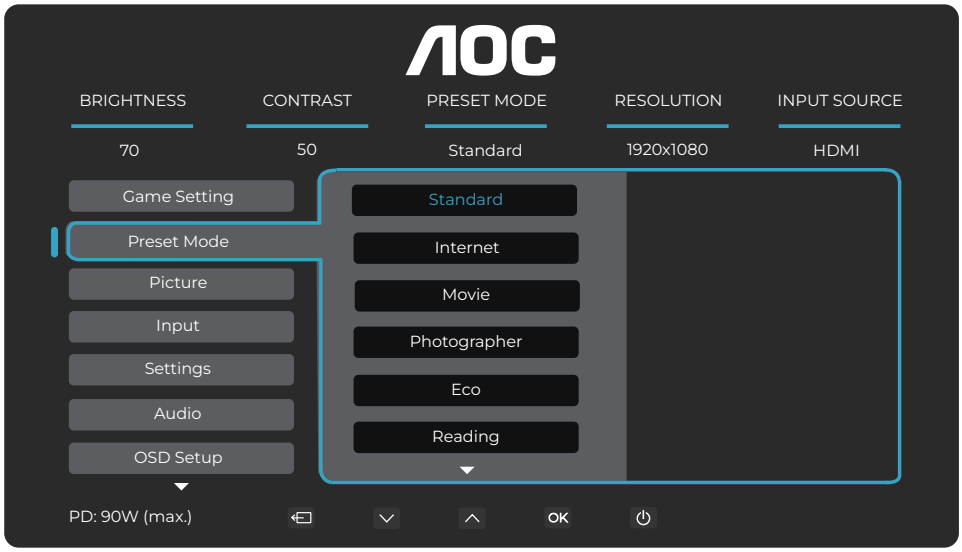


Skuggkontroll	0 ~ 20	Skuggkontrollens standardvärde är 0. Slut användaren kan justera värdet från 0 till 20 för en tydligare bild. Om bilden är för mörk för att detaljer ska synas tydligt, justera från 0 till 20 för en klarare bild.
Låg ingångsfördröjning	Av / På	Stäng av bildbufferten för att minska ingångsfördröjningen.
Spelfärg	0 ~ 20	Spelfärg erbjuder 0–20 nivåer för justering av mättnad för att ge en bättre bild.
Adaptive-Sync	Av / På	Inaktivera eller aktivera Adaptive-Sync. Påminnelse för Adaptive-Sync: När Adaptive-Sync-funktionen är aktiverad kan flimmer förekomma i vissa spelmiljöer.
DialPoint	Av / På / Dynamisk	Funktionen “Dial Point” placerar en siktesindikator mitt på skärmen för att hjälpa spelare att spela förstapersonsskjutare (FPS) med exakt och precist sikte.
Dark Boost	Av / Nivå 1 / Nivå 2 / Nivå 3	Förbättrar detaljer i mörka eller ljusa partier för att justera ljusstyrkan i ljusa områden och säkerställa att dessa inte övermättas.
MBR	0 ~ 20	MBR (Motion Blur Reduction) erbjuder 0–20 justeringsnivåer för att minska rörelseoskärpa. OBS: 1. MBR-funktionen kan justeras när Adaptive-Sync är inaktiverat och uppdateringsfrekvensen är ≥75 Hz. 2. Skärmens ljusstyrka minskar när justeringsvärdet ökar.
MBR-synkronisering	Av / På	Inaktivera eller aktivera MBR-synkronisering (Motion Blur Remove). OBS: Funktionen MBR-synkronisering kan justeras när Adaptive-Sync är aktiverat och insignalen har variabel frekvens.
Overdrive	Av / Svag / Medium / Stark / Boost	Justera svarstiden. OBS: 1. Om användaren ställer in Overdrive på “Stark” kan den visade bilden bli suddig. Användaren kan justera Overdrive-nivån eller stänga av funktionen efter eget önskemål. 2. Funktionen “Boost” är valfri när Adaptive-Sync är inaktiverat och uppdateringsfrekvensen är ≥75 Hz. 3. Skärmens ljusstyrka minskar när funktionen “Boost” är aktiverad.

OBS:

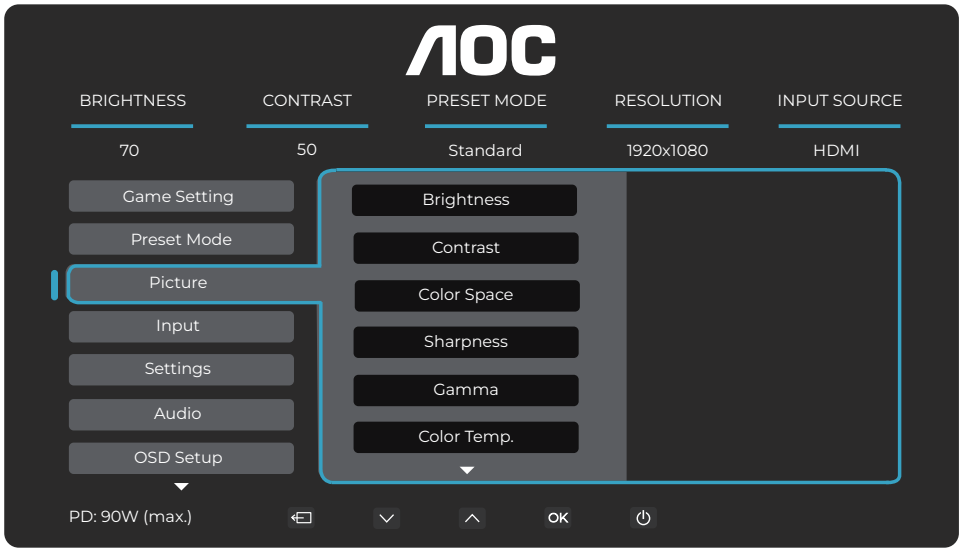
När “Färgrymd” under “Bild” är inställd på sRGB kan alternativen “Skuggkontroll” och “Spelfärg” inte justeras.

Förinställt läge



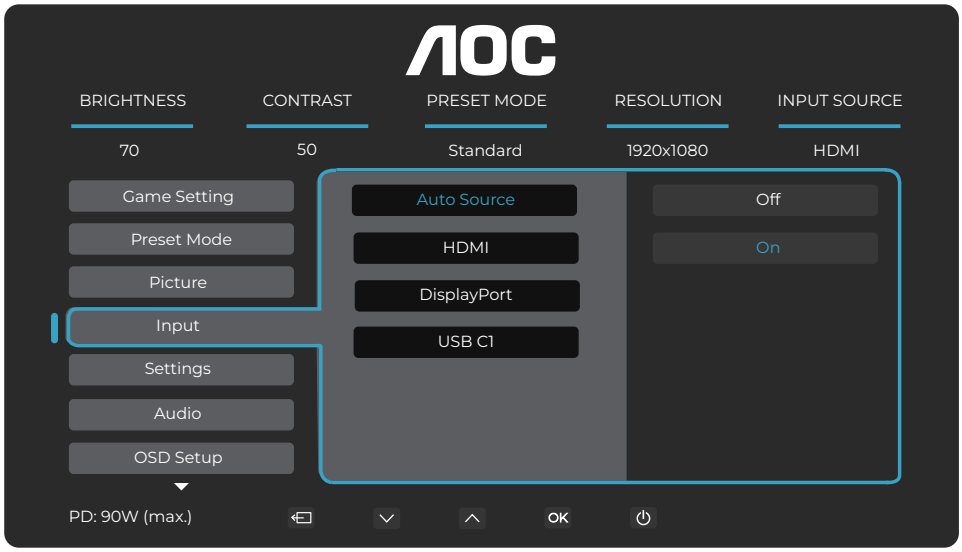
Standard	Förbättra läsbarheten för lämpliga webb- och mobilspel.
Internet	Internetläge.
Film	Filmläge.
Fotograf	Fotografläge.
Eco	Ecoläge.
Läsning	Läsläge.
HDR-effekt – Bild	Ställ in HDR-effekten efter dina användningsbehov.
HDR-effekt – Film	
HDR-effekt – Spel	
Sport	Sportläge.
D-läge	D-läge.
FPS	För spel inom genren FPS (Förstapersonsskjutare). Förbättrar svartnivå i mörka teman.
RTS	För spel inom genren RTS (realtidsstrategi). Förbättrar bildkvaliteten.
Racing	För racingspel. Ger snabbast möjliga svarstid och hög färgmättnad.
Återställ färg	Återställer färgerna till standardinställningar.

Bild



Ljusstyrka	0-100	Justering av bakgrundsbelysning.
Kontrast	0-100	Kontrast från digitalregistret.
Färgrymd	Panelens ursprungliga	Standardfärgrymd för panelen.
	sRGB	sRGB-färgrymd.
	ColorChain	Ger en mer konsekvent färgåtergivning över flera skärmar.
Skärpa	0-100	Skärpjustering.
Gamma	1,8/2,0/2,2/2,4/2,6/ sRGB	Justera gamma.
Färgtemperatur	Ursprunglig	Hämta ursprunglig färgtemperatur från EEPROM.
	5000K	Hämta 5000K färgtemperatur från EEPROM.
	6500K	Hämta 6500K färgtemperatur från EEPROM.
	7500K	Hämta 7500K färgtemperatur från EEPROM.
	8200K	Hämta 8200K färgtemperatur från EEPROM.
	9300K	Hämta 9300K färgtemperatur från EEPROM.
	11500K	Hämta 11500K färgtemperatur från EEPROM.
	Användardefinierad	Återställ färgtemperatur från EEPROM.
Röd	0-100	Röd förstärkning från Digitalregister.
Grön	0-100	Grön förstärkning från Digitalregister.
Blå	0-100	Blå förstärkning från Digitalregister.
DCR	Av	Inaktivera dynamiskt kontrastförhållande.
	På	Aktivera dynamiskt kontrastförhållande.
Clear Vision	Av/Svag/Mellan/Stark	Skärpningsfunktion för helskärm.
Bildformat	Full/Format/1:1	Välj bildformat för visning.

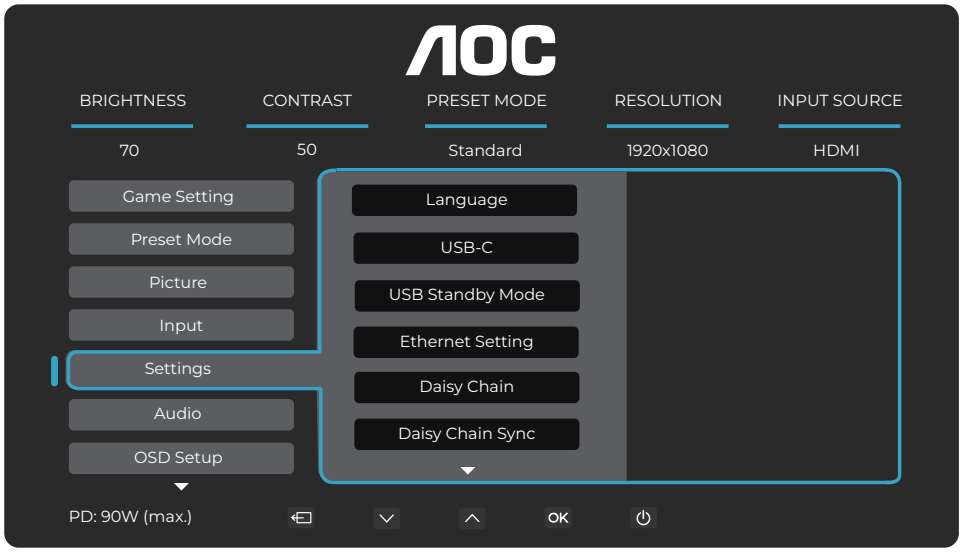
Ingång



Automatisk källväljare	Välj Automatisk källväljare automatiskt. Av: Stäng av funktionen Automatisk källväljare. På: Aktivera funktionen Automatisk källväljare.
HDMI	Välj ingångssignalkälla.
DisplayPort	
USB-C1	

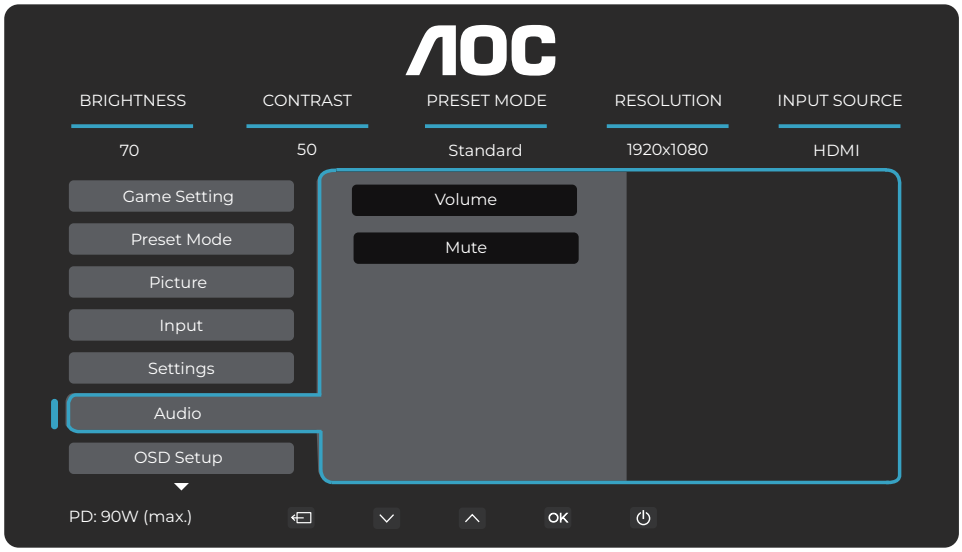
OBS:
Det rekommenderas att behålla Auto aktiverat.

Inställningar



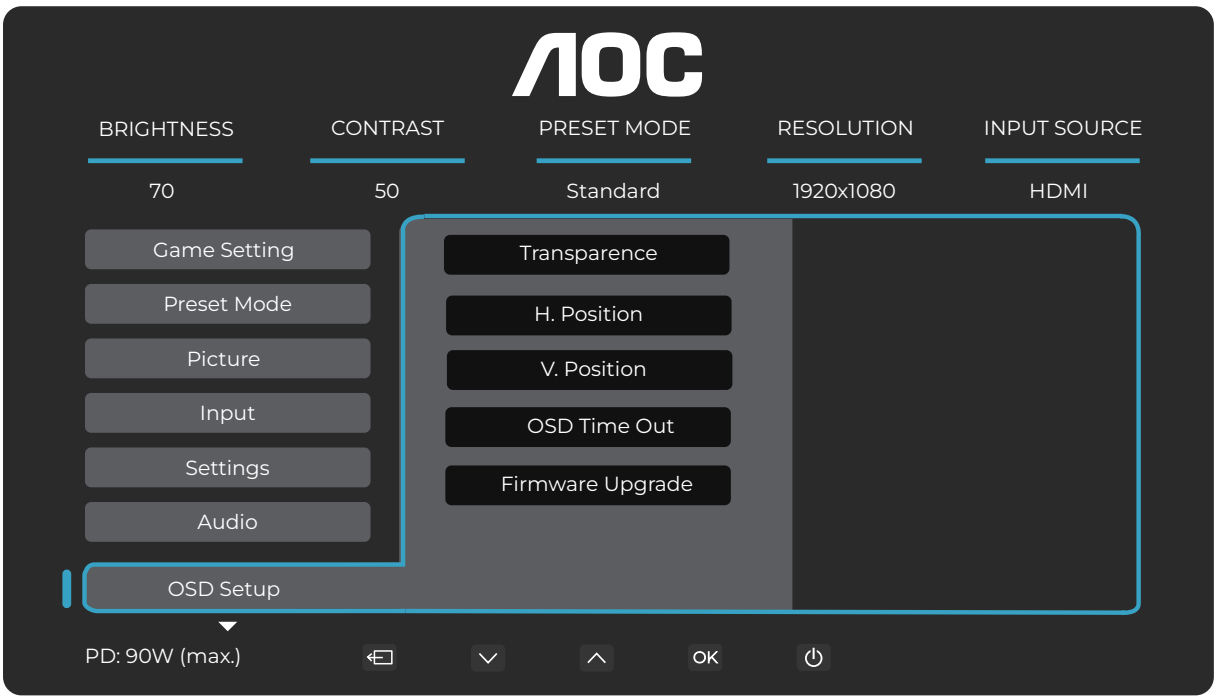
Språk		Välj OSD-språk.
USB-C	Hög datahastighet/ Hög upplösning	Ställ in prioritet för dataöverföring eller upplösning för USB-anslutningen.
USB-viloläge	Av / På	Aktivera/inaktivera USB-viloläge.
Ethernet-inställning	Av / På	Aktivera/inaktivera USB Ethernet-inställning.
Kedjekoppling	Av/Utöka/Klona	DisplayPorts multiströmningsfunktion kan ansluta flera skärmar. Flera bildskärmar kan anslutas från en till nästa i en kedjekoppling via en enda kabel.
Kedjekopplingssynkronisering	Ej synkroniserad/ OSD-synkronisering/ Låg ljussynkronisering/ Mellanljussynkronisering/ Hög ljussynkronisering	Denna enhet är utrustad med en intelligent länksynkroniseringsfunktion som optimerar skärmar anslutna i en kedjekoppling. Funktionen gör det enkelt att synkronisera och optimera inställningarna för den anslutna bildskärmen. Den eliminerar effektivt behovet av traditionell manuell justering och säkerställer konsekventa visuella inställningar och applikationsinställningar mellan skärmarna.
Smart Power	Av / På	Aktivera/Inaktivera Smart Power.
DPS	Av / På	Aktivera/Inaktivera DPS.
Pauspåminnelse	Av / På	Pauspåminnelse om användaren arbetar kontinuerligt i mer än 1 timme.
Avstängningstimer (tim)	0-24	Välj tid för DC-avstängning.
DDC/CI	Nej / Ja	Aktivera/inaktivera DDC/CI-stöd.
Upplösningsmeddelande	Av / På	Aktivera/inaktivera upplösningsmeddelande.
Återställ	Nej/Ja/ENERGY STAR®	Återställ menyn till standardinställningar. OBS: Välj Ja för att säkerställa efterlevnad av ENERGY STAR® vid påslagning.

Ljud



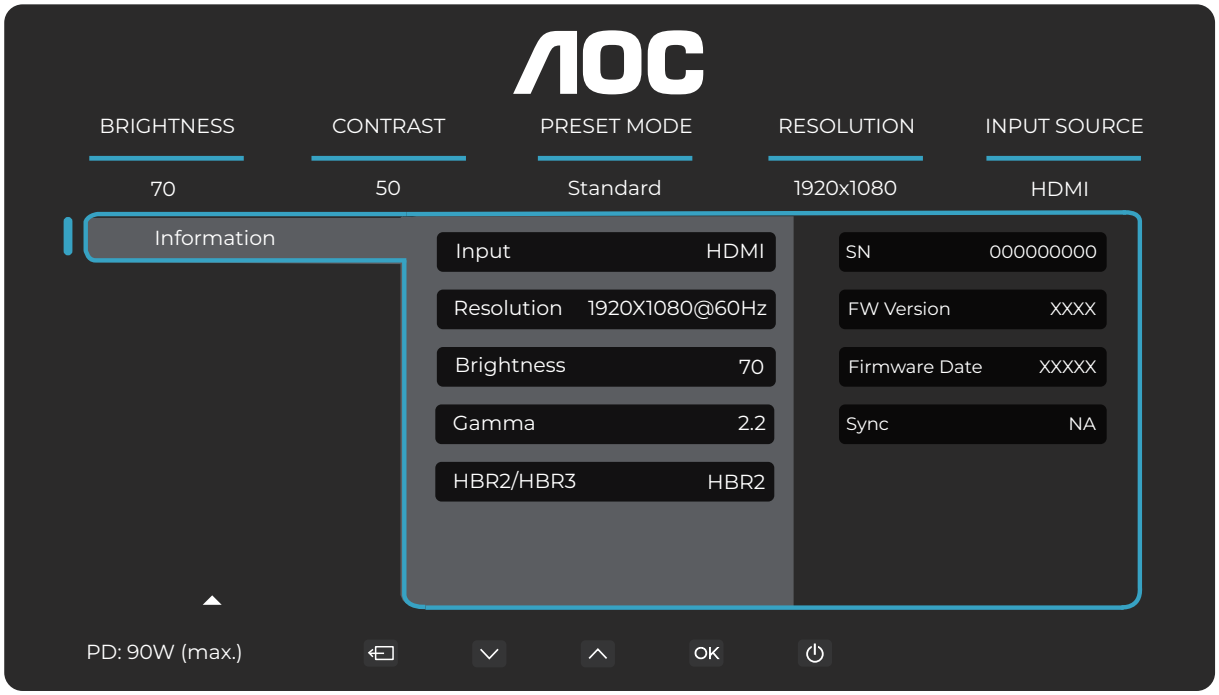
Volym	0-100	Volymjustering.
Ljud av	Av / På	Stäng av ljudet.

OSD-inställningar



Transparens	0-100	Justera OSD-transparens.
H-position	0-100	Justera OSD:s horisontella position.
V-position	0-100	Justera OSD:s vertikala position.
OSD-tidsgräns	5-120	Justera tidsgräns för OSD.
Firmware-uppgradering	Nej / Ja	Uppgradera firmware via USB.

Information



LED-indikator

Status	LED-färg
Fullt strömläge	Vit
Aktivt av-läge	Orange

Felsökning

Problem & frågor	Möjliga lösningar
Ström-LED lyser inte	Kontrollera att strömbrytaren är påslagen och att strömkabeln är korrekt ansluten till ett jordat eluttag samt till bildskärmen.
Ingen bild på skärmen	• Är strömkabeln korrekt ansluten? Kontrollera anslutningen av strömkabeln och strömförsörjningen. • Är videokabeln korrekt ansluten? (Ansluten med HDMI-kabel) Kontrollera HDMI-kabelanslutningen. (Ansluten med DisplayPort-kabel) Kontrollera DisplayPort-kabelanslutningen. * HDMI/DisplayPort-ingång finns inte på alla modeller. • Om strömmen är på, starta om datorn för att se startskärmen (inloggningsskärmen). Om startskärmen (inloggningsskärmen) visas, starta datorn i lämpligt läge (felsäkert läge för Windows 7/8/10) och ändra sedan grafikkortets frekvens. (Se Ställa in optimal upplösning) Om startskärmen (inloggningsskärmen) inte visas, kontakta Servicecenter eller din återförsäljare. • Ser du "Ingång stöds ej" på skärmen? Detta meddelande kan visas när signalen från grafikkortet överskrider den maximala upplösning och frekvens som bildskärmen kan hantera korrekt. Justera den maximala upplösning och frekvens som bildskärmen kan hantera korrekt. • Kontrollera att AOC-skärmdrivrutinerna är installerade.
Bilden är suddig och har problem med spökbilder eller skuggor	Justera reglagen för kontrast och ljusstyrka. Tryck på snabbtangenten (AUTO) för automatisk justering. Kontrollera att du inte använder en förlängningskabel eller kopplingsbox. Vi rekommenderar att skärmen ansluts direkt till grafikkortets utgångskontakt på baksidan.
Bilden hoppar, flimrar eller ett vågmönster visas i bilden	Flytta elektriska enheter som kan orsaka elektriska störningar så långt bort från skärmen som möjligt. Använd den högsta uppdateringsfrekvensen som skärmen stöder vid den upplösning du använder.
Skärmen är fast i aktivt avstängt läge"	Datorns strömbrytare ska vara i PÅ-läge. Datorns grafikkort ska sitta ordentligt i sin kortplats. Kontrollera att skärmens videokabel är korrekt ansluten till datorn. Inspektera skärmens videokabel och kontrollera att inget stift är böjt. Kontrollera att datorn fungerar genom att trycka på CAPS LOCK-tangenten på tangentbordet samtidigt som du observerar CAPS LOCK-lampan. Lampan ska antingen tändas eller släckas när du trycker på CAPS LOCK-tangenten.
En av grundfärgerna saknas (RÖD, GRÖN eller BLÅ)	Inspektera bildskärmens videokabel och kontrollera att inget stift är skadat. Kontrollera att skärmens videokabel är korrekt ansluten till datorn.
Skärmbilden är inte centrerad eller har fel storlek	Justera H-position och V-position eller tryck på snabbtangenten (AUTO).
Bilden har färgfel (vitt ser inte vitt ut)	Justera RGB-färg eller välj önskad färgtemperatur.
Horisontella eller vertikala störningar på skärmen	Använd avstängningsläget i Windows 7/8/10/11 för att justera CLOCK och FOCUS. Tryck på snabbtangenten (AUTO) för automatisk justering.
Regler & service	Se Regler & serviceinformation på www.aoc.com (för att hitta den modell du köpt i ditt land och för att hitta Regler & serviceinformation på supportsidan.)

Specifikation

Allmän specifikation

Panel	Modellnamn	24E4CW	
	Drivsystem	TFT Color LCD	
	Synlig bildstorlek	68,5 cm diagonal	
	Pixelavstånd	0,2745 mm (H) x 0,2745 mm (V)	
	Visningsfärg	16,7 miljoner färger	
Övrigt	Horisontellt skanningsintervall	30–140 kHz	
	Horisontell skanningsstorlek (maximal)	527,04 mm	
	Vertikalt skanningsintervall	48–120 Hz	
	Vertikal skanningsstorlek (maximal)	296,46 mm	
	Optimal förinställd upplösning	1920x1080@60Hz(HDMI/DP) 1920x1080@75Hz(VGA)	
	Maximal upplösning	1920x1080@120Hz(HDMI/DP) 1920x1080@75Hz(VGA)	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Strömkälla	100–240 V~ 50/60 Hz 2 A	
	Strömförbrukning	Typisk (standardinställning för typisk)*	21W
		Max. (ljusstyrka = 100, kontrast = 100)	≤165W
		Standby-läge	≤0,4 W
	Värmeavgivning	Normal drift	71,67 BTU/h (typ.)
		Viloläge (standby-läge)	<1,37 BTU/h
		Avstängt läge	<1,02 BTU/h
USB-C	USB-C	Dubbelriktad anslutningsbar kontakt	
	Ultrahög hastighet	Data- och videoöverföring	
	DisplayPort	Inbyggt DisplayPort Alt Mode	
	Strömförsörjning	USB PD version 3.0	
	Maximal strömförsörjning	Upp till 90 W (5 V/3 A, 7 V/3 A, 9 V/3 A, 10 V/3 A, 12 V/3 A, 15 V/3 A, 20 V/3,25 A, 20 V/4,5 A)	
Fysiska egenskaper	Ingångskontakt	HDMI, DisplayPort-ingång, USB-C1, DisplayPort-utgång, RJ45, USB 3.2 Gen 1 x3 (inklusive 1 snabbladdare), USB-C (data 15 W), hörlursuttag	
	RJ45	Ethernet LAN (10M/100M/1000M)	
	Signalkabeltyp	Löstagbar	
Miljöspecifikationer	Temperatur	Drifttemperatur	0 °C–40 °C
		Ej i drift	-25°C~55°C
	Luftfuktighet	Drifttemperatur	10 % ~ 85 % (icke-kondenserande)
		Ej i drift	5 % ~ 93 % (icke-kondenserande)
	Höjd över havet	Drifttemperatur	0m~5000m (0ft~16404ft)
		Ej i drift	0m~12192m (0ft~40000ft)

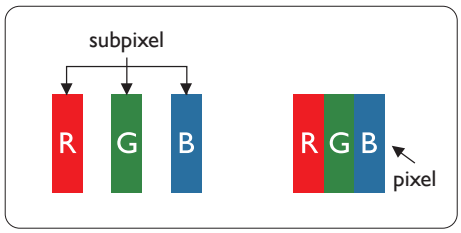
*: Typisk strömförbrukning mäts i högpresterande läge (enligt tillverkarens definition).

AOC:s policy för pixeldefekter på panelen

AOC strävar efter att leverera produkter av högsta kvalitet. Vi använder några av branschens mest avancerade tillverkningsprocesser och tillämpar strikt kvalitetskontroll. Pixel- eller subpixeldefekter på bildskärmspanelerna som används i monitorerna är dock ibland oundvikliga.

Ingen tillverkare kan garantera att alla paneler är helt fria från pixeldefekter, men AOC garanterar att varje monitor med ett oacceptabelt antal defekter kommer att repareras eller bytas ut under garantin. Detta meddelande förklarar de olika typerna av pixeldefekter och definierar acceptabla defektnivåer för varje typ. För att kvalificera sig för reparation eller utbyte under garanti måste antalet pixeldefekter på en bildskärmspanel överstiga dessa acceptabla nivåer. Exempelvis får högst 0,0004 % av subpixlarna på en monitor vara defekta.

Dessutom tillämpar AOC ännu högre kvalitetsstandarder för vissa typer eller kombinationer av pixeldefekter som är mer märkbara än andra. Denna policy gäller globalt.



Pixlar och subpixlar

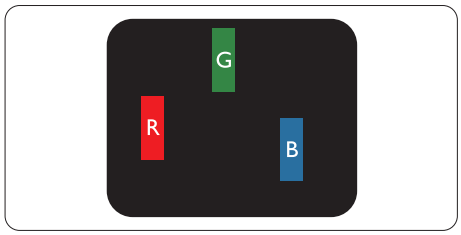
En pixel, eller bildelement, består av tre subpixlar i grundfärgerna rött, grönt och blått. Många pixlar tillsammans bildar en bild. När alla subpixlar i en pixel lyser, framstår de tre färgade subpixlarna tillsammans som en enda vit pixel. När alla är släckta framstår de tre färgade subpixlarna tillsammans som en enda svart pixel. Andra kombinationer av tända och släckta subpixlar framstår som enskilda pixlar i andra färger.

Typer av pixeldefekter

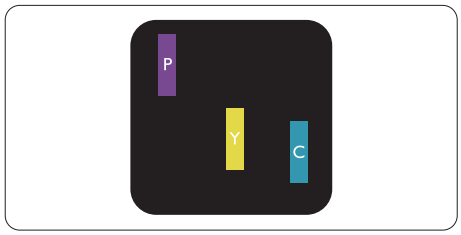
Pixel- och subpixeldefekter uppvisas på skärmen på olika sätt. Det finns två kategorier av pixeldefekter samt flera typer av subpixeldefekter inom varje kategori.

Defekter med lysande punkter

Defekter med lysande punkter uppvisas som pixlar eller subpixlar som alltid lyser eller är tända. En lysande punkt är alltså en subpixel som syns tydligt på skärmen när bildskärmen visar ett mörkt mönster. Nedan följer de olika typerna av defekter med lysande punkter.

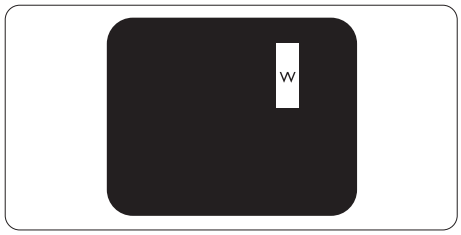


En lysande röd, grön eller blå subpixel.



Två intilliggande lysande subpixlar:

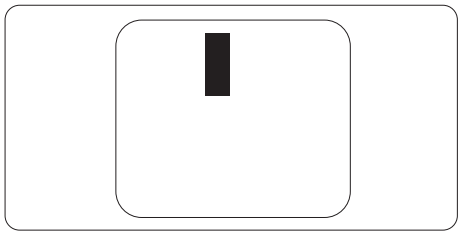
- Röd + Blå = Lila
- Röd + Grön = Gul
- Grön + Blå = Cyan (ljusblå)



Tre intilliggande lysande subpixlar (en vit pixel).
OBS
En röd eller blå lysande punkt måste vara mer än 50 % ljusare än närliggande punkter, medan en grön lysande punkt är 30 % ljusare än närliggande punkter.

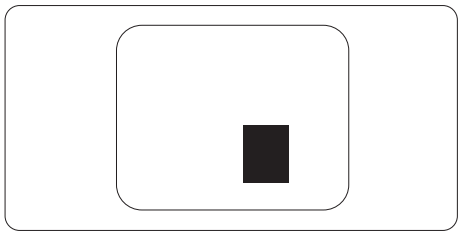
Svarta punktdefekter

Svarta punktdefekter visar sig som pixlar eller subpixlar som alltid är mörka eller 'avstängda'. En mörk punkt är alltså en subpixel som sticker ut på skärmen när bildskärmen visar ett ljust mönster. Nedan följer typerna av svarta punktdefekter.



Närhet mellan pixeldefekter

Eftersom pixel- och subpixeldefekter av samma typ som ligger nära varandra kan vara mer märkbara anger AOC även toleranser för avståndet mellan pixeldefekter.



Toleranser för pixeldefekter

För att omfattas av garantiåtgärder i form av reparation eller utbyte på grund av pixeldefekter under garantiperioden måste en bildskärmspanel i en AOC-bildskärm ha pixel- eller subpixeldefekter som överstiger de toleranser som anges i webbmanualen.

DEFEKTER MED LYSANDE PUNKTER	ACCEPTABEL NIVÅ
1 tänd subpixel	2
2 intilliggande tända subpixlar	1
3 intilliggande tända subpixlar (en vit pixel)	0
Avstånd mellan två defekter med lysande punkter*	>=15mm
Totalt antal defekter med lysande punkter av alla typer	2
DEFEKTER MED SVARTA PUNKTER	ACCEPTABEL NIVÅ
1 mörk subpixel	5 eller färre
2 intilliggande mörka subpixlar	2 eller färre
3 intilliggande mörka subpixlar	≤1
Avstånd mellan två defekter med svarta punkter*	>=15mm
Totalt antal defekter med svarta punkter av alla typer	5 eller färre
TOTALA PUNKTDEFEKTER	ACCEPTABEL NIVÅ
Totalt antal ljusa eller svarta punktdefekter av alla typer	5 eller färre

OBS

*: 1 eller 2 intilliggande subpixeldefekter = 1 punktdefekt.

Förinställda visningslägen

STANDARD	**UP**PLÖSNING (±1 Hz)	**H**ORISONTALL FREKVENS (kHz)	VERTIKAL FREKVENS (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.500	75.000
MAC-LÄGEN VGA	640x480@67Hz	35.000	66.667
IBM-LÄGE	720x400@70Hz	31.469	70.087
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75.000
MAC MIDE SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.500
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.020
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
WSXG	1280x720@60Hz	44.772	59.855
	1280x960@60Hz	60.000	60.000
WXGA+	1440x900@60Hz	55.935	59.876
WSXGA+	1680x1050@60Hz	64.674	59.883
FHD	1920x1080@60Hz	67.500	60.000
	1920x1080@75Hz	83.894	74.973
	1920x1080@100Hz	110.000	100.000
	1920x1080@120Hz	135.000	120.000

OBS: Enligt VESA-standarden kan en viss avvikelse (+/-1 Hz) förekomma vid beräkning av uppdateringsfrekvensen (fältfrekvensen) mellan olika operativsystem och grafikkort. För att förbättra kompatibiliteten har produktens nominella uppdateringsfrekvens avrundats. Se den faktiska produkten för exakta värden.

Rekommendationer för att förebygga datorseendesyndrom (CVS)

(Gäller endast den tillämpliga modellen)

AOC-skärmar är utformade med TÜV Rheinland® EyeComfort 3.0 för att förhindra ögonbelastning orsakad av långvarig datoranvändning. Denna avancerade fyrstjärniga standard säkerställer minskad visuell trötthet genom en kombination av hårdvara och designfunktioner som är aktiverade som standard på din skärm.

Ögonvänliga funktioner:

- Bländfri skärm: Den matta, bländfria beläggningen minimerar reflektioner från omgivande ljuskällor som fönster eller taklampor, vilket minskar visuella distraktioner och förbättrar skärmens tydlighet.
- Flimmerfri teknik: Använder likströmsreglering (DC) av bakgrundsbelysningen för att bibehålla en konsekvent ljusstyrka och eliminera skärmflimmer – en vanlig orsak till ögontrötthet.
- Lågblåljusläge: Denna bildskärm minskar exponeringen för skadligt blått ljus från mindre än 50 procent till under 35 procent, vilket hjälper till att skydda dina ögon utan att försämra färgkvaliteten. Funktionen för lågt blått ljus är aktiverad som fabriksstandard för att uppfylla TÜV Rheinlands hårdvarucertifiering för lågt blått ljus.
- Läsläge: Läsläget ger en pappersliknande läsupplevelse som är bäst lämpad för läsning av långa dokument, artiklar eller e-böcker. Detta möjliggör en mer naturlig och bekväm läsupplevelse genom att justera Kontrast, ljusstyrka och Färgtemperatur, vilket minskar ögonbelastningen vid längre läsperioder.

För att minska ögontrötthet och öka produktiviteten bör du följa dessa rekommendationer när du ställer in din arbetsplats:

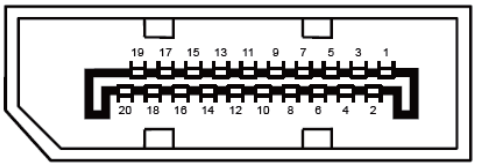
- Optimera ergonomi: Ställ in skrivbordet och stolen så att fötterna vilar platt mot golvet, ögonen befinner sig ungefär en armlängd från skärmen och händerna kan vila bekvämt på tangentbordet och musen. Ögonhöjden bör ligga fem till sju cm (två till tre tum) under bildskärmens överkant. Om du använder bifokala eller progressiva glasögon ska du justera bildskärmens höjd för att minimera huvudlutning.
- Upprätthåll ett hälsosamt betraktningsavstånd: Håll ett avstånd på 50 till 70 centimeter (20 till 28 tum) mellan ögonen och skärmen. Långvarig skärmexponering kan orsaka ögontrötthet och påverka synen. För att minska ansträngningen bör du vila ögonen i fem till tio minuter efter varje timmes skärmanvändning. Att regelbundet flytta blicken till avlägsna föremål kan också hjälpa ögonmusklerna att slappna av.
- Justera bildskärmsinställningar: Välj det bildskärmsläge som passar bäst för dina arbetsuppgifter, eller justera ljusstyrka och kontrast manuellt till en bekväm nivå.
- Anpassa belysningen: Säkerställ att skärmen är fri från bländning eller reflektioner från taklampor eller fönster. Anpassa belysningen bakom bildskärmen till skärmens ljusstyrka, särskilt när ljusa bakgrunder visas. Undvik lysrörsbelysning och starkt reflekterande ytor.
- Skapa sunda arbetsvanor: Blinka ofta och ta hand om dina ögon för att förebygga torrhet och obehag. Flera kortare pauser är mer effektiva än färre längre pauser för att bibehålla visuell komfort under hela dagen.
- Gör ögon- och nackövningar: Fokusera regelbundet på avlägsna föremål för att minska ögonbelastning. Blunda och rulla försiktigt ögonen i cirklar. För att lösa upp spänningar, stretcha nacken genom att långsamt luta huvudet framåt, bakåt och åt sidorna.

Stifttilldelningar



19-polig signalkabel för färgdisplay

Stift nr	Signalnamn	**S**tift nr	Signalnamn	**S**tift nr	Signalnamn
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	DDC/CEC-jord
2.	TMDS Data 2-skärm	10.	TMDS-klocka +	18.	+5 V-matning
3.	TMDS Data 2-	11.	TMDS-klockskärm	19.	Hot Plug Detect
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS-klocka -		
5.	TMDS Data 1-skärm	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Reserverad (N.C. på enheten)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Data 0-skärm	16.	SDA		



20-polig signalkabel för färgdisplay

Stift nr	Signalnamn	**S**tift nr	Signalnamn
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Hot Plug Detect
9	ML_Lane 1 (p)	19	Retur DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Plug & Play DDC2B-funktion

Denna bildskärm är utrustad med VESA DDC2B-stöd enligt VESA DDC-standard. Det gör att bildskärmen kan identifiera sig mot värdsystemet och, beroende på vilken DDC-nivå som används, överföra ytterligare information om sina visningsegenskaper.

DDC2B är en dubbelriktad datakanal baserad på I2C-protokollet. Värddatorn kan hämta EDID-information via DDC2B-kanalen.