

КОРИСТУВАЧА ПОСІБНИК



Q27E4CW
МОНИТОР

AOC.COM

©2026 AOC. All rights reserved

Version: A00

AOC

Безпека.....	1
Національні стандарти	1
Живлення	2
Встановлення.....	3
Очищення.....	4
Інше.....	5
Налаштування	6
Вміст комплекту.....	6
Встановлення підставки та основи	7
Регулювання кута огляду.....	9
Підключення монітора.....	10
Настінне кріплення	12
Функція Adaptive-Sync.....	13
Функція ланцюгового підключення	14
Регулювання	15
Гарячі клавіші.....	15
Smart Power	16
Налаштування OSD	17
Налаштування гри.....	18
Попередньо налаштований режим	20
Зображення	21
Вхід.....	23
Налаштування.....	24
Аудіо	25
Конфігурація OSD	26
Інформація.....	27
Світлодіодний індикатор	28
Усунення несправностей	29
Технічні характеристики	30
Загальні технічні характеристики	30
Політика щодо дефектів пікселів панелі моніторів AOC.....	31
Попередньо налаштовані режими відображення.....	33
Рекомендації щодо запобігання комп'ютерному зоровому синдрому (CVS)	34
Призначення контактів.....	35
Plug and Play	36

Безпека

Національні стандарти

У наведених нижче підрозділах описано національні стандарти, що використовуються в цьому документі.

Примітки, застереження та попередження

У цьому посібнику текстові блоки можуть супроводжуватися піктограмою та бути надруковані жирним або курсивним шрифтом. Ці блоки є примітками, застереженнями та попередженнями й використовуються наступним чином:



ПРИМІТКА: ПРИМІТКА містить важливу інформацію, яка допомагає ефективніше використовувати вашу комп'ютерну систему.



ЗАСТЕРЕЖЕННЯ: ЗАСТЕРЕЖЕННЯ вказує на потенційну можливість пошкодження обладнання чи втрати даних і повідомляє, як уникнути цієї проблеми.



ПОПЕРЕДЖЕННЯ: ПОПЕРЕДЖЕННЯ вказує на потенційну небезпеку для здоров'я та повідомляє, як уникнути цієї проблеми. Деякі попередження можуть подаватися в альтернативному форматі та без піктограми. У таких випадках специфічне оформлення попередження регламентується відповідними органами.

Електроживлення



Монітор дозволено експлуатувати лише від джерела живлення того типу, який зазначено на маркувальній етикетці. Якщо ви не впевнені щодо параметрів електропостачання вашого будинку, проконсультуйтеся з продавцем або місцевою енергопостачальною компанією.



Монітор оснащено триконтактною заземленою вилкою, тобто вилкою з третім (заземлювальним) контактом. Ця вилка підходить лише до заземленої електричної розетки як засіб безпеки. Якщо ваша розетка не передбачена для трипровідної вилки, доручіть електрику встановити відповідну розетку або скористайтесь адаптером для безпечного заземлення приладу. Не порушуйте захисну функцію заземленої вилки.



Від'єднуйте пристрій від мережі під час грози або якщо він не використовуватиметься протягом тривалого часу. Це захистить монітор від пошкоджень унаслідок стрибків напруги.



Не перевантажуйте подовжувачі та мережеві фільтри. Перевантаження може призвести до пожежі або ураження електричним струмом.



Для забезпечення належної роботи використовуйте монітор лише з комп'ютерами, сертифікованими UL, які мають відповідним чином налаштовані роз'єми з маркуванням 100–240 В змінного струму, мін. 5 А.



Електрична розетка має бути встановлена поблизу обладнання та бути легкодоступною.

Встановлення

! Забороняється розміщувати монітор на нестійкому візку, підставці, штативі, кронштейні або столі. Падіння монітора може призвести до травмування людей та серйозного пошкодження виробу. Слід використовувати лише візок, підставку, штатив, кронштейн або стіл, рекомендовані виробником або такі, що постачаються разом із цим виробом. Під час встановлення виробу необхідно дотримуватися інструкцій виробника та використовувати монтажні аксесуари, рекомендовані виробником. Переміщення виробу разом із візком має виконуватися з обережністю.

! Забороняється вставляти будь-які предмети в отвори корпусу монітора. Це може пошкодити електричні компоненти та спричинити пожежу або ураження електричним струмом. Забороняється проливати рідини на монітор.

! Забороняється класти передню частину виробу на підлогу.

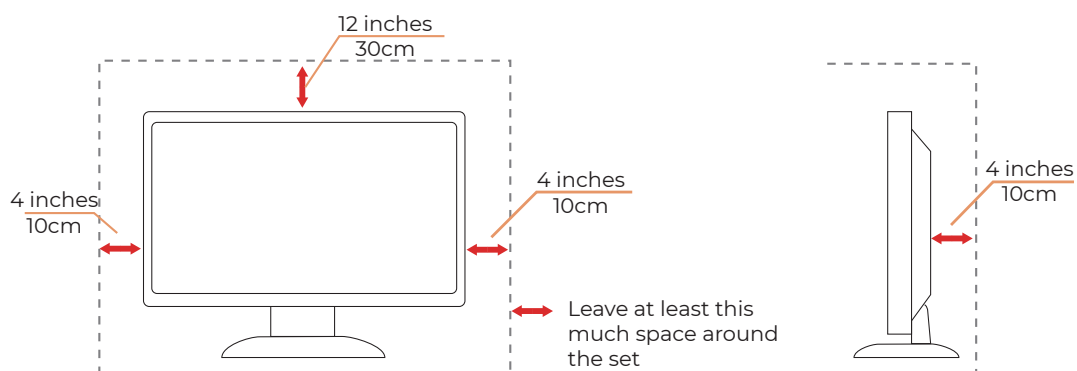
! У разі настінного монтажу монітора або встановлення його на полицю слід використовувати затверджений виробником монтажний комплект і дотримуватися інструкцій до нього.

! Необхідно залишити достатньо вільного простору навколо монітора, як показано нижче. В іншому випадку порушення циркуляції повітря може призвести до перегріву та спричинити пожежу або пошкодження монітора.

! Щоб уникнути можливих пошкоджень, таких як відшарування панелі від рамки, необхідно забезпечити, щоб монітор не нахилився вниз більше ніж на -5 градусів. У разі перевищення максимального кута нахилу вниз -5 градусів пошкодження монітора не підпадають під гарантію.

Нижче наведено рекомендовані зони вентиляції навколо монітора під час його встановлення на стіну або на підставку:

Встановлено з підставкою



Очищення

 Регулярно протирайте корпус м'якою тканиною, злегка змоченою водою.

 Для очищення слід використовувати м'яку бавовняну тканину або тканину з мікрофібри. Тканина має бути вологою та майже сухою; не допускайте потрапляння рідини всередину корпусу.



 Перед очищенням виробу обов'язково від'єднайте кабель живлення.

Інше

 Якщо від виробу надходить сторонній запах, звук або дим, необхідно НЕГАЙНО від'єднати штепсельну вилку від електромережі та звернутися до сервісного центру.

 Необхідно переконатися, що вентиляційні отвори не перекриті столом або шторою.

 Не піддавайте РК-монітор сильній вібрації чи значним ударам під час роботи.

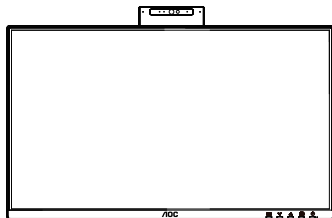
 Не завдавайте ударів по монітору та не допускайте його падіння під час роботи або транспортування.

 Кабелі живлення мають бути сертифіковані щодо безпеки. Для Німеччини необхідно використовувати тип H03VV-F, 3G, 0,75 мм² або кращий. Для інших країн слід застосовувати відповідні типи кабелів.

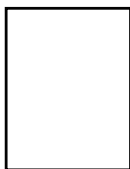
 Надмірний звуковий тиск від навушників може призвести до втрати слуху. Налаштування еквайзера на максимальний рівень підвищує вихідну напругу навушників і, як наслідок, рівень звукового тиску.

Встановлення

Комплектація

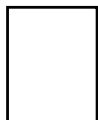


Monitor



Quick Start Guide

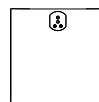
*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

*



HDMI Cable

*



DisplayPort
Cable

*



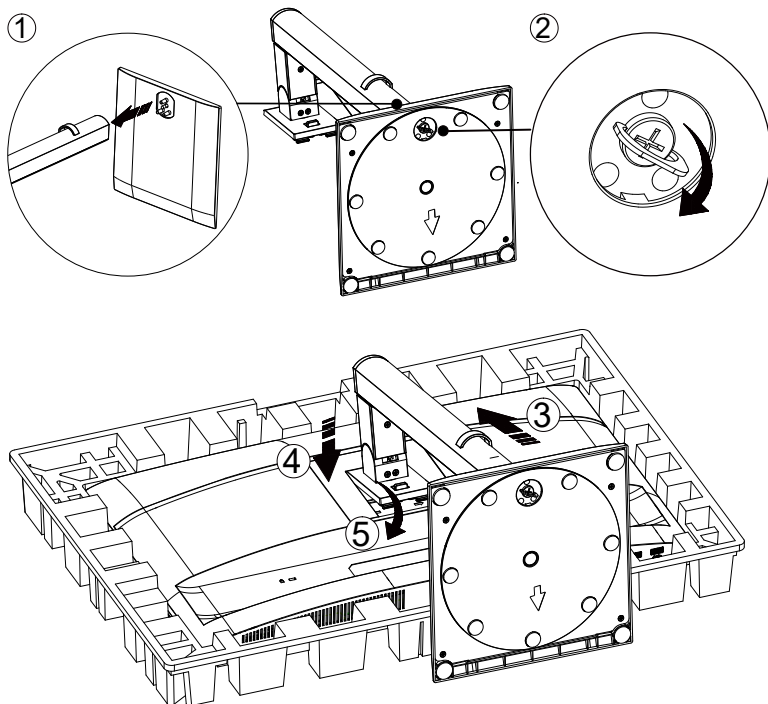
USB C-C
Cable

* Не всі сигнальні кабелі постачаються в усі країни та регіони. Для отримання підтвердження зверніться до місцевого дилера або представництва AOC.

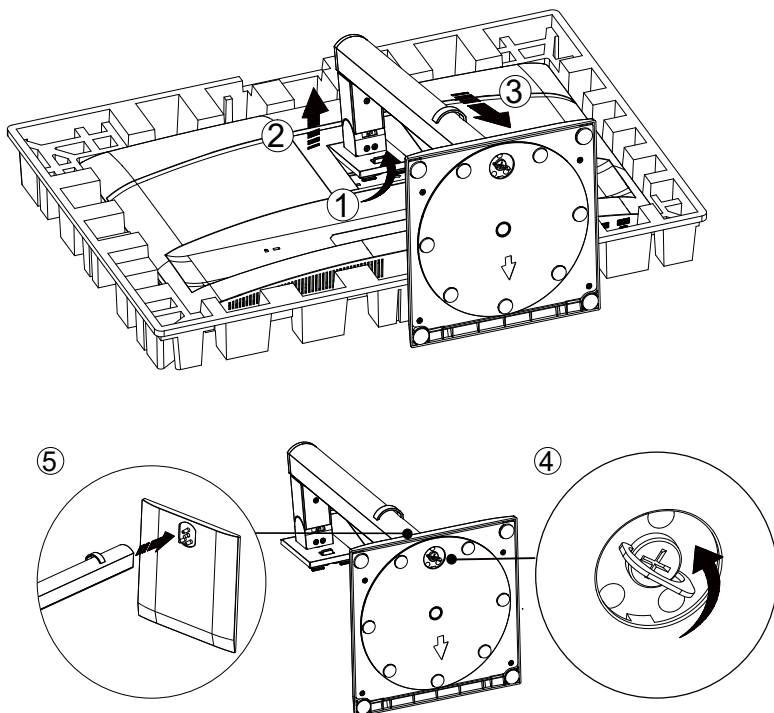
Встановлення підставки та основи

Встановлення або зняття основи виконуйте відповідно до наведених нижче інструкцій.

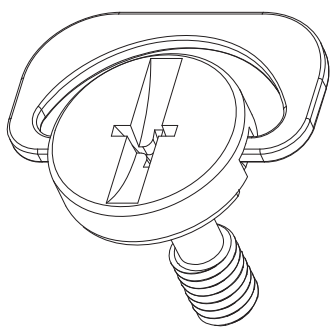
Встановлення:



Зняття:



Характеристики гвинта для основи: М6*17 мм (довжина робочої різьби 5,5 мм)

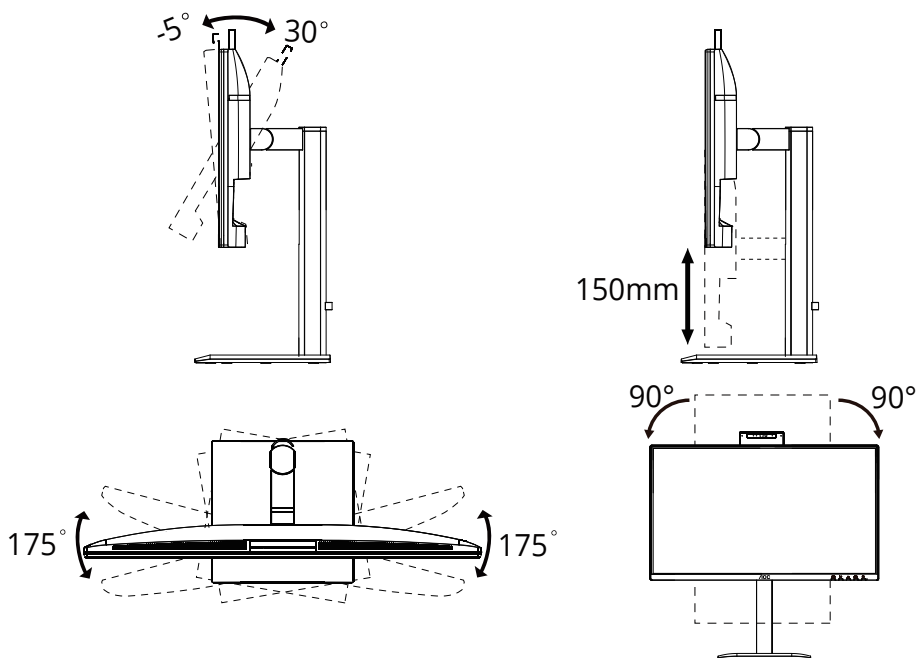


ПРИМІТКА: Конструкція дисплея може відрізнятися від зображеної на ілюстраціях.

Регулювання кута огляду

Для забезпечення оптимального перегляду рекомендується переконатися, що на екрані повністю видно ваше обличчя, після чого слід відрегулювати кут нахилу монітора відповідно до індивідуальних уподобань. Під час зміни кута нахилу монітора необхідно тримати підставку, щоб запобігти падінню пристрою.

Регулювання монітора виконується таким чином:



ПРИМІТКА:

Заборонено торкатися РК-екрана під час зміни кута нахилу. Дотики до поверхні РК-екрана можуть призвести до його пошкодження.

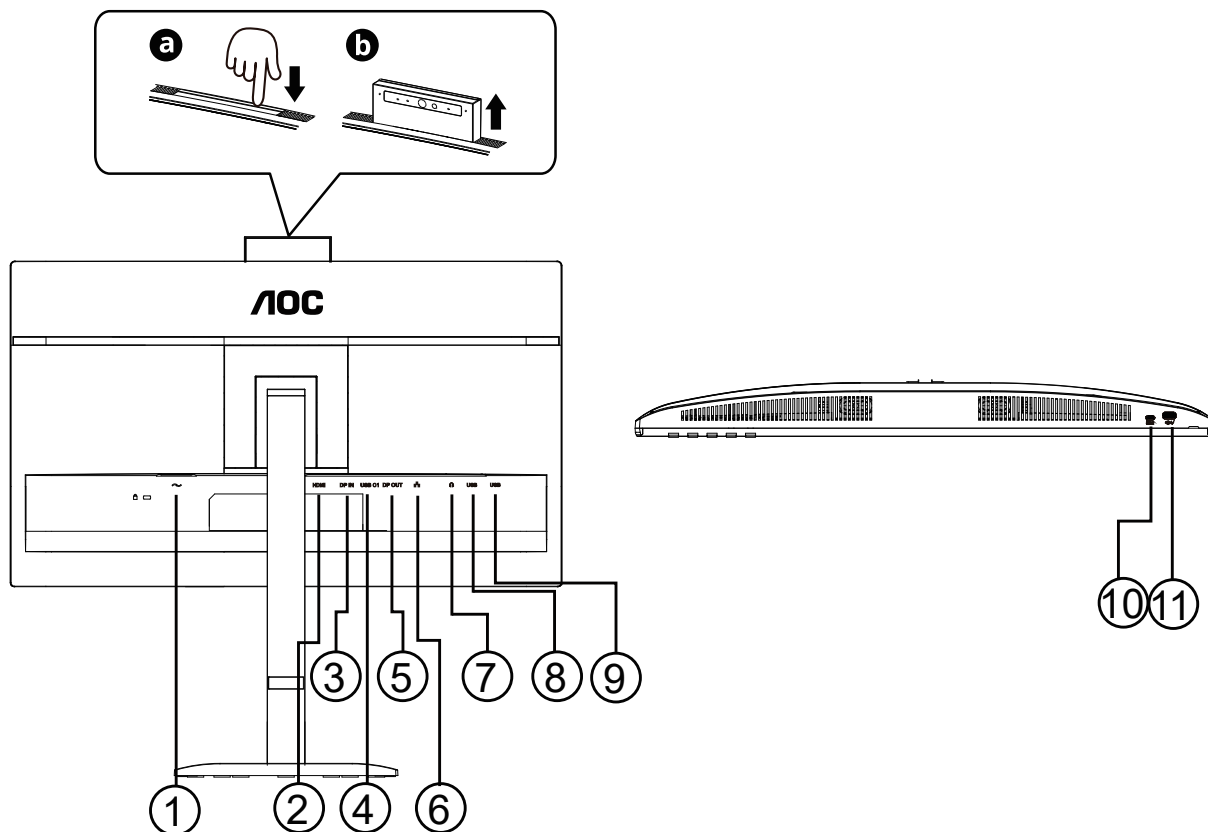


ПОПЕРЕДЖЕННЯ

- Щоб уникнути потенційного пошкодження екрана, зокрема відшарування панелі, не допускайте нахилу монітора вниз більше ніж на -5 градусів.
- Заборонено натискати на екран під час регулювання кута нахилу монітора. Слід триматися виключно за рамку.

Підключення монітора

Підключення кабелів до задньої панелі монітора та комп'ютера:



1. Електроживлення
2. HDMI
3. Вхід DisplayPort
4. USB-C1
5. Вихід DisplayPort
6. RJ45
7. Навушники
8. USB 3.2 Gen 1
9. USB 3.2 Gen 1
10. USB-C (Дані 15 Вт)
11. USB 3.2 Gen 1 вихідний порт + заряджання

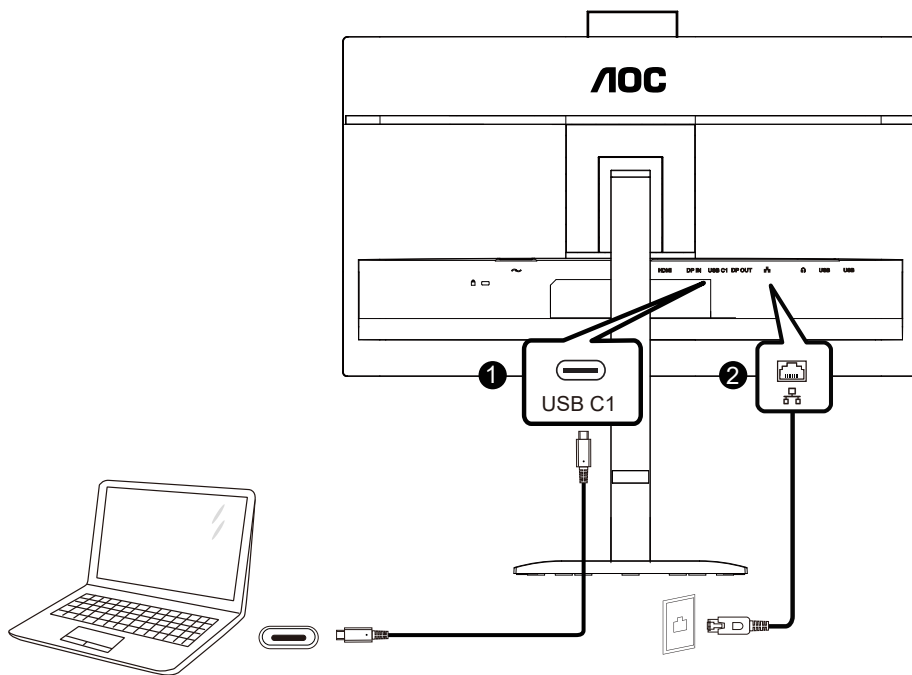
Підключення до ПК

1. Надійно підключіть кабель живлення до задньої панелі дисплея.
2. Вимкніть комп'ютер та від'єднайте його кабель живлення.
3. Підключіть сигнальний кабель дисплея до відеороз'єму на задній панелі комп'ютера.
4. Підключіть кабелі живлення комп'ютера та дисплея до найближчої розетки.
5. Увімкніть комп'ютер і дисплей.

Якщо монітор відображає зображення, інсталяцію завершено. Якщо зображення не відображається, зверніться до розділу «Усунення несправностей».

Для захисту обладнання завжди вимикайте ПК та РК-монітор перед підключенням.

Док-станція USB

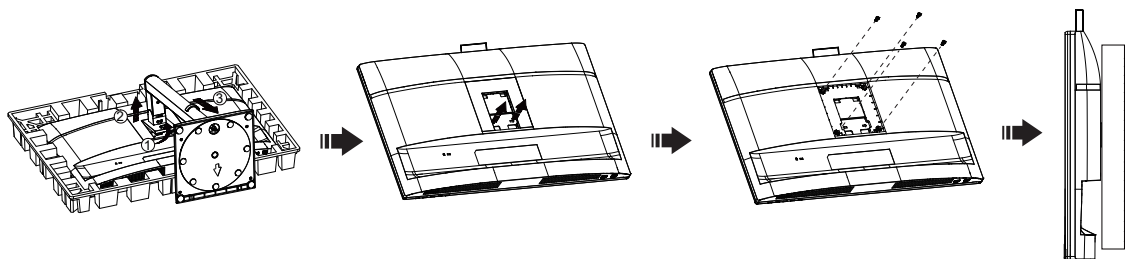


Інсталяція драйвера RJ-45 LAN

Перед використанням цього дисплея з док-станцією USB-C1 інстальуйте драйвер Realtek LAN. Цей драйвер доступний для завантаження на вебсайті AOC у розділі «Drivers & Software».

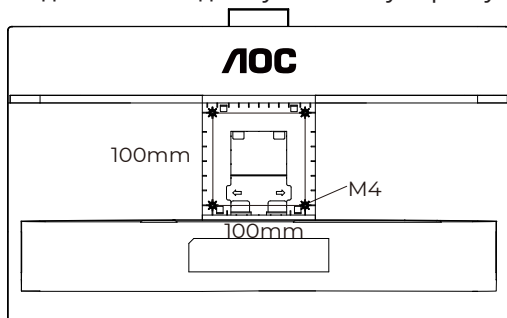
Настінний монтаж

Підготовка до встановлення додаткового кронштейна для настінного монтажу.

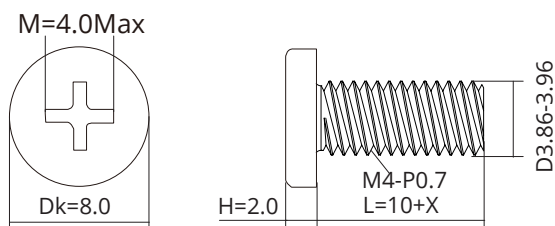


Цей монітор можна прикріпити до кронштейна для настінного монтажу, який придбавається окремо. Перед виконанням цієї процедури від'єднайте живлення. Виконайте такі дії:

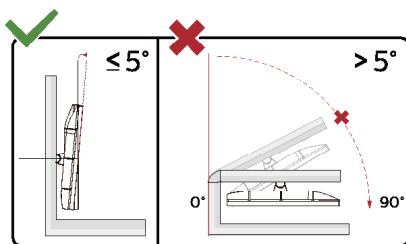
1. Зніміть підставку.
2. Для збирання кронштейна для настінного монтажу дотримуйтесь інструкцій виробника.
3. Встановіть кронштейн для настінного монтажу на задню панель монітора. Сумістіть отвори кронштейна з отворами на задній панелі монітора.
4. Вставте 4 гвинти в отвори та затягніть їх.
5. Повторно підключіть кабелі. Інструкції щодо кріплення додаткового кронштейна для настінного монтажу до стіни наведено у посібнику користувача, що постачається разом із ним.



Характеристики гвинтів для настінного кріплення: M4*(10+X) мм, (X = товщина кронштейна для настінного монтажу)



 **ПРИМІТКА:** Отвори для гвинтів кріплення VESA передбачені не в усіх моделях; будь ласка, зверніться до дилера або офіційного представництва AOC. Для виконання настінного монтажу завжди звертайтеся до виробника.



* Конструкція дисплея може відрізнятися від зображеної.

ПОПЕРЕДЖЕННЯ:

1. Щоб уникнути потенційного пошкодження екрана, зокрема відшарування панелі, не допускайте нахилу монітора вниз більше ніж на -5 градусів.

2. Заборонено натискати на екран під час регулювання кута нахилу монітора. Слід триматися виключно за рамку.

Функція Adaptive-Sync

1. Функція Adaptive-Sync працює через DisplayPort/HDMI
2. Сумісні відеокарти: рекомендований список наведено нижче; його також можна перевірити, відвідавши www.AMD.com

Відеокарти

- Серія Radeon™ RX Vega
- Серія Radeon™ RX 500
- Серія Radeon™ RX 400
- Серія Radeon™ R9/R7 300 (крім R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Серія Radeon™ R9 Nano
- Серія Radeon™ R9 Fury
- Серія Radeon™ R9/R7 200 (крім R9 270/X, R9 280/X)

Процесори

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

Функція ланцюгового підключення

Функція DisplayPort Multi-Stream забезпечує підключення кількох моніторів.

Цей дисплей оснащено інтерфейсом DisplayPort і DisplayPort через USB-C1, що дає змогу виконувати ланцюгове підключення до кількох дисплеїв.

Для ланцюгового підключення моніторів спочатку перевірте таке:

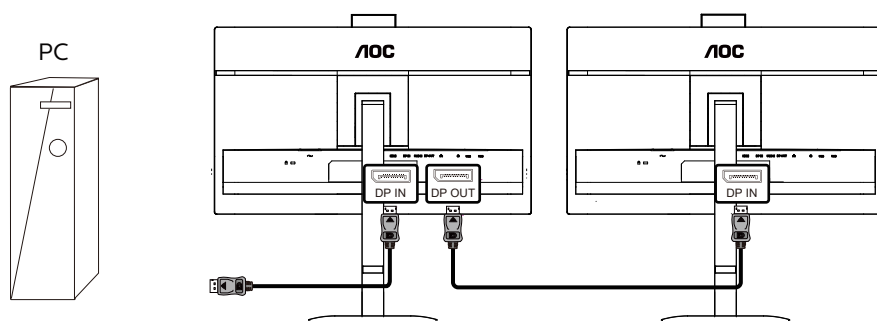
1. Переконайтеся, що графічний процесор вашого ПК підтримує ланцюгове підключення DisplayPort.
2. Виберіть джерело вхідного сигналу: натисніть **III Кнопка MENU>Вхід>DisplayPort/USB-C** (залежно від джерела вхідного сигналу).
3. Встановіть для параметра «Ланцюгове підключення» значення «Увімк.»: натисніть **III Кнопка MENU>Налаштування>Ланцюгове підключення>Розширити**.

ПРИМІТКА: Якщо ланцюгове підключення не можна використати для розширення дисплея, встановіть для параметра **Автовизначення джерела сигналу** у меню **Вхід** значення **Вимк.**

ПРИМІТКА:

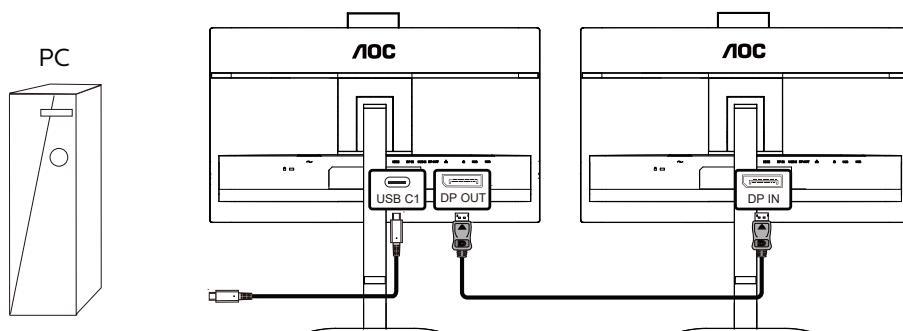
Залежно від можливостей ваших відеокарт, можна виконати ланцюгове підключення кількох дисплеїв у різних конфігураціях. Конфігурації дисплеїв залежатимуть від характеристик відеокарти. Зверніться до виробника відеокарти та своєчасно оновлюйте її драйвер.

1. Багатопотокова передача DisplayPort через DisplayPort



Роздільна здатність дисплея	Максимальна кількість зовнішніх моніторів, що підтримуються, включно з першим Монітором, підключеним до настільного ПК у Режимі розширення (DisplayPort)
2560x1440@60 Гц, 8 біт	3
2560x1440@120 Гц, 8 біт	2

2. Багатопотокова передача DisplayPort через USB Type C



Роздільна здатність дисплея	Максимальна кількість зовнішніх моніторів, що підтримуються, включно з першим Монітором, підключеним до настільного ПК у Режимі розширення (USB-C)
2560x1440@60 Гц, 8 біт	USB налаштовано на USB 2.0: 3 USB налаштовано на USB 3.2: 2

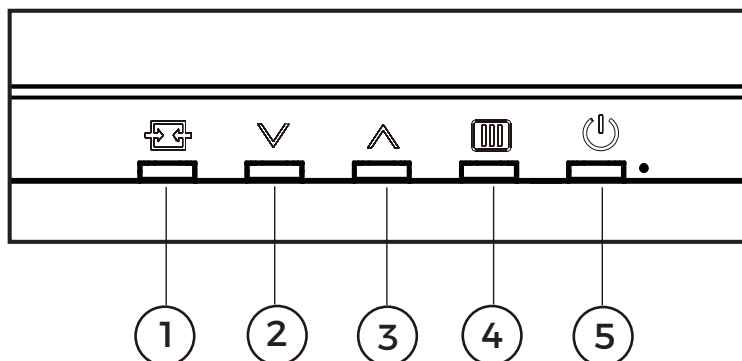
2560x1440@120 Гц, 8 біт	USB налаштовано на USB 2.0: 2 USB налаштовано на USB 3.2: 1
-------------------------	--

ПРИМІТКА:

- 1). Рекомендується встановити для параметра USB значення USB High Speed, яке підтримує швидкість LAN до 1 Гбіт/с.
- 2). Максимальна кількість моніторів, які можна підключити, може змінюватися залежно від продуктивності графічного процесора.
- 3). Зверніться до виробника вашої відеокарти та регулярно оновлюйте драйвер відеокарти.

Налаштування

Гарячі клавіші



1	Джерело/Вихід
2	Попередньо налаштований режим/✓
3	Яскравість/△
4	Меню/Ввід
5	Електроживлення

Меню/Ввід

Натисніть для відображення екранного меню або підтвердження вибору.

Електроживлення

Натисніть кнопку живлення, щоб увімкнути монітор.

Попередньо налаштований режим/✓

Якщо екранне меню не відображається, натисніть клавішу «✓», щоб відкрити функцію попередньо налаштованого режиму, а потім натисніть клавішу «△» або «✓» для вибору попередньо налаштованого режиму.

Яскравість/△

Якщо екранне меню не відображається, натисніть клавішу «△», щоб відкрити функцію регулювання яскравості, а потім натисніть клавішу «△» або «✓» для зміни яскравості.

Джерело/Вихід

Якщо екранне меню закрито, натискання кнопки «Джерело/Вихід» активує функцію гарячої клавіші вибору джерела сигналу.

Якщо екранне меню активне, ця кнопка функціонує як клавіша виходу (для закриття екранного меню).

Smart Power

Цей монітор здатний забезпечувати живлення сумісного пристрою з потужністю до 90 Вт.

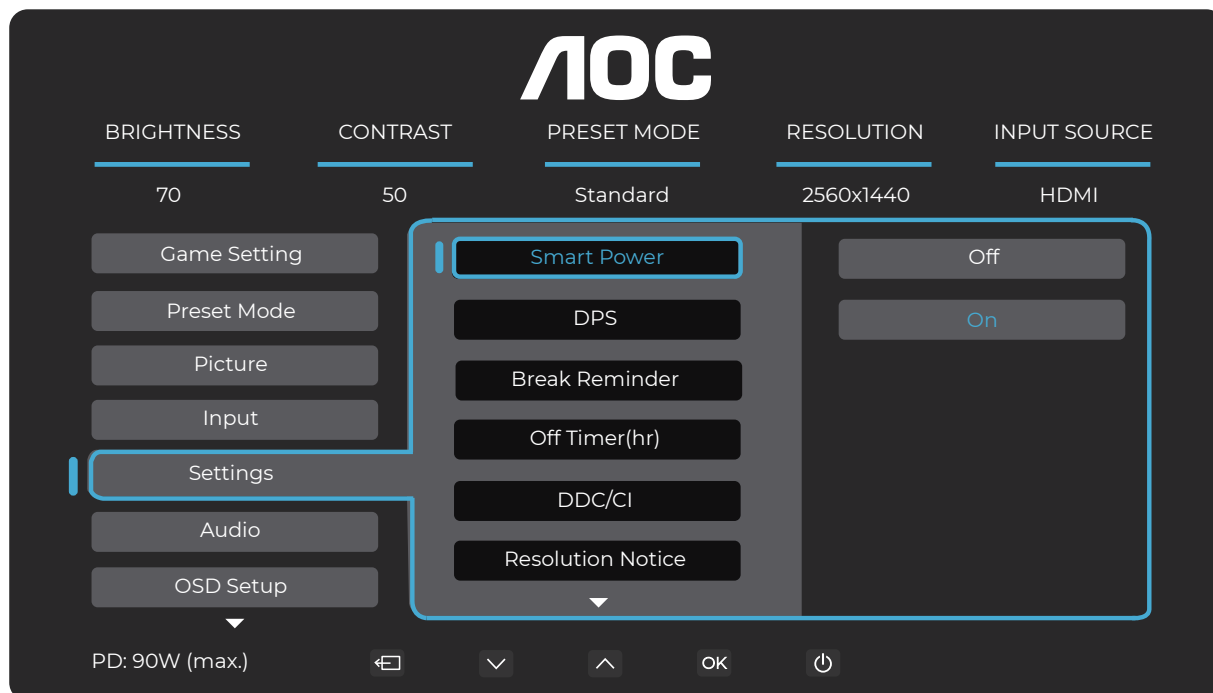
Smart Power — це ексклюзивна технологія AOC, що забезпечує гнучкі опції живлення через USB для різноманітних пристроїв.

Це зручно для заряджання високопродуктивних ноутбуків за допомогою лише одного кабелю.

Завдяки функції Smart Power монітор забезпечує подачу до 90 Вт живлення через порт USB-C, порівняно зі стандартними 65 Вт.

Для запобігання пошкодженню пристрою функція Smart Power активує захист для обмеження споживання струму.

Увімкнути Smart Power



- 1). Перейдіть до **[III] Кнопка MENU**, щоб відкрити екран меню OSD.
- 2). Перейдіть до **∨** або **∧**, щоб вибрати головне меню «Налаштування», а потім натисніть **[III] Кнопка MENU** для підтвердження.
- 3). Перейдіть до **∨** або **∧**, щоб увімкнути або вимкнути «Smart Power».

Живлення через порт USB-C

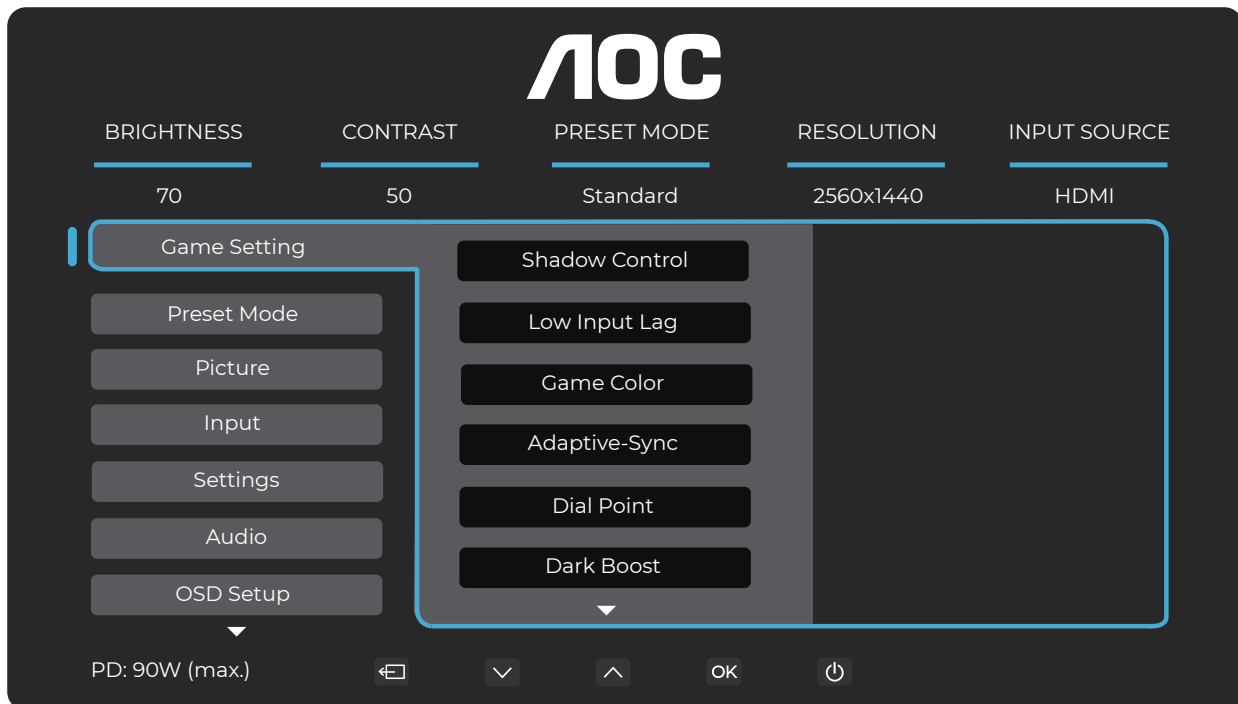
- 1). Підключіть пристрій до порту USB-C.
- 2). Увімкніть «Smart Power».
- 3). Якщо «Smart Power» увімкнено та порт USB-C використовується для живлення, максимальна потужність живлення через USB залежить від рівня яскравості монітора. Можна вручну відрегулювати яскравість, щоб збільшити потужність живлення через USB від цього монітора.

Вплив робочого стану монітора на вихідну потужність USB-C наведено в таблиці нижче:

Яскравість екранного меню	Споживання потужності роз'ємом USB	Максимальна вихідна потужність USB-C
0~70	≤5W	90W
71~100	≤5W	65W
0~100	>5W	65W

Налаштування OSD

Основні та прості інструкції щодо клавіш керування.

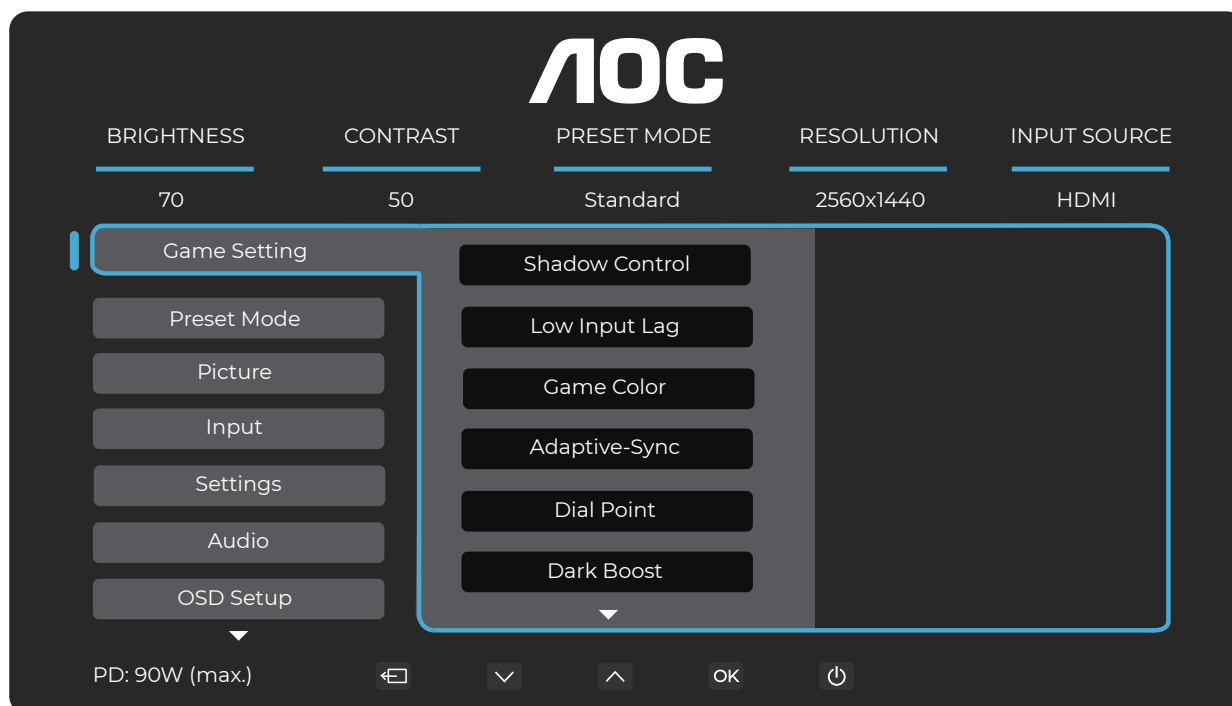


- 1). Натисніть **[MENU]** **Кнопку MENU**, щоб активувати вікно OSD.
- 2). Натисніть **↓** або **↑** для навігації по функціях. Після виділення потрібної функції натисніть **[MENU]** **Кнопку MENU / OK**, щоб активувати її; натисніть **↓** або **↑** для навігації по функціях підменю. Після виділення потрібної функції підменю натисніть **[MENU]** **Кнопку MENU / OK**, щоб активувати її.
- 3). Натисніть **↓** або **↑**, щоб змінити налаштування вибраної функції. Натисніть **[Exit] / [Left]**, щоб вийти. Якщо потрібно відрегулювати будь-яку іншу функцію, повторіть кроки 2–3.
- 4). Функція блокування OSD: щоб заблокувати OSD, натисніть і утримуйте **[MENU]** **Кнопку MENU**, коли Монітор вимкнено, а потім натисніть **[Power]** **Кнопку живлення**, щоб увімкнути Монітор. Щоб розблокувати OSD, натисніть і утримуйте **[MENU]** **Кнопку MENU**, коли Монітор вимкнено, а потім натисніть **[Power]** **Кнопку живлення**, щоб увімкнути Монітор.

ПРИМІТКА:

- 1). Якщо виріб має лише один вхід сигналу, параметр «Вхід» не підлягає налаштуванню.
- 2). Якщо роздільна здатність вхідного сигналу є нативною або активовано Adaptive-Sync, параметр «Співвідношення сторін зображення» є неактивним.

Налаштування гри



Керування тінями	0 ~ 20	Типове значення параметра «Керування тінями» становить 0; кінцевий користувач може змінювати його в діапазоні від 0 до 20 для покращення чіткості зображення. Якщо зображення надто темне та деталі погано видно, відрегулюйте значення в межах від 0 до 20 для забезпечення чіткої картинки.
Низька затримка вхідного сигналу	Вимк. / Увімк.	Вимкніть буфер кадрів для зменшення затримки вхідного сигналу.
Ігровий колір	0 ~ 20	Ігровий колір забезпечує 0–20 рівнів регулювання насиченості для отримання кращого зображення.
Adaptive-Sync	Вимк. / Увімк.	Вимкнути або увімкнути Adaptive-Sync. Нагадування про роботу Adaptive-Sync: якщо функцію Adaptive-Sync увімкнено, у деяких ігрових середовищах можливе мерехтіння.
DialPoint	Вимк. / Увімк. / Динамічний	Функція «Dial Point» розміщує індикатор прицілювання в центрі екрана, допомагаючи гравцям у шутерах від першої особи (FPS) здійснювати точне та влучне прицілювання.
Dark Boost	Вимк. / Рівень 1 / Рівень 2 / Рівень 3	Покращує деталізацію зображення в темних або світлих ділянках, регулюючи Яскравість у світлих зонах та запобігаючи перенасиченню.
MBR	0 ~ 20	MBR (Motion Blur Reduction) забезпечує 0–20 рівнів налаштування для зменшення розмиття руху. ПРИМІТКА: 1. Функцію MBR можна регулювати, коли Adaptive-Sync вимкнено, а Частота оновлення становить ≥ 75 Гц. 2. Яскравість екрана зменшується зі збільшенням значення налаштування.
Синхронізація MBR	Вимк. / Увімк.	Вимкнення або увімкнення Синхронізації MBR (усунення розмиття руху). ПРИМІТКА: Функцію Синхронізації MBR можна налаштовувати, коли Adaptive-Sync увімкнено, а Вхід має сигнал зі змінною частотою.

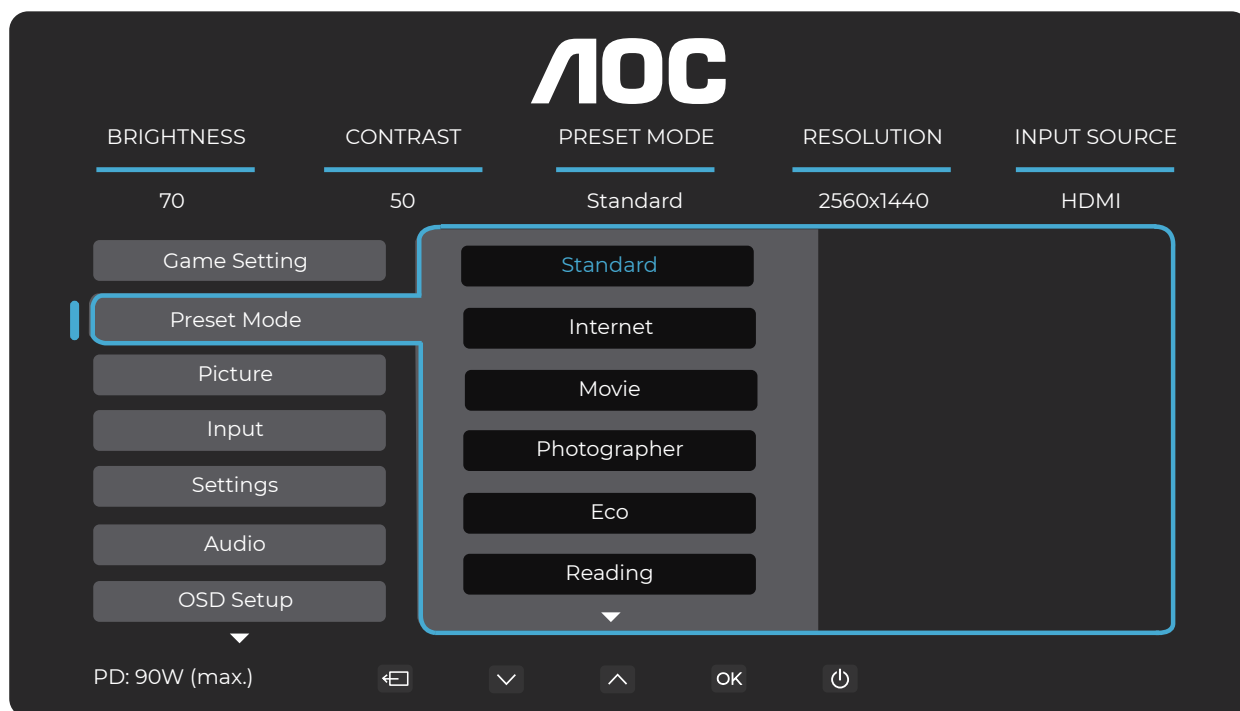
Overdrive	Вимк. / Слабкий / Середній / Сильний / Прискорення	Налаштування часу відгуку. ПРИМІТКА: 1. Якщо користувач встановлює Overdrive на значення «Сильний», зображення може стати розмитим. Користувачі можуть налаштувати рівень Overdrive або вимкнути його відповідно до власних уподобань. 2. Функція «Прискорення» доступна, коли Adaptive-Sync вимкнено, а Частота оновлення становить ≥ 75 Гц. 3. Яскравість екрана зменшується, коли функцію «Прискорення» увімкнено.
-----------	--	--

ПРИМІТКА:

Якщо параметр «Колірний простір» у меню «Зображення» встановлено на sRGB, параметри «Керування тінями» та «Ігровий колір» не можуть бути

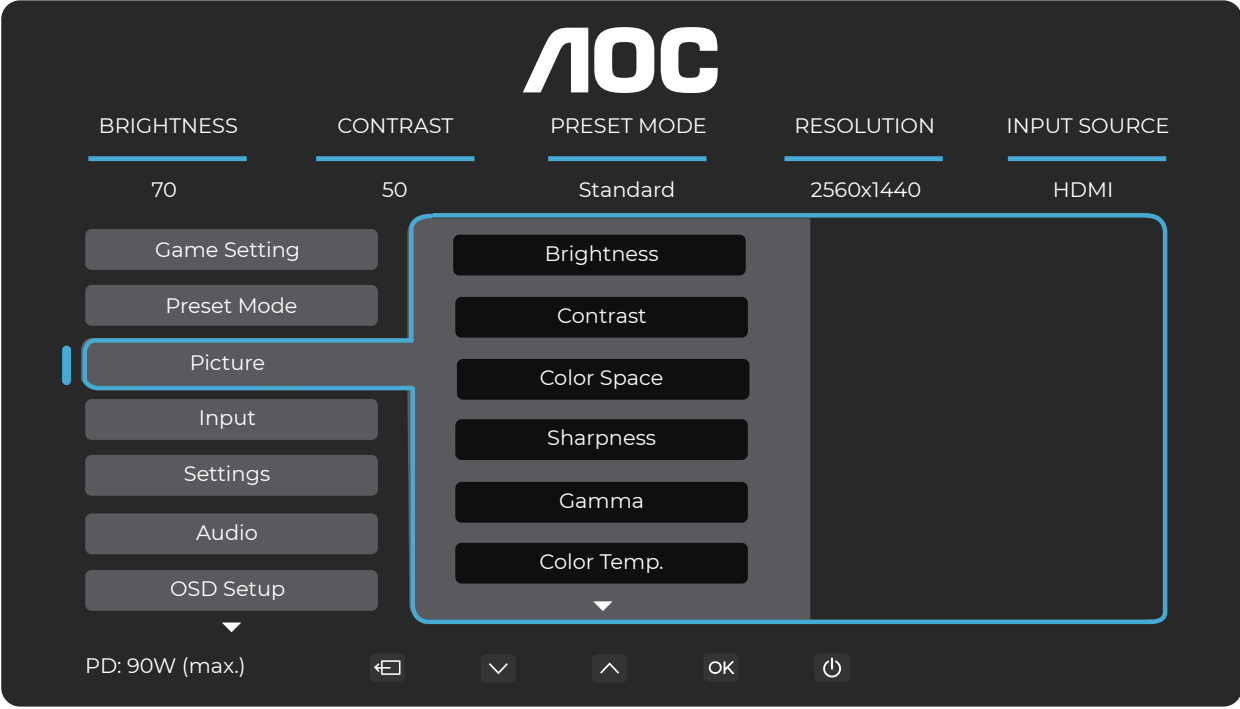
налаштовані.

Попередньо налаштований режим



Стандартний	Покращення читабельності для відповідних веб- та мобільних ігор.
Інтернет	Режим «Інтернет».
Фільм	Режим «Фільм».
Фотограф	Режим «Фотограф».
Еко	Еко-режим
Читання	Режим «Читання».
Ефект HDR — Зображення	Налаштуйте ефект HDR відповідно до ваших потреб.
Ефект HDR — Фільм	
Ефект HDR — Гра	
Спорт	Режим «Спорт».
D-Mode	D-Mode.
FPS	Для ігор жанру FPS (шутерів від першої особи). Покращує рівень чорного в темних сценах.
RTS	Для ігор жанру RTS (стратегій у реальному часі). Покращує якість зображення.
Перегони	Для гоночних ігор; забезпечує найшвидший час відгуку та високу насиченість кольорів.
Скинути колір	Повернути параметри кольору до заводських налаштувань.

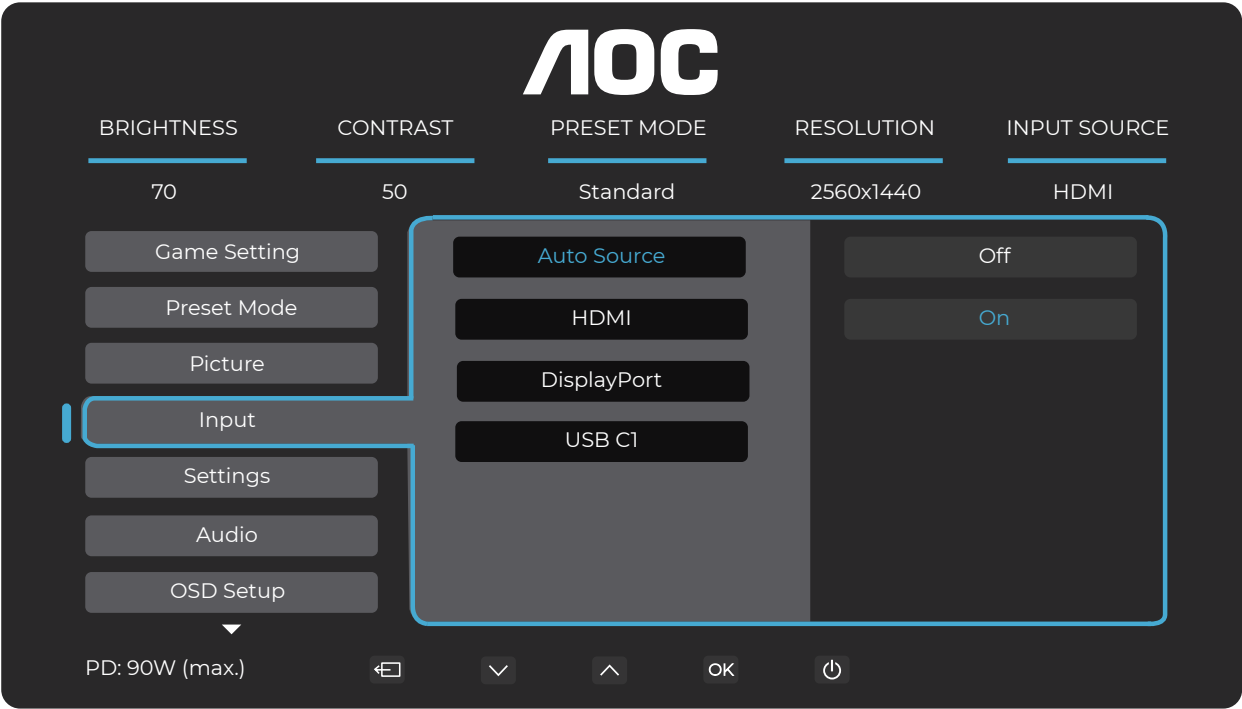
Зображення



Яскравість	0-100	Регулювання підсвічування.
Контрастність	0-100	Контрастність із цифрового регістра.
Колірний простір	Панель Native	Панель зі стандартним колірним простором.
	sRGB	Колірний простір sRGB.
	ColorChain	Забезпечує більш узгоджене відтворення кольорів на кількох дисплеях.
Різкість	0-100	Налаштування різкості.
Гама	1,8/2,0/2,2/2,4/2,6/sRGB	Налаштування гами.
Кольорова температура	Native	Відновити власну колірну температуру з EEPROM.
	5000K	Відновити колірну температуру 5000K з EEPROM.
	6500K	Відновити колірну температуру 6500K з EEPROM.
	7500K	Зчитати кольорову температуру 7500K з EEPROM.
	8200K	Зчитати кольорову температуру 8200K з EEPROM.
	9300K	Зчитати кольорову температуру 9300K з EEPROM.
	11500K	Зчитати кольорову температуру 11500K з EEPROM.
	Користувачьке налаштування	Відновити кольорову температуру з EEPROM.
Червоний	0-100	Коефіцієнт підсилення червоного з цифрового регістра.
Зелений	0-100	Коефіцієнт підсилення зеленого з цифрового регістра.

Синій	0-100	Коефіцієнт підсилення синього з цифрового регістра.
DCR	Вимкнено	Вимкнути динамічну контрастність.
	Увімк.	Увімкнути динамічну контрастність.
Чітке зображення	Вимк./Слабкий/ Середній/Сильний	Функція підвищення різкості на весь екран.
Співвідношення сторін зображення	Повний/ Співвідношення/1:1	Виберіть співвідношення сторін зображення для відображення.

Вхід

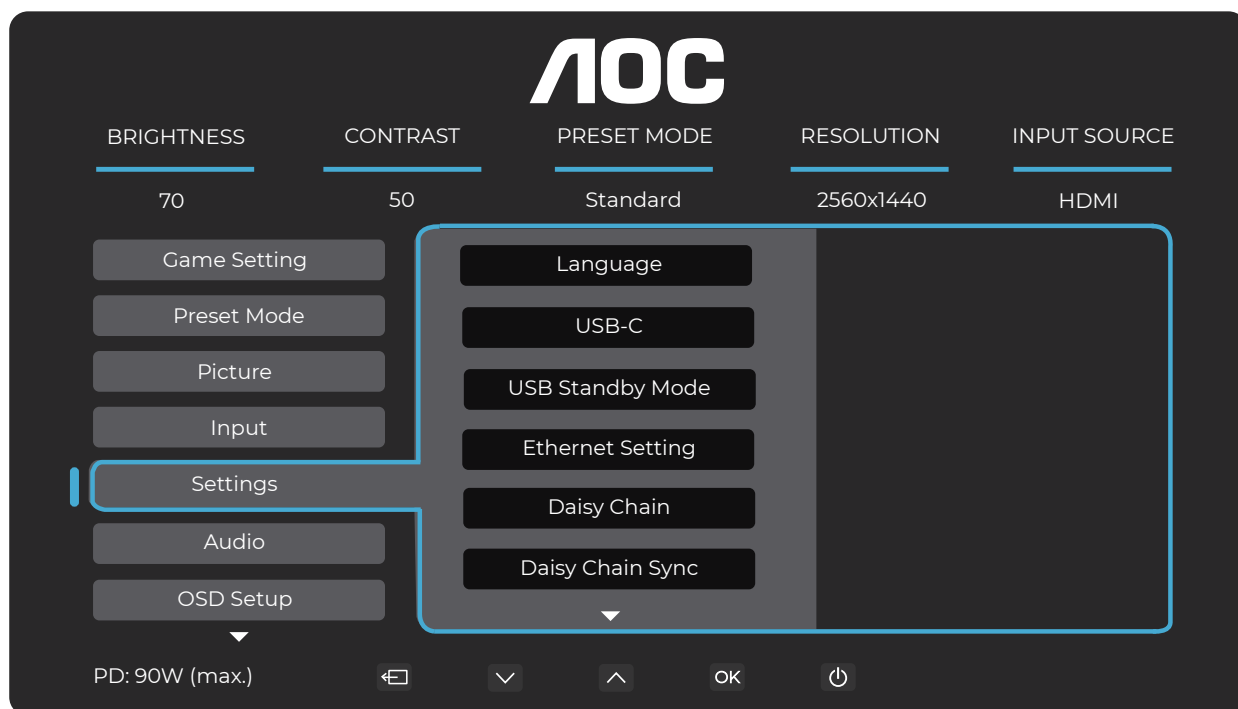


Автовизначення джерела сигналу	Автоматичний вибір функції «Автовизначення джерела сигналу». Вимк.: вимкнення функції «Автовизначення джерела сигналу». Увімк.: увімкнення функції «Автовизначення джерела сигналу».
HDMI	Виберіть джерело вхідного сигналу.
DisplayPort	
USB-C1	

ПРИМІТКА:

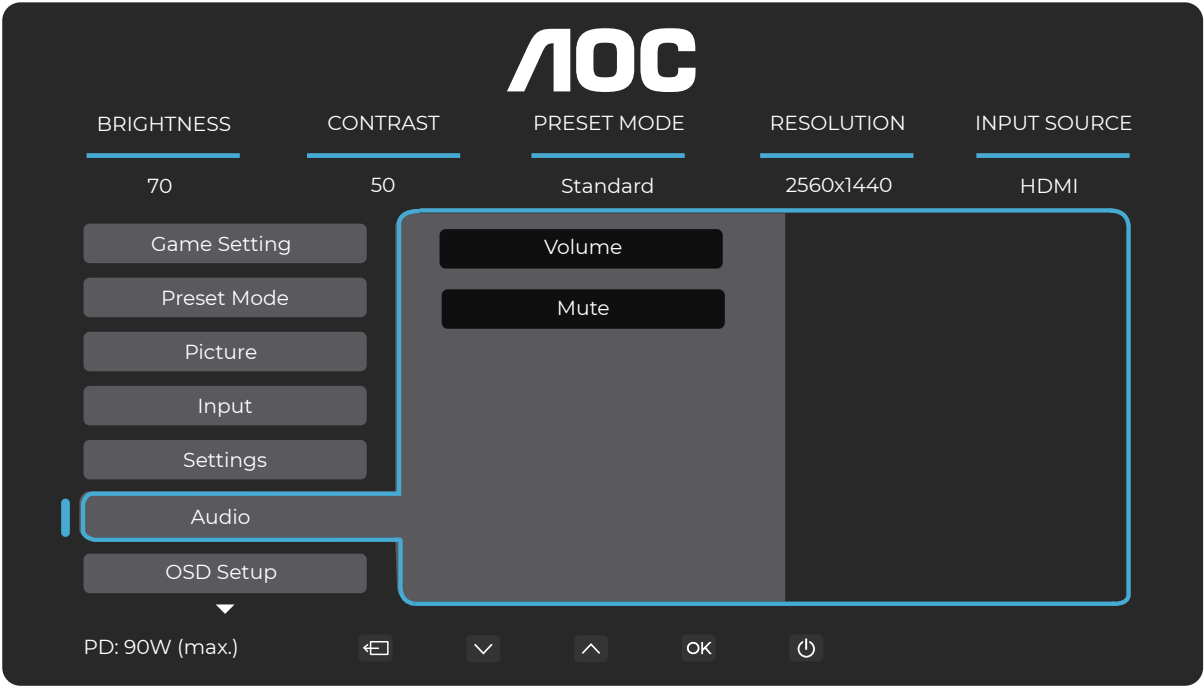
Рекомендовано залишити режим «Авто» увімкненим.

Налаштування



Мова		Виберіть мову екранного меню.
USB-C	Висока швидкість передачі даних/ Висока роздільна здатність	Встановіть пріоритет передачі даних через роз'єм USB або пріоритет роздільної здатності.
Режим очікування USB	Вимк. / Увімк.	Увімкнення/вимкнення режиму очікування USB.
Налаштування Ethernet	Вимк. / Увімк.	Увімкнення/вимкнення налаштувань USB Ethernet.
Ланцюгове підключення	Вимк./Розширити/ Клонувати	Функція багатопотокової передачі DisplayPort дає змогу підключати кілька дисплеїв. Кілька моніторів можна з'єднати послідовно в ланцюгове підключення за допомогою одного кабелю.
Синхронізація ланцюгового підключення	Немає синхронізації/ Синхронізація OSD/ Синхронізація низької яскравості/ Синхронізація середньої яскравості/ Синхронізація високої яскравості	Цей пристрій оснащено функцією інтелектуальної синхронізації з'єднання, яка оптимізує роботу дисплеїв, підключених у ланцюгове підключення. Ця функція дає змогу легко та зручно синхронізувати й оптимізувати налаштування підключеного монітора. Вона ефективно усуває потребу в традиційному ручному регулюванні та забезпечує узгодженість візуальних параметрів і налаштувань програм між дисплеями.
Smart Power	Вимк. / Увімк.	Увімкнути/вимкнути Smart Power.
DPS	Вимк. / Увімк.	Увімкнути/вимкнути DPS.
Нагадування про перерву	Вимк. / Увімк.	Нагадування про перерву, якщо користувач безперервно працює понад 1 годину.
Таймер вимкнення (год)	0-24	Виберіть час вимкнення живлення.
DDC/CI	Ні / Так	Увімкнути або вимкнути підтримку DDC/CI.
Примітка щодо роздільної здатності	Вимк. / Увімк.	Увімк./Вимк. Примітка щодо роздільної здатності.
Скидання	Ні / Так / ENERGY STAR®	Скинути меню до типових налаштувань. ПРИМІТКА: Виберіть Так , щоб забезпечити відповідність ENERGY STAR® під час увімкнення живлення.

Аудіо



Гучність	0-100	Регулювання гучності.
Без звуку	Вимк. / Увімк.	Вимкнути звук.

Конфігурація OSD



Прозорість	0-100	Налаштування прозорості OSD.
Горизонтальне положення	0-100	Налаштування горизонтального положення OSD.
Вертикальне положення	0-100	Налаштування вертикального положення OSD.
Тайм-аут OSD	5-120	Налаштування тайм-ауту OSD.
Оновлення мікропрограми	Hi / Так	Оновлення мікропрограми через USB.

Інформація

ЛОС

BRIGHTNESS

70

CONTRAST

50

PRESET MODE

Standard

RESOLUTION

2560x1440

INPUT SOURCE

HDMI

Information

Input

HDMI

Resolution

2560x1440@60Hz

Brightness

70

Gamma

2.2

HDR

SDR

HBR2/HBR3

HBR2

SN

000000000

FW Version

XXXX

Firmware Date

XXXXX

Sync

NA

PD: 90W (max.)

▼

▲

OK

LED-індикатор

Стан	Колір LED-індикатора
Режим повної потужності	Білий
Режим активного вимкнення	Помаранчевий

Усунення несправностей

Проблеми та запитання	Можливі рішення
Індикатор живлення не світиться	Переконайтеся, що Кнопка живлення увімкнена, а Кабель живлення належним чином підключено до Заземленої електричної розетки та до Монітора.
Відсутнє зображення на екрані	• Чи правильно підключено Кабель живлення? Перевірте підключення Кабелю живлення та джерела живлення. • Чи правильно підключено відеокабель? (Підключено за допомогою кабелю HDMI) Перевірте підключення кабелю HDMI. (Підключено за допомогою кабелю DisplayPort) Перевірте підключення кабелю DisplayPort. * Вхід HDMI/DisplayPort доступний не в усіх моделях. • Якщо живлення увімкнено, перезавантажте комп'ютер, щоб побачити початковий екран (екран входу). Якщо з'являється початковий екран (екран входу), завантажте комп'ютер у відповідному режимі (безпечний режим для Windows 7/8/10), а потім змініть Частоту Відеокарти. (Зверніться до розділу «Налаштування оптимальної Роздільної здатності») Якщо початковий екран (екран входу) не з'являється, зверніться до Сервісного центру або вашого продавця. • Чи відображається на екрані повідомлення «Вхід не підтримується»? Це повідомлення з'являється, якщо сигнал від відеокарти перевищує максимальну роздільну здатність і частоту, які монітор здатний коректно обробляти. Установіть максимальну роздільну здатність і частоту, які монітор здатний коректно обробляти. • Переконайтеся, що драйвери монітора АОС інстальовано.
Нечітке зображення з ефектом двоїння або тінями	Відрегулюйте рівні контрастності та яскравості. Натисніть гарячу клавішу (Авто) для автоматичного регулювання. Переконайтеся, що не використовуються подовжувальні кабелі чи комутаційні блоки. Рекомендується підключати монітор безпосередньо до вихідного роз'єму відеокарти на задній панелі.
Стрибки, мерехтіння або хвилеподібні спотворення зображення	Розмістіть електричні пристрої, що можуть створювати електромагнітні перешкоди, якнайдалі від монітора. Використовуйте максимальну частоту оновлення, яку підтримує монітор за поточної роздільної здатності.
Монітор залишається в режимі активного очікування»	Перемикач живлення комп'ютера має перебувати в положенні УВІМКНЕНО. Відеокарта комп'ютера має бути щільно встановлена у відповідний слот. Переконайтеся, що відеокабель монітора правильно підключено до комп'ютера. Огляньте відеокабель монітора та переконайтеся у відсутності зігнутих контактів. Перевірте справність комп'ютера, натиснувши клавішу CAPS LOCK на клавіатурі та спостерігаючи за відповідним світлодіодним індикатором. Після натискання клавіші CAPS LOCK індикатор має увімкнутися або вимкнутися.
Відсутній один із основних кольорів (ЧЕРВОНИЙ, ЗЕЛЕНИЙ або СИНІЙ)	Огляньте відеокабель монітора та переконайтеся у відсутності пошкоджених контактів. Переконайтеся, що відеокабель монітора правильно підключено до комп'ютера.
Зображення на екрані не відцентроване або має некоректний розмір	Відрегулюйте горизонтальне та вертикальне положення або натисніть гарячу клавішу (Авто).
Зображення має дефекти кольоропередачі (білий колір не відображається коректно)	Відрегулюйте параметри RGB або виберіть бажану кольорову температуру.
Горизонтальні або вертикальні завади на екрані	Для регулювання параметрів CLOCK і FOCUS скористайтесь режимом вимкнення Windows 7/8/10/11. Натисніть гарячу клавішу (Авто) для автоматичного регулювання.

Нормативні вимоги та сервісне обслуговування	Інформацію щодо нормативних вимог та сервісного обслуговування наведено на вебсайті www.aos.com (для пошуку придбаної моделі у вашій країні та доступу до відповідної інформації перейдіть на сторінку підтримки).
---	--

Технічні характеристики

Загальні технічні характеристики

Панель	Назва моделі	Q27E4CW	
	Система керування	TFT кольоровий РК-дисплей	
	Видимий розмір зображення	68,5 см по діагоналі	
	Крок пікселя	0,2331 мм (Г) x 0,2331 мм (В)	
	Кількість кольорів дисплея	16,7 млн кольорів	
Інше	Діапазон горизонтальної розгортки	30~230 кГц	
	Розмір горизонтальної розгортки (максимальний)	596,736 мм	
	Діапазон вертикальної розгортки	48~120 Гц	
	Розмір вертикальної розгортки (макс.)	335,664 мм	
	Оптимальна роздільна здатність за замовчуванням	2560x1440@60Hz	
	Максимальна роздільна здатність	2560x1440@120Hz	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Джерело живлення	100~240 В~, 50/60 Гц, 2 А	
	Енергоспоживання	Типове (типів налаштування за замовчуванням)*	28 Вт
		Макс. (Яскравість = 100, Контрастність = 100)	≤178 Вт
		Режим очікування	≤0,4 Вт
	Тепловиділення	Нормальна експлуатація	95,56 БТЕ/год (тип.)
		Сплячий режим (режим очікування)	<1,37 БТЕ/год
		Вимкнений стан	<1,02 БТЕ/год
USB-C	USB-C	Двосторонній штекер із можливістю підключення	
	Надвисока швидкість	Передавання даних та відео	
	DisplayPort	Вбудований альтернативний режим DisplayPort	
	Живлення	USB PD версії 3.0	
	Максимальна потужність живлення	До 90 Вт (5 В/3 А, 7 В/3 А, 9 В/3 А, 10 В/3 А, 12 В/3 А, 15 В/3 А, 20 В/3,25 А, 20 В/4,5 А)	
Фізичні характеристики	Вхідний роз'єм	HDMI, Вхід DisplayPort, USB-C1, Вихід DisplayPort, RJ45, USB 3.2 Gen 1 × 3 (включно з 1 портом швидкої зарядки), USB-C (Дані 15 Вт), навушники	
	RJ45	Ethernet LAN (10 Мбіт/с / 100 Мбіт/с / 1000 Мбіт/с)	
	Тип сигнального кабелю	Знімний	

Параметри навколишнього середовища	Температура	Робоча	0°C~40°C
		У неробочому стані	-25°C~55°C
	Вологість	Робоча	10%~85% (без конденсації)
		У неробочому стані	5%~93% (без конденсації)
	Висота над рівнем моря	Робоча	0 м~5000 м (0 футів~16404 фути)
		У неробочому стані	0 м~12192 м (0 футів~40000 футів)

*: Типове енергоспоживання вимірюється в режимі високої продуктивності (визначеному виробником).

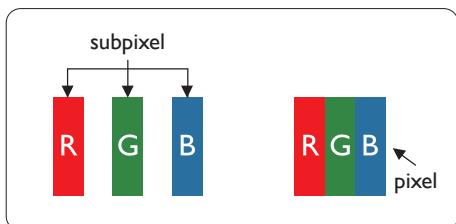


Політика щодо дефектів пікселів панелі моніторів АОС

Компанія АОС прагне постачати продукцію найвищої якості. Використовуються одні з найсучасніших виробничих процесів у галузі та застосовується суворий контроль якості. Однак дефекти пікселів або субпікселів на панелях монітора, що використовуються в моніторах, іноді є неминучими.

Жоден виробник не може гарантувати повну відсутність дефектів пікселів на всіх панелях, проте компанія АОС гарантує, що будь-який монітор із неприпустимою кількістю дефектів буде відремонтовано або замінено за гарантією. У цьому повідомленні пояснюються різні типи дефектів пікселів та визначаються допустимі рівні дефектів для кожного типу. Щоб отримати право на ремонт або заміну за гарантією, кількість дефектів пікселів на панелі монітора має перевищувати ці допустимі рівні. Наприклад, дефектними можуть бути не більше ніж 0,0004% субпікселів монітора.

Крім того, компанія АОС встановлює ще суворіші стандарти якості для певних типів або комбінацій дефектів пікселів, які є більш помітними за інші. Ця політика є чинною в усьому світі.



Пікселі та субпікселі

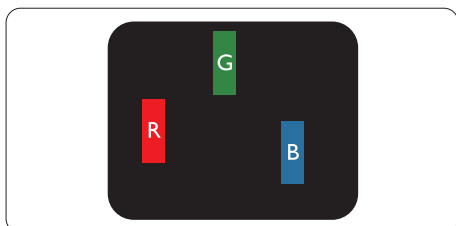
Піксель, або елемент зображення, складається з трьох субпікселів основних кольорів: червоного, зеленого та синього. Сукупність пікселів формує зображення. Якщо всі субпікселі пікселя світяться, три кольорові субпікселі разом сприймаються як один білий піксель. Якщо всі вони не світяться, три кольорові субпікселі разом сприймаються як один чорний піксель. Інші комбінації активних та неактивних субпікселів виглядають як окремі пікселі інших кольорів.

Типи дефектів пікселів

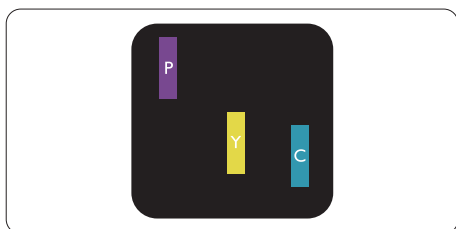
Дефекти пікселів і субпікселів проявляються на екрані по-різному. Розрізняють дві категорії дефектів пікселів та кілька типів дефектів субпікселів у межах кожної категорії.

Дефекти яскравих точок

Дефекти яскравих точок проявляються як пікселі або субпікселі, що постійно світяться, тобто завжди увімкнені. Яскрава точка — це субпіксель, який вирізняється на екрані під час відображення Монітором темного зображення. Розрізняють такі типи дефектів яскравих точок.



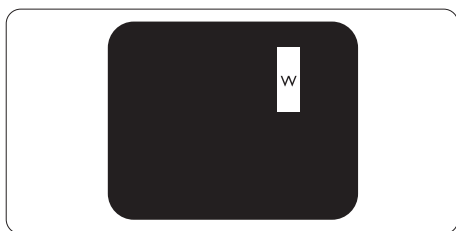
Один засвічений червоний, зелений або синій субпіксель.



Два сусідні засвічені субпікселі:

- Червоний + Синій = Фіолетовий
- Червоний + Зелений = Жовтий

- Зелений + Синій = Блакитний (світло-синій)



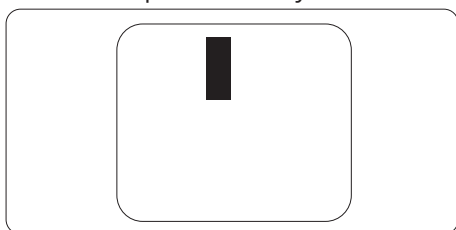
Три сусідні засвічені субпікселі (один білий піксель).

ПРИМІТКА

Червона або синя яскрава точка має бути більш ніж на 50% яскравішою за сусідні точки, тоді як зелена яскрава точка має бути на 30% яскравішою за сусідні точки.

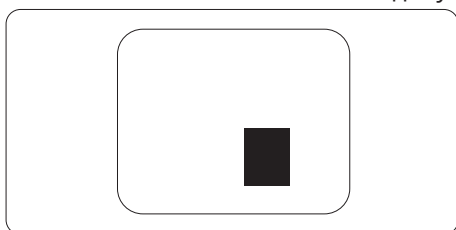
Дефекти у вигляді чорних точок

Дефекти у вигляді чорних точок проявляються як пікселі або субпікселі, які завжди залишаються темними чи «вимкненими». Темна точка — це субпіксель, що виділяється на екрані під час відображення монітором світлого зображення. Існують такі типи дефектів у вигляді чорних точок.



Близькість розташування дефектів пікселів

Оскільки дефекти пікселів і субпікселів одного типу, розташовані поруч, можуть бути більш помітними, компанія АОС також встановлює допуски щодо близькості розміщення дефектів пікселів.



Допуски щодо дефектів пікселів

Щоб отримати право на ремонт або заміну через дефекти пікселів протягом гарантійного періоду, панель монітора АОС повинна мати дефекти пікселів або субпікселів, які перевищують допуски, зазначені у веб-посібнику.

ДЕФЕКТИ ЯСКРАВИХ ТОЧОК	ПРИЙНЯТНИЙ РІВЕНЬ
1 засвічений субпіксель	2
2 суміжні засвічені субпікселі	1
3 суміжні засвічені субпікселі (один білий піксель)	0
Відстань між двома дефектами яскравих точок*	≥ 15 мм
Загальна кількість дефектів яскравих точок усіх типів	2
ДЕФЕКТИ У ВИГЛЯДІ ЧОРНИХ ТОЧОК	ПРИЙНЯТНИЙ РІВЕНЬ
1 темний субпіксель	5 або менше
2 суміжні темні субпікселі	2 або менше
3 суміжні темні субпікселі	≤ 1
Відстань між двома дефектами у вигляді чорних точок*	≥ 15 мм
Загальна кількість дефектів у вигляді чорних точок усіх типів	5 або менше

ЗАГАЛЬНА КІЛЬКІСТЬ ТОЧКОВИХ ДЕФЕКТІВ	ПРИЙНЯТНИЙ РІВЕНЬ
Загальна кількість дефектів у вигляді яскравих або чорних точок усіх типів	5 або менше

ПРИМІТКА

*: 1 або 2 суміжні дефекти субпікселів = 1 дефект точки.

Попередньо встановлені режими відображення

СТАНДАРТНИЙ	РОЗДІЛЬНА ЗДАТНІСТЬ (± 1 Гц)	ГОРИЗОНТАЛЬНА ЧАСТОТА (кГц)	ВЕРТИКАЛЬНА ЧАСТОТА (Гц)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@67Hz	35	66.667
РЕЖИМ DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	832x624@75Hz	49.725	74.551
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
FHD	1920x1080@60Hz	67.5	60
	1920x1080@120Hz	134.86	119.879
QHD	2560x1440@60HZ	88.86	60
	2560x1440@100HZ	151	100
	2560x1440@120HZ	183	120.001

ПРИМІТКА: Відповідно до стандарту VESA, під час розрахунку частоти оновлення (частоти кадрів) у різних операційних системах та на різних відеокартах можлива певна похибка (± 1 Гц). Для забезпечення кращої сумісності номінальну частоту оновлення цього виробу округлено. Звертайте увагу на фактичні характеристики виробу.

Рекомендації щодо запобігання комп'ютерному зоровому синдрому (CVS)

(Застосовується лише до відповідної моделі)

Монітори АСО розроблено з використанням технології TÜV Rheinland® EyeComfort 3.0 для запобігання втоми очей, спричиненій тривалою роботою за комп'ютером. Цей передовий чотиризірковий стандарт забезпечує зниження зорової втоми завдяки поєднанню апаратних та конструктивних функцій, які на вашому Моніторі увімкнено за замовчуванням.

Функції для комфорту очей:

- **Антибліковий екран:** Матове антиблікове покриття мінімізує відблиски від джерел навколишнього освітлення, таких як вікна або стельові світильники, зменшуючи візуальні перешкоди та покращуючи чіткість зображення на екрані.
- **Технологія без мерехтіння:** Використовує керування підсвічуванням постійним струмом (DC) для підтримки стабільного рівня Яскравості з метою усунення мерехтіння екрана — поширеної причини втоми очей.
- **Режим LowBlue:** Цей Монітор зменшує вплив шкідливого синього світла з понад 50% до менш ніж 35%, допомагаючи захистити очі без погіршення якості кольорів. Функцію зниженого рівня синього світла встановлено як заводське налаштування за замовчуванням для відповідності апаратній сертифікації TÜV Rheinland щодо низького рівня синього світла.
- **Режим читання:** Режим читання забезпечує ефект, подібний до читання паперового носія, що найкраще підходить для роботи з довгими документами, статтями чи електронними книгами. Це робить читання природнішим і комфортнішим завдяки регулюванню Контрастності, Яскравості та Кольорової температури, зменшуючи таким чином напругу очей під час тривалих сеансів.

Для зменшення втоми очей та підвищення продуктивності дотримуйтесь наведених нижче рекомендацій під час облаштування робочого місця:

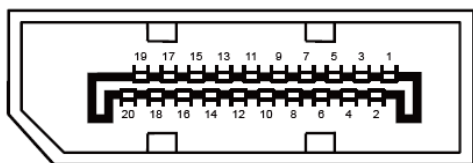
- **Оптимізуйте ергономіку:** Налаштуйте стіл і стілець так, щоб стопи щільно стояли на підлозі, очі перебували приблизно на відстані витягнутої руки від екрана, а руки зручно лежали на клавіатурі та миші. Лінія погляду має проходити на 5–7 см (2–3 дюйми) нижче верхньої кромки Монітора. Якщо ви користуєтесь біфокальними або прогресивними окулярами, відрегулюйте висоту Монітора, щоб мінімізувати нахил голови.
- **Дотримуйтесь безпечної відстані перегляду:** Зберігайте відстань **50–70 сантиметрів (20–28 дюймів)** між очима та екраном. Тривалий вплив екрана може спричинити втому очей та негативно позначитися на зорі. Для зменшення навантаження **робіть перерву для відпочинку очей тривалістю п'ять-десять хвилин** після кожної години роботи за екраном. Регулярне переведення погляду на віддалені предмети також сприяє розслабленню м'язів очей.
- **Налаштуйте параметри дисплея:** Оберіть найбільш відповідний режим Монітора для виконуваних завдань або вручну відрегулюйте Яскравість і Контрастність до комфортного рівня.
- **Керуйте освітленням:** Переконайтеся, що на екрані відсутні відблиски чи віддзеркалення від стельових світильників або вікон. Узгодьте освітлення позаду Монітора з Яскравістю екрана, особливо під час відображення світлих фонів. Уникайте використання люмінесцентних ламп і поверхонь із високим рівнем віддзеркалення.
- **Формуйте здорові робочі звички:** Часто моргайте та дотримуйтесь правил гігієни зору для запобігання сухості та дискомфорту. Частіші, але коротші перерви є ефективнішими за рідкісні й тривалі для підтримки зорового комфорту протягом дня.
- **Виконуйте вправи для очей та шиї:** Періодично переводьте погляд на віддалені предмети, щоб зменшити втому очей. Заплющте очі та обережно виконайте ними кругові рухи. Щоб зняти напругу, виконайте розминку шиї, повільно нахилаючи голову вперед, назад і в боки.

Призначення контактів



19-контактний сигнальний кабель кольорового дисплея

Номер контакту	Назва сигналу	Номер контакту	Назва сигналу	Номер контакту	Назва сигналу
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	Заземлення DDC/CEC
2.	Екран TMDS Data 2	10.	TMDS Clock +	18.	Живлення +5 В
3.	TMDS Data 2-	11.	Екран TMDS Clock	19.	Виявлення гарячого підключення
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Clock-		
5.	Екран TMDS Data 1	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Зарезервовано (N.C. на пристрої)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	Екран TMDS Data 0	16.	SDA		



20-контактний сигнальний кабель кольорового дисплея

Номер контакту	Назва сигналу	Номер контакту	Назва сигналу
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Виявлення гарячого підключення
9	ML_Lane 1 (p)	19	Зворотний DP_PWR
10	ML_Лінія 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Функція Plug & Play DDC2B

Цей монітор оснащено підтримкою VESA DDC2B відповідно до стандарту VESA DDC. Це дає змогу монітору повідомляти основну систему про свою ідентифікацію та, залежно від рівня DDC, передавати додаткову інформацію про можливості дисплея.

DDC2B — це двонаправлений канал даних на базі протоколу I2C. Основна система може запитувати дані EDID через канал DDC2B.

