

ANVÄNDAR MANUAL



Q27E4CW
BILDSKÄRM

AOC.COM

©2026 AOC. All rights reserved

Version: A00

AOC

Säkerhet	1
Nationella föreskrifter	1
Strömförsörjning.....	2
Installation	3
Rengöring.....	4
Övrigt.....	5
Installation	6
Förpackningens innehåll.....	6
Montera stativ och fot	7
Justera betraktningvinkel	9
Anslut bildskärmen.....	10
Väggmontering.....	12
Adaptive-Sync-funktion	13
Kedjekopplingsfunktion	14
Justering	15
Snabbtangenter	15
Smart Power	16
OSD-inställningar	17
Spelinställningar.....	18
Förinställt läge	20
Bild	21
Ingång.....	23
Inställningar	24
Ljud	25
OSD-konfiguration	26
Information.....	27
LED-indikator	28
Felsökning.....	29
Specifikationer.....	30
Allmänna specifikationer	30
AOC:s policy för pixelfekter i bildskärmspaneler.....	31
Förinställda visningslägen.....	33
Rekommendationer för att förebygga Datorsyns syndrom (CVS).....	34
Stifttilldelning.....	35
Plug and Play	36

Säkerhet

Nationella konventioner

Följande avsnitt beskriver de nationella konventioner som används i detta dokument.

Anmärkningar, försiktighetsanvisningar och varningar

I denna guide kan textblock åtföljas av en ikon och vara tryckta med fet eller kursiv stil. Dessa block utgör anmärkningar, försiktighetsanvisningar och varningar och används på följande sätt:



ANMÄRKNING: En ANMÄRKNING anger viktig information som hjälper dig att få bättre nytta av ditt datorsystem.



FÖRSIKTIGHET: En FÖRSIKTIGHET anger risk för maskinvaruskada eller dataförlust och beskriver hur du undviker problemet.



WARNING: En WARNING anger risk för personskada och beskriver hur du undviker problemet. Vissa varningar kan förekomma i andra format och utan ikon. I dessa fall styrs varningens utformning av gällande myndighetskrav.

Strömförsörjning



Bildskärmen får endast anslutas till den typ av strömkälla som anges på märkningen. Om du är osäker på vilken typ av strömförsörjning du har, kontakta din återförsäljare eller ditt lokala elbolag.



Bildskärmen är utrustad med en trepolig jordad stickpropp, det vill säga en stickpropp med ett tredje (jordnings)stift. Denna stickpropp passar endast i ett jordat eluttag som en säkerhetsåtgärd. Om ditt uttag inte har plats för den trepoliga stickproppen, låt en elektriker installera rätt typ av uttag eller använd en adapter för att jorda apparaten på ett säkert sätt. Kringgå aldrig den jordade stickproppens säkerhetsfunktion.



Koppla ur enheten vid åskväder eller när den inte ska användas under längre perioder. Detta skyddar bildskärmen mot skador orsakade av överspänning.



Överbelasta inte grenuttag och förlängningssladdar. Överbelastning kan leda till brand eller elektrisk stöt.



För att säkerställa tillfredsställande drift ska bildskärmen endast användas med UL-listade datorer som har korrekt konfigurerade uttag märkta 100–240 V AC, min. 5 A.



Eluttaget ska vara installerat nära utrustningen och vara lättillgängligt.

Installation

 Placera inte bildskärmen på en ostadig vagn, ett stativ, en tripod, ett fäste eller ett bord. Om bildskärmen faller kan den orsaka personskador och allvarliga skador på produkten. Använd endast en vagn, ett stativ, en tripod, ett fäste eller ett bord som rekommenderas av tillverkaren eller säljs tillsammans med denna produkt. Följ tillverkarens anvisningar vid installation av produkten och använd monteringsutrustning som rekommenderas av tillverkaren. Flytta produkten och vagnen med försiktighet när de används tillsammans.

 För aldrig in några föremål i öppningarna på bildskärmens kabinett. Det kan skada interna komponenter och orsaka brand eller elchock. Spill aldrig vätska på bildskärmen.

 Placera inte produktens framsida mot golvet.

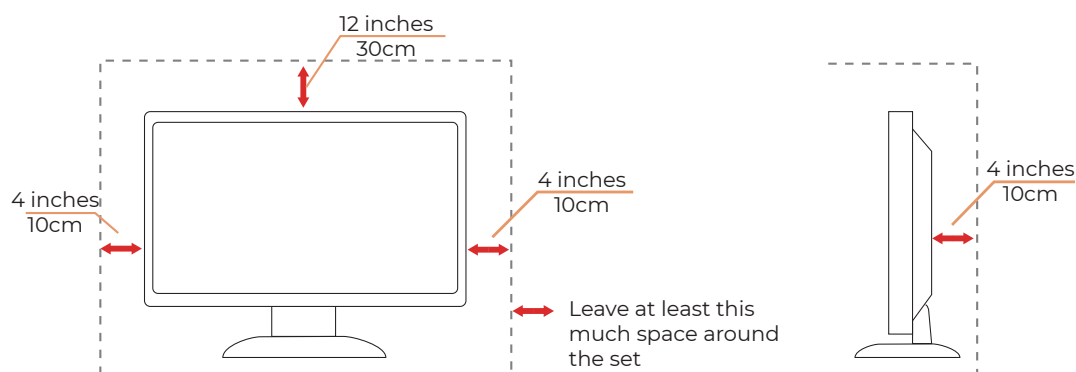
 Om du monterar bildskärmen på en vägg eller en hylla ska du använda ett monteringskit som är godkänt av tillverkaren och följa kitets anvisningar.

 Lämna tillräckligt med utrymme runt bildskärmen enligt bilden nedan. Annars kan luftcirkulationen bli otillräcklig, vilket kan leda till överhettning och orsaka brand eller skador på bildskärmen.

 För att undvika potentiella skador, exempelvis panelavskalning från ramen, ska du se till att bildskärmen inte lutar nedåt mer än -5 grader. Om den maximala nedåtlutningen på -5 grader överskrids täcks skador på bildskärmen inte av garantin.

Se nedan för rekommenderade ventilationsutrymmen runt bildskärmen när den monteras på väggen eller på stativet:

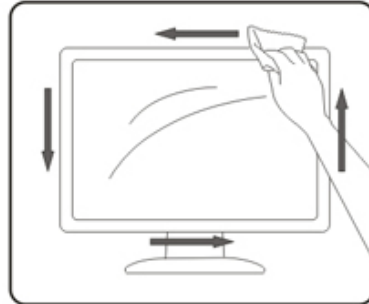
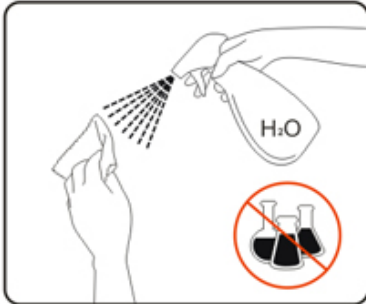
Monterad med stativ



Rengöring

! Rengör kabinettet regelbundet med en vattenfuktad, mjuk trasa.

! Använd en mjuk bomulls- eller mikrofibertrasa vid rengöring. Trasan ska vara fuktig och nästan torr; låt inte vätska tränga in i höljet.



! Koppla ur nätkabeln innan du rengör produkten.

Övrigt

 Om produkten avger onormal lukt, ljud eller rök ska du OMEDELBART dra ut stickproppen och kontakta ett Servicecenter.

 Se till att ventilationsöppningarna inte blockeras av möbler eller gardiner.

 Utsätt inte LCD-bildskärmen för kraftiga vibrationer eller hårda stötar under drift.

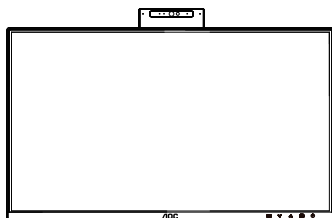
 Slå inte på eller tappa bildskärmen under drift eller transport.

 Nätkablar ska vara säkerhetsgodkända. För Tyskland ska kabeln vara av typ H03VV-F, 3G, 0,75 mm² eller bättre. För andra länder ska lämplig typ användas.

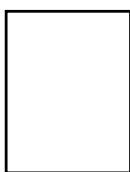
 Överdrivet ljudtryck från öronsnäckor och hörlurar kan orsaka hörselskador. Att justera equalizern till maximal nivå ökar utspänningen till öronsnäckorna och hörlurarna, vilket därmed höjer ljudtrycksnivån.

Installation

Förpackningens innehåll



Monitor



Quick Start Guide

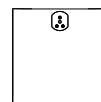
*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

*



HDMI Cable

*



DisplayPort
Cable

*



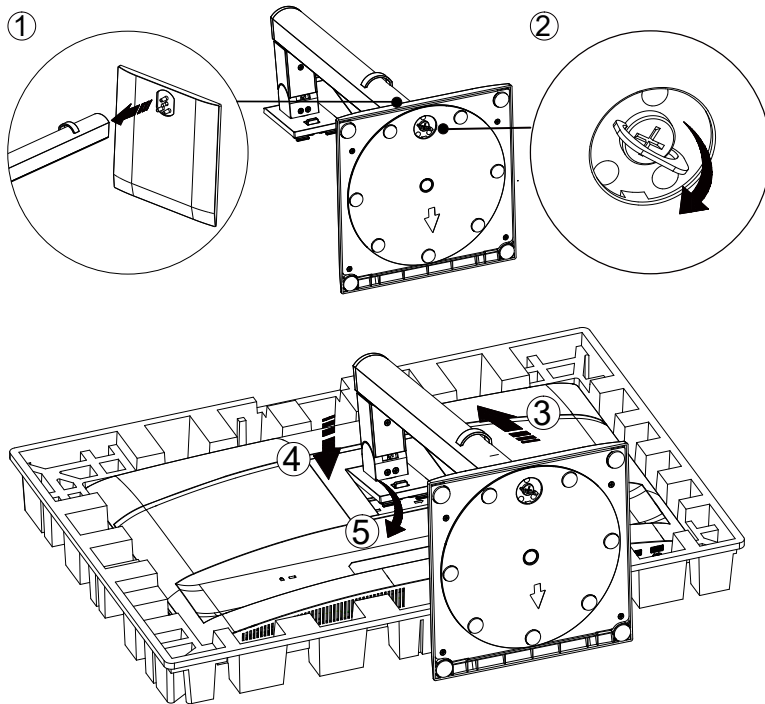
USB C-C
Cable

* Alla signalkablar medföljer inte i alla länder och regioner. Kontakta din lokala återförsäljare eller AOC:s lokala kontor för information.

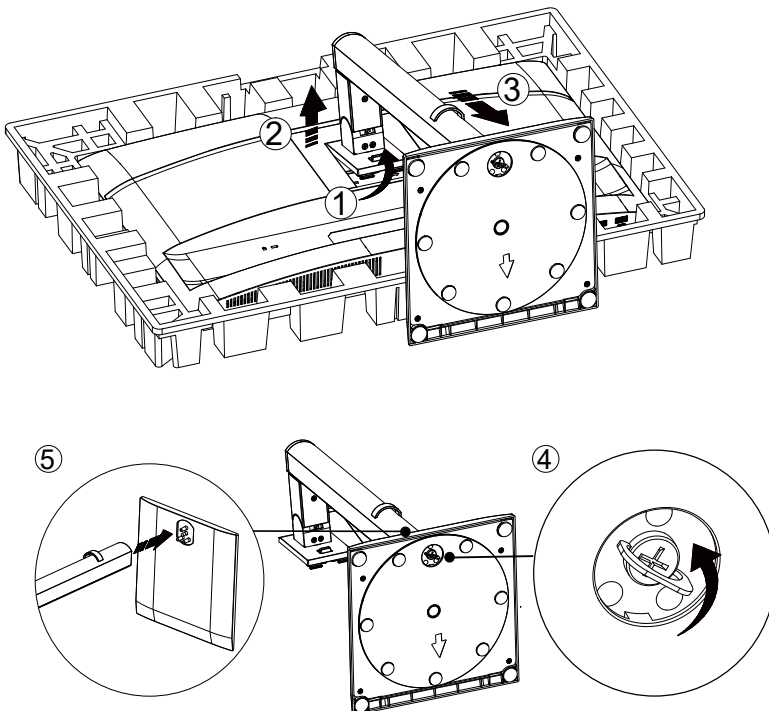
Montera stativ och bas

Montera eller demontera basen enligt anvisningarna nedan.

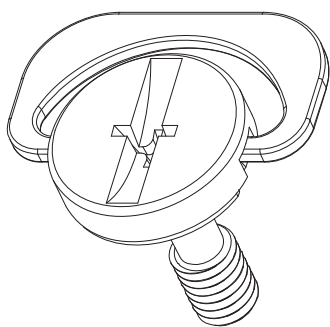
Montering:



Demontering:



Specifikation för basskruv: M6*17 mm (effektiv gänglängd 5,5 mm)



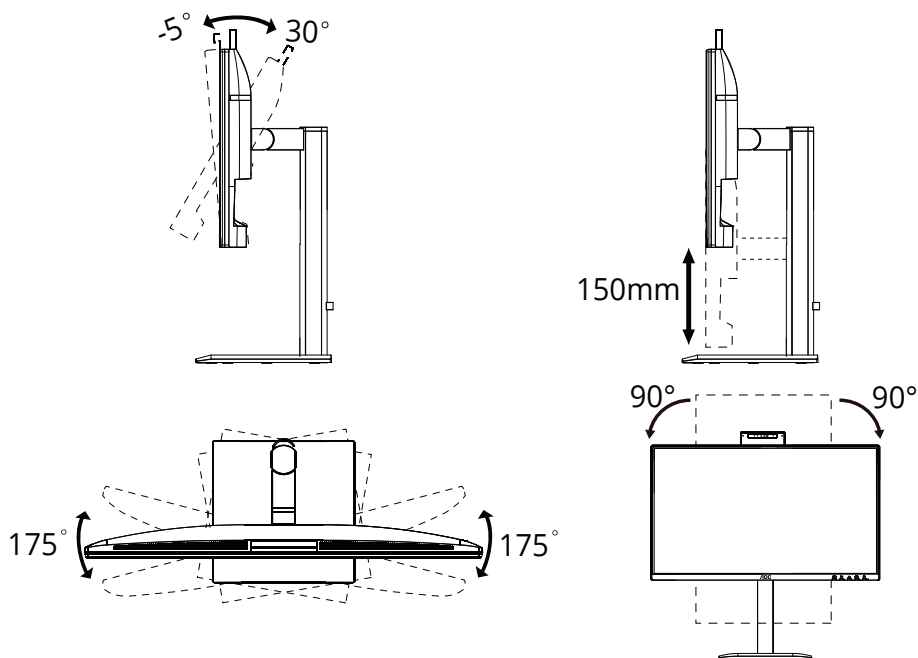
ANMÄRKNING: Bildskärmens utformning kan skilja sig från illustrationerna.

Justera betraktningvinkeln

För bästa visningsupplevelse rekommenderas att du ser hela ditt ansikte på skärmen och därefter justerar bildskärmens vinkel efter eget tycke.

Håll i stativet så att bildskärmen inte välter när du ändrar vinkeln.

Du kan justera bildskärmen enligt följande:



ANMÄRKNING:

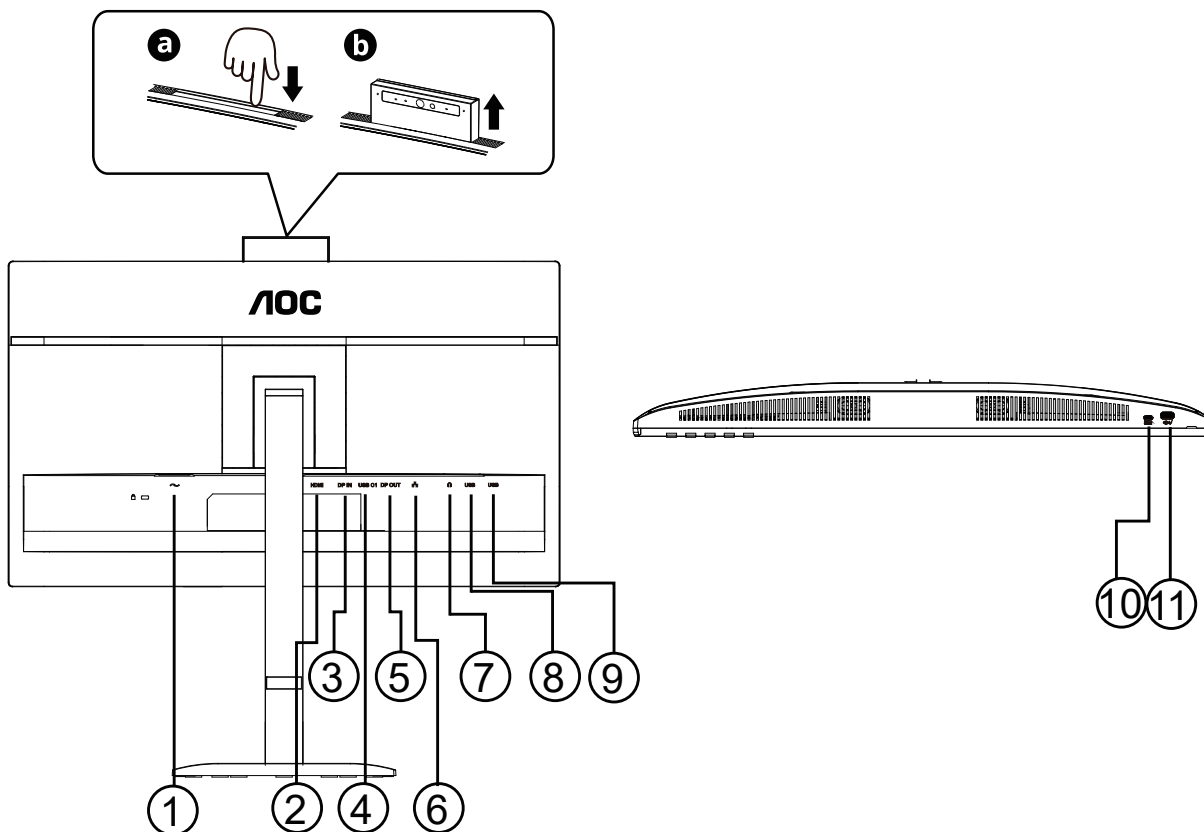
Rör inte vid LCD-skärmen när du ändrar vinkeln. Beröring av LCD-skärmen kan orsaka skador.

⚠ VARNING

- För att undvika potentiella skärmskador, såsom panelavskalning, får bildskärmen inte lutas nedåt mer än -5 grader.
- Tryck inte på skärmen när du justerar bildskärmens vinkel. Fatta endast om ramen.

Ansluta bildskärmen

Kabelanslutningar på baksidan av bildskärmen och datorn:



1. Strömförsörjning
2. HDMI
3. DisplayPort-ingång
4. USB-C1
5. DisplayPort-utgång
6. RJ45
7. Hörlursuttag
8. USB 3.2 Gen 1
9. USB 3.2 Gen 1
10. USB-C (data 15 W)
11. USB 3.2 Gen 1 nedströms + laddning

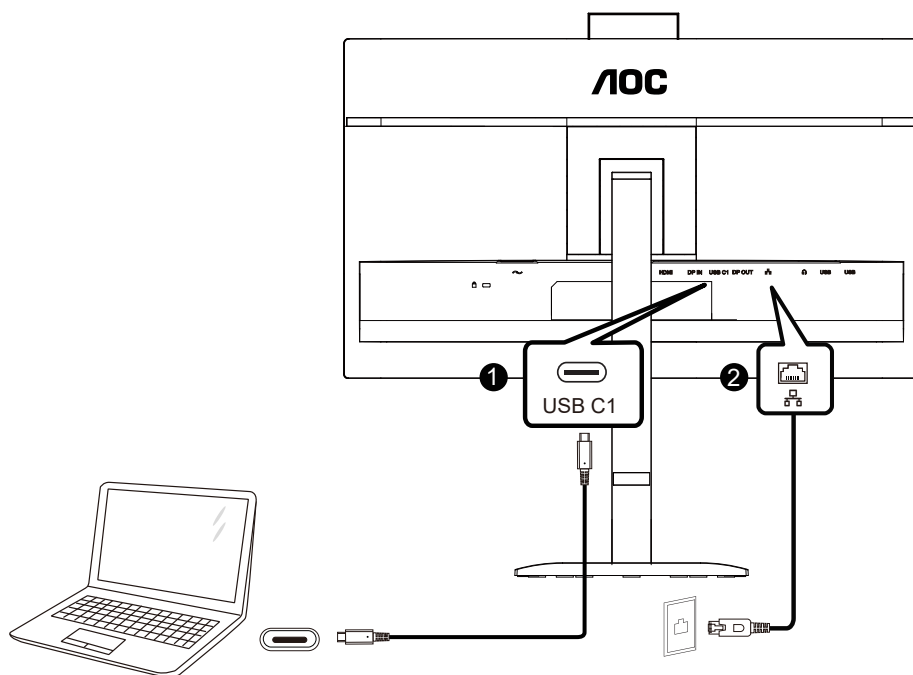
Anslut till datorn

1. Anslut nätkabeln ordentligt till baksidan av bildskärmen.
2. Stäng av datorn och koppla ur dess nätkabel.
3. Anslut bildskärmens signalkabel till videoanslutningen på baksidan av datorn.
4. Anslut nätkablarna för både datorn och bildskärmen till ett närliggande vägguttag.
5. Slå på datorn och bildskärmen.

Om bildskärmen visar en bild är installationen klar. Om ingen bild visas, se Felsökning.

För att skydda utrustningen ska du alltid stänga av datorn och LCD-bildskärmen innan anslutning.

USB-dockning

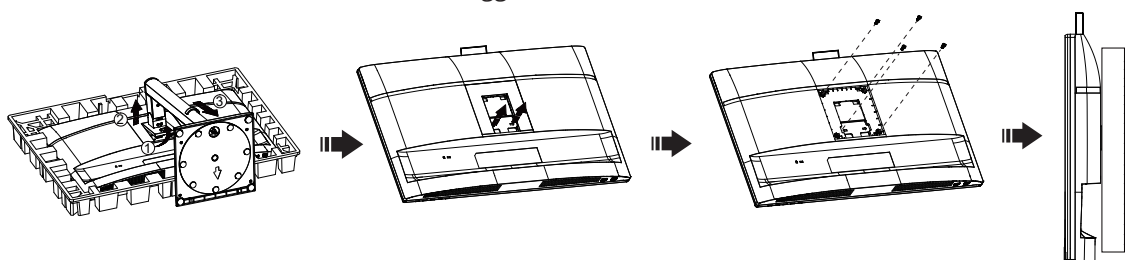


Installation av RJ-45 LAN-drivrutin

Installera Realtek LAN-drivrutinen innan du använder denna USB-C1-dockningsbildskärm. Drivrutinen finns att ladda ner på AOC:s webbplats under avsnittet "Drivers & Software".

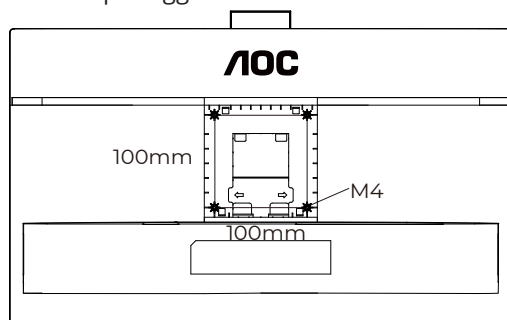
Väggmontering

Förberedelse för installation av en valfri väggarm.

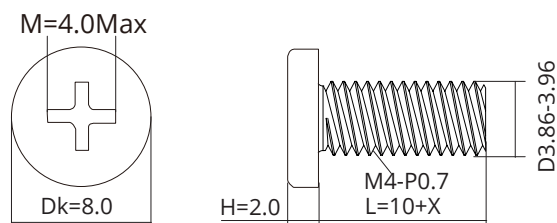


Denna bildskärm kan monteras på en väggarm som köps separat. Koppla från strömmen innan detta utförs. Följ dessa steg:

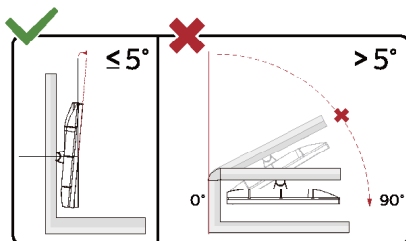
1. Ta bort foten.
2. Följ tillverkarens anvisningar för att montera väggarmen.
3. Placera väggarmen mot baksidan av bildskärmen. Rikta in hålen i armen med hålen på bildskärmens baksida.
4. Sätt i de fyra skruvarna i hålen och dra åt dem.
5. Återanslut kablarna. Se bruksanvisningen som medföljer den valfria väggarmen för instruktioner om hur den fästs på väggen.



Specifikation för skruvar till väggfäste: M4*(10+X) mm, (X = tjocklek på väggfästets fäste)



ANMÄRKNING: VESA-monteringsskruvhål är inte tillgängliga på alla modeller. Kontrollera med återförsäljaren eller AOC:s officiella support. Kontakta alltid tillverkaren för väggmontering.



* Bildskärmens utformning kan skilja sig från illustrationerna.

⚠ VARNING:

1. För att undvika potentiella skärmskador, såsom panelavskalning, får bildskärmen inte lutas nedåt mer än -5 grader.
2. Tryck inte på skärmen när du justerar bildskärmens vinkel. Fatta endast om ramen.

Adaptive-Sync-funktion

1. Adaptive-Sync-funktionen fungerar med DisplayPort/HDMI
2. Kompatibla grafikkort: En rekommenderad lista finns nedan och kan även kontrolleras genom att besöka www.AMD.com

Grafikkort

- Radeon™ RX Vega-serien
- Radeon™ RX 500-serien
- Radeon™ RX 400-serien
- Radeon™ R9/R7 300-serien (med undantag för R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano-serien
- Radeon™ R9 Fury-serien
- Radeon™ R9/R7 200-serien (med undantag för R9 270/X, R9 280/X)

Processorer

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

kedjekopplingsfunktion

DisplayPort Multi-Stream-funktionen möjliggör anslutning av flera bildskärmar.

Denna bildskärm är utrustad med ett DisplayPort-gränssnitt och DisplayPort över USB-C1, vilket möjliggör kedjekoppling till flera bildskärmar.

Innan du kedjekopplar bildskärmar, kontrollera följande:

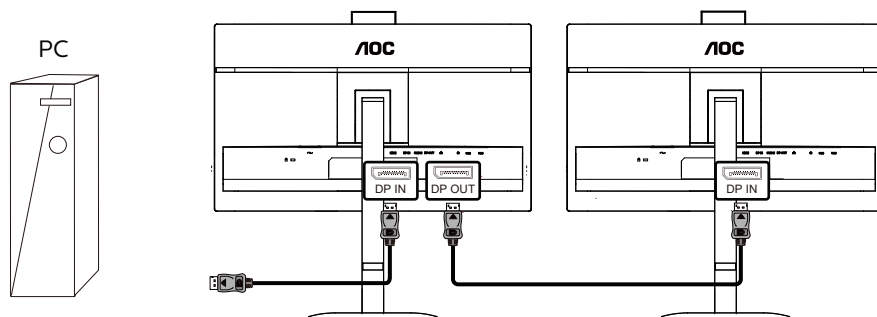
1. Kontrollera att grafikprocessorn i din dator stöder DisplayPort-kedjekoppling.
2. Välj ingångskälla: Tryck på **MENY-knapp** > Ingång > DisplayPort/USB-C (beroende på ingångskälla).
3. Ställ in "Kedjekoppling" till "På": Tryck på **MENY-knapp** > Inställningar > Kedjekoppling > Utöka.

ANMÄRKNING: Om kedjekoppling inte kan användas för att utöka skärmen, ställ in **Automatisk källa** i menyn **Ingång** till **Av**.

ANMÄRKNING:

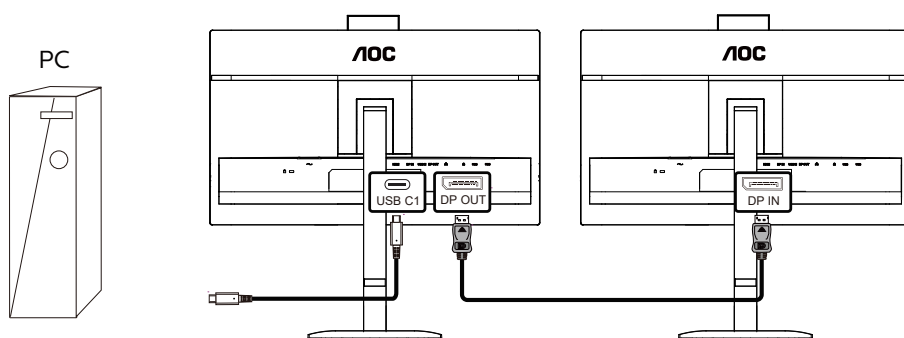
Beroende på ditt grafikkorts kapacitet bör du kunna kedjekoppla flera bildskärmar med olika konfigurationer. Dina skärmkonfigurationer beror på grafikkortets kapacitet. Kontakta din grafikkortstillverkare och se till att alltid hålla grafikkortsdrivrutinen uppdaterad.

1. DisplayPort Multi-Streaming via DisplayPort



Upplösning	Maximalt antal externa bildskärmar som kan anslutas, inklusive den första bildskärmen som är ansluten till den stationära datorn i utökat läge (DisplayPort)
2560x1440 @ 60 Hz, 8 bitar	3
2560x1440 @ 120 Hz, 8 bitar	2

2. DisplayPort Multi-Streaming via USB Type C



Upplösning	Maximalt antal externa bildskärmar som kan anslutas, inklusive den första bildskärmen som är ansluten till den stationära datorn i utökat läge (USB-C)
2560x1440 @ 60 Hz, 8 bitar	USB inställt på USB 2.0: 3 USB inställt på USB 3.2: 2

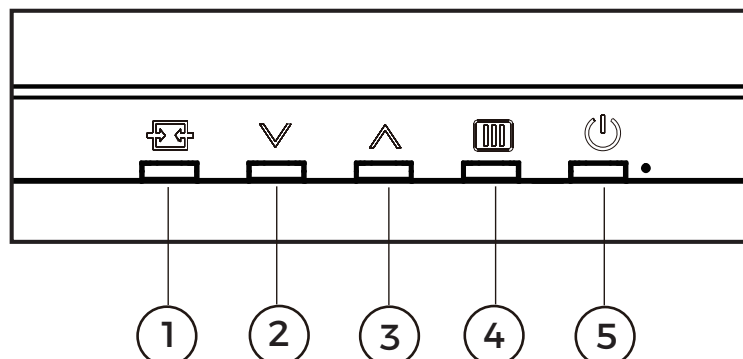
2560x1440 @ 120 Hz, 8 bitar	USB inställt på USB 2.0: 2 USB inställt på USB 3.2: 1
-----------------------------	--

ANMÄRKNING:

- 1). Vi rekommenderar att du ställer in USB på USB High Speed, vilket stöder LAN-hastigheter upp till 1 Gbit/s.
- 2). Det maximala antalet anslutningsbara bildskärmar kan variera beroende på GPU-prestanda.
- 3). Kontakta din grafikkortstillverkare och se till att alltid uppdatera drivrutinen för ditt grafikkort.

Justering

Snabbtangenter



1	Källa/Avsluta
2	Förinställt läge/✓
3	Ljusstyrka/▲
4	Meny/Enter
5	Strömförsörjning

Meny/Enter

Tryck för att visa OSD-menyn eller bekräfta valet.

Strömförsörjning

Tryck på strömknappen för att slå på bildskärmen.

Förinställt läge/✓

När ingen OSD-menyn visas, tryck på tangenten "✓" för att öppna funktionen Förinställt läge och tryck sedan på tangenten "▲" eller "✓" för att välja förinställt läge.

Ljusstyrka/▲

När ingen OSD-menyn visas, tryck på tangenten "▲" för att öppna ljusstyrkefunktionen och tryck sedan på tangenten "▲" eller "✓" för att justera ljusstyrkan.

Källa/Avsluta

När OSD-menyn är stängd fungerar knappen Källa/Avsluta som snabbtangent för källval.

När OSD-menyn är aktiv fungerar denna knapp som avslutningstangent (för att lämna OSD-menyn).

Smart Power

Du kan försörja din kompatibla enhet med upp till 90 watt från denna bildskärm.

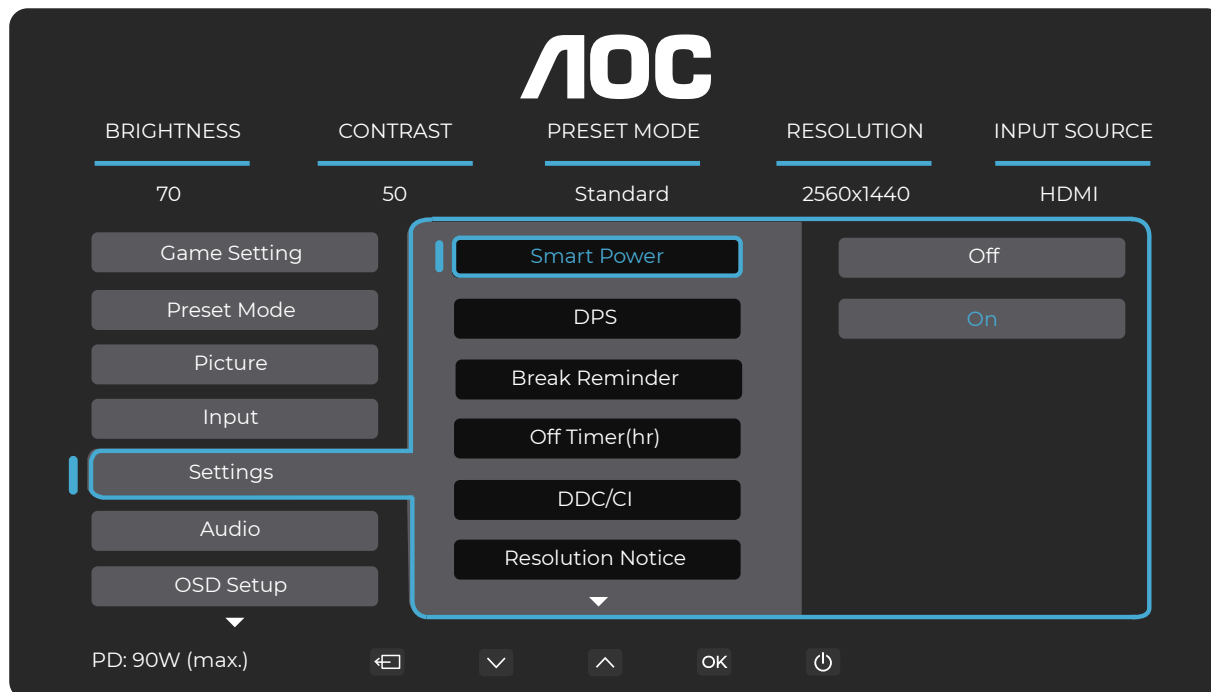
Smart Power är en exklusiv AOC-teknik som erbjuder flexibla strömförsörjningsalternativ för olika enheter.

Detta är användbart för att ladda högpresterande bärbara datorer med endast en kabel.

Med Smart Power kan bildskärmen leverera upp till 90 W ström via USB-C-porten, jämfört med standardvärdet på 65 W.

För att förhindra skador på enheten aktiverar Smart Power skydd som begränsar strömuttaget.

Aktivera Smart Power



- 1). Navigera till **MENY-knapp** för att öppna OSD-menyn.
- 2). Navigera till **↓** eller **↑** för att välja huvudmenyn "Inställningar" och tryck sedan på **MENY-knapp** för att bekräfta.
- 3). Navigera till **↓** eller **↑** för att slå på eller stänga av "Smart Power".

Strömförsörjning via USB-C-port

- 1). Anslut enheten till USB-C-porten.
- 2). Slå på "Smart Power".
- 3). Om "Smart Power" är aktiverat och USB-C används för strömförsörjning beror den maximala strömförsörjningen på bildskärmens ljusstyrka. Du kan justera ljusstyrkan manuellt för att öka strömförsörjningen från bildskärmen.

Se följande tabell över hur bildskärmens driftstatus påverkar uteffekten för USB-C:

OSD-ljusstyrka	Strömförbrukning för USB-kontakt	Maximal uteffekt för USB-C
0~70	≤5W	90W
71~100	≤5W	65W
0~100	>5W	65W

OSD-inställningar

Grundläggande och enkel instruktion för styrknapparna.

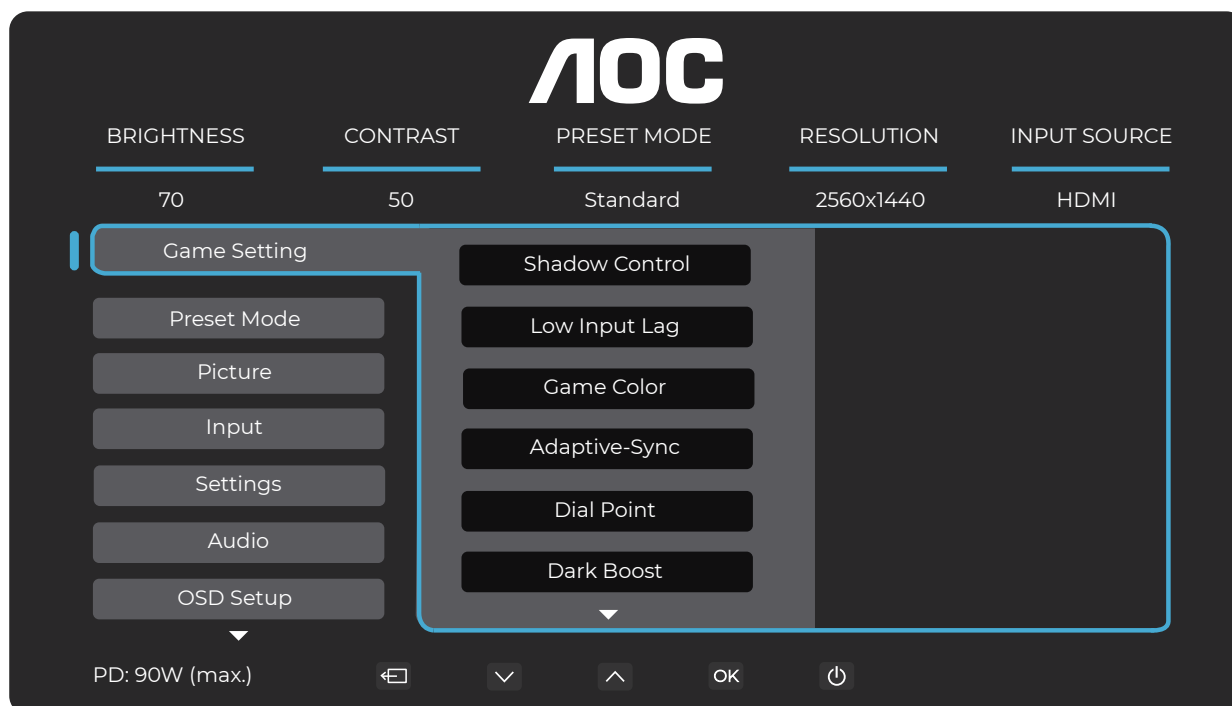


- 1). Tryck på **MENY-knappen** för att öppna OSD-fönstret.
- 2). Tryck på $\downarrow$ eller $\uparrow$ för att navigera bland funktionerna. När önskad funktion är markerad trycker du på **MENY-knappen / OK** för att aktivera den. Tryck på $\downarrow$ eller $\uparrow$ för att navigera bland undermenyns funktioner. När önskad funktion i undermenyn är markerad trycker du på **MENY-knappen / OK** för att aktivera den.
- 3). Tryck på $\downarrow$ eller $\uparrow$ för att ändra inställningarna för den valda funktionen. Tryck på $\leftarrow$ / $\rightarrow$ för att avsluta. Upprepa steg 2–3 om du vill justera ytterligare funktioner.
- 4). OSD-låsfunktion: För att låsa OSD, tryck och håll ned **MENY-knappen** medan bildskärmen är avstängd och tryck sedan på **Strömknappen** för att slå på bildskärmen. För att låsa upp OSD – tryck och håll ned **MENY-knappen** medan bildskärmen är avstängd och tryck sedan på **Strömknappen** för att slå på bildskärmen.

ANMÄRKNING:

- 1). Om produkten endast har en singalingång kan alternativet "Ingång" inte justeras.
- 2). Om insignalens upplösning är den nativa upplösningen eller Adaptive-Sync är alternativet "Bildformat" inaktivt.

Spelinställningar



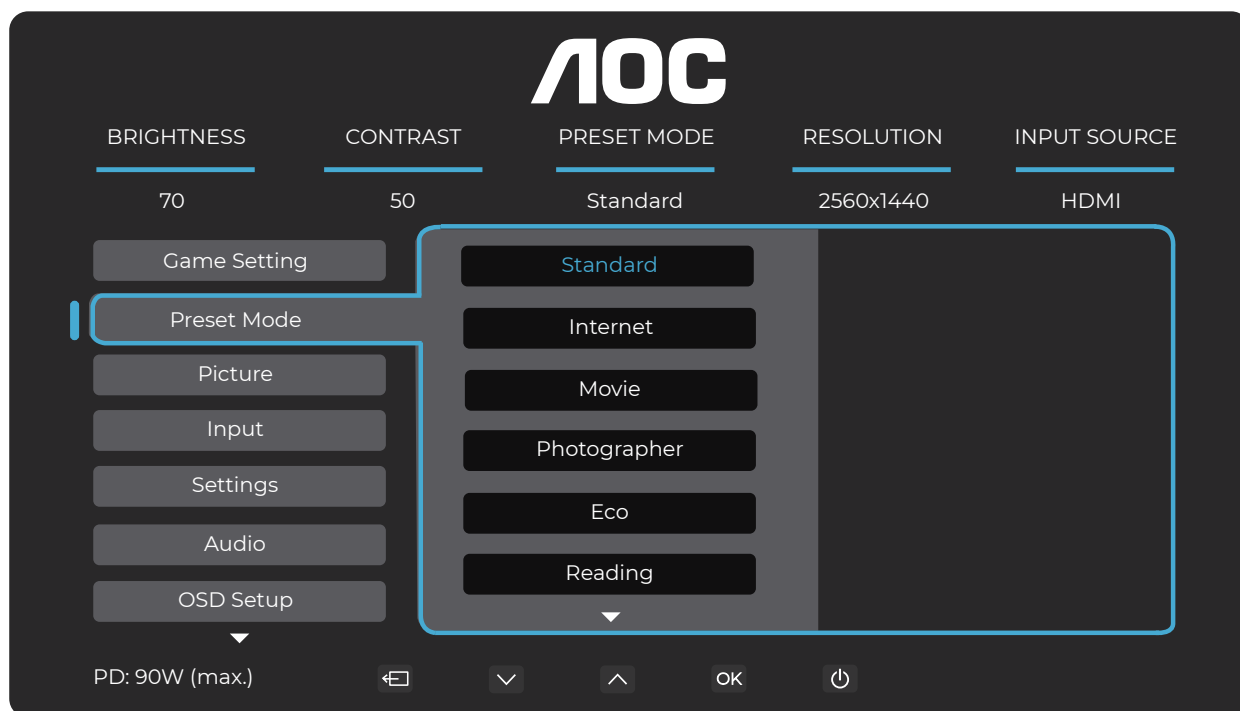
Skuggkontroll	0 ~ 20	Skuggkontrollens standardvärde är 0. Slut användaren kan justera värdet från 0 till 20 för att få en tydligare bild. Om bilden är för mörk för att detaljer ska synas tydligt, justera från 0 till 20 för en klarare bild.
Låg ingångsfördröjning	Av / På	Stäng av bildbufferten för att minska ingångsfördröjningen.
Spelfärg	0 ~ 20	Spelfärg erbjuder 0-20 nivåer för justering av mättnad för att ge en bättre bild.
Adaptive-Sync	Av / På	Inaktivera eller aktivera Adaptive-Sync. Påminnelse om Adaptive-Sync: När Adaptive-Sync är aktiverat kan flimmer förekomma i vissa spelmiljöer.
DialPoint	Av / På / Dynamisk	Funktionen "Dial Point" placerar en siktesindikator mitt på skärmen för att hjälpa spelare att spela förstapersonsskjutare (FPS) med exakt och precist sikte.
Dark Boost	Av / Nivå 1 / Nivå 2 / Nivå 3	Förbättra detaljer i mörka eller ljusa områden för att justera ljusstyrkan i ljusa partier och säkerställa att de inte blir övermättade.
MBR	0 ~ 20	MBR (Motion Blur Reduction) erbjuder 0-20 justeringsnivåer för att minska rörelseoskärpa. ANMÄRKNING: 1. MBR-funktionen kan justeras när Adaptive-Sync är inaktiverat och uppdateringsfrekvensen är ≥ 75 Hz. 2. Skärmens ljusstyrka minskar när justeringsvärdet ökar.
MBR-synkronisering	Av / På	Inaktivera eller aktivera MBR-synkronisering (Motion Blur Remove). ANMÄRKNING: Funktionen MBR-synkronisering kan justeras när Adaptive-Sync är aktiverat och insignalen har variabel frekvens.

Overdrive	Av / Svag / Medium / Stark / Boost	Justera svarstiden. ANMÄRKNING: 1. Om användaren ställer in Overdrive på "Stark" kan bilden bli suddig. Användaren kan justera Overdrive-nivån eller stänga av funktionen efter eget önskemål. 2. Funktionen "Boost" är tillgänglig när Adaptive-Sync är inaktiverat och uppdateringsfrekvensen är ≥ 75 Hz. 3. Skärmens ljusstyrka minskar när funktionen "Boost" är aktiverad.
-----------	--	---

ANMÄRKNING:

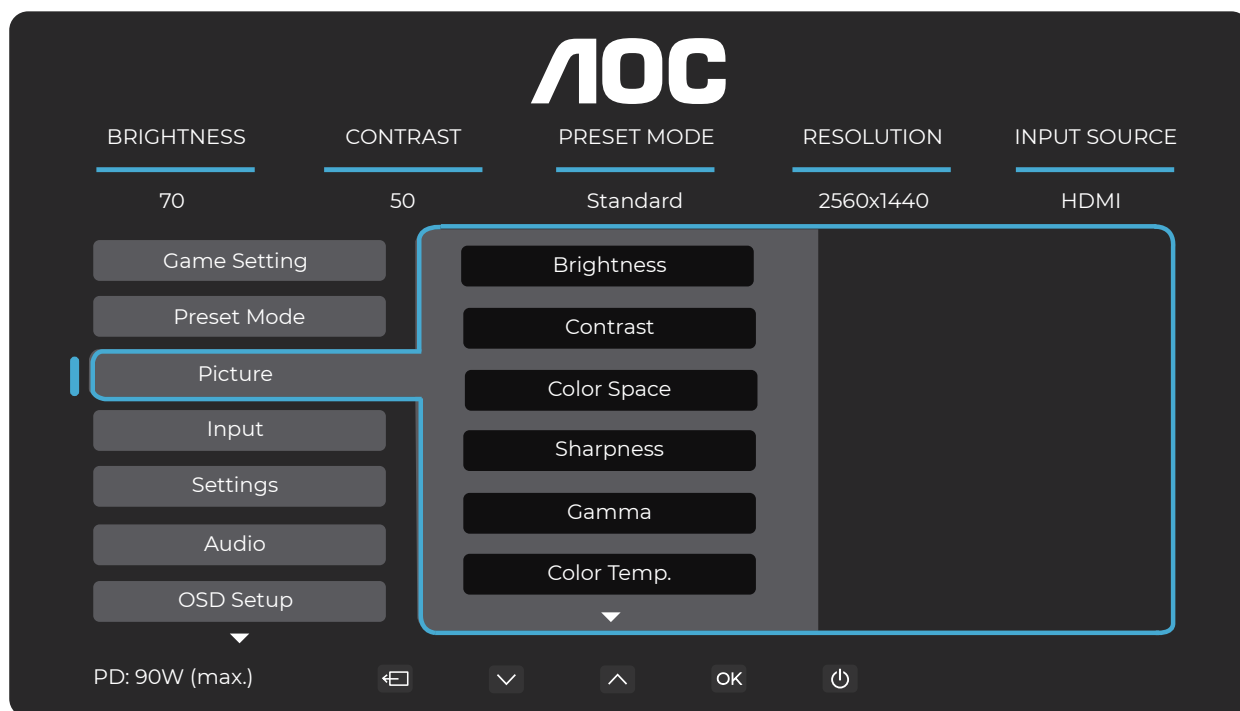
När "Färgrymd" under "Bild" är inställd på sRGB kan alternativen "Skuggkontroll" och "Spelfärg" inte justeras.

Förinställt läge



Standard	Förbättra läsbarheten för lämpliga webb- och mobilspel.
Internet	Internetläge.
Film	Filmläge.
Fotograf	Fotografläge.
Eco	Ecoläge.
Läsning	Läsläge.
HDR-effekt – Bild	Ställ in HDR-effekten efter dina användningsbehov.
HDR-effekt – Film	
HDR-effekt – Spel	
Sport	Sportläge.
D-läge	D-läge.
FPS	För FPS-spel (First Person Shooter). Förbättrar svartnivån i mörka teman.
RTS	För RTS-spel (Real Time Strategy). Förbättrar bildkvaliteten.
Racing	För racingspel. Ger snabbast svarstid och hög färgmättnad.
Återställ färg	Återställ färgen till standardinställningar.

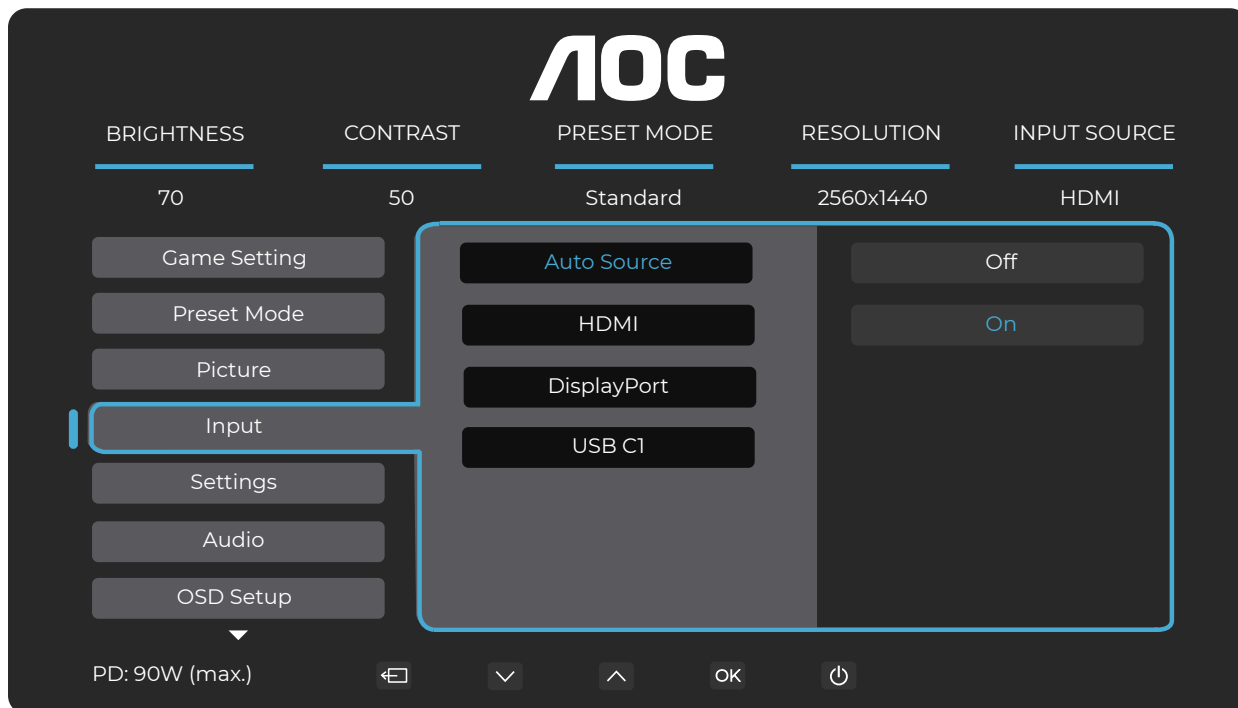
Bild



Ljusstyrka	0-100	Justering av bakgrundsbelysning.
kontrast	0-100	Kontrast från digitalregister.
färgrymd	Panelens ursprungliga	Panel med standardfärgrymd.
	sRGB	sRGB-färgrymd.
	ColorChain	Ger en mer konsekvent färgåtergivning över flera skärmar.
Skärpa	0-100	Skärpjustering.
Gamma	1,8/2,0/2,2/2,4/2,6/ sRGB	Justera gamma.
Färgtemperatur	Ursprunglig	Hämta ursprunglig färgtemperatur från EEPROM.
	5000K	Hämta färgtemperaturen 5000K från EEPROM.
	6500K	Hämta färgtemperaturen 6500K från EEPROM.
	7500K	Hämta färgtemperatur 7500K från EEPROM.
	8200K	Hämta färgtemperatur 8200K från EEPROM.
	9300K	Hämta färgtemperatur 9300K från EEPROM.
	11500K	Hämta färgtemperatur 11500K från EEPROM.
	Användardefinierad	Återställ färgtemperatur från EEPROM.
Röd	0-100	Röd förstärkning från digitalregister.
Grön	0-100	Grön förstärkning från digitalregister.

Blå	0-100	Blå förstärkning från digitalregister.
DCR	Av	Inaktivera dynamiskt kontrastförhållande.
	På	Aktivera dynamiskt kontrastförhållande.
Clear Vision	Av/Svag/Medel/Stark	Skärpningsfunktion för helskärm.
Bildformat	Full/Format/1:1	Välj bildformat för visning.

Ingång

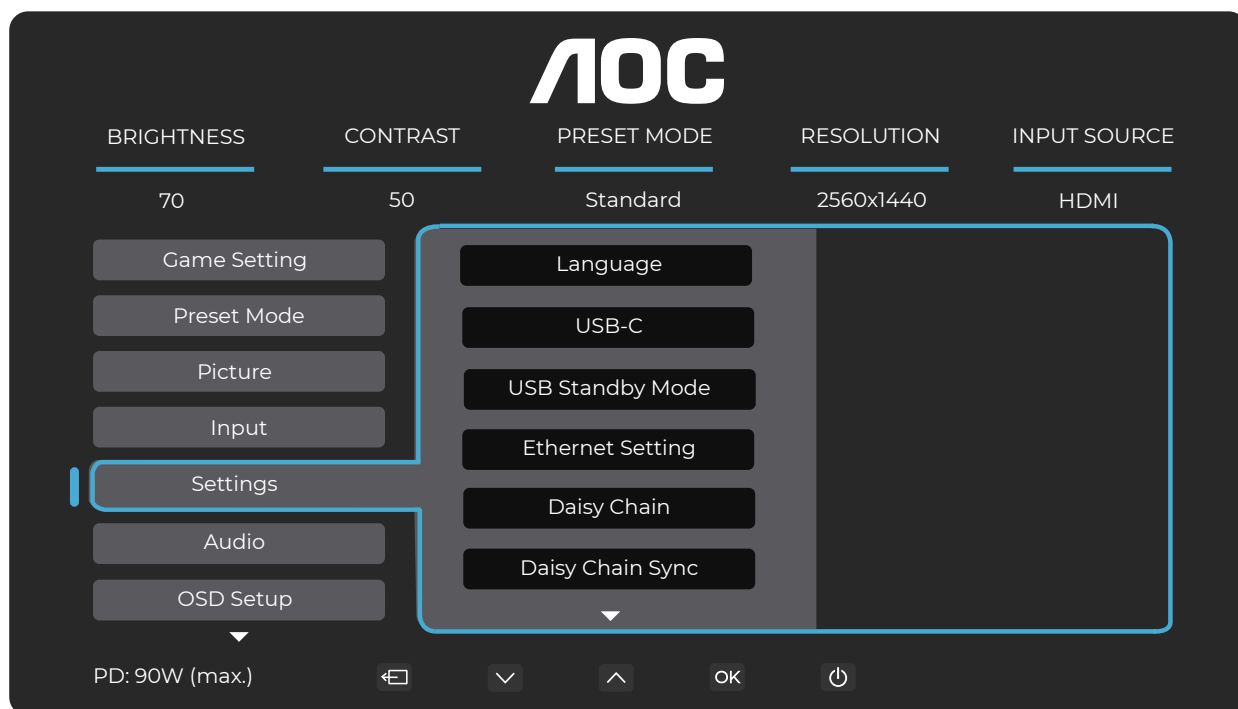


Automatisk källa	Välj Automatisk källa automatiskt. Av: Stäng av funktionen Automatisk källa. På: Aktivera funktionen Automatisk källa.
HDMI	Välj signalkälla för ingång.
DisplayPort	
USB-C1	

ANMÄRKNING:

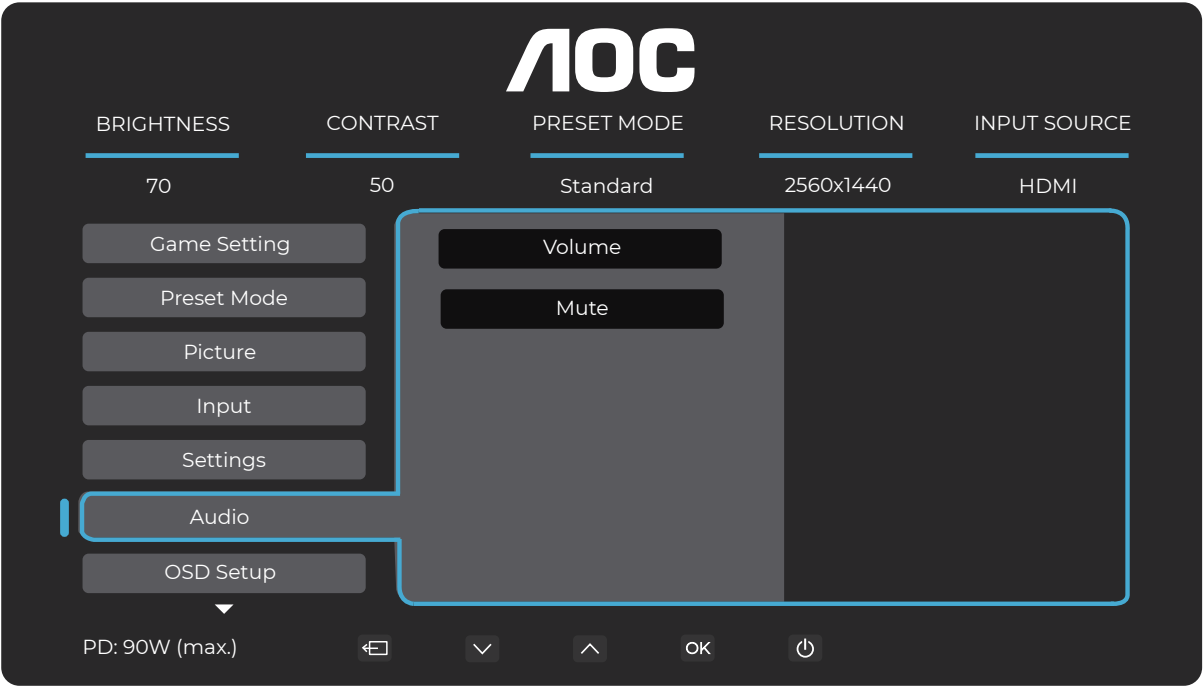
Vi rekommenderar att Auto är aktiverat.

Inställningar



Språk		Välj språk för OSD-menyn.
USB-C	Hög datahastighet/ Hög upplösning	Ange om USB-kontakten ska prioritera dataöverföring eller upplösning.
USB-viloläge	Av / På	Aktivera/inaktivera USB-viloläge.
Ethernet-inställningar	Av / På	Aktivera/inaktivera USB-Ethernet-inställningar.
kedjekoppling	Av/Utöka/Klona	DisplayPort Multi-Streaming-funktionen kan ansluta flera bildskärmar. Flera bildskärmar kan anslutas från en bildskärm till nästa i en kedjekoppling via en enda kabel.
Kedjekopplingssynkronisering	Osynkroniserad/ OSD-synkronisering/ Låg ljussynkronisering/ Medelhög ljussynkronisering/ Hög ljussynkronisering	Denna enhet är utrustad med en intelligent länksynkroniseringsfunktion som optimerar bildskärmar anslutna i en kedjekoppling. Funktionen gör det enkelt att synkronisera och optimera inställningarna för den anslutna bildskärmen. Den eliminerar behovet av manuell justering och säkerställer konsekventa visuella inställningar och applikationsinställningar mellan bildskärmarna.
Smart Power	Av / På	Aktivera/inaktivera Smart Power.
DPS	Av / På	Aktivera/inaktivera DPS.
Pauspåminnelse	Av / På	Pauspåminnelse om användaren arbetar kontinuerligt i mer än 1 timme.
Avstängningstimer (tim)	0-24	Välj avstängningstid för DC.
DDC/CI	Nej/Ja	Aktivera/inaktivera DDC/CI-stöd.
Upplösningsmeddelande	Av / På	Aktivera/Inaktivera Upplösningsmeddelande.
Återställ	Nej / Ja/ ENERGY STAR®	Återställ menyn till standardinställningar. ANMÄRKNING: Välj Ja för att säkerställa överensstämmelse med ENERGY STAR® vid påslagning.

Ljud



Volym	0-100	Justera volymen.
Tyst	Av / På	Stäng av ljudet.

OSD-inställningar



Transparens	0-100	Justera transparensen för OSD.
Vågrät position	0-100	Justera den vågräta positionen för OSD.
Lodrät position	0-100	Justera den lodräta positionen för OSD.
OSD-tidsgräns	5-120	Justera tidsgräns för OSD.
Uppgradera fast programvara	Nej/Ja	Uppgradera fast programvara via USB.

Information

AOC

BRIGHTNESS

70

CONTRAST

50

PRESET MODE

Standard

RESOLUTION

2560x1440

INPUT SOURCE

HDMI

Information

Input

HDMI

Resolution

2560x1440@60Hz

Brightness

70

Gamma

2.2

HDR

SDR

HBR2/HBR3

HBR2

SN

000000000

FW Version

XXXX

Firmware Date

XXXXX

Sync

NA

PD: 90W (max.)

⏪

⏩

⏴

OK

⏵

LED-indikator

Status	LED-färg
Fullt strömläge	Vit
Aktivt avstängt läge	Orange

Felsökning

Problem & frågor	Möjliga lösningar
Ström-LED lyser inte	Kontrollera att strömknappen är påslagen och att nätkabeln är korrekt ansluten till ett jordat eluttag och till bildskärmen.
Ingen bild på skärmen	• Är nätkabeln korrekt ansluten? Kontrollera att nätkabeln är ansluten och att strömförsörjningen fungerar. • Är videokabeln korrekt ansluten? (Ansluten med HDMI-kabel) Kontrollera anslutningen av HDMI-kabeln. (Ansluten med DisplayPort-kabel) Kontrollera anslutningen av DisplayPort-kabeln. * HDMI-/DisplayPort-ingång är inte tillgänglig på alla modeller. • Om bildskärmen är påslagen startar du om datorn för att se startskärmen (inloggningsskärmen). Om startskärmen (inloggningsskärmen) visas startar du datorn i felsäkert läge (gäller Windows 7/8/10) och ändrar sedan grafikkortets frekvens. (Se Ställa in optimal upplösning) Om startskärmen (inloggningsskärmen) inte visas kontaktar du Servicecenter eller din återförsäljare. • Visas meddelandet "Ingång stöds ej" på skärmen? Detta meddelande visas om signalen från grafikkortet överskrider den maximala upplösning och frekvens som bildskärmen klarar av. Justera upplösningen och frekvensen så att de ligger inom det intervall som bildskärmen klarar av. • Kontrollera att drivrutinerna för AOC-bildskärmen är installerade.
Bilden är suddig och uppvisar spökbilder eller skuggor	Justera reglagen för kontrast och ljusstyrka. Tryck på snabbtangenter (AUTO) för automatisk justering. Se till att du inte använder en förlängningskabel eller kopplingsbox. Vi rekommenderar att bildskärmen ansluts direkt till utgångskontakten på grafikkortets baksida.
Bilden hoppar, flimrar eller uppvisar vågmönster	Flytta elektriska enheter som kan orsaka störningar så långt bort från bildskärmen som möjligt. Använd den högsta uppdateringsfrekvens som din bildskärm stöder vid den upplösning du använder.
Bildskärmen är låst i aktivt avstängt läge	Datorns strömbrytare ska vara i PÅ-läge. Datorns grafikkort ska sitta ordentligt i sin kortplats. Kontrollera att bildskärmens videokabel är korrekt ansluten till datorn. Inspektera bildskärmens videokabel och säkerställ att inga stift är böjda. Kontrollera att datorn fungerar genom att trycka på CAPS LOCK-tangenten på tangentbordet samtidigt som du observerar CAPS LOCK-indikatorn. Indikatorn ska antingen tändas eller släckas när du trycker på CAPS LOCK-tangenten.
En av primärfärgerna saknas (RÖD, GRÖN eller BLÅ)	Inspektera bildskärmens videokabel och kontrollera att inget stift är skadat. Kontrollera att bildskärmens videokabel är korrekt ansluten till datorn.
Skärmbilden är inte centrerad eller har fel storlek	Justera H-position och V-position eller tryck på snabbtangenter (AUTO).
Bilden har färgfel (vitt ser inte vitt ut)	Justera RGB-färg eller välj önskad färgtemperatur.
Horisontella eller vertikala störningar på skärmen	Använd avstängningsläget i Windows 7/8/10/11 för att justera CLOCK och FOCUS. Tryck på snabbtangenter (AUTO) för automatisk justering.
Reglering & service	Se information om reglering & service på www.aoc.com (för att hitta den modell du köpt i ditt land och för att hitta information om reglering & service på supportsidan).

Specifikation

Allmän specifikation

Panel	Modellnamn	Q27E4CW	
	Drivsystem	TFT Color LCD	
	Synlig bildstorlek	68,5 cm diagonal	
	Pixelavstånd	0,2331 mm (H) x 0,2331 mm (V)	
	Visningsfärger	16,7 miljoner färger	
Övrigt	Horisontellt svepområde	30–230 kHz	
	Horisontell svepstorlek (max.)	596,736 mm	
	Vertikalt svepområde	48–120 Hz	
	Vertikal svepstorlek (max.)	335,664 mm	
	Optimal förinställd upplösning	2560x1440@60Hz	
	Maximal upplösning	2560x1440@120Hz	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Strömkälla	100–240 V~, 50/60 Hz, 2 A	
	Strömförbrukning	Typisk (standardinställning)*	28W
		Max. (ljusstyrka = 100, kontrast = 100)	≤178W
		Viloläge	≤0,4 W
	Värmeavgivning	Normal drift	95,56 BTU/h (typ.)
		Viloläge (standby-läge)	<1,37 BTU/h
		Avstängt läge	<1,02 BTU/h
USB-C	USB-C	Vändbar kontakt	
	Ultrahög hastighet	Data- och videoöverföring	
	DisplayPort	Inbyggt DisplayPort Alt Mode	
	Strömförsörjning	USB PD version 3.0	
	Maximal strömförsörjning	Upp till 90 W (5 V/3 A, 7 V/3 A, 9 V/3 A, 10 V/3 A, 12 V/3 A, 15 V/3 A, 20 V/3,25 A, 20 V/4,5 A)	
Fysiska specifikationer	Ingångskontakter	HDMI, DisplayPort-ingång, USB-C1, DisplayPort-utgång, RJ45, USB 3.2 Gen 1 x3 (varav 1 med snabbbladdning), USB-C (data 15 W), hörlursuttag	
	RJ45	Ethernet LAN (10M/100M/1000M)	
	Signalkabeltyp	Löstagbar	
Miljöspecifikationer	Temperatur	Drifttemperatur	0 °C–40 °C
		Ej i drift	-25 °C–55 °C
	Luftfuktighet	Drifttemperatur	10 %–85 % (icke-kondenserande)
		Ej i drift	5 %–93 % (icke-kondenserande)
	Höjd över havet	Drifttemperatur	0 m–5 000 m (0 ft–16 404 ft)
		Ej i drift	0 m–12 192 m (0 ft–40 000 ft)

*: Typisk strömförbrukning mäts i högpresterande läge (enligt tillverkarens definition).

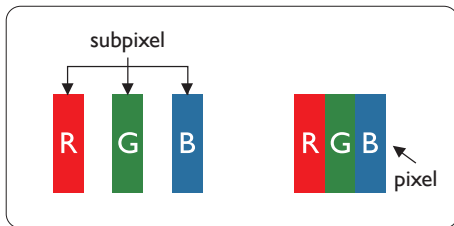


AOC:s policy för pixeldefekter i bildskärmspaneler

AOC strävar efter att leverera produkter av högsta kvalitet. Vi använder några av branschens mest avancerade tillverkningsprocesser och tillämpar strikt kvalitetskontroll. Pixel- eller subpixeldefekter på bildskärmspanelerna som används i bildskärmarna är dock ibland oundvikliga.

Ingen tillverkare kan garantera att alla paneler är helt fria från pixeldefekter, men AOC garanterar att varje bildskärm med ett oacceptabelt antal defekter repareras eller ersätts inom ramen för garantin. Detta meddelande förklarar de olika typerna av pixeldefekter och definierar acceptabla defektnivåer för varje typ. För att kvalificera sig för reparation eller utbyte under garantin måste antalet pixeldefekter på en bildskärmspanel överstiga dessa acceptabla nivåer. Exempelvis får högst 0,0004 % av subpixlarna på en bildskärm vara defekta.

Dessutom tillämpar AOC ännu högre kvalitetsstandarder för vissa typer eller kombinationer av pixeldefekter som är mer märkbara än andra. Denna policy gäller globalt.



Pixlar och subpixlar

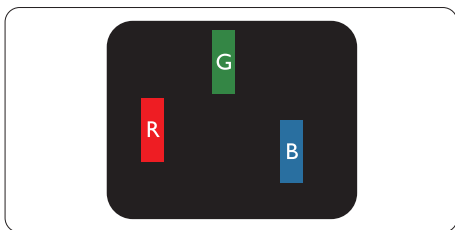
En pixel, eller bildpunkt, består av tre subpixlar i primärfärgerna rött, grönt och blått. Många pixlar tillsammans bildar en bild. När alla subpixlar i en pixel lyser framträder de tre färgade subpixlarna tillsammans som en enda vit pixel. När alla är släckta framträder de tre färgade subpixlarna tillsammans som en enda svart pixel. Andra kombinationer av tända och släckta subpixlar framträder som enskilda pixlar i andra färger.

Typer av pixeldefekter

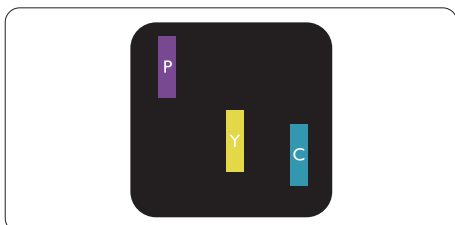
Pixel- och subpixeldefekter visar sig på skärmen på olika sätt. Det finns två kategorier av pixeldefekter samt flera typer av subpixeldefekter inom varje kategori.

Ljusa punktdefekter

Ljusa punktdefekter visar sig som pixlar eller subpixlar som alltid lyser eller är tända. En ljus punkt är alltså en subpixel som sticker ut på skärmen när bildskärmen visar ett mörkt mönster. Det finns följande typer av ljusa punktdefekter.

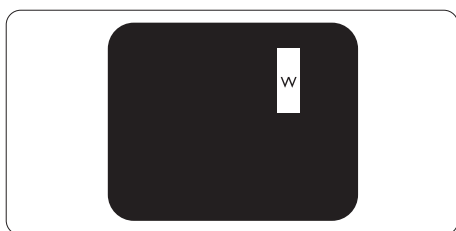


En tänd röd, grön eller blå subpixel.



Två intilliggande tända subpixlar:

- Röd + Blå = Lila
- Röd + Grön = Gul
- Grön + Blå = Cyan (ljusblå)



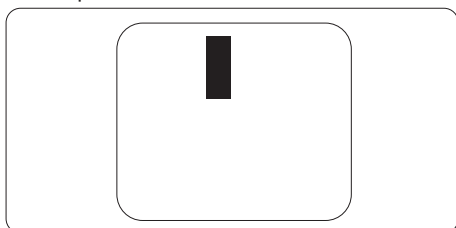
Tre intilliggande tända subpixlar (en vit pixel).

ANMÄRKNING

En röd eller blå ljuspunkt måste vara mer än 50 procent ljusare än angränsande punkter, medan en grön ljuspunkt ska vara 30 procent ljusare än angränsande punkter.

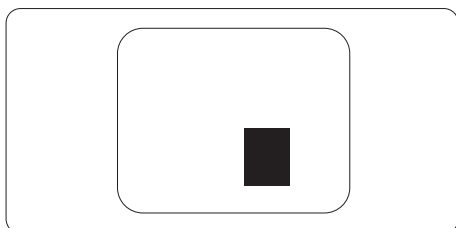
Svarta punktdefekter

Svarta punktdefekter visar sig som pixlar eller subpixlar som alltid är mörka eller avstängda. En mörk punkt är alltså en subpixel som framträder på skärmen när bildskärmen visar ett ljust mönster. Följande är typerna av svarta punktdefekter.



Närhet mellan pixeldefekter

Eftersom pixel- och subpixeldefekter av samma typ som ligger nära varandra kan vara mer märkbara, specificerar AOC även toleranser för närheten mellan pixeldefekter.



Toleranser för pixeldefekter

För att kvalificera sig för reparation eller ersättning på grund av pixeldefekter under garantiperioden måste en bildskärmspanel i en AOC-bildskärm ha pixel- eller subpixeldefekter som överskrider de toleranser som anges i webbmanualen.

LJUSA PUNKTDEFEKTER	ACCEPTABEL NIVÅ
1 tänd subpixel	2
2 intilliggande tända subpixlar	1
3 intilliggande tända subpixlar (en vit pixel)	0
Avstånd mellan två ljusa punktdefekter*	$\geq 15\text{mm}$
Totalt antal ljusa punktdefekter av alla typer	2
SVARTA PUNKTDEFEKTER	ACCEPTABEL NIVÅ
1 mörk subpixel	5 eller färre
2 intilliggande mörka subpixlar	2 eller färre
3 intilliggande mörka subpixlar	≤ 1
Avstånd mellan två svarta punktdefekter*	$\geq 15\text{mm}$
Totalt antal svarta punktdefekter av alla typer	5 eller färre
TOTALA ANTAL PUNKTDEFEKTER	ACCEPTABEL NIVÅ
Totalt antal ljusa eller svarta punktdefekter av alla typer	5 eller färre

ANMÄRKNING

*: 1 eller 2 intilliggande subpixeldefekter = 1 punktdefekt.

Förinställda visningslägen

STANDARD	UPPLÖSNING (±1 Hz)	HORISONTELL FREKVENNS (kHz)	VERTIKAL FREKVENNS (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@67Hz	35	66.667
DOS-LÄGE	720x400@70Hz	31.469	70.087
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	832x624@75Hz	49.725	74.551
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
FHD	1920x1080@60Hz	67.5	60
	1920x1080@120Hz	134.86	119.879
QHD	2560x1440@60HZ	88.86	60
	2560x1440@100HZ	151	100
	2560x1440@120HZ	183	120.001

ANMÄRKNING: Enligt VESA-standarden kan en viss avvikelse (+/-1 Hz) förekomma vid beräkning av uppdateringsfrekvensen (bildfrekvensen) mellan olika operativsystem och grafikkort. För att förbättra kompatibiliteten har produktens nominella uppdateringsfrekvens avrundats. Se den faktiska produkten för exakta värden.

Rekommendationer för att förebygga datorsyns syndrom (CVS)

(Gäller endast den tillämpliga modellen)

AOC-bildskärmar är utformade med TÜV Rheinland® EyeComfort 3.0 för att förhindra ögontrötthet orsakad av långvarig datoranvändning. Denna avancerade fyrstjärniga standard säkerställer minskad visuell trötthet genom en kombination av maskinvaru- och designfunktioner som är aktiverade som standard på din bildskärm.

Ögonvänliga funktioner:

- **Bländfri skärm:** Den matta, bländfria beläggningen minimerar reflektioner från omgivande ljuskällor som fönster eller taklampor, vilket minskar visuella störningar och förbättrar skärmens tydlighet.
- **Flimmerfri teknik:** Använder likströmsreglering (DC) av bakgrundsbelysningen för att bibehålla en konsekvent ljusstyrka och därmed eliminera skärmflimmer – en vanlig orsak till ögontrötthet.
- **Lågblåljusläge:** Denna bildskärm minskar exponeringen för skadligt blått ljus från mindre än 50 procent till under 35 procent, vilket skyddar dina ögon utan att försämma färgkvaliteten. Funktionen för lågt blått ljus är aktiverad som fabriksstandard för att uppfylla TÜV Rheinlands hårdvarucertifiering för lågt blått ljus.
- **Läsläge:** Läsläget ger en pappersliknande läsupplevelse som är idealisk vid granskning av långa dokument, artiklar eller e-böcker. Detta ger en mer naturlig och bekväm läsupplevelse genom att justera kontrast, ljusstyrka och färgtemperatur, vilket minskar ögontrötthet under längre läsperioder.

För att minska ögontrötthet och öka produktiviteten bör du följa dessa rekommendationer när du ställer i ordning din arbetsplats:

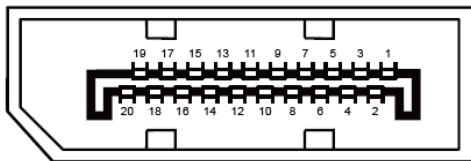
- **Optimera ergonomin:** Ställ in skrivbord och stol så att fötterna vilar platt mot golvet, ögonen befinner sig cirka en armlängd från skärmen och händerna kan vila bekvämt på tangentbordet och musen. Ögonhöjden bör ligga fem till sju cm under bildskärmens överkant. Om du använder bifokala eller progressiva glasögon ska du justera bildskärmens höjd för att minimera behovet av att luta huvudet.
- **Bibehåll ett hälsosamt betraktningssavstånd:** Håll ett avstånd på **50 till 70 centimeter (20 till 28 tum)** mellan ögonen och skärmen. Långvarig skärmexponering kan orsaka ögontrötthet och påverka synen. För att minska ansträngningen bör du **vila ögonen i fem till tio minuter** efter varje timmes skärmanvändning. Att regelbundet flytta blicken till avlägsna föremål kan också hjälpa ögonmusklerna att slappna av.
- **Justera bildskärmsinställningar:** Välj det bildskärmsläge som passar bäst för dina arbetsuppgifter, eller justera ljusstyrka och kontrast manuellt till en bekväm nivå.
- **Hantera belysning:** Säkerställ att skärmen är fri från bländning eller reflektioner orsakade av takbelysning eller fönster. Anpassa belysningen bakom bildskärmen så att den motsvarar skärmens ljusstyrka, särskilt när ljusa bakgrunder visas. Undvik lysrörbelysning och starkt reflekterande ytor.
- **Skapa hälsosamma arbetsvanor:** Blinka ofta och upprätthåll goda vanor för ögonvård för att förebygga torrhet och obehag. Flera kortare pauser är mer effektiva än färre längre pauser för att bibehålla visuell komfort under hela dagen.
- **Gör ögon- och nackövningar:** Fokusera regelbundet på avlägsna föremål för att minska ögontrötthet. Blunda och rulla försiktigt ögonen i cirklar. För att lösa upp spänningar, stretcha nacken genom att långsamt böja huvudet framåt, bakåt och åt sidorna.

Stifttilldelning



19-polig signalkabel för färgdisplay

Stiftnr	Signalnamn	Stiftnr	Signalnamn	Stiftnr	Signalnamn
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	DDC/CEC-jord
2.	TMDS Data 2-skärm	10.	TMDS-klocka +	18.	+5V-matning
3.	TMDS Data 2-	11.	TMDS-klockskärm	19.	Hot Plug Detect
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS-klocka -		
5.	TMDS Data 1-skärm	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Reserverad (N.C. på enheten)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Data 0-skärm	16.	SDA		



20-polig signalkabel för färgdisplay

Stiftnr	Signalnamn	Stiftnr	Signalnamn
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Hot Plug Detect
9	ML_Lane 1 (p)	19	Returnera DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Plug & Play DDC2B-funktion

Denna bildskärm är utrustad med VESA DDC2B-stöd enligt VESA DDC-standard. Det gör att bildskärmen kan identifiera sig mot värdsystemet och, beroende på använd DDC-nivå, överföra ytterligare information om sina visningskapaciteter.

DDC2B är en dubbelriktad datakanal baserad på I2C-protokollet. Värdsystemet kan hämta EDID-information via DDC2B-kanalen.

