

UPORABNIK PRIROČNIK



Q27E4CW MONITOR

AOC.COM

©2026 AOC. All rights reserved

Version: A00

AOC

Varnost	1
Nacionalni predpisi	1
Napajanje	2
Namestitev	3
Čiščenje	4
Drugo	5
Nastavitev	6
Vsebina paketa	6
Namestitev stojala in podstavka	7
Prilagajanje kota gledanja	9
Priklop monitorja	10
Stenska namestitev	12
Funkcija Adaptive-Sync	13
Funkcija verižne povezave	14
Prilagajanje	15
Bližnjice	15
Pametno napajanje	16
Nastavitev OSD	17
Nastavitve igre	18
Prednastavljeni način	20
Slika	21
Vhod	23
Nastavitve	24
Zvok	25
Namestitev OSD	26
Informacije	27
Indikator LED	28
Odpravljanje težav	29
Specifikacije	30
Splošne specifikacije	30
Politika o napakah pik na zaslonu monitorjev AOC	31
Prednastavljeni načini prikaza	33
Priporočila za preprečevanje sindroma računalniškega vida (CVS)	34
Razporeditev kontaktov	35
Plug and Play	36

Varnost

Nacionalne konvencije

Naslednji pododdelki opisujejo nacionalne konvencije, uporabljene v tem dokumentu.

Opombe, opozorila in nevarnosti

V tem priročniku so bloki besedila lahko označeni z ikono in natisnjeni s krepko ali ležečo pisavo. Ti bloki predstavljajo opombe, opozorila in nevarnosti ter se uporabljajo na naslednji način:



OPOMBA: OPOMBA označuje pomembne informacije, ki vam pomagajo bolje izkoristiti vaš računalniški sistem.



OPOZORILO: OPOZORILO označuje morebitno poškodbo strojne opreme ali izgubo podatkov ter navaja, kako se izogniti težavi.



NEVARNOST: NEVARNOST označuje možnost telesnih poškodb ter navaja, kako se izogniti težavi. Nekatera opozorila o nevarnostih so lahko prikazana v drugačnih oblikah in brez ikone. V takih primerih posebno obliko predstavitve nevarnosti določa pristojni regulativni organ.

Napajanje

 Monitor sme delovati samo z vrsto napajanja, ki je navedena na nalepki. Če niste prepričani glede vrste električne napeljave v vašem domu, se posvetujte s prodajalcem ali lokalnim distributerjem električne energije.

 Monitor je opremljen s tripolnim ozemljenim vtičem, to je vtičem s tretjim (ozemljitvenim) zatičem. Ta vtič se kot varnostna funkcija prilega le v ozemljeno vtičnico. Če vaša vtičnica ne ustreza tripolnemu vtiču, naj pravilno vtičnico namesti električar ali pa uporabite adapter za varno ozemljitev naprave. Ne onemogočajte varnostne funkcije ozemljenega vtiča.

 Med nevihto z grmenjem ali kadar enota dalj časa ne bo v uporabi, jo izklopite iz električnega omrežja. S tem boste Monitor zaščitili pred poškodbami zaradi prenapetosti.

 Ne preobremenjujte razdelilnikov in podaljškov. Preobremenitev lahko povzroči požar ali električni udar.

 Za zagotovitev zadovoljivega delovanja uporabljajte Monitor samo z računalniki s certifikatom UL, ki imajo ustrezno konfigurirane vtičnice z oznako 100–240 V AC, min. 5 A.

 Stenska vtičnica mora biti nameščena v bližini opreme in mora biti lahko dostopna.

Namestitev

! Monitorja ne postavljajte na nestabilen voziček, stojalo, trinožnik, nosilec ali mizo. Če monitor pade, lahko poškoduje osebo in povzroči resne poškodbe tega izdelka. Uporabljajte samo voziček, stojalo, trinožnik, nosilec ali mizo, ki jo priporoča proizvajalec ali se prodaja skupaj s tem izdelkom. Pri nameščanju izdelka upoštevajte navodila proizvajalca in uporabljajte pritrdilno opremo, ki jo priporoča proizvajalec. Kombinacijo izdelka in vozička premikajte previdno.

! V reže na ohišju monitorja nikoli ne potiskajte predmetov. To bi lahko poškodovalo vezje in povzročilo požar ali električni udar. Na monitor nikoli ne razlivajte tekočin.

! Sprednjega dela izdelka ne postavljajte na tla.

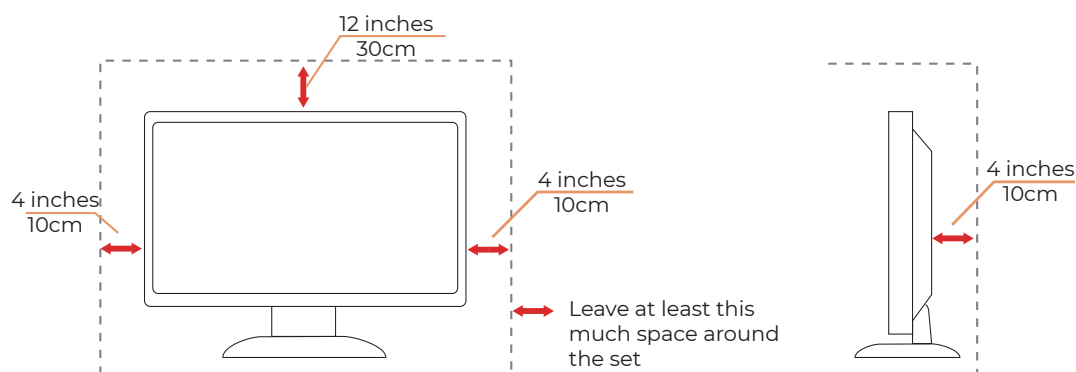
! Če monitor nameščate na steno ali polico, uporabite komplet za namestitev, ki ga je odobril proizvajalec, in upoštevajte navodila iz kompleta.

! Okoli monitorja pustite dovolj prostora, kot je prikazano spodaj. V nasprotnem primeru je lahko kroženje zraka nezadostno, kar lahko zaradi pregrevanja povzroči požar ali poškodbe monitorja.

! Da preprečite morebitne poškodbe, kot je luščenje zaslona od okvirja, zagotovite, da monitor ni nagnjen navzdol za več kot -5 stopinj. Če je presežen največji dovoljeni nagib -5 stopinj navzdol, poškodbe monitorja ne bodo krite z garancijo.

Spodaj so prikazana priporočena območja prezračevanja okoli monitorja, kadar je ta nameščen na steno ali na stojalo:

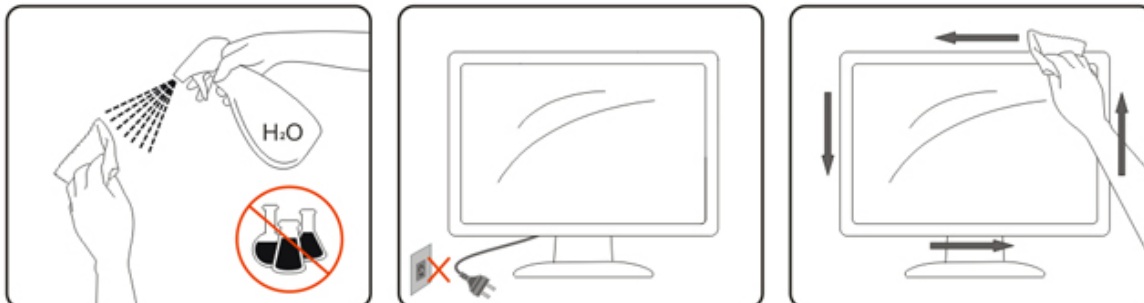
Namestitev s stojalom



Čiščenje

! Ohišje redno čistite z mehko krpo, navlaženo z vodo.

! Za čiščenje uporabljajte mehko bombažno ali mikrofibra krpo. Krpa naj bo vlažna in skoraj suha; pazite, da tekočina ne pride v ohišje.



! Pred čiščenjem izdelka obvezno odklopite napajalni kabel.

Drugo



Če izdelek oddaja nenavaden vonj, zvok ali dim, TAKOJ izvlecite napajalni vtič in pokličite servisni center.



Prepričajte se, da prezračevalnih odprtín ne ovirata miza ali zavesa.



Med delovanjem LCD-monitorja ne izpostavljajte močnim vibracijam ali udarcem.



Med delovanjem ali prevozom monitorja ne trkajte vanj in ga ne spuščajte.



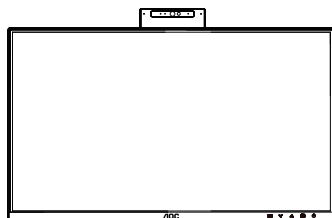
Napajalni kabli morajo imeti varnostno odobritev. Za Nemčijo mora biti uporabljen tip H03VV-F, 3G, 0,75 mm² ali boljši. Za druge države je treba uporabiti ustrezne tipe kablov.



Prekomeren zvočni tlak iz slušalk lahko povzroči okvaro sluha. Nastavitev izenačevalnika na najvišjo vrednost poveča izhodno napetost slušalk in s tem raven zvočnega tlaka.

Namestitev

Vsebina paketa



Monitor



Quick Start Guide

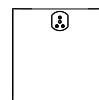
*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

*



HDMI Cable

*



DisplayPort
Cable

*



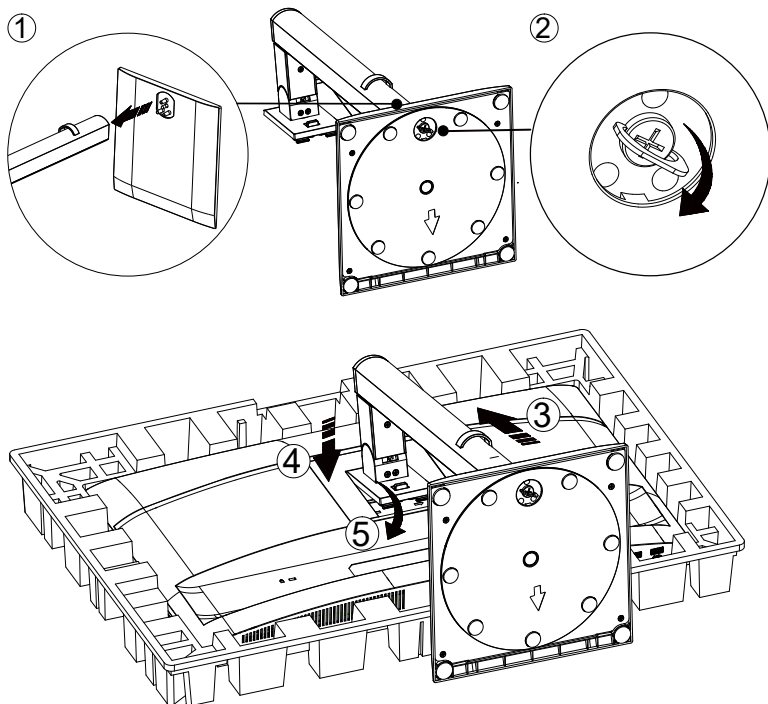
USB C-C
Cable

*Vsi signalni kabli niso priloženi za vse države in regije. Za dodatne informacije se obrnite na lokalnega prodajalca ali podružnico AOC.

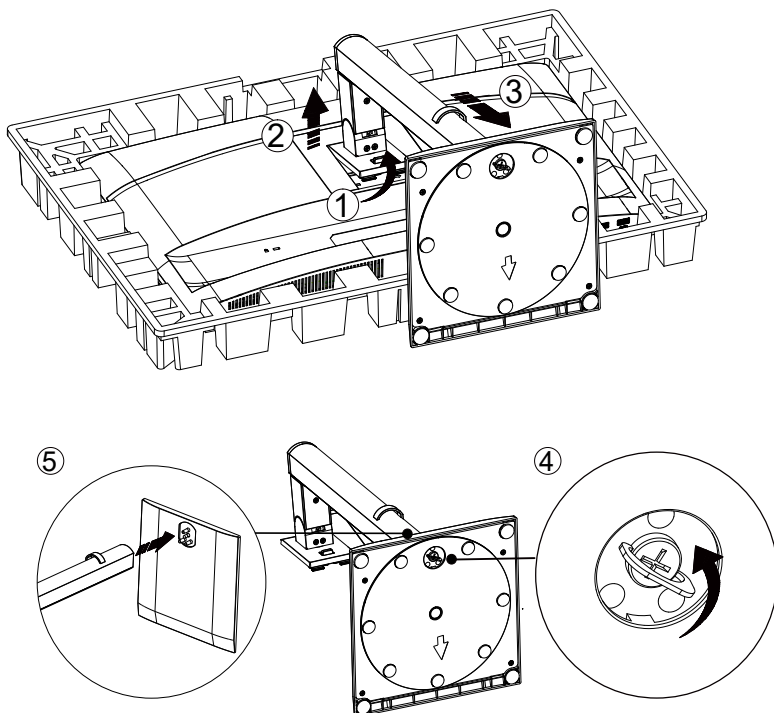
Namestitev stojala in podstavka

Podstavek namestite ali odstranite po naslednjih korakih.

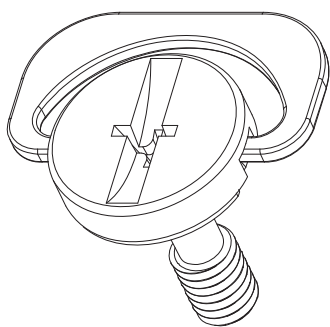
Namestitev:



Odstranitev:



Specifikacija vijaka za podstavek: M6 × 17 mm (dolžina navoja 5,5 mm)



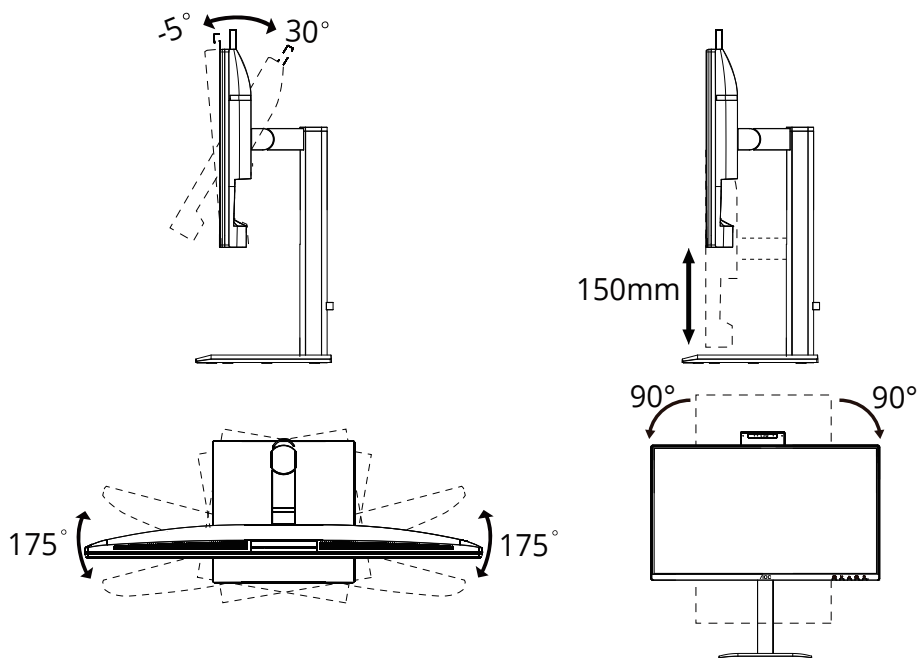
 **OPOMBA:** Zasnova monitorja se lahko razlikuje od prikazane.

Prilagajanje kota gledanja

Za najboljšo izkušnjo gledanja priporočamo, da najprej zagotovite, da na zaslonu vidite celoten obraz, nato pa prilagodite kot monitorja glede na osebne preference.

Med spreminjanjem kota držite stojalo, da preprečite prevrnitev monitorja.

Monitor lahko prilagodite, kot je prikazano spodaj:



OPOMBA:

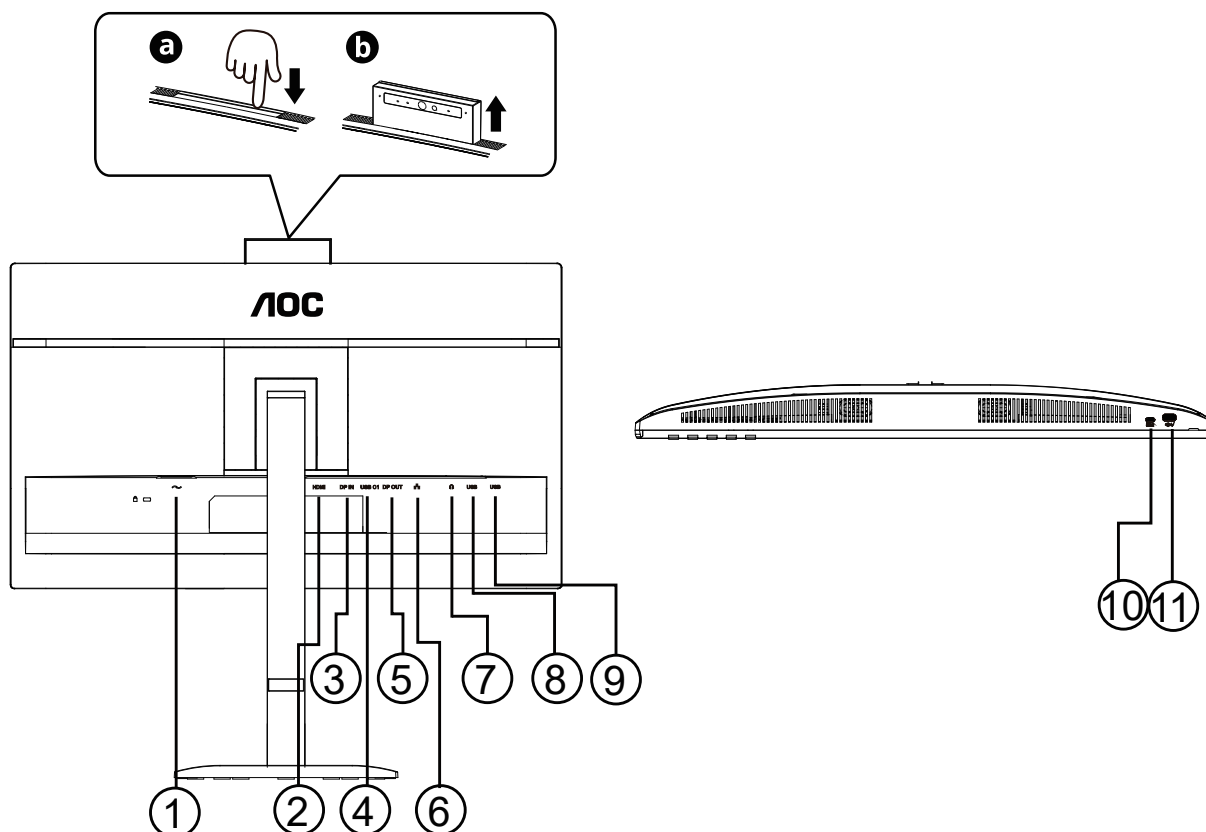
Med spreminjanjem kota se ne dotikajte LCD-zaslona. Dotikanje LCD-zaslona lahko povzroči poškodbe.

⚠ OPOZORILO

- Da preprečite morebitne poškodbe zaslona, kot je luščenje zaslona, poskrbite, da monitor ne bo nagnjen navzdol za več kot -5 stopinj.
- Med prilagajanjem kota monitorja ne pritiskajte na zaslon. Primite samo okvir.

Povezovanje monitorja

Priključki kablov na zadnji strani monitorja in računalnika:

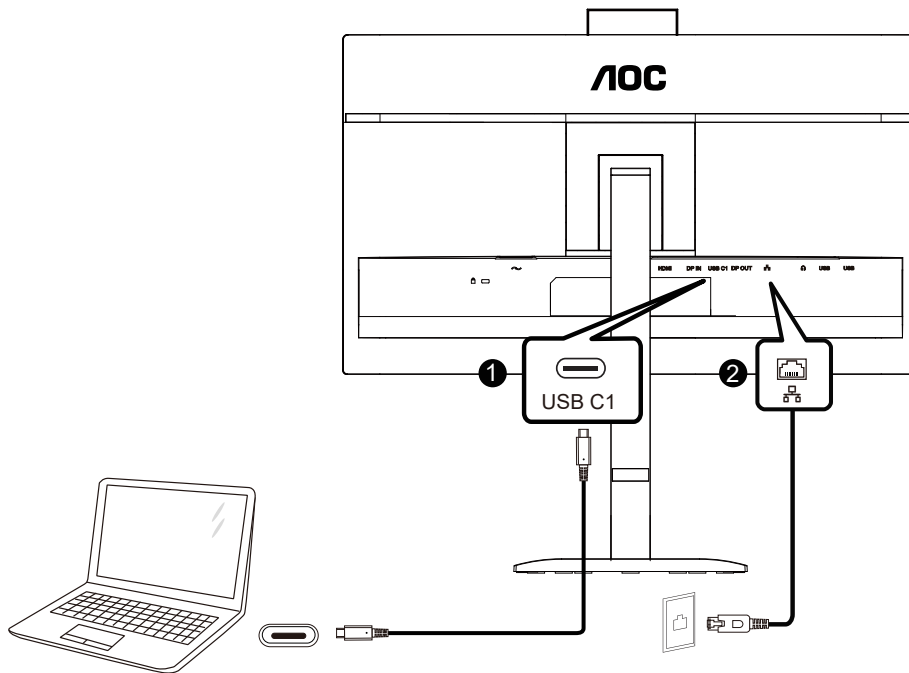


1. Napajanje
2. HDMI
3. Vhod DisplayPort
4. USB-C1
5. Izhod DisplayPort
6. RJ45
7. Slušalke
8. USB 3.2 Gen1
9. USB 3.2 Gen1
10. USB-C (podatki, 15 W)
11. USB 3.2 Gen1 izhodni + polnjenje

Povezava z računalnikom

1. Napajalni kabel trdno priključite na zadnjo stran zaslona.
 2. Izklopite računalnik in izvlecite njegov napajalni kabel.
 3. Signalni kabel zaslona priključite na video priključek na zadnji strani računalnika.
 4. Napajalna kabla računalnika in zaslona priključite v bližnjo vtičnico.
 5. Vključite računalnik in zaslon.
- Če monitor prikazuje sliko, je namestitev končana. Če slike ni, glejte razdelek Odpravljanje težav.
- Za zaščito opreme pred povezovanjem vedno izklopite računalnik in LCD-monitor.

Priklopna postaja USB

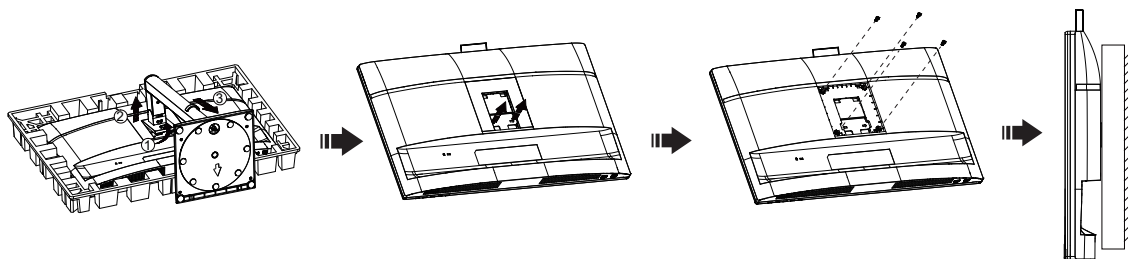


Namestitev gonilnika LAN RJ-45

Pred uporabo tega zaslona s priklopno postajo USB-C1 namestite gonilnik Realtek LAN. Ta gonilnik je na voljo za prenos na spletnem mestu AOC v razdelku "Gonilniki in programska oprema,,,".

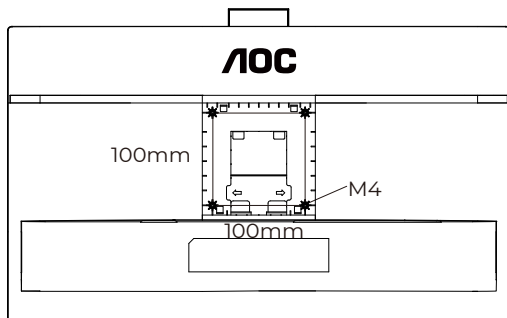
Stenska montaža

Priprava na namestitev izbirnega nosilca za stensko montažo

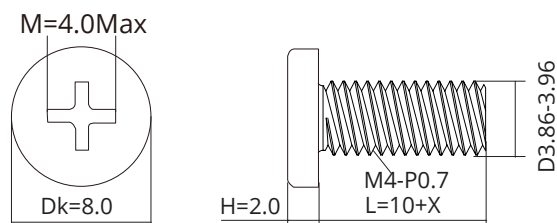


Ta monitor lahko pritrdite na nosilec za stensko montažo, ki ga kupite posebej. Pred tem postopkom odklopite napajanje. Sledite tem korakom:

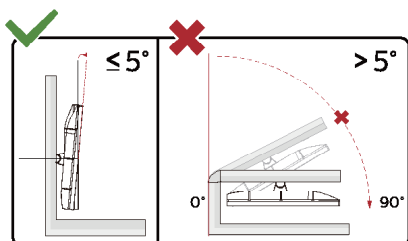
1. Odstranite podstavek.
2. Sledite navodilom proizvajalca za sestavljanje nosilca za stensko montažo.
3. Namestite nosilec za stensko montažo na zadnjo stran monitorja. Poravnajte luknje nosilca z luknjami na zadnji strani monitorja.
4. Vstavite 4 vijake v luknje in jih privijte.
5. Ponovno priključite kable. Za navodila o pritrditvi na steno glejte uporabniški priročnik, ki je priložen dodatnemu nosilcu za stensko montažo.



Specifikacija vijakov za stenski nosilec: M4*(10+X) mm, (X = debelina nosilca za stensko montažo)



 **OPOMBA:** Luknje za pritrditev po standardu VESA niso na voljo pri vseh modelih; preverite pri prodajalcu ali uradnem oddelku AOC. Za namestitev na steno se vedno obrnite na proizvajalca.



* Zasnova zaslona se lahko razlikuje od prikazane.

OPOZORILO:

1. Da preprečite morebitne poškodbe zaslona, kot je luščenje zaslona, poskrbite, da monitor ne bo nagnjen navzdol za več kot -5 stopinj.
2. Med prilagajanjem kota monitorja ne pritiskajte na zaslon. Pritežite samo okvir.

Funkcija Adaptive-Sync

1. Funkcija Adaptive-Sync deluje z vmesniki DisplayPort/HDMI
2. Združljive grafične kartice: Priporočeni seznam je naveden spodaj, preverite pa ga lahko tudi na spletnem mestu www.AMD.com

Grafične kartice

- Serija Radeon™ RX Vega
- Serija Radeon™ RX 500
- Serija Radeon™ RX 400
- Serija Radeon™ R9/R7 300 (razen modelov R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Serija Radeon™ R9 Nano
- Serija Radeon™ R9 Fury
- Serija Radeon™ R9/R7 200 (razen modelov R9 270/X, R9 280/X)

Procesorji

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

Funkcija verižne povezave

Funkcija DisplayPort Multi-Stream omogoča povezovanje več monitorjev.

Ta monitor je opremljen z vmesnikom DisplayPort in DisplayPort prek USB-C1, kar omogoča verižno povezavo z več zasloni.

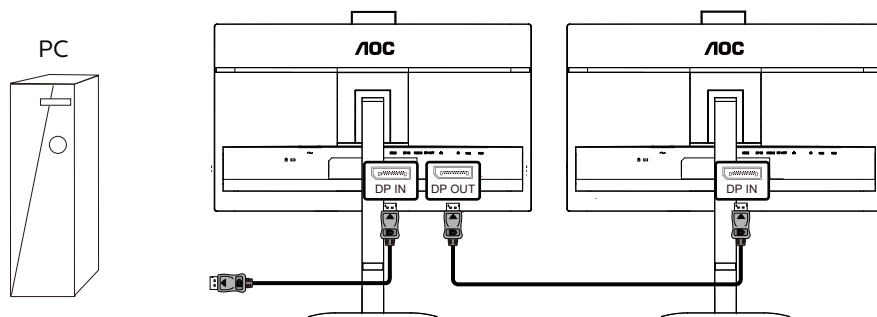
Za vzpostavitev verižne povezave monitorjev najprej preverite naslednje:

1. Prepričajte se, da grafična kartica vašega računalnika podpira verižno povezavo DisplayPort.
 2. Izberite vhodni vir: pritisnite **[III] Gumb MENI**>Vhod>DisplayPort/USB C (odvisno od vhodnega vira).
 3. Nastavite "Verižna povezava," na "Vklopljeno,": pritisnite **[III] Gumb MENI**>Nastavitve>Verižna povezava>Razširi.
- OPOMBA: Če verižne povezave ni mogoče uporabiti za razširitev zaslona, nastavite **Samodejni vir** v meniju **Vhod** na **Izklopljeno**.

OPOMBA:

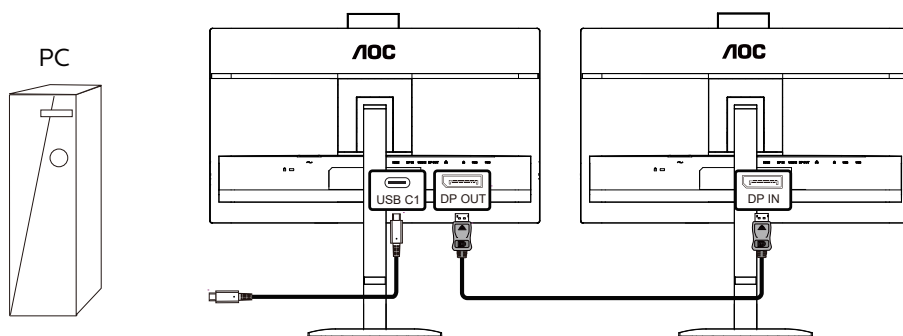
Glede na zmogljivosti vaše grafične kartice bi morali biti zmožni verižno povezati več zaslonov v različnih konfiguracijah. Konfiguracije zaslonov so odvisne od zmogljivosti grafične kartice. Za več informacij se obrnite na proizvajalca grafične kartice in redno posodablajte njen gonilnik.

1. Večtokovni prenos DisplayPort prek vmesnika DisplayPort



Ločljivost zaslona	Največje število podprtih zunanjih monitorjev, vključno s prvim monitorjem, priključenim na namizni računalnik, v načinu razširitve (DisplayPort)
2560x1440 @ 60 Hz, 8-bitno	3
2560x1440 @ 120 Hz, 8-bitno	2

2. Večtokovni prenos DisplayPort prek vmesnika USB-C



Ločljivost zaslona	Največje število podprtih zunanjih monitorjev, vključno s prvim monitorjem, priključenim na namizni računalnik, v načinu razširitve (USB-C)
2560x1440 @ 60 Hz, 8-bitno	USB nastavljen na USB 2.0: 3 USB nastavljen na USB 3.2: 2

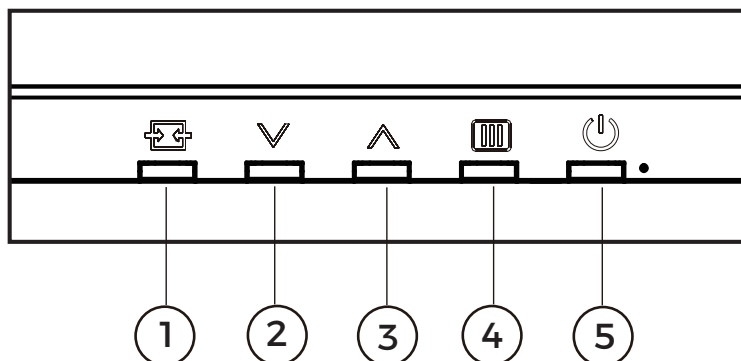
2560x1440 @ 120 Hz, 8-bitno	USB nastavljen na USB 2.0: 2 USB nastavljen na USB 3.2: 1
--------------------------------	--

OPOMBA:

- 1). Priporočamo, da nastavitve USB spremenite na visoko hitrost USB, ki podpira omrežno hitrost do 1 Gb/s.
- 2). Največje število monitorjev, ki jih je mogoče priključiti, se lahko razlikuje glede na zmogljivost grafične kartice.
- 3). Preverite pri proizvajalcu svoje grafične kartice in redno posodablajte gonilnik grafične kartice.

Prilagajanje

Bližnjice



1	Vir/Izhod
2	Prednastavljeni način/✓
3	Svetlost/△
4	Meni/Vstop
5	Napajanje

Meni/Vstop

Pritisnite za prikaz menija OSD ali potrditev izbire.

Napajanje

Pritisnite gumb za vklop, da vklopite monitor.

Prednastavljeni način/✓

Če meni OSD ni prikazan, pritisnite tipko "✓", za odpiranje funkcije prednastavljenega načina, nato pa pritisnite tipko "△", ali "✓", za izbiro prednastavljenega načina.

Svetlost/△

Če meni OSD ni prikazan, pritisnite tipko "△", za odpiranje funkcije svetlosti, nato pa pritisnite tipko "△", ali "✓", za prilagajanje svetlosti.

Vir/Izhod

Ko je meni OSD zaprt, gumb Vir/Izhod deluje kot bližnjica za izbiro vira.
Ko je meni OSD aktiven, ta gumb deluje kot tipka za izhod (iz menija OSD).

Pametno napajanje

S tem monitorjem lahko napajate svojo združljivo napravo z močjo do 90 W.

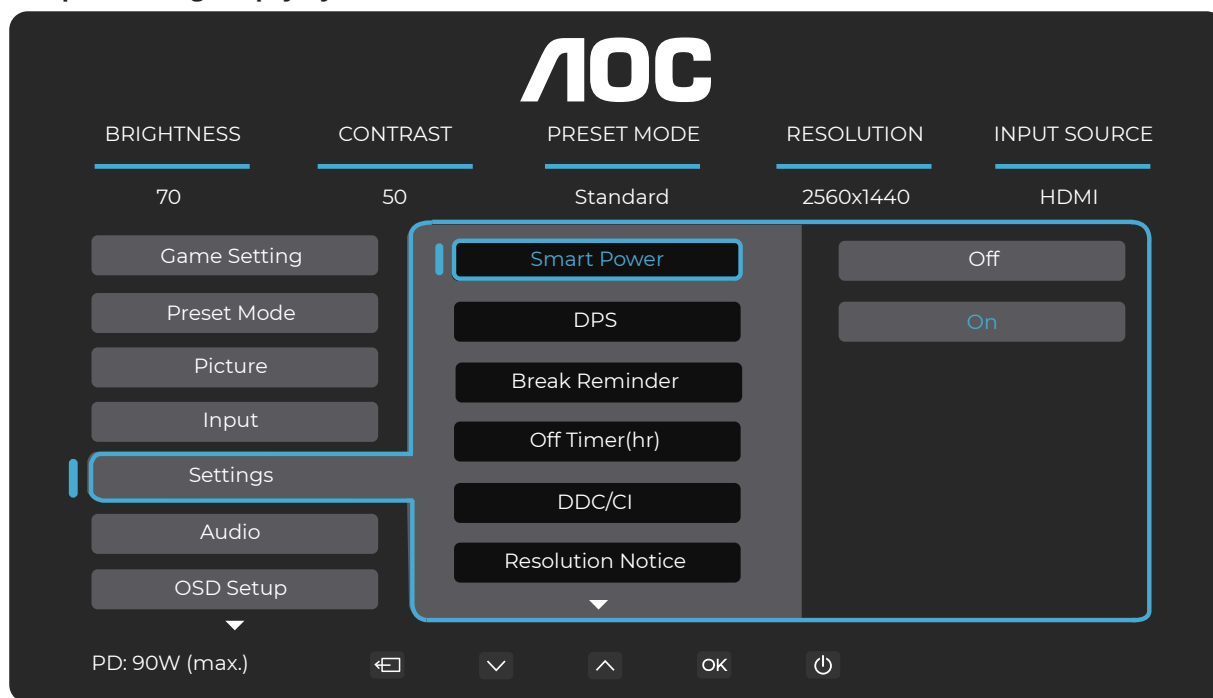
Pametno napajanje je ekskluzivna tehnologija AOC, ki zagotavlja prilagodljive možnosti dovoda napajanja za različne naprave.

To je uporabno za polnjenje zmogljivih prenosnih računalnikov z enim samim kablom.

S Pametnim napajanjem monitor omogoča dovod napajanja do 90 W prek vrat USB-C, v primerjavi s standardnimi 65 W.

Za preprečitev poškodb naprave Pametno napajanje vključuje zaščite za omejitev toka.

Vklop Pametnega napajanja



- 1). Pritisnite **||| Gumb MENI** za vstop na zaslon menija OSD.
- 2). Pritisnite ∇ ali $\wedge$ za izbiro glavnega menija "Nastavitve,,, nato pritisnite **||| Gumb MENI** za potrditev.
- 3). Pritisnite ∇ ali $\wedge$ za vklop ali izklop funkcije "Pametno napajanje,,.

Napajanje prek vrat USB-C

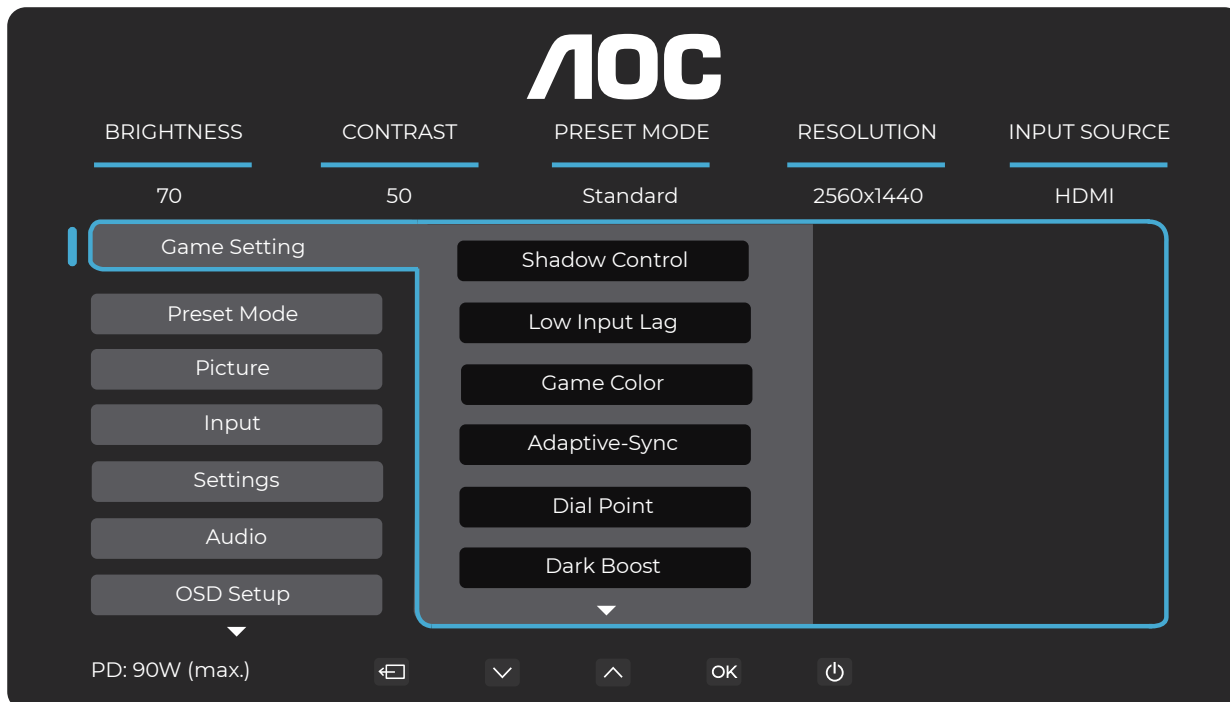
- 1). Povežite napravo z vrati USB-C.
- 2). Vklopite "Pametno napajanje,,.
- 3). Če je "Pametno napajanje,, vklopljeno in se za napajanje uporabljajo vrata USB-C, je največji dovod napajanja odvisen od svetlosti monitorja. Svetlost lahko ročno prilagodite, da povečate dovod napajanja iz tega monitorja.

V spodnji tabeli si oglejte vpliv delovnega stanja monitorja na izhodno moč USB-C:

Svetlost OSD	Poraba energije priključka USB	Največja izhodna moč USB-C
0~70	$\leq 5W$	90W
71~100	$\leq 5W$	65W
0~100	$> 5W$	65W

Nastavitev OSD

Osnovna in preprosta navodila za uporabo krmilnih tipk.

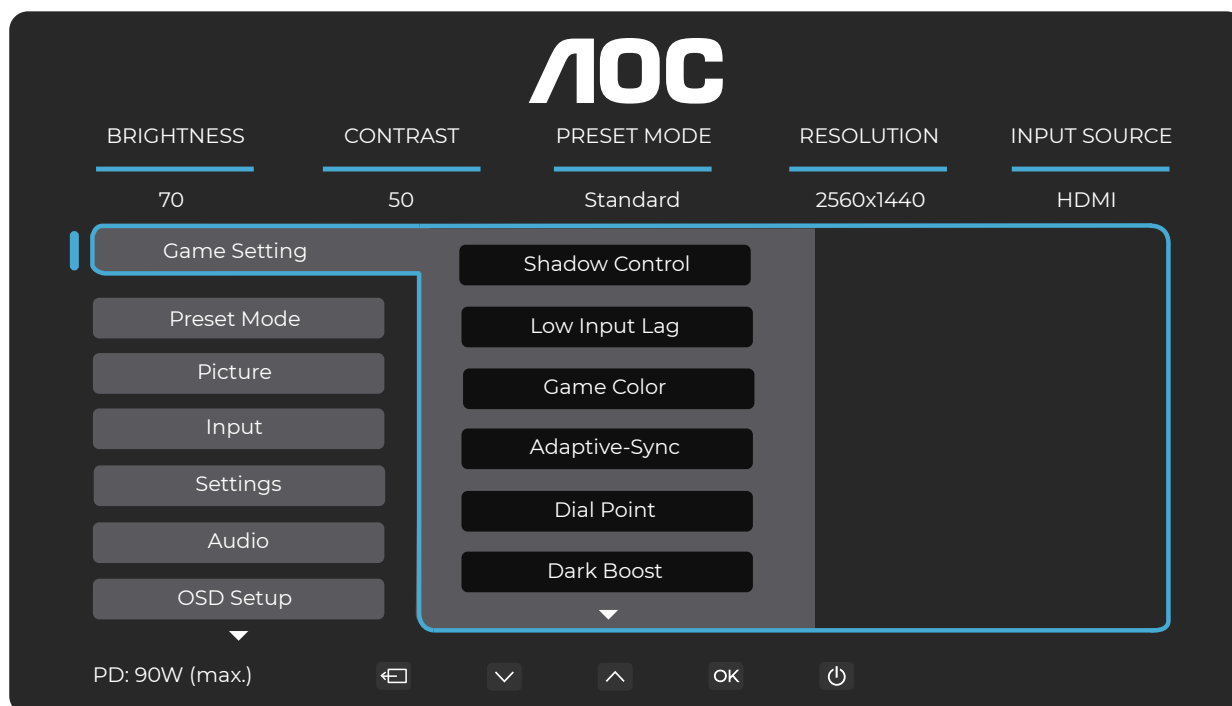


- 1). Pritisnite **[Menu]** **Gumb MENI** za aktiviranje okna OSD.
- 2). Pritisnite **↓** ali **↑** za krmarjenje po funkcijah. Ko je želena funkcija označena, pritisnite **[Menu]** **Gumb MENI / OK** za njeno aktiviranje; pritisnite **↓** ali **↑** za krmarjenje po funkcijah podmenija. Ko je želena funkcija podmenija označena, pritisnite **[Menu]** **Gumb MENI / OK** za njeno aktiviranje.
- 3). Pritisnite **↓** ali **↑** za spremembo nastavitve izbrane funkcije. Pritisnite **[Exit]** / **[Back]** za izhod. Če želite prilagoditi katero koli drugo funkcijo, ponovite koraka 2–3.
- 4). Funkcija zaklepanja OSD: Za zaklepanje OSD pritisnite in držite **[Menu]** **Gumb MENI**, ko je Monitor izklopljen, nato pa pritisnite **[Power]** **Gumb za vklop** za vklop Monitorja. Za odklepanje OSD pritisnite in držite **[Menu]** **Gumb MENI**, ko je Monitor izklopljen, nato pa pritisnite **[Power]** **Gumb za vklop** za vklop Monitorja.

OPOMBA:

- 1). Če ima izdelek le en signalni vhod, nastavitve "Vhod," ni mogoče prilagajati.
- 2). Če je ločljivost vhodnega signala enaka izvorni ločljivosti ali če je omogočen Adaptive-Sync, nastavek "Razmerje slike," ni na voljo.

Nastavitve igre



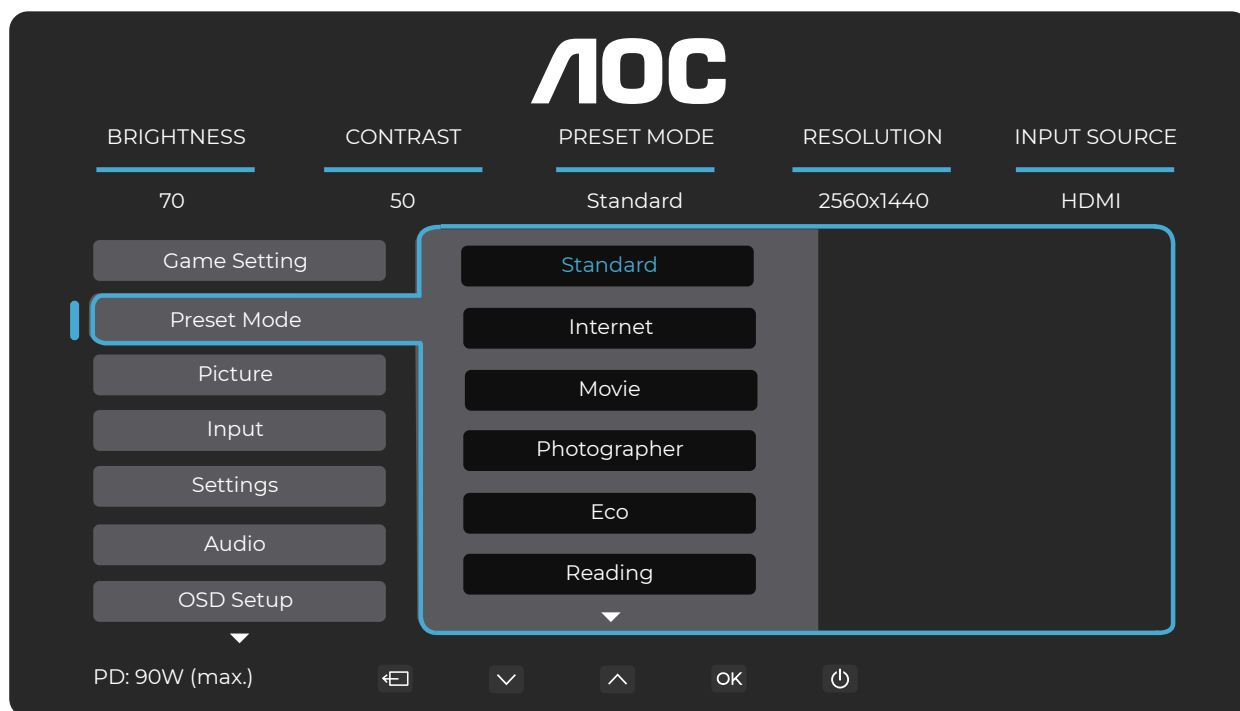
Nadzor senc	0 ~ 20	Privzeta vrednost za Nadzor senc je 0; končni uporabnik lahko vrednost poveča od 0 do 20 za jasnejšo sliko. Če je slika pretemna za jasen prikaz podrobnosti, prilagodite vrednost od 0 do 20 za jasno sliko.
Nizka zakasnitev vhoda	Izklopljeno / Vključeno	Izklopite medpomnilnik sličic za zmanjšanje zakasnitve vhoda.
Barva igre	0 ~ 20	Barva igre ponuja 20 stopenj za prilagajanje nasičenosti za boljšo sliko.
Adaptive-Sync	Izklopljeno / Vključeno	Onemogočite ali omogočite Adaptive-Sync. Opomnik za delovanje Adaptive-Sync: Ko je funkcija Adaptive-Sync vključena, se lahko v nekaterih igralnih okoljih pojavi utripanje.
DialPoint	Izklop / Vključ / Dinamično	Funkcija "Dial Point", postavi kazalnik merka na sredino zaslona, kar igralcem pomaga pri natančnem in preciznem merjenju v strelskih igrah prve osebe (FPS).
Dark Boost	Izklop / Stopnja 1 / Stopnja 2 / Stopnja 3	Izboljša podrobnosti slike v temnih ali svetlih predelih, prilagodi svetlost v svetlih predelih in zagotavlja, da slika ni prenasočena.
MBR	0 ~ 20	MBR (zmanjševanje zabrisanosti gibanja) ponuja 20 stopenj prilagajanja za zmanjšanje zabrisanosti gibanja. OPOMBA: 1. Funkcijo MBR je mogoče prilagajati, ko je Adaptive-Sync izklopljen in je hitrost osveževanja ≥ 75 Hz. 2. Svetlost zaslona se zmanjša, ko se vrednost prilagoditve poveča.
Sinhronizacija MBR	Izklopljeno / Vključeno	Onemogočite ali omogočite Sinhronizacijo MBR (odstranitev zamegljenosti gibanja). OPOMBA: Funkcijo Sinhronizacija MBR je mogoče prilagajati, ko je Adaptive-Sync vključjen in je vhodni signal spremenljive frekvence.

Overdrive	Izklopljeno / Šibko / Srednje / Močno / Pospeševanje	Prilagodite odzivni čas. OPOMBA: 1. Če uporabnik nastavi Overdrive na "Močno,, je lahko prikazana slika zamegljena. Uporabniki lahko raven Overdrive prilagodijo ali funkcijo izklopijo glede na svoje nastavitve. 2. Funkcija "Pospeševanje,, je na voljo, ko je Adaptive-Sync izklopljen in je hitrost osveževanja ≥ 75 Hz. 3. Svetlost zaslona se zmanjša, ko je vklopljena funkcija "Pospeševanje,,.
-----------	--	--

OPOMBA:

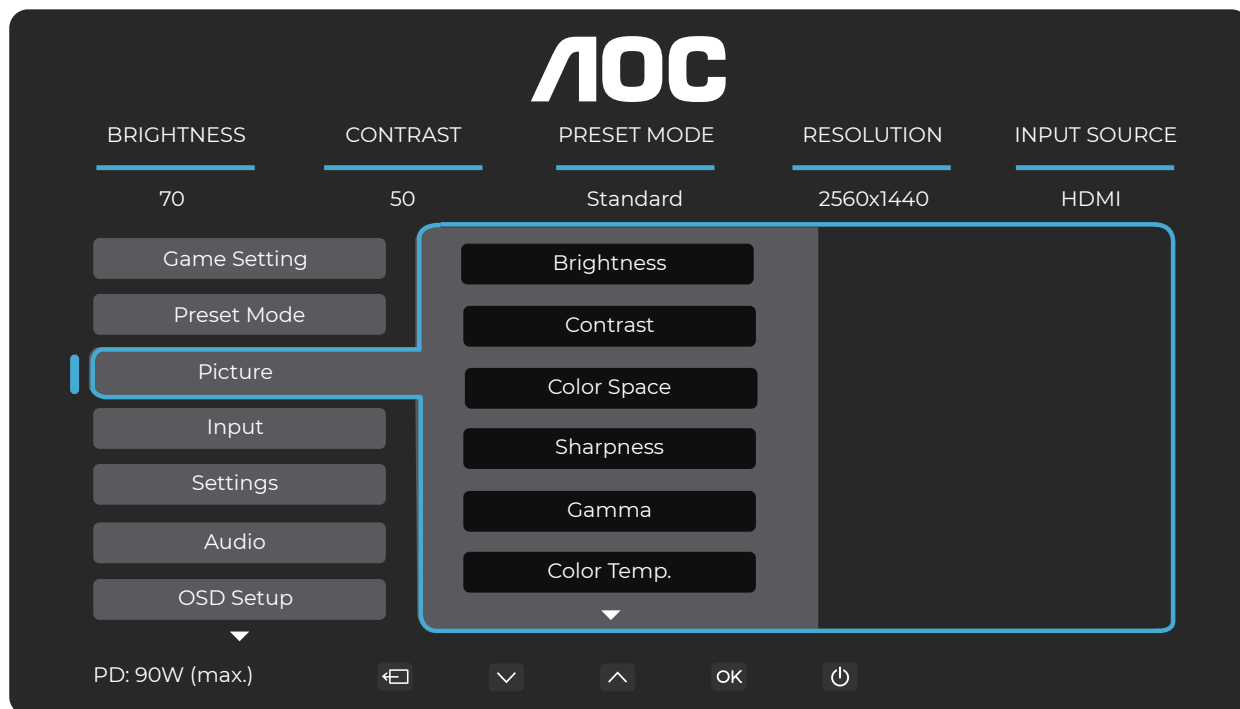
Ko je "Barvni prostor,, v meniju "Slika,, nastavljen na sRGB, nastavev "Nadzor senc,, in "Barva igre,, ni mogoče prilagoditi.

Prednastavljeni način



Standard	Izboljšajte berljivost za ustrezne spletne in mobilne igre.
Internet	Način Interneta.
Film	Filmski način.
Fotograf	Fotografski način.
Eko	Eko način
Branje	Način za branje.
Učinek HDR – Slika	Nastavite Učinek HDR glede na svoje potrebe.
Učinek HDR – Film	
Učinek HDR – Igra	
Šport	Športni način.
D-način	D-način.
FPS	Za igranje iger FPS (streljanje v prvi osebi). Izboljša raven črne barve v temni temi.
RTS	Za igranje iger RTS (strategija v realnem času). Izboljša kakovost slike.
Dirkanje	Za igranje dirkalnih iger; zagotavlja najhitrejši odzivni čas in visoko nasičenost barv.
Ponastavi barvo	Ponastavite barvo na privzeto.

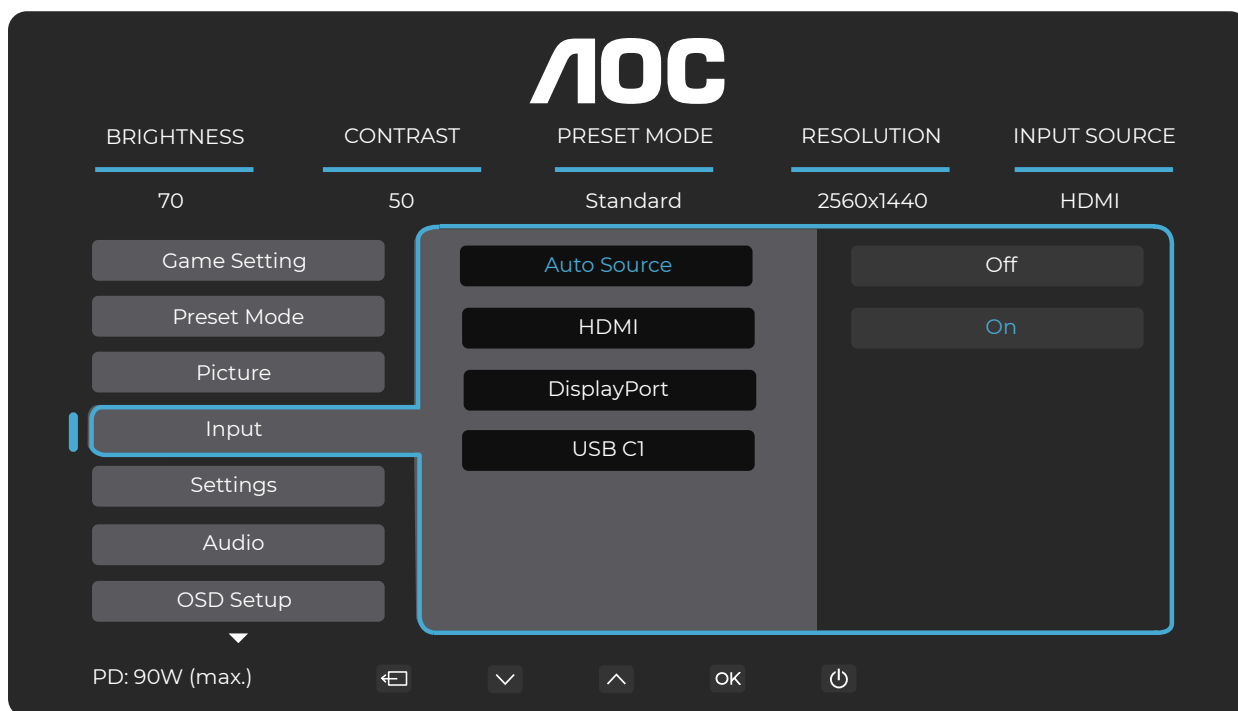
Slika



Svetlost	0-100	Prilagoditev osvetlitve ozadja.
Kontrast	0-100	Kontrast iz digitalnega registra.
Barvni prostor	Izvirna nastavitvev zaslona	Zaslon s standardnim barvnim prostorom.
	sRGB	Barvni prostor sRGB.
	ColorChain	Zagotavlja bolj dosledno reprodukcijo barv na več zaslonih.
Ostrina	0-100	Nastavitev ostrine.
Gama	1,8/2,0/2,2/2,4/2,6/sRGB	Prilagoditev game.
Barvna temperatura	Izvirna	Priklic izvirne barvne temperature iz pomnilnika EEPROM.
	5000K	Priklic barvne temperature 5000 K iz pomnilnika EEPROM.
	6500K	Priklic barvne temperature 6500 K iz pomnilnika EEPROM.
	7500K	Prikliči barvno temperaturo 7500K iz EEPROM.
	8200K	Prikliči barvno temperaturo 8200K iz EEPROM.
	9300K	Prikliči barvno temperaturo 9300K iz EEPROM.
	11500K	Prikliči barvno temperaturo 11500K iz EEPROM.
	Uporabniško določeno	Obnovi barvno temperaturo iz EEPROM.
Rdeča	0-100	Ojačanje rdeče iz digitalnega registra.
Zelena	0-100	Ojačanje zelene iz digitalnega registra.

Modra	0-100	Ojačanje modre iz digitalnega registra.
DCR	Izklopljeno	Onemogočite dinamično kontrastno razmerje.
	Vklopljeno	Omogočite dinamično kontrastno razmerje.
Jasna slika	Izklopljeno/Šibko/ Srednje/Močno	Funkcija izostritve za celoten zaslon.
Razmerje slike	Polno/Razmerje/1:1	Izberite razmerje slike za prikaz.

Vhod

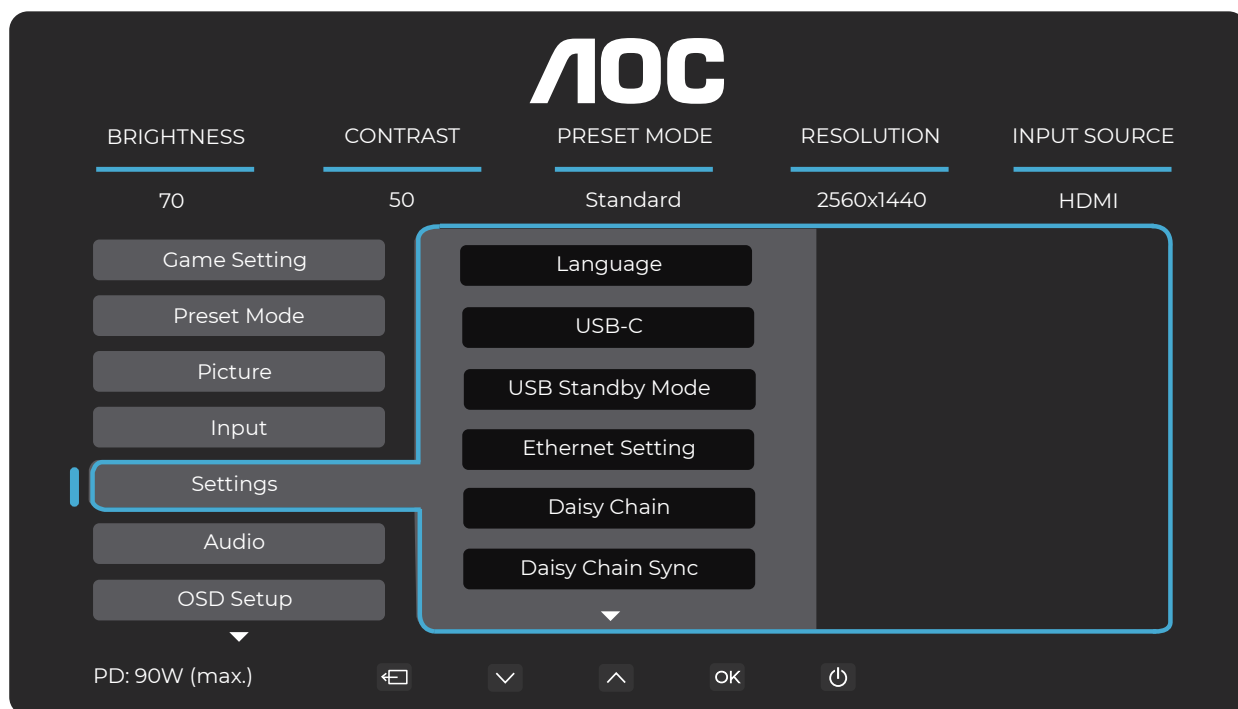


Samodejni vir	Samodejna izbira vira Samodejni vir. Izklopljeno: Izključite funkcijo Samodejni vir. Vključeno: Vključite funkcijo Samodejni vir.
HDMI	Izberite vir vhodnega signala.
DisplayPort	
USB-C1	

OPOMBA:

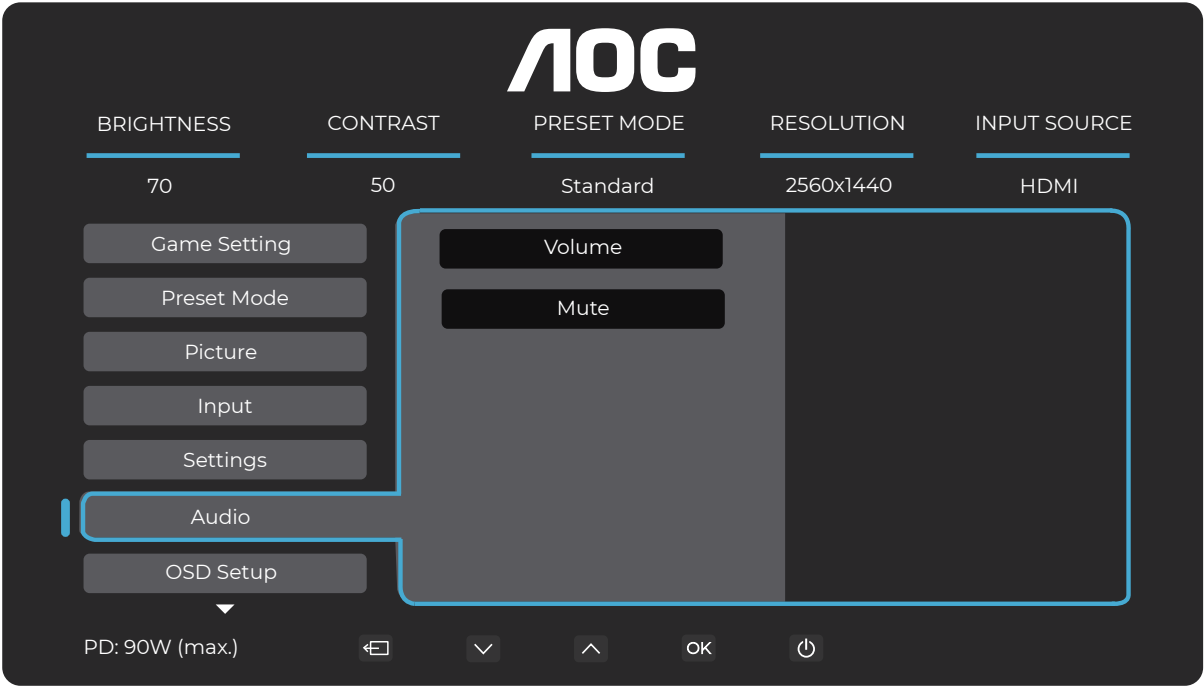
Priporočamo, da nastavitve SAMODEJNO pustite vključeno.

Nastavitve



Jezik		Izberite jezik menija OSD.
USB-C	Visoka hitrost prenosa podatkov/ Visoka ločljivost	Določite prednost prenosa podatkov ali prednost ločljivosti za priključek USB.
Način pripravljenosti USB	Izklopljeno / Vklopljeno	Vklop/izklop načina pripravljenosti USB.
Nastavitve omrežja Ethernet	Izklopljeno / Vklopljeno	Vklop/izklop nastavitvev omrežja USB Ethernet.
Verižna povezava	Izklop/Razširi/Kloniraj	Funkcija Večtokovni prenos DisplayPort omogoča povezavo več zaslonov. Več monitorjev je mogoče povezati zaporedno v Verižna povezava z enim samim kablom.
Sinhronizacija verižne povezave	Brez sinhronizacije/ Sinhronizacija OSD/ Sinhronizacija pri nizki osvetlitvi/ Sinhronizacija pri srednji osvetlitvi/ Sinhronizacija pri visoki osvetlitvi	Ta naprava je opremljena z inteligentno funkcijo sinhronizacije povezave, ki optimizira zaslon, povezan v Verižna povezava. Funkcija omogoča preprosto sinhronizacijo in optimizacijo nastavitvev prikaza povezanega monitorja. Učinkovito odpravlja potrebo po ročnem prilagajanju ter zagotavlja usklajene vizualne nastavitve in nastavitve aplikacij med zasloni.
Pametno napajanje	Izklopljeno / Vklopljeno	Vklopi/izklopi Pametno napajanje.
DPS	Izklopljeno / Vklopljeno	Vklopi/izklopi DPS.
Opomnik za odmor	Izklopljeno / Vklopljeno	Opomnik za odmor, če uporabnik neprekinjeno dela več kot 1 uro.
Časovnik za izklop (h)	0-24	Izberite čas izklopa DC.
DDC/CI	Ne/Da	Vklop/izklop podpore za DDC/CI.
Obvestilo o ločljivosti	Izklopljeno / Vklopljeno	Vklop/izklop obvestila o ločljivosti.
Ponastavi	Ne / Da / ENERGY STAR®	Ponastavite meni na privzete nastavitve. OPOMBA: Izberite Da , da zagotovite skladnost z ENERGY STAR® ob vklopu.

Zvok



Glasnost	0-100	Prilagoditev glasnosti.
Utišaj	Izklopljeno / Vključeno	Utišajte zvok.

Namestitev OSD



Prosojnost	0-100	Prilagodite prosojnost OSD-ja.
Vodoravni položaj	0-100	Prilagodite vodoravni položaj OSD-ja.
Navpični položaj	0-100	Prilagodite navpični položaj OSD-ja.
Časovna omejitev OSD-ja	5-120	Prilagodite časovno omejitev OSD-ja.
Nadgradnja vdelane programske opreme	Ne/Da	Nadgradite vdelano programsko opremo prek vodila USB.

Informacije

AOC

BRIGHTNESS

70

CONTRAST

50

PRESET MODE

Standard

RESOLUTION

2560x1440

INPUT SOURCE

HDMI

Information

Input

HDMI

Resolution

2560x1440@60Hz

Brightness

70

Gamma

2.2

HDR

SDR

HBR2/HBR3

HBR2

SN

000000000

FW Version

XXXX

Firmware Date

XXXXX

Sync

NA

PD: 90W (max.)

▼

▲

OK

Kazalnik LED

Stanje	Barva LED
Način polne moči	Bela
Način aktivnega izklopa	Oranžna

Odpravljanje težav

Težave in vprašanja	Možne rešitve
Indikator LED za napajanje ne sveti	Prepričajte se, da je gumb za vklop vklopljen ter da je napajalni kabel pravilno priključen na ozemljeno vtičnico in na monitor.
Na zaslonu ni slike	• Ali je napajalni kabel pravilno priključen? Preverite priklop napajalnega kabla in napajanje. • Ali je video kabel pravilno priključen? (Povezava s kablom HDMI) Preverite priklop kabla HDMI. (Povezava s kablom DisplayPort) Preverite priklop kabla DisplayPort. * Vhod HDMI/DisplayPort ni na voljo pri vseh modelih. • Če je napajanje vklopljeno, znova zaženite računalnik, da se prikaže začetni zaslon (prijavni zaslon). Če se prikaže začetni zaslon (prijavni zaslon), zaženite računalnik v ustreznem načinu (varni način za sisteme Windows 7/8/10) in nato spremenite frekvenco grafične kartice. (Glejte razdelek Nastavitve optimalne ločljivosti) Če se začetni zaslon (prijavni zaslon) ne prikaže, se obrnite na servisni center ali prodajalca. • Ali na zaslonu vidite sporočilo "Vhod ni podprt,"? To sporočilo se prikaže, ko signal iz grafične kartice presega največjo ločljivost in frekvenco, ki ju monitor lahko pravilno obdela. Prilagodite največjo ločljivost in frekvenco, ki ju monitor lahko pravilno obdela. • Prepričajte se, da so gonilniki za monitor AOC nameščeni.
Slika je megljena in ima težave z dvojnimi prikazom ali sencami	Prilagodite nastavitve kontrasta in svetlosti. Pritisnite hitro tipko (SAMODEJNO) za samodejno prilagoditev. Prepričajte se, da ne uporabljate podaljševalnega kabla ali stikalne škatle. Priporočamo, da monitor priključite neposredno na izhodni priključek grafične kartice na zadnji strani.
Slika poskakuje, utripa ali pa se v njej pojavi valovit vzorec	Električne naprave, ki lahko povzročajo električne motnje, premaknite čim dlje od monitorja. Uporabite najvišjo hitrost osveževanja, ki jo vaš monitor omogoča pri trenutni ločljivosti.
Monitor je obtičal v aktivnem načinu izklopa	Stikalo za vklop računalnika mora biti v položaju VKLOPLJENO. Grafična kartica računalnika mora biti trdno nameščena v svojo režo. Prepričajte se, da je video kabel monitorja pravilno priključen na računalnik. Preglejte video kabel monitorja in se prepričajte, da noben pin ni upognjen. Prepričajte se, da računalnik deluje, tako da pritisnete tipko CAPS LOCK na tipkovnici in opazujete LED indikator CAPS LOCK. Po pritisku tipke CAPS LOCK se mora LED indikator vklopiti ali izklopiti.
Manjka ena od osnovnih barv (rdeča, zelena ali modra)	Preglejte video kabel monitorja in se prepričajte, da noben pin ni poškodovan. Prepričajte se, da je video kabel monitorja pravilno priključen na računalnik.
Slika na zaslonu ni pravilno centrirana ali prilagojena velikosti	Prilagodite vodoravni in navpični položaj ali pritisnite vročo tipko (SAMODEJNO).
Slika ima barvne napake (bela ni videti bela)	Prilagodite barve RGB ali izberite želeno barvno temperaturo.
Vodoravne ali navpične motnje na zaslonu	Uporabite način zaustavitve sistema Windows 7/8/10/11 za prilagajanje ure in fokusa. Pritisnite hitro tipko (SAMODEJNO) za samodejno prilagoditev.
Predpisi in servis	Za informacije o predpisih in servisu obiščite www.aoc.com (da poiščete model, ki ste ga kupili v svoji državi, in najdete informacije o predpisih in servisu na strani za podporo).

Specifikacije

Splošne specifikacije

Zaslon	Ime modela	Q27E4CW	
	Pogonski sistem	Barvni TFT LCD	
	Vidna velikost slike	Diagonala 68,5 cm	
	Razmik med pikami	0,2331 mm (V) × 0,2331 mm (N)	
	Število barv	16,7 milijona barv	
Drugo	Območje vodoravne frekvence	30–230 kHz	
	Največja vodoravna ločljivost	596,736 mm	
	Območje navpičnega branja	48–120 Hz	
	Velikost navpičnega branja (največja)	335,664 mm	
	Optimalna prednastavljena ločljivost	2560x1440@60Hz	
	Najvišja ločljivost	2560x1440@120Hz	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Vir napajanja	100–240 V~, 50/60 Hz, 2 A	
	Poraba energije	Tipična (privzeta tipična nastavitvev)*	28W
		Maks. (Svetlost = 100, Kontrast = 100)	≤178W
		Stanje pripravljenosti	≤0,4 W
	Odvajanje toplote	Običajno delovanje	95,56 BTU/h (tip.)
		Spanje (stanje pripravljenosti)	<1,37 BTU/h
		Način izklopa	<1,02 BTU/h
USB-C	USB-C	Obojestransko priključljiv vtič	
	Izjemno visoka hitrost	Prenos podatkov in slike	
	DisplayPort	Vgrajen način DisplayPort Alt	
	Napajanje	USB PD različica 3.0	
	Največja izhodna moč	Do 90 W (5 V/3 A, 7 V/3 A, 9 V/3 A, 10 V/3 A, 12 V/3 A, 15 V/3 A, 20 V/3,25 A, 20 V/4,5 A)	
Fizične značilnosti	Vhodni priključek	HDMI, Vhod DisplayPort, USB-C1, Izhod DisplayPort, RJ45, USB 3.2 Gen1 x3 (vključuje 1 hitri polnilnik), USB-C (podatki, 15 W), slušalke	
	RJ45	Ethernet LAN (10 M/100 M/1000 M)	
	Vrsta signalnega kabla	Snemljiv	
Okoljski pogoji	Temperatura	Med delovanjem	0°C~40°C
		Neobratovalno	-25°C~55°C
	Vlažnost	Med delovanjem	10 % ~ 85 % (nekondenzirajoče)
		Neobratovalno	5 % ~ 93 % (nekondenzirajoče)
	Nadmorska višina	Med delovanjem	0m~5000m (0ft~16404ft)
		Neobratovalno	0m~12192m (0ft~40000ft)

*: Tipična poraba energije je izmerjena v načinu visoke zmogljivosti (kot ga določa proizvajalec).

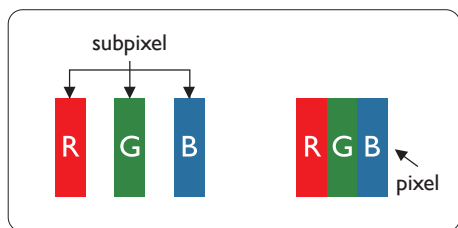


Politika o napakah pik na zaslonu monitorjev AOC

AOC si prizadeva dobavljati izdelke najvišje kakovosti. Uporabljamo nekatere najnaprednejše proizvodne postopke v panogi in izvajamo strog nadzor kakovosti. Vendar pa so napake pikslov ali podpikslov na zaslonih monitorja, uporabljenih v monitorjih, včasih neizogibne.

Noben proizvajalec ne more zagotoviti, da bodo vsi zasloni brez napak pikslov, vendar AOC jamči, da bo vsak monitor z nesprejemljivim številom napak popravljen ali zamenjan v okviru garancije. To obvestilo pojasnjuje različne vrste napak pikslov in določa sprejemljive ravni napak za vsako vrsto. Da bi bil monitor upravičen do popravila ali zamenjave v okviru garancije, mora število napak pikslov na zaslonu monitorja presegati te sprejemljive ravni. Na primer, največ 0,0004 % podpikslov na monitorju je lahko okvarjenih.

Poleg tega družba AOC določa še strožje standarde kakovosti za nekatere vrste ali kombinacije napak pikslov, ki so bolj opazne od drugih. Ta politika velja po vsem svetu.



Pike in podpiksli

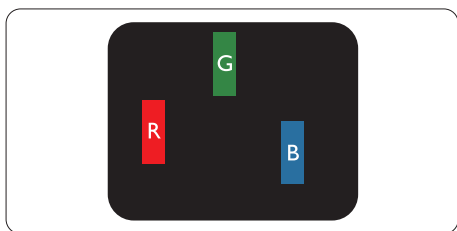
Pika oziroma slikovni element je sestavljena iz treh podpikslov v osnovnih barvah: rdeči, zeleni in modri. Številne pike skupaj tvorijo sliko. Ko so vsi podpiksli pike osvetljeni, trije barvni podpiksli skupaj delujejo kot ena sama bela pika. Ko so vsi temni, trije barvni podpiksli skupaj delujejo kot ena sama črna pika. Druge kombinacije osvetljenih in temnih podpikslov se prikazujejo kot posamezne pike drugih barv.

Vrste napak pikslov

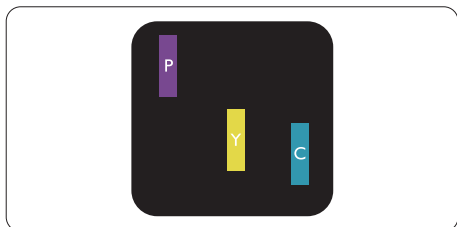
Napake pikslov in podpikslov se na zaslonu kažejo na različne načine. Obstajata dve kategoriji napak pikslov in več vrst napak podpikslov znotraj vsake kategorije.

Napake svetlih pik

Napake svetlih pik se kažejo kot pike ali podpiksli, ki so vedno osvetljeni oziroma vklopljeni. To pomeni, da je svetla pika podpiksel, ki izstopa na zaslonu, ko monitor prikazuje temen vzorec. Obstajajo naslednje vrste napak svetlih pik.

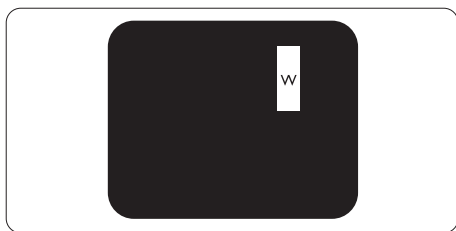


En osvetljen rdeč, zelen ali moder podpiksel.



Dva sosednja osvetljena podpiksela:

- Rdeča + modra = vijolična
- Rdeča + zelena = rumena
- Zelena + modra = cian (svetlo modra)



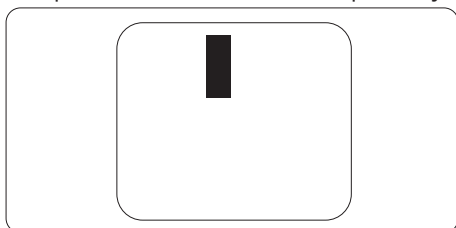
Trije sosednji osvetljeni podpiksli (ena bela pika).

OPOMBA

Rdeča ali modra svetla pika mora biti za več kot 50 % svetlejša od sosednjih pik, zelena svetla pika pa za 30 % svetlejša od sosednjih pik.

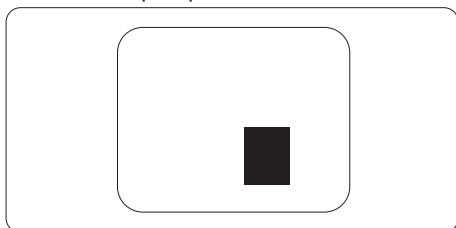
Napake črnih pik

Napake črnih pik se kažejo kot pike ali podpiksli, ki so vedno temni oziroma ugasnjeni. Temna pika je podpiksel, ki izstopa na zaslonu, ko monitor prikazuje svetel vzorec. Obstajajo naslednje vrste napak črnih pik.



Bližina napak pikslov

Ker so lahko napake pikslov in podpikslov iste vrste, ki so si blizu, bolj opazne, podjetje AOC določa tudi tolerance za bližino napak pikslov.



Tolerance za napake pikslov

Za uveljavljanje pravice do popravila ali zamenjave zaradi napak pikslov v garancijskem obdobju mora imeti zaslon monitorja AOC napake pikslov ali podpikslov, ki presegajo tolerance, navedene v spletnem priročniku.

NAPAKE Z OSVETLJENIMI PIKAMI	SPREJEMLJIVA RAVEN
1 osvetljen podpiksel	2
2 sosednja osvetljena podpiksli	1
3 sosednji osvetljeni podpiksli (ena bela pika)	0
Razdalja med dvema napakama z osvetljenimi pikami*	$\geq 15\text{mm}$
Skupno število napak z osvetljenimi pikami vseh vrst	2
NAPAKE S TEMNIMI PIKAMI	SPREJEMLJIVA RAVEN
1 temen podpiksel	5 ali manj
2 sosednja temna podpiksli	2 ali manj
3 sosednji temni podpiksli	≤ 1
Razdalja med dvema napakama s temnimi pikami*	$\geq 15\text{mm}$
Skupno število napak s temnimi pikami vseh vrst	5 ali manj
SKUPNE NAPAKE PIK	SPREJEMLJIVA RAVEN
Skupno število svetlih ali črnih pikastih napak vseh vrst	5 ali manj

OPOMBA

*: 1 ali 2 sosednji napaki podpikslov = 1 napaka pike.

Prednastavljeni načini prikaza

STANDARD	LOČLJIVOST (± 1 Hz)	VODORAVNA FREKVENCA (kHz)	NAVPIČNA FREKVENCA (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@67Hz	35	66.667
NAČIN DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	832x624@75Hz	49.725	74.551
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
FHD	1920x1080@60Hz	67.5	60
	1920x1080@120Hz	134.86	119.879
QHD	2560x1440@60HZ	88.86	60
	2560x1440@100HZ	151	100
	2560x1440@120HZ	183	120.001

OPOMBA: V skladu s standardom VESA lahko pri izračunu hitrosti osveževanja (frekvence slike) v različnih operacijskih sistemih in na različnih grafičnih karticah pride do določenega odstopanja (± 1 Hz). Za boljšo združljivost je nazivna hitrost osveževanja tega izdelka zaokrožena. Upoštevajte dejanske specifikacije izdelka.

Priporočila za preprečevanje računalniškega vidnega sindroma (CVS)

(Velja samo za ta model)

Monitorji AOC so zasnovani s certifikatom TÜV Rheinland® EyeComfort 3.0 za preprečevanje utrujenosti oči, ki jo povzroča dolgotrajna uporaba računalnika. Ta napredni štirizvezdični standard zagotavlja zmanjšano vidno utrujenost s kombinacijo strojnih in oblikovalskih funkcij, ki so privzeto omogočene na vašem monitorju.

Funkcije za manjšo obremenitev oči:

- **Zaslon proti bleščanju:** Mat premaz proti bleščanju zmanjšuje odboje virov okoliške svetlobe, kot so okna ali stropne luči, kar zmanjšuje vizualne motnje in izboljšuje jasnost slike.
- **Tehnologija brez utripanja:** Uporablja krmiljenje osvetlitve ozadja z enosmernim tokom (DC) za vzdrževanje enakomerne ravni Svetlosti, s čimer se odpravi utripanje zaslona – pogost vzrok za utrujenost oči.
- **Način nizke modre svetlobe:** Ta Monitor zmanjšuje izpostavljenost škodljivi modri svetlobi z manj kot 50 % na pod 35 %, kar pomaga zaščititi vaše oči brez ogrožanja kakovosti barv. Funkcija nizke modre svetlobe je privzeta tovarniška nastavev za zagotavljanje skladnosti s strojno certifikacijo TÜV Rheinland za nizko modro svetlobo.
- **Način branja:** Način branja zagotavlja izkušnjo branja, podobno branju s papirja, ki je najprimernejša za pregledovanje dolgih dokumentov, člankov ali e-knjig. To omogoča bolj naravno in udobno branje s prilagajanjem Kontrasta, Svetlosti in Barvne temperature, s čimer se zmanjša obremenitev oči med daljšim branjem.

Za zmanjšanje utrujenosti oči in povečanje produktivnosti pri nastavitvi delovne postaje upoštevajte naslednje najboljše prakse:

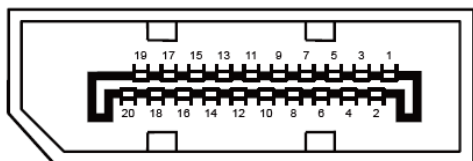
- **Optimizirajte ergonomijo:** Mizo in stol postavite tako, da bodo stopala plosko počivala na tleh, oči bodo od zaslona oddaljene približno za dolžino roke, roke pa bodo udobno počivale na tipkovnici in miški. Višina oči mora biti 5–7 cm (2–3 palce) pod zgornjim robom Monitorja. Če uporabljate bifokalna ali progresivna očala, prilagodite višino Monitorja, da zmanjšate nagibanje glave.
- **Vzdržujte zdravo razdaljo gledanja:** Med očmi in zaslonom vzdržujte razdaljo od **50 do 70 centimetrov (20 do 28 palcev)**. Dolgotrajna izpostavljenost zaslonu lahko povzroči utrujenost oči in vpliva na vid. Za zmanjšanje obremenitve **počivajte z očmi pet do deset minut** po vsaki uri uporabe zaslona. Redno preusmerjanje pogleda na oddaljene predmete prav tako pomaga pri sprostitvi očesnih mišic.
- **Prilagodite nastavitve zaslona:** Izberite najprimernejši način Monitorja za svoja opravila ali ročno prilagodite Svetlost in Kontrast za večje udobje.
- **Upravljajte osvetlitev:** Zagotovite, da je zaslon brez bleščanja ali odsevov, ki jih povzročajo stropne luči ali okna. Uskladite osvetlitev za Monitorjem s Svetlostjo zaslona, zlasti pri prikazu svetlih ozadij. Izogibajte se fluorescenčnim lučem in močno odsevnim površinam.
- **Vzpostavite zdrave delovne navade:** Pogosto mežikajte in upoštevajte dobre prakse nege oči, da preprečite suhost in nelagodje. Za ohranjanje vizualnega udobja skozi celoten dan so učinkovitejši pogostejši in krajši odmori kot redkejši in daljši.
- **Izvajajte vaje za oči in vrat:** Za zmanjšanje obremenitve oči se občasno osredotočite na oddaljene predmete. Zaprite oči in jih nežno krožite. Za sprostitev napetosti raztegnite vrat s počasnim nagibanjem glave naprej, nazaj in vstran.

Razporeditev kontaktov



19-pinski signalni kabel za barvni zaslon

Št. pina	Ime signala	Št. pina	Ime signala	Št. pina	Ime signala
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	DDC/CEC Ground
2.	TMDS Data 2 Shield	10.	TMDS Clock +	18.	+5V Power
3.	TMDS Data 2-	11.	TMDS Clock Shield	19.	Hot Plug Detect
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Clock-		
5.	TMDS Data 1Shield	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Rezervirano (N.C. na napravi)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Data 0 Shield	16.	SDA		



20-pinski signalni kabel za barvni zaslon

Št. pina	Ime signala	Št. pina	Ime signala
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Hot Plug Detect
9	ML_Lane 1 (p)	19	Return DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Vključi in uporabi

Funkcija Vključi in uporabi DDC2B

Ta monitor je opremljen z zmogljivostmi VESA DDC2B v skladu s standardom VESA DDC. To omogoča monitorju, da gostiteljskemu sistemu sporoči svojo identiteto in, odvisno od ravni uporabljenega protokola DDC, posreduje dodatne informacije o svojih zaslonskih zmogljivostih.

DDC2B je dvosmerni podatkovni kanal, ki temelji na protokolu I2C. Gostiteljski sistem lahko prek kanala DDC2B zahteva informacije EDID.

