

РУКОВОДСТВО ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ



Q27E4CW МОНИТОР

AOC.COM

©2026 AOC. All rights reserved

Version: A00

AOC

Безопасность	1
Национальные стандарты	1
Электропитание	2
Установка	3
Чистка	4
Прочее	5
Настройка	6
Комплект поставки	6
Установка подставки и основания	7
Регулировка угла наклона	9
Подключение монитора	10
Настенный монтаж	12
Функция Adaptive-Sync	13
Функция последовательного подключения	14
Регулировка	15
Горячие клавиши	15
Интеллектуальное питание	16
Настройки экранного меню	17
Настройки игры	18
Предустановленный режим	20
Изображение	21
Вход	23
Настройки	24
Аудио	25
Установка экранного меню	26
Информация	27
Светодиодный индикатор	28
Устранение неполадок	29
Технические характеристики	30
Общие технические характеристики	30
Политика АОС в отношении дефектных пикселей панели мониторов	31
Предустановленные режимы отображения	33
Рекомендации по профилактике компьютерного зрительного синдрома (КЗС)	34
Распиновка	35
Plug and Play	36

Безопасность

Национальные условные обозначения

В следующих подразделах описаны национальные условные обозначения, используемые в настоящем документе.

Примечания, указания об осторожности и предупреждения

В настоящем руководстве блоки текста могут сопровождаться пиктограммой и выделяться полужирным или курсивным начертанием. Эти блоки являются примечаниями, указаниями об осторожности и предупреждениями; они используются следующим образом:



ПРИМЕЧАНИЕ: ПРИМЕЧАНИЕ содержит важную информацию, способствующую более эффективному использованию вашей компьютерной системы.



ОСТОРОЖНО: Указание ОСТОРОЖНО обозначает риск повреждения оборудования или потери данных и содержит инструкции по предотвращению данной проблемы.



ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ: ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ обозначает риск получения телесных повреждений и содержит инструкции по предотвращению данной проблемы. Некоторые предупреждения могут быть представлены в иных форматах и без сопроводительной пиктограммы. В подобных случаях особое оформление предупреждения предписано регулирующими органами.

Электропитание

 Монитор разрешается подключать только к источнику питания того типа, который указан на маркировочной табличке. При наличии сомнений относительно параметров электросети в вашем помещении проконсультируйтесь с поставщиком оборудования или местной энергосбытовой компанией.

 Монитор оснащен трехконтактной заземленной вилкой, имеющей третий (заземляющий) контакт. В целях безопасности данная вилка предназначена для подключения только к заземленной розетке. Если имеющаяся розетка не подходит для трехконтактной вилки, обратитесь к квалифицированному электрику для установки соответствующей розетки либо используйте адаптер для обеспечения безопасного заземления устройства. Запрещается нарушать защитную функцию заземленной вилки.

 Отключайте устройство от электросети во время грозы, а также при длительных перерывах в эксплуатации. Это обеспечит защиту монитора от повреждений в результате скачков напряжения.

 Запрещается перегружать сетевые фильтры и удлинители. Перегрузка может стать причиной возгорания или поражения электрическим током.

 Для обеспечения надежной работы подключайте монитор только к компьютерам, имеющим сертификацию UL и оборудованным соответствующими розетками с маркировкой диапазона напряжения 100–240 В перем. тока и минимального тока 5 А.

 Электрическая розетка должна быть расположена в непосредственной близости от оборудования и оставаться легкодоступной.

Установка

! Не размещайте монитор на неустойчивой тележке, подставке, штативе, кронштейне или столе. Падение монитора может стать причиной травм и серьезного повреждения изделия. Используйте только те тележки, подставки, штативы, кронштейны или столы, которые рекомендованы производителем или поставляются в комплекте с данным изделием. При установке изделия соблюдайте инструкции производителя и применяйте монтажные принадлежности, рекомендованные производителем. Изделие, установленное на тележке, необходимо перемещать с осторожностью.

! Запрещается вставлять какие-либо предметы в отверстия корпуса монитора. Это может вызвать повреждение электронных компонентов, возгорание или поражение электрическим током. Не допускайте попадания жидкости на монитор.

! Не кладите переднюю панель изделия на пол.

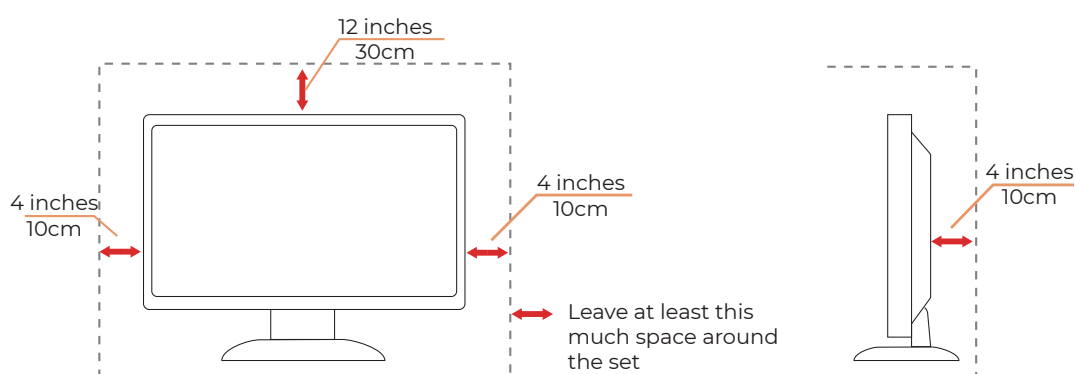
! При монтаже монитора на стену или полку используйте монтажный комплект, одобренный производителем, и следуйте инструкциям по его установке.

! Обеспечьте свободное пространство вокруг монитора, как показано на рисунке ниже. В противном случае нарушение циркуляции воздуха может привести к перегреву, возгоранию или повреждению монитора.

! Во избежание возможных повреждений, например отслоения панели от рамки, следите за тем, чтобы угол наклона монитора вниз не превышал -5 градусов. При превышении максимального угла наклона вниз (-5 градусов) повреждения монитора не подлежат гарантийному обслуживанию.

Ниже указаны рекомендуемые зоны вентиляции вокруг монитора при его установке на стену или на подставку:

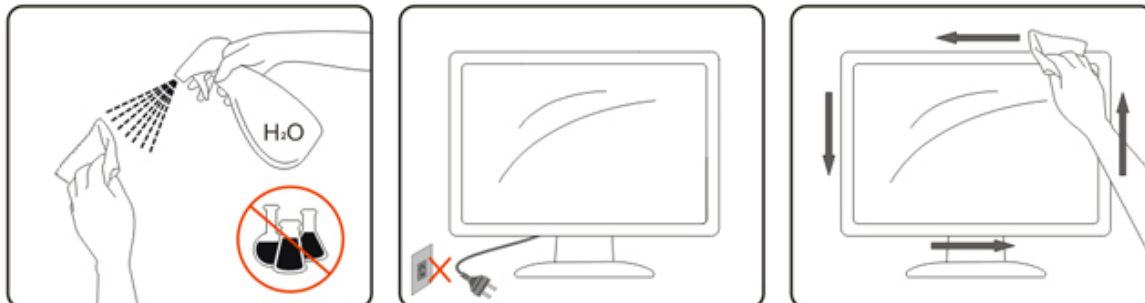
Установка с подставкой



Чистка

 Регулярно протирайте корпус мягкой тканью, слегка смоченной водой.

 Для чистки используйте мягкую хлопчатобумажную ткань или салфетку из микрофибры. Ткань должна быть влажной и хорошо отжатой; не допускайте попадания жидкости внутрь корпуса.



 Перед чисткой устройства обязательно отсоедините сетевой шнур от электросети.

Прочее

 При появлении постороннего запаха, шума или дыма НЕМЕДЛЕННО отключите устройство от электросети и обратитесь в Сервисный центр.

 Убедитесь, что вентиляционные отверстия не закрыты мебелью или шторами.

 Не подвергайте ЖК-монитор сильным вибрациям или ударам во время работы.

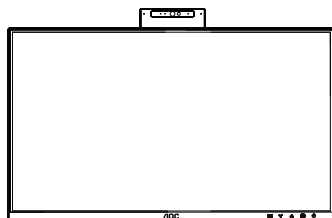
 Не ударяйте и не роняйте монитор во время работы или транспортировки.

 Сетевые шнуры должны иметь одобрение по технике безопасности. Для Германии требуется тип H03VV-F, 3G, 0,75 мм² или лучше. Для других стран необходимо использовать соответствующие подходящие типы.

 Чрезмерное звуковое давление при использовании наушников может вызвать потерю слуха. Установка регуляторов эквалайзера на максимальный уровень повышает выходное напряжение наушников и, как следствие, уровень звукового давления.

Установка

Комплект поставки



Monitor



Quick Start Guide

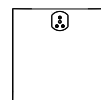
*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

*



HDMI Cable

*



DisplayPort
Cable

*



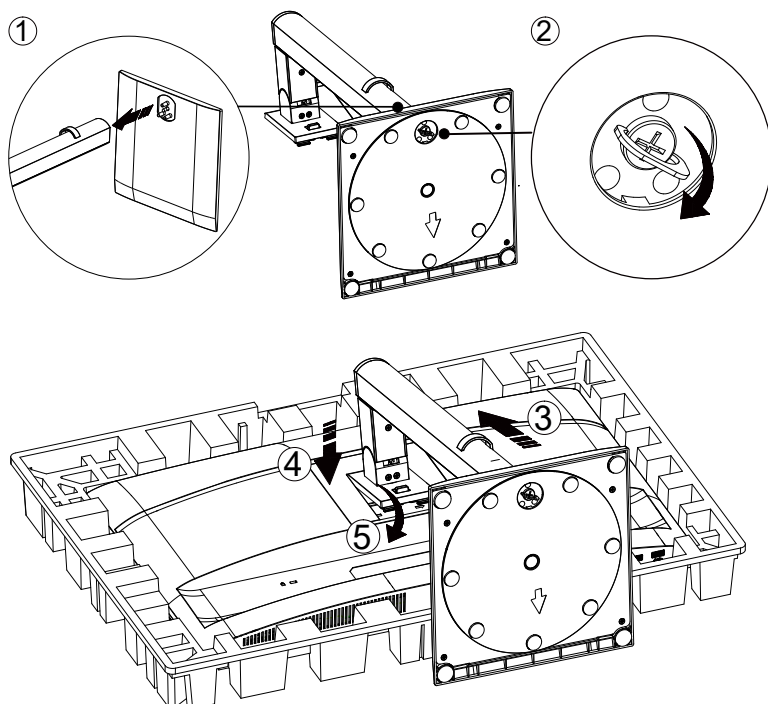
USB C-C
Cable

* Сигнальные кабели могут поставляться не во все страны и регионы. Для получения точной информации обратитесь к местному дилеру или в региональное представительство АОС.

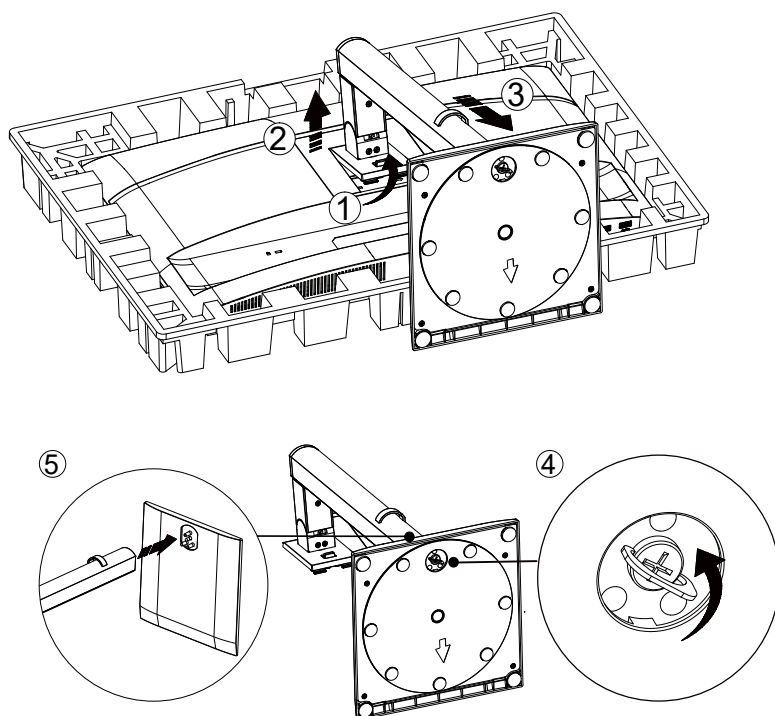
Установка подставки и основания

Устанавливайте или снимайте основание, выполняя указанные ниже действия.

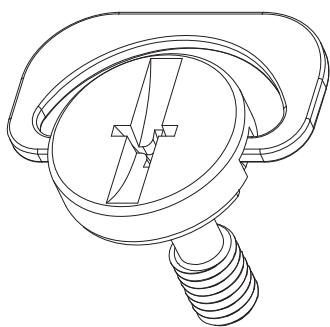
Установка:



Демонтаж:



Характеристики винтов для крепления основания: М6×17 мм (рабочая длина резьбы 5,5 мм)

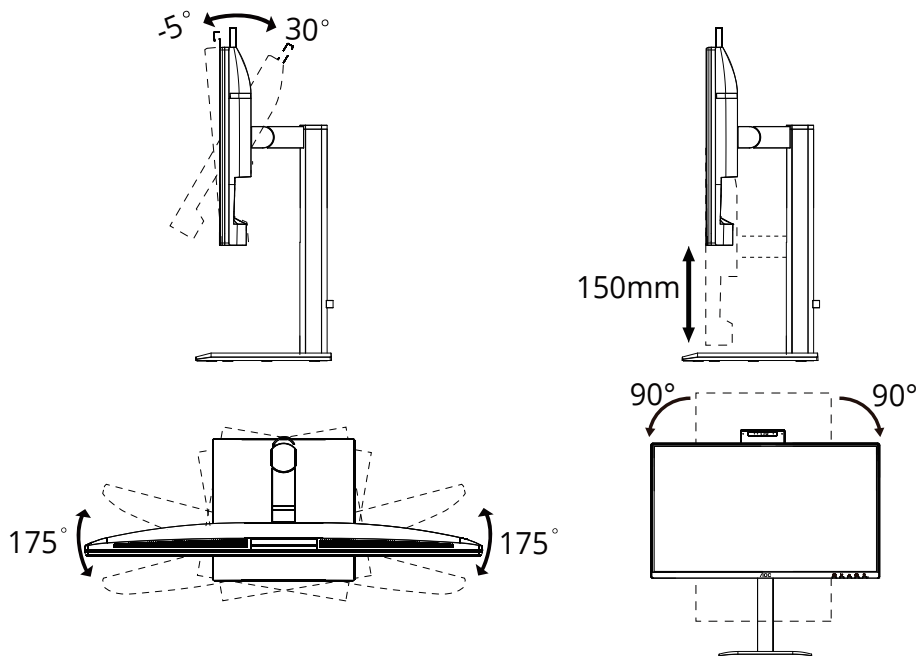


ПРИМЕЧАНИЕ: Конструкция монитора может отличаться от представленной на иллюстрациях.

Регулировка угла обзора

Для обеспечения наилучших условий просмотра рекомендуется занять положение, при котором ваше лицо полностью видно на экране, после чего настроить угол наклона монитора согласно индивидуальным предпочтениям.

При изменении угла наклона придерживайте подставку, чтобы предотвратить опрокидывание монитора. Регулировка положения монитора выполняется следующим образом:



ПРИМЕЧАНИЕ:

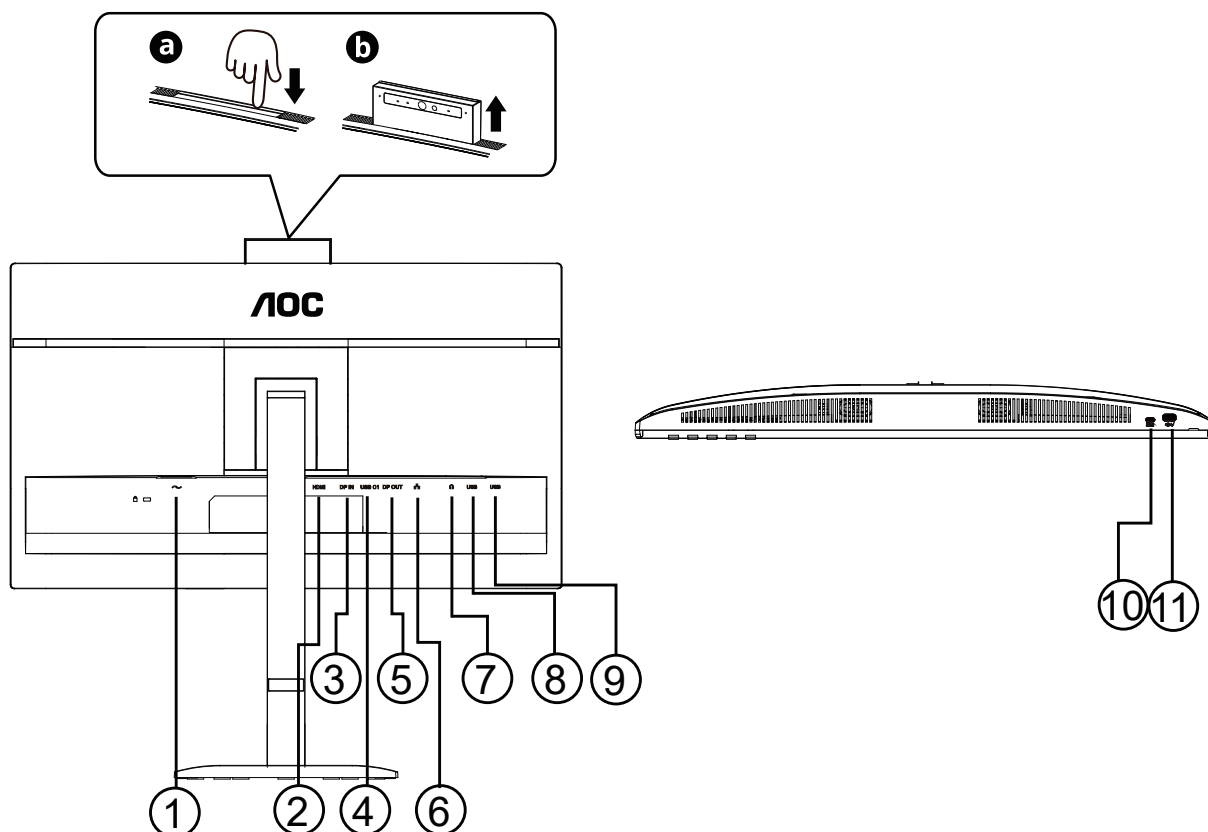
Не касайтесь ЖК-экрана при изменении угла наклона. Касание ЖК-экрана может привести к его повреждению.

⚠ ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ

- Во избежание возможного повреждения экрана, например отслоения панели, не допускайте наклона монитора вниз более чем на -5 градусов.
- Не надавливайте на экран при регулировке угла наклона монитора. Удерживайте монитор только за рамку.

Подключение монитора

Подключение кабелей к разъемам на задней панели монитора и компьютера:



1. Электропитание
2. HDMI
3. Вход DisplayPort
4. USB-C1
5. Выход DisplayPort
6. RJ45
7. Наушники
8. USB 3.2 Gen 1
9. USB 3.2 Gen 1
10. USB-C (данные, 15 Вт)
11. Нисходящий порт USB 3.2 Gen 1 + зарядка

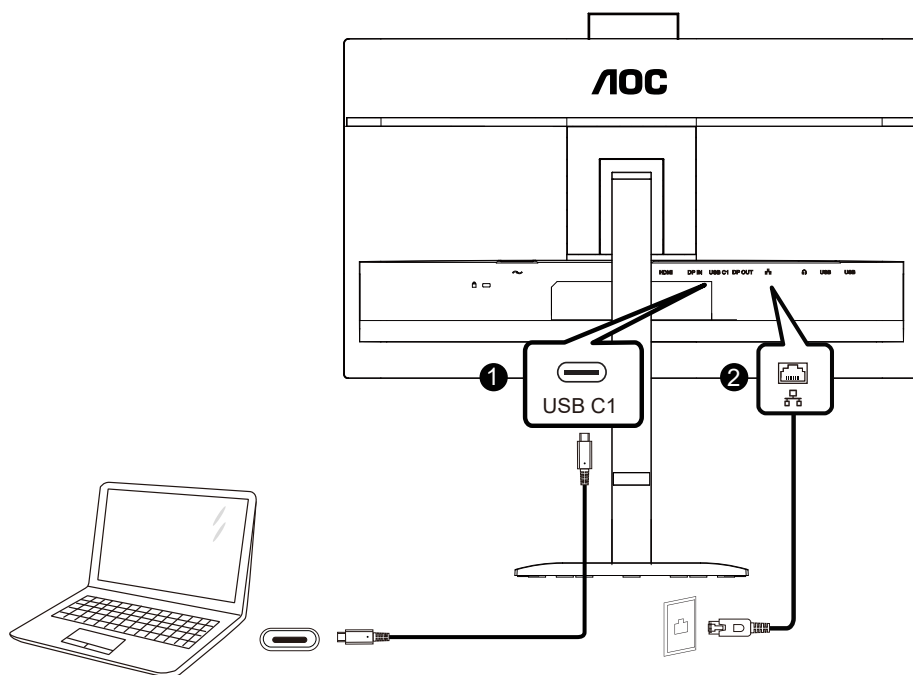
Подключение к ПК

1. Надежно подключите сетевой шнур к задней панели монитора.
2. Выключите компьютер и отсоедините его кабель питания.
3. Подключите сигнальный кабель монитора к видеоразъему на задней панели компьютера.
4. Подключите сетевые шнуры компьютера и монитора к ближайшей розетке.
5. Включите компьютер и монитор.

Если монитор отображает изображение, установка завершена. Если изображение отсутствует, обратитесь к разделу «Устранение неполадок».

Для защиты оборудования всегда выключайте ПК и ЖК-монитор перед подключением.

Док-станция USB

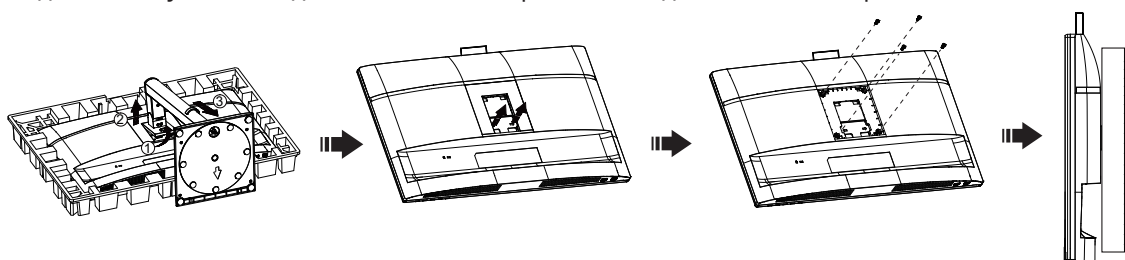


Установка драйвера RJ-45 LAN

Перед использованием этого дисплея с док-станцией USB-C1 установите драйвер Realtek LAN. Данный драйвер доступен для загрузки на веб-сайте AOC в разделе «Драйверы и программное обеспечение».

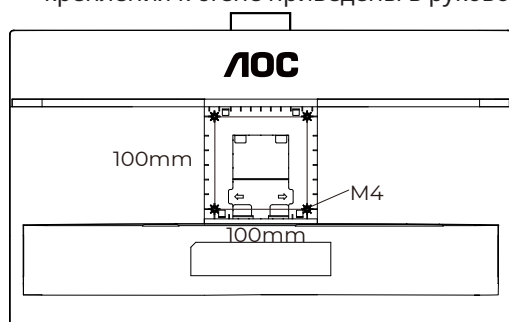
Настенное крепление

Подготовка к установке дополнительного кронштейна для настенного крепления

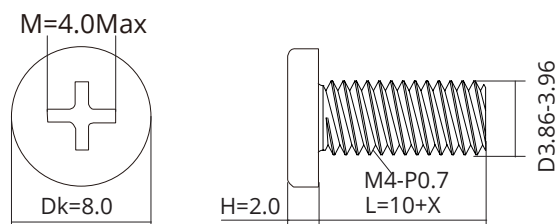


Данный монитор можно установить на кронштейн для настенного крепления, приобретаемый отдельно. Перед выполнением данной процедуры отключите питание. Выполните следующие действия:

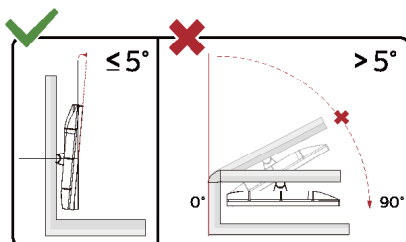
1. Снимите подставку.
2. Выполните сборку кронштейна для настенного крепления в соответствии с инструкциями производителя.
3. Установите кронштейн для настенного крепления на заднюю панель монитора. Совместите монтажные отверстия кронштейна с отверстиями на задней панели монитора.
4. Вставьте четыре винта в отверстия и затяните их.
5. Подключите кабели. Инструкции по креплению дополнительного кронштейна для настенного крепления к стене приведены в руководстве пользователя из комплекта поставки.



Характеристики винтов для настенного крепления: M4*(10+X) мм (X = толщина кронштейна для настенного крепления).



ПРИМЕЧАНИЕ: Крепежные отверстия стандарта VESA предусмотрены не для всех моделей; пожалуйста, уточните информацию у дилера или в официальном представительстве АОС. Для выполнения монтажа настенного крепления всегда обращайтесь к производителю.



* Внешний вид дисплея может отличаться от представленного на иллюстрациях.

⚠ ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ:

1. Во избежание возможного повреждения экрана, например отслоения панели, не допускайте наклона монитора вниз более чем на -5 градусов.

2. Не надавливайте на экран при регулировке угла наклона монитора. Удерживайте монитор только за рамку.

Функция Adaptive-Sync

1. Функция Adaptive-Sync работает через интерфейсы DisplayPort/HDMI
2. Совместимые видеокарты: рекомендуемый список приведён ниже; его также можно проверить на сайте www.AMD.com

Видеокарты

- Серия Radeon™ RX Vega
- Серия Radeon™ RX 500
- Серия Radeon™ RX 400
- Серия Radeon™ R9/R7 300 (за исключением R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Серия Radeon™ R9 Nano
- Серия Radeon™ R9 Fury
- Серия Radeon™ R9/R7 200 (за исключением R9 270/X, R9 280/X)

Процессоры

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

Функция последовательного подключения

Функция DisplayPort Multi-Stream обеспечивает подключение нескольких мониторов.

Данный монитор оснащен интерфейсом DisplayPort и DisplayPort через USB-C1, что позволяет выполнять последовательное подключение нескольких дисплеев.

Для последовательного подключения мониторов сначала проверьте следующее:

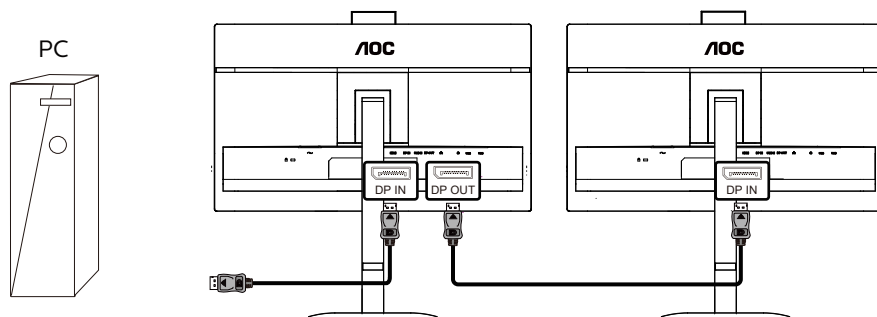
1. Убедитесь, что ГП вашего ПК поддерживает последовательное подключение DisplayPort.
2. Выберите источник входного сигнала: нажмите **Кнопка MENU**>Вход>DisplayPort/USB-C (в зависимости от источника входного сигнала)
3. Установите для параметра «Последовательное подключение» значение «Вкл.»: нажмите **Кнопка MENU**>Настройки>Последовательное подключение>Расширить

ПРИМЕЧАНИЕ: Если последовательное подключение нельзя использовать для расширения рабочего стола, установите для параметра **Автоопределение источника** в меню **Вход** значение **Выкл.**

ПРИМЕЧАНИЕ:

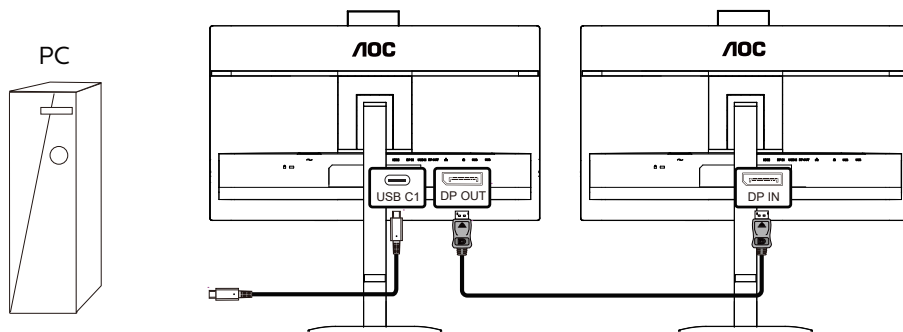
В зависимости от характеристик вашей видеокарты можно выполнять последовательное подключение нескольких дисплеев в различных конфигурациях. Доступные конфигурации дисплеев зависят от возможностей видеокарты. Обратитесь к производителю видеокарты и своевременно обновляйте драйвер видеокарты.

1. Многопоточная передача DisplayPort через DisplayPort



Разрешение дисплея	Максимальное количество поддерживаемых внешних мониторов, включая первый монитор, подключенный к настольному ПК, в режиме расширения рабочего стола (DisplayPort)
2560x1440@60 Гц, 8 бит	3
2560x1440@120 Гц, 8 бит	2

2. Многопоточная передача DisplayPort через USB Type C



Разрешение дисплея	Максимальное количество поддерживаемых внешних мониторов, включая первый монитор, подключенный к настольному ПК, в режиме расширения рабочего стола (USB-C)
2560x1440@60 Гц, 8 бит	При настройке USB на USB 2.0: 3 При настройке USB на USB 3.2: 2

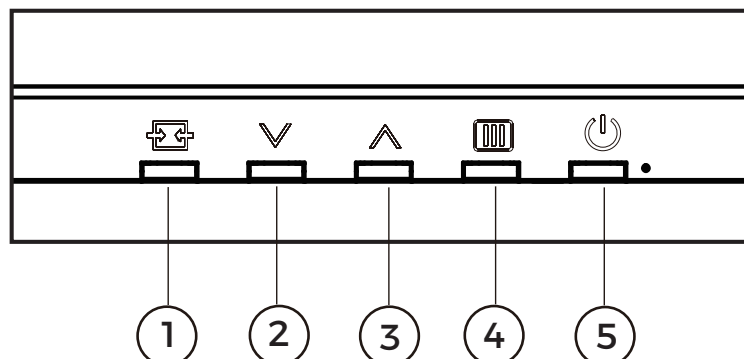
2560x1440@120 Гц, 8 бит	При настройке USB на USB 2.0: 2 При настройке USB на USB 3.2: 1
-------------------------	--

ПРИМЕЧАНИЕ:

- 1). Рекомендуется выбрать настройку «Высокая скорость USB», обеспечивающую поддержку скорости сети LAN до 1 Гбит/с.
- 2). Максимальное количество подключаемых мониторов может зависеть от производительности ГП.
- 3). Обратитесь к производителю вашей видеокарты и своевременно обновляйте драйвер видеокарты.

Регулировка

Горячие клавиши



1	Источник/Выход
2	Предустановленный режим/✓
3	Яркость/∧
4	Меню/Ввод
5	Электропитание

Меню/Ввод

Нажмите для вызова экранного меню или подтверждения выбора.

Электропитание

Нажмите кнопку питания для включения монитора.

Предустановленный режим/✓

Если экранное меню не отображается, нажмите клавишу «✓» для доступа к функции Предустановленный режим, затем используйте клавиши «∧» или «✓» для выбора нужного режима.

Яркость/∧

Если экранное меню не отображается, нажмите клавишу «∧» для доступа к функции регулировки яркости, затем используйте клавиши «∧» или «✓» для изменения уровня яркости.

Источник/Выход

Если экранное меню закрыто, кнопка Источник/Выход работает как горячая клавиша переключения источника сигнала.

Если экранное меню активно, эта кнопка служит клавишей выхода (для закрытия экранного меню).

Интеллектуальное питание

Этот монитор обеспечивает электропитание совместимого устройства мощностью до 90 Вт.

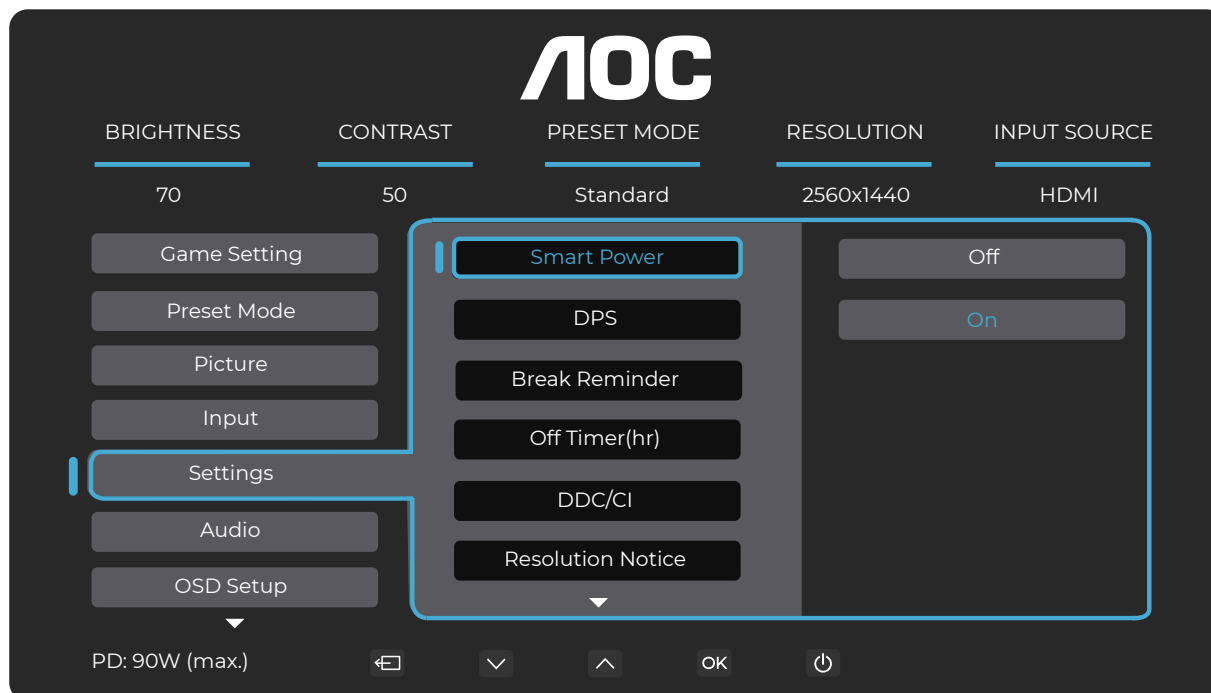
«Интеллектуальное питание» — это эксклюзивная технология AOC, предоставляющая гибкие варианты электропитания для различных устройств.

Это удобно для зарядки высокопроизводительных ноутбуков с помощью одного кабеля.

Благодаря функции «Интеллектуальное питание» монитор способен передавать до 90 Вт через порт USB-C вместо стандартных 65 Вт.

Для предотвращения повреждения устройства функция «Интеллектуальное питание» включает защиту, ограничивающую потребляемый ток.

Включить «Интеллектуальное питание»



- 1). Перейдите к  **Кнопка MENU**, чтобы открыть экранное меню.
- 2). Перейдите к  или , чтобы выбрать пункт главного меню «Настройки», затем нажмите  **Кнопка MENU** для подтверждения.
- 3). Перейдите к  или , чтобы включить или выключить функцию «Интеллектуальное питание».

Электропитание через порт USB-C

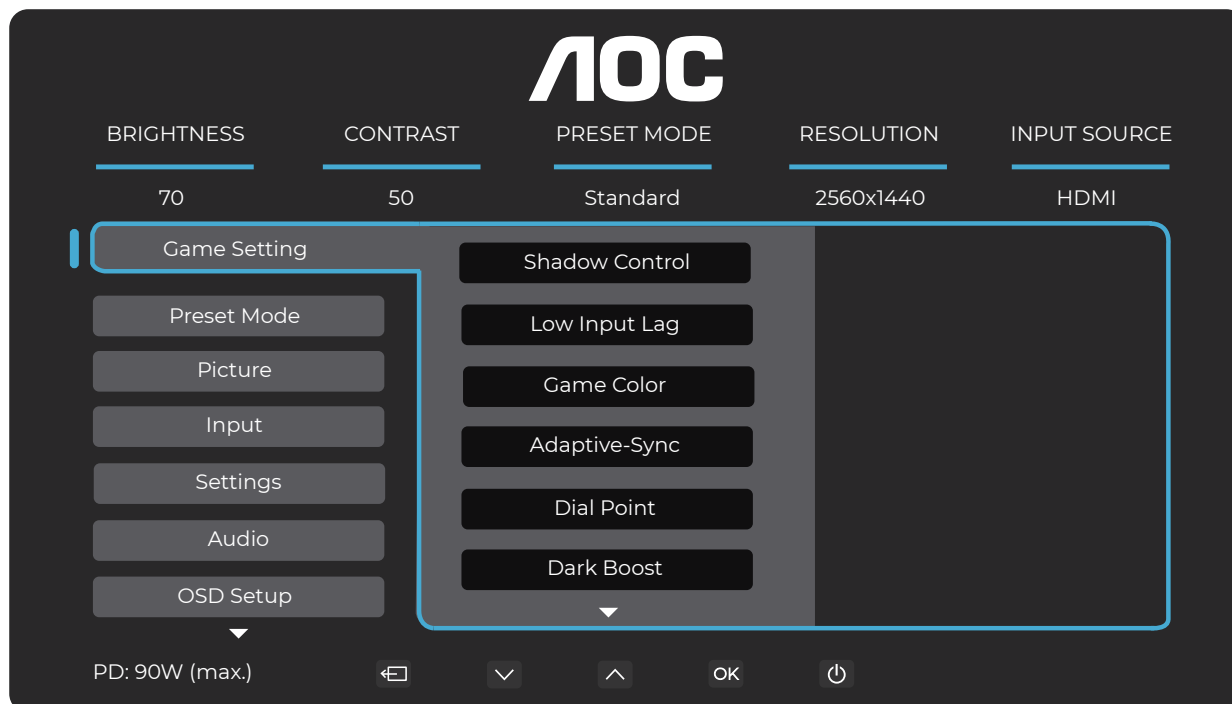
- 1). Подключите устройство к порту USB-C.
- 2). Включите функцию «Интеллектуальное питание».
- 3). Если функция «Интеллектуальное питание» включена и порт USB-C используется для электропитания, максимальная выходная мощность зависит от уровня яркости монитора. Вы можете вручную увеличить значение яркости, чтобы повысить мощность электропитания, подаваемую данным монитором.

В приведённой ниже таблице показано влияние режима работы монитора на выходную мощность USB-C:

Яркость экранного меню	Энергопотребление разъёма USB	Максимальная выходная мощность USB-C
0~70	≤5 Вт	90 Вт
71~100	≤5 Вт	65 Вт
0~100	>5 Вт	65 Вт

Настройки экранного меню

Краткие инструкции по использованию кнопок управления.

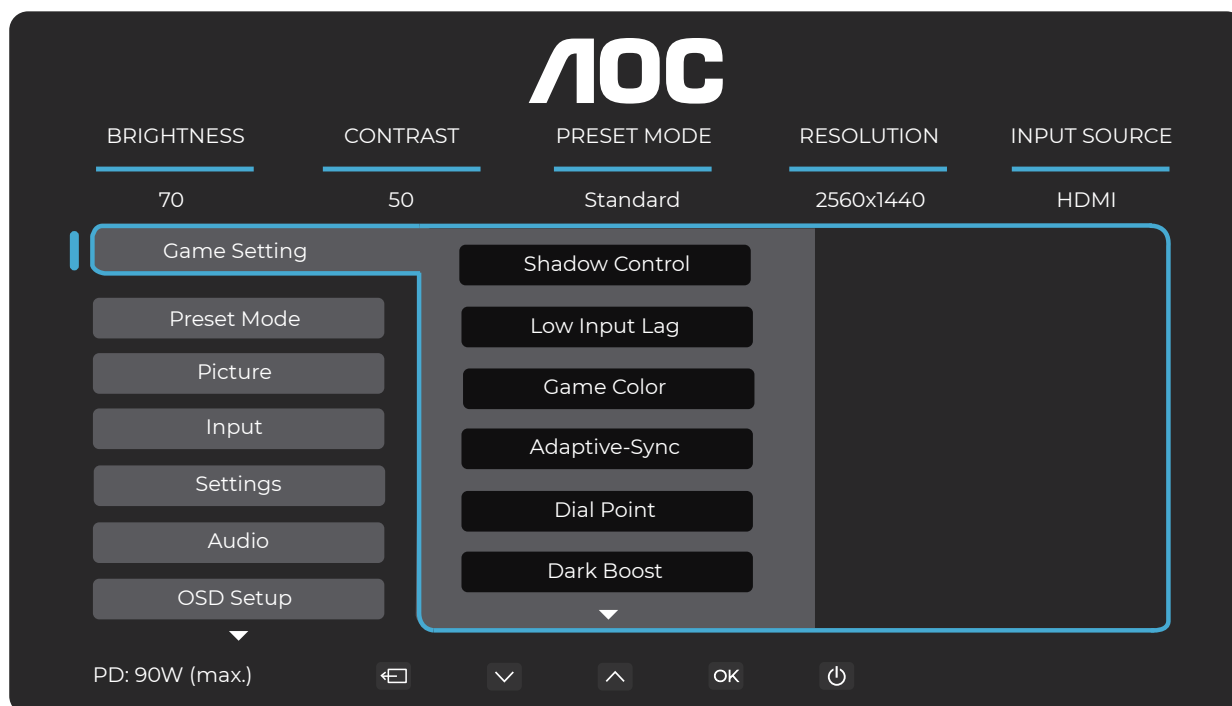


- 1). Нажмите **[MENU]** **Кнопку MENU**, чтобы открыть окно Экранного меню.
- 2). Используйте $\downarrow$ или $\uparrow$ для навигации по функциям. Выделив нужную функцию, нажмите **[MENU]** **Кнопку MENU / OK** для её активации; используйте $\downarrow$ или $\uparrow$ для навигации по функциям подменю. Выделив нужную функцию подменю, нажмите **[MENU]** **Кнопку MENU / OK** для её активации.
- 3). Используйте $\downarrow$ или $\uparrow$ для изменения параметров выбранной функции. Нажмите **[Left]** / **[Right]** для выхода. Для настройки других функций повторите шаги 2–3.
- 4). Блокировка экранного меню: для блокировки Экранного меню нажмите и удерживайте **[MENU]** **Кнопку MENU** при выключенном Мониторе, затем нажмите **[Power]** **Кнопку питания** для включения Монитора. Для разблокировки Экранного меню нажмите и удерживайте **[MENU]** **Кнопку MENU** при выключенном Мониторе, затем нажмите **[Power]** **Кнопку питания** для включения Монитора.

ПРИМЕЧАНИЕ:

- 1). Если устройство оснащено только одним разъемом Вход, настройка параметра «Вход» недоступна.
- 2). Если разрешение входного сигнала соответствует собственному разрешению экрана или активирована функция Adaptive-Sync, параметр «Соотношение сторон изображения» недоступен.

Настройки игры



Управление тенями	0 ~ 20	Значение по умолчанию для функции «Управление тенями» равно 0. Для получения более четкого изображения пользователь может увеличить это значение в диапазоне от 0 до 20. Если изображение слишком темное и детали плохо различимы, отрегулируйте параметр от 0 до 20 для улучшения четкости.
Низкая задержка входа	Выкл. / Вкл.	Отключите буфер кадров для уменьшения задержки входа.
Игровой цвет	0 ~ 20	Функция «Игровой цвет» обеспечивает регулировку насыщенности в диапазоне от 0 до 20 для улучшения качества изображения.
Adaptive-Sync	Выкл. / Вкл.	Включение или отключение Adaptive-Sync. Примечание по работе Adaptive-Sync: при включенной функции Adaptive-Sync в некоторых игровых сценах возможно мерцание.
Точка прицеливания	Выкл. / Вкл. / Динамический	Функция «Точка прицеливания» отображает маркер прицела в центре экрана, обеспечивая точное прицеливание в шутерах от первого лица (FPS).
Усиление темных участков	Выкл. / Уровень 1 / Уровень 2 / Уровень 3	Улучшает детализацию в темных и светлых областях экрана, регулируя яркость светлых участков и предотвращая их перенасыщение.
MBR	0 ~ 20	MBR (Уменьшение размытия в движении) обеспечивает 20 уровней регулировки для снижения размытия изображения в движении. ПРИМЕЧАНИЕ: 1. Функцию MBR можно регулировать при отключенной функции Adaptive-Sync и Частота обновления ≥ 75 Гц. 2. Яркость экрана снижается по мере увеличения значения регулировки.
Синхронизация MBR	Выкл. / Вкл.	Включение или отключение синхронизации MBR (Устранение размытия в движении). ПРИМЕЧАНИЕ: Функцию синхронизации MBR можно регулировать при включенной функции Adaptive-Sync и переменной частоте входного сигнала.

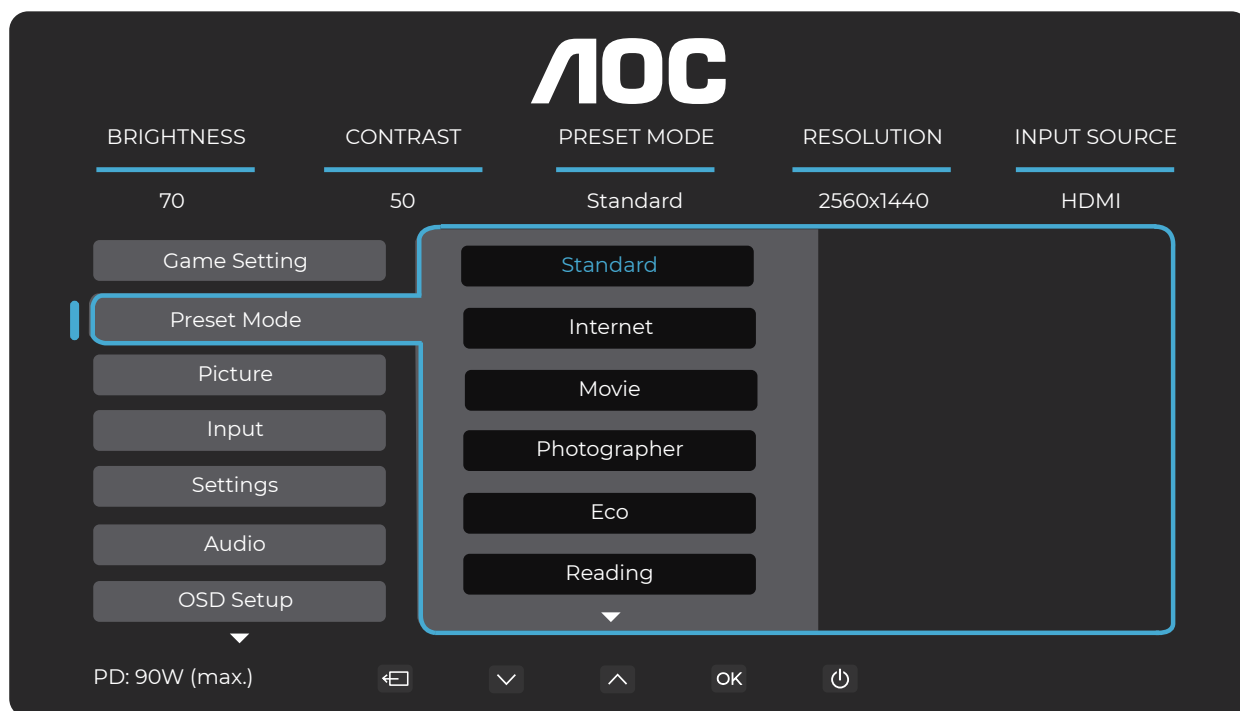
Overdrive	Выкл. / Слабый / Средний / Сильный / Усиленный	Регулировка времени отклика. ПРИМЕЧАНИЕ: 1. При установке режима Overdrive на «Сильный» изображение может стать размытым. Пользователи могут изменить уровень Overdrive или отключить эту функцию в соответствии со своими предпочтениями. 2. Режим «Усиленный» доступен при отключенной функции Adaptive-Sync и Частота обновления ≥ 75 Гц. 3. При включении режима «Усиленный» яркость экрана снижается.
-----------	--	--

ПРИМЕЧАНИЕ:

Если в меню «Изображение» для параметра «Цветовое пространство» выбрано значение sRGB, параметры «Управление тенями» и «Игровой цвет» недоступны для

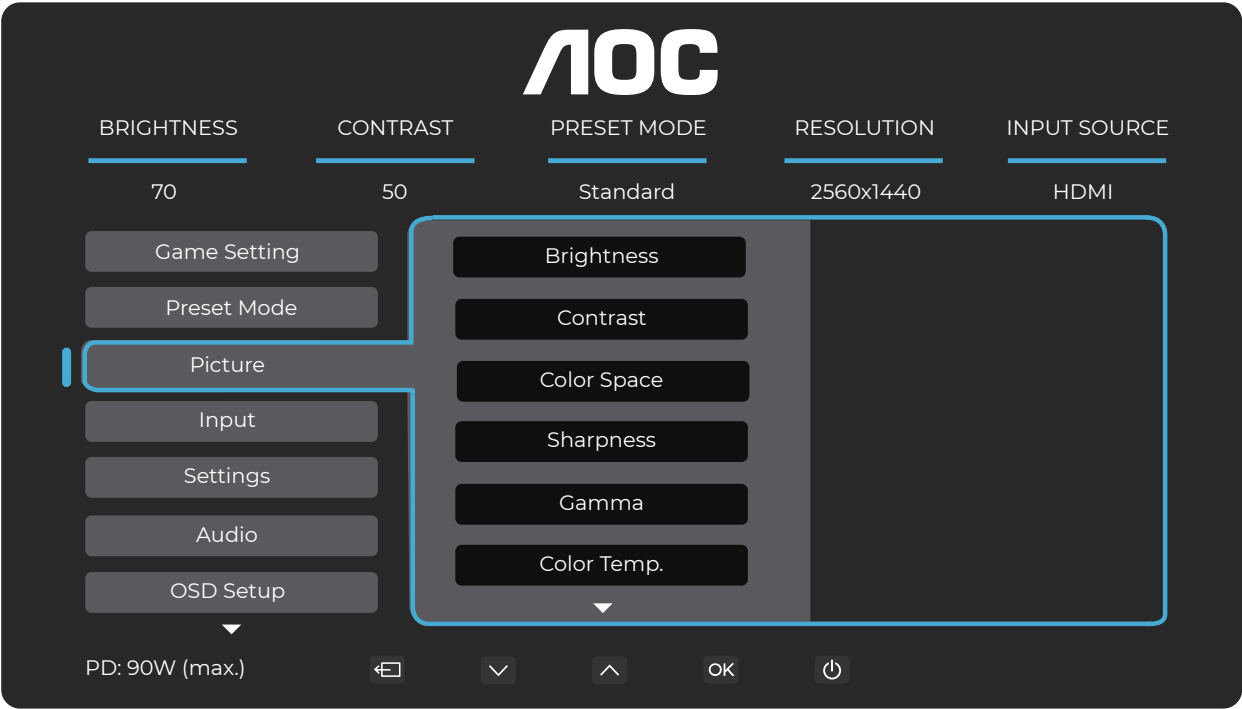
отрегулировано.

Предустановленный режим



Стандартный	Повышение читаемости для совместимых веб- и мобильных игр.
Интернет	Режим «Интернет».
Фильм	Режим «Фильм».
Фотограф	Режим «Фотограф».
Эко	Режим «Эко».
Чтение	Режим «Чтение».
HDR-эффект — Изображение	Настройте HDR-эффект в соответствии с условиями использования.
HDR-эффект — Фильм	
HDR-эффект — Игра	
Спорт	Режим «Спорт».
D-Mode	D-Mode.
Кадров/с	Для игр в жанре FPS (шутеров от первого лица). Улучшает уровень чёрного в тёмных сценах.
RTS	Для игр в жанре RTS (стратегий в реальном времени). Улучшает качество изображения.
Гонки	Для гоночных игр: обеспечивает минимальное время отклика и высокую насыщенность цветов.
Сброс настроек цвета	Возврат цветовых настроек к значениям по умолчанию.

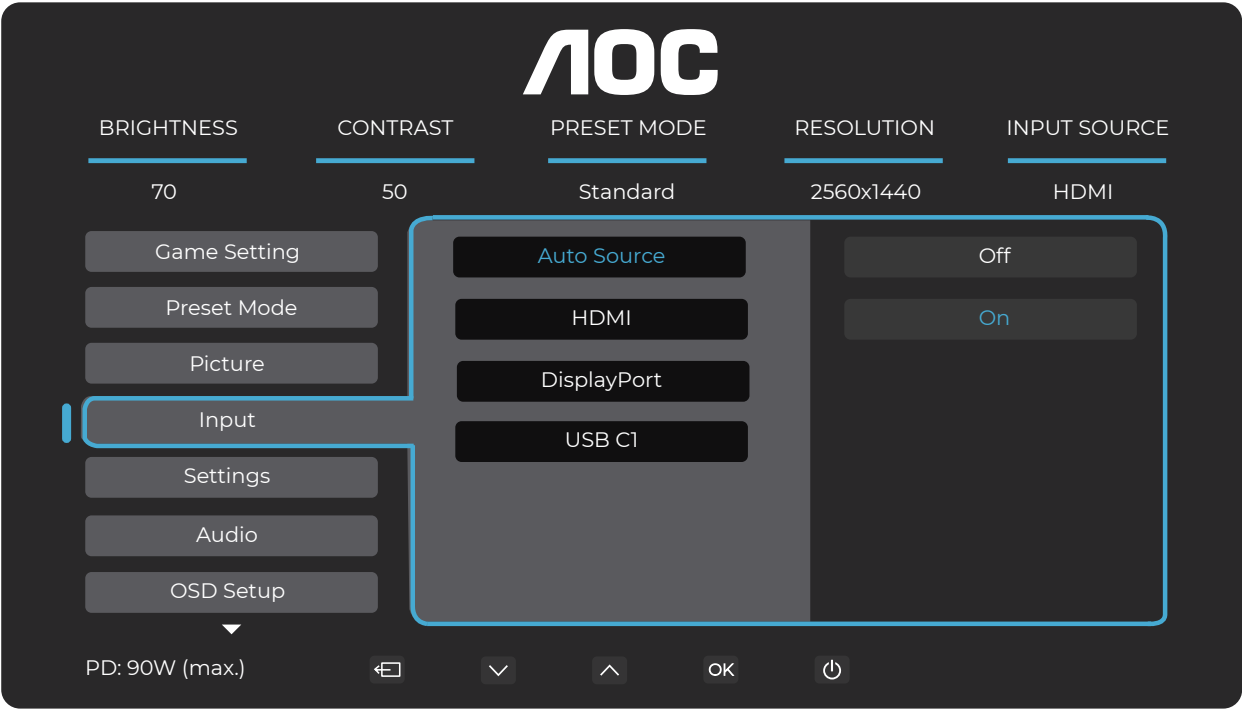
Изображение



Яркость	0-100	Регулировка подсветки.
Контрастность	0-100	Контрастность из цифрового регистра.
Цветовое пространство	Исходные настройки панели	Панель со стандартным цветовым пространством.
	sRGB	Цветовое пространство sRGB.
	ColorChain	Обеспечивает более единообразную цветопередачу на нескольких мониторах.
Резкость	0-100	Регулировка резкости.
Гамма	1,8/2,0/2,2/2,4/2,6/ sRGB	Регулировка гаммы.
Цветовая температура	Исходная	Загрузка исходной цветовой температуры из EEPROM.
	5000K	Загрузка цветовой температуры 5000K из EEPROM.
	6500K	Загрузка цветовой температуры 6500K из EEPROM.
	7500K	Загрузить цветовую температуру 7500K из EEPROM.
	8200K	Загрузить цветовую температуру 8200K из EEPROM.
	9300K	Загрузить цветовую температуру 9300K из EEPROM.
	11500K	Загрузить цветовую температуру 11500K из EEPROM.
	Пользовательская настройка	Восстановить цветовую температуру из EEPROM.
Красный	0-100	Усиление красного из цифрового регистра.
Зеленый	0-100	Усиление зеленого из цифрового регистра.

Синий	0-100	Усиление синего из цифрового регистра.
DCR	Выкл.	Отключить динамическую контрастность.
	Вкл.	Включить динамическую контрастность.
Чёткое изображение	Выкл./Слабый/ Средний/Сильный	Функция повышения резкости для всего экрана.
Соотношение сторон изображения	Полный/ Соотношение сторон/1:1	Выберите соотношение сторон изображения для отображения.

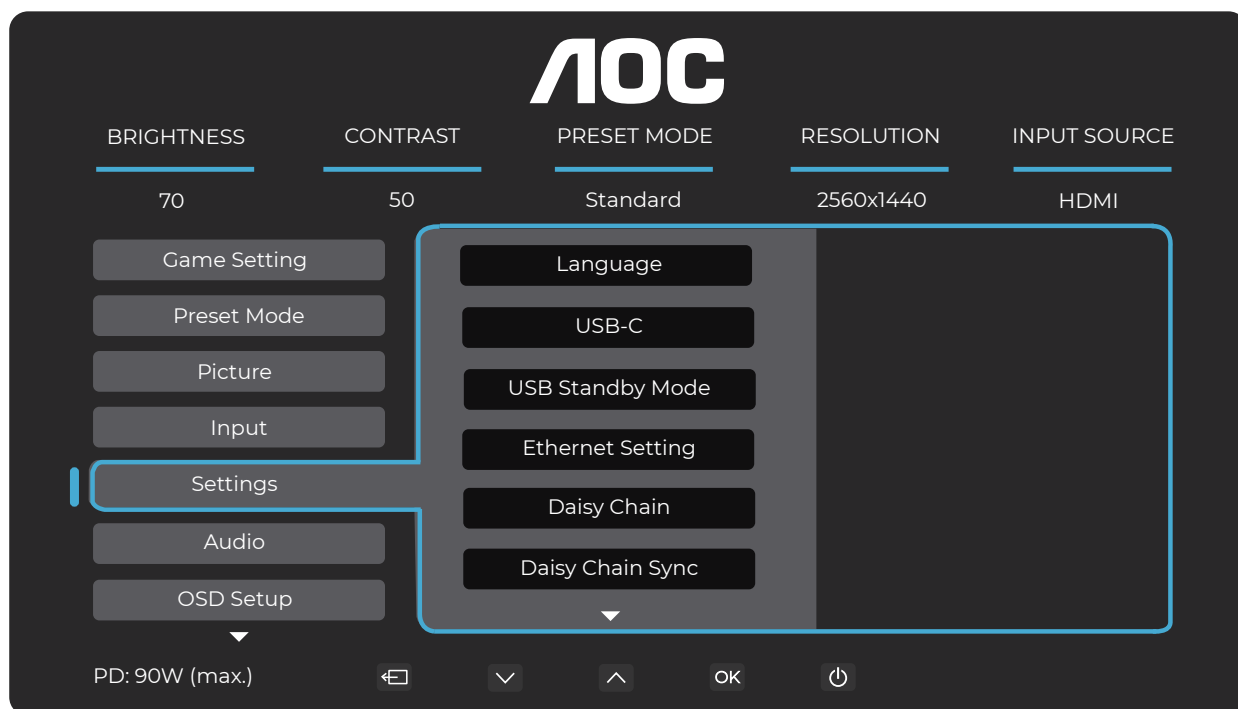
Вход



Автоопределение источника	Автоматический выбор функции «Автоопределение источника». Выкл.: отключение функции «Автоопределение источника». Вкл.: включение функции «Автоопределение источника».
HDMI	Выбор источника входного сигнала.
DisplayPort	
USB-C1	

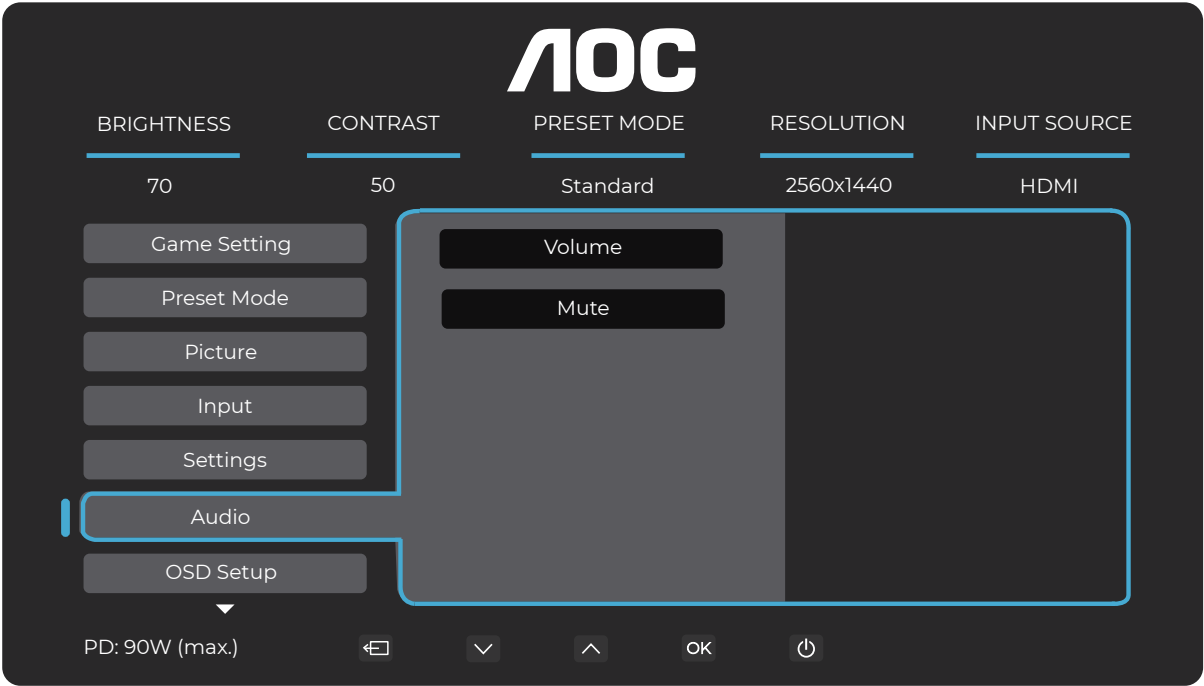
ПРИМЕЧАНИЕ:
Рекомендуется оставить параметр «Авто» включённым.

Настройки



Язык		Выбор языка экранного меню.
USB-C	Высокая скорость передачи данных/ Высокое разрешение	Установка приоритета скорости передачи данных для разъёма USB или приоритета разрешения.
Дежурный режим USB	Выкл. / Вкл.	Включение/отключение дежурного режима USB.
Настройки Ethernet	Выкл. / Вкл.	Включение/отключение настроек USB Ethernet.
Последовательное подключение	Выкл./Расширение/ Клонирование	Функция многопоточной передачи DisplayPort позволяет подключать несколько дисплеев. Несколько мониторов можно соединить друг с другом по схеме последовательного подключения с помощью одного кабеля.
Синхронизация последовательного подключения	Нет синхронизации/ Синхронизация экранного меню/ Синхронизация при слабом освещении/ Синхронизация при среднем освещении/ Синхронизация при ярком освещении	Данное устройство оснащено функцией интеллектуальной синхронизации канала связи, оптимизирующей работу дисплеев, соединённых по схеме последовательного подключения. Эта функция позволяет легко и удобно синхронизировать и оптимизировать настройки подключённого монитора. Она исключает необходимость в традиционной ручной настройке и обеспечивает единообразие визуальных параметров и настроек приложений на всех дисплеях.
Интеллектуальное питание	Выкл. / Вкл.	Вкл./выкл. интеллектуальное питание.
DPS	Выкл. / Вкл.	Вкл./выкл. DPS.
Напоминание о перерыве	Выкл. / Вкл.	Напоминание о перерыве при непрерывной работе более 1 ч.
Таймер выключения (ч)	0-24	Выбор времени выключения питания.
DDC/CI	Нет / Да	Включение/отключение поддержки DDC/CI.
Примечание по разрешению	Выкл. / Вкл.	Вкл./Выкл. Примечание по разрешению.
Сброс	Нет / Да / ENERGY STAR®	Сброс меню до заводских настроек. ПРИМЕЧАНИЕ: Выберите Да для обеспечения соответствия требованиям ENERGY STAR® при включении питания.

Аудио



Громкость	0-100	Регулировка громкости.
Отключение звука	Выкл. / Вкл.	Отключить звук.

Установка экранного меню



Прозрачность	0-100	Регулировка прозрачности экранного меню.
Позиция по горизонтали	0-100	Регулировка горизонтальной позиции экранного меню.
Позиция по вертикали	0-100	Регулировка вертикальной позиции экранного меню.
Таймаут экранного меню	5-120	Регулировка таймаута экранного меню.
Обновление встроенного ПО	Нет / Да	Обновление встроенного ПО через USB.

Информация

ЛОС

BRIGHTNESS

70

CONTRAST

50

PRESET MODE

Standard

RESOLUTION

2560x1440

INPUT SOURCE

HDMI

Information

Input

HDMI

Resolution

2560x1440@60Hz

Brightness

70

Gamma

2.2

HDR

SDR

HBR2/HBR3

HBR2

SN

000000000

FW Version

XXXX

Firmware Date

XXXXX

Sync

NA

PD: 90W (max.)

▼

▲

OK

⏻

Светодиодный индикатор

Состояние	Цвет светодиода
Режим полной мощности	Белый
Режим ожидания	Оранжевый

Устранение неполадок

Проблемы и вопросы	Возможные решения
Индикатор питания не горит	Убедитесь, что кнопка питания включена, а сетевой шнур правильно подключен к заземленной розетке и к монитору.
Нет изображения на экране	• Правильно ли подключен сетевой шнур? Проверьте подключение сетевого шнура и электропитание. • Правильно ли подключен видеокабель? (Подключение через кабель HDMI) Проверьте подключение кабеля HDMI. (Подключение через кабель DisplayPort) Проверьте подключение кабеля DisplayPort. * Вход HDMI/DisplayPort предусмотрен не во всех моделях. • Если питание включено, перезагрузите компьютер, чтобы отобразился начальный экран (экран входа в систему). Если отображается начальный экран (экран входа в систему), загрузите компьютер в соответствующем режиме (безопасный режим для Windows 7/8/10), после чего измените частоту видеокарты. (См. раздел «Настройка оптимального разрешения») Если начальный экран (экран входа в систему) не отображается, обратитесь в Сервисный центр или к дилеру. • Отображается ли на экране сообщение «Input Not Supported»? Данное сообщение появляется, когда сигнал от видеокарты превышает максимальное разрешение и частоту, которые монитор способен корректно обрабатывать. Установите максимальное разрешение и частоту, которые монитор способен корректно обрабатывать. • Убедитесь, что драйверы монитора AOC установлены.
Нечеткое изображение, двоение или тени	Отрегулируйте параметры контрастности и яркости. Нажмите горячую клавишу (ABTO) для автоматической настройки. Убедитесь, что не используются удлинительные кабели или коммутаторы. Рекомендуется подключать монитор непосредственно к выходному разъему видеокарты на задней панели.
Дрожание, мерцание изображения или появление волновых узоров	Разместите электрические устройства, способные создавать электромагнитные помехи, как можно дальше от монитора. Используйте максимальную частоту обновления, поддерживаемую монитором при выбранном разрешении.
Монитор завис в активном режиме ожидания»	Переключатель питания компьютера должен находиться в положении ВКЛ. Видеокарта компьютера должна быть надежно установлена в соответствующий разъем. Убедитесь, что видеокабель монитора правильно подключен к компьютеру. Осмотрите видеокабель монитора и убедитесь в отсутствии погнутых контактов. Проверьте работоспособность компьютера: нажмите клавишу CAPS LOCK на клавиатуре и проследите за индикатором CAPS LOCK. После нажатия клавиши индикатор должен включиться или выключиться.
Отсутствует один из основных цветов (КРАСНЫЙ, ЗЕЛЕНый или СИНИЙ)	Осмотрите видеокабель монитора и убедитесь в отсутствии поврежденных контактов. Убедитесь, что видеокабель монитора правильно подключен к компьютеру.
Изображение на экране не отцентрировано или отображается с неверным размером	Отрегулируйте положение изображения по горизонтали и вертикали или нажмите горячую клавишу (ABTO).
Дефекты цветопередачи изображения (белый цвет не отображается корректно)	Отрегулируйте параметры RGB или выберите нужную цветовую температуру.
Горизонтальные или вертикальные помехи на экране	Для настройки параметров CLOCK и FOCUS используйте режим завершения работы Windows 7/8/10/11. Нажмите горячую клавишу (ABTO) для автоматической настройки.

Нормативные требования и сервисное обслуживание	Информацию о нормативных требованиях и сервисном обслуживании можно найти на веб-сайте www.aos.com (выберите приобретенную модель для вашей страны и перейдите в раздел поддержки).
--	--

Технические характеристики

Общие технические характеристики

Панель	Название модели	Q27E4CW	
	Тип матрицы	Цветной ЖК-экран TFT	
	Видимая область экрана	68,5 см по диагонали	
	Шаг пикселя	0,2331 мм (Г) × 0,2331 мм (В)	
	Отображаемые цвета	16,7 млн цветов	
Прочие параметры	Диапазон частоты строк	30–230 кГц	
	Максимальная ширина изображения	596,736 мм	
	Диапазон вертикальной развёртки	48–120 Гц	
	Размер вертикальной развёртки (макс.)	335,664 мм	
	Оптимальное предустановленное разрешение	2560x1440@60Hz	
	Максимальное разрешение	2560x1440@120Hz	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Источник питания	100–240 В~, 50/60 Гц, 2 А	
	Энергопотребление	Типовое (стандартная типовая настройка)*	28 Вт
		Макс. (яркость = 100, контрастность = 100)	≤178 Вт
		Режим ожидания	≤0,4 Вт
	Тепловыделение	Нормальная работа	95,56 БТЕ/ч (тип.)
		Спящий режим (режим ожидания)	<1,37 БТЕ/ч
		Выключенное состояние	<1,02 БТЕ/ч
USB-C	USB-C	Двусторонний подключаемый разъём	
	Сверхвысокая скорость	Передача данных и видеосигнала	
	DisplayPort	Встроенная поддержка DisplayPort Alt Mode	
	Питание	USB PD версии 3.0	
	Максимальная выходная мощность	До 90 Вт (5 В/3 А, 7 В/3 А, 9 В/3 А, 10 В/3 А, 12 В/3 А, 15 В/3 А, 20 В/3,25 А, 20 В/4,5 А)	
Физические характеристики	Входные разъёмы	HDMI, Вход DisplayPort, USB-C1, Выход DisplayPort, RJ45, USB 3.2 Gen 1 × 3 (включая 1 порт быстрой зарядки), USB-C (передача данных, 15 Вт), аудиовыход для наушников	
	RJ45	Ethernet LAN (10 Мбит/с / 100 Мбит/с / 1000 Мбит/с)	
	Тип сигнального кабеля	Съёмный	

Условия окружающей среды	Температура	При эксплуатации	0°C~40°C
		В нерабочем состоянии	-25°C~55°C
	Влажность	При эксплуатации	10 % ~ 85 % (Без конденсации)
		В нерабочем состоянии	5 % ~ 93 % (Без конденсации)
	Высота над уровнем моря	При эксплуатации	0 м ~ 5000 м (0 футов ~ 16404 фута)
		В нерабочем состоянии	0 м ~ 12192 м (0 футов ~ 40000 футов)

*: Типичное энергопотребление измеряется в режиме высокой производительности (согласно определению производителя).

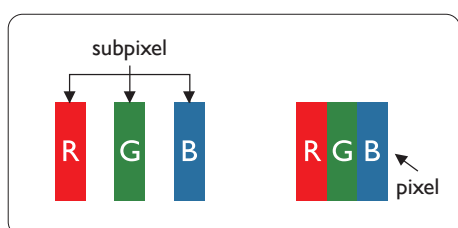


Политика АОС в отношении дефектных пикселей панели мониторов

Компания АОС стремится выпускать продукцию высочайшего качества. Мы используем одни из самых передовых производственных процессов в отрасли и осуществляем строгий контроль качества. Однако появление дефектных пикселей или дефектных субпикселей на Панели монитора, используемой в Мониторах, иногда неизбежно.

Ни один производитель не может гарантировать полное отсутствие дефектных пикселей на всех панелях, однако компания АОС гарантирует, что любой Монитор с недопустимым количеством дефектов будет отремонтирован или заменен в рамках гарантийного обслуживания. Настоящее уведомление разъясняет различные типы дефектных пикселей и определяет допустимый уровень дефектов для каждого типа. Для получения права на ремонт или замену в рамках гарантийного обслуживания количество дефектных пикселей на Панели монитора должно превышать указанные допустимые уровни. Например, доля дефектных субпикселей на Мониторе не должна превышать 0,0004 %.

Кроме того, компания АОС устанавливает ещё более строгие стандарты качества для определённых типов или сочетаний дефектных пикселей, которые являются более заметными по сравнению с другими. Настоящая политика действует во всём мире.



Пиксели и субпиксели

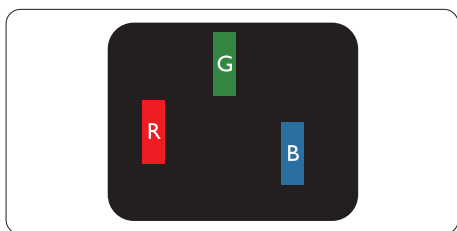
Пиксель (элемент изображения) состоит из трёх субпикселей основных цветов: красного, зелёного и синего. Совокупность множества пикселей формирует изображение. Когда все субпиксели пикселя активны, три цветных субпикселя визуально сливаются в один белый пиксель. Когда все субпиксели неактивны, они образуют один чёрный пиксель. Иные комбинации активных и неактивных субпикселей формируют пиксели других цветов.

Типы дефектов пикселей

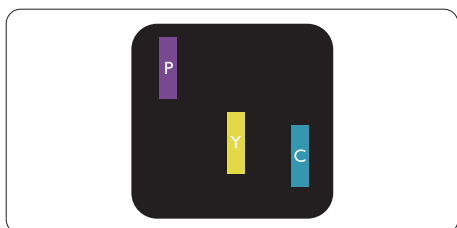
Дефектные пиксели и дефектные субпиксели проявляются на экране различным образом. Выделяют две категории дефектов пикселей, каждая из которых включает несколько типов дефектов субпикселей.

Дефекты ярких точек

Дефекты ярких точек представляют собой пиксели или субпиксели, которые постоянно светятся (находятся во включённом состоянии). Яркая точка — это субпиксель, отчётливо видимый на экране при отображении тёмного изображения. Различают следующие типы дефектов ярких точек.

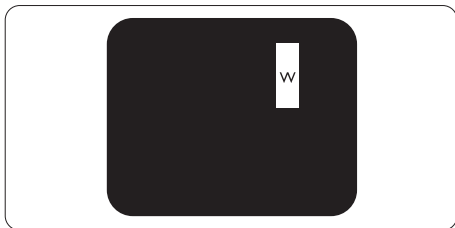


Один светящийся красный, зеленый или синий субпиксель.



Два соседних светящихся субпикселя:

- Красный + Синий = Пурпурный
- Красный + Зеленый = Желтый
- Зеленый + Синий = Голубой (светло-синий)



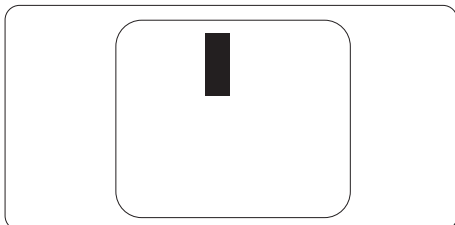
Три соседних светящихся субпикселя (один белый пиксель).

ПРИМЕЧАНИЕ

Яркая красная или синяя точка должна быть более чем на 50 % ярче соседних точек, а яркая зеленая точка — на 30 % ярче соседних точек.

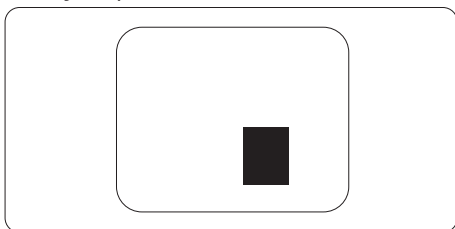
Дефекты в виде черных точек

Дефекты в виде черных точек проявляются как пиксели или субпиксели, которые всегда остаются темными или «выключенными». Темная точка представляет собой субпиксель, выделяющийся на экране при отображении монитором светлого изображения. Существуют следующие типы дефектов в виде черных точек.



Расположение дефектных пикселей

Поскольку дефектные пиксели и субпиксели одного типа, расположенные в непосредственной близости друг от друга, могут быть более заметными, компания АОС также устанавливает допуски на расстояние между дефектными пикселями.



Допуски по дефектным пикселям

Чтобы панель монитора АОС подлежала ремонту или замене по причине дефектных пикселей в период гарантийного обслуживания, количество дефектных пикселей или субпикселей на ней должно превышать допуски, указанные в электронном руководстве.

ДЕФЕКТЫ В ВИДЕ СВЕТЯЩИХСЯ ТОЧЕК	ДОПУСТИМЫЙ УРОВЕНЬ
1 светящийся субпиксель	2
2 соседних светящихся субпикселя	1
3 соседних светящихся субпикселя (один белый пиксель)	0
Расстояние между двумя дефектами в виде светящихся точек*	≥ 15 мм
Общее количество дефектов в виде светящихся точек всех типов	2
ДЕФЕКТЫ В ВИДЕ ЧЁРНЫХ ТОЧЕК	ДОПУСТИМЫЙ УРОВЕНЬ
1 тёмный субпиксель	5 или менее
2 соседних тёмных субпикселя	2 или менее

3 соседних тёмных субпикселя	≤ 1
Расстояние между двумя дефектами в виде чёрных точек*	≥ 15 мм
Общее количество дефектов в виде чёрных точек всех типов	5 или менее
ОБЩЕЕ КОЛИЧЕСТВО ТОЧЕЧНЫХ ДЕФЕКТОВ	ДОПУСТИМЫЙ УРОВЕНЬ
Общее количество дефектов ярких или чёрных точек всех типов	5 или менее

ПРИМЕЧАНИЕ

*: 1 или 2 соседних дефектных субпикселя = 1 дефектная точка.

Предустановленные режимы отображения

СТАНДАРТНЫЙ	РАЗРЕШЕНИЕ (±1 Гц)	ГОРИЗОНТАЛЬНАЯ ЧАСТОТА (кГц)	ВЕРТИКАЛЬНАЯ ЧАСТОТА (Гц)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@67Hz	35	66.667
РЕЖИМ DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	832x624@75Hz	49.725	74.551
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
FHD	1920x1080@60Hz	67.5	60
	1920x1080@120Hz	134.86	119.879
QHD	2560x1440@60HZ	88.86	60
	2560x1440@100HZ	151	100
	2560x1440@120HZ	183	120.001

ПРИМЕЧАНИЕ: Согласно стандарту VESA, при расчете частоты обновления (частоты кадров) в различных операционных системах и на различных видеокартах возможна погрешность (+/-1 Гц). Для повышения совместимости номинальная частота обновления данного изделия округлена. Просьба ориентироваться на фактические характеристики изделия.

Рекомендации по профилактике компьютерного зрительного синдрома (КЗС)

(Применимо только к данной модели)

Мониторы AOC разработаны с применением стандарта TÜV Rheinland® EyeComfort 3.0 для предотвращения зрительного утомления, вызванного продолжительной работой за компьютером. Данный передовой четырехзвездочный стандарт обеспечивает снижение зрительной усталости благодаря совокупности аппаратных и конструктивных решений, включенных в ваш монитор по умолчанию.

Функции для комфорта глаз:

- **Антибликовый экран:** Матовое антибликовое покрытие сводит к минимуму отражения от источников внешнего освещения, таких как окна или потолочные лампы, уменьшая визуальные отвлекающие факторы и улучшая четкость изображения.
- **Технология Flicker-free:** Использует регулировку подсветки постоянным током (DC) для поддержания стабильного уровня яркости, устраняя мерцание экрана — одну из основных причин зрительного утомления.
- **Режим LowBlue:** Данный монитор снижает воздействие вредного синего света с уровня менее 50 % до уровня ниже 35 %, способствуя защите зрения без ущерба для качества цветопередачи. Функция снижения излучения синего света задана в качестве заводской настройки по умолчанию для обеспечения соответствия требованиям аппаратной сертификации TÜV Rheinland по низкому уровню синего света.
- **Режим чтения:** Режим чтения имитирует видимость печатного текста и оптимален для работы с объемными документами, статьями или электронными книгами. Данный режим обеспечивает более естественный и комфортный просмотр благодаря автоматической настройке контрастности, яркости и цветовой температуры, что позволяет уменьшить зрительное утомление при продолжительном чтении.

Для снижения зрительного утомления и повышения производительности труда соблюдайте следующие рекомендации при организации рабочего места:

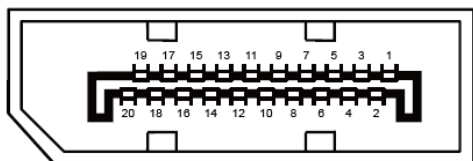
- **Оптимизация эргономики:** Отрегулируйте положение стола и стула таким образом, чтобы ступни плотно касались пола, расстояние от глаз до экрана составляло примерно длину вытянутой руки, а кисти свободно располагались на клавиатуре и мыши. Линия взгляда должна проходить на 5–7 см (2–3 дюйма) ниже верхней кромки монитора. При использовании бифокальных или прогрессивных очков необходимо подобрать высоту установки монитора, чтобы свести к минимуму наклоны головы.
- **Соблюдайте безопасное расстояние до экрана:** Поддерживайте расстояние **50–70 сантиметров (20–28 дюймов)** между глазами и экраном. Длительная работа перед экраном может вызывать утомление глаз и негативно влиять на зрение. Для снижения нагрузки **давайте глазам отдых в течение пяти-десяти минут** после каждого часа работы за экраном. Регулярный перевод взгляда на удаленные предметы также помогает расслабить глазные мышцы.
- **Настройте параметры отображения:** Выберите наиболее подходящий режим Монитора для выполняемых задач или вручную отрегулируйте яркость и Контрастность до комфортного уровня.
- **Организуйте правильное освещение:** Убедитесь, что на экране отсутствуют блики и отражения от потолочных светильников или окон. Согласуйте уровень освещения позади Монитора с яркостью экрана, особенно при отображении светлых фонов. Избегайте использования люминесцентных ламп и поверхностей с высокой отражающей способностью.
- **Формируйте здоровые рабочие привычки:** Чаше моргайте и соблюдайте правила гигиены зрения, чтобы предотвратить сухость и дискомфорт. Частые короткие перерывы эффективнее поддерживают зрительный комфорт в течение дня, чем редкие продолжительные паузы.
- **Выполняйте упражнения для глаз и шеи:** Периодически переводите взгляд на удаленные объекты, чтобы снизить зрительное утомление. Закройте глаза и плавно поворачивайте ими по кругу. Чтобы снять напряжение, разомните шею, медленно наклоняя голову вперед, назад и в стороны.

Распиновка



19-контактный сигнальный кабель цветного дисплея

№ контакта	Имя сигнала	№ контакта	Имя сигнала	№ контакта	Имя сигнала
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	GND DDC/CEC
2.	Экран TMDS Data 2	10.	TMDS Clock +	18.	Питание +5 В
3.	TMDS Data 2-	11.	Экран TMDS Clock	19.	Hot Plug Detect
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Clock-		
5.	Экран TMDS Data 1	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Зарезервировано (N.C. на устройстве)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	Экран TMDS Data 0	16.	SDA		



20-контактный сигнальный кабель цветного дисплея

№ контакта	Имя сигнала	№ контакта	Имя сигнала
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Hot Plug Detect
9	ML_Lane 1 (p)	19	Возврат DP_PWR
10	ML_Линия 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Функция Plug & Play DDC2B

Данный монитор поддерживает стандарт VESA DDC2B в соответствии со спецификацией VESA DDC. Это позволяет монитору передавать в хост-систему свои идентификационные данные и, в зависимости от используемого уровня DDC, сообщать дополнительную информацию о характеристиках дисплея.

DDC2B представляет собой двунаправленный канал передачи данных на основе протокола I2C. Хост-система может запрашивать информацию EDID через канал DDC2B.

