

UTILISATEUR MANUEL



Q27E4CW MONITEUR

AOC.COM

©2026 AOC. All rights reserved

Version: A00

AOC

Sécurité	1
Conventions nationales.....	1
Alimentation	2
Installation	3
Nettoyage.....	4
Divers.....	5
Configuration.....	6
Contenu du carton.....	6
Mise en place du support et du socle.....	7
Réglage de l'angle de visualisation.....	9
Raccordement du moniteur	10
Fixation murale	12
Fonction Adaptive-Sync.....	13
Fonction chaîne en marguerite	14
Réglage.....	15
Raccourcis clavier.....	15
Smart Power	16
Paramètres OSD.....	17
Paramètres de jeu	18
Mode prédéfini	20
Image	21
Entrée	23
Paramètres.....	24
Audio.....	25
Configuration OSD	26
Informations	27
Voyant LED	28
Dépannage	29
Spécifications.....	30
Spécifications générales.....	30
Politique relative aux défauts de pixels de la dalle des moniteurs AOC.....	31
Modes d'affichage prédéfinis	33
Recommandations pour prévenir le syndrome de la vision informatique (CVS).....	34
Affectation des broches	35
Plug and Play	36

Sécurité

Conventions nationales

Les sous-sections suivantes décrivent les conventions nationales utilisées dans ce document.

Remarques, Mises en garde et Avertissements

Tout au long de ce guide, des blocs de texte peuvent être accompagnés d'une icône et imprimés en caractères gras ou italiques. Ces blocs constituent des remarques, des mises en garde et des avertissements, utilisés comme suit :



REMARQUE : Une REMARQUE indique des informations importantes permettant une meilleure utilisation du système informatique.



MISE EN GARDE : Une MISE EN GARDE signale un risque de dommage matériel ou de perte de données et indique la procédure à suivre pour éviter ce problème.



AVERTISSEMENT : Un AVERTISSEMENT signale un risque de blessure corporelle et indique la procédure à suivre pour éviter ce problème. Certains avertissements peuvent apparaître sous d'autres formats et sans icône. Dans ce cas, la présentation spécifique de l'avertissement est imposée par l'autorité réglementaire.

Alimentation électrique

 Utiliser le moniteur uniquement avec le type de source d'alimentation indiqué sur l'étiquette. En cas de doute concernant le type d'alimentation électrique du domicile, consulter le revendeur ou la compagnie d'électricité locale.

 Le Moniteur est équipé d'une fiche à trois broches avec terre, comportant une troisième broche de mise à la terre. Cette fiche ne s'insère que dans une Prise de courant avec terre, ce qui constitue une mesure de sécurité. Si votre prise ne permet pas de raccorder cette fiche à trois broches, faites installer la prise appropriée par un électricien ou utilisez un adaptateur pour mettre l'appareil à la terre en toute sécurité. Ne neutralisez pas la fonction de sécurité de la fiche avec terre.

 Débrancher l'appareil en cas d'orage ou lors de périodes d'inutilisation prolongées. Cette précaution protège le Moniteur contre les dommages dus aux surtensions.

 Ne pas surcharger les multiprises ni les rallonges électriques. Toute surcharge risque de provoquer un incendie ou un choc électrique.

 Pour assurer un fonctionnement optimal, utiliser le Moniteur exclusivement avec des ordinateurs certifiés UL dotés de prises correctement configurées indiquant une plage de 100-240 V CA, 5 A min.

 La prise murale doit être installée à proximité de l'équipement et rester facilement accessible.

Installation

⚠ Ne pas placer le Moniteur sur un chariot, un Support, un trépied, un support ou une table instable. La chute du Moniteur peut blesser une personne et causer de graves dommages au produit. Utiliser uniquement un chariot, un Support, un trépied, un support ou une table recommandé(e) par le fabricant ou vendu(e) avec ce produit. Suivre les instructions du fabricant lors de l'installation du produit et utiliser les accessoires de montage recommandés par le fabricant. Déplacer avec précaution l'ensemble formé par le produit et le chariot.

⚠ Ne jamais introduire d'objet dans les fentes du boîtier du Moniteur. Cela pourrait endommager les circuits et provoquer un incendie ou un choc électrique. Ne jamais renverser de liquide sur le Moniteur.

⚠ Ne pas poser la face avant du produit sur le sol.

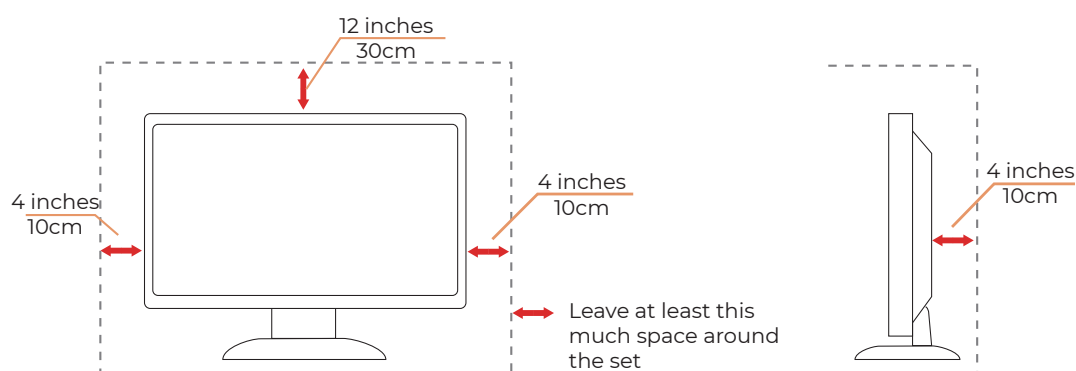
⚠ Pour fixer le Moniteur au mur ou sur une étagère, utiliser un kit de montage approuvé par le fabricant et suivre les instructions du kit.

⚠ Laisser un espace suffisant autour du Moniteur, comme illustré ci-dessous. Dans le cas contraire, une circulation d'air inadéquate pourrait entraîner une surchauffe susceptible de provoquer un incendie ou d'endommager le Moniteur.

⚠ Pour éviter tout dommage potentiel, tel que le décollement de la dalle de la bordure, s'assurer que le Moniteur n'est pas incliné vers le bas de plus de -5 degrés. Si l'angle d'inclinaison maximal vers le bas de -5 degrés est dépassé, les dommages subis par le Moniteur ne seront pas couverts par la Garantie.

Consulter ci-dessous les zones de ventilation recommandées autour du Moniteur lors de son installation murale ou sur le Support :

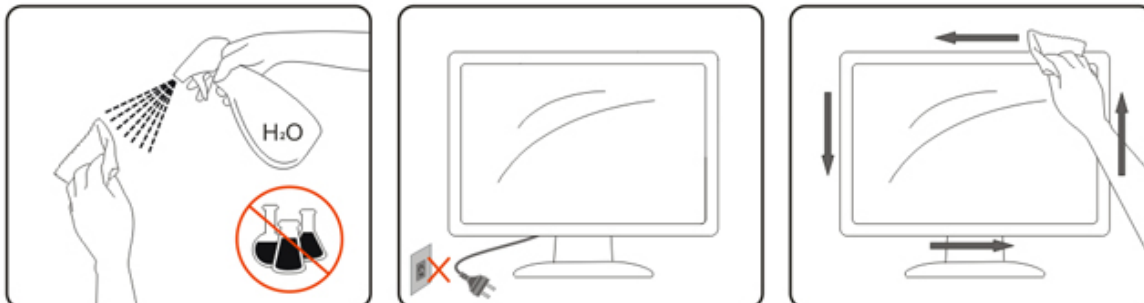
Installé avec le Support



Nettoyage

 Nettoyer régulièrement le boîtier à l'aide d'un chiffon doux légèrement humidifié.

 Utiliser un chiffon doux en coton ou en microfibre pour le nettoyage. Le chiffon doit être humide et presque sec ; ne jamais laisser pénétrer de liquide dans le boîtier.



 Débrancher le Cordon d'alimentation avant tout nettoyage du produit.

Divers

 En cas d'émission d'une odeur inhabituelle, d'un bruit anormal ou de fumée par le produit, débrancher IMMÉDIATEMENT la prise d'alimentation et contacter un Centre de service.

 Veiller à ce que les orifices de ventilation ne soient pas obstrués par une table ou un rideau.

 Ne pas soumettre le Moniteur LCD à des vibrations intenses ou à des chocs violents pendant le fonctionnement.

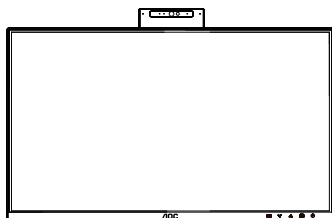
 Ne pas heurter ni laisser tomber le Moniteur pendant le fonctionnement ou le transport.

 Les Cordons d'alimentation doivent être approuvés pour la sécurité. En Allemagne, le câble doit être de type H03VV-F, 3G, 0,75 mm² ou supérieur. Pour les autres pays, utiliser les types appropriés.

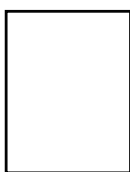
 Une pression acoustique excessive provenant des écouteurs et casques peut provoquer une perte d'audition. Le réglage de l'égaliseur au maximum augmente la tension de sortie des écouteurs et casques, et donc le niveau de pression acoustique.

Installation

Contenu de l'emballage

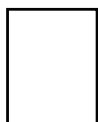


Monitor



Quick Start Guide

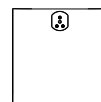
*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

*



HDMI Cable

*



DisplayPort
Cable

*



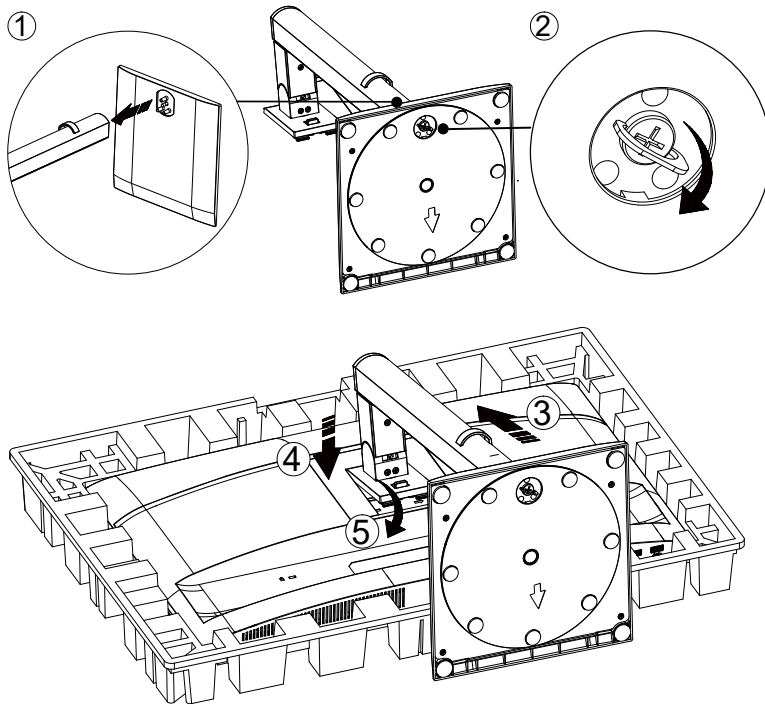
USB C-C
Cable

* Tous les câbles de signal ne sont pas fournis dans tous les pays et toutes les régions. Veuillez consulter votre revendeur local ou la filiale AOC pour confirmation.

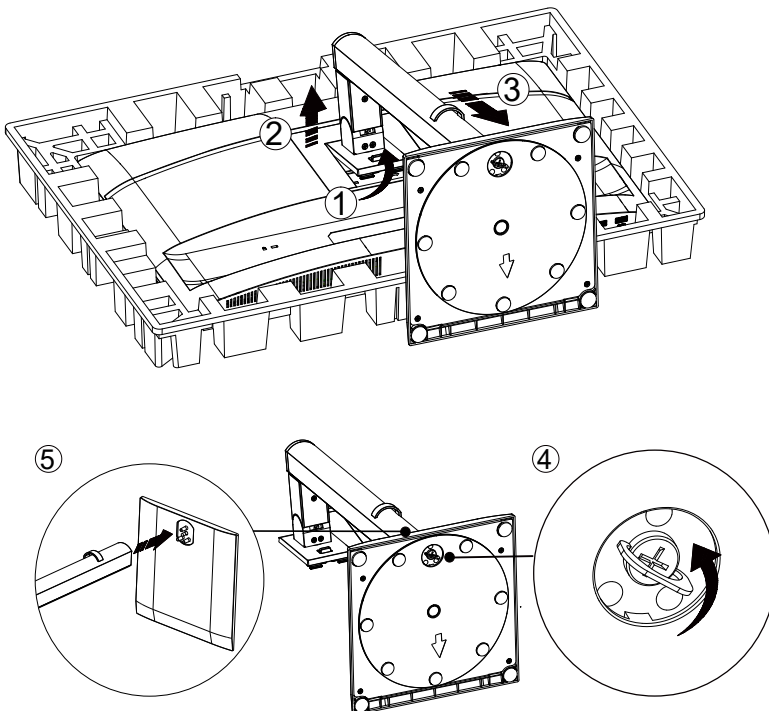
Installation du Support et du Socle

Installer ou retirer le Socle en suivant les étapes ci-dessous.

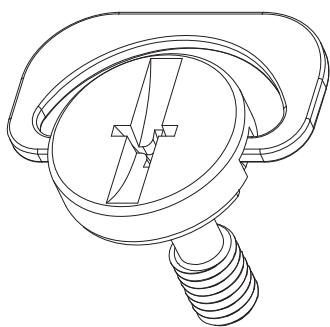
Installation :



Retrait :



Spécification de la vis du Socle : M6 x 17 mm (filetage utile de 5,5 mm)



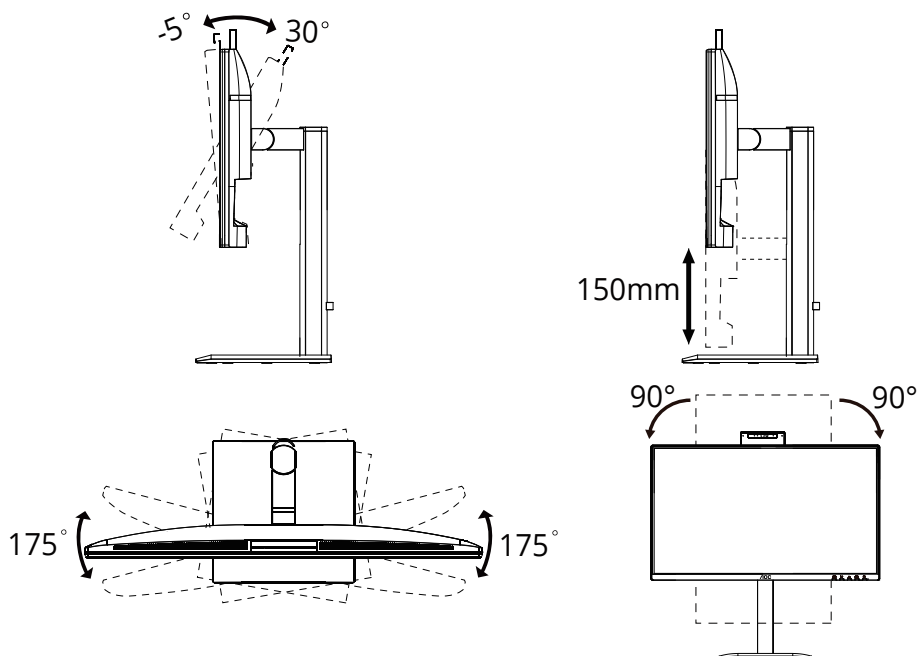
REMARQUE : La conception de l'écran peut différer des illustrations présentées.

Réglage de l'angle de vue

Pour une expérience visuelle optimale, il est recommandé de vérifier que l'ensemble du visage est visible à l'écran, puis de régler l'angle du Moniteur selon les préférences personnelles.

Maintenir le Support pour éviter le basculement du Moniteur lors du réglage de l'angle.

Le Moniteur peut être réglé comme indiqué ci-dessous :



REMARQUE :

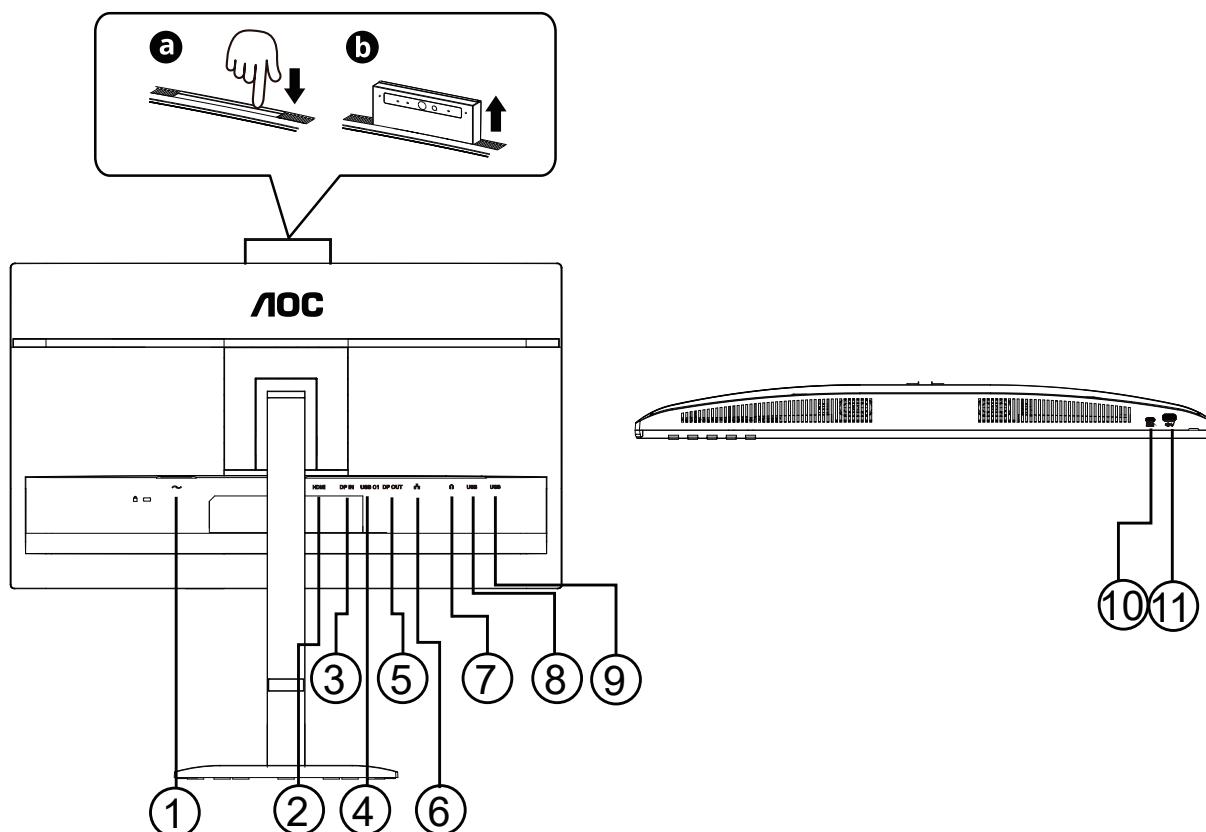
Ne pas toucher l'écran LCD lors du réglage de l'angle. Tout contact avec l'écran LCD risque de l'endommager.

⚠ AVERTISSEMENT

- Pour éviter tout dommage potentiel à l'écran, tel qu'un Décollement de la dalle, veiller à ce que le Moniteur ne soit pas incliné vers le bas au-delà de -5 degrés.
- Ne pas appuyer sur l'écran lors du réglage de l'angle du Moniteur. Saisir uniquement la Bordure.

Connexion du Moniteur

Raccordement des câbles à l'arrière du Moniteur et de l'ordinateur :



1. Alimentation électrique
2. HDMI
3. Entrée DisplayPort
4. USB-C1
5. Sortie DisplayPort
6. RJ45
7. Écouteurs
8. USB 3.2 Gen 1
9. USB 3.2 Gen 1
10. USB-C (Données 15 W)
11. USB 3.2 Gen 1 descendant + charge

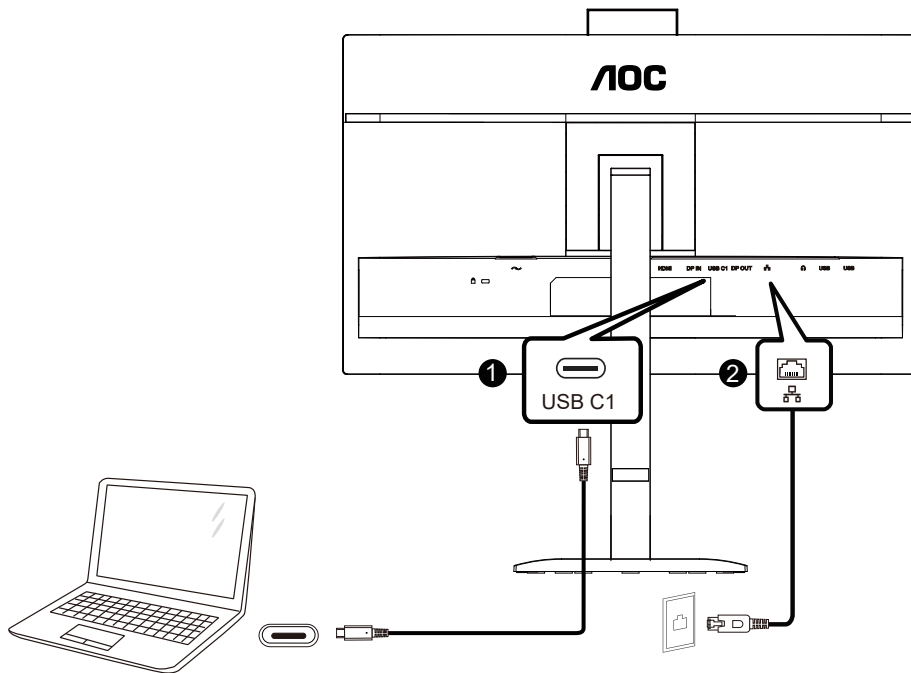
Connecter au PC

1. Brancher fermement le cordon d'alimentation à l'arrière de l'écran.
2. Éteindre l'ordinateur et débrancher son câble d'alimentation.
3. Connecter le câble de signal vidéo au connecteur vidéo situé à l'arrière de l'ordinateur.
4. Brancher le cordon d'alimentation de l'ordinateur et de l'écran sur une prise murale à proximité.
5. Allumer l'ordinateur et l'écran.

Si le moniteur affiche une image, l'installation est terminée. S'il n'affiche aucune image, se reporter au Dépannage.

Pour protéger les équipements, toujours éteindre le PC et le moniteur LCD avant toute connexion.

Station d'accueil USB

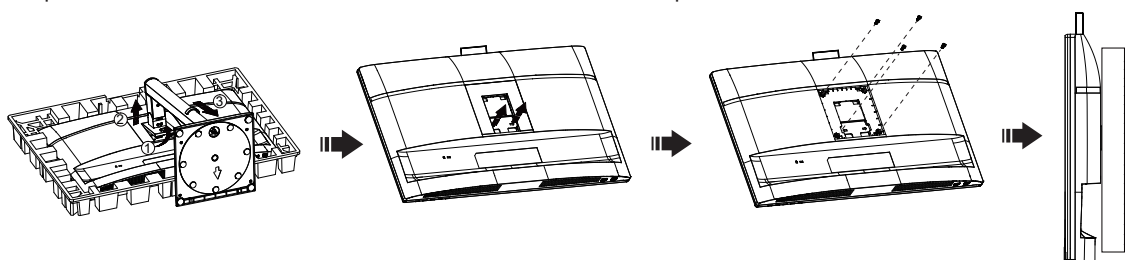


Installation du pilote LAN RJ-45

Installer le pilote LAN Realtek avant d'utiliser cet écran avec station d'accueil USB-C1. Ce pilote est disponible en téléchargement sur le site Web d'AOC, dans la section « Pilotes et logiciels ».

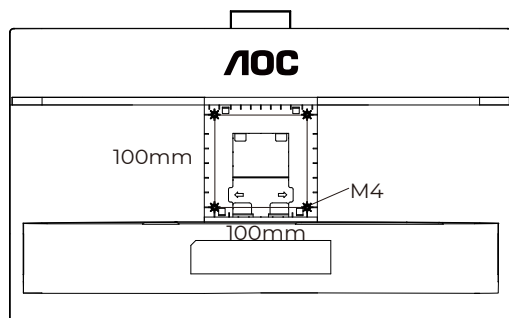
Fixation murale

Préparation à l'installation d'un bras de fixation murale en option.

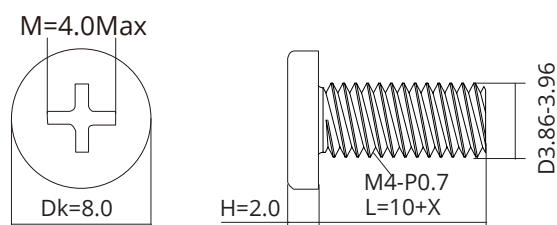


Ce moniteur peut être fixé à un bras de fixation murale acheté séparément. Couper l'alimentation avant d'effectuer cette procédure. Suivre ces étapes :

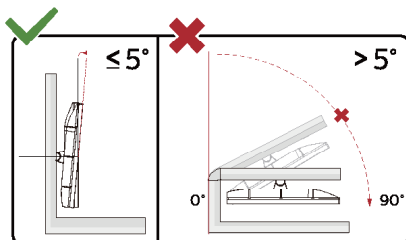
1. Retirer le socle.
2. Suivre les instructions du fabricant pour assembler le bras de fixation murale.
3. Positionner le bras de fixation murale à l'arrière du moniteur. Aligner les orifices du bras avec ceux situés à l'arrière du moniteur.
4. Insérer les 4 vis dans les orifices et serrer.
5. Reconnecter les câbles. Consulter le manuel d'utilisation fourni avec le bras de fixation murale en option pour les instructions de fixation au mur.



Spécifications des vis de fixation murale : M4*(10+X)mm, (X=Épaisseur du support de fixation murale)



 **REMARQUE :** Les orifices de vis de montage VESA ne sont pas disponibles sur tous les modèles ; veuillez consulter le revendeur ou le service officiel AOC. Toujours contacter le fabricant pour l'installation de la fixation murale.



* La conception de l'écran peut différer de celle illustrée.

AVERTISSEMENT :

1. Pour éviter tout dommage potentiel à l'écran, tel qu'un Décollement de la dalle, veiller à ce que le Moniteur ne soit pas incliné vers le bas au-delà de -5 degrés.
2. Ne pas appuyer sur l'écran lors du réglage de l'angle du Moniteur. Saisir uniquement la Bordure.

Fonction Adaptive-Sync

1. La fonction Adaptive-Sync fonctionne avec DisplayPort/HDMI
2. Carte graphique compatible : la liste recommandée est indiquée ci-dessous ; elle peut également être consultée sur www.AMD.com

Cartes graphiques

- Série Radeon™ RX Vega
- Série Radeon™ RX 500
- Série Radeon™ RX 400
- Série Radeon™ R9/R7 300 (sauf R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Série Radeon™ R9 Nano
- Série Radeon™ R9 Fury
- Série Radeon™ R9/R7 200 (sauf R9 270/X, R9 280/X)

Processeurs

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

fonction chaîne en marguerite

La fonctionnalité Multi-Stream DisplayPort permet la connexion de plusieurs Moniteurs.

Ce Moniteur est équipé d'une interface DisplayPort et de DisplayPort sur USB-C1, permettant ainsi une chaîne en marguerite vers plusieurs écrans.

Pour connecter les Moniteurs en chaîne en marguerite, vérifier d'abord les points suivants :

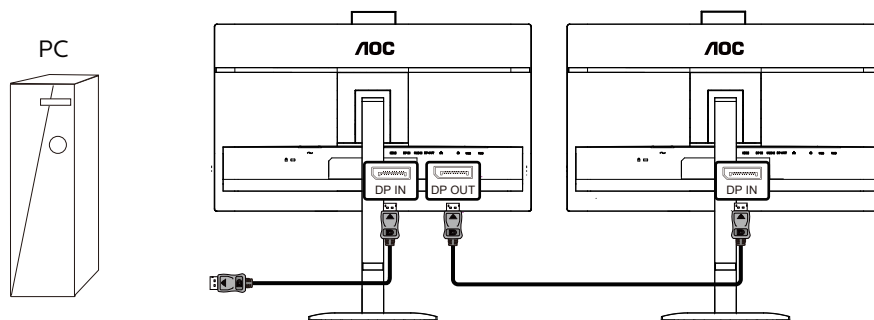
1. S'assurer que le GPU du PC prend en charge la chaîne en marguerite DisplayPort.
2. Sélectionner la source d'entrée : appuyer sur le **III Bouton MENU**>Entrée>DisplayPort/USB C (selon la source d'entrée)
3. Régler « Chaîne en marguerite » sur « Activé » : appuyer sur le **III Bouton MENU**>Paramètres>Chaîne en marguerite>Étendre

REMARQUE : Si la chaîne en marguerite ne permet pas d'étendre l'affichage, régler **Source automatique** dans le menu **Entrée** sur **Désactivé**.

REMARQUE :

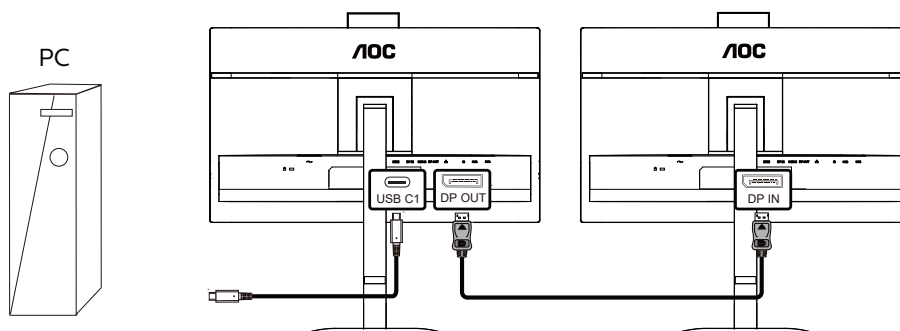
Selon les capacités de la Carte graphique, il est possible de connecter plusieurs écrans en chaîne en marguerite selon diverses configurations. Les configurations d'affichage dépendent des capacités de la Carte graphique. Consulter le fabricant de la Carte graphique et toujours mettre à jour le pilote de la Carte graphique.

1. Multi-flux DisplayPort via DisplayPort



Résolution d'affichage	Nombre maximal de moniteurs externes pris en charge, incluant le premier moniteur connecté au PC de bureau en Mode étendu (DisplayPort)
2560x1440 @ 60 Hz, 8 bits	3
2560x1440 @ 120 Hz, 8 bits	2

2. Multi-flux DisplayPort via USB Type-C



Résolution d'affichage	Nombre maximal de moniteurs externes pris en charge, incluant le premier moniteur connecté au PC de bureau en Mode étendu (USB-C)
2560x1440 @ 60 Hz, 8 bits	USB configuré en USB 2.0 : 3 USB configuré en USB 3.2 : 2

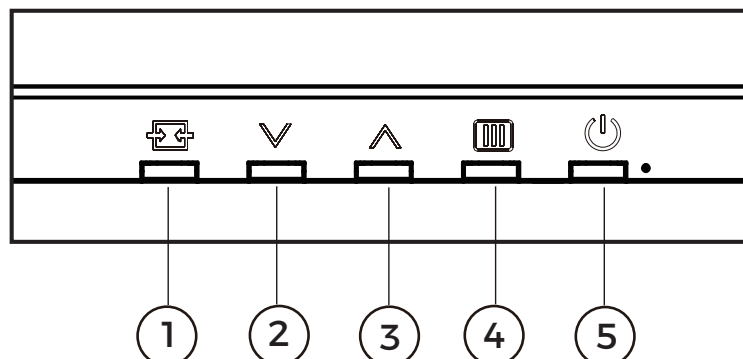
2560x1440 @ 120 Hz, 8 bits	USB configuré en USB 2.0 : 2 USB configuré en USB 3.2 : 1
----------------------------	--

REMARQUE :

- 1). Il est recommandé de configurer le paramètre USB sur USB haute vitesse pour prendre en charge un débit LAN de 1 Gbit/s.
- 2). Le nombre maximal de moniteurs connectables peut varier selon les performances de la Carte graphique.
- 3). Consulter le fabricant de la Carte graphique et toujours mettre à jour le pilote de celle-ci.

Réglage

Raccourcis clavier



1	Source/Quitter
2	Mode prédéfini/✓
3	Luminosité/▲
4	Menu/Entrée
5	Alimentation électrique

Menu/Entrée

Appuyer pour afficher le menu OSD ou confirmer la sélection.

Alimentation électrique

Appuyer sur le Bouton d'alimentation pour allumer le moniteur.

Mode prédéfini/✓

En l'absence de menu OSD, appuyer sur la touche « ✓ » pour ouvrir la fonction Mode prédéfini, puis appuyer sur la touche « ▲ » ou « ✓ » pour sélectionner le Mode prédéfini.

Luminosité/▲

En l'absence de menu OSD, appuyer sur la touche « ▲ » pour ouvrir la fonction Luminosité, puis appuyer sur la touche « ▲ » ou « ✓ » pour régler la luminosité.

Source/Quitter

Lorsque le menu OSD est fermé, appuyer sur le bouton Source/Quitter active la fonction de raccourci clavier Source.

Lorsque le menu OSD est actif, ce bouton fait office de touche de sortie (pour quitter le menu OSD).

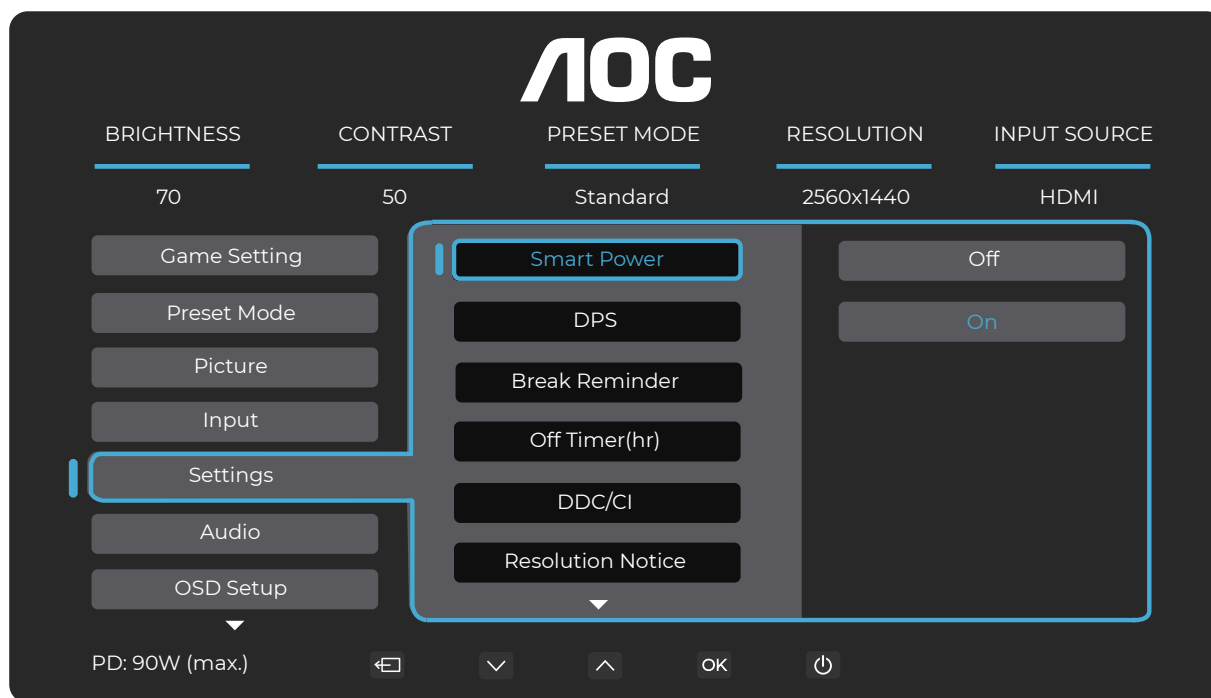
Smart Power

Il est possible d'alimenter un appareil compatible avec une puissance allant jusqu'à 90 watts via ce moniteur. Smart Power est une technologie exclusive AOC offrant des options d'Alimentation électrique flexibles pour divers appareils.

Cette fonction est utile pour recharger les ordinateurs portables hautes performances à l'aide d'un seul câble. Grâce à Smart Power, le moniteur permet de fournir jusqu'à 90 W d'alimentation électrique via le port USB-C, contre 65 W en standard.

Pour éviter d'endommager l'appareil, Smart Power active des protections limitant l'appel de courant.

Activer Smart Power



- 1). Appuyer sur  **Bouton MENU** pour accéder à l'écran du menu OSD.
- 2). Appuyer sur  ou  pour sélectionner le menu principal « Paramètres », puis appuyer sur  **Bouton MENU** pour confirmer.
- 3). Appuyer sur  ou  pour activer ou désactiver « Smart Power ».

Alimentation via le port USB-C

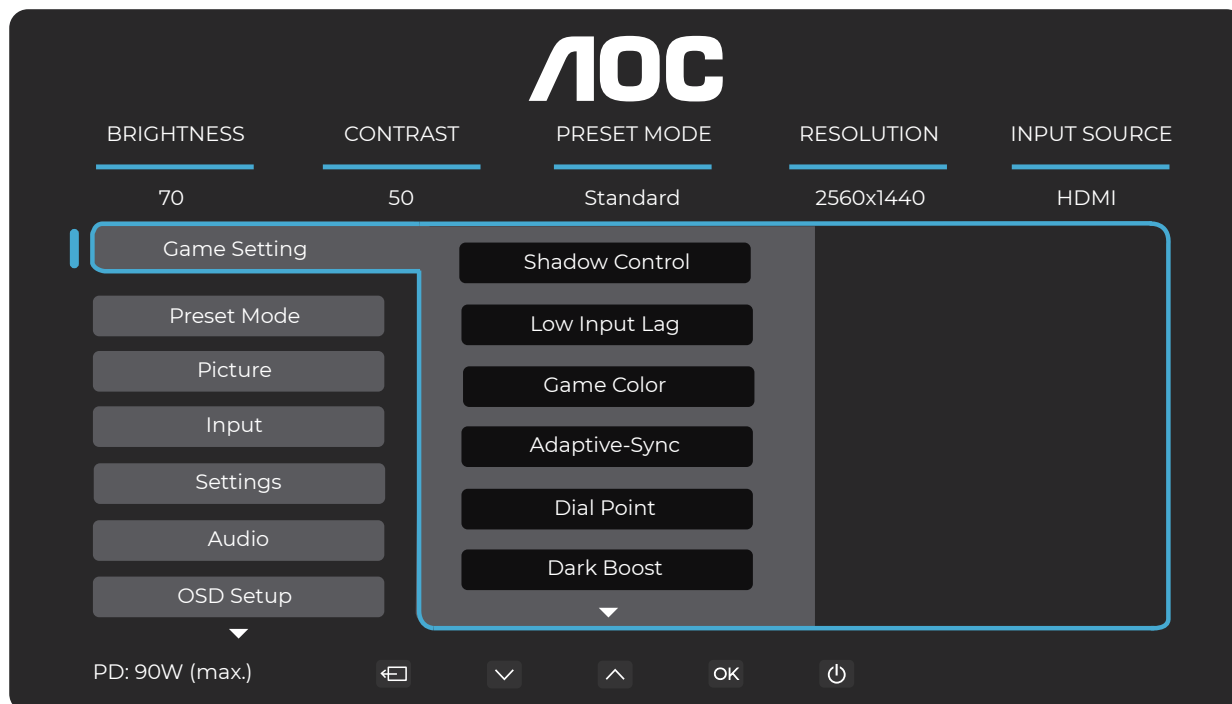
- 1). Connecter l'appareil au port USB-C.
- 2). Activer « Smart Power ».
- 3). Si « Smart Power » est activé et que le port USB-C est utilisé pour l'alimentation, la puissance maximale délivrée dépend de la luminosité du moniteur. Régler manuellement la luminosité pour augmenter l'alimentation électrique fournie par ce moniteur.

Se reporter au tableau suivant pour connaître l'incidence de l'état de fonctionnement du moniteur sur la puissance de sortie USB-C :

Luminosité OSD	Consommation électrique du connecteur USB	Puissance de sortie maximale USB-C
0~70	≤5W	90W
71~100	≤5W	65W
0~100	>5W	65W

Paramètres OSD

Instructions élémentaires concernant les touches de commande.

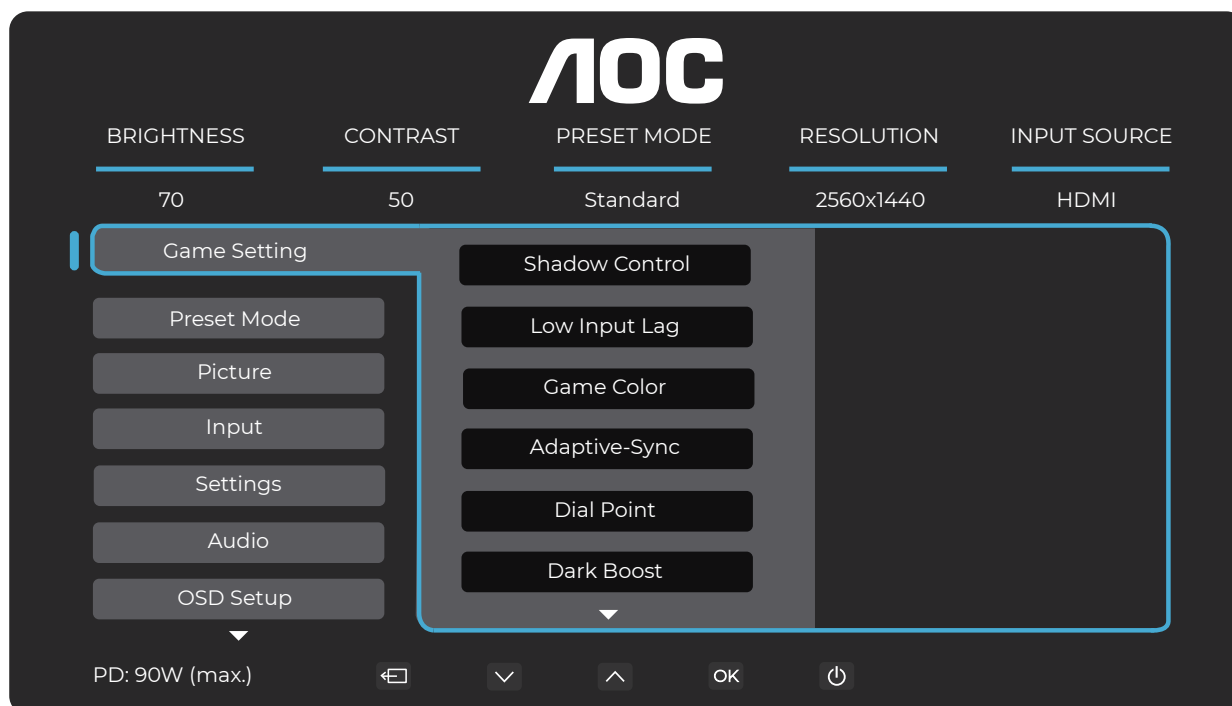


- 1). Appuyer sur le **Bouton MENU** pour activer la fenêtre OSD.
- 2). Appuyer sur $\downarrow$ ou $\uparrow$ pour naviguer parmi les fonctions. Une fois la fonction souhaitée mise en surbrillance, appuyer sur le **Bouton MENU / OK** pour l'activer ; appuyer sur $\downarrow$ ou $\uparrow$ pour naviguer parmi les fonctions du sous-menu. Une fois la fonction du sous-menu souhaitée mise en surbrillance, appuyer sur **Bouton MENU / OK** pour l'activer.
- 3). Appuyer sur $\downarrow$ ou $\uparrow$ pour modifier les réglages de la fonction sélectionnée. Appuyer sur $\leftarrow$ / $\rightarrow$ pour quitter. Pour régler une autre fonction, répéter les étapes 2-3.
- 4). Fonction de verrouillage de l'OSD : Pour verrouiller l'OSD, maintenir enfoncé le **Bouton MENU** lorsque le Moniteur est éteint, puis appuyer sur **Bouton d'alimentation** pour allumer le Moniteur. Pour déverrouiller l'OSD : maintenir enfoncé le **Bouton MENU** lorsque le Moniteur est éteint, puis appuyer sur **Bouton d'alimentation** pour allumer le Moniteur.

REMARQUE :

- 1). Si le produit ne dispose que d'une seule entrée de signal, l'option « Entrée » ne peut pas être réglée.
- 2). Si la résolution du signal d'entrée correspond à la résolution native ou si Adaptive-Sync est activé, l'option « Format d'image » n'est pas disponible.

Paramètres de jeu



Contrôle des ombres	0 ~ 20	La valeur par défaut du Contrôle des ombres est 0 ; l'utilisateur final peut l'ajuster de 0 à 20 pour obtenir une image plus nette. Si l'image est trop sombre pour en distinguer clairement les détails, ajuster la valeur de 0 à 20 afin d'obtenir une image nette.
Faible latence d'entrée	Désactivé / Activé	Désactiver le tampon de trame pour réduire la latence d'entrée.
Couleur de jeu	0 ~ 20	Couleur de jeu propose un niveau de réglage de 0 à 20 pour ajuster la saturation et obtenir une meilleure image.
Adaptive-Sync	Désactivé / Activé	Désactiver ou activer Adaptive-Sync. Rappel de fonctionnement d'Adaptive-Sync : lorsque la fonctionnalité Adaptive-Sync est activée, des clignotements peuvent survenir dans certains environnements de jeu.
DialPoint	Arrêt / Marche / Dynamique	La fonction « Dial Point » affiche un indicateur de visée au centre de l'écran pour aider les joueurs à viser avec précision dans les jeux de tir à la première personne (FPS).
Dark Boost	Arrêt / Niveau 1 / Niveau 2 / Niveau 3	Améliore les détails de l'écran dans les zones sombres ou lumineuses afin d'ajuster la luminosité des zones claires et d'éviter toute sursaturation.
MBR	0 ~ 20	MBR (réduction du flou de mouvement) propose 21 niveaux de réglage pour réduire le flou de mouvement. REMARQUE : 1. La fonction MBR peut être réglée lorsque Adaptive-Sync est désactivé et que le taux de rafraîchissement est ≥ 75 Hz. 2. La luminosité de l'écran diminue à mesure que la valeur de réglage augmente.
Synchronisation MBR	Désactivé / Activé	Désactiver ou activer la Synchronisation MBR (réduction du flou de mouvement). REMARQUE : La fonction Synchronisation MBR peut être réglée lorsque Adaptive-Sync est activé et que le signal d'entrée est à fréquence variable.

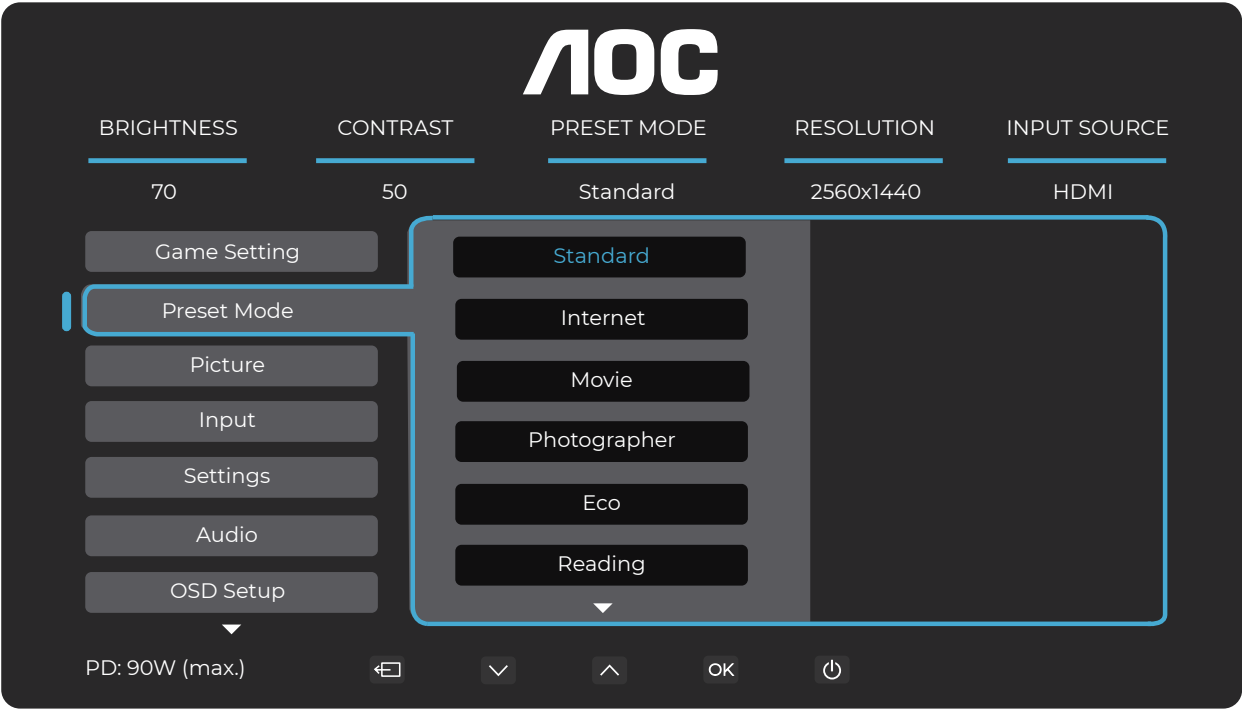
Overdrive	Arrêt / Faible / Moyen / Fort / Boost	Régler le temps de réponse. REMARQUE : 1. Si l'utilisateur règle l'OverDrive sur « Fort », l'image affichée peut devenir floue. Les utilisateurs peuvent ajuster le niveau d'OverDrive ou le désactiver selon leurs préférences. 2. La fonction « Boost » est disponible en option lorsque Adaptive-Sync est désactivé et que le Taux de rafraîchissement est ≥ 75 Hz. 3. La luminosité de l'écran diminue lorsque la fonction « Boost » est activée.
-----------	---------------------------------------	---

REMARQUE :

Lorsque l'« espace colorimétrique » sous « Image » est réglé sur sRGB, les éléments « Contrôle des ombres » et « Couleur de jeu » ne peuvent pas être

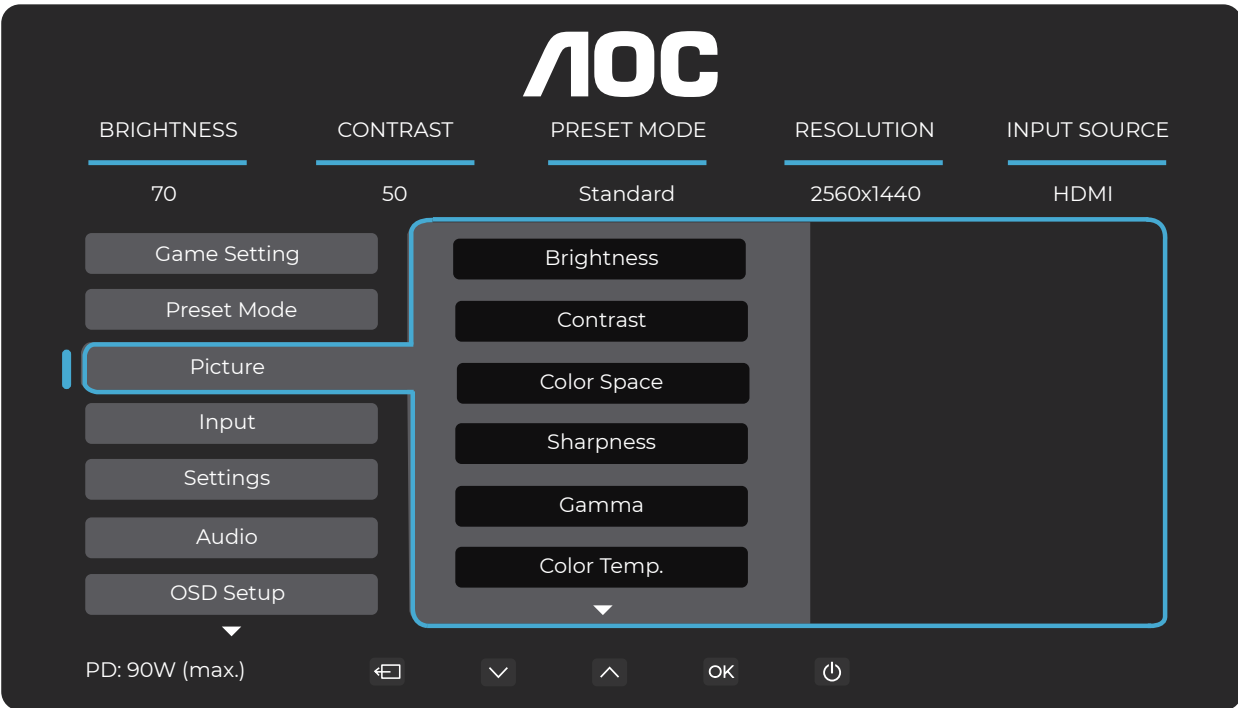
réglés.

Mode prédéfini



Standard	Améliorer la lisibilité pour les jeux web et mobiles compatibles.
Internet	Mode Internet.
Film	Mode Film.
Photographe	Mode Photographe.
Éco	Mode Éco.
Lecture	Mode Lecture.
Effet HDR - Image	Régler l'Effet HDR selon vos besoins d'utilisation.
Effet HDR - Film	
Effet HDR - Jeu	
Sport	Mode Sport.
Mode D	Mode D.
IPS	Pour les jeux IPS (First Person Shooters). Améliore le niveau de noir en mode sombre.
RTS	Pour les jeux RTS (Real Time Strategy). Améliore la qualité d'image.
Course	Pour les jeux de course. Offre le temps de réponse le plus rapide et une saturation des couleurs élevée.
Réinitialiser les couleurs	Rétablir les couleurs par défaut.

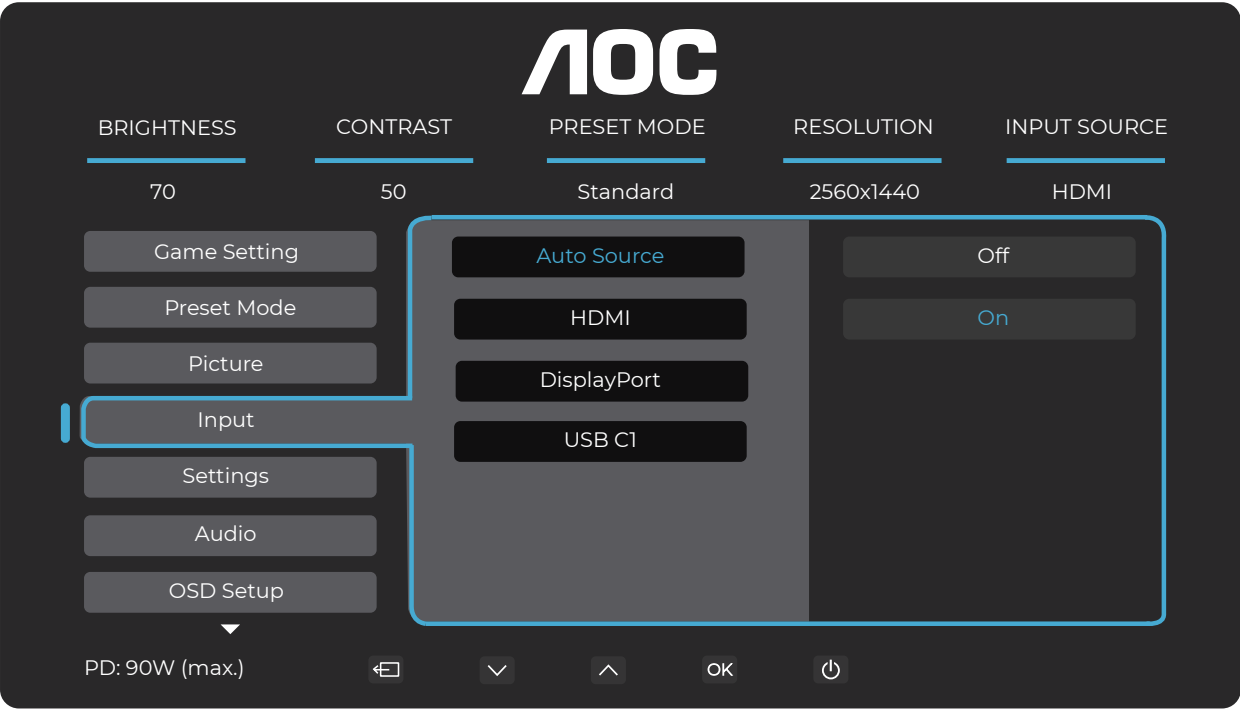
Image



Luminosité	0-100	Réglage du rétroéclairage.
contraste	0-100	Contraste du registre numérique.
espace colorimétrique	Dalle native	Dalle à espace colorimétrique standard.
	sRGB	Espace colorimétrique sRGB.
	ColorChain	Assure une restitution des couleurs plus cohérente sur plusieurs écrans.
Netteté	0-100	Réglage de la netteté.
Gamma	1,8/2,0/2,2/2,4/2,6/ sRGB	Régler le gamma.
Température de couleur	Native	Rappeler la température de couleur native depuis l'EEPROM.
	5000K	Rappeler la température de couleur 5 000 K depuis l'EEPROM.
	6500K	Rappeler la température de couleur 6 500 K depuis l'EEPROM.
	7500K	Rappeler la température de couleur 7500K depuis l'EEPROM.
	8200K	Rappeler la température de couleur 8200K depuis l'EEPROM.
	9300K	Rappeler la température de couleur 9300K depuis l'EEPROM.
	11500K	Rappeler la température de couleur 11500K depuis l'EEPROM.
	Personnalisé	Restaurer la température de couleur depuis l'EEPROM.
Rouge	0-100	Gain rouge depuis le registre numérique.
Vert	0-100	Gain vert depuis le registre numérique.

Bleu	0-100	Gain bleu depuis le registre numérique.
DCR	Désactivé	Désactiver le taux de contraste dynamique.
	Activé	Activer le taux de contraste dynamique.
Vision nette	Désactivé/Faible/ Moyen/Fort	Appliquer la fonction de netteté en plein écran.
Format d'image	Plein/Aspect/1:1	Sélectionner le format d'image à afficher.

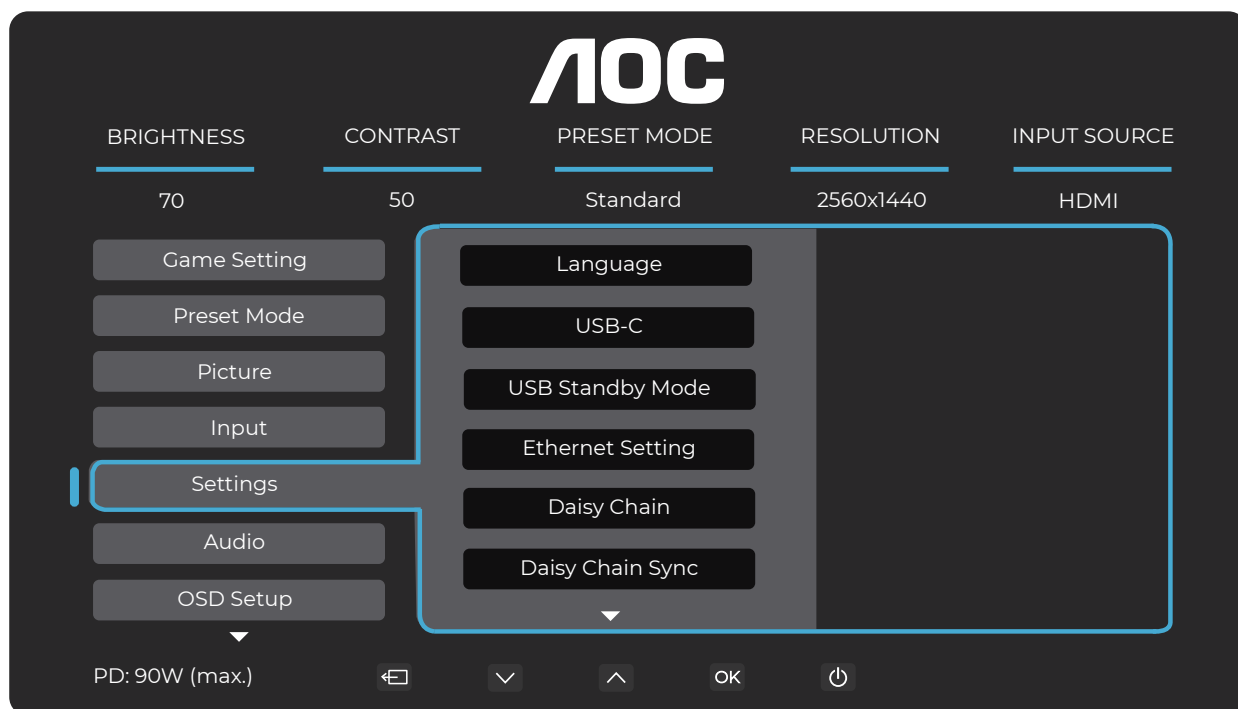
Entrée



Source automatique	Sélectionner Source automatique automatiquement. Arrêt : désactiver la fonction Source automatique. Marche : activer la fonction Source automatique.
HDMI	Sélectionner la source du signal d'entrée.
DisplayPort	
USB-C1	

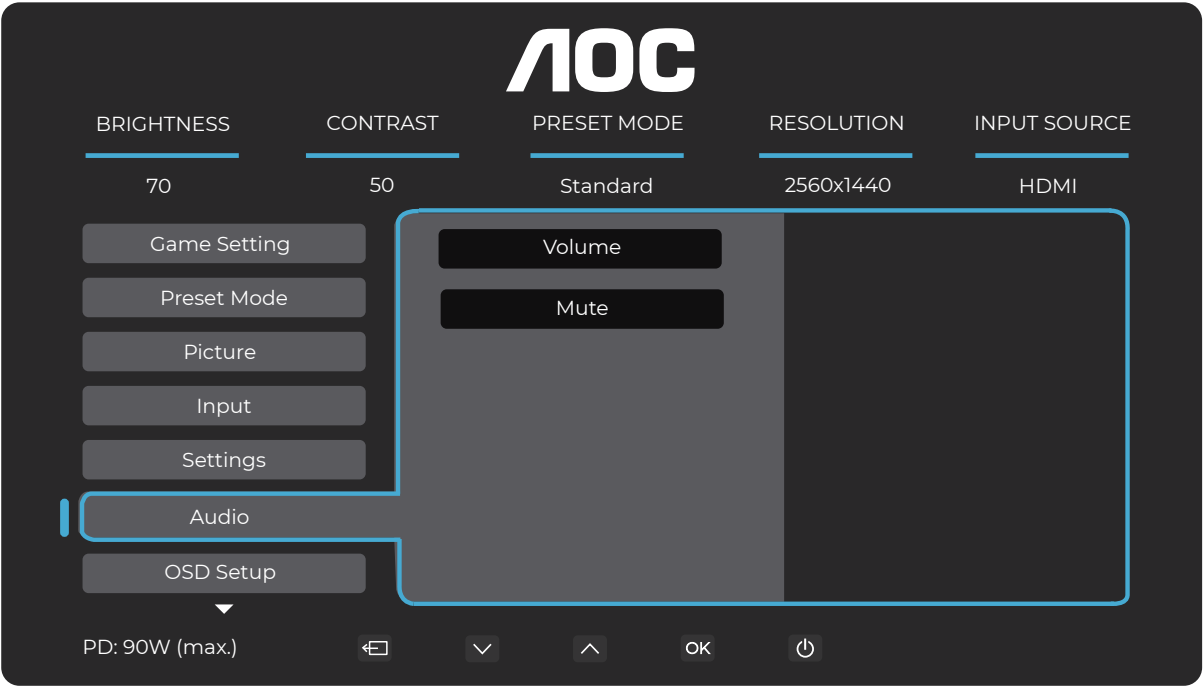
REMARQUE :
Il est recommandé de laisser le mode automatique activé.

Paramètres



Langue		Sélectionner la langue de l'OSD.
USB-C	Vitesse de données élevée/ Haute résolution	Définir la priorité de transmission des données ou la priorité de résolution du connecteur USB.
Mode veille USB	Désactivé / Activé	Activer/Désactiver le mode veille USB.
Paramètres Ethernet	Désactivé / Activé	Activer/Désactiver les paramètres Ethernet USB.
chaîne en marguerite	Arrêt/Étendre/Cloner	La fonction Multi-flux DisplayPort permet de connecter plusieurs écrans. Plusieurs Moniteurs peuvent être reliés les uns aux autres en Chaîne en marguerite au moyen d'un seul câble.
Synchronisation de la Chaîne en marguerite	Désynchronisé/ Synchronisation OSD/ Synchronisation basse luminosité/ Synchronisation luminosité moyenne/ Synchronisation haute luminosité	Cet appareil est doté d'une fonction intelligente de synchronisation de liaison permettant d'optimiser l'affichage connecté en Chaîne en marguerite. Cette fonction permet de synchroniser et d'optimiser aisément les paramètres d'affichage du Moniteur connecté. Elle élimine efficacement les réglages manuels traditionnels et garantit la cohérence des paramètres visuels et applicatifs entre les écrans.
Smart Power	Désactivé / Activé	Activer/Désactiver Smart Power.
DPS	Désactivé / Activé	Activer/Désactiver DPS.
Rappel de pause	Désactivé / Activé	Rappel de pause si l'utilisateur travaille en continu depuis plus d'une heure.
Minuterie d'arrêt (h)	0-24	Sélectionner l'heure d'arrêt CC.
DDC/CI	Non / Oui	Activer/Désactiver la prise en charge DDC/CI.
Avis relatif à la résolution	Désactivé / Activé	Activer/Désactiver l'Avis relatif à la résolution.
Réinitialiser	Non / Oui/ ENERGY STAR®	Réinitialiser le menu aux valeurs par défaut. REMARQUE : Sélectionner Oui pour garantir la conformité ENERGY STAR® lors de la mise sous tension.

Audio



Volume	0-100	Réglage du volume.
Muet	Désactivé / Activé	Couper le son.

Configuration OSD



Transparence	0-100	Régler la transparence de l'OSD.
Position H	0-100	Régler la position horizontale de l'OSD.
Position V	0-100	Régler la position verticale de l'OSD.
Temporisation OSD	5-120	Régler la temporisation de l'OSD.
Mise à jour du micrologiciel	Non / Oui	Mettre à jour le micrologiciel via USB.

Information

AOC

BRIGHTNESS

70

CONTRAST

50

PRESET MODE

Standard

RESOLUTION

2560x1440

INPUT SOURCE

HDMI

Information

Input

HDMI

Resolution

2560x1440@60Hz

Brightness

70

Gamma

2.2

HDR

SDR

HBR2/HBR3

HBR2

SN

000000000

FW Version

XXXX

Firmware Date

XXXXX

Sync

NA

PD: 90W (max.)

OK

Voyant LED

État	Couleur LED
Mode pleine puissance	Blanc
Mode veille active	Orange

Dépannage

Problèmes et questions	Solutions possibles
La LED d'alimentation ne s'allume pas	Vérifier que le bouton d'alimentation est activé et que le cordon d'alimentation est correctement branché à une prise de courant avec terre ainsi qu'au moniteur.
Aucune image à l'écran	- Le cordon d'alimentation est-il correctement branché ? Vérifier le raccordement du cordon d'alimentation et l'alimentation électrique. - Le câble vidéo est-il correctement branché ? (Connexion via un câble HDMI) Vérifier le raccordement du câble HDMI. (Connexion via un câble DisplayPort) Vérifier le raccordement du câble DisplayPort. * L'entrée HDMI/DisplayPort n'est pas disponible sur tous les modèles. - Si l'appareil est sous tension, redémarrer l'ordinateur pour afficher l'écran initial (écran de connexion). Si l'écran initial (écran de connexion) apparaît, démarrer l'ordinateur dans le mode approprié (mode sans échec pour Windows 7/8/10), puis modifier la fréquence de la carte vidéo. (Se référer au réglage de la résolution optimale) Si l'écran initial (écran de connexion) n'apparaît pas, contacter le Centre de service ou le revendeur. - Voyez-vous « Entrée non prise en charge » à l'écran ? Ce message s'affiche lorsque le signal de la carte vidéo dépasse la résolution et la fréquence maximales que le moniteur peut gérer correctement. Régler la résolution et la fréquence maximales que le moniteur peut prendre en charge correctement. - S'assurer que les pilotes du moniteur AOC sont installés.
Image floue avec problèmes de dédoublement ou d'ombres fantômes	Régler les commandes de contraste et de luminosité. Appuyer sur le raccourci clavier (AUTO) pour effectuer un réglage automatique. S'assurer de ne pas utiliser de câble d'extension ni de boîtier de commutation. Il est recommandé de brancher le moniteur directement au connecteur de sortie de la carte vidéo situé à l'arrière.
L'image saute, scintille ou présente un motif ondulé	Éloigner autant que possible du moniteur tout appareil électrique susceptible de provoquer des interférences électriques. Utiliser le taux de rafraîchissement maximal pris en charge par le moniteur à la résolution utilisée.
Le moniteur reste bloqué en mode veille active »	L'interrupteur d'alimentation de l'ordinateur doit être en position ON. La carte vidéo de l'ordinateur doit être fermement insérée dans son emplacement. S'assurer que le câble vidéo du moniteur est correctement raccordé à l'ordinateur. Inspecter le câble vidéo du moniteur et vérifier qu'aucune broche n'est tordue. Vérifier le bon fonctionnement de l'ordinateur en appuyant sur la touche VERR MAJ du clavier tout en observant le voyant VERR MAJ. Ce voyant doit s'allumer ou s'éteindre lors de l'appui sur la touche VERR MAJ.
Absence d'une des couleurs primaires (ROUGE, VERT ou BLEU)	Inspecter le câble vidéo du moniteur et vérifier qu'aucune broche n'est endommagée. S'assurer que le câble vidéo du moniteur est correctement raccordé à l'ordinateur.
L'image à l'écran n'est pas correctement centrée ou dimensionnée	Ajuster la position horizontale et verticale ou utiliser le raccourci clavier (AUTO).
Défauts colorimétriques de l'image (le blanc ne paraît pas blanc)	Ajuster les couleurs RVB ou sélectionner la température de couleur souhaitée.
Interférences horizontales ou verticales à l'écran	Utiliser le mode d'arrêt de Windows 7/8/10/11 pour ajuster l'HORLOGE et la NETTÉTÉ. Appuyer sur le raccourci clavier (AUTO) pour effectuer un réglage automatique.
Réglementation et maintenance	Veuillez consulter les informations relatives à la réglementation et à la maintenance sur www.aoc.com (pour identifier le modèle acquis dans votre pays et accéder auxdites informations via la page Support).

Spécifications

Spécifications générales

Dalle	Nom du modèle	Q27E4CW	
	Système de commande	LCD couleur TFT	
	Taille de l'image visible	68,5 cm en diagonale	
	Pas de pixel	0,2331 mm (H) x 0,2331 mm (V)	
	Couleurs d'affichage	16,7 millions de couleurs	
Autres	Plage de balayage horizontal	30~230kHz	
	Taille de balayage horizontal (maximum)	596,736 mm	
	Plage de balayage vertical	48~120Hz	
	Taille du balayage vertical (maximum)	335,664 mm	
	Résolution prédéfinie optimale	2560x1440@60Hz	
	Résolution maximale	2560x1440@120Hz	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Source d'alimentation	100-240V~, 50/60Hz, 2A	
	Consommation électrique	Typique (réglage typique par défaut)*	28W
		Max. (luminosité = 100, contraste = 100)	≤178W
		Mode veille	≤ 0,4 W
	Dissipation thermique	Fonctionnement normal	95,56 BTU/h (typ.)
		Veille (mode veille)	< 1,37 BTU/h
		Mode arrêt	< 1,02 BTU/h
USB-C	USB-C	Connecteur réversible	
	Très haut débit	Transmission de données et vidéo	
	DisplayPort	Mode alternatif DisplayPort intégré	
	Alimentation électrique	USB PD version 3.0	
	Puissance d'alimentation maximale	Jusqu'à 90 W (5 V/3 A, 7 V/3 A, 9 V/3 A, 10 V/3 A, 12 V/3 A, 15 V/3 A, 20 V/3,25 A, 20 V/4,5 A)	
Caractéristiques physiques	Connecteur d'entrée	HDMI, Entrée DisplayPort, USB-C1, Sortie DisplayPort, RJ45, USB 3.2 Gen 1 x3 (dont 1 chargeur rapide), USB-C (données 15 W), écouteurs	
	RJ45	Ethernet LAN (10M/100M/1000M)	
	Type de câble de signal	Amovible	
Environnement	Température	En fonctionnement	0°C~40°C
		Hors fonctionnement	-25°C~55°C
	Humidité	En fonctionnement	10 % ~ 85 % (sans condensation)
		Hors fonctionnement	5 % ~ 93 % (sans condensation)
	Altitude	En fonctionnement	0 m ~ 5 000 m (0 pi ~ 16 404 pi)
		Hors fonctionnement	0 m ~ 12 192 m (0 pi ~ 40 000 pi)

* : La consommation électrique typique est mesurée en mode haute performance (tel que défini par le fabricant).

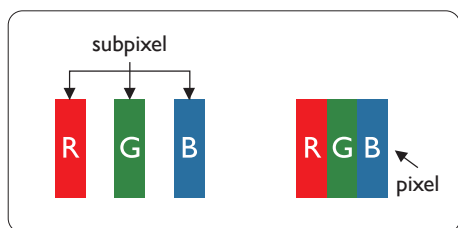


Politique relative aux défauts de pixels de la dalle des moniteurs AOC

AOC s'efforce de fournir des produits de la plus haute qualité. Nous utilisons certains des procédés de fabrication les plus avancés de l'industrie et appliquons un contrôle qualité rigoureux. Cependant, des défauts de pixels ou de sous-pixels sur les dalles de moniteur utilisées dans les moniteurs sont parfois inévitables.

Aucun fabricant ne peut garantir que toutes les dalles seront exemptes de défauts de pixels, mais AOC garantit que tout moniteur présentant un nombre inacceptable de défauts sera réparé ou remplacé sous garantie. Cet avis explique les différents types de défauts de pixels et définit les niveaux de défauts acceptables pour chaque type. Pour être éligible à une réparation ou un remplacement sous garantie, le nombre de défauts de pixels sur une dalle de moniteur doit dépasser ces niveaux acceptables. Par exemple, pas plus de 0,0004 % des sous-pixels d'un moniteur ne peuvent être défectueux.

Par ailleurs, AOC applique des normes de qualité encore plus exigeantes à certains types ou combinaisons de défauts de pixels plus visibles que d'autres. Cette politique s'applique à l'échelle mondiale.



Pixels et sous-pixels

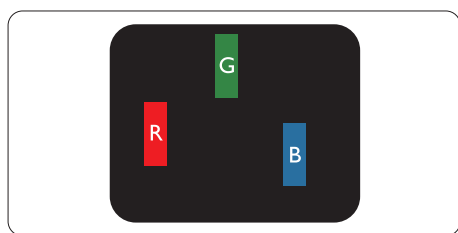
Un pixel, ou élément d'image, se compose de trois sous-pixels correspondant aux couleurs primaires rouge, verte et bleue. L'association de nombreux pixels forme une image. Lorsque tous les sous-pixels d'un pixel sont allumés, ces trois sous-pixels colorés forment visuellement un unique pixel blanc. Lorsqu'ils sont tous éteints, ils forment un unique pixel noir. D'autres combinaisons de sous-pixels allumés et éteints produisent des pixels de couleurs différentes.

Types de défauts de pixels

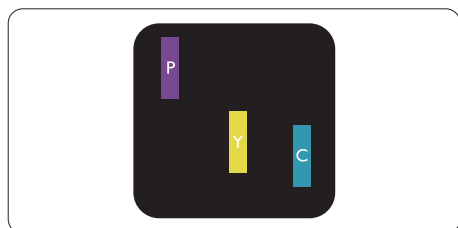
Les défauts de pixels et de sous-pixels se manifestent à l'écran de diverses façons. On distingue deux catégories de défauts de pixels, chacune comportant plusieurs types de défauts de sous-pixels.

Défauts de points lumineux

Les défauts de points lumineux correspondent à des pixels ou sous-pixels restant en permanence allumés ou « actifs ». Un point lumineux désigne ainsi un sous-pixel visible sur un fond sombre affiché par le moniteur. Les principaux types de défauts de points lumineux sont les suivants :



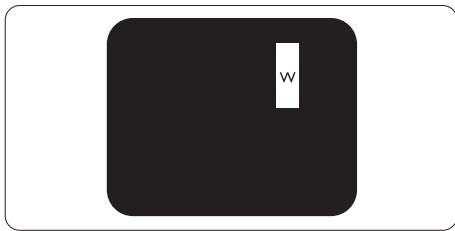
Un sous-pixel allumé rouge, vert ou bleu.



Deux sous-pixels allumés adjacents :

- Rouge + Bleu = Violet

- Rouge + Vert = Jaune
- Vert + Bleu = Cyan (Bleu clair)



Trois sous-pixels allumés adjacents (un pixel blanc).

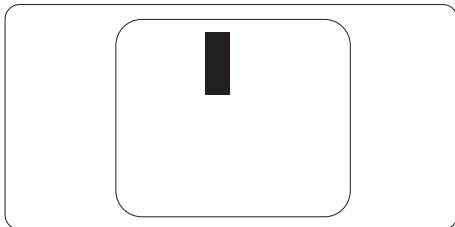
REMARQUE

Un point lumineux rouge ou bleu doit être au moins 50 % plus brillant que les points voisins, tandis qu'un point lumineux vert doit être 30 % plus brillant que les points voisins.

Défauts de points noirs

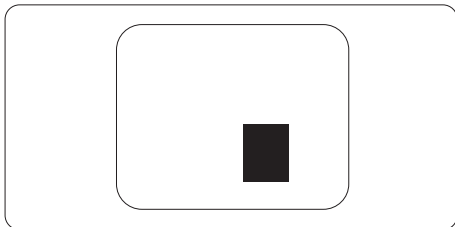
Les défauts de points noirs se manifestent par des pixels ou des sous-pixels toujours sombres ou « éteints ».

Un point sombre correspond à un sous-pixel visible à l'écran lorsque le moniteur affiche un motif clair. Voici les différents types de défauts de points noirs.



Proximité des défauts de pixels

Les défauts de pixels et de sous-pixels du même type situés à proximité les uns des autres pouvant être plus visibles, AOC définit également des tolérances concernant la proximité des défauts de pixels.



Tolérances relatives aux défauts de pixels

Pour bénéficier d'une réparation ou d'un remplacement au titre de la garantie pour défauts de pixels, la dalle d'un moniteur AOC doit présenter des défauts de pixels ou de sous-pixels excédant les tolérances indiquées dans le manuel en ligne.

DÉFAUTS DE POINTS LUMINEUX	NIVEAU ACCEPTABLE
1 sous-pixel allumé	2
2 sous-pixels allumés adjacents	1
3 sous-pixels allumés adjacents (un pixel blanc)	0
Distance entre deux défauts de points lumineux*	$\geq 15\text{mm}$
Total des défauts de points lumineux de tous types	2
DÉFAUTS DE POINTS SOMBRES	NIVEAU ACCEPTABLE
1 sous-pixel sombre	5 ou moins
2 sous-pixels sombres adjacents	2 ou moins
3 sous-pixels sombres adjacents	≤ 1
Distance entre deux défauts de points sombres*	$\geq 15\text{mm}$

Total des défauts de points sombres de tous types	5 ou moins
TOTAL DES DÉFAUTS DE POINTS	NIVEAU ACCEPTABLE
Total des défauts de points lumineux ou noirs de tous types	5 ou moins

REMARQUE

* : 1 ou 2 défauts de sous-pixels adjacents = 1 défaut de point.

Modes d'affichage prédéfinis

STANDARD	RÉSOLUTION (±1 Hz)	FRÉQUENCE HORIZONTALE (kHz)	FRÉQUENCE VERTICALE (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@67Hz	35	66.667
MODE DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	832x624@75Hz	49.725	74.551
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
FHD	1920x1080@60Hz	67.5	60
	1920x1080@120Hz	134.86	119.879
QHD	2560x1440@60HZ	88.86	60
	2560x1440@100HZ	151	100
	2560x1440@120HZ	183	120.001

REMARQUE : Conformément à la norme VESA, une marge d'erreur (+/- 1 Hz) peut subsister lors du calcul du taux de rafraîchissement (fréquence de trame) selon les systèmes d'exploitation et les cartes graphiques. Pour optimiser la compatibilité, le taux de rafraîchissement nominal de ce produit a été arrondi. Se référer aux spécifications réelles du produit.

Recommandations pour prévenir le syndrome de la vision informatique (CVS)

(Applicable uniquement au modèle concerné)

Les moniteurs AOC intègrent la certification TÜV Rheinland® EyeComfort 3.0 pour prévenir la fatigue oculaire liée à une utilisation prolongée de l'ordinateur. Cette norme avancée quatre étoiles assure une réduction de la fatigue visuelle grâce à une combinaison de fonctionnalités matérielles et de conception, activées par défaut sur votre moniteur.

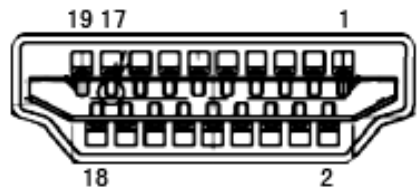
Fonctionnalités de confort visuel :

- **Écran antireflet :** Le revêtement mat antireflet atténue les reflets des sources lumineuses ambiantes (fenêtres, plafonniers), limitant ainsi les distractions visuelles et améliorant la lisibilité de l'écran.
- **Technologie sans scintillement :** Recourt à un contrôle du rétroéclairage par courant continu (DC) pour garantir une luminosité constante et éliminer le scintillement de l'écran, cause fréquente de fatigue oculaire.
- **Mode LowBlue :** Ce moniteur réduit l'exposition à la lumière bleue nocive, la faisant passer de moins de 50 % à moins de 35 %, ce qui contribue à protéger vos yeux sans compromettre la qualité des couleurs. La fonctionnalité de faible émission de lumière bleue est définie comme paramètre d'usine par défaut afin de se conformer à la certification matérielle de faible émission de lumière bleue de TÜV Rheinland.
- **Mode Lecture :** Le mode Lecture offre une expérience similaire à la lecture sur papier, particulièrement adaptée à la consultation de longs documents, d'articles ou de livres numériques. Il assure une lecture plus naturelle et confortable en ajustant le contraste, la luminosité et la température de couleur, réduisant ainsi la fatigue oculaire lors de sessions de lecture prolongées.

Pour réduire la fatigue oculaire et accroître la productivité, respectez les bonnes pratiques suivantes lors de l'aménagement de votre poste de travail :

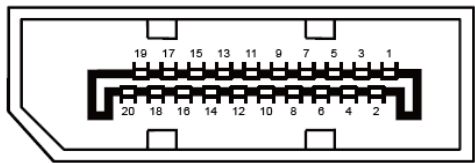
- **Optimiser l'ergonomie :** Réglez la position de votre bureau et de votre chaise de sorte que vos pieds reposent à plat sur le sol, que vos yeux soient situés à environ une longueur de bras de l'écran et que vos mains puissent reposer confortablement sur le clavier et la souris. Votre regard doit se situer entre cinq et sept cm sous le bord supérieur du moniteur. Si vous portez des verres bifocaux ou progressifs, ajustez la hauteur du moniteur afin de limiter l'inclinaison de la tête.
- **Maintenir une distance de visualisation saine :** Respecter une distance de 50 à 70 centimètres (20 à 28 pouces) entre les yeux et l'écran. Une exposition prolongée à l'écran peut entraîner une fatigue oculaire et altérer la vision. Afin de réduire la tension, **se reposer les yeux pendant cinq à dix minutes** après chaque heure d'utilisation. Le fait de porter régulièrement son regard sur des objets éloignés contribue également à détendre les muscles oculaires.
- **Régler les paramètres d'affichage :** Sélectionner le mode du Moniteur le mieux adapté aux tâches effectuées, ou ajuster manuellement la luminosité et le contraste pour un confort optimal.
- **Gérer l'éclairage :** Veiller à ce que l'écran soit exempt de reflets ou d'éblouissements provenant des plafonniers ou des fenêtres. Harmoniser l'éclairage situé derrière le Moniteur avec la luminosité de l'écran, notamment lors de l'affichage de fonds clairs. Éviter les néons et les surfaces fortement réfléchissantes.
- **Adopter de bonnes habitudes de travail :** Cligner fréquemment des yeux et observer une bonne hygiène oculaire afin de prévenir la sécheresse et l'inconfort. Pour préserver le confort visuel tout au long de la journée, privilégier des pauses courtes et régulières plutôt que des pauses longues et espacées.
- **Pratiquer des exercices pour les yeux et le cou :** Focaliser périodiquement sur des objets éloignés afin de réduire la fatigue oculaire. Fermer les yeux et les rouler doucement en cercle. Pour relâcher les tensions, étirer le cou en inclinant lentement la tête vers l'avant, vers l'arrière et latéralement.

Affectation des broches



Câble de signal d’affichage couleur 19 broches

N° de broche	Nom du signal	N° de broche	Nom du signal	N° de broche	Nom du signal
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	Masse DDC/CEC
2.	Blindage TMDS Data 2	10.	TMDS Clock +	18.	Alimentation +5 V
3.	TMDS Data 2-	11.	Blindage TMDS Clock	19.	Détection de branchement à chaud
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Clock-		
5.	Blindage TMDS Data 1	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Réservé (N.C. sur l'appareil)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	Blindage TMDS Data 0	16.	SDA		



Câble de signal d’affichage couleur à 20 broches

N° de broche	Nom du signal	N° de broche	Nom du signal
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Détection de branchement à chaud
9	ML_Lane 1 (p)	19	Retour DP_PWR
10	Voie ML 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Fonction Plug & Play DDC2B

Ce moniteur est doté de fonctionnalités VESA DDC2B conformes à la norme VESA DDC. Il permet au moniteur de signaler son identité au système hôte et, selon le niveau DDC utilisé, de transmettre des informations complémentaires sur ses capacités d'affichage.

Le DDC2B est un canal de données bidirectionnel fondé sur le protocole I2C. Le système hôte peut requérir les informations EDID via le canal DDC2B.

