

AOC GAMING



Εγχειρίδιο χρήστη

CQ27G4ZE

AOC GAMING MONITOR

Ασφάλεια.....	1
Εθνικές Συμβάσεις	1
Τροφοδοσία Ρεύματος.....	2
Εγκατάσταση	3
Καθαρισμός.....	4
Λοιπά	5
Εγκατάσταση.....	6
Περιεχόμενα συσκευασίας.....	6
Εγκατάσταση στήριξης & βάσης	7
Ρύθμιση Γωνίας Θέασης	8
Σύνδεση της Οθόνης.....	9
Επιτοίχια Τοποθέτηση.....	10
Λειτουργία Adaptive-Sync.....	11
HDR	12
Προσαρμογή.....	13
Πλήκτρα Συντόμευσης.....	13
Ρυθμίσεις OSD.....	14
Ρυθμίσεις Παιχνιδιού.....	15
Εικόνα	17
Ρυθμίσεις	20
Ήχος.....	21
Ρυθμίσεις OSD.....	22
Πληροφορίες	23
Ένδειξη LED	24
Αντιμετώπιση Προβλημάτων.....	25
Προδιαγραφές	26
Γενικές Προδιαγραφές.....	26
Πολιτική Ελαττωμάτων Pixel Πίνακα Οθονών AOC.....	28
Προεπιλεγμένες Λειτουργίες Προβολής	30
Αντιστοίχιση Ακροδεκτών.....	31
Plug and Play.....	32

Ασφάλεια

Εθνικές Συμβάσεις

Οι παρακάτω υποενότητες περιγράφουν τις εθνικές συμβάσεις που χρησιμοποιούνται στο παρόν έγγραφο.

Σημειώσεις, Προσοχή και Προειδοποιήσεις

Σε ολόκληρο τον παρόντα οδηγό, τμήματα κειμένου ενδέχεται να συνοδεύονται από εικονίδιο και να εκτυπώνονται με έντονους ή πλάγιους χαρακτήρες. Τα τμήματα αυτά αποτελούν σημειώσεις, επισημάνσεις προσοχής και προειδοποιήσεις, και χρησιμοποιούνται ως εξής:



ΣΗΜΕΙΩΣΗ: Μια ΣΗΜΕΙΩΣΗ υποδηλώνει σημαντικές πληροφορίες που σας βοηθούν να αξιοποιήσετε καλύτερα το σύστημα του υπολογιστή σας.



ΠΡΟΣΟΧΗ: Η ένδειξη ΠΡΟΣΟΧΗ υποδηλώνει πιθανή ζημιά στον εξοπλισμό ή απώλεια δεδομένων και σας καθοδηγεί σχετικά με τον τρόπο αποφυγής του προβλήματος.



ΠΡΟΕΙΔΟΠΟΙΗΣΗ: Η ένδειξη ΠΡΟΕΙΔΟΠΟΙΗΣΗ υποδηλώνει κίνδυνο σωματικής βλάβης και σας καθοδηγεί σχετικά με τον τρόπο αποφυγής του προβλήματος.

Ορισμένες προειδοποιήσεις ενδέχεται να εμφανίζονται σε εναλλακτικές μορφές και χωρίς τη συνοδεία εικονιδίου. Σε αυτές τις περιπτώσεις, η συγκεκριμένη μορφή παρουσίασης της προειδοποίησης επιβάλλεται από την αρμόδια ρυθμιστική αρχή.

Τροφοδοσία Ρεύματος



Η Οθόνη πρέπει να λειτουργεί αποκλειστικά από τον τύπο πηγής τροφοδοσίας που αναγράφεται στην ετικέτα. Εάν δεν είστε βέβαιοι για τον τύπο της ηλεκτρικής τροφοδοσίας της οικίας σας, συμβουλευτείτε τον αντιπρόσωπό σας ή την τοπική εταιρεία παροχής ηλεκτρικού ρεύματος.



Η Οθόνη είναι εξοπλισμένη με γειωμένο βύσμα τριών ακροδεκτών, δηλαδή βύσμα με τρίτο ακροδέκτη (γείωσης). Αυτό το βύσμα εφαρμόζει μόνο σε Γειωμένη Πρίζα Ρεύματος ως χαρακτηριστικό ασφαλείας. Εάν η πρίζα σας δεν διαθέτει υποδοχή για βύσμα τριών αγωγών, ζητήστε από ηλεκτρολόγο να εγκαταστήσει τη σωστή πρίζα ή χρησιμοποιήστε προσαρμογέα για την ασφαλή γείωση της συσκευής. Μην παρακάμπετε τον σκοπό ασφαλείας του γειωμένου βύσματος.



Αποσυνδέετε τη μονάδα από το ρεύμα κατά τη διάρκεια καταιγίδων ή όταν πρόκειται να μείνει σε αχρηστία για μεγάλα χρονικά διαστήματα. Αυτό θα προστατεύσει την Οθόνη από ζημιές λόγω υπερτάσεων ρεύματος.



Μην υπερφορτώνετε πολύπριζα και καλώδια επέκτασης. Η υπερφόρτωση μπορεί να προκαλέσει πυρκαγιά ή ηλεκτροπληξία.



Για τη διασφάλιση ικανοποιητικής λειτουργίας, χρησιμοποιείτε την Οθόνη μόνο με υπολογιστές πιστοποιημένους κατά UL, οι οποίοι διαθέτουν κατάλληλα διαμορφωμένες υποδοχές με ένδειξη 100-240V AC, Min. 5A.



Η πρίζα τοίχου πρέπει να είναι εγκατεστημένη κοντά στον εξοπλισμό και να είναι εύκολα προσβάσιμη.

Εγκατάσταση

! Μην τοποθετείτε την οθόνη σε ασταθές καρότσι, βάση, τρίποδο, βραχίονα ή τραπέζι. Σε περίπτωση πτώσης, η οθόνη μπορεί να προκαλέσει τραυματισμό σε άτομο και σοβαρή ζημιά στο προϊόν. Χρησιμοποιείτε αποκλειστικά καρότσι, βάση, τρίποδο, βραχίονα ή τραπέζι που συνιστάται από τον κατασκευαστή ή διατίθεται μαζί με το παρόν προϊόν. Κατά την εγκατάσταση, ακολουθείτε τις οδηγίες του κατασκευαστή και χρησιμοποιείτε μόνο τα εξαρτήματα στήριξης που συνιστώνται από αυτόν. Η μετακίνηση του συνδυασμού προϊόντος και καροτσιού πρέπει να πραγματοποιείται με ιδιαίτερη προσοχή.

! Μην εισάγετε ποτέ αντικείμενα στις σχισμές του περιβλήματος της οθόνης. Ενδέχεται να προκληθεί βλάβη στα κυκλώματα, με κίνδυνο πυρκαγιάς ή ηλεκτροπληξίας. Μην χύνετε ποτέ υγρά επάνω στην οθόνη.

! Μην ακουμπάτε το μπροστινό μέρος του προϊόντος στο δάπεδο.

! Σε περίπτωση τοποθέτησης της οθόνης σε τοίχο ή ράφι, χρησιμοποιείτε κιτ στήριξης εγκεκριμένο από τον κατασκευαστή και ακολουθείτε πιστά τις σχετικές οδηγίες.

! Διατηρείτε επαρκή ελεύθερο χώρο γύρω από την οθόνη, όπως απεικονίζεται παρακάτω. Σε αντίθετη περίπτωση, η ανεπαρκής κυκλοφορία αέρα ενδέχεται να προκαλέσει υπερθέρμανση, με κίνδυνο πυρκαγιάς ή βλάβης της οθόνης.

! Για την αποφυγή πιθανής ζημιάς, όπως για παράδειγμα το ξεκόλλημα του πάνελ από το πλαίσιο, βεβαιωθείτε ότι η Οθόνη δεν παρουσιάζει κλίση προς τα κάτω μεγαλύτερη από -5 μοίρες. Σε περίπτωση υπέρβασης της μέγιστης γωνίας κλίσης προς τα κάτω των -5 μοιρών, τυχόν ζημιά στην Οθόνη δεν καλύπτεται από την εγγύηση.

Ανατρέξτε παρακάτω στις συνιστώμενες περιοχές αερισμού γύρω από την Οθόνη κατά την εγκατάστασή της σε τοίχο ή στη βάση:

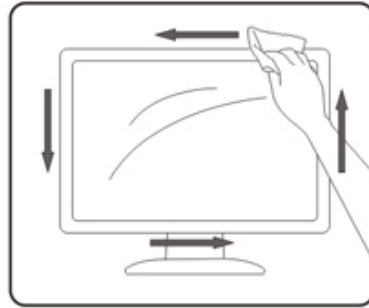
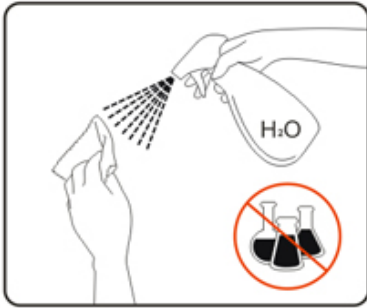
Εγκατάσταση με βάση



Καθαρισμός

 Καθαρίζετε τακτικά το Περιβλήμα με ένα μαλακό πανί ελαφρώς βρεγμένο με νερό.

 Για τον καθαρισμό χρησιμοποιήστε μαλακό βαμβακερό πανί ή πανί μικροϊνών. Το πανί πρέπει να είναι νωπό και σχεδόν στεγνό· μην επιτρέπετε την εισροή υγρών στο εσωτερικό του περιβλήματος.



 Αποσυνδέστε το καλώδιο τροφοδοσίας πριν από τον καθαρισμό του προϊόντος.

Λοιπά



Εάν το προϊόν εκπέμπει ασυνήθιστη οσμή, θόρυβο ή καπνό, αποσυνδέστε ΑΜΕΣΩΣ το φις τροφοδοσίας και επικοινωνήστε με ένα Κέντρο Εξυπηρέτησης.



Βεβαιωθείτε ότι τα ανοίγματα αερισμού δεν αποφράσσονται από τραπέζι ή κουρτίνα.



Μην υποβάλλετε την οθόνη LCD σε συνθήκες έντονων κραδασμών ή ισχυρών κρούσεων κατά τη λειτουργία.



Μην χτυπάτε και μην αφήνετε να πέσει η οθόνη κατά τη λειτουργία ή τη μεταφορά.



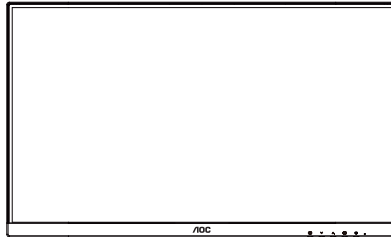
Τα καλώδια τροφοδοσίας πρέπει να διαθέτουν πιστοποίηση ασφαλείας. Για τη Γερμανία, πρέπει να είναι τύπου H03VV-F, 3G, 0,75 mm² ή ανώτερου. Για τις υπόλοιπες χώρες, πρέπει να χρησιμοποιούνται οι αντίστοιχοι κατάλληλοι τύποι.



Η υπερβολική ακουστική πίεση από τα ακουστικά μπορεί να προκαλέσει απώλεια ακοής. Η ρύθμιση του ισοσταθμιστή στη μέγιστη τιμή αυξάνει την τάση εξόδου των ακουστικών και, κατά συνέπεια, το επίπεδο ακουστικής πίεσης.

Εγκατάσταση

Περιεχόμενα συσκευασίας



Monitor

*



Quick Start Guide

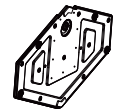
*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

*



HDMI Cable

*



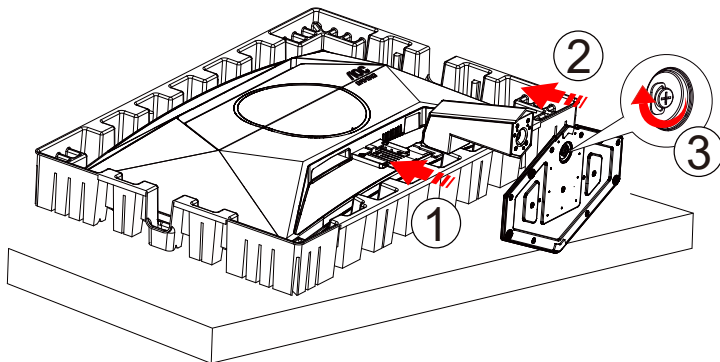
DisplayPort Cable

* Δεν παρέχονται όλα τα καλώδια σήματος σε όλες τις χώρες και περιοχές. Παρακαλούμε επικοινωνήστε με τον τοπικό αντιπρόσωπο ή το υποκατάστημα της AOC για επιβεβαίωση.

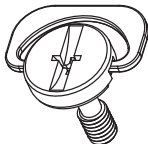
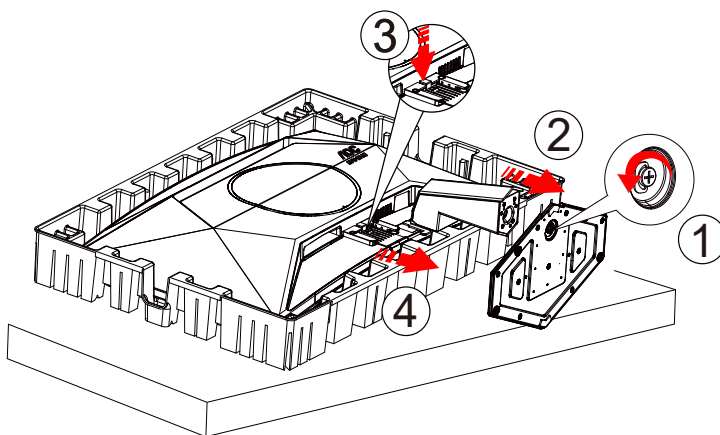
Εγκατάσταση στήριξης & βάσης

Παρακαλούμε εγκαταστήστε ή αφαιρέστε τη βάση ακολουθώντας τα παρακάτω βήματα.

Εγκατάσταση:



Αφαίρεση:



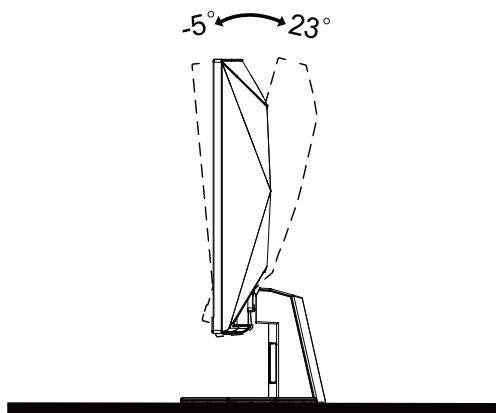
Προδιαγραφές βίδας βάσης:
M6 x 23mm (ωφέλιμο σπείρωμα 5,5mm)



ΣΗΜΕΙΩΣΗ: Ο σχεδιασμός της οθόνης ενδέχεται να διαφέρει από τις εικονογραφήσεις.

Ρύθμιση Γωνίας Θέας

Για τη βέλτιστη εμπειρία θέας, συνιστάται ο χρήστης να διασφαλίζει ότι μπορεί να δει ολόκληρο το πρόσωπό του στην οθόνη και, στη συνέχεια, να ρυθμίζει τη γωνία της Οθόνης σύμφωνα με τις προσωπικές του προτιμήσεις. Κρατήστε σταθερά τη βάση ώστε να μην ανατραπεί η Οθόνη κατά τη ρύθμιση της γωνίας της. Μπορείτε να ρυθμίσετε την Οθόνη ως εξής:



ΣΗΜΕΙΩΣΗ:

Μην αγγίζετε την οθόνη LCD κατά τη ρύθμιση της γωνίας. Η επαφή με την οθόνη LCD ενδέχεται να προκαλέσει ζημιά.

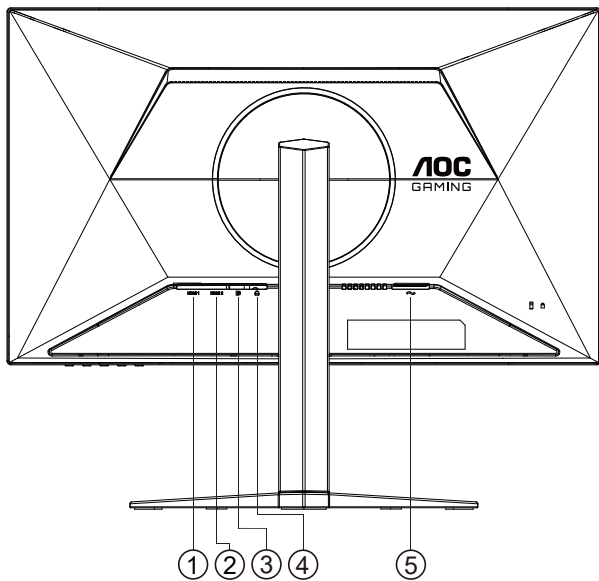


ΠΡΟΕΙΔΟΠΟΙΗΣΗ

- Για την αποφυγή πιθανής ζημιάς στην οθόνη, όπως αποκόλληση του πάνελ, βεβαιωθείτε ότι η Οθόνη δεν παρουσιάζει κλίση προς τα κάτω μεγαλύτερη από -5 μοίρες.
- Μην πιέζετε την οθόνη κατά τη ρύθμιση της γωνίας της Οθόνης. Κρατάτε μόνο το πλαίσιο.

Σύνδεση της Οθόνης

Συνδέσεις Καλωδίων στο Πίσω Μέρος της Οθόνης και του Υπολογιστή:



1. HDMI1
2. HDMI2
3. DisplayPort
4. Ακουστικά
5. Τροφοδοσία Ρεύματος

Σύνδεση σε PC

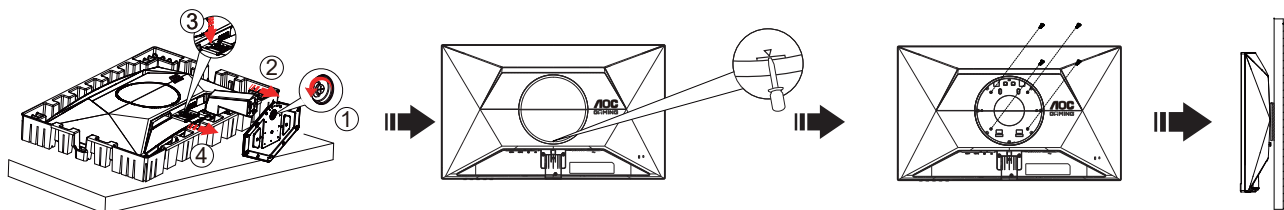
1. Συνδέστε σταθερά το καλώδιο τροφοδοσίας στο πίσω μέρος της Οθόνης.
2. Απενεργοποιήστε τον υπολογιστή σας και αποσυνδέστε το καλώδιο τροφοδοσίας του.
3. Συνδέστε το καλώδιο σήματος της οθόνης στη θύρα βίντεο στο πίσω μέρος του υπολογιστή σας.
4. Συνδέστε το καλώδιο τροφοδοσίας του υπολογιστή και της οθόνης σας σε μια κοινή πρίζα.
5. Ενεργοποιήστε τον υπολογιστή και την οθόνη σας.

Εάν η Οθόνη εμφανίζει εικόνα, η εγκατάσταση έχει ολοκληρωθεί. Εάν δεν εμφανίζεται εικόνα, ανατρέξτε στην ενότητα Αντιμετώπιση Προβλημάτων.

Για την προστασία του εξοπλισμού, απενεργοποιείτε πάντα τον υπολογιστή και την Οθόνη LCD πριν από τη σύνδεση.

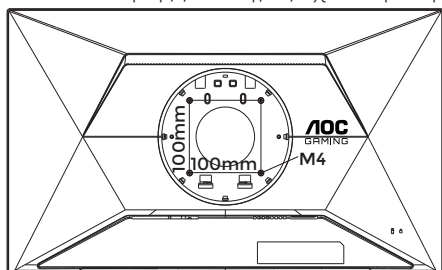
Επιτοίχια Τοποθέτηση

Προετοιμασία για την εγκατάσταση προαιρετικού βραχίονα επιτοίχιας τοποθέτησης.

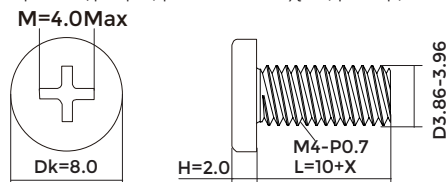


Αυτή η Οθόνη μπορεί να στερεωθεί σε βραχίονα επιτοίχιας τοποθέτησης που διατίθεται ξεχωριστά. Αποσυνδέστε την παροχή ρεύματος πριν από αυτήν τη διαδικασία. Ακολουθήστε τα παρακάτω βήματα:

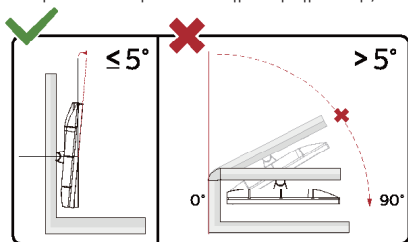
1. Αφαιρέστε τη βάση.
2. Εισάγετε ένα καταβίδι με επίπεδη κεφαλή ή άλλο επίπεδο εργαλείο στην εγκοπή και ανοίξτε το πίσω κάλυμμα.
3. Ακολουθήστε τις οδηγίες του κατασκευαστή για τη συναρμολόγηση του βραχίονα επιτοίχιας τοποθέτησης.
4. Τοποθετήστε τον βραχίονα επιτοίχιας τοποθέτησης στο πίσω μέρος της Οθόνης. Ευθυγραμμίστε τις οπές του βραχίονα με τις οπές στο πίσω μέρος της Οθόνης.
5. Τοποθετήστε τις 4 βίδες στις οπές και σφίξτε τις.
6. Επανασυνδέστε τα καλώδια. Ανατρέξτε στο εγχειρίδιο χρήσης που συνοδεύει τον προαιρετικό βραχίονα επιτοίχιας τοποθέτησης για οδηγίες σχετικά με τη στερέωσή του στον τοίχο.



Προδιαγραφές βιδών επιτοίχιας βάσης: M4*(10+X)mm (X=Πάχος βραχίονα επιτοίχιας στήριξης)



ΣΗΜΕΙΩΣΗ: Οι οπές βιδών στήριξης VESA δεν είναι διαθέσιμες σε όλα τα μοντέλα. Παρακαλούμε επικοινωνήστε με τον αντιπρόσωπο ή το επίσημο τμήμα της AOC. Για εγκατάσταση σε επιτοίχια βάση, επικοινωνείτε πάντοτε με τον κατασκευαστή.



* Ο σχεδιασμός της οθόνης ενδέχεται να διαφέρει από αυτόν που απεικονίζεται.

ΠΡΟΕΙΔΟΠΟΙΗΣΗ:

1. Για την αποφυγή πιθανής ζημιάς στην οθόνη, όπως αποκόλληση του πάνελ, βεβαιωθείτε ότι η Οθόνη δεν παρουσιάζει κλίση προς τα κάτω μεγαλύτερη από -5 μοίρες.
2. Μην πιέζετε την οθόνη κατά τη ρύθμιση της γωνίας της Οθόνης. Κρατάτε μόνο το πλαίσιο.

Λειτουργία Adaptive-Sync

1. Η λειτουργία Adaptive-Sync είναι συμβατή με DisplayPort/HDMI
2. Συμβατές κάρτες γραφικών: Η προτεινόμενη λίστα παρατίθεται παρακάτω και μπορείτε επίσης να [την ελέγξετε](http://www.AMD.com) επισκεπτόμενοι τη διεύθυνση www.AMD.com

Κάρτες γραφικών

- Σειρά Radeon™ RX Vega
- Σειρά Radeon™ RX 500
- Σειρά Radeon™ RX 400
- Σειρά Radeon™ R9/R7 300 (εκτός των R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Σειρά Radeon™ R9 Nano
- Σειρά Radeon™ R9 Fury
- Radeon™ R9/R7 σειρά 200 (εκτός R9 270/X, R9 280/X)

Επεξεργαστές

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

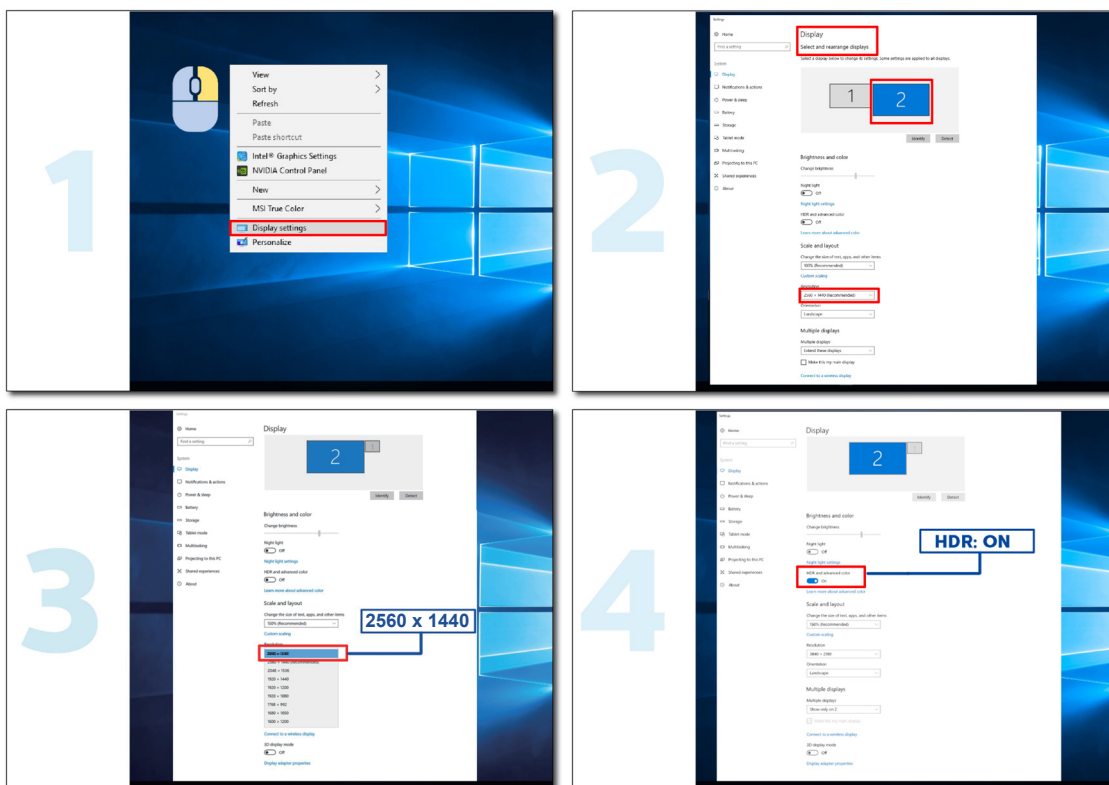
HDR

Υποστηρίζει σήματα εισόδου σε μορφή HDR10.

Η οθόνη ενδέχεται να ενεργοποιήσει αυτόματα τη λειτουργία HDR εφόσον η συσκευή αναπαραγωγής και το περιεχόμενο είναι συμβατά. Επικοινωνήστε με τον κατασκευαστή της συσκευής και τον πάροχο περιεχομένου για πληροφορίες σχετικά με τη συμβατότητα της συσκευής και του περιεχομένου σας. Επιλέξτε «OFF» στη λειτουργία HDR όταν δεν απαιτείται η αυτόματη ενεργοποίηση.

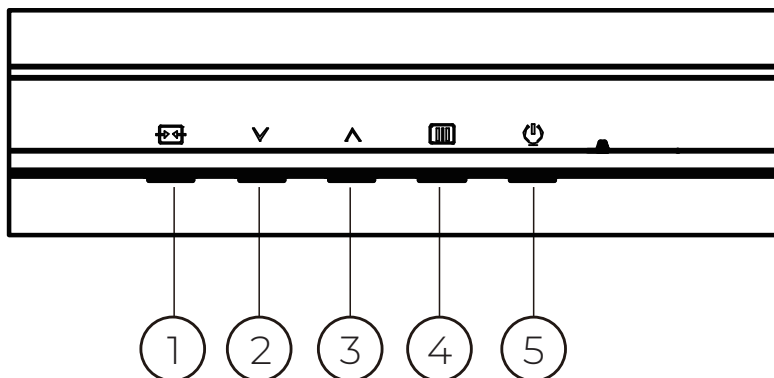
ΣΗΜΕΙΩΣΗ:

1. Δεν απαιτείται ειδική ρύθμιση για τη διεπαφή DisplayPort/HDMI σε εκδόσεις των WIN10 παλαιότερες από την V1703.
2. Μόνο η διεπαφή HDMI είναι διαθέσιμη και η διεπαφή DisplayPort δεν λειτουργεί στην έκδοση V1703 των WIN10.
3. Η ανάλυση 3840x2160@50Hz/60Hz συνιστάται μόνο για Blu-ray Player, Xbox και PlayStation.
4. Ρυθμίσεις Οθόνης:
 - α. Η ανάλυση της οθόνης είναι ρυθμισμένη σε 2560x1440 και το HDR είναι προεπιλεγμένο σε ΕΝΕΡΓΟ.
 - β. Κατά την εκτέλεση μιας εφαρμογής, το βέλτιστο εφέ HDR επιτυγχάνεται όταν η ανάλυση μεταβληθεί σε 2560x1440 (εφόσον είναι διαθέσιμη).



Προσαρμογή

Πλήκτρα Συντόμευσης



1	Πηγή/Έξοδος
2	Πλήκτρο Χρήστη (Διπλή Ανάλυση)/ Μείωση
3	Επιλογέας/Αύξηση
4	Μενού/Επιβεβαίωση
5	Τροφοδοσία Ρεύματος

Πηγή/Έξοδος

Όταν το OSD είναι κλειστό, το πάτημα του κουμπιού Πηγή/Έξοδος εκτελεί τη λειτουργία συντόμευσης Πηγής. Όταν το μενού OSD είναι ενεργό, αυτό το κουμπί λειτουργεί ως πλήκτρο εξόδου (για έξοδο από το μενού OSD).

Πλήκτρο Χρήστη (Διπλή Ανάλυση)/Μείωση

Μενού συντόμευσης πλήκτρου «✓» καθοριζόμενο από τον χρήστη: Διπλή Ανάλυση/Λειτουργία Παιχνιδιού/Μετρητής Καρέ. Η προεπιλεγμένη ρύθμιση είναι η Διπλή Ανάλυση.

Εφόσον δεν εμφανίζεται το OSD, πατήστε το πλήκτρο «✓» για να ενεργοποιήσετε τη λειτουργία Διπλής Ανάλυσης και, στη συνέχεια, πατήστε το πλήκτρο «✓» ή «▲» για να επιλέξετε τη λειτουργία Διπλής Ανάλυσης:

OverClock Απενεργοποιημένο
HD 280Hz/QHD 144Hz (HDMI)
HD 400Hz/QHD 240Hz (DisplayPort)
OverClock Ενεργοποιημένο
HD 280Hz/QHD 144Hz (HDMI)
HD 400Hz/QHD 260Hz (DisplayPort)

Επιλογέας/Αύξηση

Εφόσον δεν εμφανίζεται το OSD, πατήστε το κουμπί Dial Point για την εμφάνιση/απόκρυψη του Dial Point.

Μενού/Επιβεβαίωση

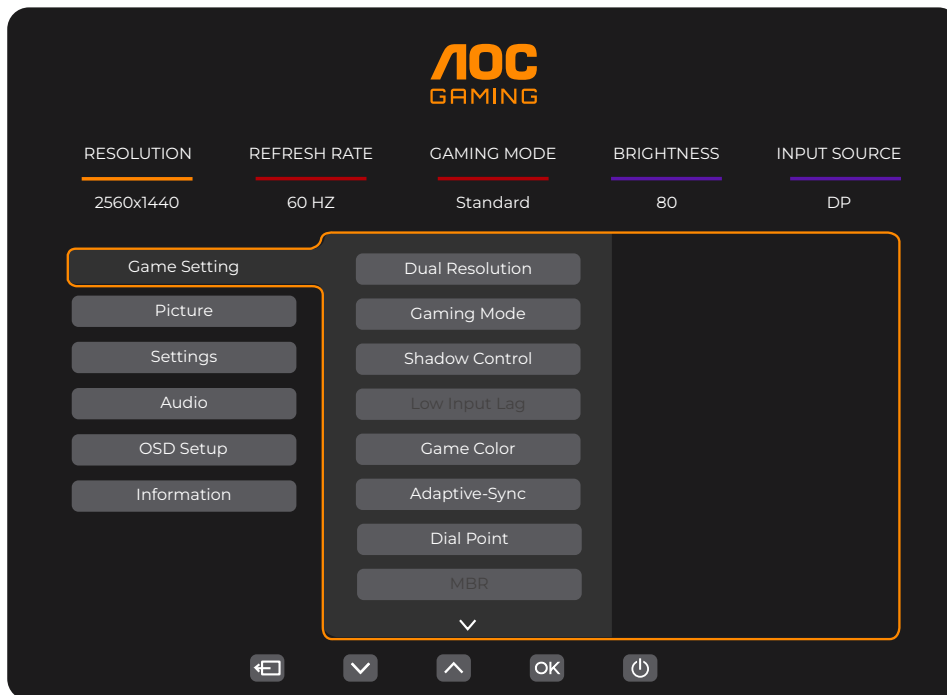
Πατήστε για την εμφάνιση του OSD ή την επιβεβαίωση της επιλογής.

Τροφοδοσία Ρεύματος

Πατήστε το πλήκτρο ενεργοποίησης για την ενεργοποίηση της Οθόνης.

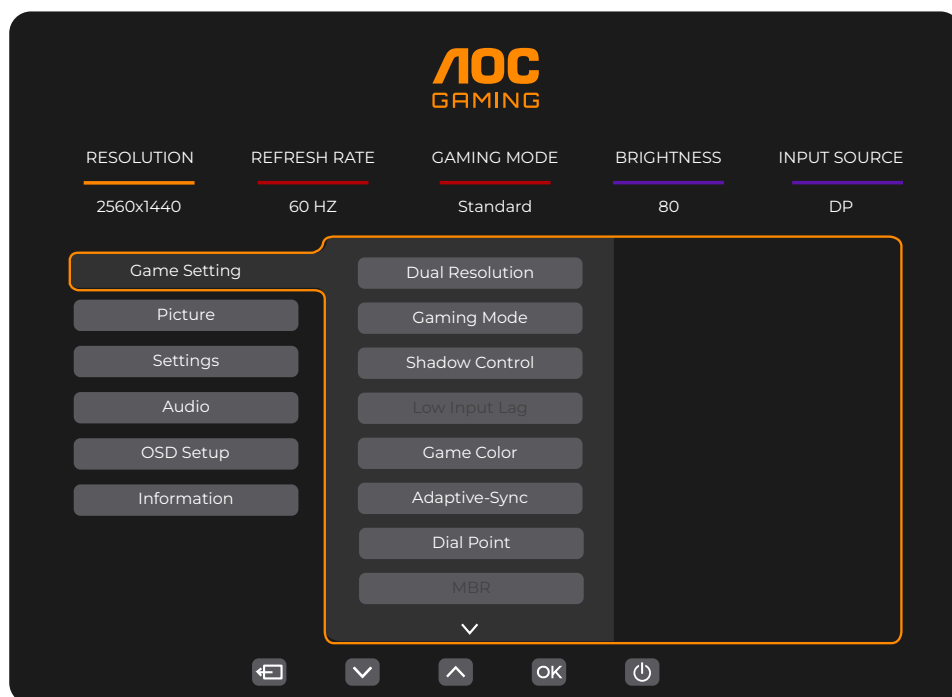
Ρυθμίσεις OSD

Βασικές και συνοπτικές οδηγίες χρήσης των πλήκτρων ελέγχου.



- 1). Πατήστε το πλήκτρο ΜΕΝΟΥ  για την ενεργοποίηση του παραθύρου OSD.
- 2). Πατήστε  ή  για πλοήγηση στις λειτουργίες. Αφού επισημανθεί η επιθυμητή λειτουργία, πατήστε το πλήκτρο  MENU / OK για να την ενεργοποιήσετε. Πατήστε  ή  για πλοήγηση στις λειτουργίες του υπο-μενού. Αφού επισημανθεί η επιθυμητή λειτουργία του υπο-μενού, πατήστε το πλήκτρο  MENU / OK για να την ενεργοποιήσετε.
- 3). Πατήστε  ή  για να τροποποιήσετε τις ρυθμίσεις της επιλεγμένης λειτουργίας. Πατήστε  /  για έξοδο. Εάν επιθυμείτε να προσαρμόσετε κάποια άλλη λειτουργία, επαναλάβετε τα βήματα 2-3.
- 4). Λειτουργία Κλειδώματος OSD: Για να κλειδώσετε το OSD, κρατήστε πατημένο το πλήκτρο  MENU ενώ η Οθόνη είναι απενεργοποιημένη και, στη συνέχεια, πατήστε το  πλήκτρο ενεργοποίησης για να ενεργοποιήσετε την Οθόνη. Για να ξεκλειδώσετε το OSD — κρατήστε πατημένο το πλήκτρο  MENU ενώ η Οθόνη είναι απενεργοποιημένη και, στη συνέχεια, πατήστε το  πλήκτρο ενεργοποίησης για να ενεργοποιήσετε την Οθόνη.

Ρυθμίσεις Παιχνιδιού



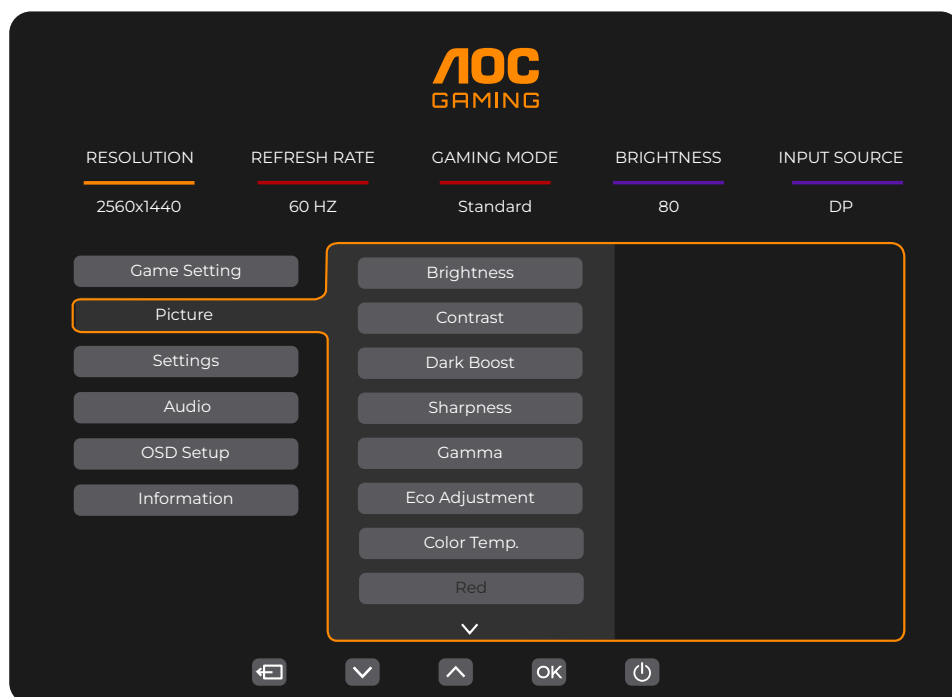
Διπλή Ανάλυση	OverClock = On HDMI: HD 280Hz / QHD 144Hz DP: HD 400Hz / QHD 260Hz OverClock = Off HDMI: HD 280Hz / QHD 144Hz DP: HD 400Hz / QHD 240Hz	Επελέγη η λειτουργία Διπλή Ανάλυση.
Λειτουργία Παιχνιδιού	Πρότυπο	Βελτίωση της αναγνωσιμότητας για συμβατά παιχνίδια ιστού και κινητών συσκευών.
	FPS	Για παιχνίδια FPS (First Person Shooters). Βελτιώνει τη στάθμη του μαύρου σε σκούρο θέμα.
	RTS	Για παιχνίδια RTS (Real Time Strategy). Βελτιώνει την ποιότητα της Εικόνας.
	Αγώνες Ταχύτητας	Για παιχνίδια Αγώνων Ταχύτητας. Παρέχει τον ταχύτερο χρόνο απόκρισης και υψηλό κορεσμό χρωμάτων.
	Gamer 1	Οι ρυθμίσεις προτιμήσεων του χρήστη αποθηκεύονται ως Gamer 1.
	Gamer 2	Οι ρυθμίσεις προτιμήσεων του χρήστη αποθηκεύονται ως Gamer 2.
	Gamer 3	Οι ρυθμίσεις προτιμήσεων του χρήστη αποθηκεύονται ως Gamer 3.
Έλεγχος Σκιάς	0 ~ 20	Η προεπιλεγμένη τιμή του Ελέγχου Σκιάς είναι 0. Ο τελικός χρήστης μπορεί να αυξήσει την τιμή από 0 έως 20 για καθαρότερη Εικόνα. Εάν η Εικόνα είναι υπερβολικά σκοτεινή και δεν διακρίνονται καθαρά οι λεπτομέρειες, ρυθμίστε την τιμή από 0 έως 20 για καθαρή Εικόνα.
Χαμηλή Καθυστέρηση Εισόδου	Απενεργοποίηση / Ενεργοποίηση	Απενεργοποιήστε το frame buffer για μείωση της καθυστέρησης εισόδου. ΣΗΜΕΙΩΣΗ: Όταν είναι ενεργοποιημένο το Adaptive-Sync, η λειτουργία Χαμηλής Καθυστέρησης Εισόδου είναι ενεργοποιημένη από προεπιλογή και δεν υπόκειται σε ρύθμιση.
Χρώμα Παιχνιδιού	0 ~ 20	Το Χρώμα Παιχνιδιού παρέχει επίπεδα 0-20 για τη ρύθμιση του κορεσμού, ώστε να επιτευχθεί καλύτερη Εικόνα.
Adaptive-Sync	Απενεργοποίηση / Ενεργοποίηση	Απενεργοποίηση ή ενεργοποίηση του Adaptive-Sync. Υπενθύμιση λειτουργίας Adaptive-Sync: Όταν η λειτουργία Adaptive-Sync είναι ενεργοποιημένη, ενδέχεται να παρατηρηθεί αναβοσβήσιμο σε ορισμένα περιβάλλοντα παιχνιδιών.
Σημείο σκόπευσης	Ανενεργό / Ενεργό / Δυναμικό	Η λειτουργία «Σημείο σκόπευσης» τοποθετεί έναν δείκτη σκόπευσης στο κέντρο της οθόνης, βοηθώντας τους χρήστες να παίζουν παιχνίδια First Person Shooter (FPS) με ακριβή σκόπευση.

MBR	0 ~ 20	Το MBR (Μείωση θολούρας κίνησης) παρέχει επίπεδα ρύθμισης 0-20 για τη μείωση της θολούρας κίνησης. ΣΗΜΕΙΩΣΗ: Η λειτουργία MBR μπορεί να ρυθμιστεί όταν το Adaptive-Sync είναι απενεργοποιημένο και ο ρυθμός ανανέωσης είναι $\geq 80\text{Hz}$.
Συγχρονισμός MBR	Απενεργοποίηση / Ενεργοποίηση	Απενεργοποίηση ή ενεργοποίηση του συγχρονισμού MBR (Αφαίρεση θολούρας κίνησης). ΣΗΜΕΙΩΣΗ: Η λειτουργία συγχρονισμού MBR μπορεί να ρυθμιστεί όταν το Adaptive-Sync είναι ενεργό, το σήμα εισόδου είναι μεταβλητής συχνότητας και η συχνότητα πεδίου είναι $\geq 75\text{Hz}$.
Overdrive	Κανονικό	Ρυθμίστε τον χρόνο απόκρισης. ΣΗΜΕΙΩΣΗ:
	Fast	1. Εάν ο χρήστης ρυθμίσει το OverDrive στο «Fastest», η εμφανιζόμενη Εικόνα ενδέχεται να είναι θολή. Οι χρήστες μπορούν να ρυθμίσουν το επίπεδο OverDrive ή να το απενεργοποιήσουν σύμφωνα με τις προτιμήσεις τους. 2. Η λειτουργία «Extreme» είναι προαιρετική όταν το Adaptive-Sync είναι απενεργοποιημένο και ο ρυθμός ανανέωσης είναι $\geq 80\text{Hz}$. 3. Η φωτεινότητα της οθόνης θα μειωθεί όταν η λειτουργία «Extreme» είναι ενεργοποιημένη.
	Faster	
	Fastest	
	Extreme	
Μετρητής Καρέ	Απενεργ. / Πάνω Δεξιά / Κάτω Δεξιά / Πάνω Αριστερά / Κάτω Αριστερά	Εμφάνιση της συχνότητας V στην επιλεγμένη γωνία.
OverClock	Απενεργοποίηση / Ενεργοποίηση	Απενεργοποίηση ή ενεργοποίηση του OverClock.

ΣΗΜΕΙΩΣΗ:

- 1). Όταν η «Λειτουργία HDR» στην «Εικόνα» είναι ενεργοποιημένη, οι παράμετροι «Έλεγχος Σκιάς» και «Χρώμα Παιχνιδιού» δεν μπορούν να ρυθμιστούν.
- 2). Όταν το «HDR» στην «Εικόνα» έχει οριστεί σε «DisplayHDR», οι παράμετροι «Λειτουργία Παιχνιδιού», «Έλεγχος Σκιάς», «Χρώμα Παιχνιδιού», «MBR», «MBR Sync» και «Extreme» στο «Overdrive» δεν μπορούν να ρυθμιστούν.
Όταν η ρύθμιση «HDR» στο μενού «Εικόνα» έχει οριστεί σε «Εικόνα HDR», «Ταινία HDR» ή «Παιχνίδι HDR», οι επιλογές «Λειτουργία Παιχνιδιού», «Χρώμα Παιχνιδιού», «MBR», «MBR Sync» και «Extreme» στο μενού «Overdrive» δεν είναι δυνατό να ρυθμιστούν.
- 3). Όταν ο «Χρωματικός χώρος» στο μενού «Εικόνα» έχει οριστεί σε «sRGB» ή «DCI-P3», οι επιλογές «Έλεγχος σκιάς», «Χρώμα Παιχνιδιού», «MBR», «MBR Sync» και «Extreme» στο μενού «Overdrive» δεν είναι δυνατό να ρυθμιστούν.

Εικόνα



Φωτεινότητα	0-100	Ρύθμιση οπίσθιου φωτισμού.
Αντίθεση	0-100	Αντίθεση από ψηφιακό καταχωρητή.
Ενίσχυση σκότους	Απενεργοποίηση / Επίπεδο 1 / Επίπεδο 2 / Επίπεδο 3	Βελτιώστε τις λεπτομέρειες της οθόνης στις σκοτεινές ή φωτεινές περιοχές για να ρυθμίσετε τη φωτεινότητα στη φωτεινή περιοχή και να διασφαλίσετε ότι δεν είναι υπερκορεσμένη.
Οξύτητα	0-100	Ρύθμιση οξύτητας.
Γάμμα	1,8 / 2,0 / 2,2 / 2,4 / 2,6	Ρύθμιση Γάμμα.
Οικολογική Ρύθμιση	Πρότυπο	Τυπική λειτουργία.
	Κείμενο	Λειτουργία κειμένου.
	Διαδίκτυο	Λειτουργία Διαδικτύου.
	Παιχνίδι	Λειτουργία παιχνιδιού.
	Ταινία	Λειτουργία ταινίας.
	Αθλητικά	Λειτουργία αθλητικών.
	Ανάγνωση	Λειτουργία ανάγνωσης.
Θερμοκρασία χρώματος	Θερμό	Ανάκληση θερμής θερμοκρασίας χρώματος.
	Κανονική	Ανάκληση κανονικής θερμοκρασίας χρώματος.
	Ψυχρή	Ανάκληση ψυχρής θερμοκρασίας χρώματος.
	Χρήστης	Επαναφορά θερμοκρασίας χρώματος.
Κόκκινο	0-100	Κέρδος κόκκινου από ψηφιακό καταχωρητή.
Πράσινο	0-100	Κέρδος πράσινου από ψηφιακό καταχωρητή.
Μπλε	0-100	Κέρδος μπλε από ψηφιακό καταχωρητή.

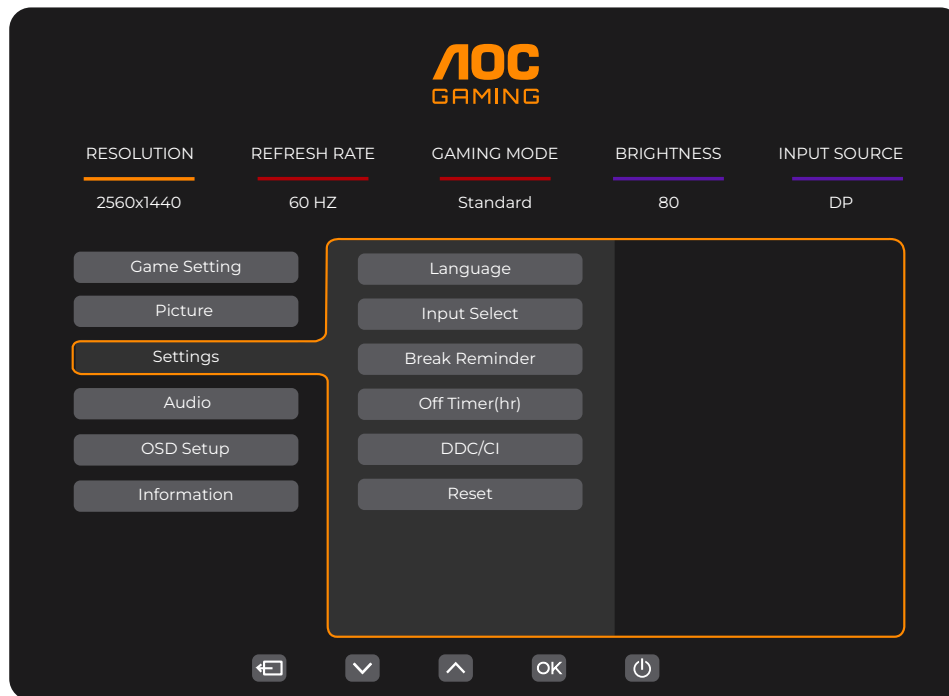
Κορεσμός R	0-100	Ρύθμιση κορεσμού R.
Κορεσμός G	0-100	Ρύθμιση κορεσμού G.
B.Κορεσμός	0-100	Ρύθμιση B.Κορεσμού.
C.Κορεσμός	0-100	Ρύθμιση C.Κορεσμού.
M.Κορεσμός	0-100	Ρύθμιση M.Κορεσμού.
Υ.Κορεσμός	0-100	Ρύθμιση Υ.Κορεσμού.
R.Απόχρωση	0-100	Ρύθμιση R.Απόχρωσης.
G.Απόχρωση	0-100	Ρύθμιση G.Απόχρωσης.
B.Απόχρωση	0-100	Ρύθμιση B.Απόχρωσης.
C.Απόχρωση	0-100	Ρύθμιση C.Απόχρωσης.
M.Απόχρωση	0-100	Ρύθμιση M.Απόχρωσης.
Υ.Hue	0-100	Ρυθμίστε το Υ.Hue.
HDR	Απενεργοποίηση	Ορίστε το προφίλ HDR σύμφωνα με τις απαιτήσεις χρήσης σας. ΣΗΜΕΙΩΣΗ: Όταν εντοπιστεί σήμα HDR, εμφανίζεται η επιλογή HDR για ρύθμιση.
	DisplayHDR	
	Εικόνα HDR	
	Ταινία HDR	
	Παιχνίδι HDR	
Λειτουργία HDR	Απενεργοποίηση	Βελτιστοποιημένο για το χρώμα και την αντίθεση της εικόνας, προσομοιώνοντας την προβολή του εφέ HDR. ΣΗΜΕΙΩΣΗ: Όταν δεν εντοπίζεται σήμα HDR, εμφανίζεται η επιλογή Λειτουργία HDR προς ρύθμιση.
	Εικόνα HDR	
	Ταινία HDR	
	Παιχνίδι HDR	
DCR	Απενεργοποίηση	Απενεργοποίηση του δυναμικού λόγου αντίθεσης.
	Ενεργό	Ενεργοποίηση του δυναμικού λόγου αντίθεσης.
Χρωματικός χώρος	Εγγενές πάνελ	Πάνελ τυπικού χρωματικού χώρου.
	sRGB	Χρωματικός χώρος sRGB.
	DCI-P3	Χρωματικός χώρος DCI-P3.
DLBL	Απενεργοποίηση	Ρυθμίστε την ένταση του μπλε φωτός σε κάθε ζώνη της οθόνης σε πραγματικό χρόνο και δυναμικά.
	Πολυμέσα	
	Διαδίκτυο	
	Γραφείο	
	Ανάγνωση	

Clear Vision Pro	Ανενεργό / Επίπεδο 1 / Επίπεδο 2 / Επίπεδο 3 / Επίπεδο 4	Έξυπνη ρύθμιση ευκρίνειας και ομαλότητας.
Αναλογία εικόνας	Πλήρης/ Αναλογίες/ 1:1 / 17»(4:3)/ 19»(4:3)/ 19»(5:4)/ 19»W(16:10)/ 21,5»W(16:9)/ 22»W(16:10)/ 23»W(16:9)/ 23,6»W(16:9)/ 24»W(16:9)	Επιλέξτε την αναλογία εικόνας για προβολή.

ΣΗΜΕΙΩΣΗ:

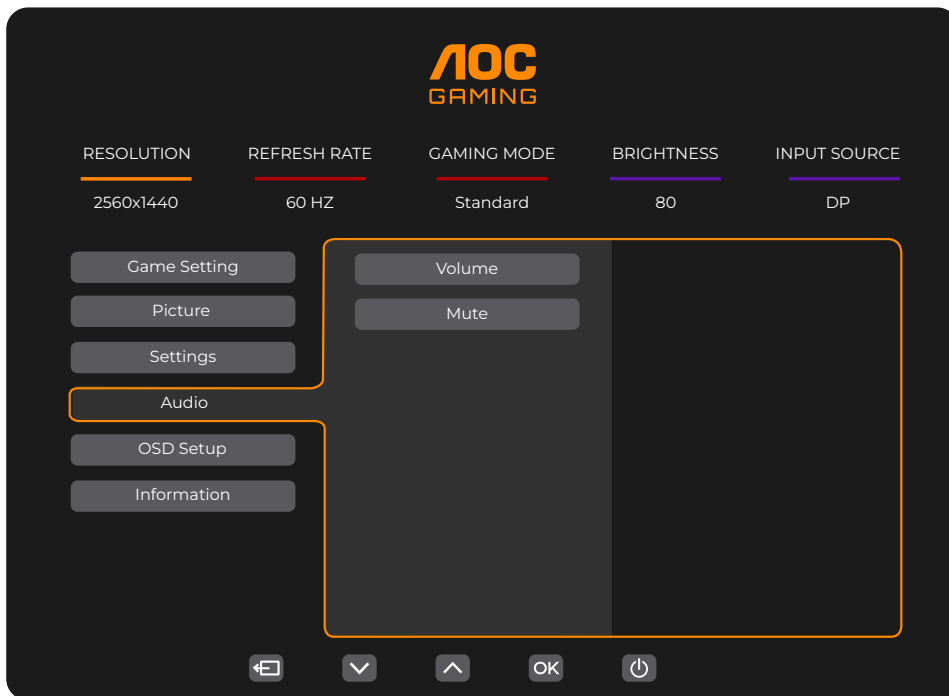
- 1). Όταν η «Λειτουργία HDR» είναι ενεργοποιημένη, οι παράμετροι «Αντίθεση», «Dark Boost», «Γάμμα», «Οικολογική Ρύθμιση», «Θερμοκρασία χρώματος», «Κορεσμός/Απόχρωση χρώματος 6 αξόνων», «Χρωματικός χώρος» και «DLBL» δεν είναι ρυθμίσιμες.
- 2). Όταν το «HDR» είναι ρυθμισμένο σε «DisplayHDR», όλες οι παράμετροι στο μενού «Εικόνα», εκτός από τις «HDR», «Sharpness» και «Clear Vision Pro», δεν είναι ρυθμίσιμες.
Όταν το «HDR» είναι ρυθμισμένο σε «Εικόνα HDR», «Ταινία HDR» ή «Παιχνίδι HDR», οι παράμετροι «Γάμμα», «Οικολογική Ρύθμιση», «Θερμοκρασία χρώματος», «Κορεσμός/Απόχρωση χρώματος 6 αξόνων», «DCR», «Χρωματικός χώρος» και «DLBL» δεν είναι ρυθμίσιμες.
- 3). Όταν ο «Χρωματικός χώρος» είναι ρυθμισμένος σε «sRGB» ή «DCI-P3», οι παράμετροι «Αντίθεση», «Dark Boost», «Γάμμα», «Οικολογική Ρύθμιση», «Θερμοκρασία χρώματος», «Κορεσμός/Απόχρωση χρώματος 6 αξόνων», «Λειτουργία HDR» και «DLBL» δεν είναι δυνατόν να ρυθμιστούν.
- 4). Όταν η «Οικολογική Ρύθμιση» είναι ρυθμισμένη σε «Reading», οι παράμετροι «Αντίθεση», «Dark Boost», «Θερμοκρασία χρώματος», «Κορεσμός/Απόχρωση χρώματος 6 αξόνων», «DCR», «Χρωματικός χώρος» και «DLBL» δεν είναι δυνατόν να ρυθμιστούν.
- 5). Όταν η «Λειτουργία Παιχνιδιού» στο μενού «Ρυθμίσεις παιχνιδιού» είναι ρυθμισμένη σε οποιαδήποτε λειτουργία εκτός της «Standard», η παράμετρος «Οικολογική Ρύθμιση», «Κορεσμός/Απόχρωση χρώματος 6 αξόνων», «Λειτουργία HDR» και «Χρωματικός χώρος» δεν είναι δυνατόν να ρυθμιστούν.
- 6). Εάν η ανάλυση του σήματος εισόδου είναι η εγγενής ανάλυση ή Adaptive-Sync, τότε η επιλογή «Αναλογία εικόνας» δεν είναι διαθέσιμη.

Ρυθμίσεις



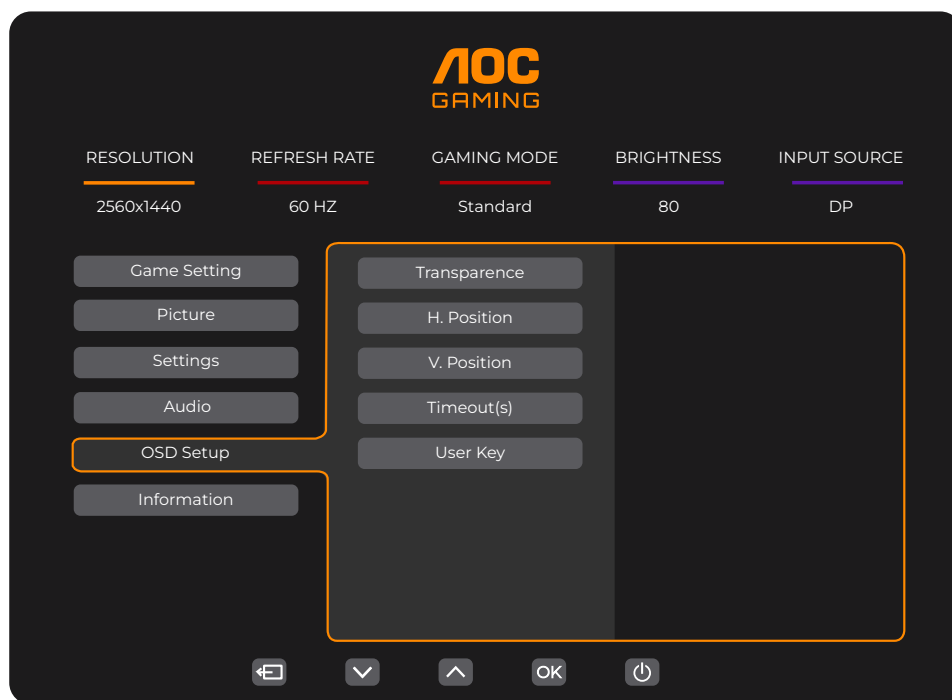
Γλώσσα		Επιλέξτε τη γλώσσα του OSD.
Επιλογή εισόδου	Αυτόματο / HDMI1 / HDMI2 / DP	Επιλέξτε την πηγή σήματος εισόδου.
Υπενθύμιση διαλείμματος	Απενεργοποίηση / Ενεργοποίηση	Υπενθύμιση διαλείμματος εάν ο χρήστης εργάζεται συνεχώς για περισσότερες από 1 ώρα.
Χρονοδιακόπτης απενεργοποίησης (ώρες)	0-24 ώρες	Επιλέξτε τον χρόνο απενεργοποίησης DC.
DDC/CI	Όχι / Ναι	Ενεργοποίηση/Απενεργοποίηση υποστήριξης DDC/CI.
Επαναφορά	Όχι / Ναι	Επαναφορά του μενού στις προεπιλογές.

Ήχος



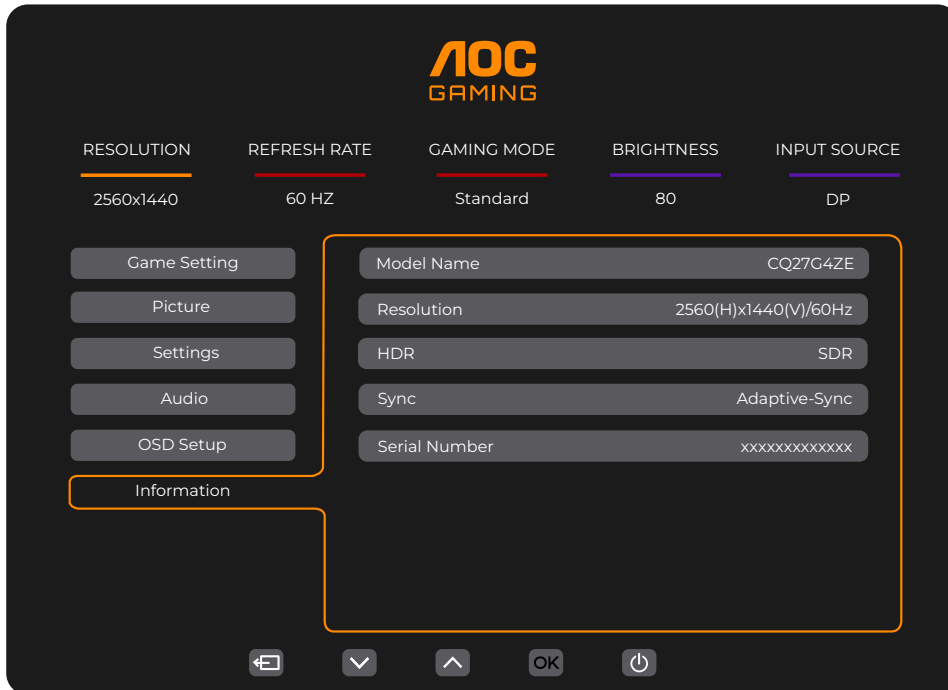
Ένταση ήχου	0-100	Ρύθμιση έντασης ήχου.
Σίγαση	Απενεργοποίηση / Ενεργοποίηση	Σίγαση της έντασης ήχου.

Ρυθμίσεις OSD



Διαφάνεια	0-100	Ρύθμιση της διαφάνειας του OSD.
Οριζόντια θέση	0-100	Ρύθμιση της οριζόντιας θέσης του OSD.
Κατακόρυφη θέση	0-100	Ρύθμιση της κατακόρυφης θέσης του OSD.
Χρόνος αναμονής (δευτ.)	5-120	Ρύθμιση του χρόνου αναμονής του OSD.
Πλήκτρο χρήστη	Διπλή Ανάλυση / Λειτουργία Παιχνιδιού / Μετρητής καρέ	Μενού συντόμευσης πλήκτρου « ✓ » ορισμένο από τον χρήστη.

Πληροφορίες



Ένδειξη LED

Κατάσταση	Χρώμα LED
Λειτουργία Πλήρους Ισχύος	Λευκό
Λειτουργία Ενεργής Απενεργοποίησης	Πορτοκαλί

Αντιμετώπιση Προβλημάτων

Πρόβλημα & Ερώτηση	Πιθανές Λύσεις
Η ενδεικτική λυχνία ρεύματος δεν είναι αναμμένη	Βεβαιωθείτε ότι το πλήκτρο ενεργοποίησης βρίσκεται στη θέση ON και ότι το καλώδιο ρεύματος είναι σωστά συνδεδεμένο σε Γειωμένη Πρίζα Ρεύματος και στην Οθόνη.
Δεν υπάρχει εικόνα στην οθόνη	- Είναι το καλώδιο ρεύματος συνδεδεμένο σωστά; Ελέγξτε τη σύνδεση του καλωδίου ρεύματος και την παροχή ρεύματος. - Είναι το καλώδιο βίντεο συνδεδεμένο σωστά; (Σύνδεση μέσω καλωδίου HDMI) Ελέγξτε τη σύνδεση του καλωδίου HDMI. (Σύνδεση μέσω καλωδίου DisplayPort) Ελέγξτε τη σύνδεση του καλωδίου DisplayPort. * Η είσοδος HDMI/DisplayPort δεν είναι διαθέσιμη σε όλα τα μοντέλα. - Εάν η συσκευή είναι ενεργοποιημένη, επανεκκινήστε τον υπολογιστή για να εμφανιστεί η αρχική οθόνη (οθόνη εισόδου). Εάν εμφανιστεί η αρχική οθόνη (οθόνη εισόδου), εκκινήστε τον υπολογιστή στην κατάλληλη λειτουργία (Ασφαλή Λειτουργία για Windows 7/8/10) και, στη συνέχεια, τροποποιήστε τη συχνότητα της κάρτας γραφικών. (Ανατρέξτε στην ενότητα Ρύθμιση Βέλτιστης Ανάλυσης) Εάν δεν εμφανιστεί η αρχική οθόνη (οθόνη εισόδου), επικοινωνήστε με το Κέντρο Εξυπηρέτησης ή τον μεταπωλητή σας. - Εμφανίζεται το μήνυμα «Input Not Supported» στην Οθόνη; Το μήνυμα αυτό εμφανίζεται όταν το σήμα από την κάρτα γραφικών υπερβαίνει τη μέγιστη ανάλυση και συχνότητα που μπορεί να υποστηρίξει σωστά η Οθόνη. Ρυθμίστε τη μέγιστη ανάλυση και συχνότητα που μπορεί να υποστηρίξει σωστά η Οθόνη. - Βεβαιωθείτε ότι τα προγράμματα οδήγησης της Οθόνης AOC είναι εγκατεστημένα.
Η Εικόνα Είναι Θολή Και Παρουσιάζει Πρόβλημα Ειδώλων και Σκιάσεων	Ρυθμίστε τις παραμέτρους Αντίθεσης και Φωτεινότητας. Πατήστε το πλήκτρο άμεσης πρόσβασης (AUTO) για αυτόματη ρύθμιση. Βεβαιωθείτε ότι δεν χρησιμοποιείτε καλώδιο επέκτασης ή πολύπριζο με διακόπτη. Συνιστάται η σύνδεση της Οθόνης απευθείας στην υποδοχή εξόδου της κάρτας γραφικών στο πίσω μέρος.
Η Εικόνα Αναπηδά, Τρεμοπαίζει Ή Εμφανίζει Κυματοειδές Μοτίβο	Απομακρύνετε όσο το δυνατόν περισσότερο από την Οθόνη ηλεκτρικές συσκευές που ενδέχεται να προκαλέσουν ηλεκτρικές παρεμβολές. Χρησιμοποιήστε τον μέγιστο ρυθμό ανανέωσης που υποστηρίζει η Οθόνη σας για την τρέχουσα ανάλυση.
Η Οθόνη Παραμένει Σε Ενεργή Κατάσταση Απενεργοποίησης»	Ο διακόπτης λειτουργίας του υπολογιστή πρέπει να βρίσκεται στη θέση ON. Η κάρτα γραφικών του υπολογιστή πρέπει να είναι σταθερά τοποθετημένη στην υποδοχή της. Βεβαιωθείτε ότι το καλώδιο βίντεο της Οθόνης είναι σωστά συνδεδεμένο στον υπολογιστή. Ελέγξτε το καλώδιο βίντεο της Οθόνης και βεβαιωθείτε ότι κανένας ακροδέκτης δεν είναι στραβός. Βεβαιωθείτε ότι ο υπολογιστής λειτουργεί σωστά πατώντας το πλήκτρο CAPS LOCK στο πληκτρολόγιο και παρατηρώντας την αντίστοιχη λυχνία LED. Η λυχνία LED θα πρέπει να ανάβει ή να σβήνει εναλλάξ μετά από κάθε πάτημα του πλήκτρου CAPS LOCK.
Απουσία ενός εκ των βασικών χρωμάτων (ΚΟΚΚΙΝΟ, ΠΡΑΣΙΝΟ ή ΜΠΛΕ)	Ελέγξτε το καλώδιο βίντεο της Οθόνης και βεβαιωθείτε ότι κανένας ακροδέκτης δεν έχει υποστεί ζημιά. Βεβαιωθείτε ότι το καλώδιο βίντεο της Οθόνης είναι σωστά συνδεδεμένο στον υπολογιστή.
Η εικόνα της οθόνης δεν είναι κεντραρισμένη ή δεν έχει το σωστό μέγεθος	Ρυθμίστε την οριζόντια και την κατακόρυφη θέση ή πατήστε το πλήκτρο άμεσης πρόσβασης (AUTO).
Η Εικόνα παρουσιάζει χρωματικά ελαττώματα (το λευκό δεν φαίνεται λευκό)	Ρυθμίστε το χρώμα RGB ή επιλέξτε την επιθυμητή θερμοκρασία χρώματος.
Οριζόντιες ή κατακόρυφες παρεμβολές στην οθόνη	Χρησιμοποιήστε τη λειτουργία τερματισμού των Windows 7/8/10/11 για να ρυθμίσετε τα CLOCK και FOCUS. Πατήστε το πλήκτρο άμεσης πρόσβασης (AUTO) για αυτόματη ρύθμιση.
Κανονισμοί & Σέρβις	Ανατρέξτε στις Πληροφορίες Κανονισμών & Σέρβις στη διεύθυνση www.aoc.com (για να εντοπίσετε το μοντέλο που αγοράσατε στη χώρα σας και για να βρείτε τις Πληροφορίες Κανονισμών & Σέρβις στη σελίδα Υποστήριξης.)

Προδιαγραφές

Γενικές Προδιαγραφές

Πίνακας	Όνομα μοντέλου	CQ27G4ZE	
	Σύστημα οδήγησης	Έγχρωμη LCD TFT	
	Μέγεθος Ορατής Εικόνας	68,5 cm διαγώνια	
	Βήμα εικονοστοιχείου	0,2331mm(H)x 0,2331mm(V)	
	Χρώματα οθόνης	1,07 δισ. χρώματα ^[1]	
Λοιπά	Εύρος οριζόντιας σάρωσης	HD:30k~230kHz (HDMI) 30k~310kHz (DisplayPort) QHD:30k~230kHz (HDMI) 30k~400kHz (DisplayPort)	
	Μέγεθος οριζόντιας σάρωσης (Μέγιστο)	596,736mm	
	Εύρος κάθετης σάρωσης	HD:48~280Hz (HDMI) 48~400Hz (DisplayPort) QHD:48~144Hz (HDMI) 48~260Hz (DisplayPort)	
	Μέγεθος κάθετης σάρωσης (Μέγιστο)	335,664mm	
	Βέλτιστη προεπιλεγμένη ανάλυση	HD:1280x720@60Hz QHD:2560x1440@60Hz	
	Μέγιστη ανάλυση	HD:1280x720@280Hz (HDMI) 1280x720@400Hz (DisplayPort) QHD:2560x1440@144Hz (HDMI) 2560x1440@260Hz ^[2] (DisplayPort)	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Τύπος συνδέσμου	HDMIx2/DisplayPort/Ακουστικά	
	Πηγή τροφοδοσίας	100-240V ~ 50/60Hz 1,5A	
	Κατανάλωση ισχύος	Τυπική (προεπιλεγμένη φωτεινότητα και αντίθεση)	25W
		Μέγ. (φωτεινότητα = 100, αντίθεση = 100)	≤51W
		Λειτουργία αναμονής	≤0,5 W
	Απαγωγή θερμότητας	Κανονική λειτουργία	85,32 BTU/hr (τυπ.)
		Αδρανοποίηση (λειτουργία αναμονής)	<1,71 BTU/hr
		Κατάσταση απενεργοποίησης	<1,71 BTU/hr
		Κατάσταση απενεργοποίησης (διακόπτης AC)	0 BTU/hr
Περιβαλλοντικές συνθήκες	Θερμοκρασία	Κατά τη λειτουργία	0°C~40°C
		Εκτός λειτουργίας	-25°C~55°C
	Υγρασία	Κατά τη λειτουργία	10%~85% (χωρίς συμπύκνωση)
		Εκτός λειτουργίας	5%~93% (χωρίς συμπύκνωση)
	Υψόμετρο	Κατά τη λειτουργία	0m~5000m (0ft~16404ft)
		Εκτός λειτουργίας	0m~12192m (0ft~40000ft)

ΣΗΜΕΙΩΣΗ:

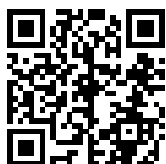
[1] Ο μέγιστος αριθμός χρωμάτων οθόνης που υποστηρίζεται από το παρόν προϊόν είναι 1,07 δισεκατομμύρια και οι συνθήκες ρύθμισης είναι οι εξής (ενδέχεται να υφίστανται αποκλίσεις λόγω περιορισμών εξόδου ορισμένων καρτών γραφικών)

(«V»: υποστηρίζεται, «\»: δεν υποστηρίζεται):

Bit χρώματος	Έκδοση σήματος	Μορφή χρώματος	HDMI2.1 TMDS		DisplayPort1.4	
			YCbCr420 YCbCr422	YCbCr444 RGB	YCbCr420 YCbCr422	YCbCr444 RGB
2560x1440 OC 260Hz 10 bit			\	\	V	\
2560x1440 OC 260Hz 8 bit			\	\	V	V

2560x1440 240Hz 10 bit	\	\	V	\
2560x1440 240Hz 8 bit	\	\	V	V
2560x1440 200Hz 10 bit	\	\	V	V
2560x1440 200Hz 8bit	\	\	V	V
2560x1440 180Hz 10 bit	\	\	V	V
2560x1440 180Hz 8 bit	\	\	V	V
2560x1440 165Hz 10 bit	\	\	V	V
2560x1440 165Hz 8 bit	\	\	V	V
2560x1440 144Hz 10 bit	V	\	V	V
2560x1440 144Hz 8 bit	V	V	V	V
2560x1440 120Hz 10 bit	V	\	V	V
2560x1440 120Hz 8 bit	V	V	V	V
2560x1440 100Hz 10 bit	V	V	V	V
2560x1440 100Hz 8 bit	V	V	V	V
2560x1440 75Hz 10 bit	\	\	V	V
2560x1440 75Hz 8 bit	\	\	V	V
2560x1440 60Hz 10 bit	V	V	V	V
2560x1440 60Hz 8 bit	V	V	V	V
1280x720 400Hz 10 bit	\	\	V	V
1280x720 400Hz 8 bit	\	\	V	V
1280x720 320Hz 10 bit	\	\	V	V
1280x720 320Hz 8 bit	\	\	V	V
1280x720 280Hz 10 bit	V	V	\	\
1280x720 280Hz 8 bit	V	V	\	\
1280x720 240Hz 10 bit	V	V	V	V
1280x720 240Hz 8 bit	V	V	V	V
1280x720 144Hz 10 bit	V	V	V	V
1280x720 144Hz 8 bit	V	V	V	V
1280x720 60Hz 10 bit	V	V	V	V
1280x720 60Hz 8 bit	V	V	V	V

[2]Η λειτουργία Overclocking επιτυγχάνεται όταν η ανάλυση είναι 2560x1440@260Hz. Εάν παρουσιαστεί οποιοδήποτε σφάλμα απεικόνισης κατά το overclocking, ρυθμίστε τον ρυθμό ανανέωσης στα 240Hz.

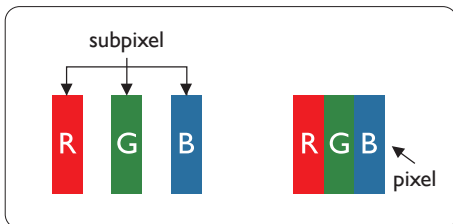


Πολιτική Ελαττωμάτων Pixel Πίνακα Οθονών AOC

Η AOC επιδιώκει να παρέχει προϊόντα ύψιστης ποιότητας. Χρησιμοποιεί ορισμένες από τις πιο προηγμένες διαδικασίες κατασκευής του κλάδου και εφαρμόζει αυστηρό έλεγχο ποιότητας. Ωστόσο, τα Ελαττώματα Pixel ή sub-pixel στους πίνακες της Οθόνης που χρησιμοποιούνται στις οθόνες είναι ενίοτε αναπόφευκτα.

Κανένας κατασκευαστής δεν μπορεί να εγγυηθεί ότι όλα τα πάνελ θα είναι απαλλαγμένα από Ελαττώματα Pixel, ωστόσο η AOC εγγυάται ότι οποιαδήποτε Οθόνη παρουσιάζει μη αποδεκτό αριθμό ελαττωμάτων θα επισκευάζεται ή θα αντικαθίσταται στο πλαίσιο της εγγύησης. Η παρούσα ανακοίνωση επεξηγεί τους διάφορους τύπους Ελαττωμάτων Pixel και καθορίζει τα αποδεκτά όρια ελαττωμάτων για κάθε τύπο. Για να δικαιούται μια Οθόνη επισκευή ή αντικατάσταση βάσει εγγύησης, ο αριθμός των Ελαττωμάτων Pixel στο πάνελ της πρέπει να υπερβαίνει τα εν λόγω αποδεκτά όρια. Για παράδειγμα, δεν επιτρέπεται να είναι ελαττωματικό άνω του 0,0004% των υπο-pixel μιας Οθόνης.

Επιπλέον, η AOC εφαρμόζει ακόμη αυστηρότερα πρότυπα ποιότητας για συγκεκριμένους τύπους ή συνδυασμούς Ελαττωμάτων Pixel που είναι περισσότερο αντιληπτοί σε σχέση με άλλους. Η παρούσα πολιτική ισχύει σε παγκόσμιο επίπεδο.



Pixel και Υπο-pixel

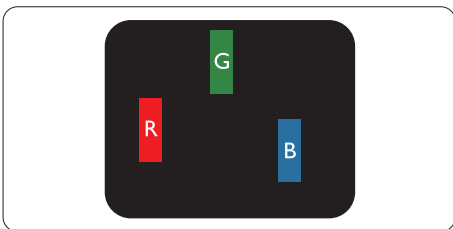
Ένα pixel, ή στοιχείο Εικόνας, αποτελείται από τρία υπο-pixel στα πρωτεύοντα χρώματα: κόκκινο, πράσινο και μπλε. Το σύνολο πολλών pixel συγκροτεί μια Εικόνα. Όταν όλα τα υπο-pixel ενός pixel είναι ενεργοποιημένα, τα τρία έγχρωμα υπο-pixel εμφανίζονται συλλογικά ως ένα ενιαίο λευκό pixel. Όταν όλα είναι απενεργοποιημένα, τα τρία έγχρωμα υπο-pixel εμφανίζονται συλλογικά ως ένα ενιαίο μαύρο pixel. Άλλοι συνδυασμοί ενεργών και ανενεργών υπο-pixel εμφανίζονται ως ενιαία pixel διαφόρων χρωμάτων.

Τύποι Ελαττωμάτων Pixel

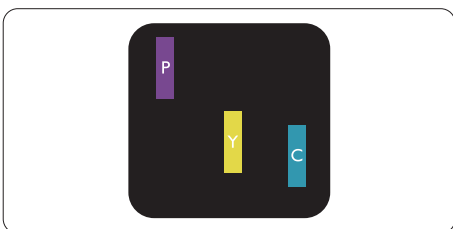
Τα ελαττώματα pixel και υπο-pixel εμφανίζονται στην οθόνη με διαφορετικούς τρόπους. Υπάρχουν δύο κατηγορίες ελαττωμάτων pixel και διάφοροι τύποι ελαττωμάτων υπο-pixel εντός κάθε κατηγορίας.

Ελαττώματα Φωτεινού Σημείου

Τα ελαττώματα φωτεινού σημείου εμφανίζονται ως pixel ή υπο-pixel που παραμένουν πάντοτε αναμμένα ή «ενεργά». Συγκεκριμένα, ένα φωτεινό σημείο είναι ένα υπο-pixel που διακρίνεται στην οθόνη όταν η Οθόνη προβάλλει σκοτεινό μοτίβο. Οι τύποι ελαττωμάτων φωτεινού σημείου είναι οι εξής.

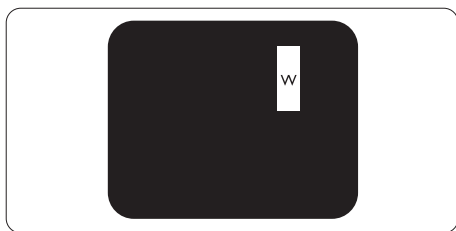


Ένα αναμμένο κόκκινο, πράσινο ή μπλε υπο-pixel.



Δύο γειτονικά αναμμένα υπο-pixel:

- Κόκκινο + Μπλε = Μωβ
- Κόκκινο + Πράσινο = Κίτρινο
- Πράσινο + Μπλε = Κυανό (Ανοιχτό Μπλε)



Τρία γειτονικά αναμμένα υπο-pixel (ένα λευκό pixel).

ΣΗΜΕΙΩΣΗ

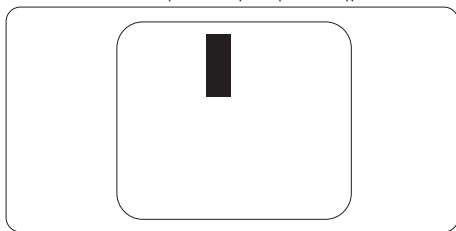
Ένα κόκκινο ή μπλε φωτεινό σημείο πρέπει να είναι άνω του 50% πιο φωτεινό από τα γειτονικά σημεία, ενώ ένα πράσινο φωτεινό σημείο πρέπει να είναι 30% πιο φωτεινό από τα γειτονικά σημεία.

Ελαττώματα Μαύρου Σημείου

Τα ελαττώματα μαύρου σημείου εμφανίζονται ως pixel ή υπο-pixel που παραμένουν πάντοτε σκοτεινά ή «ανενεργά».

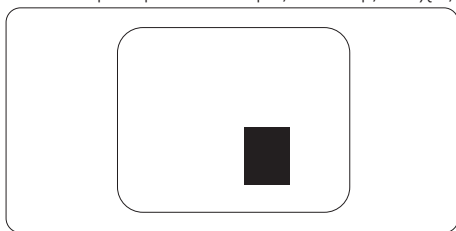
Συγκεκριμένα, ένα σκοτεινό σημείο είναι ένα υπο-pixel που διακρίνεται στην οθόνη όταν η Οθόνη προβάλλει φωτεινό μοτίβο.

Οι τύποι ελαττωμάτων μαύρου σημείου είναι οι εξής.



Εγγύτητα Ελαττωμάτων Pixel

Επειδή τα ελαττώματα pixel και sub-pixel του ίδιου τύπου που βρίσκονται σε μικρή απόσταση μεταξύ τους ενδέχεται να είναι πιο αισθητά, η AOC καθορίζει επίσης ανοχές για την εγγύτητα των ελαττωμάτων pixel.



Ανοχές Ελαττωμάτων Pixel

Για να δικαιούται επισκευή ή αντικατάσταση λόγω ελαττωμάτων pixel κατά τη διάρκεια της περιόδου εγγύησης, ο πίνακας μιας Οθόνης AOC πρέπει να παρουσιάζει ελαττώματα pixel ή sub-pixel που υπερβαίνουν τις ανοχές οι οποίες αναφέρονται στο διαδικτυακό εγχειρίδιο.

ΕΛΑΤΤΩΜΑΤΑ ΦΩΤΕΙΝΩΝ ΣΗΜΕΙΩΝ	ΑΠΟΔΕΚΤΟ ΕΠΙΠΕΔΟ
1 φωτεινό subpixel	2
2 γειτονικά φωτεινά subpixels	1
3 γειτονικά φωτεινά subpixels (ένα λευκό pixel)	0
Απόσταση μεταξύ δύο ελαττωμάτων φωτεινών σημείων*	≥15mm
Συνολικός αριθμός ελαττωμάτων φωτεινών σημείων όλων των τύπων	2
ΕΛΑΤΤΩΜΑΤΑ ΜΑΥΡΩΝ ΣΗΜΕΙΩΝ	ΑΠΟΔΕΚΤΟ ΕΠΙΠΕΔΟ
1 σκοτεινό subpixel	5 ή λιγότερα
2 γειτονικά σκοτεινά subpixels	2 ή λιγότερα
3 γειτονικά σκοτεινά subpixels	≤0
Απόσταση μεταξύ δύο Ελαττωμάτων Pixel μαύρης κουκκίδας*	≥15mm
Συνολικά Ελαττώματα Pixel μαύρης κουκκίδας όλων των τύπων	5 ή λιγότερα
ΣΥΝΟΛΙΚΑ ΕΛΑΤΤΩΜΑΤΑ PIXEL	ΑΠΟΔΕΚΤΟ ΕΠΙΠΕΔΟ
Συνολικά Ελαττώματα Pixel φωτεινής ή μαύρης κουκκίδας όλων των τύπων	5 ή λιγότερα

ΣΗΜΕΙΩΣΗ

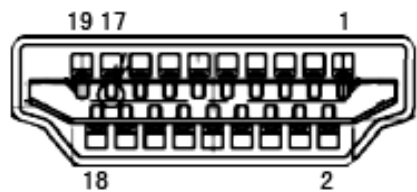
*: 1 ή 2 γειτονικά ελαττώματα υπο-pixel = 1 Ελάττωμα Pixel.

Προεπιλεγμένες Λειτουργίες Προβολής

ΤΥΠΙΚΗ	ΑΝΑΛΥΣΗ (±1Hz)	ΟΡΙΖΟΝΤΙΑ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ (KHz)	ΚΑΘΕΤΗ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ (Hz)
VGA	640×480@60Hz	31.469	59.94
	640×480@67Hz	35	66.667
	640×480@72Hz	37.861	72.809
	640×480@75Hz	37.5	75
	640×480@100Hz	51.08	99.769
	640×480@120Hz	61.91	119.51
ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΑ DOS	720×400@70Hz	31.469	70.087
SVGA	800×600@56Hz	35.156	56.25
	800×600@60Hz	37.879	60.317
	800×600@72Hz	48.077	72.188
	800×600@75Hz	46.875	75
	800×600@100Hz	63.68	99.662
	800×600@120Hz	77.43	119.854
	832×624@75Hz	49.725	74.551
HD	1280×720@60Hz	45.59	59.987
	1280×720@144Hz	109.438	143.997
	1280×720@240Hz	182.403	240.004
	1280×720@280Hz	212.799	279.998
	1280×720@320Hz	243.188	319.984
	1280×720@400Hz	303.993	399.991
XGA	1024×768@60Hz	48.363	60.004
	1024×768@70Hz	56.476	70.069
	1024×768@75Hz	60.023	75.029
	1024×768@100Hz	81.577	99.972
	1024×768@120Hz	97.551	119.989
	1280×1024@60Hz	63.981	60.02
	1280×1024@75Hz	79.976	75.025
QHD	2560×1440@60Hz	88.86	60
	2560×1440@100Hz	151	100
	2560×1440@120Hz	182.996	119.998
	2560×1440@144Hz	214.563	144.002
	2560×1440@165Hz	247.667	165.001
	2560×1440@180Hz	268.739	179.999
	2560×1440@200Hz	300.199	199.999
	2560×1440@240Hz	360.243	240.002
	2560×1440@260Hz	384.792	259.995

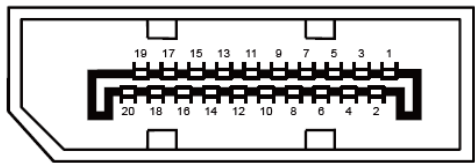
ΣΗΜΕΙΩΣΗ: Σύμφωνα με το πρότυπο VESA, ενδέχεται να παρατηρείται απόκλιση (+/-1Hz) κατά τον υπολογισμό του ρυθμού ανανέωσης (συχνότητας πεδίου) μεταξύ διαφορετικών λειτουργικών συστημάτων και καρτών γραφικών. Για τη βελτίωση της συμβατότητας, ο ονομαστικός ρυθμός ανανέωσης του παρόντος προϊόντος έχει στρογγυλοποιηθεί. Παρακαλείστε να ανατρέξετε στις προδιαγραφές του πραγματικού προϊόντος.

Αντιστοίχιση Ακροδεκτών



Καλώδιο Σήματος Έγχρωμης Οθόνης 19 Ακροδεκτών

Αρ. Ακροδέκτη	Ονομασία Σήματος	Αρ. Ακροδέκτη	Ονομασία Σήματος	Αρ. Ακροδέκτη	Ονομασία Σήματος
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	Γείωση DDC/CEC
2.	Θωράκιση TMDS Data 2	10.	TMDS Clock +	18.	Τροφοδοσία +5V
3.	TMDS Data 2-	11.	Θωράκιση TMDS Clock	19.	Ανίχνευση Hot Plug
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Clock-		
5.	Θωράκιση TMDS Data 1	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Δεσμευμένο (N.C. στη συσκευή)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	Θωράκιση TMDS Data 0	16.	SDA		



Καλώδιο σήματος έγχρωμης οθόνης 20 ακίδων

Αρ. Ακροδέκτη	Ονομασία Σήματος	Αρ. Ακροδέκτη	Ονομασία Σήματος
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Ανίχνευση Hot Plug
9	ML_Lane 1 (p)	19	Επιστροφή DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Λειτουργία Plug & Play DDC2B

Η παρούσα Οθόνη διαθέτει δυνατότητες VESA DDC2B σύμφωνα με το ΠΡΟΤΥΠΟ VESA DDC. Αυτό επιτρέπει στην Οθόνη να ενημερώνει το κεντρικό σύστημα για την ταυτότητά της και, ανάλογα με το επίπεδο DDC που χρησιμοποιείται, να μεταδίδει πρόσθετες πληροφορίες σχετικά με τις δυνατότητες απεικόνισής της.

Το DDC2B αποτελεί αμφίδρομο κανάλι δεδομένων βασιζόμενο στο πρωτόκολλο I2C. Το κεντρικό σύστημα δύναται να αιτηθεί πληροφορίες EDID μέσω του καναλιού DDC2B.

