

AOC GAMING



Használati utasítás

CQ27G4ZE

AOC GAMING MONITOR

Biztonság.....	1
Nemzeti szabványok.....	1
Tápellátás.....	2
Telepítés.....	3
Tisztítás.....	4
Egyéb.....	5
Üzembe helyezés.....	6
A csomagolás tartalma.....	6
Az állvány és a talp felszerelése.....	7
A megtekintési szög beállítása.....	8
A Monitor csatlakoztatása.....	9
Fali rögzítés.....	10
Adaptive-Sync funkció.....	11
HDR.....	12
Beállítások.....	13
Cyorsbillentyűk.....	13
OSD-beállítások.....	14
Játékbeállítások.....	15
Kép.....	17
Beállítások.....	20
Hang.....	21
OSD beállítások.....	22
Információ.....	23
LED jelzőfény.....	24
Hibaelhárítás.....	25
Műszaki adatok.....	26
Általános műszaki adatok.....	26
AOC Monitor panel pixelhiba-szabályzat.....	28
Előre beállított megjelenítési módok.....	30
Érintkező-hozzárendelések.....	31
Plug and Play.....	32

Biztonság

Nemzeti szabványok

Az alábbi alfejezetek ismertetik a jelen dokumentumban alkalmazott nemzeti szabványokat.

Megjegyzések, óvintézkedések és figyelmeztetések

Jelen útmutatóban egyes szövegblokkok ikon mellett, félkövér vagy dőlt betűtípussal szerepelhetnek. Ezek a blokkok megjegyzéseket, óvintézkedéseket és figyelmeztetéseket tartalmaznak, felhasználásuk a következő:



MEGJEGYZÉS: A MEGJEGYZÉS olyan fontos információkra hívja fel a figyelmet, amelyek elősegítik a számítógépes rendszer hatékonyabb használatát.



ÓVINTÉZKEDÉS: Az ÓVINTÉZKEDÉS a hardver esetleges károsodásának vagy adatvesztésnek a kockázatára utal, és ismerteti a probléma elkerülésének módját.



FIGYELMEZTETÉS: A FIGYELMEZTETÉS személyi sérülés veszélyére hívja fel a figyelmet, és ismerteti a probléma elkerülésének módját. Egyes figyelmeztetések eltérő formátumban is megjelenhetnek, és előfordulhat, hogy nem tartozik hozzájuk ikon. Ilyen esetekben a figyelmeztetés konkrét megjelenítési módját hatósági előírások írják elő.

Tápellátás



A Monitor kizárólag a címkén feltüntetett típusú áramforrásról üzemeltethető. Amennyiben nem biztos az otthonában rendelkezésre álló elektromos hálózat típusában, konzultáljon forgalmazójával vagy a helyi áramszolgáltatóval.



A Monitor hárompólusú földelt csatlakozódugóval van ellátva, amely egy harmadik (földelő) érintkezővel rendelkezik. Ez a csatlakozódugó biztonsági okokból kizárólag Földelt hálózati csatlakozóaljzatba illeszthető. Ha a meglévő aljzat nem fogadja a háromvezetékes csatlakozódugót, bízson meg egy villanyszerelőt a megfelelő aljzat felszerelésével, vagy használjon adaptert a készülék biztonságos földeléséhez. Ne iktassa ki a földelt csatlakozódugó biztonsági funkcióját.



Vihar idején, vagy ha a készüléket hosszabb ideig nem használja, húzza ki a tápkábelt az aljzataból. Ez megvédi a Monitort a túlfeszültség okozta károsodástól.



Ne terhelje túl az elosztókat és a hosszabbítókat. A túlterhelés tüzet vagy áramütést okozhat.



A megfelelő működés biztosítása érdekében a Monitort kizárólag UL-listázott számítógépekkel használja, amelyek megfelelően konfigurált csatlakozóaljzatai 100–240 V AC, min. 5 A tartományban vannak jelölve.



A fali csatlakozóaljzatot a berendezés közelében kell felszerelni, és annak könnyen hozzáférhetőnek kell lennie.

Telepítés

 Ne helyezze a Monitort instabil kocsira, állványra, háromlábú állványra, konzolra vagy asztalra. Ha a Monitor leesik, az személyi sérülést és a termék súlyos károsodását okozhatja. Kizárólag a gyártó által javasolt vagy a termékkel együtt forgalmazott kocsit, állványt, háromlábú állványt, konzolt vagy asztalt használjon. A termék telepítése során kövesse a gyártó utasításait, és csak a gyártó által ajánlott rögzítőelemeket alkalmazza. A termékkel ellátott kocsit mindig körültekintően mozgassa.

 Soha ne helyezzen idegen tárgyat a Monitor Házán lévő nyílásokba. Ez az áramköri elemek károsodását, tüzet vagy áramütést okozhat. Soha ne öntsön folyadékot a Monitorra.

 Ne helyezze a termék előlapját a padlóra.

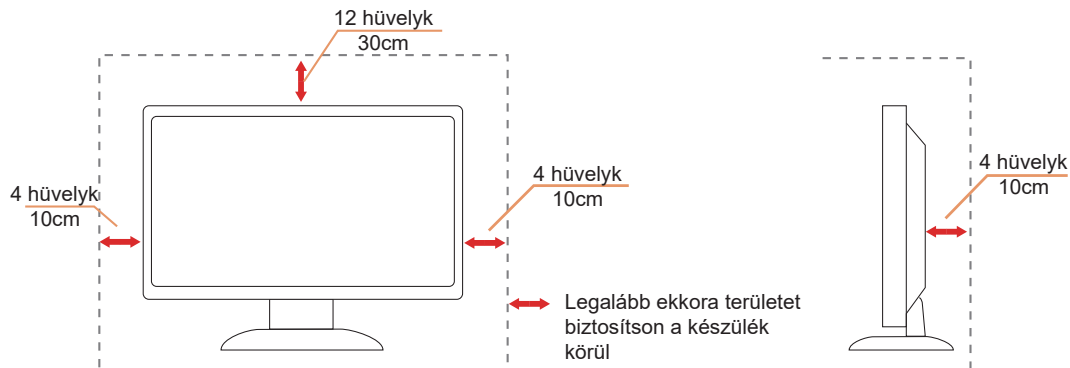
 Ha a Monitort falra vagy polcra kívánja felszerelni, használjon a gyártó által jóváhagyott fali konzolt, és tartsa be a szerelési útmutató előírásait.

 Biztosítson elegendő szabad teret a Monitor körül az alábbi ábra szerint. Ennek elmulasztása esetén a nem megfelelő légkeringés túlmelegedéshez vezethet, ami tüzet vagy a Monitor meghibásodását okozhatja.

 A lehetséges károsodások – például a panel kerettől való leválása – elkerülése érdekében biztosítsa, hogy a Monitor lefelé döntése ne haladja meg a -5 fokot. Ha a maximális -5 fokos lefelé döntési szöget túllépi, a Monitor károsodása nem tartozik a garancia hatálya alá.

Fali vagy állványos rögzítés esetén az alábbiakban láthatók a Monitor körüli ajánlott szellőző terek:

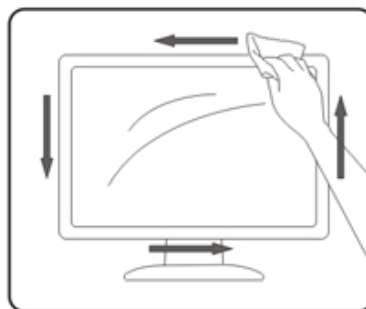
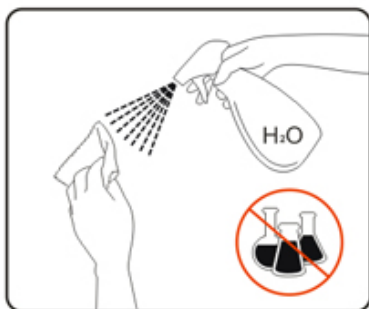
Állvánnyal felszerelve



Tisztítás

 A Ház felületét rendszeresen tisztítsa enyhén nedves, puha ruhával.

 A tisztításhoz puha pamut- vagy mikroszálas kendőt használjon. A kendő legyen nyirkos, csaknem száraz; ügyeljen arra, hogy folyadék ne kerüljön a ház belsejébe.



 A termék tisztítása előtt mindig húzza ki a tápkábelt a hálózati csatlakozóból.

Egyéb



Amennyiben a termék rendellenes szagot, hangot vagy füstöt bocsát ki, AZONNAL húzza ki a tápcsatlakozót, és forduljon Szervizközponthoz.



Ügyeljen arra, hogy a szellőzőnyílásokat ne takarja el asztal vagy függöny.



Működés közben ne tegye ki az LCD-monitort erős rázkódásnak vagy nagy erejű ütésnek.



Működés vagy szállítás közben ne ütögesse és ne ejtse le a Monitort.



A tápkábeleknek biztonsági tanúsítvánnyal kell rendelkezniük. Németországban a kábelnek H03VV-F, 3G, 0,75 mm² vagy annál jobb típusúnak kell lennie. Más országokban a helyi előírásoknak megfelelő típusokat kell alkalmazni.



A fülhallgatókból és fejhallgatókból származó túlzott hangnyomás halláskárosodást okozhat. A hangszínszabályzó maximumra állítása megnöveli a fülhallgatók és fejhallgatók kimeneti feszültségét, és ezáltal a hangnyomásszintet is.

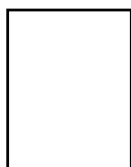
Üzembe helyezés

A csomagolás tartalma



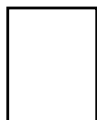
Monitor

*



Quick Start Guide

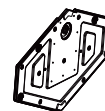
*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

*



HDMI Cable

*



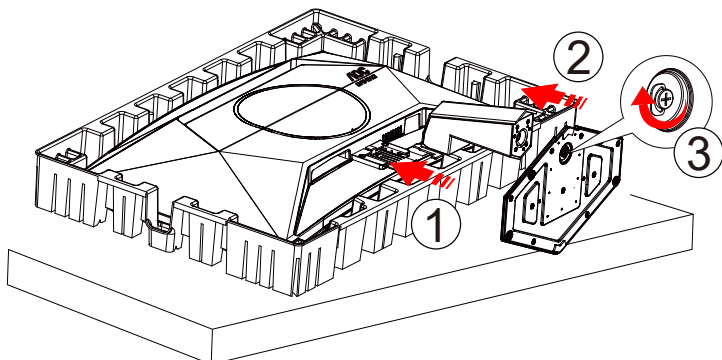
DisplayPort Cable

* Nem minden országban és régióban tartozék az összes jelkábel. A pontos tartalommal kapcsolatban kérjük, érdeklődjön a helyi forgalmazónál vagy az AOC területi irodájánál.

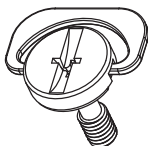
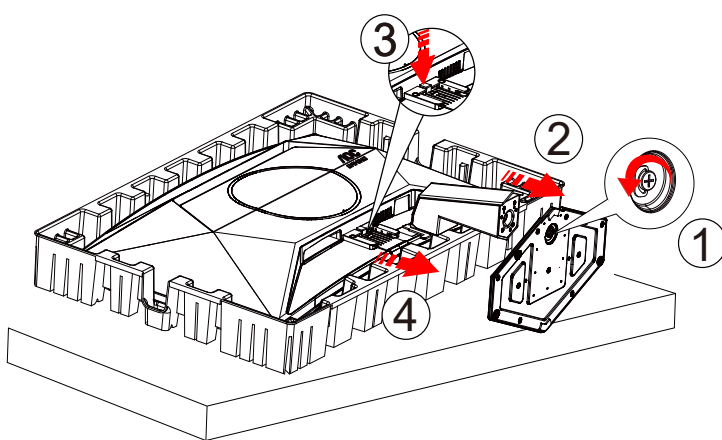
Az állvány és a talp felszerelése

A talp felszereléséhez vagy eltávolításához kövesse az alábbi lépéseket.

Felszerelés:



Eltávolítás:



Az alaplapi csavar műszaki adatai:
M6 x 23 mm (hasznos menet: 5,5 mm)



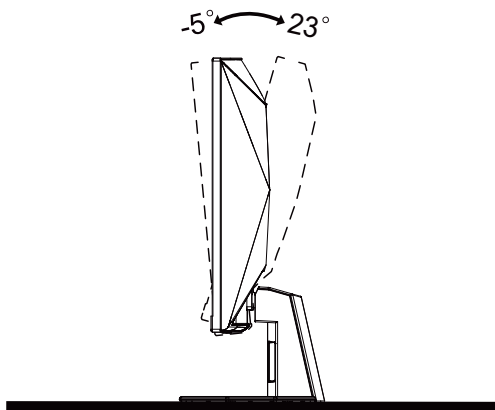
MEGJEGYZÉS: A Monitor tényleges kialakítása eltérhet az ábrázolásokon láthatótól.

A megtekintési szög beállítása

A legjobb megjelenítési élmény érdekében javasoljuk, hogy a felhasználó győződjön meg arról, hogy teljes arca látható a képernyőn, majd állítsa be a Monitor dőlésszögét egyéni preferenciái szerint.

Fogja meg az állványt, hogy a Monitor dőlésszögének módosítása közben ne boruljon fel a készülék.

A Monitor az alábbiak szerint állítható:



MEGJEGYZÉS:

A dőlésszög módosítása közben ne érjen hozzá az LCD-képernyőhöz. Az LCD-képernyő érintése károsodást okozhat.

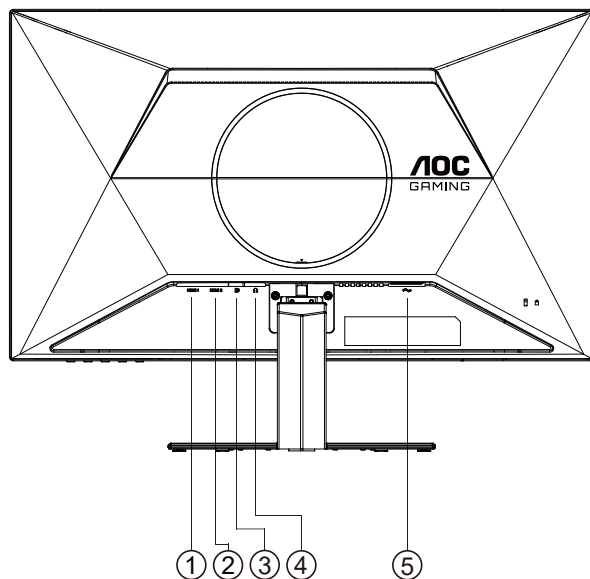


Figyelmeztetés

- Az esetleges képernyőkárosodás (például a panel leválása) elkerülése érdekében ügyeljen arra, hogy a Monitor lefelé történő döntése ne haladja meg az -5 fokot.
- A Monitor dőlésszögének beállítása közben ne nyomja meg a képernyőt. Kizárólag a keretet fogja meg.

A Monitor csatlakoztatása

Kábelcsatlakozások a Monitor és a számítógép hátoldalán:



1. HDMI1
2. HDMI2
3. DisplayPort
4. Fejhallgató
5. Tápellátás

Csatlakoztatás a PC-hez

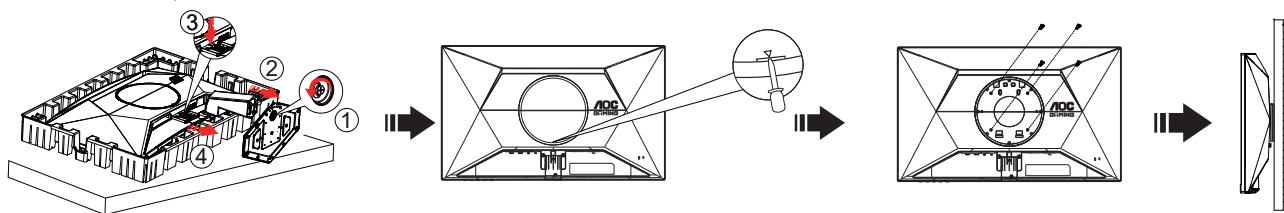
1. Biztosan csatlakoztassa a tápkábelt a kijelző hátoldalához.
2. Kapcsolja ki a számítógépet, és húzza ki a tápkábelét.
3. Csatlakoztassa a kijelző jelkábelét a számítógép hátoldalán található videócsatlakozóhoz.
4. Csatlakoztassa a számítógép és a kijelző tápkábelét egy közeli hálózati aljzatba.
5. Kapcsolja be a számítógépet és a kijelzőt.

Ha a Monitor megjeleníti a képet, a telepítés sikeresen befejeződött. Amennyiben nem jelenik meg kép, kérjük, forduljon a Hibaelhárítás fejezethez.

A berendezés védelme érdekében a csatlakoztatás előtt mindig kapcsolja ki a számítógépet és az LCD-monitorot.

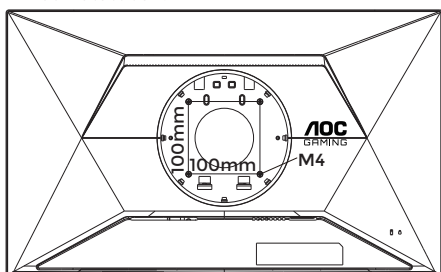
Fali rögzítés

Előkészületek az opcionális fal tartókar felszereléséhez.



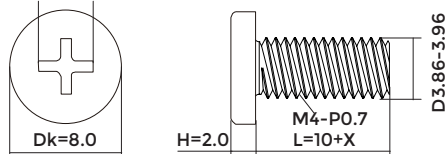
Ez a Monitor külön megvásárolható fal tartókarral is rögzíthető. A művelet megkezdése előtt áramtalanítsa a készüléket. Kövesse az alábbi lépéseket:

1. Távolítsa el a talpat.
2. Helyezzen be egy laposfejű csavarhúzó vagy más lapos eszközt a nyílásba, és emelje le a hátlapot.
3. A fal tartókar összeszereléséhez kövesse a gyártó utasításait.
4. Illeszze a fal tartókart a Monitor hátoldalához. Igazítsa pontosan egymáshoz a tartókar és a Monitor hátoldalán lévő rögzítőfuratokat.
5. Helyezze be a négy csavart a furatokba, és húzza meg azokat.
6. Csatlakoztassa újra a kábeleket. A falra történő rögzítés részletes menetét lásd az opcionális fal tartókarhoz mellékelt használati útmutatóban.

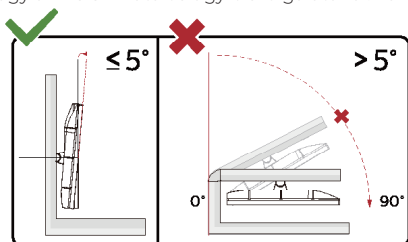


A fal tartó csavarjainak műszaki adatai: M4*(10+X) mm (X = a fal tartókonzol vastagsága)

M=4.0Max



Megjegyzés: A VESA rögzítőcsavar-furatok nem minden modell esetében állnak rendelkezésre; kérjük, érdeklődjön a forgalmazónál vagy az AOC hivatalos ügyfélszolgálatánál. Fali rögzítéshez mindig forduljon a gyártóhoz.



* A kijelző kialakítása eltérhet az ábrázolttól.

FIGYELMEZTETÉS:

1. Az esetleges képernyőkárosodás (például a panel leválása) elkerülése érdekében ügyeljen arra, hogy a Monitor lefelé történő döntése ne haladja meg az -5 fokot.
2. A Monitor dőlésszögének beállítása közben ne nyomja meg a képernyőt. Kizárólag a keretet fogja meg.

Adaptive-Sync funkció

1. Az Adaptive-Sync funkció DisplayPort/HDMI csatlakozással működik
2. Kompatibilis grafikus kártyák: Az ajánlott lista alább található, illetve ellenőrizhető a [www.AMD.com weboldalon is](http://www.AMD.com/weboldalok/is)

Grafikus kártyák

- Radeon™ RX Vega sorozat
- Radeon™ RX 500 sorozat
- Radeon™ RX 400 sorozat
- Radeon™ R9/R7 300 sorozat (kivéve: R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano sorozat
- Radeon™ R9 Fury sorozat
- Radeon™ R9/R7 200 sorozat (kivéve: R9 270/X, R9 280/X)

Processzorok

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

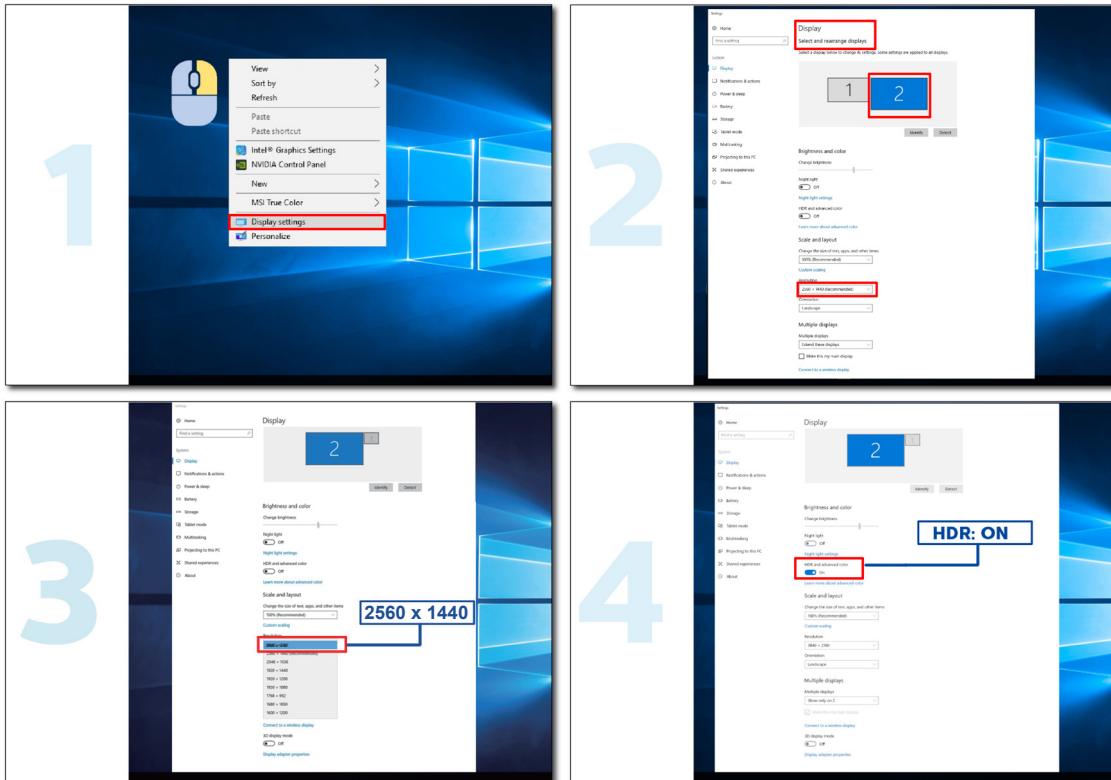
HDR

Az eszköz kompatibilis a HDR10 formátumú bemeneti jelekkel.

A kijelző automatikusan aktiválhatja az HDR funkciót, amennyiben a lejátszóeszköz és a tartalom is támogatja azt. Az eszköz és a tartalom kompatibilitásával kapcsolatban kérjük, forduljon az eszköz gyártójához, illetve a tartalomszolgáltatóhoz. Amennyiben nincs szükség az automatikus aktiválásra, kérjük, állítsa az HDR funkciót „KI” állapotba.

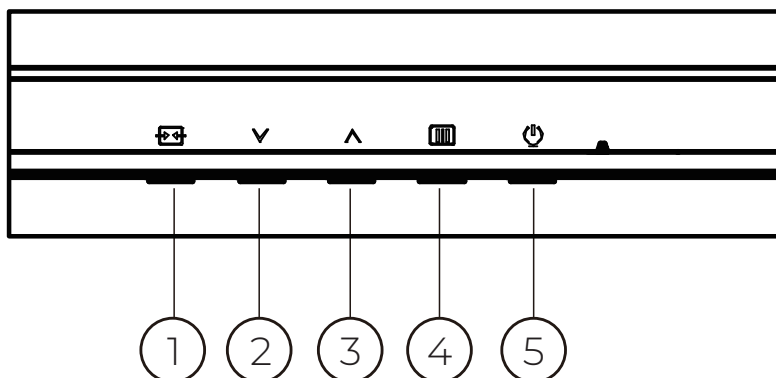
Megjegyzés:

1. A V1703-as verziónál korábbi WIN10 rendszerek esetén nincs szükség speciális beállításra a DisplayPort/HDMI interfész használatához.
2. WIN10 V1703 verzió esetén kizárólag a HDMI interfész használható; a DisplayPort interfész nem funkcionál.
3. A 3840x2160@50Hz/60Hz mód kizárólag Blu-ray lejátszóhoz, Xboxhoz és PlayStationhoz javasolt.
4. Kijelzőbeállítások:
 - a. A kijelző felbontása 2560x1440 értékre van állítva, a HDR funkció pedig alapértelmezetten BE van kapcsolva.
 - b. Az alkalmazás indítását követően az optimális HDR hatás eléréséhez módosítsa a felbontást 2560x1440 értékre (amennyiben ez elérhető).



Beállítások

Gyorsbillentyűk



1	Forrás/Kilépés
2	Felhasználói gomb (Kettős felbontás)/ Csökkentés
3	Tárcsapont/Növelés
4	Menü/Enter
5	Tápellátás

Forrás/Kilépés

Zárt OSD állapotban a Forrás/Kilépés gomb a bemeneti forrás váltására szolgáló gyorsbillentyűként funkcionál. Aktív OSD menü esetén ez a gomb kilépési billentyűként működik (az OSD menü bezárásához).

Felhasználói gomb (Kettős felbontás)/Csökkentés

Felhasználói „V” gyorsbillentyű-menü: Kettős felbontás/Játék mód/Képkockaszámláló.

Az alapértelmezett beállítás a Kettős felbontás.

Ha az OSD nincs megjelenítve, nyomja meg a(z) „V” gombot a Kettős felbontás funkció megnyitásához, majd a(z) „V” vagy „^” gombbal válassza ki a Kettős felbontás módját :

OverClock kikapcsolva
HD 280Hz/QHD 144Hz (HDMI)
HD 400Hz/QHD 240Hz (DisplayPort)
OverClock bekapcsolva
HD 280Hz/QHD 144Hz (HDMI)
HD 400Hz/QHD 260Hz (DisplayPort)

Tárcsapont/Növelés

Ha az OSD nincs megjelenítve, nyomja meg a Dial Point gombot a célkereszt megjelenítéséhez vagy elrejtéséhez.

Menü/Enter

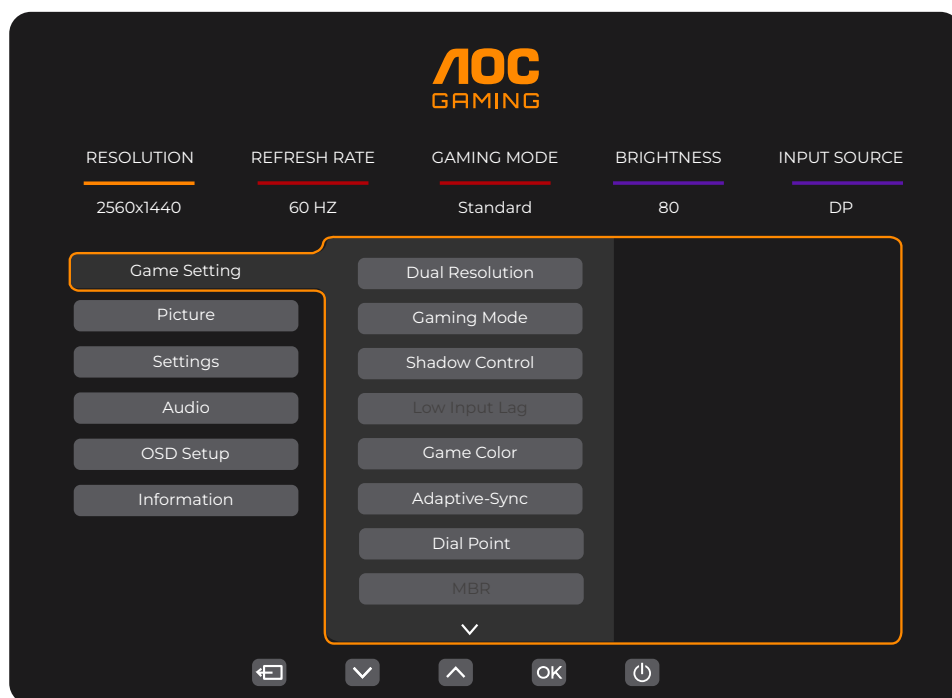
Nyomja meg az OSD megjelenítéséhez vagy a kijelölés megerősítéséhez.

Tápellátás

A Monitor bekapcsolásához nyomja meg a bekapcsológombot.

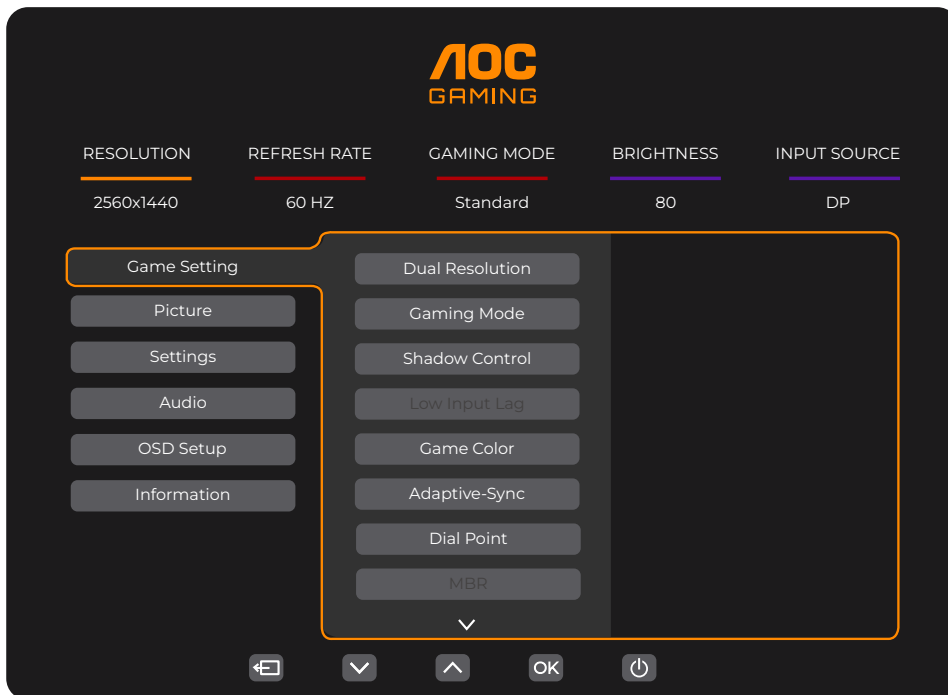
OSD-beállítások

Rövid használati útmutató a vezérlőgombokhoz.



- 1). Az OSD-ablak megnyitásához nyomja meg a(z)  MENÜ gombot.
- 2). A funkciók közötti navigáláshoz nyomja meg a  vagy  gombot. Amikor a kívánt funkció ki van jelölve, annak aktiválásához nyomja meg a  MENU-gombot / OK , majd az almenü funkciói közötti navigáláshoz nyomja meg a  vagy  gombot. Amikor a kívánt almenü-funkció ki van jelölve, annak aktiválásához nyomja meg a  MENU-gombot / OK-t.
- 3). A kiválasztott funkció beállításainak módosításához nyomja meg a  vagy  gombot. A kilépéshez nyomja meg a  /  gombot. Ha más funkciót kíván beállítani, ismételje meg a 2-3. lépést.
- 4). OSD zárolási funkció: Az OSD zárolásához tartsa lenyomva a  MENU-gombot kikapcsolt Monitor állapotban, majd nyomja meg a  bekapcsológombot a Monitor bekapcsolásához. Az OSD feloldásához tartsa lenyomva a  MENU-gombot kikapcsolt Monitor állapotban, majd nyomja meg a  bekapcsológombot a Monitor bekapcsolásához.

Játékbeállítások



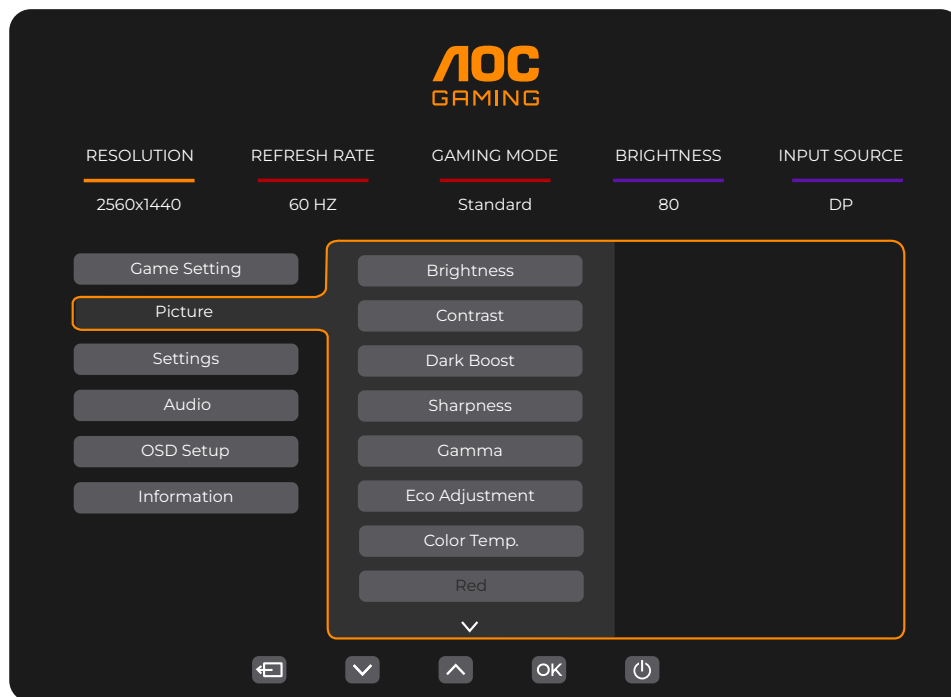
Kettős felbontás	OverClock = Be HDMI: HD 280Hz / QHD 144Hz DP: HD 400Hz / QHD 260Hz OverClock = Ki HDMI: HD 280Hz / QHD 144Hz DP: HD 400Hz / QHD 240Hz	Kettős felbontás mód kiválasztva.
Játék mód	Szabványos	Javítja az olvashatóságot a kompatibilis webes és mobil játékok esetén.
	FPS	FPS (belső nézetű lövöldözős) játékokhoz. Javítja a feketeszíntet sötét témákban.
	RTS	RTS (valós idejű stratégiai) játékokhoz. Javítja a képminőséget.
	Verseny	Versenyjátékokhoz. A leggyorsabb válaszidőt és magas szintelítettséget biztosít.
	Játékos 1	A felhasználói beállítások a Játékos 1 profilba mentve.
	Játékos 2	A felhasználói beállítások a Játékos 2 profilba mentve.
	Játékos 3	A felhasználói beállítások a Játékos 3 profilba mentve.
Árnyékvezérlés	0 ~ 20	Az Árnyékvezérlés alapértelmezett értéke 0; a végfelhasználó 0 és 20 közötti értékre állíthatja be a tisztább Kép érdekében. Ha a Kép túl sötét a részletek tisztán látásához, állítsa be 0 és 20 közötti értékre a tiszta Kép eléréséhez.
Alacsony bemeneti késleltetés	Kikapcsolás / Bekapcsolás	A bemeneti késleltetés csökkentése érdekében tiltsa le a képkocka-puffert. Megjegyzés: Az Adaptive-Sync funkció engedélyezése esetén az alacsony bemeneti késleltetés mód alapértelmezés szerint aktív, és nem módosítható.
Játékszín	0 ~ 20	A Játékszín funkció 0-20 szintű telítettség-beállítást tesz lehetővé a jobb Kép érdekében.
Adaptive-Sync	Kikapcsolás / Bekapcsolás	Az Adaptive-Sync letiltása vagy engedélyezése. Adaptive-Sync működési figyelmeztetés: Az Adaptive-Sync funkció engedélyezése esetén egyes játékkörnyezetekben villódzás léphet fel.
Célpont	Ki / Be / Dinamikus	A „Célpont” funkció egy célzójelet helyez el a képernyő közepén, amely segíti a játékosokat a belső nézetes lövöldözős (FPS) játékok során a pontos és precíz célzásban.
MBR	0 ~ 20	MBR (Motion Blur Reduction): 0-20 fokozatú beállítást kínál a mozgáselmosódás csökkentésére. Megjegyzés: Az MBR funkció csak akkor állítható, ha az Adaptive-Sync ki van kapcsolva, és a frissítési frekvencia ≥80 Hz.
MBR Sync	Kikapcsolás / Bekapcsolás	Az MBR Sync (Motion Blur Remove) letiltása vagy engedélyezése. Megjegyzés: Az MBR Sync funkció csak akkor állítható, ha az Adaptive-Sync be van kapcsolva, a bemeneti jel változó frekvenciájú, és a képfrekvencia ≥75 Hz.

Overdrive	Normál	A válaszidő beállítása. Megjegyzés: 1. Ha a felhasználó az OverDrive funkciót „Leggyorsabb” értékre állítja, a megjelenített kép elmosódott lehet. Az OverDrive szintje az egyéni igényeknek megfelelően módosítható vagy kikapcsolható. 2. Az „Extrém” funkció csak akkor érhető el, ha az Adaptive-Sync ki van kapcsolva, és a frissítési gyakoriság $\geq 80\text{Hz}$. 3. A képernyő fényereje csökken az „Extrém” funkció bekapcsolásakor.
	Gyors	
	Gyorsabb	
	Leggyorsabb	
	Extrém	
Képkocka-számláló	Ki / Jobbra fent / Jobbra lent / Balra fent / Balra lent	A V frekvencia megjelenítése a kiválasztott sarokban.
OverClock	Kikapcsolás / Bekapcsolás	Az OverClock letiltása vagy engedélyezése.

Megjegyzés:

- Ha a „Kép” menüben található „HDR mód” engedélyezve van, az „Árnyékvezérlés” és a „Játékszín” opciók nem állíthatók.
- Ha a „Kép” menüben található „HDR” értéke „DisplayHDR”, akkor a „Játék mód”, az „Árnyékvezérlés”, a „Játékszín”, az „MBR”, az „MBR Sync” és az „Overdrive” alatti „Extrém” opciók nem állíthatók.
Ha az „HDR” a „Kép” menüben „HDR kép”, „HDR film” vagy „HDR játék” értékre van állítva, akkor a „Játék mód”, a „Játékszín”, az „MBR”, az „MBR Sync” és az „Extreme” opciók az „Overdrive” menüben nem állíthatók.
- Ha a „Szintér” a „Kép” menüben „sRGB” vagy „DCI-P3” értékre van állítva, akkor az „Árnyékvezérlés”, a „Játékszín”, az „MBR”, az „MBR Sync” és az „Extreme” opciók az „Overdrive” menüben nem állíthatók.

Kép



Fényerő	0-100	Háttérvilágítás beállítása.
Kontraszt	0-100	Kontraszt a digitális regiszterről.
Sötét tartomány kiemelése	Ki / 1. szint / 2. szint / 3. szint	A sötét vagy világos területek képernyőrészleteinek javítása a fényes területek fényerejének beállításához, biztosítva, hogy ne legyenek túltelítettek.
Élesség	0-100	Az élesség beállítása.
Gamma	1,8 / 2,0 / 2,2 / 2,4 / 2,6	A gamma beállítása.
Környezetbarát beállítás	Szabványos	Szabványos mód.
	Szöveg	Szöveges mód.
	Internet	Internet mód.
	Játék	Játék mód.
	Film	Film mód.
	Sport	Sport mód.
	Olvasás	Olvasási mód.
Színhőmérséklet	Meleg	Meleg színhőmérséklet előhívása.
	Normál	Normál színhőmérséklet előhívása.
	Hideg	Hideg színhőmérséklet előhívása.
	Felhasználói	Színhőmérséklet visszaállítása.
Vörös	0-100	Vörös erősítés a digitális regiszterből.
Zöld	0-100	Zöld erősítés a digitális regiszterből.
Kék	0-100	Kék erősítés a digitális regiszterből.

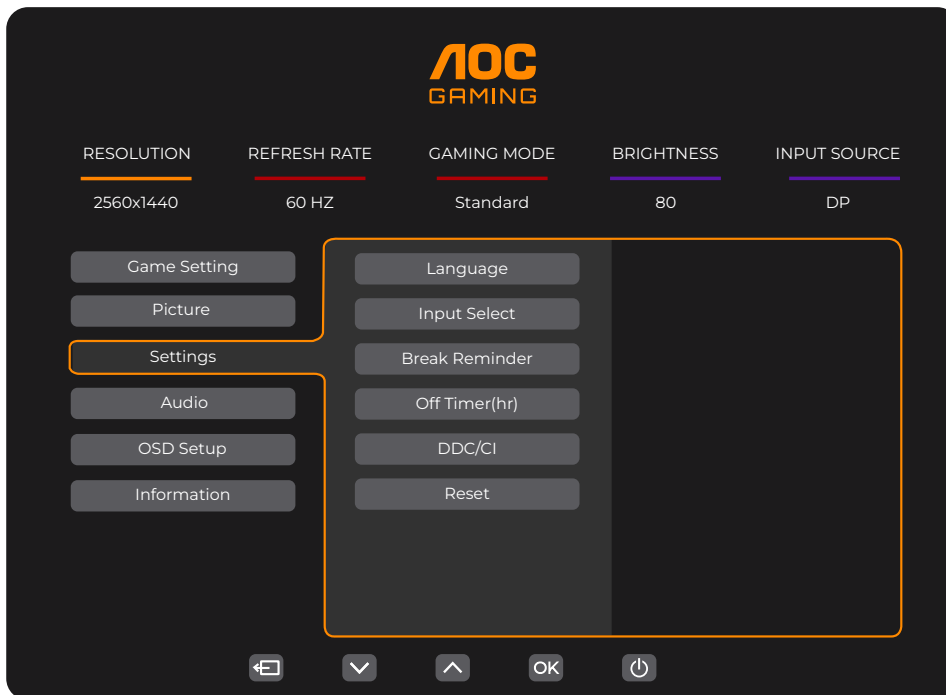
Vörös telítettség	0-100	Vörös telítettség beállítása.
Zöld telítettség	0-100	Zöld telítettség beállítása.
K telítettség	0-100	A K telítettség beállítása.
C telítettség	0-100	A C telítettség beállítása.
M telítettség	0-100	Az M telítettség beállítása.
Y telítettség	0-100	Az Y telítettség beállítása.
R árnyalat	0-100	Az R árnyalat beállítása.
G árnyalat	0-100	A G árnyalat beállítása.
B árnyalat	0-100	A B árnyalat beállítása.
C árnyalat	0-100	A C árnyalat beállítása.
M árnyalat	0-100	Az M árnyalat beállítása.
Y.Hue	0-100	Állítsa be az Y.Hue értéket.
HDR	Kikapcsolva	A HDR-profilt a felhasználási követelményeknek megfelelően állítsa be. Megjegyzés: HDR-jel észlelése esetén megjelenik a HDR beállítási lehetőség.
	DisplayHDR	
	HDR kép	
	HDR film	
	HDR játék	
HDR mód	Kikapcsolva	A kép színére és kontrasztjára optimalizálva, szimulálva a HDR hatást. Megjegyzés: HDR jel hiányában a HDR mód opció elérhető a beállításhoz.
	HDR kép	
	HDR film	
	HDR játék	
DCR	Kikapcsolva	A dinamikus kontrasztarány letiltása.
	Be	A dinamikus kontrasztarány engedélyezése.
Színtér	Panel natív	Szabványos színterű panel.
	sRGB	sRGB színtér.
	DCI-P3	DCI-P3 színtér.
DLBL	Kikapcsolva	A képernyő egyes zónáinak kéfény-intenzitása valós időben, dinamikusan állítható.
	Multimédia	
	Internet	
	Iroda	
	Olvasás	
Clear Vision Pro	Ki / 1. szint / 2. szint / 3. szint / 4. szint	Az élesség és a simaság intelligens beállítása.

Képarány	Teljes/ Arány/ 1:1 / 17"(4:3)/ 19"(4:3)/ 19"(5:4)/ 19"W(16:10)/ 21,5"W(16:9)/ 22"W(16:10)/ 23"W(16:9)/ 23,6"W(16:9)/ 24"W(16:9)	Válassza ki a megjelenítés képarányát.
----------	--	--

Megjegyzés:

- Ha az „HDR mód” engedélyezve van, a „Kontraszt”, a „Dark Boost”, a „Gamma”, a „Környezetbarát beállítás”, a „Színhőmérséklet”, a „6 tengelyes színtelítettség/árnyalat”, a „Szintér” és a „DLBL” paraméterek nem állíthatók.
- Ha az „HDR” értéke „DisplayHDR”, akkor a „Kép” menüpont alábbi beállításai – az „HDR”, az „Élesség” és a „Clear Vision Pro” kivételével – nem módosíthatók.
Ha az „HDR” értéke „HDR kép”, „HDR film” vagy „HDR játék”, akkor a „Gamma”, a „Környezetbarát beállítás”, a „Színhőmérséklet”, a „6 tengelyes színtelítettség/árnyalat”, a „DCR”, a „Szintér” és a „DLBL” paraméterek nem állíthatók.
- Ha a „Szintér” beállítás értéke „sRGB” vagy „DCI-P3”, akkor a „Kontraszt”, „Dark Boost”, „Gamma”, „Környezetbarát beállítás”, „Színhőmérséklet”, „6 tengelyes színtelítettség/árnyalat”, „HDR mód” és „DLBL” paraméterek nem állíthatók.
- Ha a „Környezetbarát beállítás” értéke „Reading”, akkor a „Kontraszt”, „Dark Boost”, „Színhőmérséklet”, „6 tengelyes színtelítettség/árnyalat”, „DCR”, „Szintér” és „DLBL” paraméterek nem állíthatók.
- Ha a „Játékbeállítások” menüpont alatt a „Játék mód” nem „Standard” értékre van állítva, akkor az alábbi beállítás: „Környezetbarát beállítás”, „6 tengelyes színtelítettség/árnyalat”, „HDR mód” és „Szintér” nem módosítható.
- Ha a bemeneti jel felbontása megegyezik a natív felbontással, vagy az Adaptive-Sync funkció aktív, akkor a „Képarány” opció nem érhető el.

Beállítások



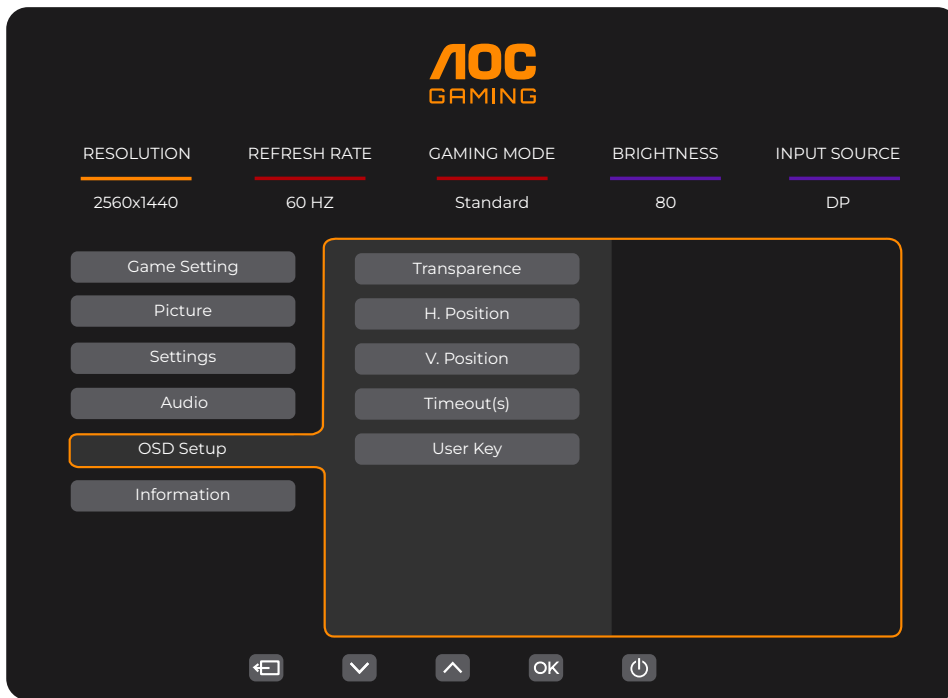
Nyelv		Az OSD nyelvének kiválasztása.
Bemenetválasztás	Auto / HDMI1 / HDMI2 / DP	A bemeneti jel forrásának kiválasztása.
Szünetemlékeztető	Kikapcsolás / Bekapcsolás	Emlékeztetés szünet tartására, ha a felhasználó folyamatosan több mint 1 órán át dolgozik.
Kikapcsolási időzítő (óra)	0-24 óra	A DC kikapcsolási idejének beállítása.
DDC/CI	Nem / Igen	A DDC/CI támogatás be- vagy kikapcsolása.
Visszaállítás	Nem / Igen	A menü visszaállítása az alapértelmezett értékekre.

Hang



Hangerő	0-100	Hangerő beállítása.
Némítás	Kikapcsolás / Bekapcsolás	A hang némítása.

OSD beállítások



Átlátszóság	0-100	Az OSD átlátszóságának beállítása.
Vízszintes pozíció	0-100	Az OSD vízszintes pozíciójának beállítása.
Függőleges pozíció	0-100	Az OSD függőleges pozíciójának beállítása.
Időtűllépés (mp)	5-120	Az OSD időtűllépésének beállítása.
Felhasználói gomb	Kettős felbontás / Játék mód / Képkocka-számláló	A felhasználó által beállított „V” billentyűparancs menüje.

Információ



LED jelzőfény

Állapot	LED színe
Teljes teljesítményű üzemmód	Fehér
Aktív kikapcsolt állapot	Narancssárga

Hibaelhárítás

Probléma és kérdés	Lehetséges megoldások
A táp LED nem világít	Győződjön meg arról, hogy a bekapcsológomb be van kapcsolva, és a tápkábel megfelelően csatlakozik egy Földelt hálózati csatlakozóaljzathoz, valamint a Monitorhoz.
Nincs kép a képernyőn	● Megfelelően csatlakozik a tápkábel? Ellenőrizze a tápkábel csatlakozását és a tápellátást. ● Megfelelően csatlakozik a videokábel? (HDMI-kábellel csatlakoztatva) Ellenőrizze a HDMI-kábel csatlakozását. (DisplayPort-kábellel csatlakoztatva) Ellenőrizze a DisplayPort-kábel csatlakozását. * A HDMI/DisplayPort bemenet nem minden modellen érhető el. ● Ha a készülék be van kapcsolva, indítsa újra a számítógépet a kezdőképernyő (a bejelentkezési képernyő) megjelenítéséhez. Ha megjelenik a kezdőképernyő (a bejelentkezési képernyő), indítsa el a számítógépet a megfelelő módban (Windows 7/8/10 esetén csökkentett módban), majd módosítsa a videokártya frissítési frekvenciáját. (Lásd: Az optimális felbontás beállítása) Ha nem jelenik meg a kezdőképernyő (a bejelentkezési képernyő), forduljon a Szervizközponthoz vagy a forgalmazóhoz. ● Látja az „Input Not Supported” üzenetet a képernyőn? Ez az üzenet akkor jelenhet meg, ha a videokártya jele meghaladja azt a maximális felbontást és frissítési frekvenciát, amelyet a Monitor megfelelően képes kezelni. Állítsa be a Monitor által megfelelően kezelhető maximális felbontást és frissítési frekvenciát. ● Győződjön meg arról, hogy az AOC Monitor illesztőprogramok telepítve vannak.
A Kép életlen, valamint szellemképesedési vagy árnyékolódási probléma tapasztalható	Állítsa be a Kontraszt és a fényerő vezérlőelemeit. Nyomja meg az AUTO gyorsbillentyűt az automatikus beállításhoz. Győződjön meg arról, hogy nem használ hosszabbítókábelt vagy elosztódobozt. Javasoljuk, hogy a Monitort közvetlenül a számítógép hátoldalán található videokártya kimeneti csatlakozójához csatlakoztassa.
A Kép ugrál, villog vagy hullámminta jelenik meg a Képen	Az elektromos interferenciát okozó eszközöket helyezze a lehető legtávolabb a Monitortól. Használja a Monitor által az adott felbontáson támogatott maximális frissítési gyakoriságot.
A Monitor aktív kikapcsolt állapotban ragadt	A számítógép tápkapcsolójának BE kapcsolt állásban kell lennie. A számítógép videokártyájának biztosan illeszkednie kell a foglalatába. Győződjön meg arról, hogy a Monitor videokábele megfelelően csatlakozik a számítógéphez. Vizsgálja meg a Monitor videokábelét, és győződjön meg arról, hogy egyetlen érintkezőtűske sem hajlott meg. Győződjön meg a számítógép működőképességéről: nyomja meg a CAPS LOCK billentyűt a billentyűzeten, miközben figyeli a CAPS LOCK LED-et. A CAPS LOCK billentyű megnyomását követően a LED állapotának változnia kell (BE vagy KI).
Hiányzik az alapszínek egyike (VÖRÖS, ZÖLD vagy KÉK)	Ellenőrizze a Monitor videokábelét, és győződjön meg arról, hogy egyetlen érintkező sem sérült. Győződjön meg arról, hogy a Monitor videokábele megfelelően csatlakozik a számítógéphez.
A képernyőn megjelenő Kép nincs középre igazítva vagy nem megfelelő méretű	Állítsa be a vízszintes és függőleges pozíciót, vagy nyomja meg a gyorsbillentyűt (AUTO).
A Kép színhibás (a fehér nem fehérnek tűnik)	Állítsa be az RGB színeket, vagy válassza ki a kívánt színhőmérsékletet.
Vízszintes vagy függőleges zavarok a képernyőn	Használja a Windows 7/8/10/11 leállítási módját az ÓRAJEL és a FÓKUSZ beállításához. Nyomja meg az AUTO gyorsbillentyűt az automatikus beállításhoz.
Előírások és szervíz	Kérjük, tekintse meg az Előírásokra és szervízre vonatkozó információkat a www.aoc.com oldalon (ahol megkeresheti az Ön országában forgalmazott modellt, valamint megtalálja az Előírásokra és szervízre vonatkozó információkat a Támogatás oldalon).

Műszaki adatok

Általános műszaki adatok

Panel	Modell neve	CQ27G4ZE	
	Meghajtórendszer	TFT színes LCD	
	Látható képméret	68,5 cm átló	
	Képpontméret	0,2331 mm (F) x 0,2331 mm (M)	
	Megjelenített színek	1,07 milliárd szín ^[1]	
Egyéb	Vízszintes letapogatási tartomány	HD: 30k–230 kHz (HDMI) 30k–310 kHz (DisplayPort) QHD: 30k–230 kHz (HDMI) 30k–400 kHz (DisplayPort)	
	Vízszintes letapogatási méret (maximum)	596,736 mm	
	Függőleges letapogatási tartomány	HD: 48–280 Hz (HDMI) 48–400 Hz (DisplayPort) QHD: 48–144 Hz (HDMI) 48–260 Hz (DisplayPort)	
	Függőleges letapogatási méret (maximum)	335,664 mm	
	Optimális alapértelmezett felbontás	HD:1280x720@60Hz QHD:2560x1440@60Hz	
	Maximális felbontás	HD:1280x720@280Hz (HDMI) 1280x720@400Hz (DisplayPort) QHD:2560x1440@144Hz (HDMI) 2560x1440@260Hz ^[2] (DisplayPort)	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Csatlakozótípus	HDMI x2 / DisplayPort / fejhallgató	
	Tápellátás	100–240 V ~ 50/60 Hz; 1,5 A	
	Teljesítményfelvétel	Jellemző (alapértelmezett fényerő és kontraszt)	25W
		Max. (fényerő = 100, kontraszt = 100)	≤51W
		Készenléti mód	≤0,5W
	Hődisszipáció	Normál működés	85,32 BTU/óra (jellemző)
		Alvás (készenléti mód)	<1,71 BTU/óra
		Kikapcsolt állapot	<1,71 BTU/óra
		Kikapcsolt állapot (hálózati kapcsoló)	0 BTU/óra
Környezeti feltételek	Hőmérséklet	Működési	0 °C–40 °C
		Nem működési	-25 °C–55 °C
	Páratartalom	Működési	10%~85% (nem lecsapódó)
		Nem működési	5%~93% (nem lecsapódó)
	Tengerszint feletti magasság	Működési	0 m~5000 m (0 láb~16 404 láb)
		Nem működési	0 m~12 192 m (0 láb~40 000 láb)

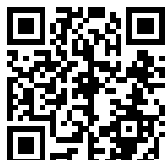
Megjegyzés:

[1] A termék által támogatott megjeleníthető színek maximális száma 1,07 milliárd, a beállítási feltételek pedig a következők (egyes grafikus kártyák kimeneti korlátozásai miatt eltérések fordulhatnak elő)
(„V”: támogatott, „\”: nem támogatott):

Színmélység	Jelverzió Színformátum Állapot	HDMI2.1 TMDS		DisplayPort1.4	
		YCbCr420 YCbCr422	YCbCr444 RGB	YCbCr420 YCbCr422	YCbCr444 RGB
2560x1440 OC 260 Hz 10 bites		\	\	V	\
2560x1440 OC 260 Hz 8 bites		\	\	V	V
2560x1440 240 Hz 10 bites		\	\	V	\
2560x1440 240 Hz 8 bites		\	\	V	V
2560x1440 200 Hz 10 bites		\	\	V	V

2560x1440 200 Hz 8 bites	\	\	V	V
2560x1440 180 Hz 10 bites	\	\	V	V
2560x1440 180 Hz 8 bites	\	\	V	V
2560x1440 165 Hz 10 bites	\	\	V	V
2560x1440 165 Hz 8 bites	\	\	V	V
2560x1440 144 Hz 10 bites	V	\	V	V
2560x1440 144 Hz 8 bites	V	V	V	V
2560x1440 120 Hz 10 bites	V	\	V	V
2560x1440 120 Hz 8 bites	V	V	V	V
2560x1440 100 Hz 10 bites	V	V	V	V
2560x1440 100 Hz 8 bites	V	V	V	V
2560x1440 75 Hz 10 bites	\	\	V	V
2560x1440 75 Hz 8 bites	\	\	V	V
2560x1440 60 Hz 10 bites	V	V	V	V
2560x1440 60 Hz 8 bites	V	V	V	V
1280x720 400 Hz 10 bites	\	\	V	V
1280x720 400 Hz 8 bites	\	\	V	V
1280x720 320 Hz 10 bites	\	\	V	V
1280x720 320 Hz 8 bites	\	\	V	V
1280x720 280 Hz 10 bites	V	V	\	\
1280x720 280 Hz 8 bites	V	V	\	\
1280x720 240 Hz 10 bites	V	V	V	V
1280x720 240 Hz 8 bites	V	V	V	V
1280x720 144 Hz 10 bites	V	V	V	V
1280x720 144 Hz 8 bites	V	V	V	V
1280x720 60 Hz 10 bites	V	V	V	V
1280x720 60 Hz 8 bites	V	V	V	V

[2]A túlajtás 2560x1440@260Hz felbontás mellett érhető el. Amennyiben a túlajtás során bármilyen megjelenítési hiba lép fel, kérjük, állítsa a frissítési gyakoriságot 240 Hz-re.

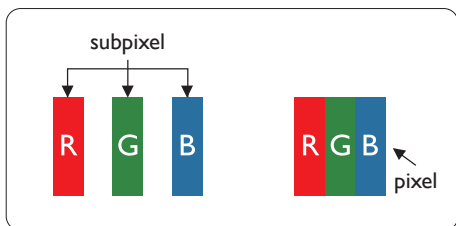


AOC Monitor panel pixelhiba-szabályzat

Az AOC arra törekszik, hogy a legmagasabb minőségű termékeket biztosítsa. Az iparág egyik legfejlettebb gyártástechnológiáját alkalmazzuk, és szigorú minőségellenőrzést folytatunk. Ugyanakkor a monitorokban alkalmazott Monitor panelek esetében előforduló pixel- vagy alpixel-hibák bizonyos esetekben elkerülhetetlenek.

Egyetlen gyártó sem garantálhatja, hogy minden panel mentes lesz a pixelhibáktól, azonban az AOC garanciális feltételei szerint javítja vagy cseréli azokat a Monitorokat, amelyek elfogadhatatlan számú hibát tartalmaznak. Jelen tájékoztató ismerteti a pixelhibák különböző típusait, valamint meghatározza az egyes hibatípusokra vonatkozó elfogadható hibaszinteket. A garanciális javításra vagy cserére való jogosultság feltétele, hogy a Monitor paneljén található pixelhibák száma meghaladja ezeket az elfogadható mértékeket. Például egy Monitor alpixeljeinek legfeljebb 0,0004%-a lehet hibás.

Továbbá az AOC még szigorúbb minőségi előírásokat alkalmaz bizonyos, másoknál szembetűnőbb pixelhiba-típusokra vagy -kombinációkra. Ez a szabályzat világszerte érvényes.



Pixelek és alpixelek

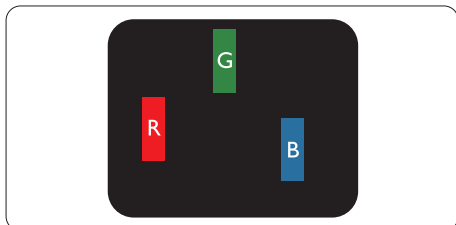
A pixel, más néven képpont, három, az alapszíneknek megfelelő (vörös, zöld és kék) alpixelből épül fel. Számos pixel együtt alkotja a Képet. Ha egy pixel valamennyi alpixelje világít, a három színű alpixel egyetlen fehér pixelként jelenik meg. Ha valamennyi sötét, akkor egyetlen fekete pixelként láthatók. A világító és sötét alpixelek egyéb kombinációi eltérő színű önálló pixelként jelennek meg.

A pixelhibák típusai

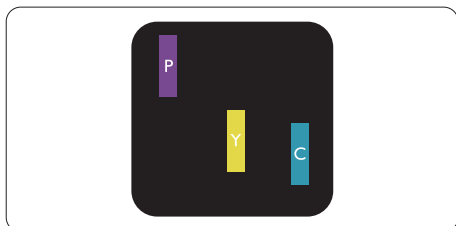
A pixel- és alpixelhibák eltérő módon jelennek meg a képernyőn. A pixelhibáknak két kategóriája létezik, és mindkét kategórián belül többféle alpixelhiba fordulhat elő.

Fényespont-hibák

A fényespont-hibák olyan pixelként vagy alpixelként jelennek meg, amelyek folyamatosan világítanak, azaz „bekapcsolt” állapotban vannak. A fényes pont tehát egy olyan alpixel, amely akkor válik láthatóvá a képernyőn, amikor a Monitor sötét mintát jelenít meg. A fényespont-hibák típusai a következők:

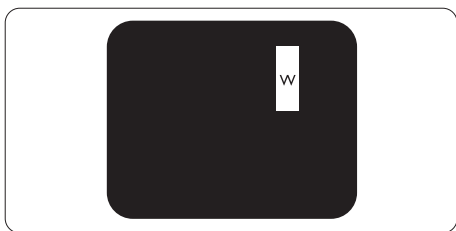


Egy világító vörös, zöld vagy kék alpixel.



Két szomszédos világító alpixel:

- Vörös + Kék = Lila
- Vörös + Zöld = Sárga
- Zöld + Kék = Cián (világoskék)



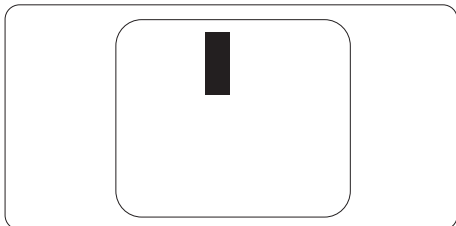
Három szomszédos világító alpixel (egy fehér pixel).

Megjegyzés

A vörös vagy kék fényes pontnak legalább 50%-kal fényesebbnek kell lennie a szomszédos pontoknál, míg a zöld fényes pont esetében ez az érték 30%.

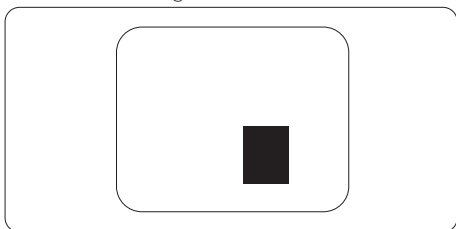
Feketepont-hibák

A feketepont-hibák olyan pixelként vagy alpixelként jelennek meg, amelyek folyamatosan sötétek, azaz „kikapcsolt” állapotban vannak. A sötét pont tehát egy olyan alpixel, amely akkor válik láthatóvá a képernyőn, amikor a Monitor világos mintát jelenít meg. A feketepont-hibák típusai a következők:



Pixelhibák közelsége

Mivel az egymáshoz közel elhelyezkedő, azonos típusú pixel- és alpixelhibák jobban észrevehetőek lehetnek, az AOC a pixelhibák közelségére vonatkozóan is meghatároz tűréshatárokat.



Pixelhiba-tűréshatárok

Ahhoz, hogy a garanciaidőn belül pixelhiba miatt javításra vagy cserére legyen jogosult, az AOC Monitor paneljén a pixel- vagy alpixelhibák számának meg kell haladnia a webes kézikönyvben felsorolt tűréshatárokat.

FÉNYES PONT HIBÁK	ELFOGADHATÓ SZINT
1 világító alpixel	2
2 szomszédos világító alpixel	1
3 szomszédos világító alpixel (egy fehér pixel)	0
Távolság két fénypont-hiba között*	≥15mm
Összes fénypont-hiba minden típusból	2
SÖTÉT PONT HIBÁK	ELFOGADHATÓ SZINT
1 sötét alpixel	5 vagy kevesebb
2 szomszédos sötét alpixel	2 vagy kevesebb
3 szomszédos sötét alpixel	≤0
Két fekete ponthiba közötti távolság*	≥15mm
Az összes típusú fekete ponthiba száma	5 vagy kevesebb
ÖSSZES PONT HIBA	ELFOGADHATÓ SZINT
Az összes típusú fényes vagy fekete ponthiba száma	5 vagy kevesebb

Megjegyzés

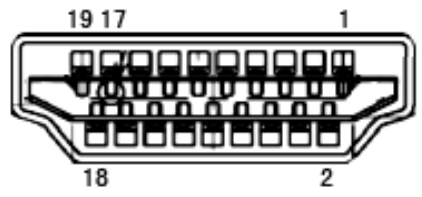
*: 1 vagy 2 szomszédos alpixelhiba = 1 ponthiba.

Előre beállított megjelenítési módok

SZABVÁNYOS	FELBONTÁS (±1 Hz)	VÍZSZINTES FREKVENCIA (kHz)	FÜGGŐLEGES FREKVENCIA (Hz)
VGA	640×480@60Hz	31.469	59.94
	640×480@67Hz	35	66.667
	640×480@72Hz	37.861	72.809
	640×480@75Hz	37.5	75
	640×480@100Hz	51.08	99.769
	640×480@120Hz	61.91	119.51
DOS MÓD	720×400@70Hz	31.469	70.087
SVGA	800×600@56Hz	35.156	56.25
	800×600@60Hz	37.879	60.317
	800×600@72Hz	48.077	72.188
	800×600@75Hz	46.875	75
	800×600@100Hz	63.68	99.662
	800×600@120Hz	77.43	119.854
	832×624@75Hz	49.725	74.551
HD	1280×720@60Hz	45.59	59.987
	1280×720@144Hz	109.438	143.997
	1280×720@240Hz	182.403	240.004
	1280×720@280Hz	212.799	279.998
	1280×720@320Hz	243.188	319.984
	1280×720@400Hz	303.993	399.991
XGA	1024×768@60Hz	48.363	60.004
	1024×768@70Hz	56.476	70.069
	1024×768@75Hz	60.023	75.029
	1024×768@100Hz	81.577	99.972
	1024×768@120Hz	97.551	119.989
	1280×1024@60Hz	63.981	60.02
	1280×1024@75Hz	79.976	75.025
QHD	2560×1440@60Hz	88.86	60
	2560×1440@100Hz	151	100
	2560×1440@120Hz	182.996	119.998
	2560×1440@144Hz	214.563	144.002
	2560×1440@165Hz	247.667	165.001
	2560×1440@180Hz	268.739	179.999
	2560×1440@200Hz	300.199	199.999
	2560×1440@240Hz	360.243	240.002
	2560×1440@260Hz	384.792	259.995

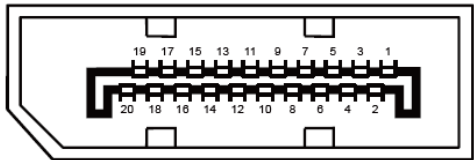
Megjegyzés: A VESA szabvány szerint bizonyos eltérés (+/-1 Hz) előfordulhat a frissítési frekvencia (képfrekvencia) kiszámításakor különböző operációs rendszerek és videokártyák esetén. A kompatibilitás javítása érdekében e termék névleges frissítési frekvenciája kerekítésre került. Kérjük, tekintse meg a tényleges terméket.

Érintkező-hozzárendelések



19 érintkezős színes kijelző jelkábel

Érintkező száma	Jel neve	Érintkező száma	Jel neve	Érintkező száma	Jel neve
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	DDC/CEC földelés
2.	TMDS Data 2 árnyékolás	10.	TMDS Clock +	18.	+5V tápellátás
3.	TMDS Data 2-	11.	TMDS Clock árnyékolás	19.	Hot Plug Detect
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Clock-		
5.	TMDS Data 1 árnyékolás	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Fenntartva (N.C. az eszközön)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Data 0 árnyékolás	16.	SDA		



20 tűs színes kijelző jelkábel

Érintkező száma	Jel neve	Érintkező száma	Jel neve
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Hot Plug Detect
9	ML_Lane 1 (p)	19	DP_PWR visszatérés
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Plug & Play DDC2B funkció

Ez a Monitor a VESA DDC SZABVÁNY szerinti VESA DDC2B képességekkel rendelkezik. Ez lehetővé teszi, hogy a Monitor tájékoztassa a gazdarendszert az identitásáról, valamint az alkalmazott DDC szintjétől függően további információkat szolgáltatson a kijelzési képességeiről.

A DDC2B egy kétirányú adatcsatorna, amely az I2C protokollon alapul. A gazdarendszer EDID-információkat kérhet le a DDC2B csatornán keresztül.

