

AOC

GAMING



užívateľská príručka

CQ27G4ZE

AOC GAMING MONITOR

Bezpečnost	1
Národní konvence.....	1
Napájení.....	2
Instalace.....	3
Čištění.....	4
Ostatní.....	5
Instalace	6
Obsah balení.....	6
Instalace stojanu a podstavce	7
Nastavení pozorovacího úhlu	8
Připojení Monitoru.....	9
Montáž na stěnu	10
Funkce Adaptive-Sync.....	11
HDR	12
Nastavení	13
Klávesové zkratky.....	13
Nastavení OSD.....	14
Nastavení her	15
Obraz	17
Nastavení.....	20
Zvuk.....	21
Nastavení OSD	22
Informace.....	23
LED indikátor	24
Řešení problémů.....	25
Technické údaje	26
Obecné technické údaje	26
Zásady společnosti AOC pro vadné pixely panelů monitorů.....	28
Přednastavené režimy zobrazení.....	30
Přiřazení pinů.....	31
Plug and Play.....	32

Bezpečnost

Národní konvence

Následující podkapitoly popisují národní konvence použité v tomto dokumentu.

Poznámky, upozornění a varování

V celé této příručce mohou být bloky textu doplněny ikonou a vytištěny tučným nebo kurzivním písmem. Tyto bloky představují poznámky, upozornění a varování a používají se následujícím způsobem:



POZNÁMKA: POZNÁMKA označuje důležité informace, které pomáhají k efektivnějšímu využívání počítačového systému.



UPOZORNĚNÍ: UPOZORNĚNÍ signalizuje riziko poškození hardwaru nebo ztráty dat a uvádí pokyny k zabránění tomuto problému.



VAROVÁNÍ: VAROVÁNÍ signalizuje riziko újmy na zdraví a uvádí pokyny k zabránění tomuto problému.

Některá varování se mohou vyskytovat v odlišných formátech a nemusí být doplněna ikonou. V takových případech je specifická úprava varování předepsána příslušným regulačním orgánem.

Napájení



Monitor smí být provozován výhradně ze zdroje napájení specifikovaného na identifikačním štítku. Pokud si nejste jisti parametry elektrické sítě ve vaší domácnosti, konzultujte použití s prodejcem nebo místním distributorem elektrické energie.



Monitor je vybaven třívodičovou uzemněnou vidlicí, tedy vidlicí se třetím (uzemňovacím) kolíkem.

Tato vidlice jako bezpečnostní prvek pasuje pouze do uzemněné zásuvky. Pokud vaše zásuvka neumožňuje připojení třívodičové vidlice, nechte si elektrikářem nainstalovat správnou zásuvku nebo použijte adaptér pro bezpečné uzemnění spotřebiče. Neobcházejte bezpečnostní funkci uzemněné vidlice.



Během bouřky nebo pokud nebude zařízení po delší dobu používáno, odpojte jej ze sítě. Tím ochráníte Monitor před poškozením způsobeným přepětím v síti.



Nepřetěžujte napájecí lišty a prodlužovací kabely. Přetížení může způsobit požár nebo úraz elektrickým proudem.



Pro zajištění uspokojivého provozu používejte Monitor pouze s počítači certifikovanými UL, které mají řádně konfigurované zásuvky označené hodnotami 100–240 V AC, min. 5 A.



Síťová zásuvka musí být instalována v blízkosti zařízení a musí být snadno přístupná.

Instalace



Monitor neumísťujte na nestabilný vozík, stojan, statív, držák ani stôl. Pád Monitoru môže spôsobiť zranenie osôb a závažné poškodení výrobku. Používajte výhradne vozík, stojan, statív, držák alebo stôl doporučený výrobcem či dodávaný spoločne s týmto výrobkom. Pri instalácii výrobku dodržujte pokyny výrobcu a používajte montážní príslušenství doporučené výrobcem. Sestavu tvorenou výrobkom a vozíkom premísťujte se zvýšenou opatrnosťou.



Do otvorů ve skříni Monitoru nikdy nevkládějte žádné předměty. Mohlo by dojít k poškození vnitřních obvodů, což může zapříčinit požár nebo úraz elektrickým proudem. Na Monitor nikdy nevylévejte tekutiny.



Přední část výrobku neumísťujte na podlahu.



Při montáži Monitoru na stěnu nebo polici použijte montážní sadu schválenou výrobcem a řiďte se přiloženými pokyny.



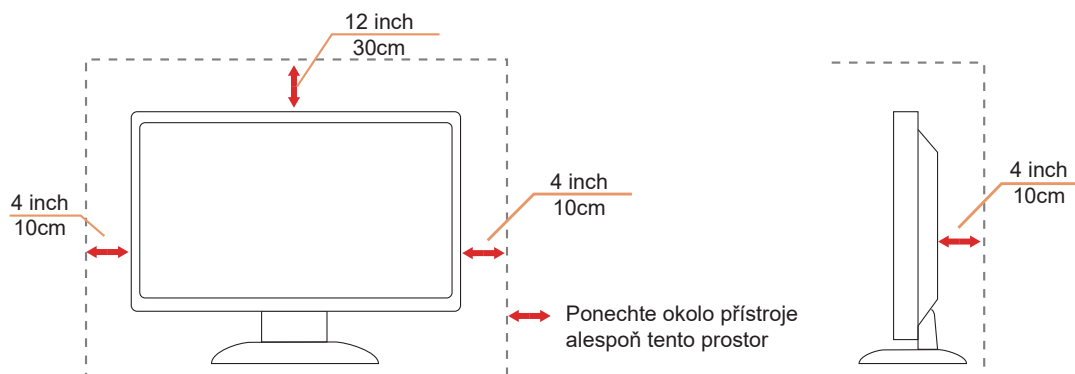
Kolem Monitoru ponechte dostatečný volný prostor dle níže uvedeného schématu. Nedostatečná cirkulace vzduchu může vést k přehřátí, které může způsobit požár nebo poškození Monitoru.



Chcete-li předejít možnému poškození, například odlepení panelu od rámečku, zajistěte, aby sklon Monitoru směrem dolů nepřesáhl -5°. Při překročení maximálního úhlu sklonu -5° směrem dolů se na poškození Monitoru nevztahuje záruka.

Níže jsou uvedeny doporučené větrací prostory kolem Monitoru při instalaci na stěnu nebo na stojan:

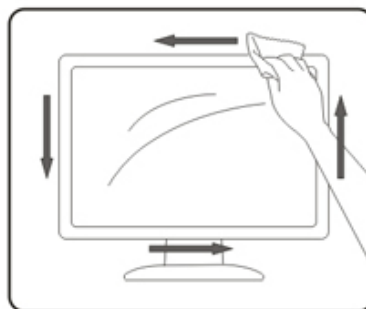
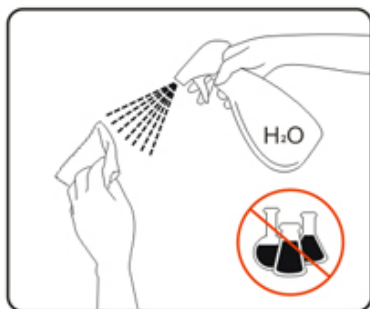
Instalace se stojanem



Čištění

 Skříň pravidelně čistěte měkkým hadříkem navlhčeným vodou.

 K čištění používejte měkký bavlněný nebo mikrovláknový hadřík. Hadřík musí být vlhký a téměř suchý; zabraňte vniknutí tekutiny do skříně.



 Před čištěním výrobku odpojte napájecí kabel.

Ostatní



Vydává-li výrobek neobvyklý zápach, zvuk nebo kouř, OKAMŽITĚ odpojte napájecí zástrčku ze zásuvky a kontaktujte Servisní středisko.



Ujistěte se, že větrací otvory nejsou zakryty stolem ani závěsem.



Během provozu nevystavujte LCD Monitor silným vibracím ani nárazům.



Během provozu nebo přepravy s Monitorem nemanipulujte hrubě a nezhazujte jej.



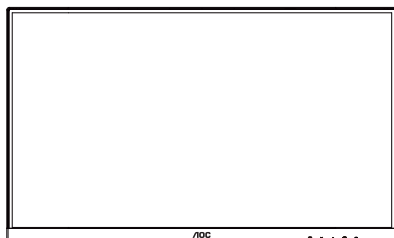
Napájecí kabely musí mít bezpečnostní schválení. Pro Německo musí být použit typ H03VV-F, 3G, 0,75 mm² nebo lepší.
Pro ostatní země je nutné použít odpovídající vhodné typy.



Nadměrný akustický tlak ze sluchátek a náhlavních souprav může způsobit poškození sluchu. Nastavení ekvalizéru na maximum zvyšuje výstupní napětí sluchátek a náhlavních souprav, a tím i hladinu akustického tlaku.

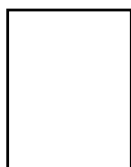
Instalace

Obsah balení



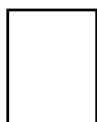
Monitor

*



Quick Start Guide

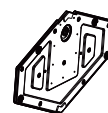
*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

*



HDMI Cable

*



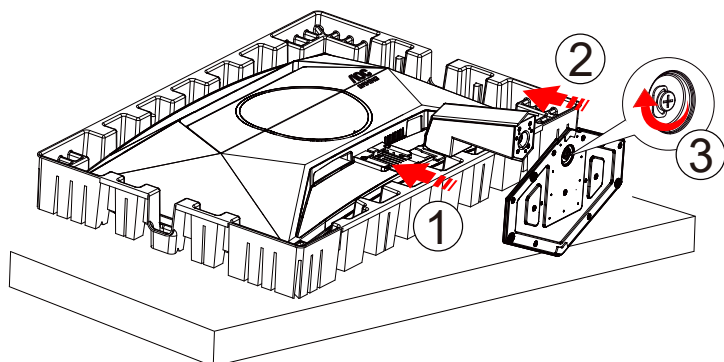
DisplayPort Cable

* Signálové kabely nejsou součástí dodávky pro všechny země a regiony. Pro potvrzení se obraťte na místního prodejce nebo pobočku společnosti AOC.

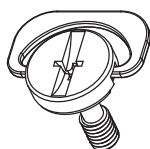
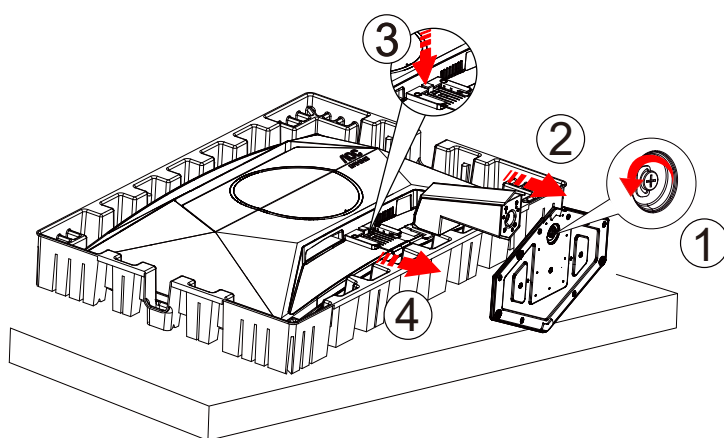
Instalace stojanu a podstavce

Podstavec nainstalujte nebo demontujte podle níže uvedených kroků.

Instalace:



Demontáž:



Specifikace šroubu podstavce:
M6 × 23 mm (účinná délka závitu 5,5 mm)



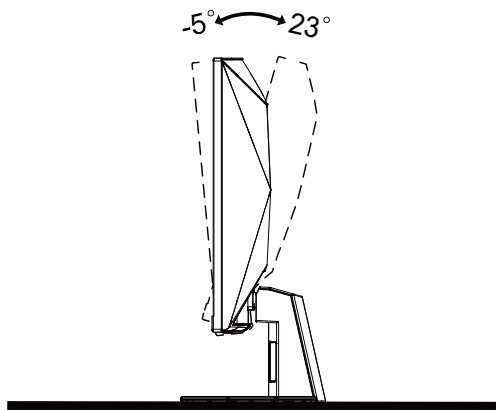
POZNÁMKA: Konstrukce displeje se může lišit od vyobrazené.

Nastavení pozorovacího úhlu

Pro dosažení optimálního zobrazovacího komfortu se doporučuje, aby uživatel na obrazovce viděl celý svůj obličej a následně nastavil úhel Monitoru podle vlastních preferencí.

Při změně úhlu Monitoru vždy přidržujte stojan, abyste zabránili převrácení zařízení.

Monitor lze nastavit následujícím způsobem:



POZNÁMKA:

Při změně úhlu se nedotýkejte LCD obrazovky. Dotykem LCD obrazovky může dojít k jejímu poškození.

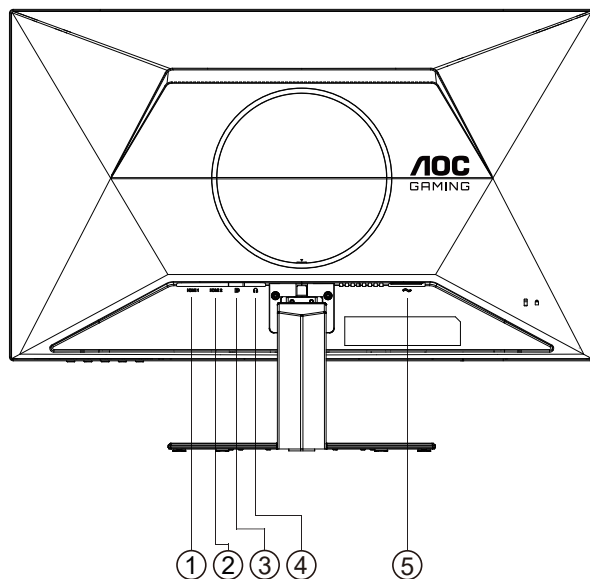


VAROVÁNÍ

- Chcete-li předejít možnému poškození obrazovky, například odlupování panelu, zajišťujte, aby sklon Monitoru směrem dolů nepřesáhl hodnotu -5 stupňů.
- Při nastavování úhlu Monitoru netlačte na obrazovku. Uchopte výhradně rámeček.

Připojení Monitoru

Připojení kabelů na zadní straně Monitoru a počítače:



1. HDMI1
2. HDMI2
3. DisplayPort
4. Sluchátka
5. Napájení

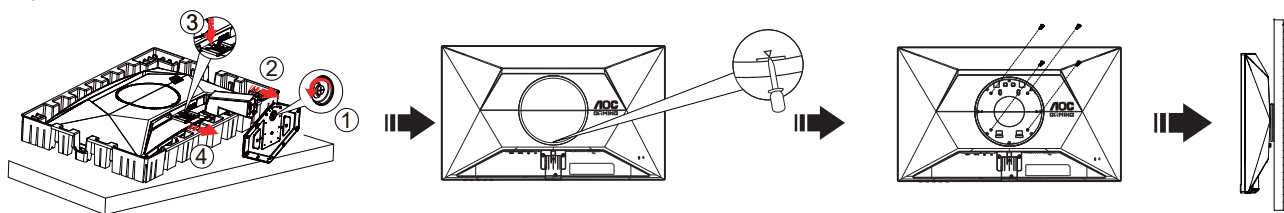
Připojení k PC

1. Napájecí kabel pevně připojte k zadní straně displeje.
2. Vypněte počítač a odpojte jeho napájecí kabel ze zásuvky.
3. Připojte signálový kabel displeje k video konektoru na zadní straně počítače.
4. Zapojte napájecí kabel počítače a Monitoru do blízké elektrické zásuvky.
5. Zapněte počítač a Monitor.

Pokud Monitor zobrazuje obraz, je instalace dokončena. Pokud obraz není zobrazen, nahlédněte do kapitoly Řešení problémů.
Pro ochranu zařízení vždy před připojením vypněte počítač a LCD Monitor.

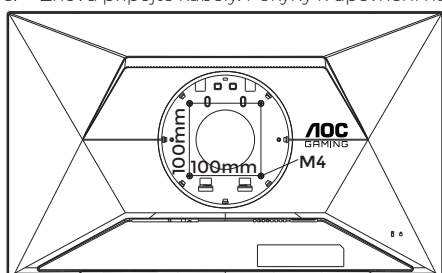
Montáž na stěnu

Příprava k instalaci volitelného nástěnného ramene

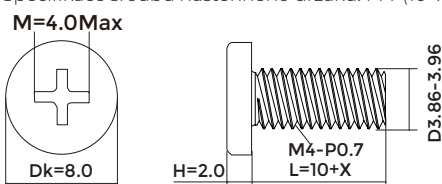


Tento Monitor lze připevnit k nástěnnému rameni zakoupenému samostatně. Před zahájením tohoto postupu odpojte napájení. Postupujte následovně:

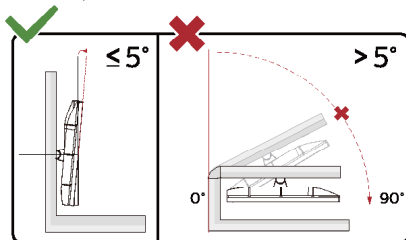
1. Demontujte podstavec.
2. Vložte plochý šroubovák nebo jiný plochý nástroj do drážky a sejměte zadní kryt.
3. Nástěnné rameno sestavte podle pokynů výrobce.
4. Přiložte nástěnné rameno na zadní stranu Monitoru. Zarovnejte montážní otvory ramene s otvory na zadní straně Monitoru.
5. Vložte čtyři šrouby do otvorů a řádně je utáhněte.
6. Znovu připojte kabely. Pokyny k upevnění na stěnu naleznete v uživatelské příručce dodané s volitelným nástěnným ramenem.



Specifikace šroubů nástěnného držáku: M4*(10+X) mm (X = tloušťka konzoly nástěnného držáku)



Poznámka: Montážní otvory pro šrouby VESA nejsou k dispozici u všech modelů; ověřte prosím dostupnost u prodejce nebo oficiálního oddělení společnosti AOC. Pro instalaci na stěnu vždy kontaktujte výrobce.



* Konstrukce displeje se může lišit od vyobrazených.

VAROVÁNÍ:

1. Chcete-li předejít možnému poškození obrazovky, například odlupování panelu, zajišťujte, aby sklon Monitoru směrem dolů nepřesáhl hodnotu -5 stupňů.
2. Při nastavování úhlu Monitoru netlačte na obrazovku. Uchopte výhradně rámeček.

Funkce Adaptive-Sync

1. Funkce Adaptive-Sync funguje přes rozhraní DisplayPort/HDMI
2. Kompatibilní grafické karty: Doporučený seznam je uveden níže, lze jej rovněž ověřit na adrese www.AMD.com

Grafické karty

- Řada Radeon™ RX Vega
- Řada Radeon™ RX 500
- Řada Radeon™ RX 400
- Řada Radeon™ R9/R7 300 (s výjimkou modelů R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Řada Radeon™ R9 Nano
- Řada Radeon™ R9 Fury
- Řada Radeon™ R9/R7 200 (s výjimkou R9 270/X, R9 280/X)

Procesory

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

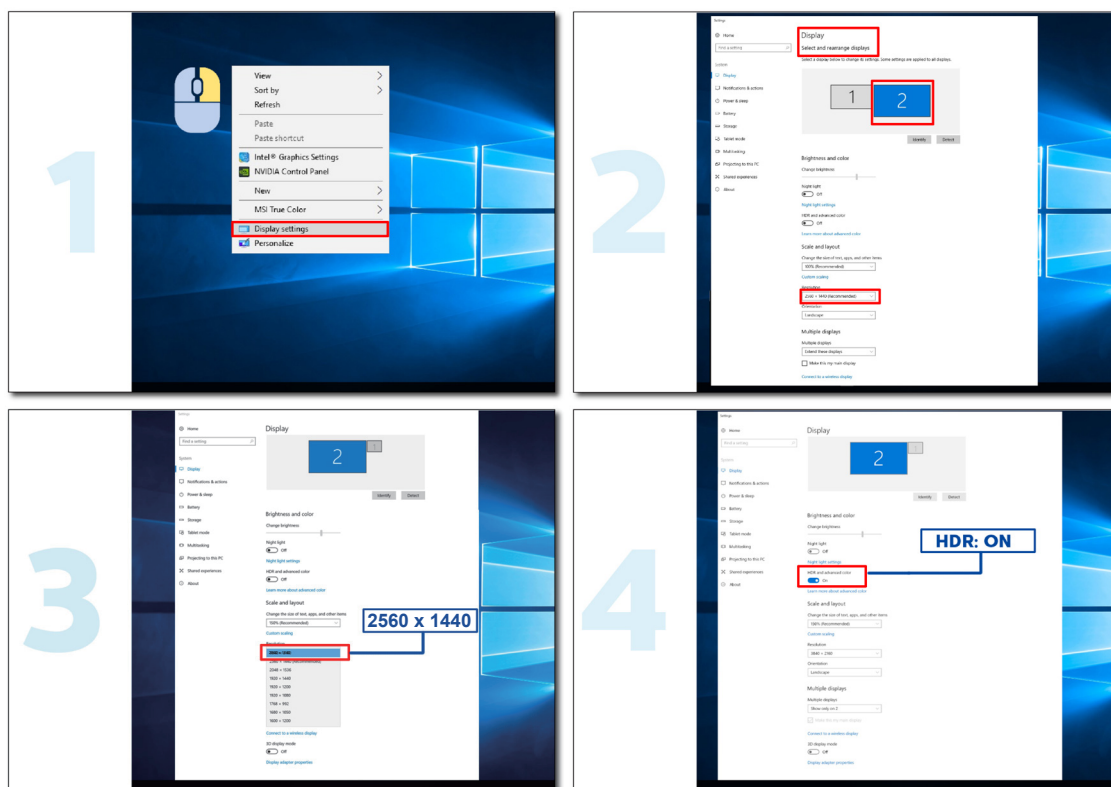
HDR

Monitor je kompatibilní se vstupními signály ve formátu HDR10.

Pokud jsou přehrávač a obsah kompatibilní, může monitor automaticky aktivovat funkci HDR. Informace o kompatibilitě zařízení a obsahu získáte u výrobce zařízení a poskytovatele obsahu. Není-li automatická aktivace vyžadována, nastavte funkci HDR na hodnotu „VYPNUTO“.

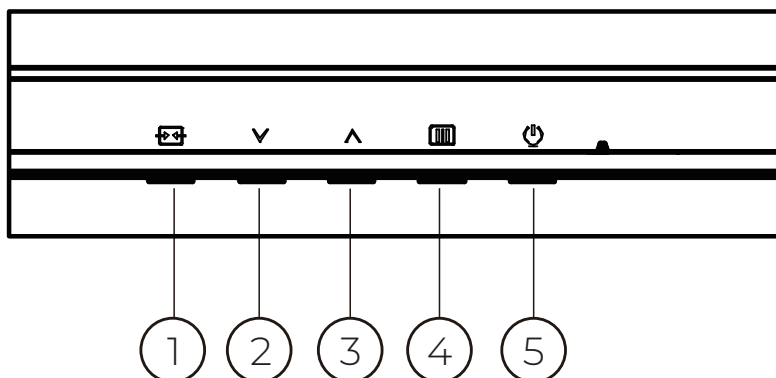
POZNÁMKA:

1. Pro rozhraní DisplayPort/HDMI ve verzích systému WIN10 starších než V1703 není vyžadováno žádné speciální nastavení.
2. Ve verzi systému WIN10 V1703 je k dispozici pouze rozhraní HDMI; rozhraní DisplayPort není funkční.
3. Rozlišení 3840x2160@50 Hz/60 Hz je doporučeno pouze pro přehrávače Blu-ray, konzole Xbox a PlayStation.
4. Nastavení zobrazení:
 - a. Rozlišení displeje je nastaveno na 2560x1440 a funkce HDR je přednastavena na hodnotu ZAPNUTO.
 - b. Po spuštění aplikace lze dosáhnout optimálního efektu HDR změnou rozlišení na 2560x1440 (je-li tato možnost k dispozici).



Nastavení

Klávesové zkratky



1	Zdroj/Ukončit
2	Uživatelská klávesa (Duální rozlišení)/Snížit
3	Stisknout/Zvýšit
4	Nabídka/Potvrdit
5	Napájení

Zdroj/Ukončit

Pokud je nabídka OSD uzavřena, stisknutím tlačítka Zdroj/Ukončit se aktivuje funkce klávesové zkratky pro výběr zdroje. Pokud je nabídka OSD aktivní, slouží toto tlačítko jako klávesa pro ukončení (ukončení nabídky OSD).

Uživatelská klávesa (Duální rozlišení)/Snížit

Uživatelská zkratka klávesy „**▼**“: Duální rozlišení/Herní režim/Počítadlo snímků.

Výchozí nastavení je Duální rozlišení.

Není-li zobrazeno OSD, stiskněte klávesu „**▼**“ pro otevření funkce Duální rozlišení a poté klávesu „**▼**“ nebo „**▲**“ pro výběr režimu Duální rozlišení:

Přetaktování vypnuto
HD 280Hz/QHD 144Hz (HDMI)
HD 400Hz/QHD 240Hz (DisplayPort)
Přetaktování zapnuto
HD 280Hz/QHD 144Hz (HDMI)
HD 400Hz/QHD 260Hz (DisplayPort)

Stisknout/Zvýšit

Není-li zobrazeno OSD, stiskněte tlačítko Zaměřovač pro zobrazení nebo skrytí zaměřovače.

Nabídka/Potvrdit

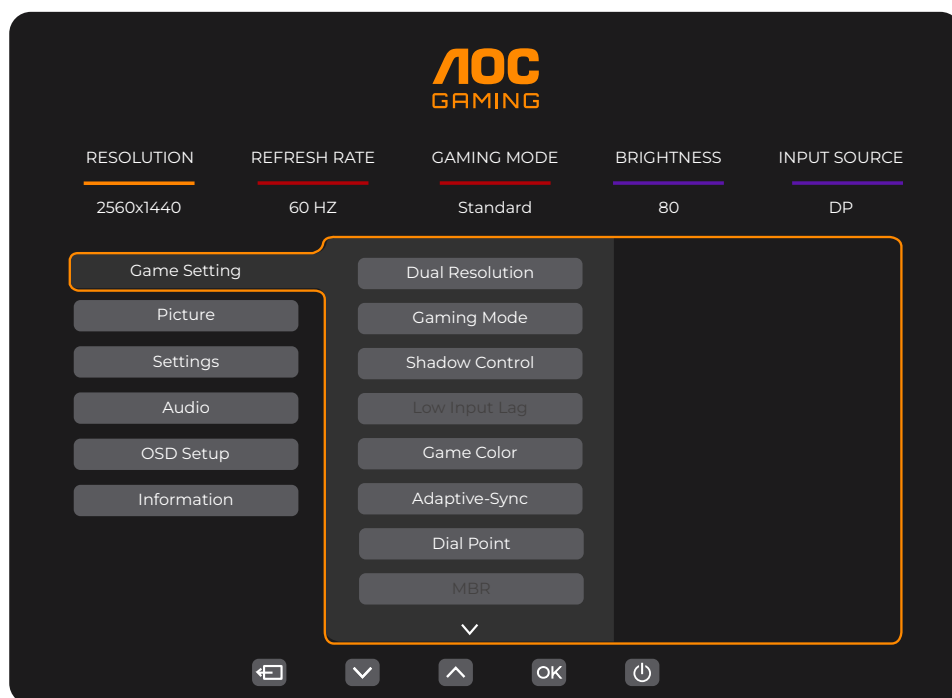
Stiskněte pro zobrazení nabídky OSD nebo potvrzení výběru.

Napájení

Stisknutím tlačítka napájení zapnete Monitor.

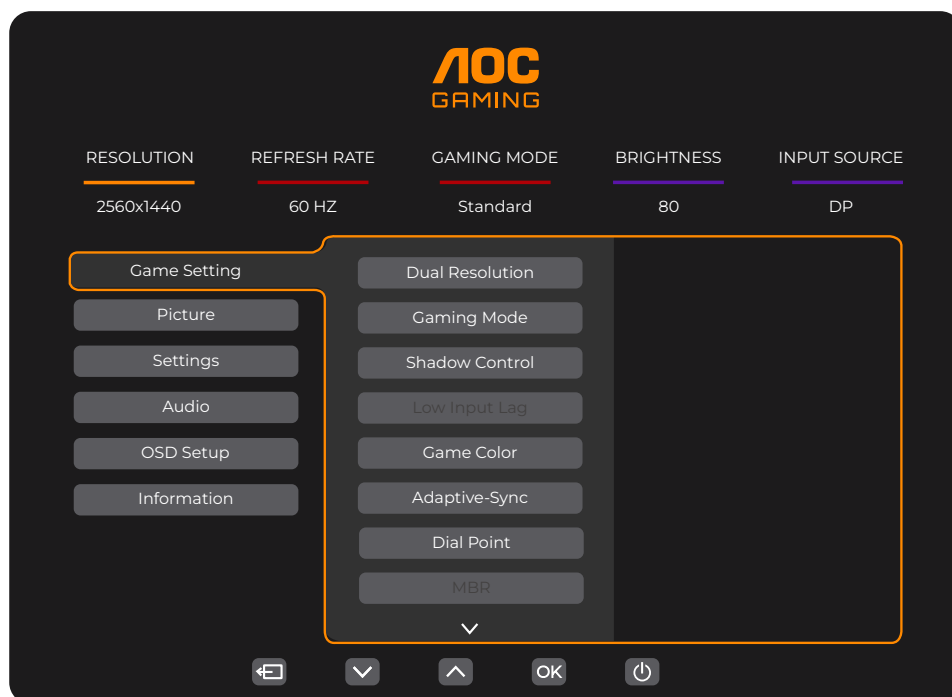
Nastavení OSD

Základní a stručný návod k ovládacím prvkům.



- 1). Stisknutím tlačítka NABÍDKA  aktivujete okno OSD.
- 2). Pro navigaci mezi funkcemi stiskněte  nebo . Po zvýraznění požadované funkce ji aktivujete stisknutím tlačítka  MENU / OK . Pro navigaci v položkách podnabídky stiskněte  nebo . Po zvýraznění požadované položky podnabídky ji aktivujete stisknutím tlačítka  MENU / OK.
- 3). Pro změnu nastavení vybrané funkce stiskněte  nebo . Pro ukončení stiskněte  . Chcete-li upravit jinou funkci, opakujte kroky 2–3.
- 4). Funkce zámku OSD: Pro uzamčení OSD podržte tlačítko  MENU, když je Monitor vypnutý, a poté stiskněte tlačítko napájení  pro zapnutí Monitoru. Pro odemčení OSD – podržte tlačítko  MENU, když je Monitor vypnutý, a poté stiskněte tlačítko napájení  pro zapnutí Monitoru.

Nastavení her



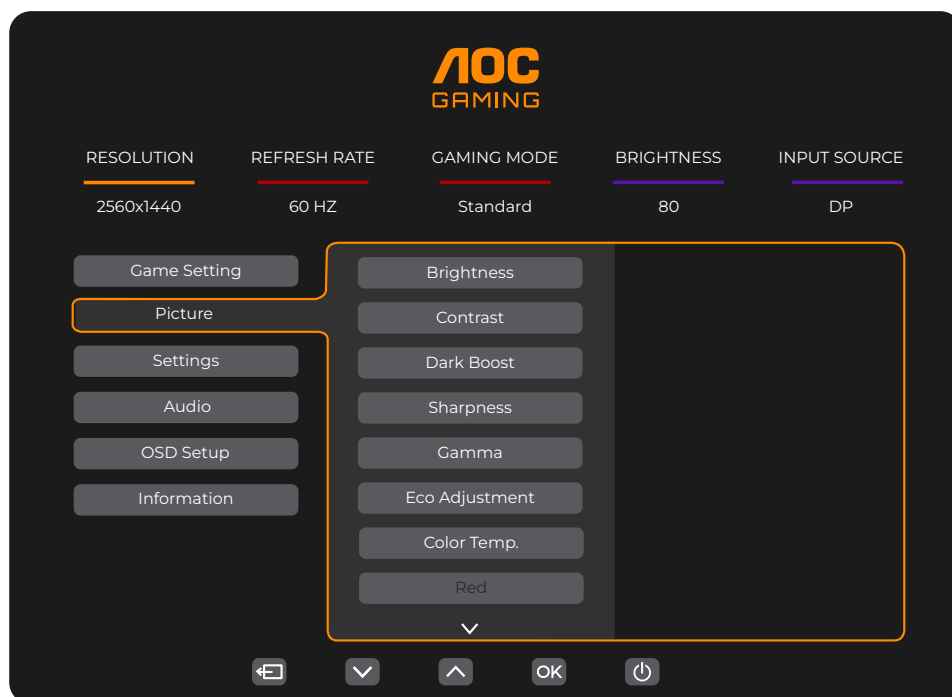
Duální rozlišení	Přetaktování = Zapnuto HDMI: HD 280Hz / QHD 144Hz DP: HD 400Hz / QHD 260Hz Přetaktování = Vypnuto HDMI: HD 280Hz / QHD 144Hz DP: HD 400Hz / QHD 240Hz	Vybrán režim Duální rozlišení.
Herní režim	Standard	Zlepšuje čitelnost u vybraných webových a mobilních her.
	FPS	Určeno pro hraní her žánru FPS (First Person Shooter). Zlepšuje úroveň černé v tmavém režimu.
	RTS	Určeno pro hraní her žánru RTS (Real Time Strategy). Zlepšuje kvalitu obrazu.
	Závodní	Určeno pro hraní závodních her. Poskytuje nejrychlejší dobu odezvy a vysokou sytost barev.
	Hráč 1	Uživatelská nastavení byla uložena jako profil Hráč 1.
	Hráč 2	Uživatelská nastavení byla uložena jako profil Hráč 2.
	Hráč 3	Uživatelská nastavení byla uložena jako profil Hráč 3.
Ovládání stínů	0 ~ 20	Výchozí hodnota funkce Ovládání stínů je 0; koncový uživatel ji může zvýšit v rozsahu 0 až 20 pro zřetelnější obraz. Je-li obraz příliš tmavý a detaily nejsou jasně rozeznatelné, upravte hodnotu v rozsahu 0 až 20 pro dosažení zřetelného obrazu.
Nízké vstupní zpoždění	Vypnuto / Zapnuto	Pro snížení vstupního zpoždění vypněte vyrovnávací paměť snímků. POZNÁMKA: Při povolení funkce Adaptive-Sync je nízké vstupní zpoždění zapnuto ve výchozím nastavení a nelze jej měnit.
Herní barvy	0 ~ 20	Herní barvy nabízejí úroveň 0–20 pro nastavení sytosti barev a dosažení lepšího obrazu.
Adaptive-Sync	Vypnuto / Zapnuto	Zakázat nebo povolit Adaptive-Sync. Upozornění k funkci Adaptive-Sync: Je-li funkce Adaptive-Sync povolena, může v některých herních prostředích docházet k blikání.
Zaměřovací bod	Vypnuto / Zapnuto / Dynamicky	Funkce „Zaměřovací bod“ zobrazuje zaměřovač uprostřed obrazovky a pomáhá hráčům střelců z pohledu první osoby (FPS) při přesném míření.
MBR	0 ~ 20	MBR (Redukce rozmazání pohybu) nabízí 0–20 úrovní nastavení pro snížení rozmazání pohybu. Poznámka: Funkci MBR lze upravovat pouze tehdy, je-li funkce Adaptive-Sync vypnuta a obnovovací frekvence ≥ 80 Hz.
Synchronizace MBR	Vypnuto / Zapnuto	Zakázání nebo povolení synchronizace MBR (odstranění rozmazání pohybu). POZNÁMKA: Funkci synchronizace MBR lze nastavit, pokud je zapnuta funkce Adaptive-Sync, vstupní signál má proměnnou frekvenci a snímková frekvence je ≥ 75 Hz.

Overdrive	Normální	Nastavení doby odezvy. POZNÁMKA: 1. Pokud uživatel nastaví funkci Overdrive na hodnotu „Nejrychlejší“, může být zobrazený obraz rozmazaný. Uživatelé mohou úroveň funkce Overdrive upravit nebo ji vypnout podle svých preferencí. 2. Funkce „Extrémní“ je k dispozici pouze tehdy, je-li vypnuta funkce Adaptive-Sync a obnovovací frekvence je ≥ 80 Hz. 3. Při zapnutí funkce „Extrémní“ dojde ke snížení jasu obrazovky.
	Rychlá	
	Rychlejší	
	Nejrychlejší	
	Extrémní	
Počítadlo snímků	Vypnuto / Vpravo nahoře / Vpravo dole / Vlevo nahoře / Vlevo dole	Zobrazení svislé frekvence ve zvoleném rohu.
Přetaktování	Vypnuto / Zapnuto	Zakázání nebo povolení přetaktování.

POZNÁMKA:

- 1). Je-li v nabídce „Obraz“ povolen „Režim HDR“, nelze upravovat položky „Ovládání stínů“ a „Herní barvy“.
- 2). Je-li „HDR“ v nabídce „Obraz“ nastaveno na „DisplayHDR“, nelze upravovat položky „Herní režim“, „Ovládání stínů“, „Herní barvy“, „MBR“, „Synchronizace MBR“ a „Extrémní“ v nabídce „Overdrive“.
 Je-li „HDR“ v nabídce „Obraz“ nastaveno na „HDR obraz“, „HDR filmy“ nebo „HDR hry“, nelze upravovat položky „Herní režim“, „Herní barvy“, „MBR“, „Synchronizace MBR“ a „Extrémní“ v nabídce „Overdrive“.
- 3). Je-li „Barevný prostor“ v nabídce „Obraz“ nastaven na „sRGB“ nebo „DCI-P3“, nelze upravovat položky „Ovládání stínů“, „Herní barvy“, „MBR“, „Synchronizace MBR“ a „Extrémní“ v nabídce „Overdrive“.

Obraz



Jas	0-100	Nastavení podsvícení.
Kontrast	0-100	Kontrast z digitálního registru.
Zesílení tmavých tónů	Vypnuto / Úroveň 1 / Úroveň 2 / Úroveň 3	Vylepšení detailů obrazovky v tmavých nebo světlých oblastech, úprava jasu ve světlých oblastech a zajištění, aby nedošlo k přesycení.
Ostrost	0-100	Nastavení ostrosti.
Gama	1,8 / 2,0 / 2,2 / 2,4 / 2,6	Nastavení gama.
Eko nastavení	Standard	Standardní režim.
	Text	Textový režim.
	Internet	Režim Internet.
	Hra	Herní režim.
	Film	Filmový režim.
	Sport	Sportovní režim.
	Čtení	Režim čtení.
Teplota chromatičnosti	Teplá	Vyvolání teplé barevné teploty.
	Normální	Vyvolání normální barevné teploty.
	Studená	Vyvolání studené barevné teploty.
	Uživatelská	Obnovení barevné teploty.
Červená	0-100	Zisk červené z digitálního registru.
Zelená	0-100	Zisk zelené z digitálního registru.
Modrá	0-100	Zisk modré z digitálního registru.

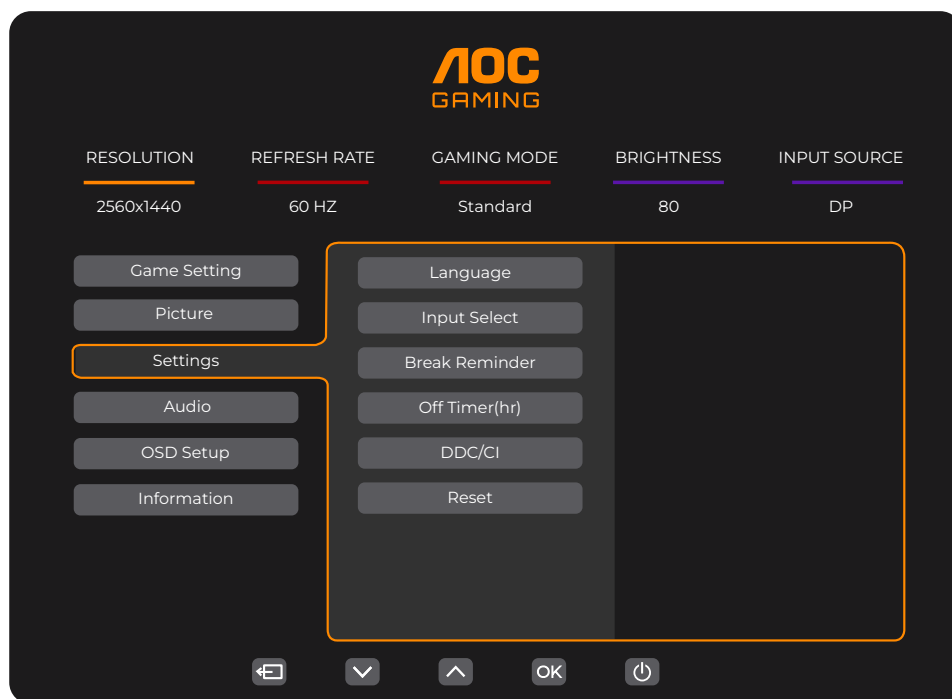
Sytost č.	0-100	Nastavení sytosti červené.
Sytost z.	0-100	Nastavení sytosti zelené.
Sytost B	0-100	Upravit sytost B.
Sytost C	0-100	Upravit sytost C.
Sytost M	0-100	Upravit sytost M.
Sytost Y	0-100	Upravit sytost Y.
Odstín R	0-100	Upravit odstín R.
Odstín G	0-100	Upravit odstín G.
Odstín B	0-100	Upravit odstín B.
Odstín C	0-100	Upravit odstín C.
Odstín M	0-100	Upravit odstín M.
Y.Hue	0-100	Upravte hodnotu Y.Hue.
HDR	Vypnuto	Nastavte profil HDR podle svých požadavků na používání. POZNÁMKA: Při detekci signálu HDR se zobrazí možnost nastavení HDR.
	DisplayHDR	
	HDR obraz	
	HDR filmy	
	HDR hry	
Režim HDR	Vypnuto	Optimalizace barev a kontrastu obrazu pro simulaci efektu HDR. POZNÁMKA: Není-li detekován obsah HDR, zobrazí se možnost Režim HDR pro ruční nastavení.
	HDR obraz	
	HDR filmy	
	HDR hry	
DCR	Vypnuto	Vypnout dynamický kontrastní poměr.
	Zapnuto	Zapnout dynamický kontrastní poměr.
Barevný prostor	Nativní panel	Panel se standardním barevným prostorem.
	sRGB	Barevný prostor sRGB.
	DCI-P3	Barevný prostor DCI-P3.
DLBL	Vypnuto	Dynamická úprava intenzity modrého světla pro jednotlivé zóny obrazovky v reálném čase.
	Multimédia	
	Internet	
	Kancelář	
	Čtení	
Clear Vision Pro	Vypnuto / Úroveň 1 / Úroveň 2 / Úroveň 3 / Úroveň 4	Inteligentní nastavení ostrosti a plynulosti obrazu.

Poměr stran obrazu	Celá/ Poměr/ 1:1 / 17" (4:3) / 19" (4:3) / 19" (5:4) / 19"W (16:10) / 21,5"W (16:9) / 22"W (16:10) / 23"W (16:9) / 23,6"W (16:9) / 24"W (16:9)	Vyberte poměr stran obrazu pro zobrazení.
--------------------	---	---

POZNÁMKA:

- 1). Je-li povolen „Režim HDR“, nelze upravovat položky „Kontrast“, „Dark Boost“, „Gama“, „Eko nastavení“, „Teplota chromatičnosti“, „6osé nastavení sytosti a odstínu barev“, „Barevný prostor“ a „DLBL“.
- 2). Je-li „HDR“ nastaveno na „DisplayHDR“, nelze upravovat žádné položky v nabídce „Obraz“ kromě „HDR“, „Ostrost“ a „Clear Vision Pro“. Je-li „HDR“ nastaveno na „HDR obraz“, „HDR filmy“ nebo „HDR hry“, nelze upravovat položky „Gama“, „Eko nastavení“, „Teplota chromatičnosti“, „6osé nastavení sytosti a odstínu barev“, „DCR“, „Barevný prostor“ a „DLBL“.
- 3). Je-li „Barevný prostor“ nastaven na „sRGB“ nebo „DCI-P3“, nelze upravovat položky „Kontrast“, „Dark Boost“, „Gama“, „Eko nastavení“, „Teplota chromatičnosti“, „6osé nastavení sytosti a odstínu barev“, „Režim HDR“ a „DLBL“.
- 4). Je-li „Eko nastavení“ nastaveno na „Reading“, nelze upravovat položky „Kontrast“, „Dark Boost“, „Teplota chromatičnosti“, „6osé nastavení sytosti a odstínu barev“, „DCR“, „Barevný prostor“ a „DLBL“.
- 5). Není-li „Herní režim“ v nabídce „Game Setting“ nastaven na režim „Standard“, položky „Eko nastavení“, „6osé nastavení sytosti a odstínu barev“, „Režim HDR“ a „Barevný prostor“ nelze upravovat.
- 6). Je-li rozlišení vstupního signálu shodné s nativním rozlišením nebo je aktivní funkce Adaptive-Sync, je položka „Poměr stran“ nedostupná.

Nastavení



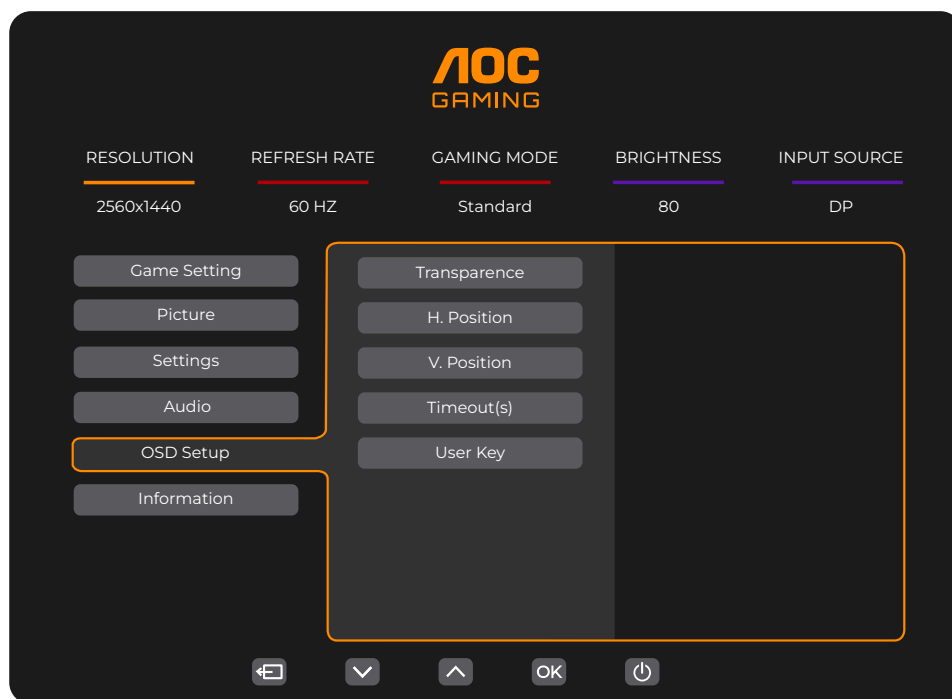
Jazyk		Zvolte jazyk nabídky OSD.
Volba vstupu	Auto / HDMI1 / HDMI2 / DP	Zvolte zdroj vstupního signálu.
Upozornění na přestávku	Vypnuto / Zapnuto	Upozornění na přestávku při nepřetržité práci delší než 1 hodina.
Časovač vypnutí (h)	0-24 h	Nastavte dobu do automatického vypnutí.
DDC/CI	Ne / Ano	Povolení/zakázání podpory DDC/CI.
Reset	Ne / Ano	Obnovit tovární nastavení nabídky.

Zvuk



Hlasitost	0-100	Nastavení hlasitosti.
Ztlumit	Vypnuto / Zapnuto	Ztlumení zvuku.

Nastavení OSD



Průhlednost	0-100	Nastavení průhlednosti OSD.
Vodorovná poloha	0-100	Nastavení vodorovné polohy OSD.
Svislá poloha	0-100	Nastavení svislé polohy OSD.
Časový limit (s)	5-120	Nastavení časového limitu OSD.
Uživatelská klávesa	Duální rozlišení / Herní režim / Počítadlo snímků	Uživatelské nastavení zkratkové nabídky klávesy „V“.

Informace



LED indikátor

Stav	Barva LED
Režim plného výkonu	Bílá
Režim Active-off	Oranžová

Řešení problémů

Problém a dotaz	Možná řešení
LED indikátor napájení nesvítí	Ujistěte se, že je tlačítko napájení v poloze ZAPNUTO a že je napájecí kabel řádně připojen k uzemněné elektrické zásuvce i k Monitoru.
Žádný obraz na obrazovce	● Je napájecí kabel řádně připojen? Zkontrolujte připojení napájecího kabelu a zdroje napájení. ● Je videokabel správně připojen? (Připojeno pomocí kabelu HDMI) Zkontrolujte připojení kabelu HDMI. (Připojeno pomocí kabelu DisplayPort) Zkontrolujte připojení kabelu DisplayPort. * Vstup HDMI/DisplayPort není dostupný u všech modelů. ● Je-li napájení zapnuto, restartujte počítač, aby se zobrazila úvodní obrazovka (přihlašovací obrazovka). Zobrazí-li se úvodní obrazovka (přihlašovací obrazovka), spusťte počítač v příslušném režimu (nouzový režim pro Windows 7/8/10) a následně změňte frekvenci grafické karty. (Viz Nastavení optimálního rozlišení) Nezobrazí-li se úvodní obrazovka (přihlašovací obrazovka), kontaktujte Servisní středisko nebo svého prodejce. ● Zobrazuje se na obrazovce hlášení „Input Not Supported“? Toto hlášení se zobrazí, pokud signál z grafické karty překračuje maximální rozlišení a frekvenci, které Monitor dokáže správně zpracovat. Nastavte maximální rozlišení a frekvenci na hodnoty, které Monitor dokáže správně zpracovat. ● Ujistěte se, že jsou nainstalovány ovladače Monitoru AOC.
Obraz je neostrý a vykazuje problémy s duchy či stíny	Upravte nastavení Kontrastu a jasu. Pro automatické nastavení stiskněte klávesovou zkratku (AUTO). Ujistěte se, že nepoužíváte prodlužovací kabel ani přepínací box. Doporučujeme připojit Monitor přímo k výstupnímu konektoru grafické karty na zadní straně.
Obraz poskakuje, bliká nebo se v Obrazu objevuje vlnění	Elektrická zařízení, která mohou způsobovat elektromagnetické rušení, umístěte co nejdále od Monitoru. Použijte maximální obnovovací frekvenci, kterou Monitor podporuje při daném rozlišení.
Monitor uvízl v aktivním úsporném režimu,,	Napájecí spínač počítače musí být v poloze ZAPNUTO. Grafická karta počítače musí být pevně usazena ve svém slotu. Ujistěte se, že videokabel Monitoru je řádně připojen k počítači. Zkontrolujte videokabel Monitoru a ujistěte se, že nedošlo k ohnutí žádného kolíku. Funkčnost počítače ověřte stisknutím klávesy CAPS LOCK na klávesnici a sledováním indikátoru CAPS LOCK LED. Po stisknutí klávesy CAPS LOCK se musí indikátor LED rozsvítit nebo zhasnout.
Chybí jedna ze základních barev (ČERVENÁ, ZELENÁ nebo MODRÁ)	Zkontrolujte videokabel monitoru a ujistěte se, že nedošlo k poškození žádného kolíku. Ujistěte se, že videokabel Monitoru je řádně připojen k počítači.
Obraz není správně vycentrován nebo nemá správnou velikost	Upravte hodnoty H-Position a V-Position nebo stiskněte klávesovou zkratku (AUTO).
Obraz vykazuje barevné vady (bílá se nejví jako bílá)	Upravte nastavení barev RGB nebo zvolte požadovanou teplotu chromatičnosti.
Horizontální nebo vertikální rušení na obrazovce	Pro nastavení parametrů CLOCK a FOCUS využijte režim vypnutí systému Windows 7/8/10/11. Pro automatické nastavení stiskněte klávesovou zkratku (AUTO).
Předpisy a servis	Informace o předpisech a servisu naleznete na adrese www.aoc.com (zde můžete vyhledat svůj model pro danou zemi a přejít do sekce Podpora pro zobrazení informací o předpisech a servisu).

Technické údaje

Obecné technické údaje

Panel	Název modelu	CQ27G4ZE	
	Typ panelu	Barevný TFT LCD displej	
	Viditelná úhlopříčka	68,5 cm	
	Rozteč pixelů	0,2331 mm (H) × 0,2331 mm (V)	
	Barvy displeje	1,07 mld. barev ^[1]	
Ostatní	Rozsah horizontálního snímání	HD: 30k–230 kHz (HDMI) 30k–310 kHz (DisplayPort) QHD: 30k–230 kHz (HDMI) 30k–400 kHz (DisplayPort)	
	Velikost horizontálního snímání (maximum)	596,736 mm	
	Rozsah vertikálního snímání	HD: 48–280 Hz (HDMI) 48–400 Hz (DisplayPort) QHD: 48–144 Hz (HDMI) 48–260 Hz (DisplayPort)	
	Velikost vertikálního snímání (maximum)	335,664 mm	
	Optimální přednastavené rozlišení	HD: 1280×720 @ 60 Hz QHD: 2560×1440 @ 60 Hz	
	Maximální rozlišení	HD: 1280×720 @ 280 Hz (HDMI) 1280×720 @ 400 Hz (DisplayPort) QHD: 2560×1440 @ 144 Hz (HDMI) 2560×1440 @ 260 Hz ^[2] (DisplayPort)	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Typ konektoru	HDMI ×2 / DisplayPort / Sluchátka	
	Napájení	100–240 V ~ 50/60 Hz 1,5 A	
	Příkon	Typický (výchozí jas a kontrast)	25W
		Max. (jas = 100, kontrast = 100)	≤51W
		Pohotovostní režim	≤0,5W
	Odvod tepla	Běžný provoz	85,32 BTU/h (typ.)
		Úsporný režim (pohotovostní režim)	<1,71 BTU/h
		Režim vypnuto	<1,71 BTU/h
		Režim vypnuto (síťový spínač)	0 BTU/h
Životní prostředí	Teplota	Provozní	0°C~40°C
		Mimo provoz	-25°C~55°C
	Vlhkost	Provozní	10 %~85 % (bez kondenzace)
		Mimo provoz	5 %~93 % (bez kondenzace)
	Nadmořská výška	Provozní	0 m~5 000 m (0 stop~16 404 stop)
		Mimo provoz	0 m~12 192 m (0 stop~40 000 stop)

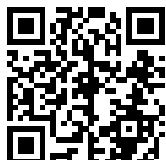
POZNÁMKA:

[1] Maximální počet barev zobrazení podporovaných tímto produktem je 1,07 miliardy a podmínky nastavení jsou následující (mohou se vyskytnout rozdíly způsobené omezením výstupu některých grafických karet)
(„V“: podporováno, „\“: nepodporováno):

Barevná hloubka	Verze signálu Formát barev Stav	HDMI2.1 TMDS		DisplayPort1.4	
		YCbCr420 YCbCr422	YCbCr444 RGB	YCbCr420 YCbCr422	YCbCr444 RGB
2560x1440 OC 260 Hz 10bitový		\	\	V	\
2560x1440 OC 260 Hz 8bitový		\	\	V	V
2560x1440 240 Hz 10bitový		\	\	V	\
2560x1440 240 Hz 8bitový		\	\	V	V
2560x1440 200 Hz 10bitový		\	\	V	V

2560×1440 200 Hz 8bitový	\	\	V	V
2560×1440 180 Hz 10bitový	\	\	V	V
2560×1440 180 Hz 8bitový	\	\	V	V
2560×1440 165 Hz 10bitový	\	\	V	V
2560×1440 165 Hz 8bitový	\	\	V	V
2560×1440 144 Hz 10bitový	V	\	V	V
2560×1440 144 Hz 8bitový	V	V	V	V
2560×1440 120 Hz 10bitový	V	\	V	V
2560×1440 120 Hz 8bitový	V	V	V	V
2560×1440 100 Hz 10bitový	V	V	V	V
2560×1440 100 Hz 8bitový	V	V	V	V
2560×1440 75 Hz 10bitový	\	\	V	V
2560×1440 75 Hz 8bitový	\	\	V	V
2560×1440 60 Hz 10bitový	V	V	V	V
2560×1440 60 Hz 8bitový	V	V	V	V
1280×720 400 Hz 10bitový	\	\	V	V
1280×720 400 Hz 8bitový	\	\	V	V
1280×720 320 Hz 10bitový	\	\	V	V
1280×720 320 Hz 8bitový	\	\	V	V
1280×720 280 Hz 10bitový	V	V	\	\
1280×720 280 Hz 8bitový	V	V	\	\
1280×720 240 Hz 10bitový	V	V	V	V
1280×720 240 Hz 8bitový	V	V	V	V
1280×720 144 Hz 10bitový	V	V	V	V
1280×720 144 Hz 8bitový	V	V	V	V
1280×720 60 Hz 10bitový	V	V	V	V
1280×720 60 Hz 8bitový	V	V	V	V

[2] Přetaktování je dosaženo při rozlišení 2560×1440 @ 260 Hz. Pokud se během přetaktování vyskytne jakákoli chyba zobrazení, upravte obnovovací frekvenci na 240 Hz.

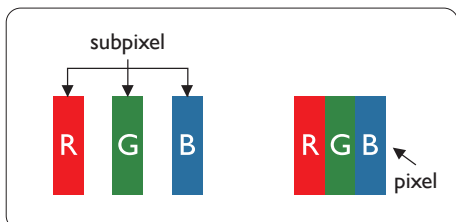


Zásady společnosti AOC pro vadné pixely panelů monitorů

Společnost AOC usiluje o dodávání produktů nejvyšší kvality. Používáme jedny z nejpokročilejších výrobních procesů v oboru a uplatňujeme přísnou kontrolu kvality. Vadné pixely nebo subpixely na panelech Monitoru používaných v monitorech jsou však někdy nevyhnutelné.

Žádný výrobce nemůže zaručit, že všechny panely budou prosty vadných pixelů, avšak společnost AOC zaručuje, že jakýkoli Monitor s nepřijatelným počtem vad bude v rámci záruky opraven nebo vyměněn. Toto sdělení vysvětluje různé typy vadných pixelů a definuje přijatelné úrovně vad pro každý typ. Pro uplatnění nároku na opravu nebo výměnu v rámci záruky musí počet vadných pixelů na panelu Monitoru překročit tyto přijatelné úrovně. Například u Monitoru nesmí být vadných více než 0,0004 % subpixelů.

Společnost AOC navíc stanovuje ještě přísnější kvalitativní normy pro určité typy či kombinace vadných pixelů, které jsou nápadnější než ostatní. Tato zásada platí celosvětově.



Pixely a subpixely

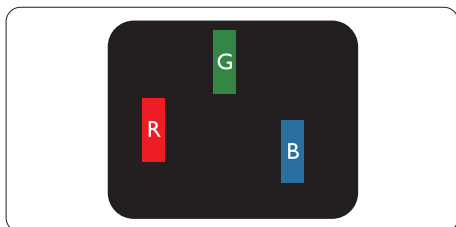
Pixel, neboli obrazový prvek, se skládá ze tří subpixelů v základních barvách: červené, zelené a modré. Množství pixelů dohromady tvoří Obraz. Jsou-li rozsvíceny všechny subpixely daného pixelu, jeví se tyto tři barevné subpixely společně jako jeden bílý pixel. Jsou-li všechny zhasnuty, jeví se tyto tři barevné subpixely společně jako jeden černý pixel. Ostatní kombinace rozsvícených a zhasnutých subpixelů se jeví jako jednotlivé pixely jiných barev.

Typy vadných pixelů

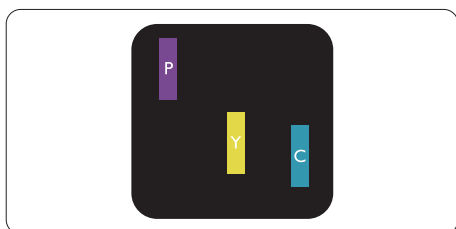
Vady pixelů a subpixelů se na obrazovce projevují různými způsoby. Existují dvě kategorie vad pixelů a v rámci každé z nich několik typů vad subpixelů.

Vady světlých bodů

Vady světlých bodů se projevují jako pixely nebo subpixely, které jsou trvale rozsvícené neboli zapnuté. Světlý bod je tedy subpixel, který je patrný na obrazovce při zobrazení tmavého obrazce Monitorem. Rozlišují se tyto typy vad světlých bodů.

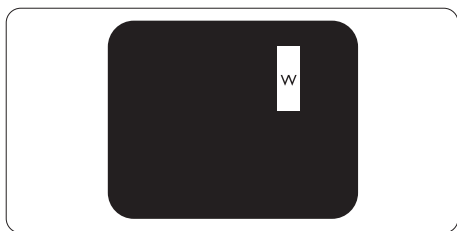


Jeden rozsvícený červený, zelený nebo modrý subpixel.



Dva sousedící rozsvícené subpixely:

- Červená + Modrá = Fialová
- Červená + Zelená = Žlutá
- Zelená + Modrá = Azurová (světle modrá)



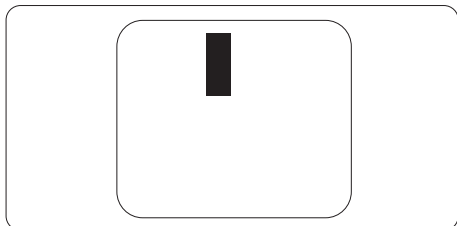
Tři sousedící rozsvícené subpixely (jeden bílý pixel).

POZNÁMKA

Červený nebo modrý světlý bod musí být o více než 50 % jasnější než okolní body, zatímco zelený světlý bod musí být o 30 % jasnější než okolní body.

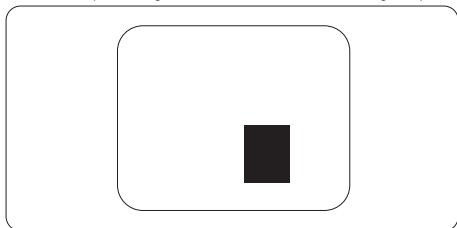
Vady černých bodů

Vady černých bodů se projevují jako pixely nebo subpixely, které jsou trvale tmavé neboli vypnuté. Tmavý bod je tedy subpixel, který je patrný na obrazovce při zobrazení světlého obrazce Monitorem. Rozlišují se tyto typy vad černých bodů.



Blížkost vadných pixelů

Jelikož mohou být vady pixelů a subpixelů stejného typu nacházející se v těsné blízkosti více patrné, stanovuje společnost AOC rovněž tolerance pro vzájemnou vzdálenost vadných pixelů.



Tolerance vadných pixelů

Pro uznání nároku na opravu nebo výměnu z důvodu vadných pixelů v záruční době musí panel Monitoru AOC vykazovat vady pixelů nebo subpixelů přesahující mezní hodnoty uvedené ve webové příručce.

VADY SVĚTLÝCH BODŮ	PŘIJATELNÁ MÍRA
1 svítící subpixel	2
2 sousedící svítící subpixely	1
3 sousedící svítící subpixely (jeden bílý pixel)	0
Vzdálenost mezi dvěma vadami světlých bodů*	≥15mm
Celkový počet vad světlých bodů všech typů	2
VADY TMAVÝCH BODŮ	PŘIJATELNÁ MÍRA
1 tmavý subpixel	5 a méně
2 sousedící tmavé subpixely	2 a méně
3 sousedící tmavé subpixely	≤0
Vzdálenost mezi dvěma vadnými černými body*	≥15mm
Celkový počet vadných černých bodů všech typů	5 a méně
CELKOVÝ POČET VADNÝCH BODŮ	PŘIJATELNÁ ÚROVEŇ
Celkový počet vadných světlých nebo černých bodů všech typů	5 nebo méně

POZNÁMKA

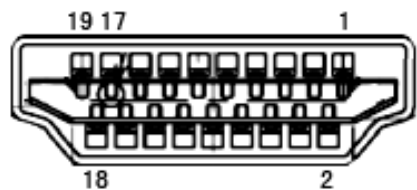
*: 1 nebo 2 sousední vadné subpixely = 1 vadný bod.

Přednastavené režimy zobrazení

STANDARD	ROZLIŠENÍ (±1 Hz)	HORIZONTÁLNÍ FREKVENCE (kHz)	VERTIKÁLNÍ FREKVENCE (Hz)
VGA	640×480@60Hz	31.469	59.94
	640×480@67Hz	35	66.667
	640×480@72Hz	37.861	72.809
	640×480@75Hz	37.5	75
	640×480@100Hz	51.08	99.769
	640×480@120Hz	61.91	119.51
REŽIM DOS	720×400@70Hz	31.469	70.087
SVGA	800×600@56Hz	35.156	56.25
	800×600@60Hz	37.879	60.317
	800×600@72Hz	48.077	72.188
	800×600@75Hz	46.875	75
	800×600@100Hz	63.68	99.662
	800×600@120Hz	77.43	119.854
	832×624@75Hz	49.725	74.551
HD	1280×720@60Hz	45.59	59.987
	1280×720@144Hz	109.438	143.997
	1280×720@240Hz	182.403	240.004
	1280×720@280Hz	212.799	279.998
	1280×720@320Hz	243.188	319.984
	1280×720@400Hz	303.993	399.991
XGA	1024×768@60Hz	48.363	60.004
	1024×768@70Hz	56.476	70.069
	1024×768@75Hz	60.023	75.029
	1024×768@100Hz	81.577	99.972
	1024×768@120Hz	97.551	119.989
	1280×1024@60Hz	63.981	60.02
	1280×1024@75Hz	79.976	75.025
QHD	2560×1440@60Hz	88.86	60
	2560×1440@100Hz	151	100
	2560×1440@120Hz	182.996	119.998
	2560×1440@144Hz	214.563	144.002
	2560×1440@165Hz	247.667	165.001
	2560×1440@180Hz	268.739	179.999
	2560×1440@200Hz	300.199	199.999
	2560×1440@240Hz	360.243	240.002
	2560×1440@260Hz	384.792	259.995

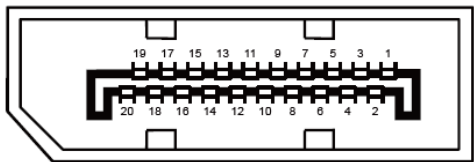
POZNÁMKA: Podle normy VESA může při výpočtu obnovovací frekvence (kmitočtu snímků) u různých operačních systémů a grafických karet dojít k určité odchylce (+/-1 Hz). Pro zlepšení kompatibility byla jmenovitá obnovovací frekvence tohoto produktu zaokrouhlena. Řiďte se prosím skutečnými parametry výrobku.

Přiřazení pinů



19pinový signálový kabel pro barevný displej

Číslo pinu	Název signálu	Číslo pinu	Název signálu	Číslo pinu	Název signálu
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	Zem DDC/CEC
2.	Stínění TMDS Data 2	10.	TMDS Clock +	18.	Napájení +5 V
3.	TMDS Data 2-	11.	Stínění TMDS Clock	19.	Hot Plug Detect
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Clock-		
5.	Stínění TMDS Data 1	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Rezervováno (N.C. na zařízení)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	Stínění TMDS Data 0	16.	SDA		



20pinový signálový kabel barevného displeje

Číslo pinu	Název signálu	Číslo pinu	Název signálu
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Hot Plug Detect
9	ML_Lane 1 (p)	19	Návrat DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Funkce Plug & Play DDC2B

Tento Monitor je vybaven funkcemi VESA DDC2B v souladu se standardem VESA DDC. Umožňuje Monitoru informovat hostitelský systém o své identitě a v závislosti na použité úrovni DDC předávat další informace o svých zobrazovacích možnostech.

DDC2B je obousměrný datový kanál založený na protokolu I2C. Hostitelský systém může prostřednictvím kanálu DDC2B vyžadovat informace EDID.

