

AOC

GAMING



POUŽÍVATEĽSKÁ PRÍRUČKA

CQ27G4ZE

AOC GAMING MONITOR

Bezpečnosť	1
Národné konvencie.....	1
Napájanie.....	2
Inštalácia.....	3
Čistenie.....	4
Ostatné.....	5
Inštalácia	6
Obsah balenia	6
Montáž stojana a základne	7
Nastavenie pozorovacieho uhla.....	8
Pripojenie Monitora	9
Montáž na stenu	10
Funkcia Adaptive-Sync	11
HDR	12
Úprava	13
Klávesové skratky	13
Nastavenie OSD.....	14
Herné nastavenie.....	15
Obraz	17
Nastavenia.....	20
Zvuk.....	21
Nastavenie OSD	22
Informácie	23
LED indikátor.....	24
Riešenie problémov	25
Špecifikácia	26
Všeobecná špecifikácia.....	26
Zásady spoločnosti AOC pre chybné pixely na paneloch monitorov.....	28
Prednastavené režimy zobrazenia.....	30
Priradenie kolíkov	31
Plug and Play.....	32

Bezpečnosť

Národné konvencie

Nasledujúce podkapitoly opisujú národné konvencie použité v tomto dokumente.

Poznámky, upozornenia a varovania

V celej tejto príručke môžu byť bloky textu sprevádzané ikonou a vytlačené tučným písmom alebo kurzívou. Tieto bloky predstavujú poznámky, upozornenia a varovania a používajú sa nasledujúcim spôsobom:



POZNÁMKA: POZNÁMKA označuje dôležité informácie, ktoré pomáhajú pri efektívnejšom využívaní počítačového systému.



UPOZORNENIE: UPOZORNENIE označuje riziko poškodenia hardvéru alebo straty údajov a uvádza pokyny na zabránenie tomuto problému.



VAROVANIE: VAROVANIE označuje riziko ujmy na zdraví a uvádza pokyny na zabránenie tomuto problému. Niektoré varovania sa môžu uvádzať v alternatívnych formátoch bez sprievodnej ikony. V takýchto prípadoch je konkrétna forma varovania stanovená príslušným regulačným orgánom.

Napájanie



Monitor sa smie prevádzkovať výhradne zo zdroja napájania typu uvedeného na štítku. Ak si nie ste istý typom elektrického napájania vo vašej domácnosti, poraďte sa s predajcom alebo miestnym dodávateľom elektrickej energie.



Monitor je vybavený trojkoľíkovým uzemneným konektorom, teda konektorom s tretím (uzemňovacím) kolíkom.

Tento konektor sa ako bezpečnostný prvok hodí iba do uzemnenej elektrickej zásuvky. Ak vaša zásuvka nevyhovuje tomuto trojvodičovému konektoru, nechajte si elektrikárom nainštalovať správnu zásuvku alebo použite adaptér na bezpečné uzemnenie zariadenia. Neobchádzajte bezpečnostnú funkciu uzemneného konektora.



Počas búrky alebo ak sa zariadenie nebude dlhší čas používať, odpojte ho zo siete. Týmto opatrením ochránite monitor pred poškodením spôsobeným prepätím v elektrickej sieti.



Nepreťažujte napájacie lišty a predlžovacie káble. Preťaženie môže spôsobiť požiar alebo úraz elektrickým prúdom.



Na zabezpečenie uspokojivej prevádzky používajte monitor iba s počítačmi certifikovanými podľa normy UL, ktoré majú príslušne konfigurované zásuvky označené hodnotami 100 – 240 V AC, min. 5 A.



Elektrická zásuvka musí byť inštalovaná v blízkosti zariadenia a musí byť ľahko prístupná.

Inštalácia



Monitor neumiestňujte na nestabilný vozík, stojan, statív, držiak ani stôl. Pád Monitora môže spôsobiť zranenie osôb a vážne poškodenie výrobku. Používajte výhradne vozík, stojan, statív, držiak alebo stôl odporúčaný výrobcom či predávaný spolu s týmto výrobkom. Pri inštalácii dodržiavajte pokyny výrobcu a používajte ním odporúčané montážne príslušenstvo. Kombináciu výrobku a vozíka premiestňujte opatrne.



Do otvorov na skrinke Monitora nikdy nevkladajte žiadne predmety. Hrozí poškodenie vnútorných obvodov, ktoré môže zapríčiniť požiar alebo úraz elektrickým prúdom. Na Monitor nikdy nevyliievajte tekutiny.



Prednú časť výrobku neumiestňujte priamo na podlahu.



Pri montáži Monitora na stenu alebo policu použite montážnu súpravu schválenú výrobcom a postupujte podľa priložených pokynov.



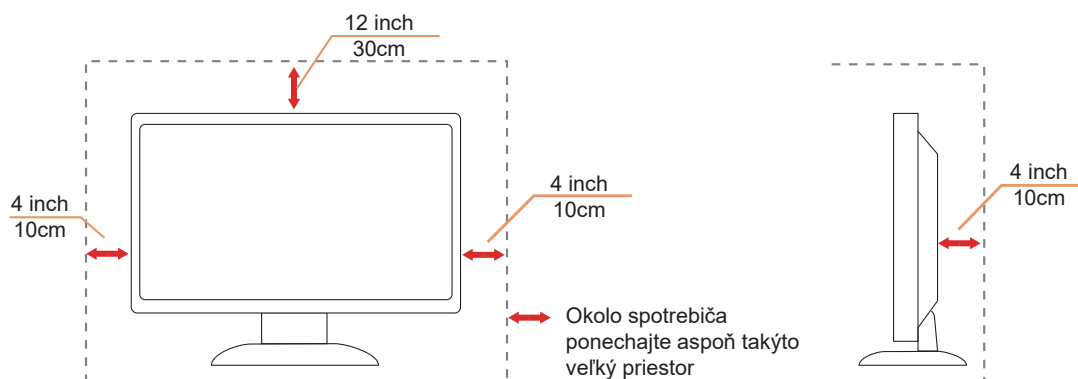
V okolí Monitora zachovajte dostatočný voľný priestor podľa nižšie uvedeného vyobrazenia. Nedostatočná cirkulácia vzduchu môže spôsobiť prehriatie, ktoré vedie k požiaru alebo poškodeniu Monitora.



Aby sa predišlo možnému poškodeniu, napríklad odlepeniu panela od rámu, dbajte na to, aby Monitor nebol naklonený smerom nadol o viac ako -5 stupňov. Ak sa prekročí maximálny uhol sklonu nadol -5 stupňov, poškodenie Monitora nebude kryté zárukou.

Nižšie sú uvedené odporúčané ventilačné priestory okolo Monitora pri inštalácii na stenu alebo na stojan:

Inštalácia so stojanom



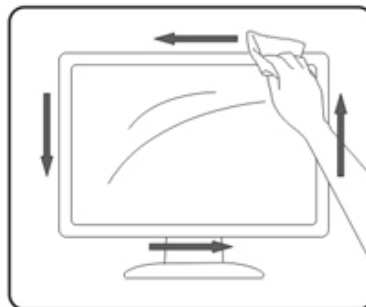
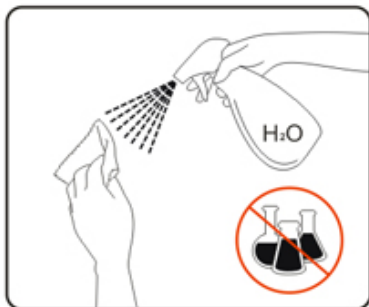
Čistenie



Skrinku pravidelne čistite mäkkou handričkou navlhčenou vodou.



Pri čistení používajte mäkkú bavlnenú alebo mikrovláknovú handričku. Handrička musí byť vlhká a takmer suchá; zabráňte vniknutiu tekutiny do vnútra zariadenia.



Pred čistením výrobku odpojte napájací kábel.

Ostatné



Ak výrobok vydáva nezvyčajný zápach, zvuk alebo dym, OKAMŽITE odpojte napájací kábel zo zásuvky a kontaktujte Servisné stredisko.



Dbajte na to, aby ventilačné otvory neboli zakryté stolom ani závesom.



Počas prevádzky nevystavujte LCD Monitor silným vibráciám ani nárazom.



Počas prevádzky alebo prepravy do Monitora neudierajte a nenechajte ho spadnúť.



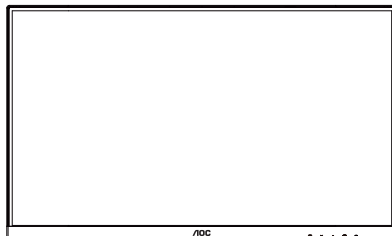
Napájacie káble musia byť bezpečnostne schválené. Pre Nemecko musí byť použitý typ H03VV-F, 3G, 0,75 mm² alebo lepší. Pre ostatné krajiny sa musia zodpovedajúcim spôsobom použiť vhodné typy.



Nadmerný akustický tlak zo slúchadiel môže spôsobiť stratu sluchu. Nastavenie ekvalizéra na maximum zvyšuje výstupné napätie slúchadiel, a tým aj hladinu akustického tlaku.

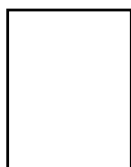
Inštalácia

Obsah balenia



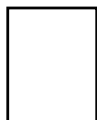
Monitor

*



Quick Start Guide

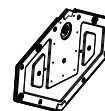
*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

*



HDMI Cable

*



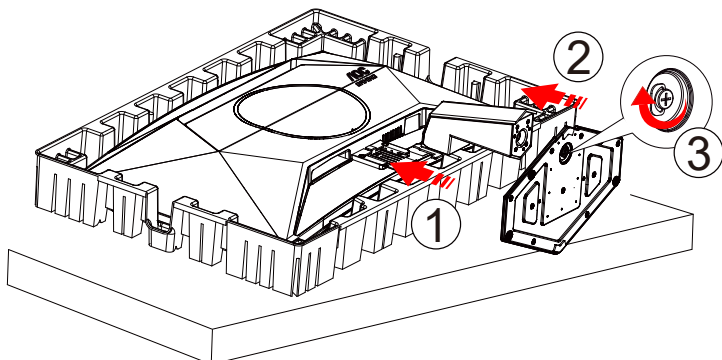
DisplayPort Cable

* Nie všetky signálne káble sú dodávané do všetkých krajín a regiónov. Dostupnosť si overte u miestneho predajcu alebo v pobočke spoločnosti AOC.

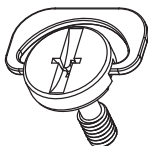
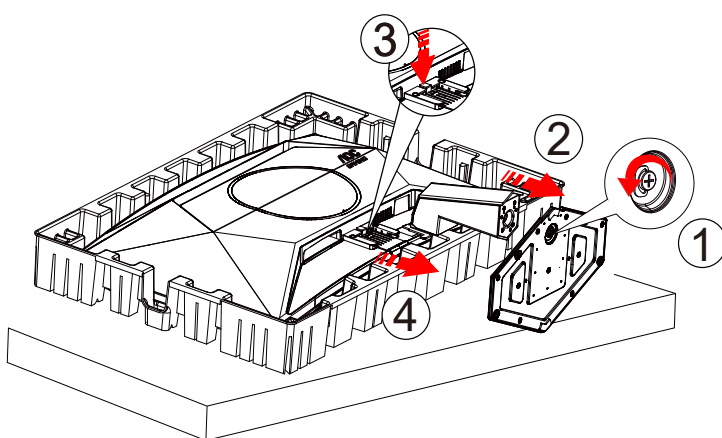
Montáž stojana a základne

Stojan namontujte alebo demontujte podľa nižšie uvedených krokov.

Montáž:



Demontáž:



Špecifikácia skrutky podstavca:
M6 x 23 mm (účinný závit 5,5 mm)



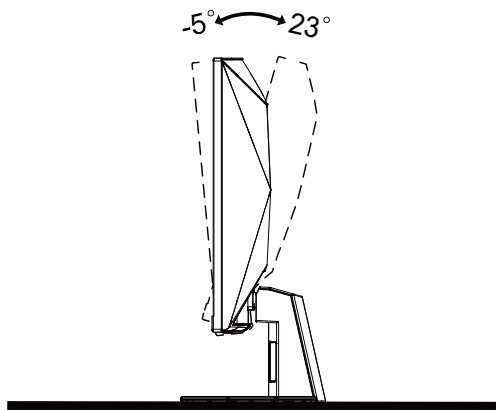
POZNÁMKA: Dizajn displeja sa môže líšiť od zobrazených ilustrácií.

Nastavenie pozorovacieho uhla

Pre dosiahnutie optimálneho zážitku zo sledovania sa odporúča, aby používateľ na obrazovke videl celú svoju tvár a následne nastavil uhol Monitora podľa osobných preferencií.

Pri zmene uhla Monitora pridržte stojan, aby ste zabránili prevráteniu zariadenia.

Monitor možno nastaviť nasledujúcim spôsobom:



POZNÁMKA:

Počas zmeny uhla sa nedotýkajte LCD obrazovky. Dotyk LCD obrazovky môže spôsobiť jej poškodenie.

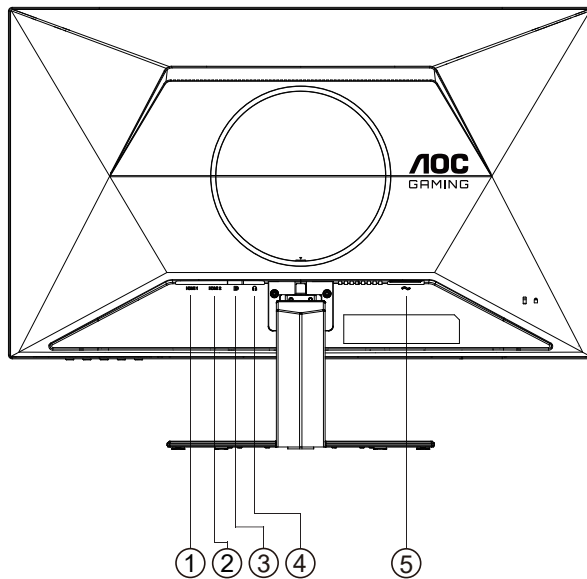


VAROVANIE

- Aby ste predišli možnému poškodeniu obrazovky, ako je odlepenie panela, uistite sa, že sklon Monitora smerom nadol nepresahuje -5 stupňov.
- Počas nastavovania uhla Monitora netlačte na obrazovku. Uchopujte výlučne rámček.

Pripojenie Monitora

Pripojenie káblov na zadnej strane Monitora a počítača:



1. HDMI1
2. HDMI2
3. DisplayPort
4. Slúchadlá
5. Napájanie

Pripojenie k PC

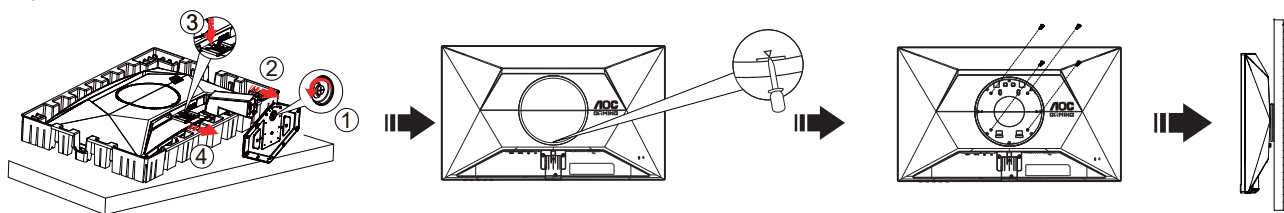
1. Napájací kábel pevne pripojte k zadnej strane Monitora.
2. Vypnite počítač a odpojte jeho napájací kábel.
3. Pripojte signálový kábel displeja k video konektoru na zadnej strane počítača.
4. Zapojte napájací kábel počítača a displeja do blízkej elektrickej zásuvky.
5. Zapnite počítač a displej.

Ak Monitor zobrazuje obraz, inštalácia je dokončená. Ak obraz nezobrazuje, pozrite si časť Riešenie problémov.

Na ochranu zariadenia pred pripojením vždy vypnite počítač a LCD Monitor.

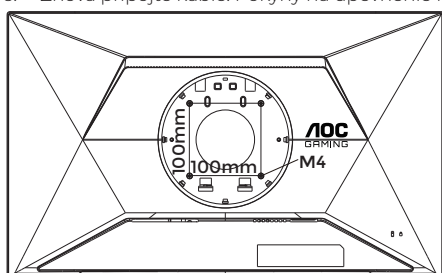
Montáž na stenu

Príprava na inštaláciu voliteľného nástenného držáka

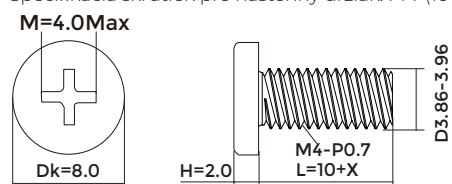


Tento Monitor možno pripevniť na nástenný držák zakúpený samostatne. Pred vykonaním tohto postupu odpojte napájanie. Postupujte podľa nasledujúcich krokov:

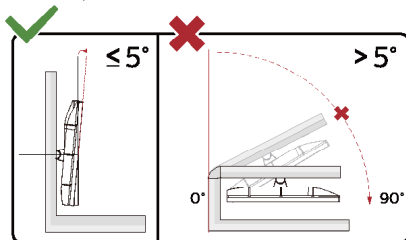
1. Odstráňte podstavec.
2. Vložte plochý skrutkovač alebo iný plochý nástroj do drážky a otvorte zadný kryt.
3. Pri montáži nástenného držáka postupujte podľa pokynov výrobcu.
4. Umiestnite nástenný držák na zadnú stranu Monitora. Zarovnajte otvory držáka s otvormi na zadnej strane Monitora.
5. Vložte 4 skrutky do otvorov a utiahnite ich.
6. Znova pripojte káble. Pokyny na upevnenie na stenu nájdete v používateľskej príručke dodanej s voliteľným nástenným držákom.



Špecifikácia skrutiek pre nástenný držák: M4*(10+X) mm (X = hrúbka konzoly nástenného držáka)



Poznámka: Otvory na upevňovacie skrutky VESA nie sú k dispozícii pre všetky modely; informujte sa u predajcu alebo na oficiálnom oddelení spoločnosti AOC. Pri inštalácii na stenu vždy kontaktujte výrobcu.



* Dizajn displeja sa môže líšiť od zobrazených ilustrácií.

VAROVANIE:

1. Aby ste predišli možnému poškodeniu obrazovky, ako je odlepenie panela, uistite sa, že sklon Monitora smerom nadol nepresahuje -5 stupňov.
2. Počas nastavovania uhla Monitora netlačte na obrazovku. Uchopujte výlučne rámček.

Funkcia Adaptive-Sync

1. Funkcia Adaptive-Sync funguje prostredníctvom rozhrania DisplayPort/HDMI
2. Kompatibilné grafické karty: Odporúčaný zoznam je uvedený nižšie; možno ho overiť aj na [webovej lokalite www.AMD.com](http://webovej.lokalite.www.AMD.com)

Grafické karty

- Séria Radeon™ RX Vega
- Séria Radeon™ RX 500
- Séria Radeon™ RX 400
- Séria Radeon™ R9/R7 300 (s výnimkou modelov R9 370/X, R7 370/X a R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Séria Radeon™ R9 Nano
- Séria Radeon™ R9 Fury
- Séria Radeon™ R9/R7 200 (s výnimkou R9 270/X, R9 280/X)

Procesory

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

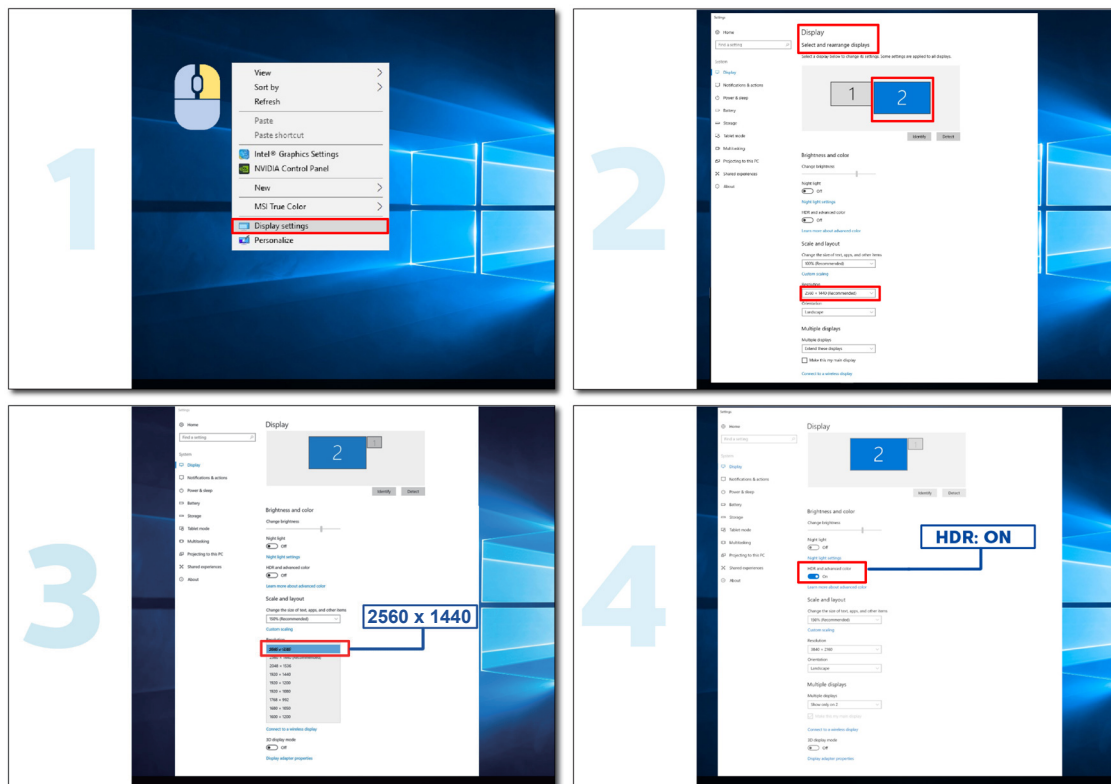
HDR

Zariadenie je kompatibilné so vstupnými signálmi vo formáte HDR10.

Displej môže automaticky aktivovať funkciu HDR, ak sú prehrávač a obsah kompatibilné. Informácie o kompatibilitе zariadenia a obsahu získate od výrobcu zariadenia a poskytovateľa obsahu. Ak funkciu automatickej aktivácie nevyžadujete, nastavte funkciu HDR na hodnotu „VYPNUTÉ“.

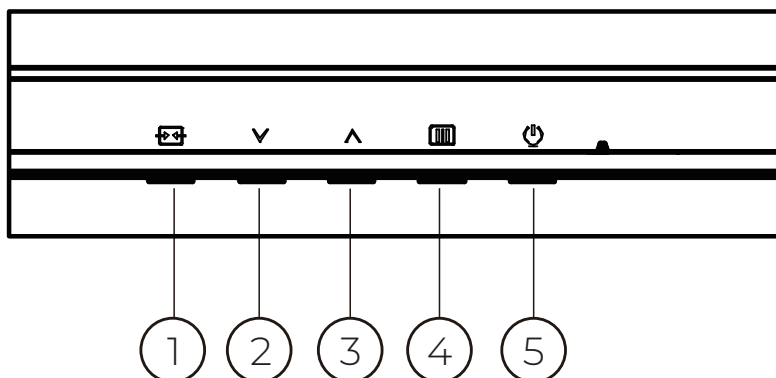
POZNÁMKA:

1. Pre rozhranie DisplayPort/HDMI v systéme Windows 10 staršom ako verzia V1703 nie je potrebné žiadne špeciálne nastavenie.
2. V systéme Windows 10 verzie V1703 je k dispozícii iba rozhranie HDMI; rozhranie DisplayPort nie je funkčné.
3. Rozlíšenie 3840x2160@50 Hz/60 Hz sa odporúča len pre prehrávače Blu-ray a konzoly Xbox a PlayStation.
4. Nastavenie displeja:
 - a. Rozlíšenie displeja je nastavené na 2560x1440 a režim HDR je predvolene zapnutý.
 - b. Po spustení aplikácie možno dosiahnuť optimálny efekt HDR zmenou rozlíšenia na 2560x1440 (ak je táto možnosť k dispozícii).



Úprava

Klávesové skratky



1	Zdroj/Ukončiť
2	Používateľský kláves (Duálne rozlíšenie)/ Znížiť
3	Otočný ovládač/Zvýšiť
4	Ponuka/Potvrdiť
5	Napájanie

Zdroj/Ukončiť

Ak je ponuka OSD zatvorená, stlačením tlačidla Zdroj/Ukončiť sa aktivuje funkcia klávesovej skratky pre výber zdroja. Ak je ponuka OSD aktívna, toto tlačidlo slúži ako kláves na ukončenie (opustenie ponuky OSD).

Používateľský kláves (Duálne rozlíšenie)/Znížiť

Používateľom nastavená ponuka skratiek klávesa „V“: Duálne rozlíšenie/Herný režim/Počítadlo snímkov.

Predvolené nastavenie je Duálne rozlíšenie.

Ak sa nezobrazuje OSD, stlačte kláves „V“ na otvorenie funkcie Duálne rozlíšenie a následne stlačte kláves „V“ alebo „^“ na výber režimu Duálne rozlíšenie:

Pretaktovanie vypnuté
HD 280Hz/QHD 144Hz (HDMI)
HD 400Hz/QHD 240Hz (DisplayPort)
Pretaktovanie zapnuté
HD 280Hz/QHD 144Hz (HDMI)
HD 400Hz/QHD 260Hz (DisplayPort)

Otočný ovládač/Zvýšiť

Ak sa nezobrazuje OSD, stlačte tlačidlo zameriavacieho kríža na zobrazenie alebo skrytie zameriavacieho kríža.

Ponuka/Potvrdiť

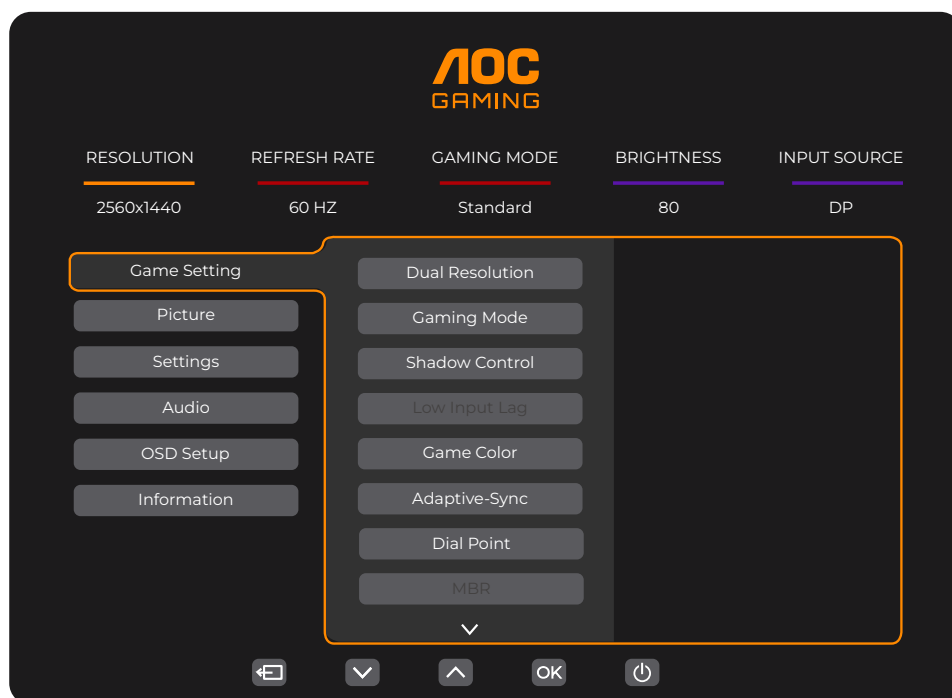
Stlačte na zobrazenie OSD alebo potvrdenie výberu.

Napájanie

Stlačte Tlačidlo napájania na zapnutie Monitora.

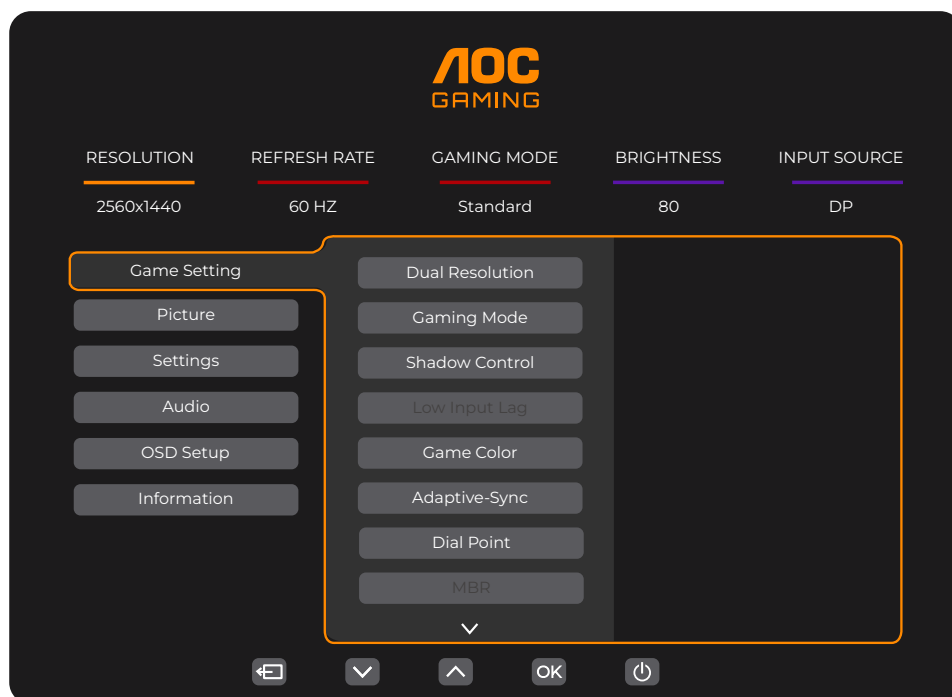
Nastavenie OSD

Základné a stručné pokyny k ovládacím klávesom.



- 1). Stlačte tlačidlo PONUKY  na aktiváciu okna OSD.
- 2). Stlačte  alebo  na navigáciu medzi funkciami. Po zvýraznení požadovanej funkcie stlačte tlačidlo  MENU / OK na jej aktiváciu. Stlačte  alebo  na navigáciu medzi funkciami podponuky. Po zvýraznení požadovanej funkcie podponuky stlačte tlačidlo  MENU / OK na jej aktiváciu.
- 3). Stlačte  alebo  na zmenu nastavení vybranej funkcie. Stlačte  /  na ukončenie. Ak chcete upraviť inú funkciu, zopakujte kroky 2 – 3.
- 4). Funkcia uzamknutia OSD: Na uzamknutie OSD podržte stlačené tlačidlo  MENU, kým je Monitor vypnutý, a následne stlačte  Tlačidlo napájania na zapnutie Monitora. Na odomknutie OSD podržte stlačené tlačidlo  MENU, kým je Monitor vypnutý, a následne stlačte  Tlačidlo napájania na zapnutie Monitora.

Herné nastavenie



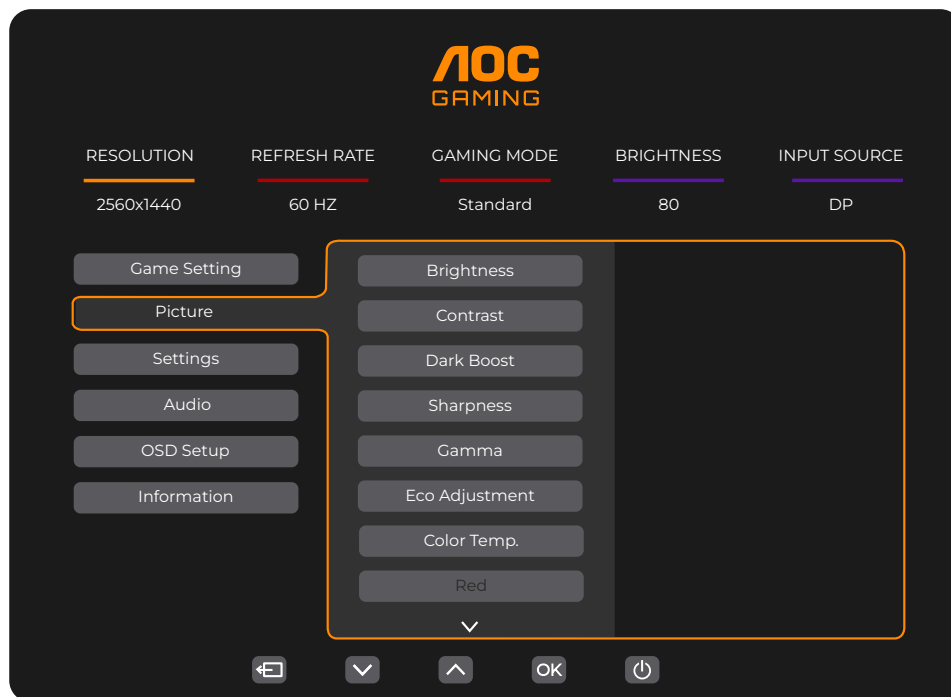
Duálne rozlíšenie	OverClock = Zapnuté HDMI: HD 280Hz / QHD 144Hz DP: HD 400Hz / QHD 260Hz OverClock = Vypnuté HDMI: HD 280Hz / QHD 144Hz DP: HD 400Hz / QHD 240Hz	Vybraný režim Duálne rozlíšenie.
Herný režim	Štandardný	Zlepšenie čitateľnosti pre vybrané webové a mobilné hry.
	FPS	Určené pre hranie hier FPS (First Person Shooter). Zlepšuje úroveň čiernej v tmavom režime.
	RTS	Určené pre hranie hier RTS (Real Time Strategy). Zlepšuje kvalitu obrazu.
	Preteky	Určené pre hranie pretekárskych hier. Poskytuje najkratšiu dobu odozvy a vysoké nasýtenie farieb.
	Hráč 1	Používateľské nastavenia uložené ako Hráč 1.
	Hráč 2	Používateľské nastavenia uložené ako Hráč 2.
	Hráč 3	Používateľské nastavenia uložené ako Hráč 3.
Ovládanie tieňov	0 ~ 20	Predvolená hodnota funkcie Ovládanie tieňov je 0; koncový používateľ môže túto hodnotu nastaviť v rozsahu od 0 do 20 pre dosiahnutie jasnejšieho obrazu. Ak je obraz príliš tmavý a detaily nie sú jasne viditeľné, upravte hodnotu v rozsahu od 0 do 20 pre dosiahnutie jasného obrazu.
Nízke oneskorenie vstupu	Vypnuté / Zapnuté	Vypnite vyrovnávaciu pamäť snímok na zníženie oneskorenia vstupu. POZNÁMKA: Keď je povolená funkcia Adaptive-Sync, funkcia Nízke oneskorenie vstupu je predvolene povolená a nie je možné ju upraviť.
Herné farby	0 ~ 20	Herné farby poskytujú rozsah 0 – 20 na nastavenie sýtosti pre lepší obraz.
Adaptive-Sync	Vypnuté / Zapnuté	Zakázať alebo povoliť Adaptive-Sync. UPOZORNENIE k funkcii Adaptive-Sync: Pri zapnutej funkcii Adaptive-Sync sa v niektorých herných prostrediach môže vyskytovať blikanie.
Zameriavací bod	Vypnuté / Zapnuté / Dynamický	Funkcia „Zameriavací bod“ zobrazuje zameriavací indikátor v strede obrazovky, čím pomáha hráčom strieľačiek z pohľadu prvej osoby (FPS) dosiahnuť presné a precízne mierenie.
MBR	0 ~ 20	MBR (Redukcia rozmazania pohybu) poskytuje rozsah 0 – 20 na nastavenie redukcie rozmazania pohybu. POZNÁMKA: Funkciu MBR možno upravovať, ak je funkcia Adaptive-Sync vypnutá a obnovovacia frekvencia je ≥ 80 Hz.
MBR Sync	Vypnuté / Zapnuté	Zakázať alebo povoliť MBR Sync (Odstránenie rozmazania pohybu). POZNÁMKA: Funkciu MBR Sync možno upravovať, ak je funkcia Adaptive-Sync zapnutá, vstupný signál má premenlivú frekvenciu a snímková frekvencia je ≥ 75 Hz.

Overdrive	Normálna	Úprava doby odozvy. POZNÁMKA: 1. Ak používateľ nastaví OverDrive na „Najrýchlejšia“, zobrazovaný obraz môže byť rozmazaný. Úroveň OverDrive možno upraviť alebo funkciu vypnúť podľa preferencií používateľa. 2. Funkcia „Extrémna“ je k dispozícii len vtedy, ak je Adaptive-Sync vypnutý a obnovovacia frekvencia je ≥ 80 Hz. 3. Po zapnutí funkcie „Extrémna“ sa zníži jas obrazovky.
	Rýchla	
	Rýchlejšia	
	Najrýchlejšia	
	Extrémna	
Počítadlo snímkov	Vypnuté / Vpravo hore / Vpravo dole / Vľavo hore / Vľavo dole	Zobrazenie vertikálnej frekvencie vo vybranom rohu.
Pretaktovanie	Vypnuté / Zapnuté	Zakázanie alebo povolenie pretaktovania.

POZNÁMKA:

- 1). Ak je v ponuke „Obraz“ povolený „Režim HDR“, nie je možné upravovať položky „Ovládanie tieňov“ a „Herné farby“.
- 2). Ak je možnosť „HDR“ v ponuke „Obraz“ nastavená na „DisplayHDR“, nie je možné upravovať položky „Herný režim“, „Ovládanie tieňov“, „Herné farby“, „MBR“, „MBR Sync“ a „Extrémna“ v rámci ponuky „Overdrive“.
 Ak je parameter „HDR“ v ponuke „Obraz“ nastavený na hodnotu „HDR obraz“, „HDR film“ alebo „HDR hra“, položky „Herný režim“, „Herné farby“, „MBR“, „MBR Sync“ a „Extreme“ v ponuke „Overdrive“ nie je možné upravovať.
- 3). Ak je parameter „Farebný priestor“ v ponuke „Obraz“ nastavený na hodnotu „sRGB“ alebo „DCI-P3“, položky „Ovládanie tieňov“, „Herné farby“, „MBR“, „MBR Sync“ a „Extreme“ v ponuke „Overdrive“ nie je možné upravovať.

Obraz



Jas	0-100	Nastavenie podsvietenia.
Kontrast	0-100	Kontrast z digitálneho registra.
Zosilnenie tmavých oblastí	Vypnuté / Úroveň 1 / Úroveň 2 / Úroveň 3	Zvýraznenie detailov obrazovky v tmavých alebo svetlých oblastiach na úpravu jasů vo svetlých oblastiach a zabránenie presýteniu.
Ostroť	0-100	Nastavenie ostrosti.
Gama	1,8 / 2,0 / 2,2 / 2,4 / 2,6	Nastavenie gamy.
Ekologické nastavenie	Štandardný	Štandardný režim.
	Text	Textový režim.
	Internet	Internetový režim.
	Hra	Herný režim.
	Film	Filmový režim.
	Šport	Športový režim.
	Čítanie	Režim čítania.
Teplota farieb	Teplá	Vývolať teplú teplotu farieb.
	Normálna	Vývolať normálnu teplotu farieb.
	Studená	Vývolať studenú teplotu farieb.
	Používateľská	Obnoviť teplotu farieb.
Červená	0-100	Zosilnenie červenej z digitálneho registra.
Zelená	0-100	Zosilnenie zelenej z digitálneho registra.
Modrá	0-100	Zosilnenie modrej z digitálneho registra.

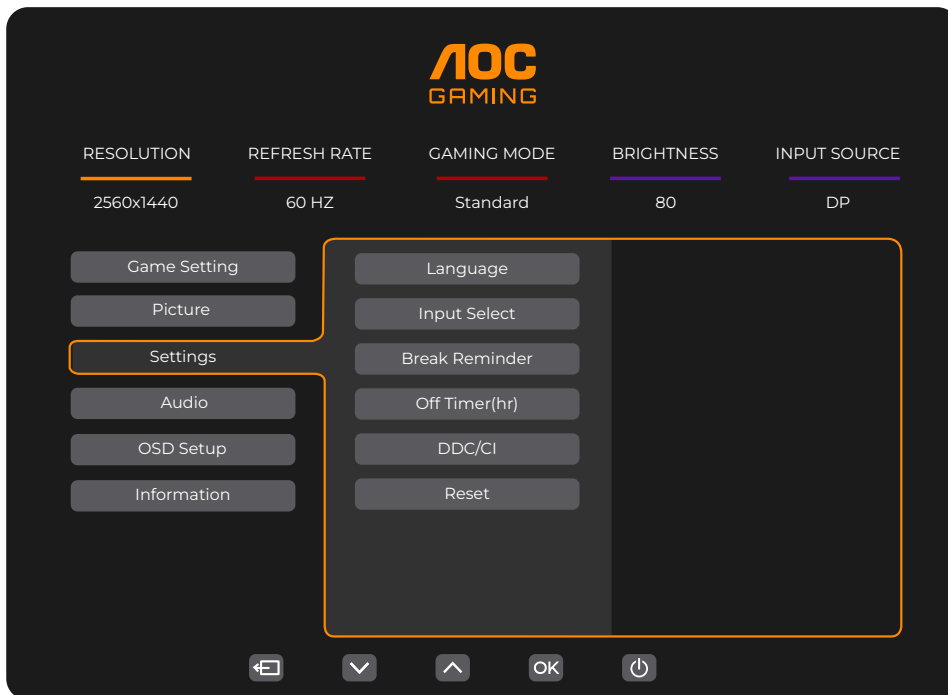
Saturácia červenej	0-100	Nastaviť saturáciu červenej.
Saturácia zelenej	0-100	Nastaviť saturáciu zelenej.
Sýtosť B	0-100	Upravte sýtosť B.
Sýtosť C	0-100	Upravte sýtosť C.
Sýtosť M	0-100	Upravte sýtosť M.
Sýtosť Y	0-100	Upravte sýtosť Y.
Odtieň R	0-100	Upravte odtieň R.
Odtieň G	0-100	Upravte odtieň G.
Odtieň B	0-100	Upravte odtieň B.
Odtieň C	0-100	Upravte odtieň C.
Odtieň M	0-100	Upravte odtieň M.
Y.Hue	0-100	Upravte hodnotu Y.Hue.
HDR	Vypnuté	Nastavte profil HDR podľa svojich požiadaviek na používanie. POZNÁMKA: Po rozpoznaní signálu HDR sa zobrazí možnosť jeho nastavenia.
	DisplayHDR	
	HDR obraz	
	HDR film	
	HDR hra	
Režim HDR	Vypnuté	Optimalizácia farieb a kontrastu obrazu na simuláciu efektu HDR. POZNÁMKA: Ak nie je detegovaný signál HDR, zobrazí sa možnosť Režim HDR na úpravu nastavení.
	HDR obraz	
	HDR film	
	HDR hra	
DCR	Vypnuté	Vypnutie dynamického kontrastného pomeru.
	Zapnuté	Zapnutie dynamického kontrastného pomeru.
Farebný priestor	Natívny panel	Panel so štandardným farebným priestorom.
	sRGB	Farebný priestor sRGB.
	DCI-P3	Farebný priestor DCI-P3.
DLBL	Vypnuté	Dynamická úprava intenzity modrého svetla pre jednotlivé zóny obrazovky v reálnom čase.
	Multimédiá	
	Internet	
	Kancelária	
	Čítanie	
Clear Vision Pro	Vypnuté / Úroveň 1 / Úroveň 2 / Úroveň 3 / Úroveň 4	Inteligentná úprava ostrosti a plynulosti obrazu.

Pomer obrazu	Plný/ Pomer strán/ 1:1 / 17"(4:3)/ 19"(4:3)/ 19"(5:4)/ 19"W(16:10)/ 21,5"W(16:9)/ 22"W(16:10)/ 23"W(16:9)/ 23,6"W(16:9)/ 24"W(16:9)	Vyberte pomer strán obrazu pre zobrazenie.
--------------	--	--

POZNÁMKA:

- 1). Keď je povolený „Režim HDR“, položky „Kontrast“, „Dark Boost“, „Gama“, „Ekologické nastavenie“, „Teplota farieb“, „6-osová sýtosť a odtieň farieb“, „Farebný priestor“ a „DLBL“ nie je možné upravovať.
- 2). Ak je hodnota „HDR“ nastavená na „DisplayHDR“, všetky položky v ponuke „Obraz“ okrem „HDR“, „Ostroť“ a „Clear Vision Pro“ nie je možné upravovať.
Ak je hodnota „HDR“ nastavená na „HDR obraz“, „HDR film“ alebo „HDR hra“, položky „Gama“, „Ekologické nastavenie“, „Teplota farieb“, „6-osová sýtosť a odtieň farieb“, „DCR“, „Farebný priestor“ a „DLBL“ nie je možné upravovať.
- 3). Ak je „Farebný priestor“ nastavený na „sRGB“ alebo „DCI-P3“, položky „Kontrast“, „Dark Boost“, „Gama“, „Ekologické nastavenie“, „Teplota farieb“, „6-osová sýtosť a odtieň farieb“, „Režim HDR“ a „DLBL“ nie je možné upravovať.
- 4). Ak je „Ekologické nastavenie“ nastavené na „Reading“, položky „Kontrast“, „Dark Boost“, „Teplota farieb“, „6-osová sýtosť a odtieň farieb“, „DCR“, „Farebný priestor“ a „DLBL“ nie je možné upravovať.
- 5). Ak je „Herný režim“ v ponuke „Game Setting“ nastavený na iný režim ako „Standard“, položka „Ekologické nastavenie“, „6-osová sýtosť a odtieň farieb“, „Režim HDR“ a „Farebný priestor“ nie je možné upravovať.
- 6). Ak je rozlíšenie vstupného signálu natívne rozlíšenie alebo Adaptive-Sync, položka „Pomer obrazu“ nie je k dispozícii.

Nastavenia



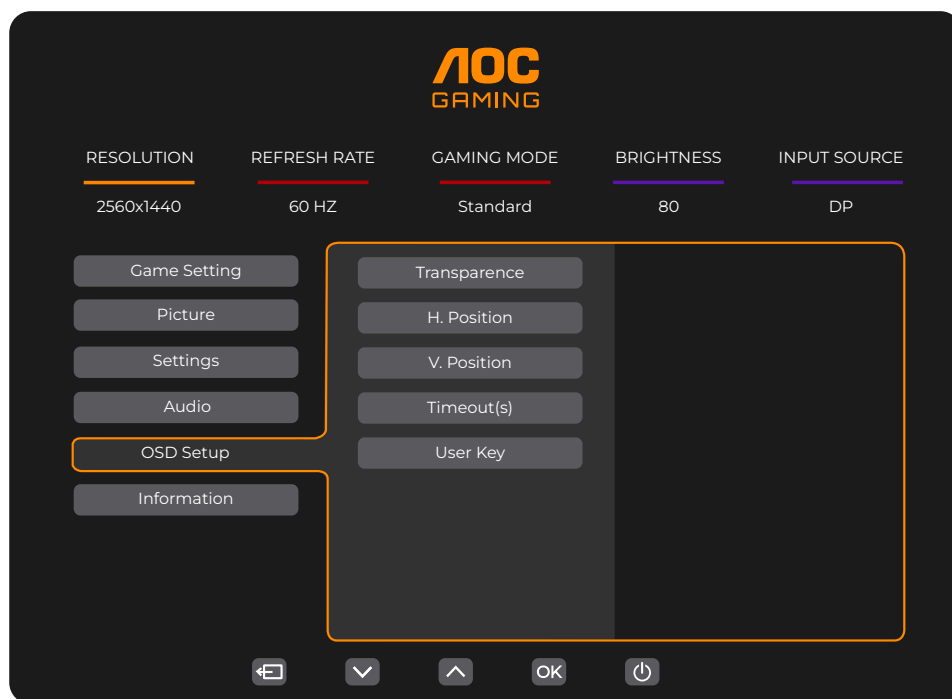
Jazyk		Vyberte jazyk OSD.
Výber vstupu	Auto / HDMI1 / HDMI2 / DP	Vyberte zdroj vstupného signálu.
Upozornenie na prestávku	Vypnuté / Zapnuté	Upozornenie na prestávku pri nepretržitej práci dlhšej ako 1 hodina.
Časovač vypnutia (h)	0 – 24 h	Nastavte čas vypnutia.
DDC/CI	Nie / Áno	Zapnutie/vypnutie podpory DDC/CI.
Obnoviť	Nie / Áno	Obnovenie predvolených nastavení ponuky.

Zvuk



Hlasitosť	0-100	Nastavenie hlasitosti.
Stlmenie	Vypnuté / Zapnuté	Stlmiť zvuk.

Nastavenie OSD



Priehľadnosť	0-100	Nastavenie priehľadnosti OSD.
Vodorovná poloha	0-100	Nastavenie vodorovnej polohy OSD.
Zvislá poloha	0-100	Nastavenie zvislej polohy OSD.
Časový limit (s)	5-120	Nastavenie časového limitu OSD.
Používateľské tlačidlo	Duálne rozlíšenie / Herný režim / Počítadlo snímok	Ponuka skratiek tlačidla „V“ definovaná používateľom.

Informácie



LED indikátor

Stav	Farba LED indikátora
Režim plného napájania	Biela
Režim aktívneho vypnutia	Oranžová

Riešenie problémov

Problém a otázka	Možné riešenia
LED indikátor napájania nesvieti	Uistite sa, že tlačidlo napájania je v polohe ZAPNUTÉ a napájací kábel je riadne pripojený k uzemnenej elektrickej zásuvke aj k monitoru.
Na obrazovke sa nezobrazuje žiadny obraz	● Je napájací kábel riadne pripojený? Skontrolujte pripojenie napájacieho kábla a napájanie. ● Je videokábel riadne pripojený? (Pripojenie prostredníctvom kábla HDMI) Skontrolujte pripojenie kábla HDMI. (Pripojenie prostredníctvom kábla DisplayPort) Skontrolujte pripojenie kábla DisplayPort. * Vstup HDMI/DisplayPort nie je k dispozícii na každom modeli. ● Ak je napájanie zapnuté, reštartujte počítač, aby sa zobrazila úvodná obrazovka (prihlasovacia obrazovka). Ak sa zobrazí úvodná obrazovka (prihlasovacia obrazovka), spustíte počítač v príslušnom režime (núdzový režim pre Windows 7/8/10) a následne zmeníte frekvenciu grafickej karty. (Pozrite si časť Nastavenie optimálneho rozlíšenia) Ak sa úvodná obrazovka (prihlasovacia obrazovka) nezobrazí, kontaktujte Servisné stredisko alebo svojho predajcu. ● Zobrazuje sa na obrazovke hlásenie „Input Not Supported“? Toto hlásenie sa môže zobraziť, ak signál z grafickej karty presahuje maximálne rozlíšenie a frekvenciu, ktoré dokáže Monitor správne spracovať. Nastavte maximálne rozlíšenie a frekvenciu tak, aby ich Monitor dokázal správne spracovať. ● Uistite sa, že sú nainštalované ovládače monitora AOC.
Obraz je rozmazaný a vykazuje problémy s duchmi a tieňmi	Upravte nastavenia Kontrast a Jas. Stlačením klávesovej skratky (AUTO) vykonajte automatické nastavenie. Uistite sa, že nepoužívate predlžovací kábel ani prepínaciu skrinku. Odporúčame pripojiť Monitor priamo do výstupného konektora grafickej karty na zadnej strane.
Obraz poskakuje, bliká alebo sa v Obrazе vyskytuje vlnenie	Elektrické zariadenia, ktoré môžu spôsobovať elektrické rušenie, umiestnite čo najďalej od Monitora. Použite maximálnu obnovovaciu frekvenciu, ktorú Monitor podporuje pri práve používanom rozlíšení.
Monitor zostáva v aktívnom režime vypnutia,,	Vypínač napájania počítača musí byť v polohe ZAPNUTÉ. Grafická karta počítača musí byť riadne zasadená vo svojej pozícii. Uistite sa, že obrazový kábel Monitora je správne pripojený k počítaču. Skontrolujte obrazový kábel Monitora a uistite sa, že žiadny kontakt nie je ohnutý. Funkčnosť počítača overte stlačením klávesy CAPS LOCK na klávesnici za súčasného sledovania indikátora CAPS LOCK LED. Po stlačení klávesy CAPS LOCK sa musí indikátor LED buď zapnúť, alebo vypnúť.
Chýba jedna zo základných farieb (ČERVENÁ, ZELENÁ alebo MODRÁ)	Skontrolujte video kábel monitora a uistite sa, že žiadny kolík nie je poškodený. Uistite sa, že obrazový kábel Monitora je správne pripojený k počítaču.
Obraz na obrazovke nie je správne vycentrovaný alebo nemá správnu veľkosť	Upravte horizontálnu a vertikálnu polohu alebo stlačte klávesovú skratku (AUTO).
Obraz má farebné chyby (biela nevyzerá ako biela)	Upravte farby RGB alebo vyberte požadovanú teplotu farieb.
Horizontálne alebo vertikálne rušenie na obrazovke	Na nastavenie hodnôt CLOCK a FOCUS použite režim vypnutia systému Windows 7/8/10/11. Stlačením klávesovej skratky (AUTO) vykonajte automatické nastavenie.
Predpisy a servis	Informácie o predpisoch a servise nájdete na stránke www.aoc.com (kde môžete vyhľadať model zakúpený vo vašej krajine a nájsť informácie o predpisoch a servise na stránke podpory).

Špecifikácia

Všeobecná špecifikácia

Panel	Názov modelu	CQ27G4ZE	
	Riadiaci systém	Farebný TFT LCD	
	Viditeľná veľkosť obrazu	68,5 cm uhlopriečka	
	Rozstup pixelov	0,2331 mm (H) x 0,2331 mm (V)	
	Farby zobrazenia	1,07 mld. farieb ^[1]	
Ostatné	Rozsah horizontálneho snímania	HD:30k~230kHz (HDMI) 30k~310kHz (DisplayPort) QHD:30k~230kHz (HDMI) 30k~400kHz (DisplayPort)	
	Veľkosť horizontálneho snímania (maximálna)	596,736 mm	
	Rozsah vertikálneho snímania	HD:48~280Hz (HDMI) 48~400Hz (DisplayPort) QHD:48~144Hz (HDMI) 48~260Hz (DisplayPort)	
	Veľkosť vertikálneho snímania (maximálna)	335,664 mm	
	Optimálne prednastavené rozlíšenie	HD: 1280 × 720 @ 60 Hz QHD: 2560 × 1440 @ 60 Hz	
	Maximálne rozlíšenie	HD: 1280 × 720 @ 280 Hz (HDMI) 1280 × 720 @ 400 Hz (DisplayPort) QHD: 2560 × 1440 @ 144 Hz (HDMI) 2560 × 1440 @ 260 Hz ^[2] (DisplayPort)	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Typ konektora	HDMI × 2 / DisplayPort / Slúchadlá	
	Zdroj napájania	100 – 240 V ~ 50/60 Hz 1,5 A	
	Spotreba energie	Typická (predvolený jas a kontrast)	25W
		Max. (jas = 100, kontrast = 100)	≤51W
		Pohotovostný režim	≤0,5W
	Odvod tepla	Normálna prevádzka	85,32 BTU/h (typ.)
		Režim spánku (pohotovostný režim)	<1,71 BTU/h
		Vypnutý stav	<1,71 BTU/h
		Vypnutý stav (sieťový vypínač)	0 BTU/h
Životné prostredie	Teplota	Prevádzková	0°C~40°C
		Mimo prevádzky	-25°C~55°C
	Vlhkosť	Prevádzková	10 % ~ 85 % (bez kondenzácie)
		Mimo prevádzky	5 % ~ 93 % (bez kondenzácie)
	Nadmorská výška	Prevádzková	0m~5000m (0ft~16404ft)
		Mimo prevádzky	0m~12192m (0ft~40000ft)

POZNÁMKA:

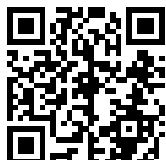
[1] Maximálny počet farieb zobrazenia podporovaných týmto výrobkom je 1,07 miliardy a podmienky nastavenia sú nasledujúce (môžu sa vyskytnúť rozdiely z dôvodu výstupných obmedzení niektorých grafických kariet)

(„V“: podporované, „\“: nepodporované):

Farebná hĺbka	Verzia signálu Farebný formát Stav	HDMI2.1 TMDS		DisplayPort1.4	
		YCbCr420 YCbCr422	YCbCr444 RGB	YCbCr420 YCbCr422	YCbCr444 RGB
2560x1440 OC 260 Hz 10-bitový		\	\	V	\
2560x1440 OC 260 Hz 8-bitový		\	\	V	V
2560x1440 240 Hz 10-bitový		\	\	V	\
2560x1440 240 Hz 8-bitový		\	\	V	V
2560 × 1440 200 Hz 10-bitový		\	\	V	V

2560 × 1440 200 Hz 8-bitový	\	\	V	V
2560 × 1440 180 Hz 10-bitový	\	\	V	V
2560 × 1440 180 Hz 8-bitový	\	\	V	V
2560 × 1440 165 Hz 10-bitový	\	\	V	V
2560 × 1440 165 Hz 8-bitový	\	\	V	V
2560 × 1440 144 Hz 10-bitový	V	\	V	V
2560 × 1440 144 Hz 8-bitový	V	V	V	V
2560 × 1440 120 Hz 10-bitový	V	\	V	V
2560 × 1440 120 Hz 8-bitový	V	V	V	V
2560 × 1440 100 Hz 10-bitový	V	V	V	V
2560 × 1440 100 Hz 8-bitový	V	V	V	V
2560 × 1440 75 Hz 10-bitový	\	\	V	V
2560 × 1440 75 Hz 8-bitový	\	\	V	V
2560 × 1440 60 Hz 10-bitový	V	V	V	V
2560 × 1440 60 Hz 8-bitový	V	V	V	V
1280 × 720 400 Hz 10-bitový	\	\	V	V
1280 × 720 400 Hz 8-bitový	\	\	V	V
1280 × 720 320 Hz 10-bitový	\	\	V	V
1280 × 720 320 Hz 8-bitový	\	\	V	V
1280 × 720 280 Hz 10-bitový	V	V	\	\
1280 × 720 280 Hz 8-bitový	V	V	\	\
1280 × 720 240 Hz 10-bitový	V	V	V	V
1280 × 720 240 Hz 8-bitový	V	V	V	V
1280 × 720 144 Hz 10-bitový	V	V	V	V
1280 × 720 144 Hz 8-bitový	V	V	V	V
1280 × 720 60 Hz 10-bitový	V	V	V	V
1280 × 720 60 Hz 8-bitový	V	V	V	V

[2] Pretaktovanie sa dosiahne, keď je rozlíšenie nastavené na 2560x1440@260Hz. Ak sa počas pretaktovania vyskytne akákoľvek chyba zobrazenia, upravte obnovovaciu frekvenciu na 240 Hz.

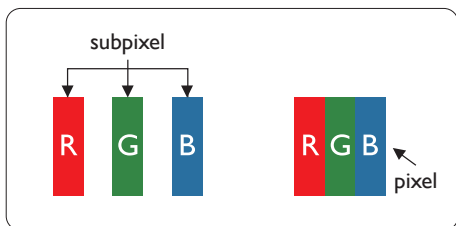


Zásady spoločnosti AOC pre chybné pixely na paneloch monitorov

Spoločnosť AOC sa usiluje dodávať produkty najvyššej kvality. Používame niektoré z najpokročilejších výrobných procesov v odvetví a uplatňujeme prísnu kontrolu kvality. Chybné pixely alebo subpixely na paneloch Monitora používaných v monitoroch sú však niekedy neodstrániteľné.

Žiadny výrobca nemôže zaručiť, že všetky panely budú úplne bez chybných pixelov, avšak spoločnosť AOC zaručuje, že každý Monitor s neprijateľným počtom chýb bude v rámci záruky opravený alebo vymenený. Toto oznámenie vysvetľuje rôzne typy chybných pixelov a definuje prijateľné miery výskytu chýb pre jednotlivé typy. Na uplatnenie nároku na opravu alebo výmenu v rámci záruky musí počet chybných pixelov na paneli Monitora presiahnuť stanovené prijateľné limity. Napríklad, chybných nesmie byť viac ako 0,0004 % subpixelov na monitore.

Spoločnosť AOC navyše stanovuje prísnejšie kvalitatívne kritériá pre určité typy alebo kombinácie chybných pixelov, ktoré sú viditeľnejšie než ostatné. Tieto zásady platia celosvetovo.



Pixely a subpixely

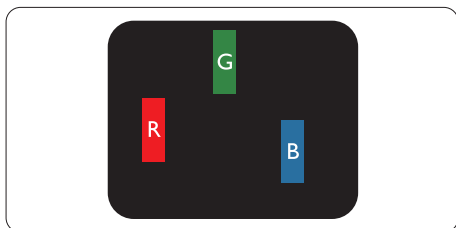
Pixel, teda obrazový prvok, sa skladá z troch subpixelov v základných farbách: červenej, zelenej a modrej. Množstvo pixelov spoločne vytvára obraz. Ak svietia všetky subpixely daného pixela, tieto tri farebné subpixely spolu vytvárajú jeden biely pixel. Ak sú všetky zhasnuté, tri farebné subpixely spolu tvoria jeden čierny pixel. Ostatné kombinácie svietiacich a zhasnutých subpixelov sa zobrazujú ako jednotlivé pixely iných farieb.

Typy chybných pixelov

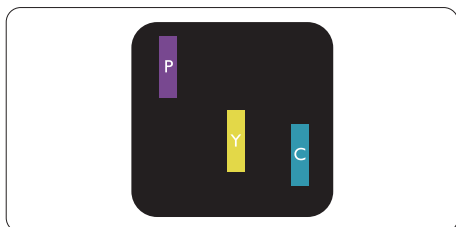
Chybné pixely a subpixely sa na obrazovke prejavujú rôznymi spôsobmi. Existujú dve kategórie chybných pixelov a v rámci každej kategórie niekoľko typov chybných subpixelov.

Chyby typu svetlý bod

Chyby typu svetlý bod sa prejavujú ako pixely alebo subpixely, ktoré sú trvalo rozsvietené alebo zapnuté. Svetlý bod je subpixel, ktorý vyniká na obrazovke pri zobrazení tmavého vzoru na monitore. Existujú nasledujúce typy chýb typu svetlý bod.

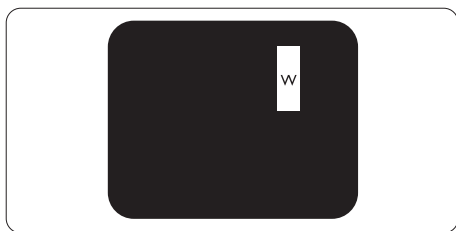


Jeden rozsvietený červený, zelený alebo modrý subpixel.



Dva susedné rozsvietené subpixely:

- Červená + modrá = fialová
- Červená + zelená = žltá
- Zelená + modrá = azúrová (svetlomodrá)



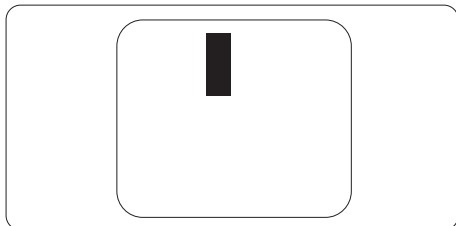
Tri susedné rozsvietené subpixely (jeden biely pixel).

POZNÁMKA

Červený alebo modrý svetlý bod musí byť o viac ako 50 % jasnejší než susedné body, zatiaľ čo zelený svetlý bod je o 30 % jasnejší než susedné body.

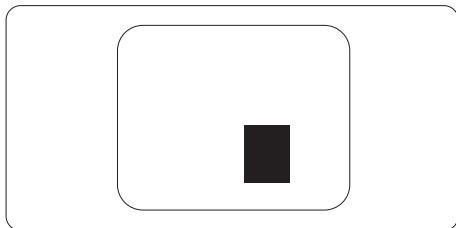
Chyby typu čierny bod

Chyby typu čierny bod sa prejavujú ako pixely alebo subpixely, ktoré sú trvalo tmavé alebo vypnuté. Tmavý bod je subpixel, ktorý vyniká na obrazovke pri zobrazení svetlého vzoru na monitore. Ide o nasledujúce typy chýb typu čierny bod.



Blížkosť chybných pixelov

Keďže chyby pixelov a subpixelov rovnakého typu, ktoré sa nachádzajú v tesnej blízkosti, môžu byť nápadnejšie, spoločnosť AOC stanovuje aj tolerancie pre vzájomnú vzdialenosť chybných pixelov.



Tolerancie chýb pixelov

Na uplatnenie nároku na opravu alebo výmenu z dôvodu chýb pixelov počas záručnej doby musí panel Monitora v monitore AOC vykazovať chyby pixelov alebo subpixelov presahujúce tolerancie uvedené vo webovej príručke.

CHYBY JASNÝCH BODOV	PRIJATEĽNÁ ÚROVEŇ
1 svietiaci subpixel	2
2 susediace svietiace subpixely	1
3 susediace svietiace subpixely (jeden biely pixel)	0
Vzdialenosť medzi dvoma chybami jasných bodov*	≥15mm
Celkový počet chýb jasných bodov všetkých typov	2
CHYBY ČIERNYCH BODOV	PRIJATEĽNÁ ÚROVEŇ
1 tmavý subpixel	5 alebo menej
2 susediace tmavé subpixely	2 alebo menej
3 susediace tmavé subpixely	≤0
Vzdialenosť medzi dvoma chybami čiernych bodov*	≥15mm
Celkový počet chýb čiernych bodov všetkých typov	5 alebo menej
CELKOVÝ POČET CHYBNÝCH BODOV	PRIJATEĽNÁ ÚROVEŇ
Celkový počet chýb svetlých alebo čiernych bodov všetkých typov	5 alebo menej

POZNÁMKA

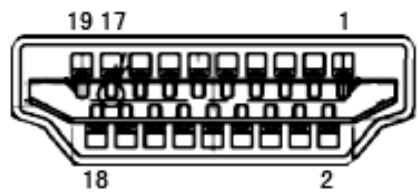
*: 1 alebo 2 susedné chyby subpixelov = 1 chyba bodu.

Prednastavené režimy zobrazenia

ŠTANDARDNÝ	ROZLIŠENIE (±1 Hz)	HORIZONTÁLNA FREKVENCIA (kHz)	VERTIKÁLNA FREKVENCIA (Hz)
VGA	640×480@60Hz	31.469	59.94
	640×480@67Hz	35	66.667
	640×480@72Hz	37.861	72.809
	640×480@75Hz	37.5	75
	640×480@100Hz	51.08	99.769
	640×480@120Hz	61.91	119.51
REŽIM DOS	720×400@70Hz	31.469	70.087
SVGA	800×600@56Hz	35.156	56.25
	800×600@60Hz	37.879	60.317
	800×600@72Hz	48.077	72.188
	800×600@75Hz	46.875	75
	800×600@100Hz	63.68	99.662
	800×600@120Hz	77.43	119.854
	832×624@75Hz	49.725	74.551
HD	1280×720@60Hz	45.59	59.987
	1280×720@144Hz	109.438	143.997
	1280×720@240Hz	182.403	240.004
	1280×720@280Hz	212.799	279.998
	1280×720@320Hz	243.188	319.984
	1280×720@400Hz	303.993	399.991
XGA	1024×768@60Hz	48.363	60.004
	1024×768@70Hz	56.476	70.069
	1024×768@75Hz	60.023	75.029
	1024×768@100Hz	81.577	99.972
	1024×768@120Hz	97.551	119.989
	1280×1024@60Hz	63.981	60.02
	1280×1024@75Hz	79.976	75.025
QHD	2560×1440@60Hz	88.86	60
	2560×1440@100Hz	151	100
	2560×1440@120Hz	182.996	119.998
	2560×1440@144Hz	214.563	144.002
	2560×1440@165Hz	247.667	165.001
	2560×1440@180Hz	268.739	179.999
	2560×1440@200Hz	300.199	199.999
	2560×1440@240Hz	360.243	240.002
	2560×1440@260Hz	384.792	259.995

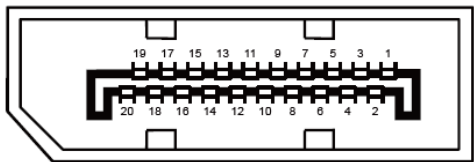
POZNÁMKA: Podľa normy VESA môže pri výpočte obnovovacej frekvencie (frekvencie poľa) v rôznych operačných systémoch a na grafických kartách vzniknúť určitá odchýlka (+/- 1 Hz). Z dôvodu zlepšenia kompatibility bola nominálna obnovovacia frekvencia tohto výrobku zaokrúhlená. Riadte sa prosím skutočnými parametrami výrobku.

Priradenie kolíkov



19-kolíkový signálny kábel pre farebný displej

Číslo kolíka	Názov signálu	Číslo kolíka	Názov signálu	Číslo kolíka	Názov signálu
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	Uzemnenie DDC/CEC
2.	Tienenie TMDS Data 2	10.	TMDS Clock +	18.	Napájanie +5 V
3.	TMDS Data 2-	11.	Tienenie TMDS Clock	19.	Hot Plug Detect
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Clock-		
5.	Tienenie TMDS Data 1	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Rezervované (N.C. na zariadení)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Data 0 Shield	16.	SDA		



20-pinový signálový kábel farebného displeja

Číslo kolíka	Názov signálu	Číslo kolíka	Názov signálu
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Hot Plug Detect
9	ML_Lane1 (p)	19	Návrat DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Funkcia Plug & Play DDC2B

Tento Monitor je vybavený funkciami VESA DDC2B v súlade s normou VESA DDC. Umožňuje Monitoru informovať hostiteľský systém o svojej identite a v závislosti od úrovne použitého protokolu DDC oznamovať dodatočné informácie o svojich zobrazovacích možnostiach.

DDC2B je obojsmerný dátový kanál založený na protokole I2C. Hostiteľský systém môže prostredníctvom kanála DDC2B vyžadovať informácie EDID.

