

AOC

GAMING



NAVODILA ZA UPORABO

CQ27G4ZE

AOC GAMING MONITOR

Varnost	1
Nacionalne konvencije	1
Napajanje	2
Namestitev	3
Čiščenje	4
Drugo	5
Namestitev	6
Vsebina paketa	6
Namestitev stojala in podstavka	7
Prilagoditev kota gledanja	8
Priklop Monitorja	9
Stenska montaža	10
Funkcija Adaptive-Sync	11
HDR	12
Prilagajanje	13
Bližnjične tipke	13
Nastavitve OSD-ja	14
Nastavitve igre	15
Slika	17
Nastavitve	20
Zvok	21
Nastavitve OSD	22
Informacije	23
Indikator LED	24
Odpravljanje težav	25
Specifikacije	26
Splošne specifikacije	26
Politika družbe AOC glede napak pik na zaslonih monitorjev	28
Prednastavljeni načini prikaza	30
Dodelitev kontaktov	31
Vključi in zaženi	32

Varnost

Nacionalne konvencije

Naslednji pododdelki opisujejo nacionalne konvencije, uporabljene v tem dokumentu.

Opombe, previdnostni ukrepi in opozorila

V tem priročniku so bloki besedila lahko označeni z ikono in natisnjeni s krepko ali ležečo pisavo. Ti bloki predstavljajo opombe, previdnostne ukrepe in opozorila ter se uporabljajo na naslednji način:



OPOMBA: OPOMBA označuje pomembne informacije, ki vam pomagajo pri učinkovitejši uporabi vašega računalniškega sistema.



PREVIDNOSTNI UKREP: PREVIDNOSTNI UKREP označuje morebitno poškodbo strojne opreme ali izgubo podatkov ter navaja, kako se izogniti težavi.



OPOZORILO: OPOZORILO označuje nevarnost telesnih poškodb in navaja, kako se izogniti težavi. Nekatera opozorila so lahko prikazana v drugačnih oblikah in brez spremne ikone. V takih primerih je posebna oblika opozorila predpisana s strani regulativnega organa.

Napajanje



Monitor sme biti priključen le na vrsto vira napajanja, ki je navedena na oznaki. Če niste prepričani o vrsti napajanja v vašem gospodinjstvu, se posvetujte s prodajalcem ali lokalnim distributerjem električne energije.



Monitor je opremljen s tripolnim ozemljenim vtičem, to je vtičem s tretjim (ozemljitvenim) zatičem.

Ta vtič se kot varnostni ukrep prilega le v ozemljeno električno vtičnico. Če vaša vtičnica ne omogoča priklopa trižilnega vtiča, naj električar namesti ustrezno vtičnico ali pa uporabite adapter za varno ozemljitev naprave. Ne onemogočajte varnostne funkcije ozemljenega vtiča.



Med nevihto z grmenjem ali kadar naprava dlje časa ne bo v uporabi, jo izklopite iz električnega omrežja. S tem boste monitor zaščitili pred poškodbami zaradi prenapetosti.



Ne preobremenjujte razdelilnikov in podaljškov. Preobremenitev lahko povzroči požar ali električni udar.



Za zagotovitev ustreznega delovanja uporabljajte monitor le z računalniki s certifikatom UL, ki imajo ustrezno konfigurirane vtičnice z oznako 100–240 V AC, min. 5 A.



Stenska vtičnica mora biti nameščena v bližini opreme in mora biti lahko dostopna.

Namestitev

 Monitorja ne postavljajte na nestabilen voziček, stojalo, trinožnik, nosilec ali mizo. Če monitor pade, lahko poškoduje osebo in povzroči resne poškodbe tega izdelka. Uporabljajte samo voziček, stojalo, trinožnik, nosilec ali mizo, ki jo priporoča proizvajalec ali je priložena temu izdelku. Pri nameščanju izdelka upoštevajte navodila proizvajalca in uporabljajte pritrdilno opremo, ki jo priporoča proizvajalec. Kombinacijo izdelka in vozička premikajte previdno.

 V reže na ohišju monitorja nikoli ne potiskajte predmetov. To bi lahko poškodovalo vezje in povzročilo požar ali električni udar. Na monitor nikoli ne razlivajte tekočin.

 Sprednjega dela izdelka ne postavljajte na tla.

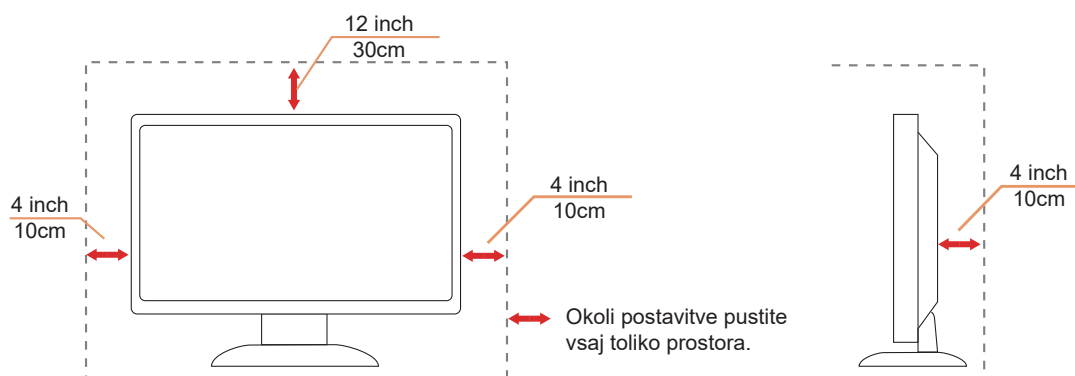
 Če monitor nameščate na steno ali polico, uporabite komplet za montažo, ki ga je odobril proizvajalec, in upoštevajte navodila kompleta.

 Okoli monitorja pustite dovolj prostora, kot je prikazano spodaj. V nasprotnem primeru je lahko kroženje zraka nezadostno, kar lahko zaradi pregrevanja povzroči požar ali poškodbe monitorja.

 Da preprečite morebitne poškodbe, kot je odstopanje zaslona od okvirja, zagotovite, da Monitor ni nagnjen navzdol za več kot -5 stopinj. Če presežete največji dovoljeni kot nagiba navzdol -5 stopinj, poškodbe Monitorja ne bodo krite z garancijo.

Spodaj so prikazana priporočena območja prezračevanja okoli Monitorja, kadar je ta nameščen na steno ali na stojalo:

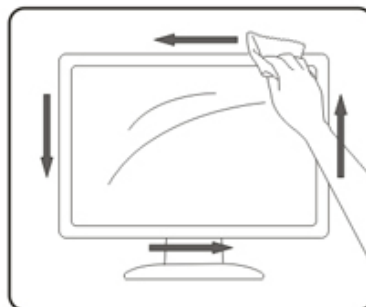
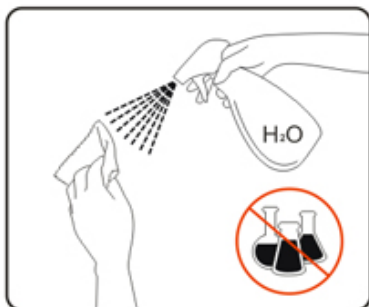
Namestitev s stojalom



Čiščenje

! Ohišje redno čistite z mehko, z vodo navlaženo krpo.

! Za čiščenje uporabljajte mehko bombažno ali mikrofibra krpo. Krpa naj bo vlažna in skoraj suha; pazite, da tekočina ne pride v Ohišje.



! Pred čiščenjem izdelka obvezno odklopite napajalni kabel.

Drugo



Če izdelek oddaja nenavaden vonj, zvok ali dim, TAKOJ izvalcite napajalni vtič in pokličite Servisni center.



Poskrbite, da prezračevalne odprtine ne bodo ovirane z mizo ali zaveso.



Monitorja LCD med delovanjem ne izpostavljajte močnim vibracijam ali udarcem.



Monitorja med delovanjem ali prevozom ne trkajte in ga ne spuščajte.



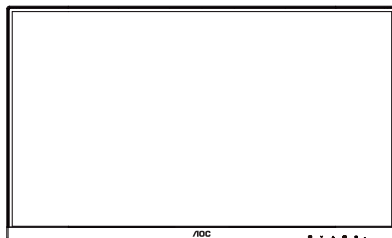
Napajalni kabli morajo imeti varnostno odobritev. Za Nemčijo mora biti uporabljen tip H03VV-F, 3G, 0,75 mm² ali boljši. Za druge države je treba uporabiti ustrezne tipe kablov.



Prekomeren zvočni tlak slušalk lahko povzroči okvaro sluha. Nastavitev izenačevalnika na največjo vrednost poveča izhodno napetost slušalk in s tem raven zvočnega tlaka.

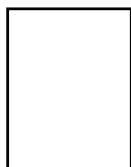
Namestitev

Vsebina paketa



Monitor

*



Quick Start Guide

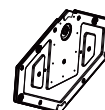
*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

*



HDMI Cable

*



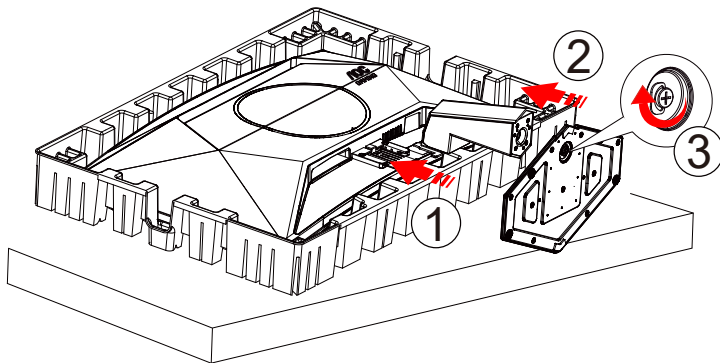
DisplayPort Cable

*Vsi signalni kabli niso priloženi za vse države in regije. Za dodatne informacije se obrnite na lokalnega prodajalca ali podružnico podjetja AOC.

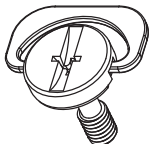
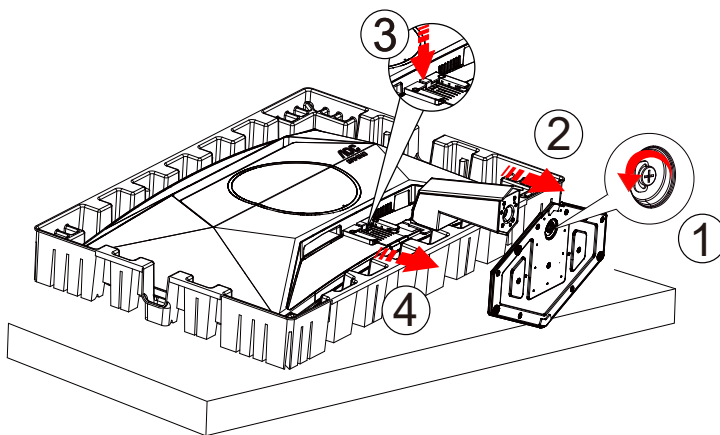
Namestitev stojala in podstavka

Podstavek namestite ali odstranite v skladu s spodnjimi koraki.

Namestitev:



Odstranitev:



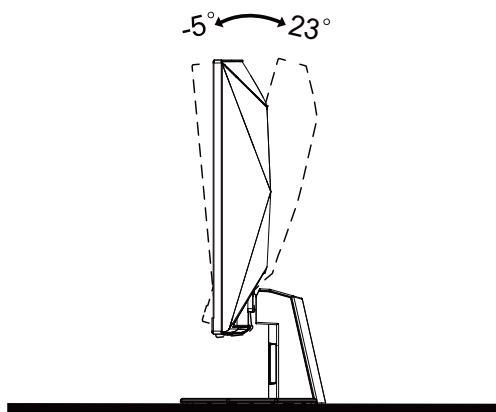
Specifikacija vijaka za podnožje:
M6 x 23 mm (efektivni navoj 5,5 mm)



OPOMBA: Zasnova zaslona se lahko razlikuje od prikazane.

Prilagoditev kota gledanja

Za najboljšo uporabniško izkušnjo priporočamo, da se uporabnik prepriča, ali lahko na zaslonu vidi celoten obraz, nato pa kot Monitorja prilagodi glede na osebne preference. Stojalo pridržite, da Monitorja pri spreminjanju kota ne boste prevrnili. Monitor lahko prilagodite na naslednji način:



OPOMBA:

Med spreminjanjem kota se ne dotikajte zaslona LCD. Dotikanje zaslona LCD lahko povzroči poškodbe.

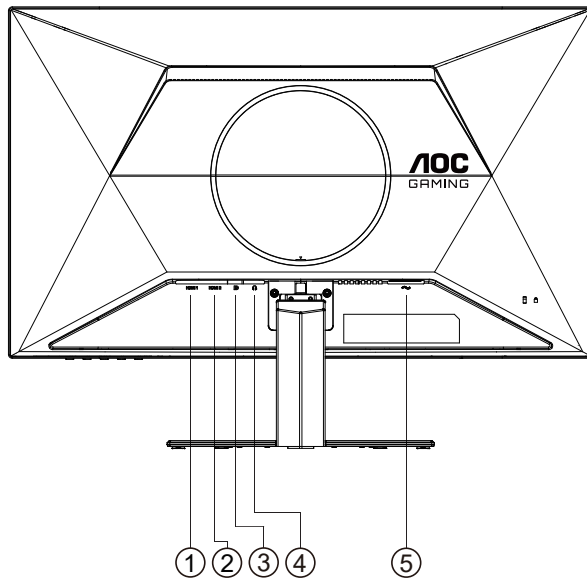


Opozorilo

- Da preprečite morebitne poškodbe zaslona, kot je luščenje plošče, zagotovite, da Monitor ni nagnjen navzdol za več kot -5 stopinj.
- Med prilagajanjem kota Monitorja ne pritiskajte na zaslon. Primite izključno okvir.

Priklop Monitorja

Priključki za kable na zadnji strani Monitorja in računalnika:



1. HDMI1
2. HDMI2
3. DisplayPort
4. Slušalke
5. Napajanje

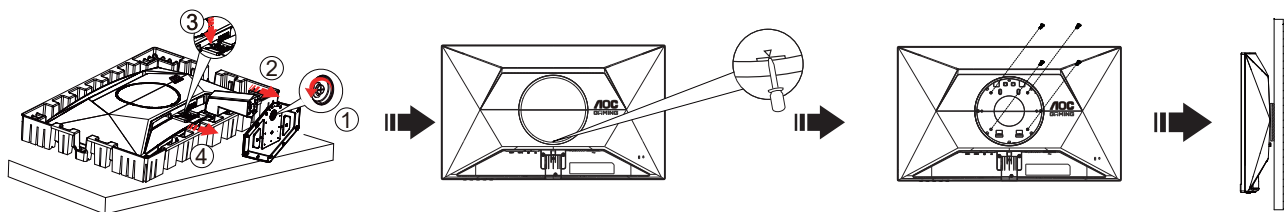
Priklop na PC

1. Napajalni kabel trdno priključite na zadnjo stran zaslona.
2. Izklopite računalnik in odklopite njegov napajalni kabel.
3. Signalni kabel zaslona priključite na video priključek na zadnji strani računalnika.
4. Napajalna kabla računalnika in zaslona priključite v bližnjo električno vtičnico.
5. Vključite računalnik in zaslon.

Če Monitor prikazuje sliko, je namestitev končana. Če slike ni, glejte razdelek Odpravljanje težav.
Za zaščito opreme pred priključevanjem vedno izklopite osebni računalnik in LCD Monitor.

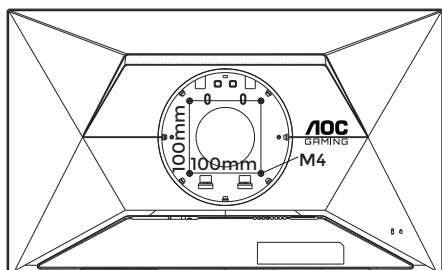
Stenska montaža

Priprava na namestitev izbirnega stenskega nosilca



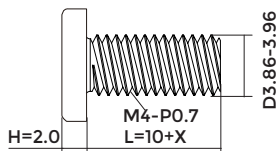
Ta Monitor lahko pritrdite na stenski nosilec, ki je naprodaj ločeno. Pred začetkom postopka odklopite napajanje. Upošteвайте naslednja navodila:

1. Odstranite podnožje.
2. Vstavite izvijač z ravno glavo ali drugo primerno ravno orodje v režo ter odprite zadnji pokrov.
3. Pri sestavljanju stenskega nosilca upoštevajte navodila proizvajalca.
4. Stenski nosilec namestite na zadnjo stran Monitorja. Luknje na nosilcu poravnajte z luknjami na hrbtni strani Monitorja.
5. Vstavite štiri vijake v luknje in jih privijte.
6. Ponovno priključite kable. Navodila za pritrditev na steno so na voljo v uporabniškem priročniku, priloženem izbirnemu stensku nosilcu.

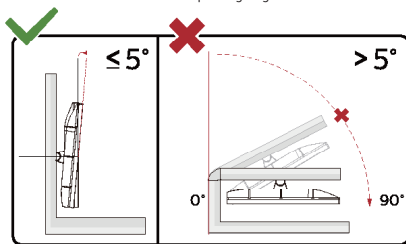


Specifikacija vijakov za stensko držalo: M4 × (10 + X) mm (X = debelina nosilca stenskega držala)

M=4.0Max



Opomba: Pritrdilne luknje VESA niso na voljo pri vseh modelih; za podrobnosti se posvetujte s prodajalcem ali uradnim oddelkom podjetja AOC. Za namestitev na steno se vedno obrnite na proizvajalca.



* Zasnova zaslona se lahko razlikuje od prikazane.

⚠ OPOZORILO:

1. Da preprečite morebitne poškodbe zaslona, kot je luščenje plošče, zagotovite, da Monitor ni nagnjen navzdol za več kot -5 stopinj.
2. Med prilagajanjem kota Monitorja ne pritiskajte na zaslon. Primite izključno okvir.

Funkcija Adaptive-Sync

1. Funkcija Adaptive-Sync deluje prek vmesnikov DisplayPort/HDMI
2. Združljive grafične kartice: priporočeni seznam je naveden spodaj, preverite pa ga lahko [tudi na spletnem mestu www.AMD.com](http://www.AMD.com)

Grafične kartice

- Serija Radeon™ RX Vega
- Serija Radeon™ RX 500
- Serija Radeon™ RX 400
- Serija Radeon™ R9/R7 300 (razen modelov R9 370/X, R7 370/X in R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Serija Radeon™ R9 Nano
- Serija Radeon™ R9 Fury
- Radeon™ R9/R7 serije 200 (razen R9 270/X, R9 280/X)

Procesorji

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

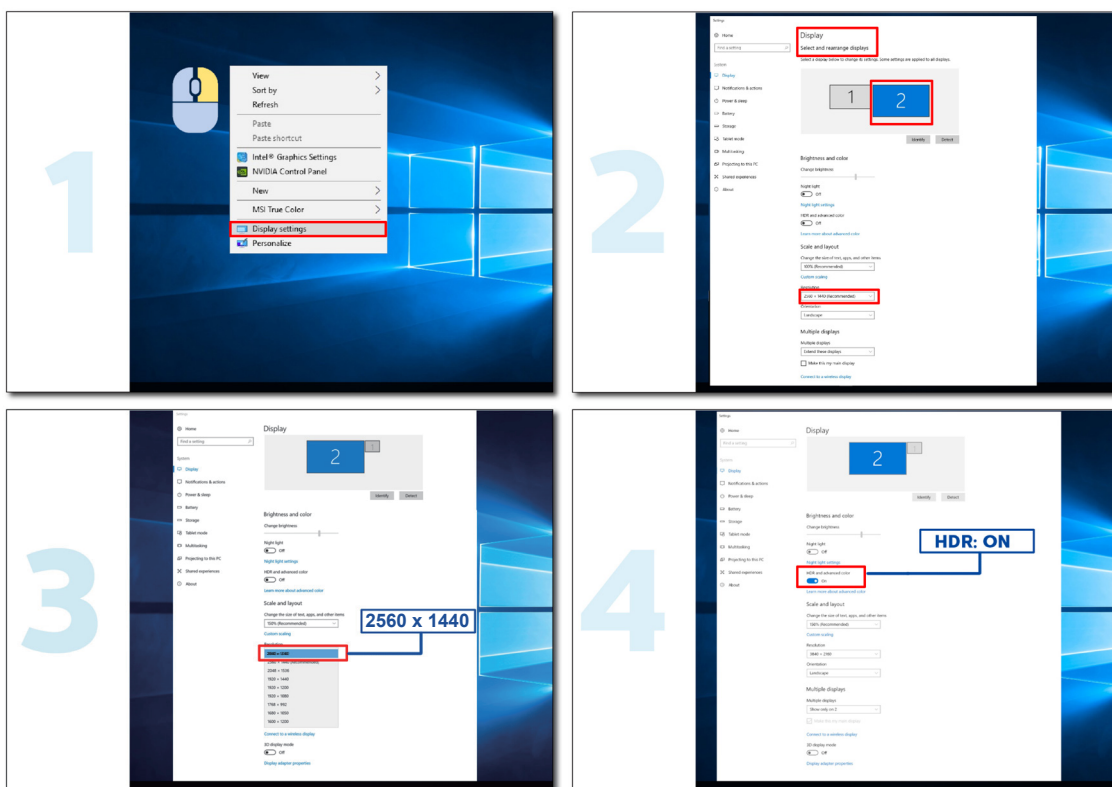
HDR

Naprava je združljiva z vhodnimi signali v formatu HDR10.

Zaslon lahko samodejno aktivira funkcijo HDR, če sta predvajalnik in vsebina združljiva. Za informacije o združljivosti vaše naprave in vsebine se obrnite na proizvajalca naprave in ponudnika vsebin. Če samodejne aktivacije ne potrebujete, za funkcijo HDR izberite nastavev "IZKLOP".

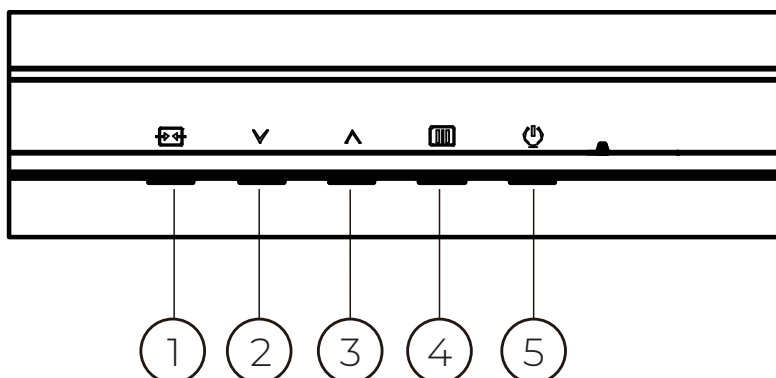
Opomba:

1. Za vmesnik DisplayPort/HDMI v različicah sistema WIN10, starejših od V1703, niso potrebne posebne nastavitve.
2. V različici sistema WIN10 V1703 je na voljo samo vmesnik HDMI, vmesnik DisplayPort pa ne deluje.
3. Ločljivost 3840x2160@50 Hz/60 Hz je priporočljiva le za predvajalnike Blu-ray, konzoli Xbox in PlayStation.
4. Nastavitev zaslona:
 - a. Ločljivost zaslona je nastavljena na 2560x1440, način HDR pa je privzeto vklopljen.
 - b. Po zagonu aplikacije je najboljši učinek HDR dosežen, če se ločljivost spremeni na 2560x1440 (če je ta možnost na voljo).



Prilagajanje

Bližnjične tipke



1	Vir/Izhod
2	Uporabniška tipka (Dvojna ločljivost)/ Zmanjšanje
3	Namerilna točka/Povečanje
4	Meni/Potrditev
5	Napajanje

Vir/Izhod

Ko je meni OSD zaprt, pritisk na gumb Vir/Izhod deluje kot bližnjična tipka za izbiro vira. Ko je meni OSD aktiven, ta gumb deluje kot tipka za izhod (za zapiranje menija OSD).

Uporabniška tipka (Dvojna ločljivost)/Zmanjšanje

Uporabniški meni bližnjic tipke "V": Dvojna ločljivost/Način igranja/Števec sličic.

Privzeta nastavitev je Dvojna ločljivost.

Ko OSD ni prikazan, pritisnite tipko "V", da odprete funkcijo Dvojna ločljivost, nato pritisnite tipko "V", ali "A", da izberete način Dvojne ločljivosti:

OverClock izklopljen
HD 280Hz/QHD 144Hz (HDMI)
HD 400Hz/QHD 240Hz (DisplayPort)
OverClock vklopljen
HD 280Hz/QHD 144Hz (HDMI)
HD 400Hz/QHD 260Hz (DisplayPort)

Namerilna točka/Povečanje

Ko OSD ni prikazan, pritisnite gumb Namerilna točka za prikaz oziroma skritje Namerilne točke.

Meni/Potrdi

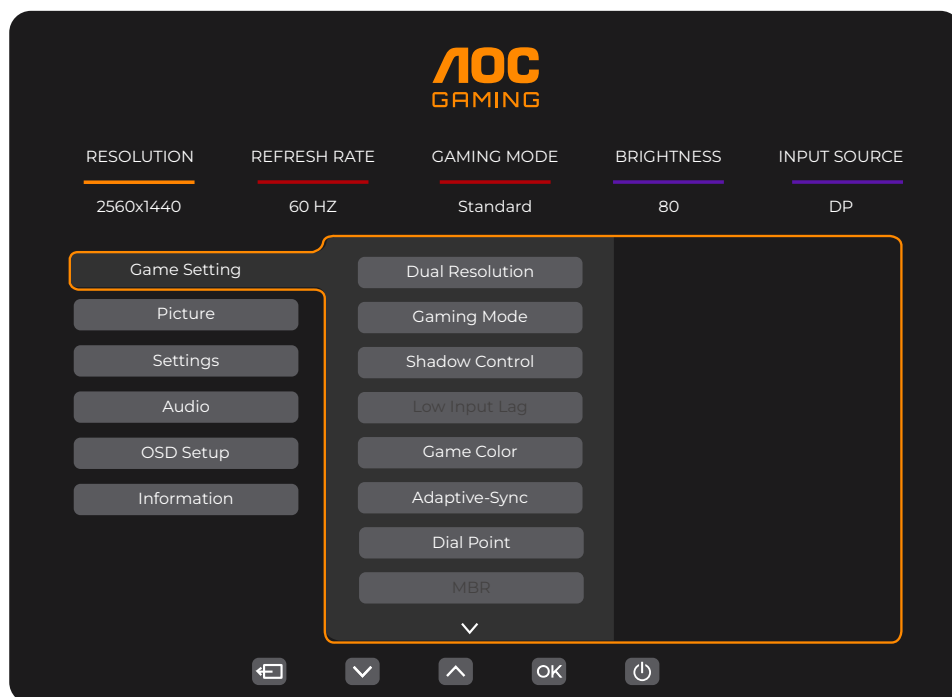
Pritisnite za prikaz OSD-ja ali potrditev izbire.

Napajanje

Pritisnite Gumb za vklop, da vklopite Monitor.

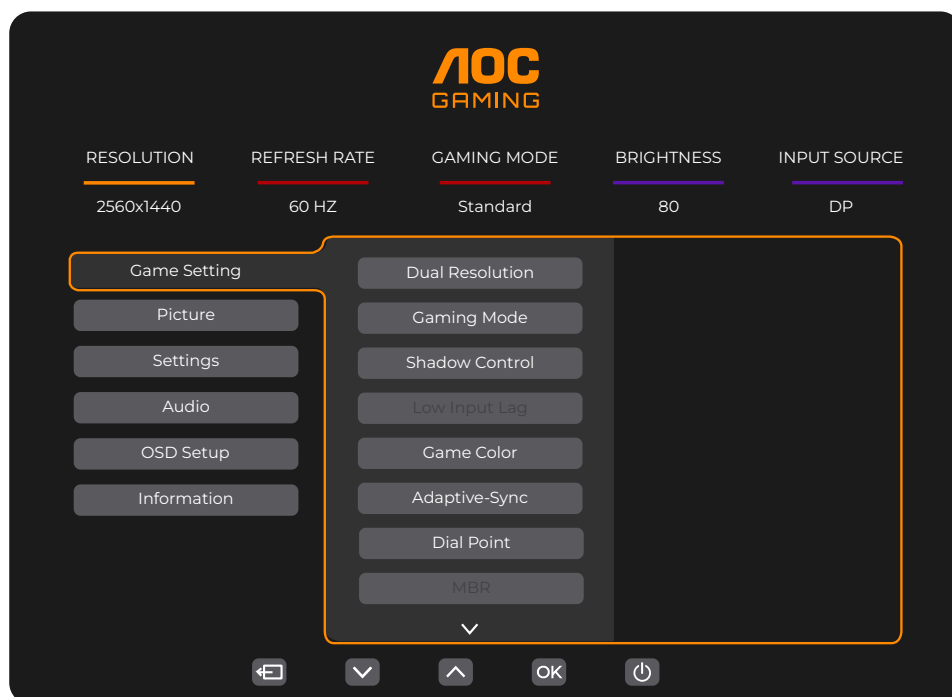
Nastavitve OSD-ja

Osnovna in preprosta navodila za krmilne tipke.



- 1). Pritisnite tipko MENU , da odprete okno OSD-ja.
- 2). Pritisnite  ali  za krmarjenje po funkcijah. Ko je označena zelena funkcija, pritisnite gumb  MENU / OK za njeno aktiviranje, nato pa pritisnite  ali  za krmarjenje po funkcijah podmenija. Ko je označena zelena funkcija podmenija, pritisnite gumb  MENU / OK za njeno aktiviranje.
- 3). Pritisnite  ali  za spremembo nastavitve izbrane funkcije. Za izhod pritisnite . Če želite prilagoditi katero koli drugo funkcijo, ponovite koraka 2 in 3.
- 4). Funkcija zaklepa OSD: Za zaklep OSD pritisnite in držite gumb  MENU, ko je monitor izklopljen, nato pa pritisnite Gumb za vklop , da vklopite monitor. Za odklep OSD pritisnite in držite gumb  MENU, ko je monitor izklopljen, nato pa pritisnite Gumb za vklop , da vklopite monitor.

Nastavitve igre



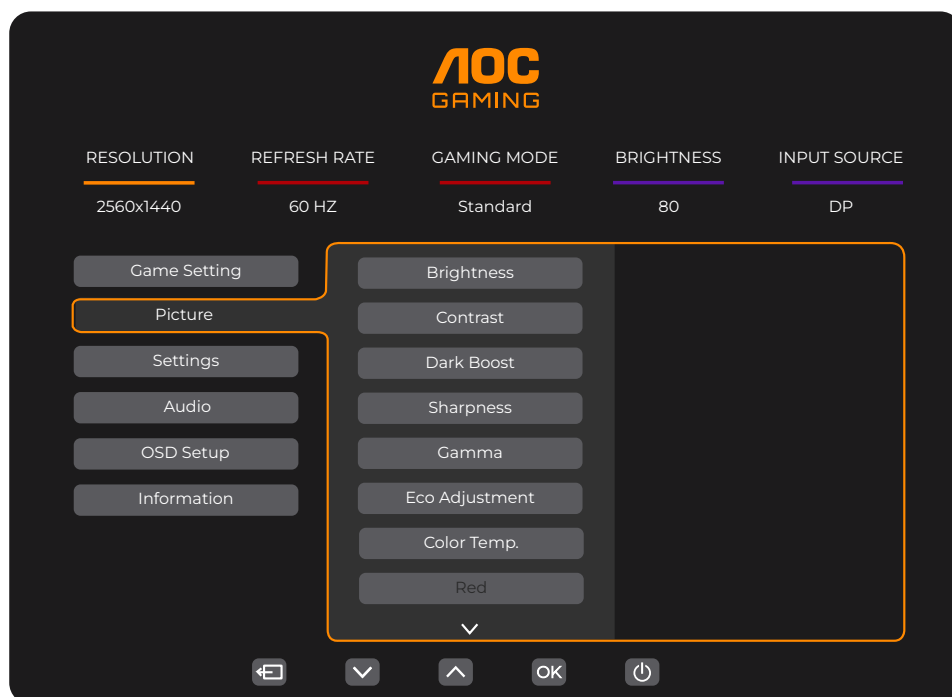
Dvojna ločljivost	OverClock = Vklopljeno HDMI: HD 280Hz / QHD 144Hz DP: HD 400Hz / QHD 260Hz OverClock = Izklopljeno HDMI: HD 280Hz / QHD 144Hz DP: HD 400Hz / QHD 240Hz	Izbran je način Dvojna ločljivost.
Način igranja	Standard	Izboljša berljivost pri primernih spletnih in mobilnih igrah.
	FPS	Za igranje iger FPS (streljanje v prvi osebi). Izboljša raven črne barve v temnem načinu.
	RTS	Za igranje iger RTS (strateške igre v realnem času). Izboljša kakovost slike.
	Dirke	Za igranje dirkalnih iger. Zagotavlja najhitrejši odzivni čas in visoko nasičenost barv.
	Igralec 1	Uporabnikove nastavitve po meri, shranjene kot Igralec 1.
	Igralec 2	Uporabnikove nastavitve po meri, shranjene kot Igralec 2.
	Igralec 3	Uporabnikove nastavitve po meri, shranjene kot Igralec 3.
Nadzor senc	0 ~ 20	Privzeta vrednost funkcije Nadzor senc je 0; končni uporabnik lahko za jasnejšo sliko nastavi vrednost od 0 do 20. Če je slika pretemna za jasen vpogled v podrobnosti, za doseg jasne slike prilagodite vrednost od 0 do 20.
Nizka zakasnitev vhoda	Izklopljeno / Vklopljeno	Za zmanjšanje zakasnitev vhoda izklopite medpomnilnik sličic. Opomba: Ko je omogočena funkcija Adaptive-Sync, je nizka zakasnitev vhoda privzeto vklopljena in je ni mogoče prilagajati.
Barva igre	0 ~ 20	Funkcija Barva igre omogoča nastavljanje nasičenosti v obsegu od 0 do 20 za izboljšano kakovost slike.
Adaptive-Sync	Izklopljeno / Vklopljeno	Omogočite ali onemogočite funkcijo Adaptive-Sync. Opozorilo o delovanju funkcije Adaptive-Sync: Pri vklopljeni funkciji Adaptive-Sync se lahko v določenih igralnih okoljih pojavi utripanje zaslona.
Namerilna točka	Izklop / Vklop / Dinamično	Funkcija "Namerilna točka" postavi namerilni kazalnik na sredino zaslona, kar igralcem omogoča natančno in precizno merjenje pri igranju prvoosebni strelskih iger (FPS).
MBR	0 ~ 20	MBR (zmanjševanje zabrisanosti gibanja) ponuja 20 stopenj prilagajanja za zmanjšanje zabrisanosti gibanja. Opomba: Funkcijo MBR je mogoče prilagajati, ko je Adaptive-Sync izklopljen in je hitrost osveževanja ≥ 80 Hz.

Sinhronizacija MBR	Izklopljeno / Vključeno	Onemogočite ali omogočite sinhronizacijo MBR (odstranjevanje zabrisanosti gibanja). Opomba: Funkcijo sinhronizacije MBR je mogoče prilagajati, ko je Adaptive-Sync vključeno, je vhodni signal spremenljive frekvence in je poljska frekvenca ≥ 75 Hz.
Overdrive	Običajno	Prilagoditev odzivnega časa. Opomba: 1. Če uporabnik nastavi Overdrive na "Najhitreje,, je lahko prikazana slika zabrisana. Stopnjo Overdrive lahko prilagodite ali funkcijo izklopite glede na svoje preference. 2. Funkcija "Ekstremno,, je na voljo, ko je Adaptive-Sync izklopljen in je hitrost osveževanja ≥ 80 Hz. 3. Svetilnost zaslona se zmanjša, ko je vključena funkcija "Ekstremno,,.
	Hitro	
	Hitreje	
	Najhitreje	
	Ekstremno	
Števec sličic	Izklop / Desno-zgoraj / Desno-spodaj / Levo-zgoraj / Levo-spodaj	Prikaži navpično frekvenco v izbranem kotu.
OverClock	Izklopljeno / Vključeno	Onemogoči ali omogoči OverClock.

Opomba:

- 1). Ko je "Način HDR,, pod "Slika,, omogočen, nastavev "Nadzor senc,, in "Barva igre,, ni mogoče prilagajati.
- 2). Ko je "HDR,, pod "Slika,, nastavljen na "DisplayHDR,, nastavev "Način igranja,, "Nadzor senc,, "Barva igre,, "MBR,, "MBR Sync,, in "Ekstremno,, pod "Overdrive,, ni mogoče prilagajati.
Ko je "HDR,, pod "Slika,, nastavljen na "HDR Slika,, "HDR Film,, ali "HDR Igra,, nastavev "Način igranja,, "Barva igre,, "MBR,, "MBR Sync,, in "Ekstremno,, pod "Overdrive,, ni mogoče prilagajati.
- 3). Če je možnost "Barvni prostor,, v meniju "Slika,, nastavljena na "sRGB,, ali "DCI-P3,, elementov "Nadzor senc,, "Barva igre,, "MBR,, "MBR Sync,, in "Ekstremno,, v meniju "Overdrive,, ni mogoče prilagajati.

Slika



Svetlost	0-100	Prilagoditev osvetlitve ozadja.
Kontrast	0-100	Kontrast iz digitalnega registra.
Ojačitev temnih področij	Izklopljeno / Stopnja 1 / Stopnja 2 / Stopnja 3	Izboljšajte podrobnosti slike v temnih ali svetlih predelih za prilagoditev svetlosti v svetlih predelih in zagotovite, da slika ni presvetljena.
Ostrina	0-100	Prilagodite ostrino.
Gama	1,8 / 2,0 / 2,2 / 2,4 / 2,6	Prilagodite gamo.
Eko prilagoditev	Standard	Standardni način.
	Besedilo	Način za besedilo.
	Internet	Spletni način.
	Igre	Način za igre.
	Film	Filmski način.
	Šport	Športni način.
	Branje	Način za branje.
Barvna temperatura	Topla	Priklic tople barvne temperature.
	Običajna	Priklic običajne barvne temperature.
	Hladna	Priklic hladne barvne temperature.
	Uporabniška	Obnovitev barvne temperature.
Rdeča	0-100	Ojačanje rdeče iz digitalnega registra.
Zelena	0-100	Ojačanje zelene iz digitalnega registra.
Modra	0-100	Ojačanje modre iz digitalnega registra.

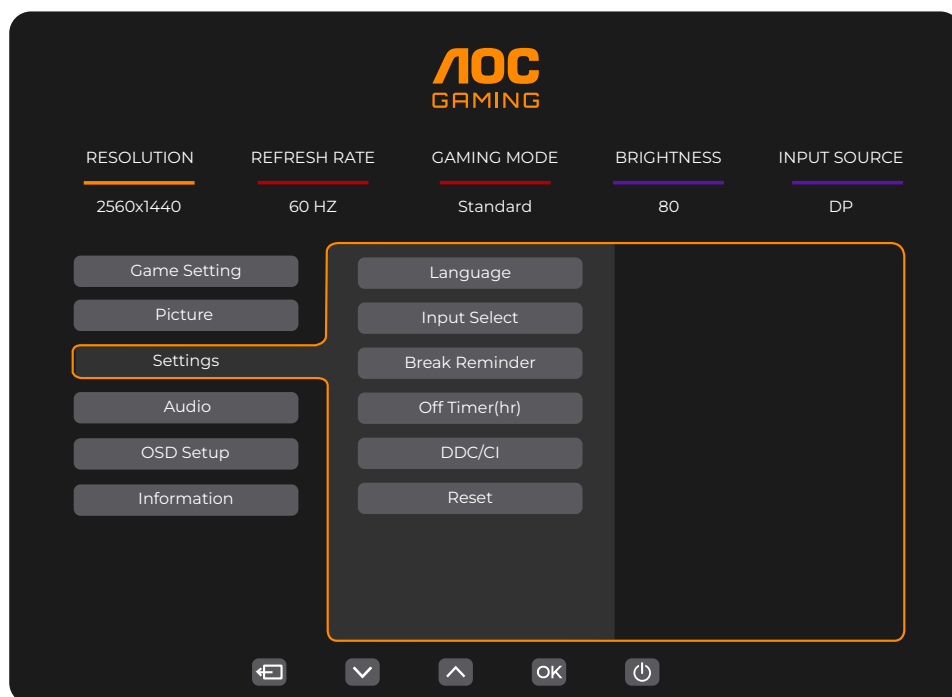
Nasičenost R	0-100	Prilagoditev nasičenosti R.
Nasičenost G	0-100	Prilagoditev nasičenosti G.
Nasičenost modre	0-100	Prilagodite nasičenost modre.
Nasičenost cian	0-100	Prilagodite nasičenost cian.
Nasičenost magenta	0-100	Prilagodite nasičenost magenta.
Nasičenost rumene	0-100	Prilagodite nasičenost rumene.
Odtenek rdeče	0-100	Prilagodite odtenek rdeče.
Odtenek zelene	0-100	Prilagodite odtenek zelene.
Odtenek modre	0-100	Prilagodite odtenek modre.
Odtenek cian	0-100	Prilagodite odtenek cian.
Odtenek magenta	0-100	Prilagodite odtenek magenta.
Y.Hue	0-100	Prilagodite vrednost Y.Hue.
HDR	Izklopljeno	Nastavite profil HDR glede na vaše potrebe pri uporabi. Opomba: Ob zaznavi signala HDR se prikaže možnost za prilagajanje nastavitev HDR.
	DisplayHDR	
	HDR Slika	
	HDR Film	
	HDR Igra	
Način HDR	Izklopljeno	Optimizirano za barvo in kontrast slike, kar simulira prikaz učinka HDR. Opomba: Če HDR ni zaznan, je za prilagoditev prikazana možnost Način HDR.
	HDR Slika	
	HDR Film	
	HDR Igra	
DCR	Izklopljeno	Onemogoči dinamično razmerje kontrasta.
	Vklopljeno	Omogoči dinamično razmerje kontrasta.
Barvni prostor	Izvirna ločljivost zaslona	Zaslon s standardnim barvnim prostorom.
	sRGB	Barvni prostor sRGB.
	DCI-P3	Barvni prostor DCI-P3.
DLBL	Izklopljeno	Dinamična prilagoditev intenzivnosti modre svetlobe za posamezna območja zaslona v realnem času.
	Večpredstavnost	
	Internet	
	Pisarna	
	Branje	

Clear Vision Pro	Izklopljeno / Stopnja 1 / Stopnja 2 / Stopnja 3 / Stopnja 4	Inteligentno prilagajanje ostrine in gladkosti slike.
Razmerje slike	Celotna/ Razmerje stranic/ 1:1 / 17"(4:3)/ 19"(4:3)/ 19"(5:4)/ 19"W(16:10)/ 21,5"W(16:9)/ 22"W(16:10)/ 23"W(16:9)/ 23,6"W(16:9)/ 24"W(16:9)	Izberite razmerje slike za prikaz.

Opomba:

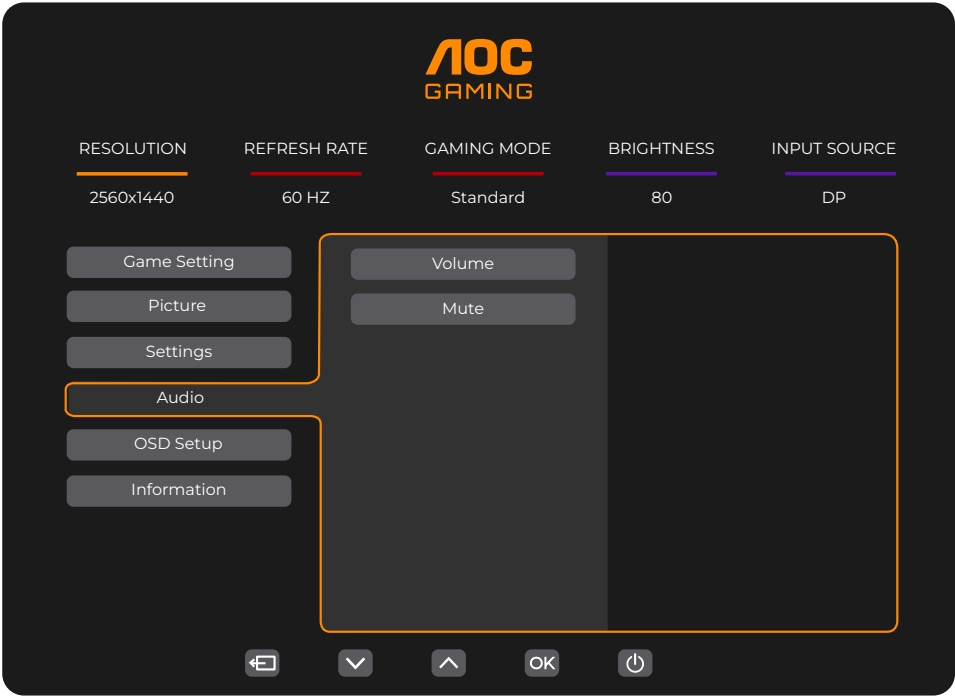
- 1). Ko je omogočen "Način HDR,, nastavitev "Kontrast,, "Dark Boost,, "Gama,, "Eko prilagoditev,, "Barvna temperatura,, "6-osna barvna nasičenost/odtenek,, "Barvni prostor,, in "DLBL,, ni mogoče prilagajati.
- 2). Ko je "HDR,, nastavljen na "DisplayHDR,, vseh elementov pod "Slika,, razen "HDR,, "Ostrina,, in "Clear Vision Pro,, ni mogoče prilagajati.
Ko je "HDR,, nastavljen na "HDR Slika,, "HDR Film,, ali "HDR Igra,, nastavitev "Gama,, "Eko prilagoditev,, "Barvna temperatura,, "6-osna barvna nasičenost/odtenek,, "DCR,, "Barvni prostor,, in "DLBL,, ni mogoče prilagajati.
- 3). Če je "Barvni prostor,, nastavljen na "sRGB,, ali "DCI-P3,, nastavitev "Kontrast,, "Dark Boost,, "Gama,, "Eko prilagoditev,, "Barvna temperatura,, "6-osna barvna nasičenost/odtenek,, "Način HDR,, in "DLBL,, ni mogoče spreminjati.
- 4). Če je "Eko prilagoditev,, nastavljena na "Branje,, nastavitev "Kontrast,, "Dark Boost,, "Barvna temperatura,, "6-osna barvna nasičenost/odtenek,, "DCR,, "Barvni prostor,, in "DLBL,, ni mogoče spreminjati.
- 5). Če je "Način igranja,, v meniju "Nastavitve igre,, nastavljen na način, ki ni "Standardni,, nastavitev "Eko prilagoditev,, "6-osna barvna nasičenost/odtenek,, "Način HDR,, in "Barvni prostor,, ni mogoče spreminjati.
- 6). Če je ločljivost vhodnega signala enaka domorodni ločljivosti ali če je omogočen Adaptive-Sync, je možnost "Razmerje slike,, neveljavna.

Nastavitve



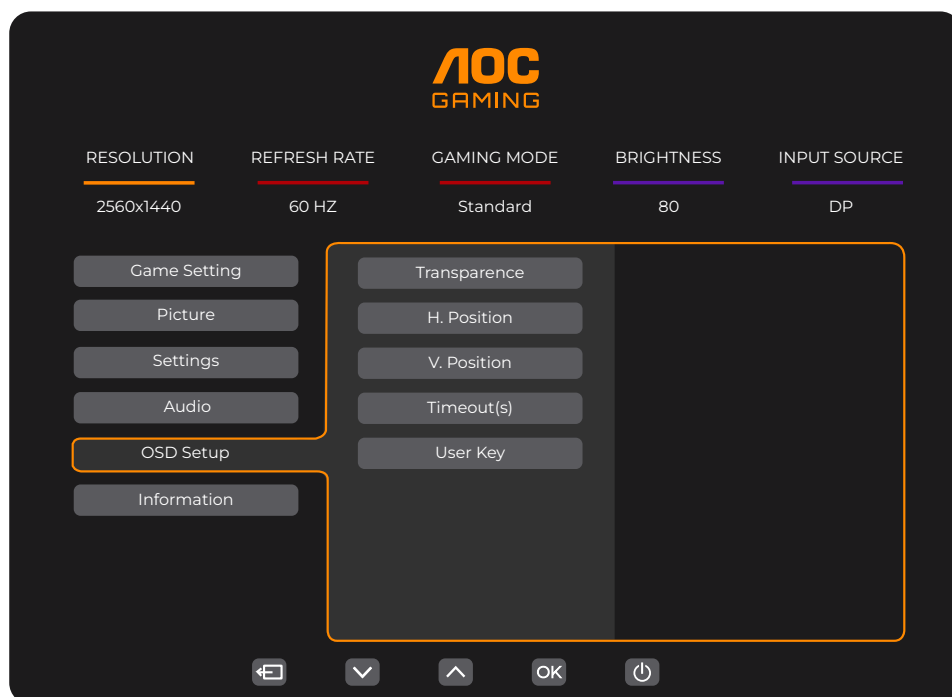
Jezik		Izberite jezik menija OSD.
Izbira vhoda	Samodejno / HDMI1 / HDMI2 / DP	Izberite vir vhodnega signala.
Opomnik za odmor	Izklopljeno / Vklopljeno	Opomnik za odmor, če uporabnik neprekinjeno dela več kot 1 uro.
Časovnik za izklop (h)	0-24 h	Izberite čas samodejnega izklopa.
DDC/CI	Ne / Da	Vklop/izklop podpore za DDC/CI.
Ponastavitev	Ne / Da	Ponastavite meni na privzete nastavitve.

Zvok



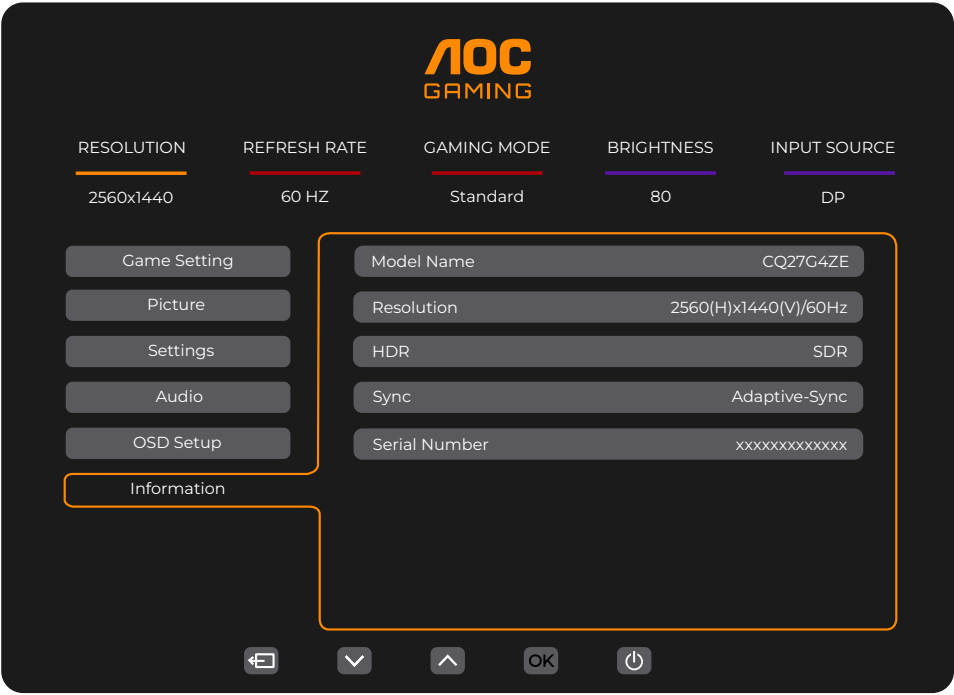
Glasnost	0-100	Prilagoditev glasnosti.
Utišanje	Izklopljeno / Vključeno	Utišajte zvok.

Nastavitve OSD



Prosojnost	0-100	Prilagodite prosojnost menija OSD.
Vodoravni položaj	0-100	Prilagodite vodoravni položaj menija OSD.
Navpični položaj	0-100	Prilagodite navpični položaj menija OSD.
Časovna omejitev (s)	5-120	Prilagodite časovno omejitev menija OSD.
Uporabniška tipka	Dvojna ločljivost / Način igranja / Števec sličic	Uporabniško določen bližnjični meni tipke „√“.

Informacije



Indikator LED

Stanje	Barva LED
Način polne moči	Bela
Način aktivnega izklopa	Oranžna

Odpravljanje težav

Težava in vprašanje	Možne rešitve
LED indikator napajanja ne sveti	Prepričajte se, da je Gumb za vklop vklopljen ter da je napajalni kabel pravilno priključen na Ozemljena električna vtičnica in na Monitor.
Ni slike na zaslonu	● Ali je napajalni kabel pravilno priključen? Preverite povezavo napajalnega kabla in napajanje. ● Ali je video kabel pravilno priključen? (Povezava s kablom HDMI) Preverite povezavo kabla HDMI. (Povezava s kablom DisplayPort) Preverite povezavo kabla DisplayPort. * Vhod HDMI/DisplayPort ni na voljo pri vseh modelih. ● Če je napajanje vklopljeno, znova zaženite računalnik, da se prikaže začetni zaslon (prijavni zaslon). Če se prikaže začetni zaslon (prijavni zaslon), zaženite računalnik v ustreznem načinu (varni način za Windows 7/8/10) in nato spremenite frekvenco grafične kartice. (Glejte razdelek Nastavitve optimalne ločljivosti) Če se začetni zaslon (prijavni zaslon) ne prikaže, se obrnite na Servisni center ali svojega prodajalca. ● Ali na zaslonu vidite sporočilo "Vhod ni podprt,?" To sporočilo se prikaže, ko signal iz grafične kartice presega največjo ločljivost in frekvenco, ki ju Monitor lahko pravilno obdeluje. Prilagodite največjo ločljivost in frekvenco, ki ju Monitor lahko pravilno obdeluje. ● Prepričajte se, da so gonilniki za AOC Monitor nameščeni.
Slika je megljena in ima težave z odmevi ter sencami	Prilagodite nastavitvi Kontrasta in svetlosti. Pritisnite tipkovno bližnjico (AUTO) za samodejno prilagoditev. Prepričajte se, da ne uporabljate podaljševalnega kabla ali razdelilne omarice. Priporočamo, da Monitor priklopite neposredno na izhodni priključek grafične kartice na zadnji strani.
Slika poskakuje, utripa ali pa se v Sliki pojavlja valovit vzorec	Električne naprave, ki lahko povzročajo električne motnje, premaknite čim dlje stran od Monitorja. Uporabite najvišjo frekvenco osveževanja, ki jo vaš Monitor podpira pri trenutni ločljivosti.
Monitor je obtičal v aktivnem stanju mirovanja	Stikalo za napajanje računalnika mora biti v položaju VKLOP. Grafična kartica računalnika mora biti trdno nameščena v svojem reži. Prepričajte se, da je video kabel Monitorja pravilno priključen na računalnik. Preglejte video kabel Monitorja in preverite, ali so vsi kontakti ravni. Delovanje računalnika preverite tako, da pritisnete tipko CAPS LOCK na tipkovnici in opazujete lučko CAPS LOCK. Lučka bi se morala po pritisku tipke CAPS LOCK vklopiti ali izklopiti.
Manjka ena od osnovnih barv (RDEČA, ZELENA ali MODRA)	Preglejte video kabel monitorja in se prepričajte, da noben pin ni poškodovan. Prepričajte se, da je video kabel Monitorja pravilno priključen na računalnik.
Slika na zaslonu ni pravilno centrirana ali ustrezno velika	Prilagodite vodoravni in navpični položaj ali pritisnite bližnjično tipko (AUTO).
Slika ima barvne napake (bela barva ni videti bela)	Prilagodite barve RGB ali izberite želeno barvno temperaturo.
Vodoravne ali navpične motnje na zaslonu	Za prilagajanje ure (CLOCK) in ostrine (FOCUS) uporabite način zaustavitve sistema Windows 7/8/10/11. Pritisnite tipkovno bližnjico (AUTO) za samodejno prilagoditev.
Predpisi in servis	Za informacije o predpisih in servisu obiščite spletno mesto www.aoc.com (kjer lahko poiščete model, kupljen v vaši državi, ter informacije o predpisih in servisu na strani za podporo.)

Specifikacije

Splošne specifikacije

Zaslon	Ime modela	CQ27G4ZE	
	Pogonski sistem	Barvni LCD TFT	
	Velikost vidne slike	68,5 cm diagonalna	
	Velikost slikovne točke	0,2331 mm (V) × 0,2331 mm (N)	
	Barve zaslona	1,07 mrd. barv ^[1]	
Drugo	Območje vodoravnega branja	HD: 30k–230 kHz (HDMI) 30k–310 kHz (DisplayPort) QHD: 30k–230 kHz (HDMI) 30k–400 kHz (DisplayPort)	
	Velikost vodoravnega branja (največja)	596,736 mm	
	Območje navpičnega branja	HD: 48–280 Hz (HDMI) 48–400 Hz (DisplayPort) QHD: 48–144 Hz (HDMI) 48–260 Hz (DisplayPort)	
	Velikost navpičnega branja (največja)	335,664 mm	
	Optimalna prednastavljena ločljivost	HD: 1280 × 720 @ 60 Hz QHD: 2560 × 1440 @ 60 Hz	
	Najvišja ločljivost	HD: 1280 × 720 @ 280 Hz (HDMI) 1280 × 720 @ 400 Hz (DisplayPort) QHD: 2560 × 1440 @ 144 Hz (HDMI) 2560 × 1440 @ 260 Hz ^[2] (DisplayPort)	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Vrsta priključka	HDMI x2 / DisplayPort / Slušalke	
	Vir napajanja	100–240 V ~ 50/60 Hz, 1,5 A	
	Poraba energije	Tipična (privzeta svetilnost in kontrast)	25W
		Maks. (svetlost = 100, kontrast = 100)	≤51W
		Stanje pripravljenosti	≤0,5W
	Odvajanje toplote	Običajno delovanje	85,32 BTU/h (tip.)
		Spanje (stanje pripravljenosti)	<1,71 BTU/h
		Izklopljeno stanje	<1,71 BTU/h
		Izklopljeno stanje (stikalo za izmenični tok)	0 BTU/h
Okoljski pogoji	Temperatura	Med delovanjem	0°C~40°C
		V neobratujočem stanju	-25°C~55°C
	Vlažnost	Med delovanjem	10 %–85 % (brez kondenzacije)
		V neobratujočem stanju	5 %–93 % (brez kondenzacije)
	Nadmorska višina	Med delovanjem	0 m–5000 m (0 ft–16404 ft)
		V neobratujočem stanju	0 m–12192 m (0 ft–40000 ft)

Opomba:

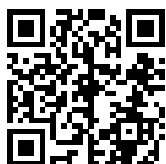
[1] Največje število barv prikaza, ki jih podpira ta izdelek, je 1,07 milijarde, pogoji nastavitve pa so naslednji (zaradi omejitev izhoda nekaterih grafičnih kartic lahko pride do razlik)

("V,": podpora, "\,": brez podpore):

Barvna bitna globina	Različica signala Barvni format Stanje	HDMI2.1 TMDS		DisplayPort1.4	
		YCbCr420 YCbCr422	YCbCr444 RGB	YCbCr420 YCbCr422	YCbCr444 RGB
2560x1440 OC 260 Hz 10-bitno		\	\	V	\
2560x1440 OC 260 Hz 8-bitno		\	\	V	V
2560x1440 240 Hz 10-bitno		\	\	V	\

2560x1440 240 Hz 8-bitno	\	\	V	V
2560 × 1440 200 Hz 10-bitno	\	\	V	V
2560 × 1440 200 Hz 8-bitno	\	\	V	V
2560 × 1440 180 Hz 10-bitno	\	\	V	V
2560 × 1440 180 Hz 8-bitno	\	\	V	V
2560 × 1440 165 Hz 10-bitno	\	\	V	V
2560 × 1440 165 Hz 8-bitno	\	\	V	V
2560 × 1440 144 Hz 10-bitno	V	\	V	V
2560 × 1440 144 Hz 8-bitno	V	V	V	V
2560 × 1440 120 Hz 10-bitno	V	\	V	V
2560 × 1440 120 Hz 8-bitno	V	V	V	V
2560 × 1440 100 Hz 10-bitno	V	V	V	V
2560 × 1440 100 Hz 8-bitno	V	V	V	V
2560 × 1440 75 Hz 10-bitno	\	\	V	V
2560 × 1440 75 Hz 8-bitno	\	\	V	V
2560 × 1440 60 Hz 10-bitno	V	V	V	V
2560 × 1440 60 Hz 8-bitno	V	V	V	V
1280 × 720 400 Hz 10-bitno	\	\	V	V
1280 × 720 400 Hz 8-bitno	\	\	V	V
1280 × 720 320 Hz 10-bitno	\	\	V	V
1280 × 720 320 Hz 8-bitno	\	\	V	V
1280 × 720 280 Hz 10-bitno	V	V	\	\
1280 × 720 280 Hz 8-bitno	V	V	\	\
1280 × 720 240 Hz 10-bitno	V	V	V	V
1280 × 720 240 Hz 8-bitno	V	V	V	V
1280 × 720 144 Hz 10-bitno	V	V	V	V
1280 × 720 144 Hz 8-bitno	V	V	V	V
1280 × 720 60 Hz 10-bitno	V	V	V	V
1280 × 720 60 Hz 8-bitno	V	V	V	V

[2] Pretaktavanje je doseženo, ko je ločljivost nastavljena na 2560x1440@260Hz. Če med pretaktavanjem pride do kakršne koli napake pri prikazu, prilagodite hitrost osveževanja na 240 Hz.

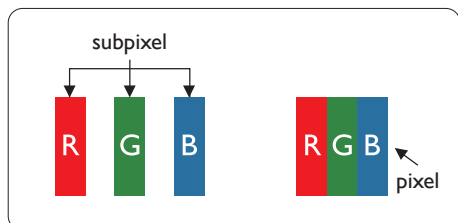


Politika družbe AOC glede napak pik na zaslonih monitorjev

Družba AOC si prizadeva dobavljati izdelke najvišje kakovosti. Uporabljamo nekatere najnaprednejše proizvodne postopke v panogi in izvajamo strog nadzor kakovosti. Vendar pa so Napake pik ali pod-pik na ploščah Monitorja, ki se uporabljajo v monitorjih, včasih neizogibne.

Noben proizvajalec ne more zagotoviti, da bodo vse plošče popolnoma brez napak pik, vendar družba AOC jamči, da bo vsak Monitor z nesprejemljivim številom napak v okviru garancije popravljen ali zamenjan. To obvestilo pojasnjuje različne vrste napak pik in določa sprejemljive ravni napak za posamezno vrsto. Za uveljavljanje pravice do popravila ali zamenjave v okviru garancije mora število napak pik na plošči Monitorja presegati navedene sprejemljive ravni. Tako je lahko na primer okvarjenih največ 0,0004 % podpik na monitorju.

Poleg tega družba AOC postavlja še strožje standarde kakovosti za tiste vrste ali kombinacije napak pik, ki so bolj opazne od drugih. Ta pravilnik velja po vsem svetu.



Pike in podpik

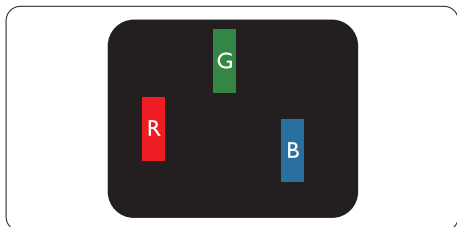
Pika oziroma slikovni element je sestavljena iz treh podpik v osnovnih barvah: rdeči, zeleni in modri. Številne pike skupaj tvorijo Sliko. Ko so vse podpik v piki osvetljene, ti trije barvni elementi skupaj tvorijo eno samo belo piko. Ko so vse podpik temne, ti trije barvni elementi skupaj tvorijo eno samo črno piko. Druge kombinacije osvetljenih in temnih podpik pa se prikazujejo kot pike drugih barv.

Vrste napak pik

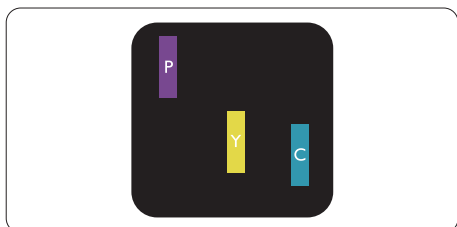
Napake pik in pod-pik se na zaslonu pojavljajo na različne načine. Obstajata dve kategoriji napak pik ter več vrst napak pod-pik znotraj posamezne kategorije.

Napake svetlih točk

Napake svetlih točk se kažejo kot pike ali pod-pike, ki so trajno osvetljene oziroma vklopljene. Svetla točka je pod-pika, ki izstopa na zaslonu, ko Monitor prikazuje temen vzorec. Razlikujemo naslednje vrste napak svetlih točk.

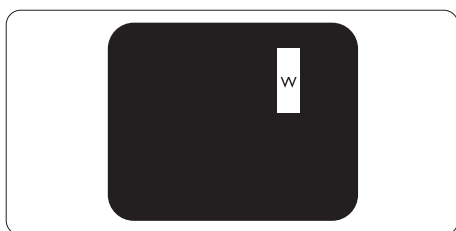


Ena osvetljena rdeča, zelena ali modra pod-pika.



Dve sosednji osvetljeni pod-piki:

- Rdeča + modra = vijolična
- Rdeča + zelena = rumena
- Zelena + modra = cian (svetlo modra)



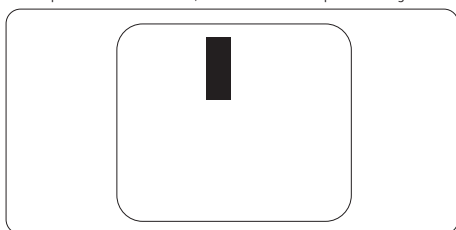
Tri sosednje osvetljene pod-pike (ena bela pika).

Opomba

Rdeča ali modra svetla točka mora biti za več kot 50 % svetlejša od sosednjih točk, zelena svetla točka pa za 30 % svetlejša od sosednjih točk.

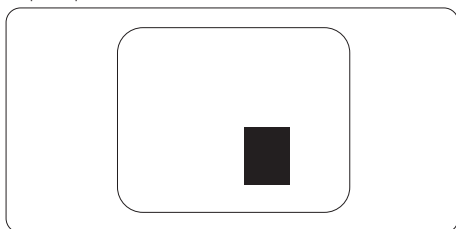
Napake črnih točk

Napake črnih točk se kažejo kot pike ali pod-pike, ki so trajno temne oziroma izklopljene. Temna točka je pod-pika, ki izstopa na zaslonu, ko Monitor prikazuje svetel vzorec. Razlikujemo naslednje vrste napak črnih točk.



Bližina napak pik

Ker so lahko Napake pik in pod-pik iste vrste, ki so blizu druga drugi, bolj opazne, AOC določa tudi tolerance za bližino napak pik.



Tolerance za napake pik

Da bi bil Monitor v garancijskem obdobju upravičen do popravila ali zamenjave zaradi napak pik, mora imeti plošča monitorja AOC napake pik ali pod-pik, ki presegajo tolerance, navedene v spletnem priročniku.

NAPAKE SVETLIH PIK	SPREJEMLJIVA RAVEN
1 osvetljena pod-pika	2
2 sosednji osvetljeni pod-piki	1
3 sosednje osvetljene pod-pike (ena bela pika)	0
Razdalja med dvema napakama svetlih pik*	≥15mm
Skupno število napak svetlih pik vseh vrst	2
NAPAKE TEMNIH PIK	SPREJEMLJIVA RAVEN
1 temna pod-pika	5 ali manj
2 sosednji temni pod-piki	2 ali manj
3 sosednje temne pod-pike	≤0
Razdalja med dvema napakama črnih pik*	≥15mm
Skupno število vseh vrst napak črnih pik	5 ali manj
SKUPNO ŠTEVILO NAPAK PIK	SPREJEMLJIVA RAVEN
Skupno število vseh vrst napak svetlih ali črnih pik	5 ali manj

Opomba

*: 1 ali 2 sosednji napaki podpik = 1 napaka pike.

Prednastavljeni načini prikaza

STANDARD	LOČLJIVOST (±1 Hz)	VODORAVNA FREKVENCA (kHz)	NAVPIČNA FREKVENCA (Hz)
VGA	640×480@60Hz	31.469	59.94
	640×480@67Hz	35	66.667
	640×480@72Hz	37.861	72.809
	640×480@75Hz	37.5	75
	640×480@100Hz	51.08	99.769
	640×480@120Hz	61.91	119.51
NAČIN DOS	720×400@70Hz	31.469	70.087
SVGA	800×600@56Hz	35.156	56.25
	800×600@60Hz	37.879	60.317
	800×600@72Hz	48.077	72.188
	800×600@75Hz	46.875	75
	800×600@100Hz	63.68	99.662
	800×600@120Hz	77.43	119.854
	832×624@75Hz	49.725	74.551
HD	1280×720@60Hz	45.59	59.987
	1280×720@144Hz	109.438	143.997
	1280×720@240Hz	182.403	240.004
	1280×720@280Hz	212.799	279.998
	1280×720@320Hz	243.188	319.984
	1280×720@400Hz	303.993	399.991
XGA	1024×768@60Hz	48.363	60.004
	1024×768@70Hz	56.476	70.069
	1024×768@75Hz	60.023	75.029
	1024×768@100Hz	81.577	99.972
	1024×768@120Hz	97.551	119.989
	1280×1024@60Hz	63.981	60.02
	1280×1024@75Hz	79.976	75.025
QHD	2560×1440@60Hz	88.86	60
	2560×1440@100Hz	151	100
	2560×1440@120Hz	182.996	119.998
	2560×1440@144Hz	214.563	144.002
	2560×1440@165Hz	247.667	165.001
	2560×1440@180Hz	268.739	179.999
	2560×1440@200Hz	300.199	199.999
	2560×1440@240Hz	360.243	240.002
	2560×1440@260Hz	384.792	259.995

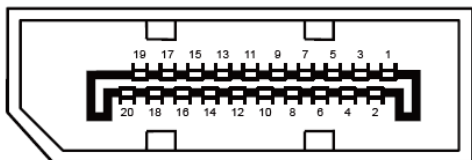
Opomba: V skladu s standardom VESA lahko pri izračunu frekvence osveževanja (frekvence polja) v različnih operacijskih sistemih in z grafičnimi karticami pride do določenega odstopanja (+/-1 Hz). Za izboljšanje združljivosti je nazivna frekvenca osveževanja tega izdelka zaokrožena. Prosimo, glejte dejanski izdelek.

Dodelitev kontaktov



Signalni kabel za barvni zaslon z 19 kontakti

Št. kontakta	Ime signala	Št. kontakta	Ime signala	Št. kontakta	Ime signala
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	DDC/CEC Ground
2.	TMDS Data 2 Shield	10.	TMDS Clock +	18.	+5V Power
3.	TMDS Data 2-	11.	TMDS Clock Shield	19.	Hot Plug Detect
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Clock-		
5.	TMDS Data 1Shield	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Rezervirano (N.C. na napravi)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Data 0 Shield	16.	SDA		



20-pinski signalni kabel za barvni zaslon

Št. kontakta	Ime signala	Št. kontakta	Ime signala
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Hot Plug Detect
9	ML_Lane 1 (p)	19	Vrnitev DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Vključi in zaženi

Funkcija Plug & Play DDC2B

Ta Monitor je opremljen z zmogljivostmi VESA DDC2B v skladu s standardom VESA DDC. To omogoča, da Monitor obvesti gostiteljski sistem o svoji identiteti in, odvisno od ravni uporabljenega protokola DDC, posreduje dodatne informacije o svojih zaslonskih zmogljivostih.

DDC2B je dvosmerni podatkovni kanal, ki temelji na protokolu I2C. Gostitelj lahko prek kanala DDC2B zahteva informacije EDID.

