

AOC

GAMING



РЪКОВОДСТВО ЗА УПОТРЕБА

CQ27G4ZE

AOC GAMING MONITOR

Безопасност.....	1
Национални стандарти.....	1
Захранване.....	2
Монтаж.....	3
Почистване.....	4
Други.....	5
Инсталиране.....	6
Съдържание на комплекта.....	6
Монтаж на стойката и основата.....	7
Регулиране на ъгъла на гледане.....	8
Свързване на монитора.....	9
Стенен монтаж.....	10
Функция Adaptive-Sync.....	11
HDR.....	12
Регулиране.....	13
Бързи клавиши.....	13
Настройки на OSD.....	14
Настройки за игри.....	15
Картина.....	17
Настройки.....	20
Аудио.....	21
Настройки на OSD.....	22
Информация.....	23
LED индикатор.....	24
Отстраняване на неизправности.....	25
Спецификации.....	26
Общи спецификации.....	26
Политика на АОС относно дефектните пиксели в панелите на мониторите.....	28
Предварително зададени режими на дисплея.....	30
Разпределение на пиновете.....	31
Plug and Play.....	32

Безопасност

Национални стандарти

Следващите подраздели описват националните стандарти, използвани в настоящия документ.

Забележки, предпазни мерки и предупреждения

В настоящото ръководство текстовите блокове могат да бъдат придружени от икона и отпечатани с удебелен или курсивен шрифт. Тези блокове представляват забележки, предпазни мерки и предупреждения и се използват по следния начин:



ЗАБЕЛЕЖКА: ЗАБЕЛЕЖКАТА обозначава важна информация, която Ви помага да използвате Вашата компютърна система по-ефективно.



ВНИМАНИЕ: ВНИМАНИЕ обозначава потенциална повреда на хардуера или загуба на данни и указва как да избегнете проблема.



ОПАСНОСТ: ОПАСНОСТ обозначава потенциален риск от телесни увреждания и указва как да избегнете проблема. Някои предупреждения може да бъдат представени в алтернативни формати и без придружаваща икона. В такива случаи конкретното оформление на предупреждението се определя от съответния регулаторен орган.

Захранване



Мониторът трябва да се експлоатира единствено от вида източник на захранване, посочен върху етикета. Ако не сте сигурни какъв вид захранване се осигурява във Вашия дом, консултирайте се с Вашия дилър или с местното електроразпределително дружество.



Мониторът е оборудван с трипинов заземен щепсел — щепсел с трети (заземяващ) пин.

Като предпазна мярка този щепсел се поставя само в заземен електрически контакт. Ако вашият контакт не е съвместим с трижилен щепсел, поръчайте на електротехник да монтира правилния контакт или използвайте адаптер за безопасно заземяване на уреда. Не пренебрегвайте защитната функция на заземения щепсел.



Изключвайте уреда от електрическата мрежа по време на гръмотевична буря или когато няма да се използва продължително време. Това ще предпази монитора от повреди вследствие на токови удари.



Не претоварвайте разклонители и удължители. Претоварването може да доведе до пожар или токов удар.



За да се осигури нормална работа, използвайте монитора само с компютри, сертифицирани по UL, които имат подходящо конфигурирани контакти с маркировка 100–240V AC, мин. 5A.



Електрическият контакт трябва да бъде монтиран близо до оборудването и да бъде леснодостъпен.

Монтаж

 Не поставяйте монитора на нестабилна количка, стойка, триножник, конзола или маса. При падане мониторът може да нарани човек и да причини сериозни повреди на продукта. Използвайте само количка, стойка, триножник, конзола или маса, препоръчани от производителя или доставени с този продукт. Спазвайте инструкциите на производителя при монтажа на продукта и използвайте препоръчаните от него монтажни аксесоари. Премествайте комбинацията от продукт и количка с повишено внимание.

 Никога не вкарвайте предмети в отворите на корпуса на монитора. Това може да увреди вътрешните компоненти и да предизвика пожар или токов удар. Никога не допускайте навлизане на течности в монитора.

 Не поставяйте предната част на продукта директно на пода.

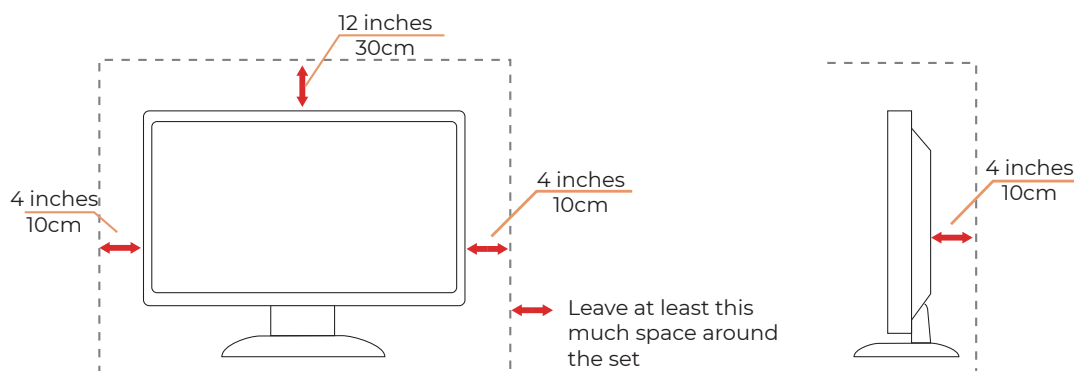
 При монтаж на монитора на стена или рафт използвайте одобрен от производителя монтажен комплект и спазвайте приложените към него инструкции.

 Осигурете достатъчно свободно пространство около монитора, както е показано по-долу. В противен случай циркулацията на въздуха може да бъде недостатъчна, което води до прегряване и риск от пожар или повреда на монитора.

 За да предотвратите евентуални повреди, като например отлепяне на панела от рамката, уверете се, че мониторът не е наклонен надолу с повече от -5 градуса. При превишаване на максималния ъгъл на наклона надолу от -5 градуса, повредите по монитора не се покриват от гаранцията.

По-долу са посочени препоръчителните зони за вентилация около монитора при монтаж на стена или върху стойка:

Монтиран със стойка



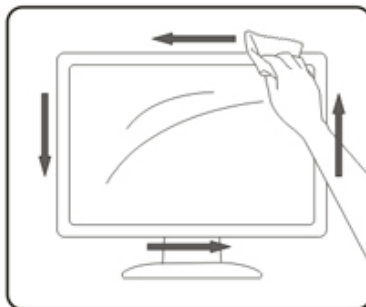
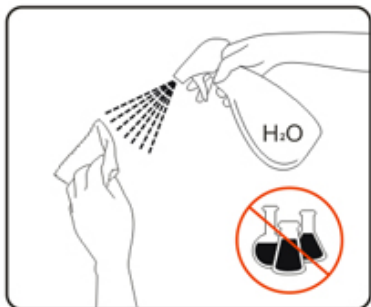
Почистване



Редовно почиствайте корпуса с мека кърпа, леко навлажнена с вода.



За почистване използвайте мека памучна кърпа или кърпа от микрофибър. Кърпата трябва да е влажна и добре изстискана; не допускайте навлизане на течност в корпуса.



Преди почистване на продукта задължително изключете захранващия кабел.

Други



Ако продуктът отделя необичайна миризма, издава странен звук или пуши, НЕЗАБАВНО изключете щепсела от електрическата мрежа и се свържете със Сервизен център.



Уверете се, че вентилационните отвори не са закрити от мебели или завеси.



Не подлагайте LCD монитора на силни вибрации или удари по време на работа.



Не удряйте и не изпускайте монитора по време на работа или транспортиране.



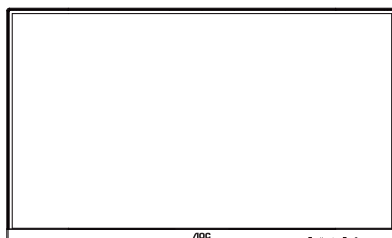
Захранващите кабели трябва да имат одобрение за безопасност. За Германия те трябва да бъдат тип H03VV-F, 3G, 0,75 mm² или по-висок клас.
За останалите държави трябва да се използват съответните подходящи типове кабели.



Прекомерното звуково налягане от слушалките може да доведе до увреждане на слуха. Усилването на еквайзера до максимум повишава изходното напрежение на слушалките и съответно нивото на звуковото налягане.

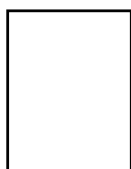
Инсталиране

Съдържание на комплекта



Monitor

*



Quick Start Guide

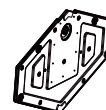
*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

*



HDMI Cable

*



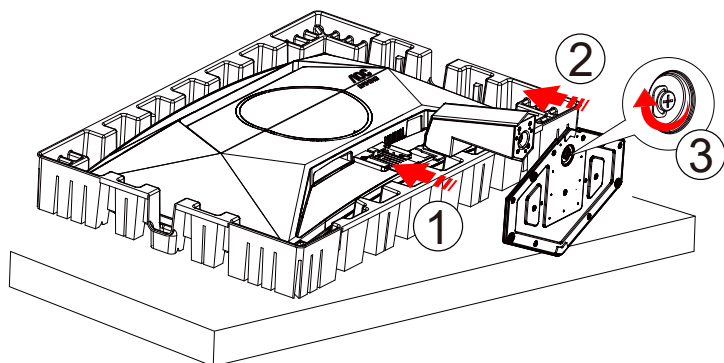
DisplayPort Cable

***** Не всички сигнални кабели се доставят във всички държави и региони. Моля, свържете се с местния дистрибутор или представителство на AOC за потвърждение.

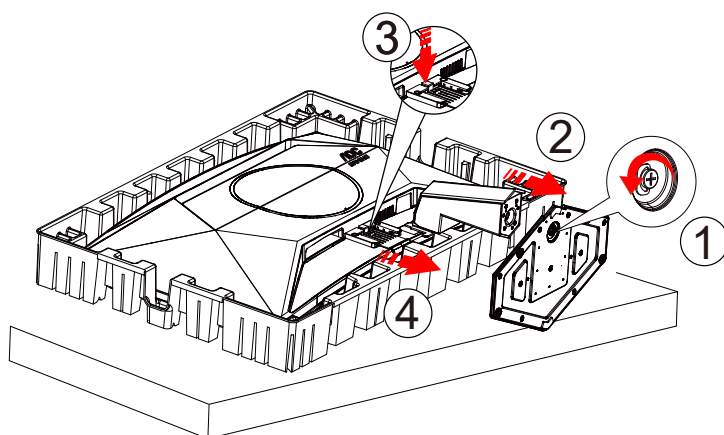
Монтаж на стойката и основата

Моля, монтирайте или демонтирайте основата, като следвате стъпките по-долу.

Монтаж:



Демонтаж:



Спецификация за винт на основата:
M6 x 23 mm (ефективна дължина на резбата 5,5 mm)



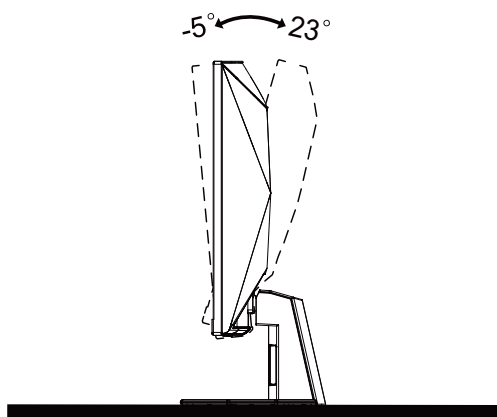
ЗАБЕЛЕЖКА: Дизайнът на дисплея може да се различава от този на илюстрациите.

Регулиране на ъгъла на гледане

За оптимално визуално изживяване се препоръчва потребителят да се увери, че вижда цялото си лице на екрана, след което да регулира ъгъла на монитора според личните си предпочитания.

Придържайте стойката, за да предотвратите преобръщане на монитора при промяна на ъгъла му.

Мониторът може да се регулира по следния начин:



ЗАБЕЛЕЖКА:

Не докосвайте LCD екрана при промяна на ъгъла. Докосването на LCD екрана може да доведе до повреда.

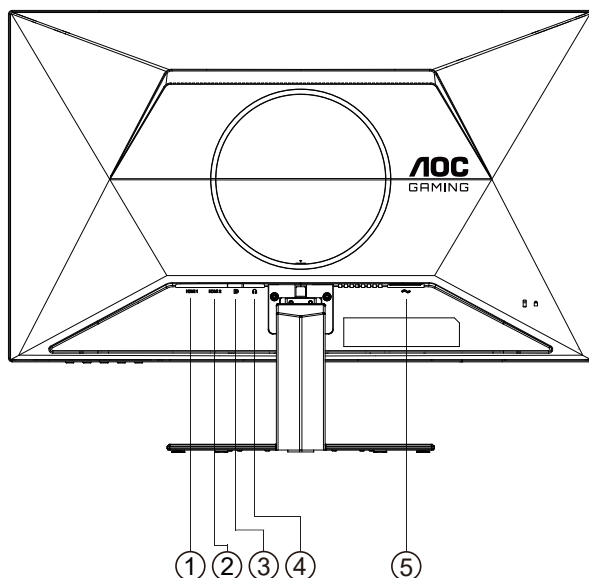


ВНИМАНИЕ

- За предотвратяване на потенциални повреди на екрана, като отлепяне на панела, уверете се, че мониторът не е наклонен надолу с повече от -5 градуса.
- Не натискайте екрана при регулиране на ъгъла на монитора. Дръжте само рамката.

Свързване на монитора

Кабелни свързвания в задната част на монитора и компютъра:



1. HDMI1
2. HDMI2
3. DisplayPort
4. Слушалки
5. Захранване

Свързване към PC

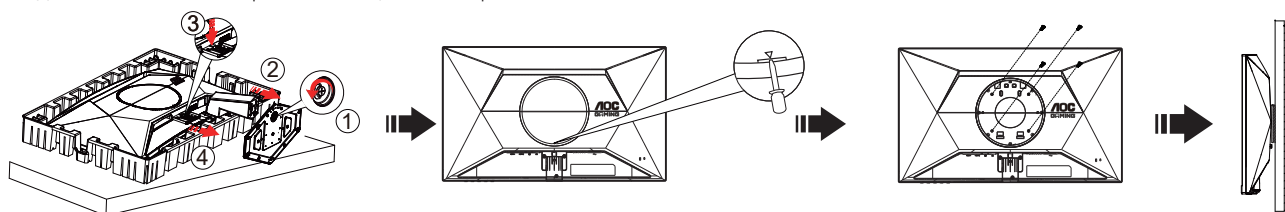
1. Свържете здраво захранващия кабел към задната част на дисплея.
2. Изключете компютъра и извадете захранващия му кабел.
3. Свържете сигналния кабел на дисплея към видео конектора на гърба на компютъра.
4. Включете захранващите кабели на компютъра и дисплея в близък електрически контакт.
5. Включете компютъра и дисплея.

Ако мониторът показва изображение, инсталацията е завършена. Ако липсва изображение, вижте раздела за отстраняване на неизправности.

За защита на оборудването винаги изключвайте компютъра и LCD монитора преди свързване.

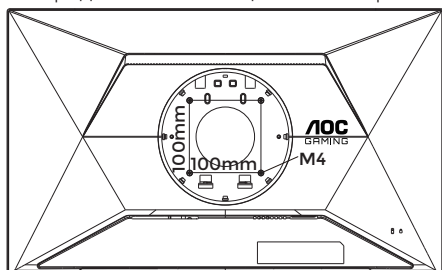
Стенен монтаж

Подготовка за инсталиране на опционално рамо за стенен монтаж

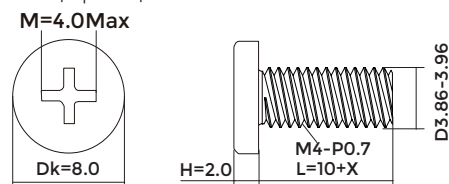


Този монитор може да бъде прикрепен към рамо за стенен монтаж, закупено отделно. Преди изпълнение на процедурата изключете захранването. Спазвайте следните стъпки:

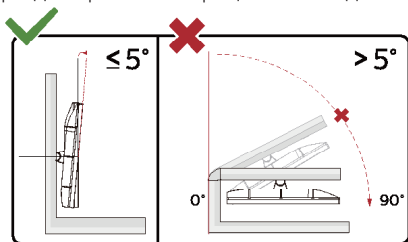
1. Демонтирайте стойката.
2. Вмъкнете права отвертка или друг плосък инструмент в отвора и отворете задния капак.
3. Спазвайте инструкциите на производителя за сглобяване на рамото за стенен монтаж.
4. Поставете рамото за стенен монтаж на гърба на монитора. Подравнете отворите на рамото с тези на задната страна на монитора.
5. Поставете четирите винта в отворите и ги затегнете.
6. Свържете отново кабелите. За инструкции относно закрепването към стената вижте ръководството за потребителя, предоставено с опционалното рамо за стенен монтаж.



Спецификация на винтовете за стенно окачване: M4*(10+X)mm (X=дебелина на стойката за стенен монтаж)



Забележка: Отворите за VESA монтажни винтове не са налични при всички модели; моля, направете справка при дилъра или в официалния отдел на AOC. Винаги се свързвайте с производителя за извършване на стенен монтаж.



* Дизайнът на дисплея може да се различава от показания на илюстрациите.

⚠ ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ:

1. За предотвратяване на потенциални повреди на екрана, като отлепяне на панела, уверете се, че мониторът не е наклонен надолу с повече от -5 градуса.
2. Не натискайте екрана при регулиране на ъгъла на монитора. Дръжте само рамката.

Функция Adaptive-Sync

1. Функцията Adaptive-Sync работи чрез DisplayPort/HDMI
2. Съвместими графични карти: препоръчителният списък е посочен по-долу, а пълната информация [може да бъде проверена на адрес www.AMD.com](http://www.AMD.com)

Графични карти

- Серия Radeon™ RX Vega
- Серия Radeon™ RX 500
- Серия Radeon™ RX 400
- Серия Radeon™ R9/R7 300 (без R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Серия Radeon™ R9 Nano
- Серия Radeon™ R9 Fury
- Серия Radeon™ R9/R7 200 (без R9 270/X, R9 280/X)

Процесори

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

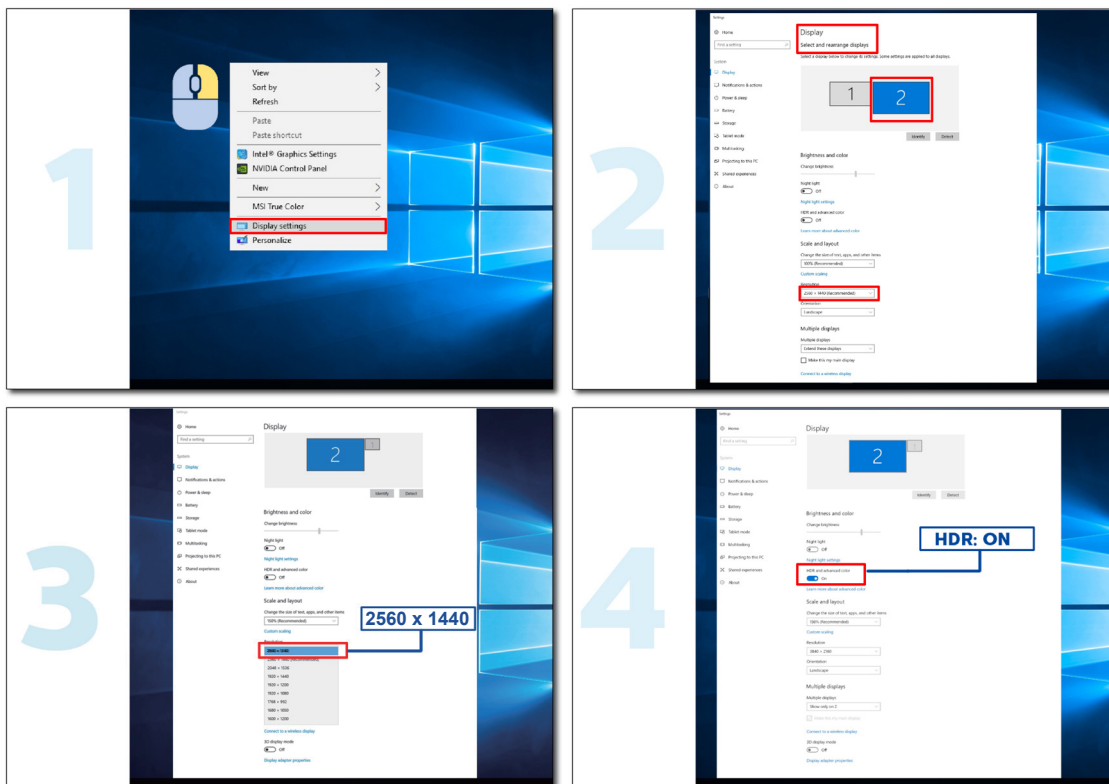
HDR

Съвместим е с входни сигнали във формат HDR10.

Дисплеят може автоматично да активира функцията HDR, ако плейърът и съдържанието са съвместими. Свържете се с производителя на устройството и доставчика на съдържание за информация относно съвместимостта на Вашето устройство и съдържание. Изберете „ИЗКЛ.“ за функцията HDR, когато не е необходимо автоматично активиране.

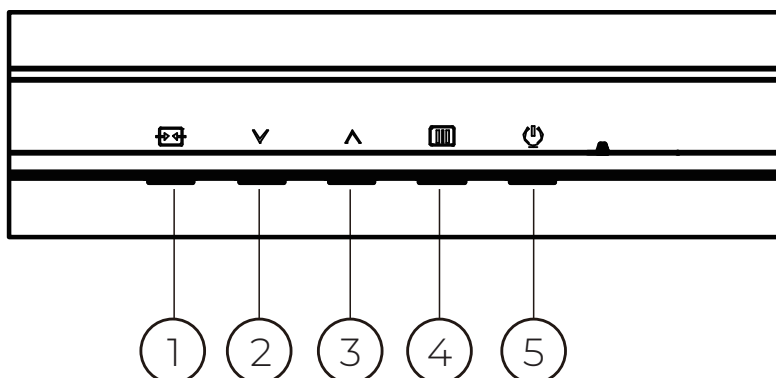
Забележка:

1. Не е необходима специална настройка за интерфейса DisplayPort/HDMI при версии на WIN10, по-стари от V1703.
2. Само HDMI интерфейсът е наличен, а DisplayPort интерфейсът не функционира при версия V1703 на WIN10.
3. 3840x2160@50Hz/60 Hz се препоръчва само за Blu-ray плейър, Xbox и PlayStation.
4. Настройки на дисплея:
 - a. Разделителната способност на дисплея е зададена на 2560x1440, а HDR е предварително настроен на ВКЛ.
 - b. След стартиране на приложение оптималният HDR ефект се постига, когато разделителната способност се промени на 2560x1440 (ако е налична).



Регулиране

Бързи клавиши



1	Източник/Изход
2	Потребителски клавиш (Двойна разделителна способност)/Намаляване
3	Точка на въртене/Увеличаване
4	Меню/Enter
5	Захранване

Източник/Изход

Когато OSD менюто е затворено, натискането на бутона Източник/Изход активира функцията на бърз клавиш за избор на източник.

Когато OSD менюто е активно, този бутон действа като клавиш за изход (за излизане от OSD менюто).

Потребителски клавиш (Двойна разделителна способност)/Намаляване

Меню за бърз достъп, зададено от потребителя „V“: Двойна разделителна способност/Игрален режим/Брояч на кадри. По подразбиране е избрана Двойна разделителна способност.

Когато OSD менюто не е активно, натиснете бутона „V“, за да активирате функцията Двойна разделителна способност, след което натиснете бутона „V“ или „^“, за да изберете режим на Двойна разделителна способност:

Овърклок изключен
HD 280Hz/QHD 144Hz (HDMI)
HD 400Hz/QHD 240Hz (DisplayPort)
Овърклок включен
HD 280Hz/QHD 144Hz (HDMI)
HD 400Hz/QHD 260Hz (DisplayPort)

Точка на въртене/Увеличаване

Когато OSD менюто не е активно, натиснете бутона Dial Point, за да покажете/скриете мерника.

Меню/Enter

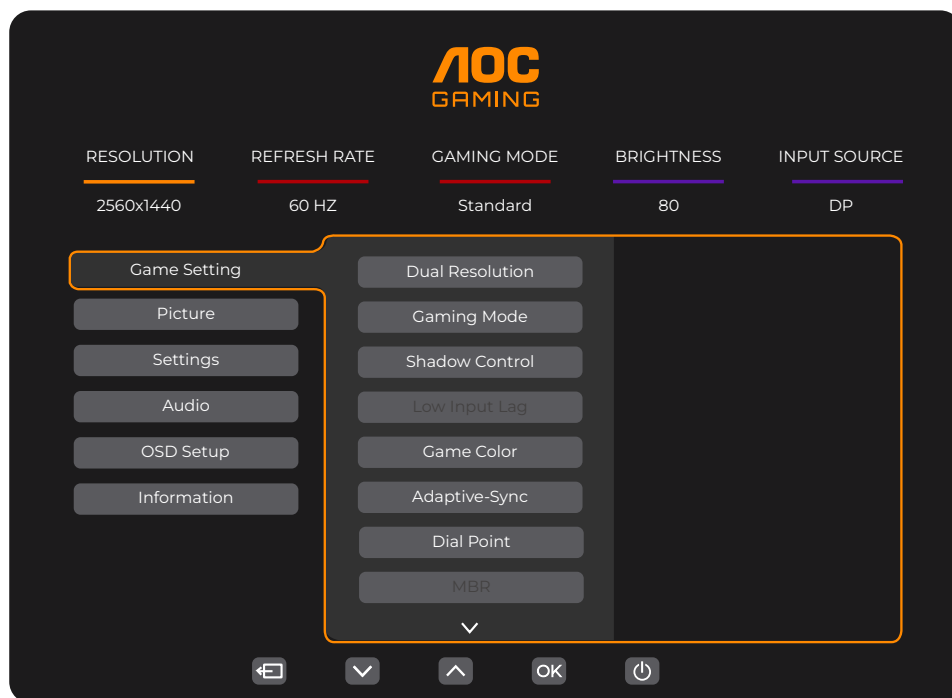
Натиснете, за да се покаже OSD менюто или за потвърждаване на избора.

Захранване

Натиснете бутона за захранване, за да включите монитора.

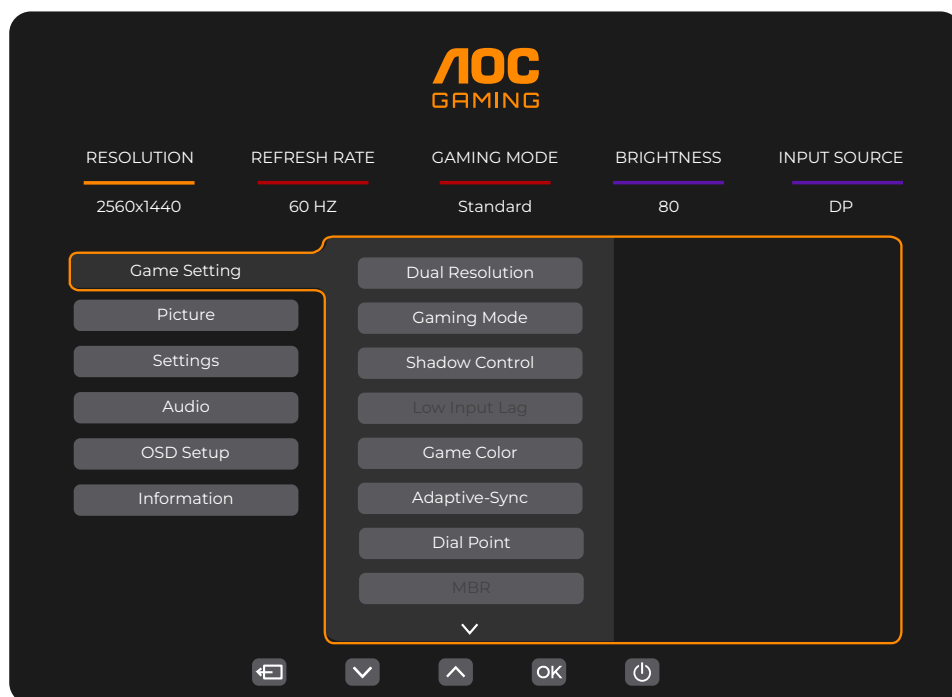
Настройки на OSD

Основни и прости инструкции за контролните бутони.



- 1). Натиснете бутона  MENU, за да активирате OSD прозореца.
- 2). Натиснете  или , за да навигирате през функциите. След като желаната функция бъде маркирана, натиснете бутона  MENU / OK, за да я активирате; натиснете  или , за да навигирате през функциите на подменюто. След като желаната функция от подменюто бъде маркирана, натиснете бутона  MENU / OK, за да я активирате.
- 3). Натиснете  или , за да промените настройките на избраната функция. Натиснете  / , за да излезете. Ако искате да регулирате друга функция, повторете стъпки 2-3.
- 4). Функция за заключване на OSD: За да заключите OSD, натиснете и задръжте бутона  MENU, докато мониторът е изключен, след което натиснете бутона за захранване , за да включите монитора. За да отключите OSD — натиснете и задръжте бутона  MENU, докато мониторът е изключен, след което натиснете бутона за захранване , за да включите монитора.

Настройки за игри



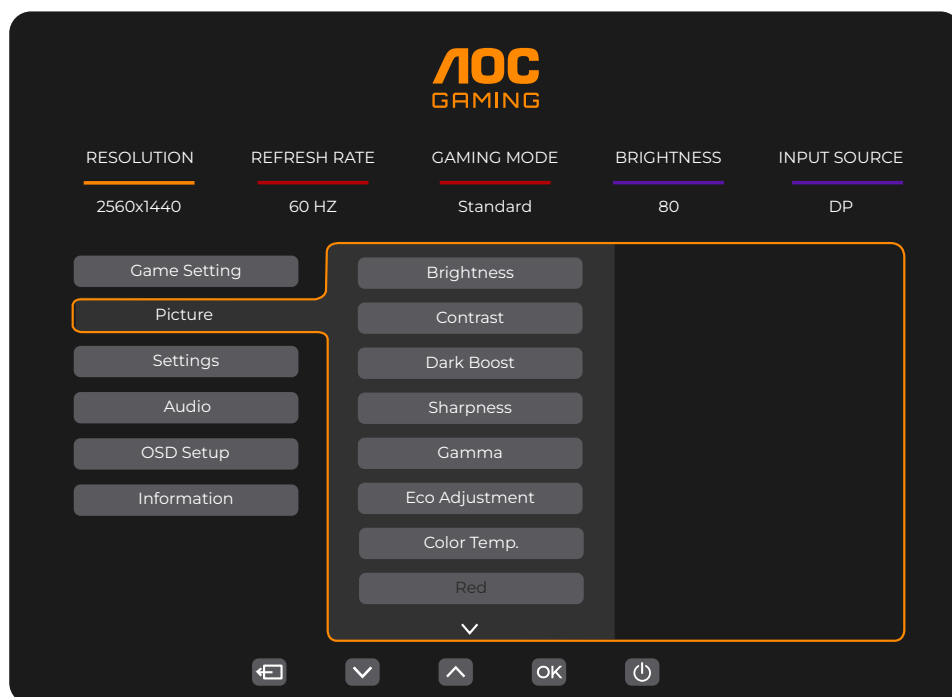
Двойна разделителна способност	OverClock = On HDMI: HD 280Hz / QHD 144Hz DP: HD 400Hz / QHD 260Hz OverClock = Off HDMI: HD 280Hz / QHD 144Hz DP: HD 400Hz / QHD 240Hz	Избран е режим на двойна разделителна способност.
Игрален режим	Стандартен	Подобрява четимостта при подходящи уеб и мобилни игри.
	FPS	За игра на FPS (шутъри от първо лице) игри. Подобрява нивото на черното в тъмен режим.
	RTS	За игра на RTS (стратегии в реално време) игри. Подобрява качеството на изображението.
	Състезания	За игра на състезателни игри. Осигурява най-бързо време за реакция и висока наситеност на цветовете.
	Геймър 1	Предпочитаните настройки на потребителя са запазени като Геймър 1.
	Геймър 2	Предпочитаните настройки на потребителя са запазени като Геймър 2.
Управление на сенките	Геймър 3	Предпочитаните настройки на потребителя са запазени като Геймър 3.
	0 ~ 20	Стойността по подразбиране на Управление на сенките е 0, като крайният потребител може да я регулира в диапазона от 0 до 20 за постигане на по-ясна картина. Ако картината е твърде тъмна и детайлите не се виждат ясно, регулирайте стойността от 0 до 20 за осигуряване на ясна картина.
Ниско входно забавяне	Изключено / Включено	Изключете буфера за кадри, за да намалите входното забавяне. Забележка: Когато Adaptive-Sync е активирана, функцията Ниско входно забавяне е включена по подразбиране и не подлежи на регулиране.
Цвят за игри	0 ~ 20	„Цвят за игри“ осигурява нива от 0 до 20 за регулиране на наситеността, за да получите по-добра картина.
Adaptive-Sync	Изключено / Включено	Деактивиране или активиране на Adaptive-Sync. Напомняне за работа на Adaptive-Sync: При активирана функция Adaptive-Sync в някои игрални среди може да се наблюдава премигване.
Точка на мерника	Изкл. / Вкл. / Динамично	Функцията „Точка на мерника“ поставя индикатор за прицелване в центъра на екрана, който подпомага геймърите при игра на шутъри от първо лице (FPS) с точно и прецизно прицелване.

MBR	0 ~ 20	MBR (Намаляване на размазването при движение) осигурява 0-20 нива на регулиране за намаляване на размазването при движение. Забележка: Функцията MBR може да се регулира, когато Adaptive-Sync е изключен и честотата на опресняване е $\geq 80\text{Hz}$.
MBR Sync	Изключено / Включено	Деактивиране или активиране на MBR Sync (Премахване на размазването при движение). Забележка: Функцията MBR Sync може да се регулира, когато Adaptive-Sync е включен, входният сигнал е с променлива честота и кадровата честота е $\geq 75\text{Hz}$.
Overdrive	Нормален	Регулирайте времето за реакция. Забележка: 1. Ако потребителят настрои OverDrive на „Fastest“, изображаваната картина може да бъде размазана. Потребителите могат да регулират нивото на OverDrive или да го изключат според предпочитанията си. 2. Функцията „Екстремен“ е достъпна като опция, когато Adaptive-Sync е изключен и честотата на опресняване е $\geq 80\text{Hz}$. 3. Яркостта на екрана намалява при включена функция „Екстремен“.
	Бързо	
	По-бързо	
	Най-бързо	
	Екстрем	
Брояч на кадри	Изкл. / Горевдясно / Долувдясно / Горевляво / Долувляво	Показване на V честотата в избрания ъгъл.
OverClock	Изключено / Включено	Деактивиране или активиране на OverClock.

Забележка:

- 1). Когато „HDR режим“ в меню „Картина“ е активиран, настройките „Управление на сенките“ и „Цвят за игри“ не могат да се регулират.
- 2). Когато „HDR“ в меню „Картина“ е зададен на „DisplayHDR“, настройките „Игрален режим“, „Управление на сенките“, „Цвят за игри“, „MBR“, „MBR Sync“ и „Екстрем“ в меню „Overdrive“ не могат да се регулират.
Когато „HDR“ в менюто „Картина“ е зададено на „HDR картина“, „HDR филм“ или „HDR игра“, елементите „Игрален режим“, „Цвят за игри“, „MBR“, „MBR Sync“ и „Екстрем“ в менюто „Overdrive“ не могат да бъдат регулирани.
- 3). Когато „Цветово пространство“ в менюто „Картина“ е зададено на „sRGB“ или „DCI-P3“, елементите „Управление на сенките“, „Цвят за игри“, „MBR“, „MBR Sync“ и „Екстрем“ в менюто „Overdrive“ не могат да бъдат регулирани.

Картина



Яркост	0-100	Регулиране на подсветката.
Контраст	0-100	Контраст от цифров регистър.
Подобряване на тъмните зони	Изкл. / Ниво 1 / Ниво 2 / Ниво 3	Подобре детайлите на екрана в тъмните или светлите зони, за да регулирате яркостта в светлите участъци и да предотвратите пренасячането.
Острота	0-100	Регулиране на остротата.
Гама	1,8 / 2,0 / 2,2 / 2,4 / 2,6	Регулиране на гама.
Еко настройка	Стандартен	Стандартен режим.
	Текст	Текстов режим.
	Интернет	Интернет режим.
	Игра	Режим за игри.
	Филм	Режим за филми.
	Спорт	Спортен режим.
	Четене	Режим за четене.
Цветова температура	Топла	Възстановяване на топла цветова температура.
	Нормална	Възстановяване на нормална цветова температура.
	Хладна	Възстановяване на хладна цветова температура.
	Потребителска	Възстановяване на цветова температура.
Червен	0-100	Усилване на червения цвят от цифровия регистър.
Зелен	0-100	Усилване на зеления цвят от цифровия регистър.
Син	0-100	Усилване на синия цвят от цифровия регистър.

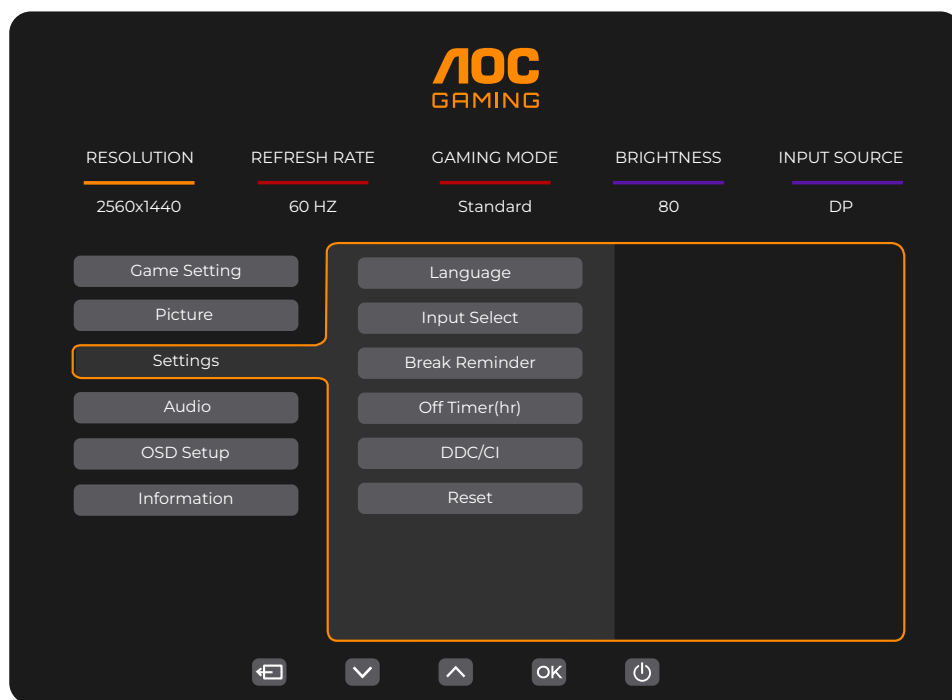
R. Насищане	0-100	Регулиране на R. Насищане.
G. Насищане	0-100	Регулиране на G. Насищане.
Насищане на синьото	0-100	Регулиране на насищането на синьото.
Насищане на циана	0-100	Регулиране на насищането на циана.
Насищане на магентата	0-100	Регулиране на насищането на магентата.
Насищане на жълтото	0-100	Регулиране на насищането на жълтото.
Оттенък на червеното	0-100	Регулиране на оттенъка на червеното.
Оттенък на зеленото	0-100	Регулиране на оттенъка на зеленото.
Оттенък на синьото	0-100	Регулиране на оттенъка на синьото.
Оттенък на циана	0-100	Регулиране на оттенъка на циана.
Оттенък на магентата	0-100	Регулиране на оттенъка на магентата.
Y.Hue	0-100	Регулирайте Y.Hue.
HDR	Изкл.	Задайте HDR профила съобразно вашите изисквания за употреба. Забележка: При засичане на HDR се извежда опцията за HDR за регулиране.
	DisplayHDR	
	HDR картина	
	HDR филм	
	HDR игра	
HDR режим	Изкл.	Оптимизирано за цветовете и контраста на картината, симулиращо HDR ефект. Забележка: При липса на HDR сигнал се визуализира опцията HDR режим за регулиране.
	HDR картина	
	HDR филм	
	HDR игра	
DCR	Изкл.	Деактивиране на динамичния контраст.
	Включено	Активиране на динамичния контраст.
Цветово пространство	Нативен панел	Панел със стандартно цветово пространство.
	sRGB	Цветово пространство sRGB.
	DCI-P3	Цветово пространство DCI-P3.
DLBL	Изкл.	Регулирайте интензитета на синята светлина за всяка зона на екрана в реално време и динамично.
	Мултимедия	
	Интернет	
	Офис	
	Четене	
Clear Vision Pro	Изкл. / Ниво 1 / Ниво 2 / Ниво 3 / Ниво 4	Интелигентно регулиране на рязкостта и плавността.

Съотношение на изображението	Цял/ Пропорция/ 1:1 / 17"(4:3)/ 19"(4:3)/ 19"(5:4)/ 19"W(16:10)/ 21,5"W(16:9)/ 22"W(16:10)/ 23"W(16:9)/ 23,6"W(16:9)/ 24"W(16:9)	Изберете съотношение на страните на изображението за показване.
------------------------------	---	---

Забележка:

- 1). Когато „HDR режим“ е активиран, елементите „Контраст“, „Dark Boost“, „Гама“, „Еко настройка“, „Цветова температура“, „6-осова наситеност/нюанс на цвета“, „Цветово пространство“ и „DLBL“ не могат да бъдат регулирани.
- 2). Когато „HDR“ е зададено на „DisplayHDR“, всички елементи в меню „Картина“, с изключение на „HDR“, „Острота“ и „Clear Vision Pro“, не могат да бъдат регулирани.
Когато „HDR“ е зададено на „HDR картина“, „HDR филм“ или „HDR игра“, елементите „Гама“, „Еко настройка“, „Цветова температура“, „6-осова наситеност/нюанс на цвета“, „DCR“, „Цветово пространство“ и „DLBL“ не могат да бъдат регулирани.
- 3). Когато „Цветово пространство“ е настроено на „sRGB“ или „DCI-P3“, параметрите „Контраст“, „Dark Boost“, „Гама“, „Еко настройка“, „Цветова температура“, „6-осова наситеност/нюанс на цвета“, „HDR режим“ и „DLBL“ не могат да се регулират.
- 4). Когато „Еко настройка“ е настроена на „Четене“, параметрите „Контраст“, „Dark Boost“, „Цветова температура“, „6-осова наситеност/нюанс на цвета“, „DCR“, „Цветово пространство“ и „DLBL“ не могат да се регулират.
- 5). Когато „Игрален режим“ в „Настройки на играта“ е настроен на режим, различен от „Стандартен“, параметърът „Еко настройка“, „6-осова наситеност/нюанс на цвета“, „HDR режим“ и „Цветово пространство“ не могат да се регулират.
- 6). Ако разделителната способност на входния сигнал е собствената разделителна способност или Adaptive-Sync, опцията „Съотношение на изображението“ е неактивна.

Настройки



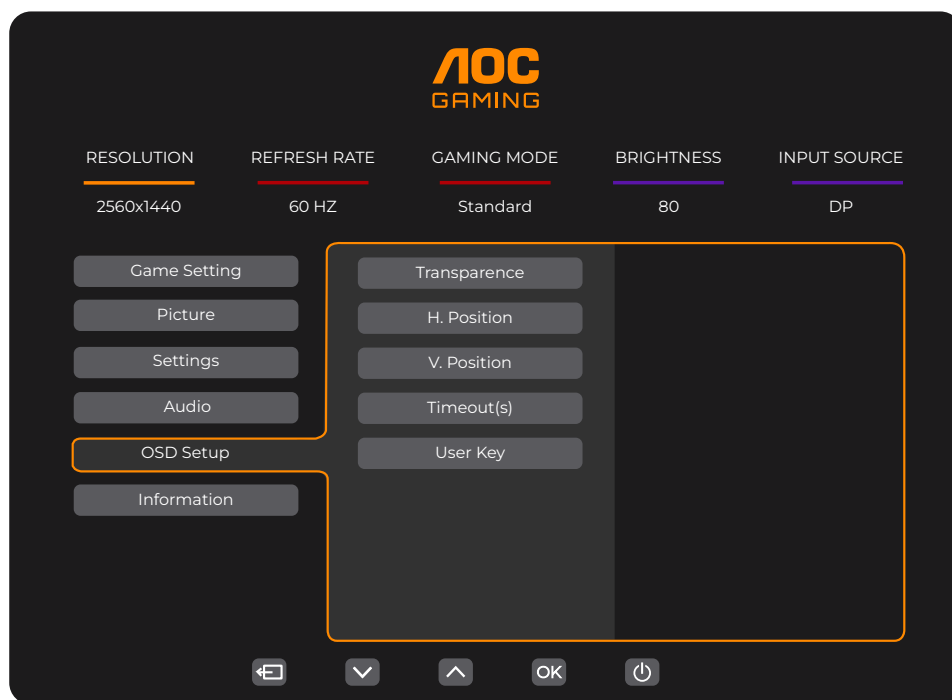
Език		Изберете език на OSD менюто.
Избор на вход	Авто / HDMI1 / HDMI2 / DP	Изберете източник на входен сигнал.
Напомняне за почивка	Изключено / Включено	Напомняне за почивка при непрекъсната работа над 1 час.
Таймер за изключване (ч)	0-24 ч	Задайте време за изключване на захранването.
DDC/CI	Не / Да	Активиране/деактивиране на поддръжката на DDC/CI.
Нулиране	Не / Да	Възстановяване на настройките на менюто по подразбиране.

Аудио



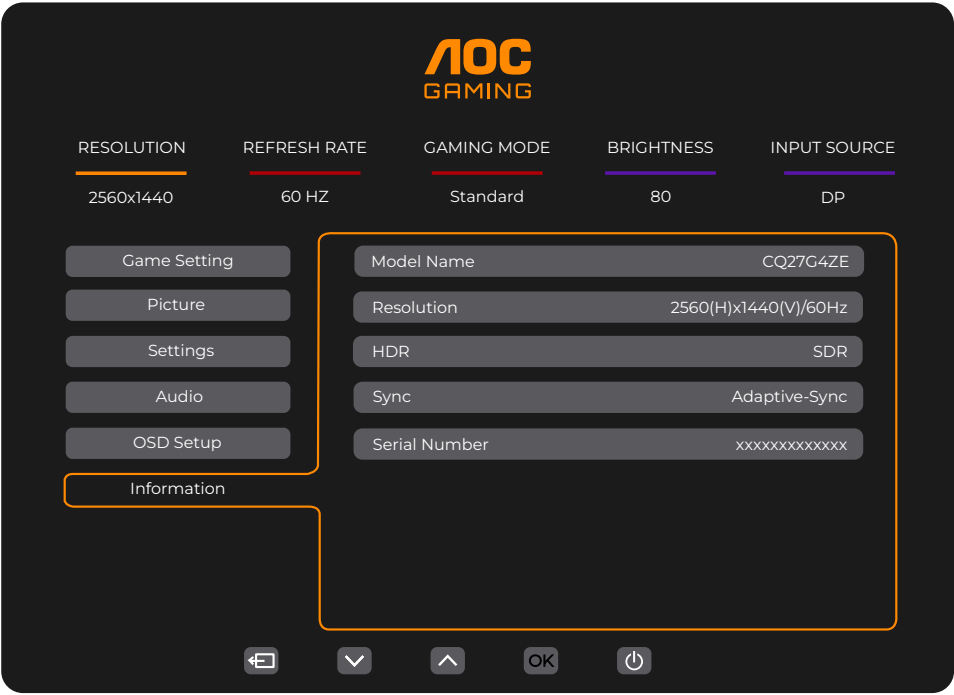
Сила на звука	0-100	Регулиране на силата на звука.
Заглушаване	Изключено / Включено	Заглушаване на звука.

Настройки на OSD



Прозрачност	0-100	Регулиране на прозрачността на OSD.
Хоризонтална позиция	0-100	Регулиране на хоризонталната позиция на OSD.
Вертикална позиция	0-100	Регулиране на вертикалната позиция на OSD.
Време за изчакване (s)	5-120	Регулиране на времето за изчакване на OSD.
Потребителски бутон	Двойна разделителна способност / Игрален режим / Брояч на кадри	Меню за бърз достъп, зададено от потребителя за бутона „V“.

Информация



LED индикатор

Състояние	Цвят на LED индикатора
Режим на пълна мощност	Бял
Активен изключен режим	Оранжев

Отстраняване на неизправности

Проблем и въпрос	Възможни решения
LED индикаторът за захранване не свети	Уверете се, че бутонът за захранване е включен и че захранващият кабел е правилно свързан към заземен електрически контакт и към монитора.
Няма изображение на екрана	● Правилно ли е свързан захранващият кабел? Проверете връзката на захранващия кабел и захранването. ● Правилно ли е свързан видеокабелът? (Свързан чрез HDMI кабел) Проверете връзката на HDMI кабела. (Свързан чрез DisplayPort кабел) Проверете връзката на DisplayPort кабела. * Входът HDMI/DisplayPort не е наличен при всички модели. ● Ако захранването е включено, рестартирайте компютъра, за да се визуализира началният екран (екранът за влизане). Ако началният екран (екранът за влизане) се визуализира, стартирайте компютъра в съответния режим (безопасен режим за Windows 7/8/10) и след това променете честотата на видеокартата. (Вижте Настройване на оптималната разделителна способност) Ако началният екран (екранът за влизане) не се визуализира, свържете се със Сервизен център или с Вашия дилър. ● Виждате ли съобщението „Input Not Supported“ на екрана? Това съобщение се появява, когато сигналът от видеокартата надвишава максималната разделителна способност и честота, които мониторът може да обработва коректно. Настройте максималната разделителна способност и честота, които мониторът може да обработва коректно. ● Уверете се, че драйверите за монитора AOC са инсталирани.
Картината е неясна и има проблем с призрачни изображения и сенки	Регулирайте настройките за контраст и яркост. Натиснете бързия клавиш (AUTO) за автоматично регулиране. Уверете се, че не използвате удължителен кабел или разклонителна кутия. Препоръчително е да свържете монитора директно към изходния конектор на видеокартата в задната му част.
Картината подскача, трепти или в нея се появява вълнообразен модел	Отдалечете максимално всички електрически уреди, които биха могли да предизвикат електромагнитни смущения, от монитора. Използвайте максималната честота на опресняване, поддържана от монитора при избраната разделителна способност.
Мониторът е блокирал в активен режим на изключване,,	Бутонът за захранване на компютъра трябва да бъде в положение ВКЛЮЧЕНО. Видеокартата на компютъра трябва да бъде плътно поставена в съответния слот. Уверете се, че видеокабелът на монитора е правилно свързан към компютъра. Проверете видеокабела на монитора и се уверете, че няма огънати щифтове. Уверете се, че компютърът функционира коректно, като натиснете клавиша CAPS LOCK на клавиатурата и наблюдавате съответния светодиоден индикатор. Индикаторът трябва да светне или да угасне при всяко натискане на клавиша CAPS LOCK.
Липсва един от основните цветове (ЧЕРВЕН, ЗЕЛЕН или СИН)	Проверете видеокабела на монитора и се уверете, че няма повредени пинове. Уверете се, че видеокабелът на монитора е правилно свързан към компютъра.
Картината на екрана не е центрирана или оразмерена правилно	Регулирайте H-Position и V-Position или натиснете бързия клавиш (AUTO).
Картината има цветови дефекти (бялото не изглежда бяло)	Регулирайте RGB цветовете или изберете желаната цветова температура.
Хоризонтални или вертикални смущения на екрана	Използвайте режима за изключване на Windows 7/8/10/11, за да регулирате CLOCK и FOCUS. Натиснете бързия клавиш (AUTO) за автоматично регулиране.
Нормативна уредба и сервизно обслужване	Моля, вижте информацията за нормативна уредба и сервизно обслужване на www.aoc.com (за да откриете модела, закупен във Вашата страна, и за да намерите информация за нормативна уредба и сервизно обслужване в страницата за поддръжка.)

Спецификации

Общи спецификации

Панел	Име на модела	CQ27G4ZE	
	Управляваща система	TFT Color LCD	
	Видим размер на картината	68,5 cm диагонал	
	Стъпка на пикселите	0,2331 mm (X) x 0,2331 mm (B)	
	Цветовете на дисплея	1,07 млрд. цвята ^[1]	
Други	Диапазон на хоризонталното сканиране	HD:30k~230kHz (HDMI) 30k~310kHz (DisplayPort) QHD:30k~230kHz (HDMI) 30k~400kHz (DisplayPort)	
	Размер на хоризонталното сканиране (максимален)	596,736 mm	
	Диапазон на вертикалното сканиране	HD:48~280Hz (HDMI) 48~400Hz (DisplayPort) QHD:48~144Hz (HDMI) 48~260Hz (DisplayPort)	
	Размер на вертикалното сканиране (максимален)	335,664 mm	
	Оптимална предварително зададена разделителна способност	HD:1280x720@60Hz QHD:2560x1440@60Hz	
	Максимална разделителна способност	HD:1280x720@280Hz (HDMI) 1280x720@400Hz (DisplayPort) QHD:2560x1440@144Hz (HDMI) 2560x1440@260Hz ^[2] (DisplayPort)	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Тип на конектора	HDMI x2/DisplayPort/Слушалки	
	Захранване	100-240 V ~ 50/60 Hz 1,5 A	
	Консумация на енергия	Типична (яркост и контраст по подразбиране)	25W
		Макс. (яркост = 100, контраст = 100)	≤51W
		Режим на готовност	≤0,5W
	Топлоотделяне	Нормална експлоатация	85,32 BTU/ч (тип.)
		Спящ режим (режим на готовност)	<1,71 BTU/ч
		Изключено състояние	<1,71 BTU/ч
		Изключено състояние (AC превключвател)	0 BTU/ч
Условия на околната среда	Температура	По време на работа	0°C~40°C
		В неизправно състояние	-25°C~55°C
	Влажност	По време на работа	10%~85% (без кондензация)
		В неизправно състояние	5%~93% (без кондензация)
	Надморска височина	По време на работа	0m~5000m (0ft~16404ft)
		В неизправно състояние	0m~12192m (0ft~40000ft)

Забележка:

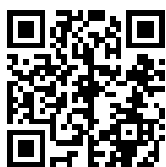
[1] Максималният брой цветовете на дисплея, поддържани от този продукт, е 1,07 милиарда, а условията за настройка са следните (възможни са различия поради ограниченията на изхода на някои графични карти)

(„V“: поддържа се, „\“: не се поддържа):

Версия на сигнала	HDMI2.1 TMDS		DisplayPort1.4	
	YCbCr420 YCbCr422	YCbCr444 RGB	YCbCr420 YCbCr422	YCbCr444 RGB
Цветови битове	\	\	V	\
2560x1440 OC 260 Hz 10 бита	\	\	V	\

2560x1440 OC 260 Hz 8 бита	\	\	✓	✓
2560x1440 240 Hz 10 бита	\	\	✓	\
2560x1440 240 Hz 8 бита	\	\	✓	✓
2560x1440 200 Hz 10 бита	\	\	✓	✓
2560x1440 200 Hz 8 бита	\	\	✓	✓
2560x1440 180 Hz 10 бита	\	\	✓	✓
2560x1440 180 Hz 8 бита	\	\	✓	✓
2560x1440 165 Hz 10 бита	\	\	✓	✓
2560x1440 165 Hz 8 бита	\	\	✓	✓
2560x1440 144 Hz 10 бита	✓	\	✓	✓
2560x1440 144 Hz 8 бита	✓	✓	✓	✓
2560x1440 120 Hz 10 бита	✓	\	✓	✓
2560x1440 120 Hz 8 бита	✓	✓	✓	✓
2560x1440 100 Hz 10 бита	✓	✓	✓	✓
2560x1440 100 Hz 8 бита	✓	✓	✓	✓
2560x1440 75 Hz 10 бита	\	\	✓	✓
2560x1440 75 Hz 8 бита	\	\	✓	✓
2560x1440 60 Hz 10 бита	✓	✓	✓	✓
2560x1440 60 Hz 8 бита	✓	✓	✓	✓
1280x720 400 Hz 10 бита	\	\	✓	✓
1280x720 400Hz 8 бита	\	\	✓	✓
1280x720 320Hz 10 бита	\	\	✓	✓
1280x720 320Hz 8 бита	\	\	✓	✓
1280x720 280Hz 10 бита	✓	✓	\	\
1280x720 280Hz 8 бита	✓	✓	\	\
1280x720 240Hz 10 бита	✓	✓	✓	✓
1280x720 240Hz 8 бита	✓	✓	✓	✓
1280x720 144Hz 10 бита	✓	✓	✓	✓
1280x720 144Hz 8 бита	✓	✓	✓	✓
1280x720 60Hz 10 бита	✓	✓	✓	✓
1280x720 60Hz 8 бита	✓	✓	✓	✓

[2]Овъркловането се постига при разделителна способност 2560x1440@260Hz. Ако възникнат смущения в изображението по време на овъркловане, моля, намалете честотата на опресняване до 240Hz.

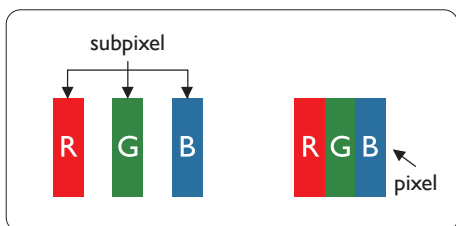


Политика на АОС относно дефектните пиксели в панелите на мониторите

АОС се стреми да предлага продукти с най-високо качество. Използваме едни от най-модерните производствени процеси в индустрията и прилагаме строг контрол на качеството. Въпреки това появата на дефектни пиксели или подпиксели в панелите на мониторите понякога е неизбежна.

Нито един производител не може да гарантира, че всички панели ще бъдат напълно лишени от дефектни пиксели, но АОС гарантира, че всеки монитор с неприемлив брой дефекти ще бъде ремонтиран или заменен в рамките на гаранционния срок. Настоящата бележка описва различните видове дефектни пиксели и определя допустимите нива на дефекти за всеки от тях. За да бъде одобрена заявка за ремонт или замяна по гаранция, броят на дефектните пиксели върху панела на монитора трябва да надвишава посочените допустими нива. Например, не повече от 0,0004% от субпикселите на даден монитор могат да бъдат дефектни.

Освен това АОС прилага още по-строги стандарти за качество спрямо определени видове или комбинации от дефектни пиксели, които са по-забележими от останалите. Тази политика е валидна в световен мащаб.



Пиксели и субпиксели

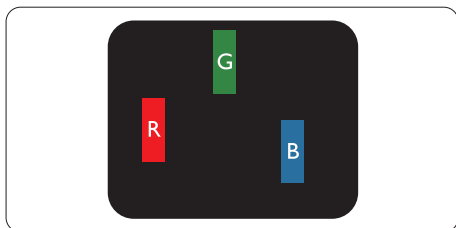
Пикселът (елемент на картината) се състои от три субпиксела в основните цветове: червен, зелен и син. Съвкупността от множество пиксели формира изображението. Когато всички субпиксели в даден пиксел са активни, трите цветни субпиксела заедно се възприемат като един бял пиксел. Когато всички са неактивни, те се възприемат като един черен пиксел. Различните комбинации от активни и неактивни субпиксели формират пиксели в други цветове.

Видове дефектни пиксели

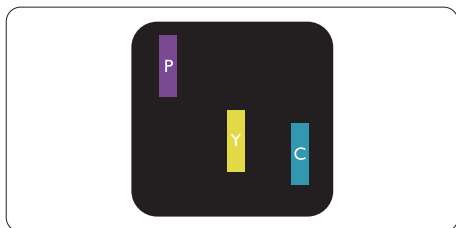
Дефектите на пиксели и подпиксели се проявяват на екрана по различни начини. Съществуват две категории дефектни пиксели и няколко вида дефекти на подпиксели във всяка категория.

Дефекти тип „светла точка“

Дефектите тип „светла точка“ се проявяват като пиксели или подпиксели, които са постоянно светещи или „включени“. Светлата точка представлява подпиксел, който се откроява на екрана, когато мониторът показва тъмно изображение. Видовете дефекти тип „светла точка“ са следните:



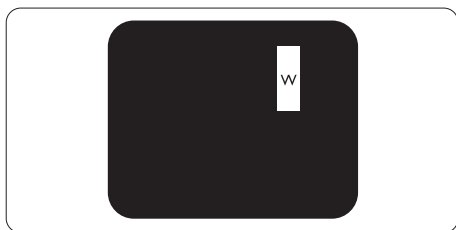
Един светещ червен, зелен или син подпиксел.



Два съседни светещи подпиксела:

- Червен + Син = Лилав
- Червен + Зелен = Жълт

- Зелен + Син = Циан (светлосин)



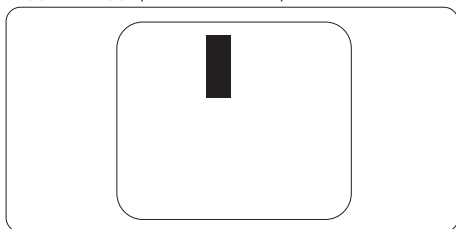
Три съседни светещи подпиксела (един бял пиксел).

ЗАБЕЛЕЖКА

Червената или синята светла точка трябва да бъде с над 50% по-ярка от съседните точки, а зелената светла точка — с 30% по-ярка от съседните точки.

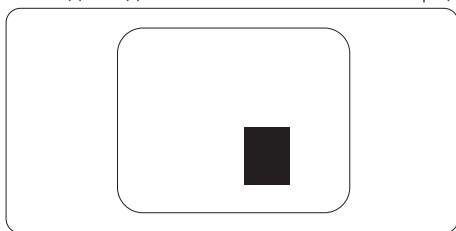
Дефекти тип „черна точка“

Дефектите тип „черна точка“ се проявяват като пиксели или подпиксели, които са постоянно тъмни или „изключени“. Тъмната точка представлява подпиксел, който се откроява на екрана, когато мониторът показва светло изображение. Видовете дефекти тип „черна точка“ са следните:



Близост на дефектните пиксели

Тъй като дефектите от един и същи тип по пиксели и субпиксели, разположени в непосредствена близост един до друг, могат да бъдат по-забележими, АОС определя и допустими граници за близостта на дефектните пиксели.



Допустими граници за дефектни пиксели

За да отговаря на условията за ремонт или подмяна поради дефектни пиксели през гаранционния период, панелът на монитор АОС трябва да има дефекти по пиксели или субпиксели, надвишаващи допустимите граници, посочени в уеб ръководството.

ДЕФЕКТИ ТИП СВЕТЛА ТОЧКА	ДОПУСТИМО НИВО
1 светещ субпиксел	2
2 съседни светещи субпиксела	1
3 съседни светещи субпиксела (един бял пиксел)	0
Разстояние между два дефекта тип светла точка*	≥15mm
Общ брой дефекти тип светла точка от всички видове	2
ДЕФЕКТИ ТИП ТЪМНА ТОЧКА	ДОПУСТИМО НИВО
1 тъмен субпиксел	5 или по-малко
2 съседни тъмни субпиксела	2 или по-малко
3 съседни тъмни субпиксела	≤0
Разстояние между два дефекта с черни точки*	≥15mm
Общ брой дефекти с черни точки от всички типове	5 или по-малко
ОБЩ БРОЙ ТОЧКОВИ ДЕФЕКТИ	ПРИЕМЛИВО НИВО
Общ брой дефекти със светли или черни точки от всички типове	5 или по-малко

ЗАБЕЛЕЖКА

*: 1 или 2 съседни дефектни подпиксела = 1 точков дефект.

Предварително зададени режими на дисплея

СТАНДАРТЕН	РЕЗОЛЮЦИЯ (±1 Hz)	ХОРИЗОНТАЛНА ЧЕСТОТА (kHz)	ВЕРТИКАЛНА ЧЕСТОТА (Hz)
VGA	640×480@60Hz	31.469	59.94
	640×480@67Hz	35	66.667
	640×480@72Hz	37.861	72.809
	640×480@75Hz	37.5	75
	640×480@100Hz	51.08	99.769
	640×480@120Hz	61.91	119.51
DOS РЕЖИМ	720×400@70Hz	31.469	70.087
SVGA	800×600@56Hz	35.156	56.25
	800×600@60Hz	37.879	60.317
	800×600@72Hz	48.077	72.188
	800×600@75Hz	46.875	75
	800×600@100Hz	63.68	99.662
	800×600@120Hz	77.43	119.854
	832×624@75Hz	49.725	74.551
HD	1280×720@60Hz	45.59	59.987
	1280×720@144Hz	109.438	143.997
	1280×720@240Hz	182.403	240.004
	1280×720@280Hz	212.799	279.998
	1280×720@320Hz	243.188	319.984
	1280×720@400Hz	303.993	399.991
XGA	1024×768@60Hz	48.363	60.004
	1024×768@70Hz	56.476	70.069
	1024×768@75Hz	60.023	75.029
	1024×768@100Hz	81.577	99.972
	1024×768@120Hz	97.551	119.989
	1280×1024@60Hz	63.981	60.02
	1280×1024@75Hz	79.976	75.025
QHD	2560×1440@60Hz	88.86	60
	2560×1440@100Hz	151	100
	2560×1440@120Hz	182.996	119.998
	2560×1440@144Hz	214.563	144.002
	2560×1440@165Hz	247.667	165.001
	2560×1440@180Hz	268.739	179.999
	2560×1440@200Hz	300.199	199.999
	2560×1440@240Hz	360.243	240.002
	2560×1440@260Hz	384.792	259.995

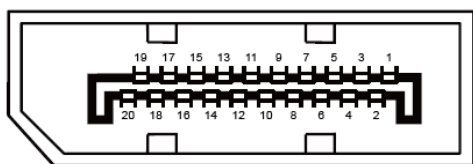
Забележка: Съгласно стандарта VESA, при изчисляване на честотата на опресняване (честота на полето) от различни операционни системи и графични карти е възможна грешка от +/-1 Hz. С цел подобряване на съвместимостта, номиналната честота на опресняване на този продукт е закръглена. Моля, направете справка с действителните спецификации на продукта.

Разпределение на пиновете



19-пинов сигнален кабел за цветен дисплей

№ на пина	Наименование на сигнала	№ на пина	Наименование на сигнала	№ на пина	Наименование на сигнала
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	DDC/CEC Ground
2.	TMDS Data 2 Shield	10.	TMDS Clock +	18.	+5V Power
3.	TMDS Data 2-	11.	TMDS Clock Shield	19.	Hot Plug Detect
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Clock-		
5.	TMDS Data 1Shield	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Запазен (N.C. на устройството)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Data 0 Shield	16.	SDA		



20-пинов сигнален кабел за цветен дисплей

№ на пина	Наименование на сигнала	№ на пина	Наименование на сигнала
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Hot Plug Detect
9	ML_Lane 1 (p)	19	Връщане на DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Функция Plug & Play DDC2B

Този монитор разполага с функционалност VESA DDC2B съгласно стандарта VESA DDC. Тя позволява на монитора да уведомява основната система за своята идентичност и, в зависимост от използваното ниво на DDC, да предоставя допълнителна информация за възможностите на дисплея.

DDC2B е двупосочен канал за данни, базиран на протокола I2C. Основната система може да изисква EDID информация чрез канала DDC2B.

