

AOC

GAMING



Manuale utente

CQ27G4ZE

AOC GAMING MONITOR

Sicurezza.....	1
Convenzioni nazionali.....	1
Alimentazione.....	2
Installazione.....	3
Pulizia.....	4
Altre avvertenze.....	5
Installazione.....	6
Contenuto della confezione.....	6
Installazione del supporto e della base.....	7
Regolazione dell'angolo di visualizzazione.....	8
Collegamento del Monitor.....	9
Montaggio a parete.....	10
Funzione Adaptive-Sync.....	11
HDR.....	12
Regolazione.....	13
Tasti di scelta rapida.....	13
Impostazioni OSD.....	14
Impostazioni di gioco.....	15
Immagine.....	17
Impostazioni.....	20
Audio.....	21
Impostazioni OSD.....	22
Informazioni.....	23
Indicatore LED.....	24
Risoluzione dei problemi.....	25
Specifiche.....	26
Specifiche generali.....	26
Politica AOC sui Difetti dei pixel dei pannelli dei Monitor.....	28
Modalità di visualizzazione preimpostate.....	30
Assegnazione dei pin.....	31
Plug and Play.....	32

Sicurezza

Convenzioni nazionali

Le sottosezioni seguenti descrivono le convenzioni nazionali adottate nel presente documento.

Note, Avvertenze e Avvisi

Nel corso della presente guida, alcuni blocchi di testo possono essere accompagnati da un'icona ed essere stampati in grassetto o in corsivo. Tali blocchi rappresentano note, avvertenze e avvisi, e vengono utilizzati come segue:



NOTA: Una NOTA fornisce informazioni importanti per ottimizzare l'utilizzo del sistema informatico.



AVVERTENZA: Un'AVVERTENZA segnala il rischio di potenziali danni all'hardware o di perdita di dati e indica le procedure per evitare il problema.



AVVISO: Un AVVISO segnala il rischio di potenziali lesioni personali e indica le procedure per evitare il problema. Alcuni avvisi possono essere presentati in formati alternativi ed essere privi di icona. In tali circostanze, la specifica modalità di presentazione dell'avviso è prescritta dalle autorità competenti.

Alimentazione



Il Monitor deve essere alimentato esclusivamente dal tipo di sorgente energetica indicata sull'etichetta. Qualora vi siano dubbi sul tipo di alimentazione elettrica domestica, rivolgersi al rivenditore o alla compagnia elettrica locale.



Il Monitor è dotato di una spina con messa a terra a tre poli, ovvero una spina con un terzo polo (di messa a terra). Questa spina si inserisce esclusivamente in una Presa di corrente con messa a terra come misura di sicurezza. Se la presa non è compatibile con la spina a tre poli, far installare da un elettricista la presa corretta oppure utilizzare un adattatore per mettere a terra l'apparecchio in modo sicuro. Non vanificare la funzione di sicurezza della spina con messa a terra.



Scollegare l'unità durante i temporali o quando non verrà utilizzata per lunghi periodi di tempo. Ciò proteggerà il Monitor dai danni causati da sovratensioni.



Non sovraccaricare le ciabatte e le prolunghe. Il sovraccarico può provocare incendi o scosse elettriche.



Per garantire un funzionamento soddisfacente, utilizzare il Monitor esclusivamente con computer certificati UL dotati di prese configurate appropriatamente e contrassegnate tra 100-240V AC, Min. 5A.



La presa a muro deve essere installata nelle vicinanze dell'apparecchiatura e deve essere facilmente accessibile.

Installazione

 Non posizionare il Monitor su un carrello, un supporto, un treppiede, una staffa o un tavolo instabile. La caduta del Monitor può causare lesioni personali e gravi danni al prodotto. Utilizzare esclusivamente carrelli, supporti, treppiedi, staffe o tavoli raccomandati dal produttore o forniti in dotazione con il prodotto. Durante l'installazione, attenersi alle istruzioni del produttore e impiegare accessori di montaggio da esso raccomandati. Procedere con cautela nello spostamento del complesso formato da prodotto e carrello.

 Non introdurre mai oggetti nelle aperture del cabinet del Monitor. Tale operazione potrebbe danneggiare i componenti interni, provocando incendi o scosse elettriche. Non versare mai liquidi sul Monitor.

 Non appoggiare la parte frontale del prodotto sul pavimento.

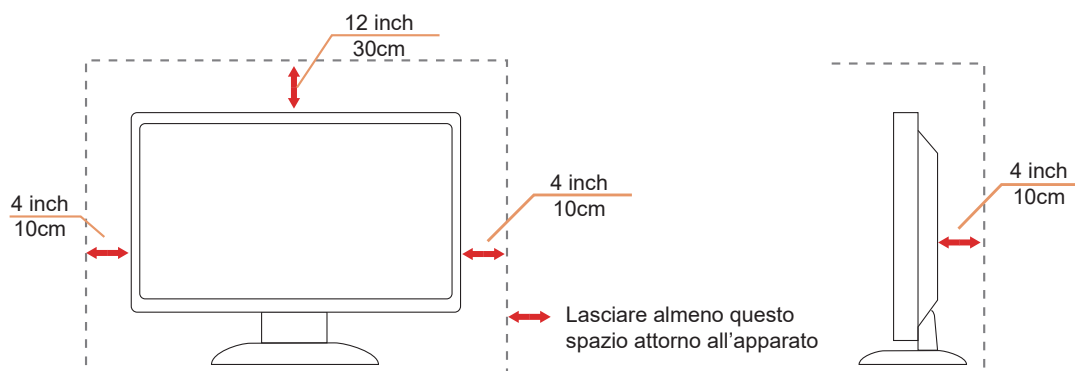
 In caso di installazione a parete o su mensola, utilizzare un kit di montaggio approvato dal produttore e attenersi alle relative istruzioni.

 Rispettare le distanze minime intorno al Monitor come illustrato di seguito. Una ventilazione insufficiente può provocare surriscaldamento, con rischio di incendi o danni al Monitor.

 Per evitare potenziali danni, quali il distacco del pannello dalla cornice, accertarsi che il Monitor non presenti un'inclinazione verso il basso superiore a -5 gradi. Il superamento dell'angolo massimo di inclinazione verso il basso di -5 gradi comporta l'esclusione dei danni al Monitor dalla copertura in garanzia.

Di seguito sono indicate le aree di ventilazione raccomandate attorno al Monitor in caso di installazione a parete o su supporto:

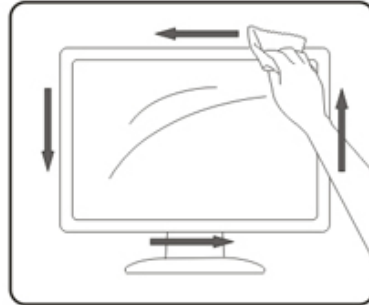
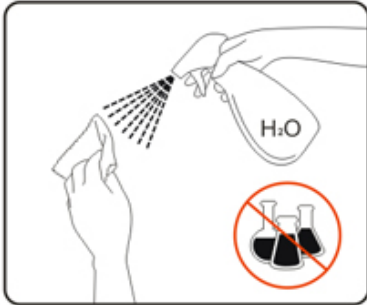
Installazione con supporto



Pulizia

 Pulire regolarmente il cabinet utilizzando un panno morbido inumidito con acqua.

 Per la pulizia, impiegare un panno morbido in cotone o microfibra. Il panno deve essere umido e ben strizzato; impedire l'infiltrazione di liquidi all'interno del cabinet.



 Scollegare il cavo di alimentazione prima di procedere alla pulizia del prodotto.

Altre avvertenze

 Qualora il prodotto emetta odori anomali, rumori o fumo, scollegare IMMEDIATAMENTE la spina di alimentazione e contattare un Centro assistenza.

 Accertarsi che le aperture di ventilazione non siano ostruite da mobili o tende.

 Non sottoporre il Monitor LCD a vibrazioni intense o urti violenti durante il funzionamento.

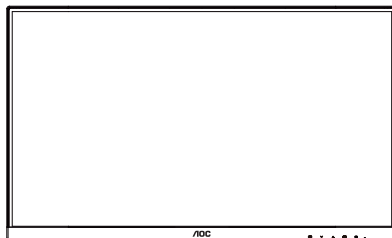
 Non urtare né far cadere il Monitor durante il funzionamento o il trasporto.

 I cavi di alimentazione devono essere omologati per la sicurezza. Per la Germania, devono essere del tipo H03VV-F, 3G, 0,75 mm² o superiore.
Per gli altri paesi, devono essere utilizzati i tipi idonei corrispondenti.

 Una pressione sonora eccessiva proveniente da auricolari e cuffie può causare la perdita dell'udito. La regolazione dell'equalizzatore al massimo aumenta la tensione di uscita di auricolari e cuffie e, di conseguenza, il livello di pressione sonora.

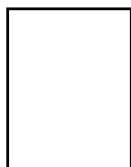
Installazione

Contenuto della confezione



Monitor

*



Quick Start Guide

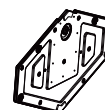
*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

*



HDMI Cable

*



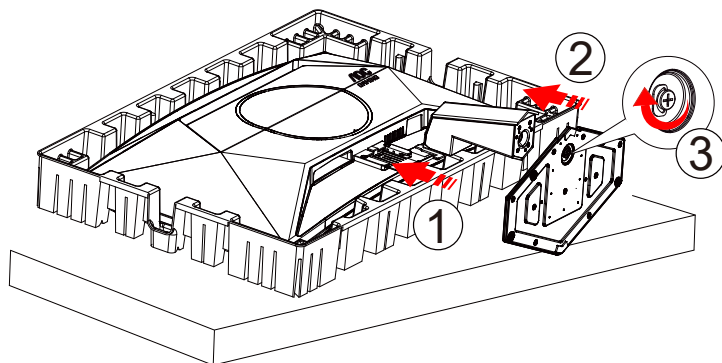
DisplayPort Cable

***** Non tutti i cavi di segnale vengono forniti in tutti i paesi e le regioni. Verificare presso il rivenditore locale o la filiale AOC per conferma.

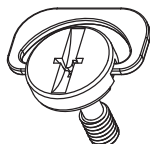
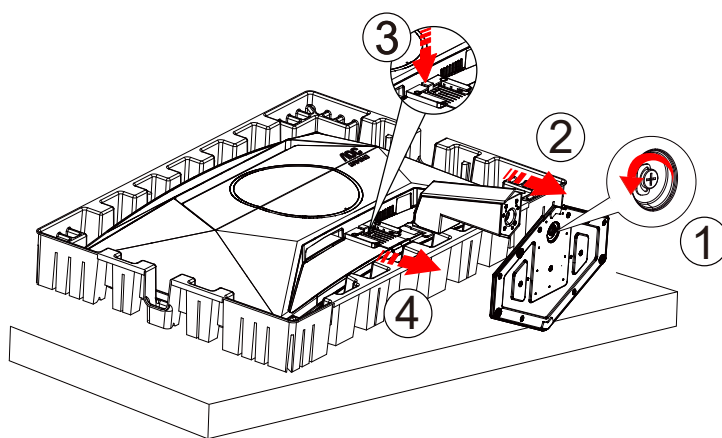
Installazione del supporto e della base

Installare o rimuovere la base seguendo i passaggi indicati di seguito.

Installazione:



Rimozione:



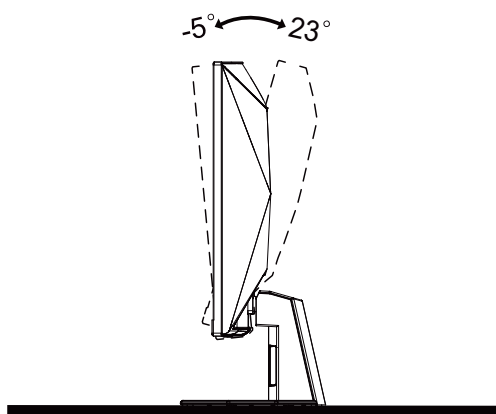
Specifiche della vite della base:
M6 x 23 mm (filettatura utile 5,5 mm)



NOTA: Il design del display potrebbe differire da quanto illustrato.

Regolazione dell'angolo di visualizzazione

Per garantire un'esperienza di visualizzazione ottimale, si consiglia di verificare la corretta inquadratura del volto sullo schermo e di regolare successivamente l'inclinazione del Monitor secondo le proprie preferenze. Mantenere saldamente il supporto per prevenire il ribaltamento del Monitor durante la regolazione dell'angolo. È possibile regolare il Monitor come segue:



NOTA:

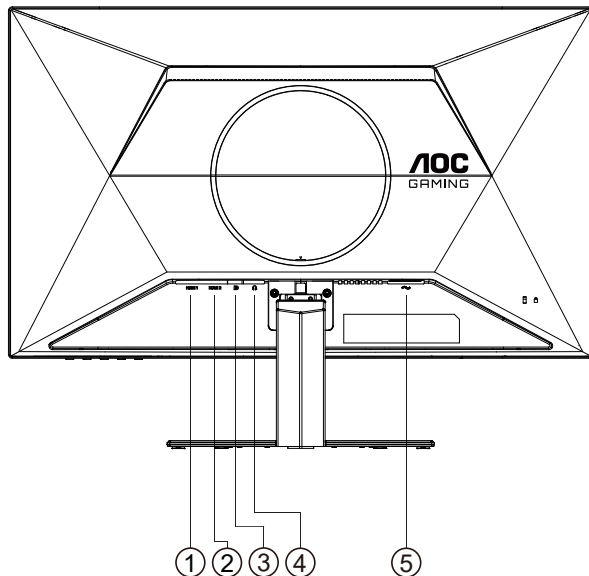
Non toccare lo schermo LCD durante la regolazione dell'angolo. Il contatto diretto con lo schermo LCD potrebbe provocare danni.

Avvertenza

- Per prevenire potenziali danni allo schermo, quali il distacco del pannello, accertarsi che l'inclinazione verso il basso del Monitor non superi i -5 gradi.
- Non esercitare pressione sullo schermo durante la regolazione dell'angolo del Monitor. Afferrare esclusivamente la cornice.

Collegamento del Monitor

Connessioni dei cavi sul retro del Monitor e del computer:



1. HDMI1
2. HDMI2
3. DisplayPort
4. Cuffie
5. Alimentazione

Collegamento al PC

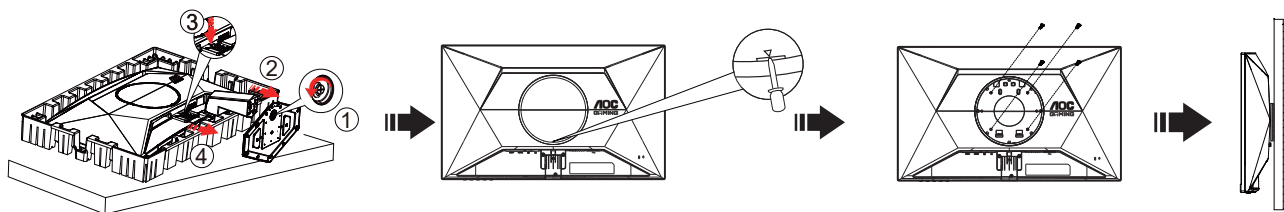
1. Inserire saldamente il cavo di alimentazione nella parte posteriore del display.
2. Spegnerne il computer e scollegarne il cavo di alimentazione.
3. Collegare il cavo del segnale video al connettore video posto sul retro del computer.
4. Inserire il cavo di alimentazione del computer e del Monitor in una presa di corrente nelle vicinanze.
5. Accendere il computer e il Monitor.

Se il Monitor visualizza un'immagine, l'installazione è completata. In caso contrario, consultare la sezione Risoluzione dei problemi.

Per proteggere l'apparecchiatura, spegnere sempre il PC e il Monitor LCD prima di effettuare qualsiasi collegamento.

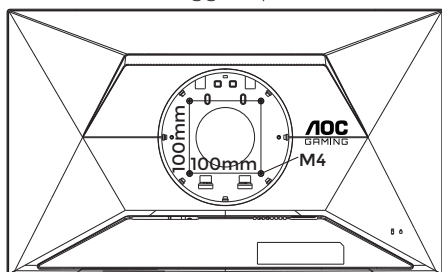
Montaggio a parete

Preparazione all'installazione di un braccio per montaggio a parete opzionale

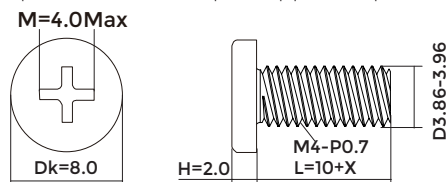


Il presente Monitor può essere fissato a un braccio per montaggio a parete acquistabile separatamente. Scollegare l'alimentazione prima di eseguire tale procedura. Procedere come segue:

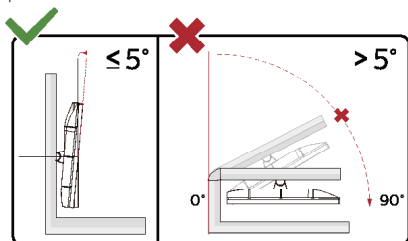
1. Rimuovere la base.
2. Inserire un cacciavite a testa piatta o un altro utensile piatto nell'apposita fessura e aprire il coperchio posteriore.
3. Attenersi alle istruzioni del produttore per assemblare il braccio per montaggio a parete.
4. Posizionare il braccio per montaggio a parete sul retro del Monitor, allineando i fori del braccio con quelli presenti sul retro del Monitor.
5. Inserire le 4 viti nei fori e serrarle.
6. Ricollegare i cavi. Consultare il manuale d'uso fornito con il braccio per montaggio a parete opzionale per le istruzioni relative al fissaggio a parete.



Specifiche delle viti per supporto a parete: M4*(10+X) mm (X = spessore della staffa di montaggio a parete)



Nota: I fori per le viti di montaggio VESA non sono disponibili su tutti i modelli; verificare presso il rivenditore o il dipartimento ufficiale AOC. Contattare sempre il produttore per l'installazione a parete.



* Il design del display potrebbe differire da quello illustrato.

⚠ AVVERTENZA:

1. Per prevenire potenziali danni allo schermo, quali il distacco del pannello, accertarsi che l'inclinazione verso il basso del Monitor non superi i -5 gradi.
2. Non esercitare pressione sullo schermo durante la regolazione dell'angolo del Monitor. Afferrare esclusivamente la cornice.

Funzione Adaptive-Sync

1. La funzione Adaptive-Sync è compatibile con DisplayPort/HDMI
2. Schede grafiche compatibili: l'elenco consigliato è riportato di seguito ed è inoltre consultabile visitando www.AMD.com

Schede grafiche

- Serie Radeon™ RX Vega
- Serie Radeon™ RX 500
- Serie Radeon™ RX 400
- Serie Radeon™ R9/R7 300 (eccetto R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Serie Radeon™ R9 Nano
- Serie Radeon™ R9 Fury
- Serie Radeon™ R9/R7 200 (esclusi R9 270/X, R9 280/X)

Processori

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

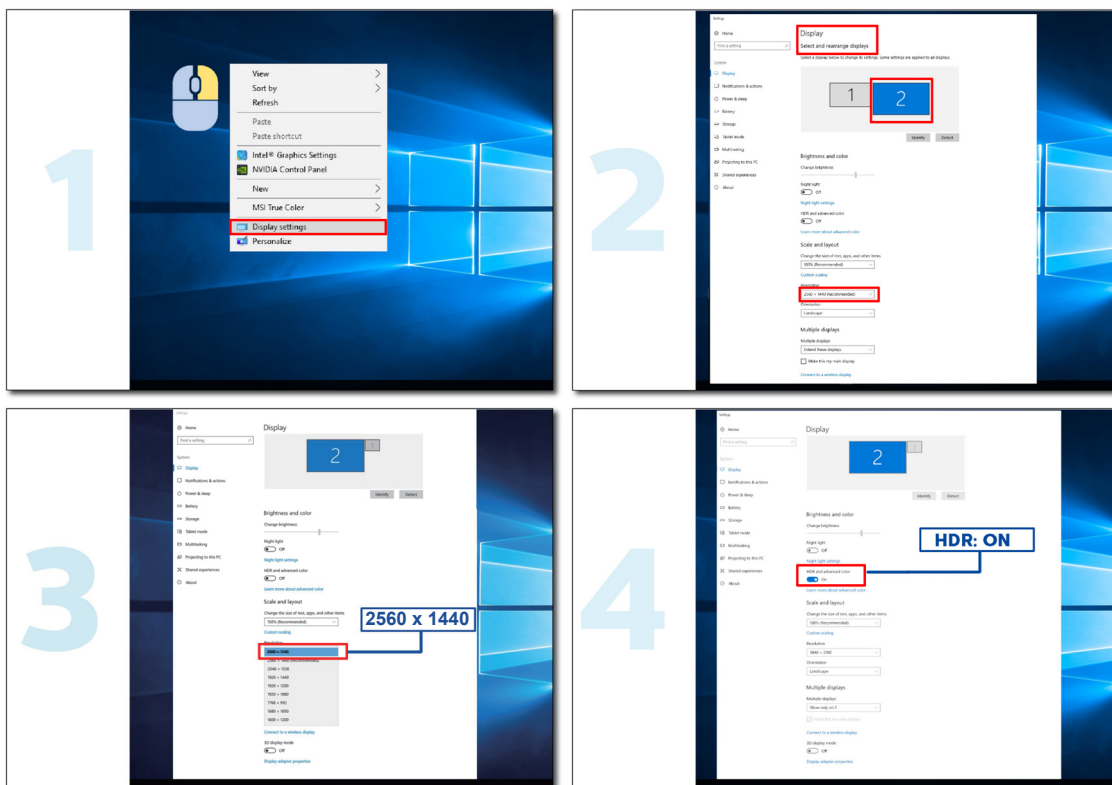
HDR

Compatibile con segnali di ingresso in formato HDR10.

Il display può attivare automaticamente la funzione HDR qualora il riproduttore e il contenuto risultino compatibili. Per informazioni sulla compatibilità del dispositivo e dei contenuti, consultare il produttore del dispositivo e il fornitore dei contenuti. Selezionare "OFF" per la funzione HDR qualora non sia richiesta l'attivazione automatica.

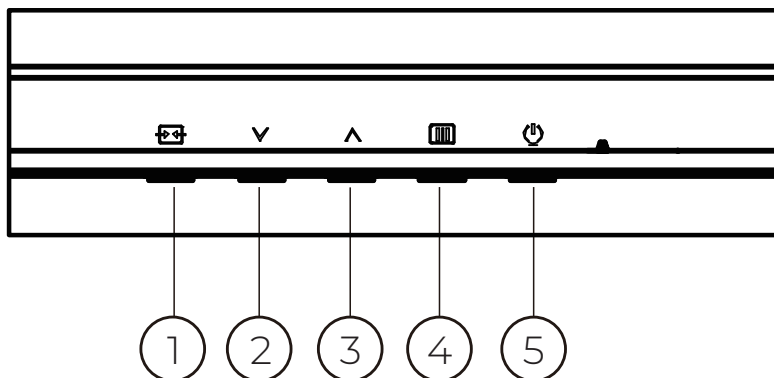
Nota:

1. Non è richiesta alcuna impostazione specifica per l'interfaccia DisplayPort/HDMI nelle versioni di WIN10 precedenti alla V1703.
2. Nella versione V1703 di WIN10 è disponibile esclusivamente l'interfaccia HDMI; l'interfaccia DisplayPort non è funzionante.
3. 3840x2160@50Hz/60 Hz raccomandato solo per lettori Blu-ray, Xbox e PlayStation.
4. Impostazioni display:
 - a. La risoluzione del display è impostata su 2560x1440 e la modalità HDR è preimpostata su ON.
 - b. All'avvio di un'applicazione, si ottiene l'effetto HDR ottimale impostando la risoluzione su 2560x1440 (se disponibile).



Regolazione

Tasti di scelta rapida



1	Sorgente/Uscita
2	Tasto utente (Doppia risoluzione)/ Riduci
3	Selettore/Aumenta
4	Menu/Invio
5	Alimentazione

Sorgente/Uscita

A OSD disattivato, la pressione del tasto Sorgente/Uscita richiama la funzione di selezione della sorgente.
A menu OSD attivo, questo tasto funziona come tasto di uscita (per chiudere il menu OSD).

Tasto utente (Doppia risoluzione)/Riduci

Menu scorciatoia tasto "V" impostato dall'utente: Doppia risoluzione/Modalità di gioco/Contatore fotogrammi.

L'impostazione predefinita è Doppia risoluzione.

In assenza di OSD, premere il tasto "V" per attivare la funzione Doppia risoluzione, quindi premere il tasto "V" o "A" per selezionare la modalità Doppia risoluzione:

OverClock disattivato
HD 280Hz/QHD 144Hz (HDMI)
HD 400Hz/QHD 240Hz (DisplayPort)
OverClock attivato
HD 280Hz/QHD 144Hz (HDMI)
HD 400Hz/QHD 260Hz (DisplayPort)

Selettore/Aumenta

In assenza di OSD, premere il pulsante Dial Point per visualizzare/nascondere il mirino.

Menu/Invio

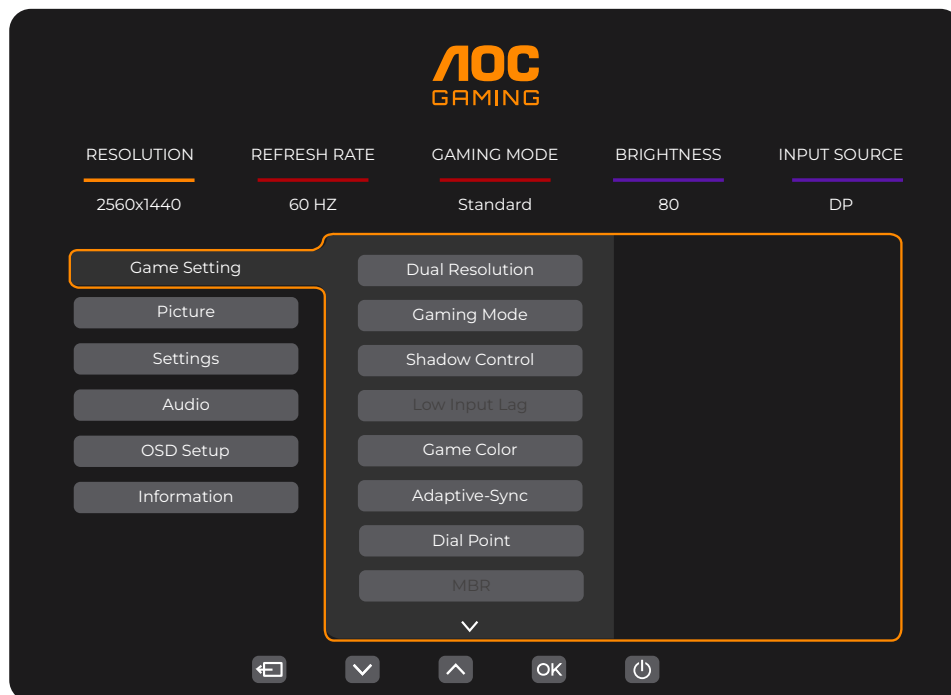
Premere per visualizzare l'OSD o confermare la selezione.

Alimentazione

Premere il Pulsante di accensione per accendere il Monitor.

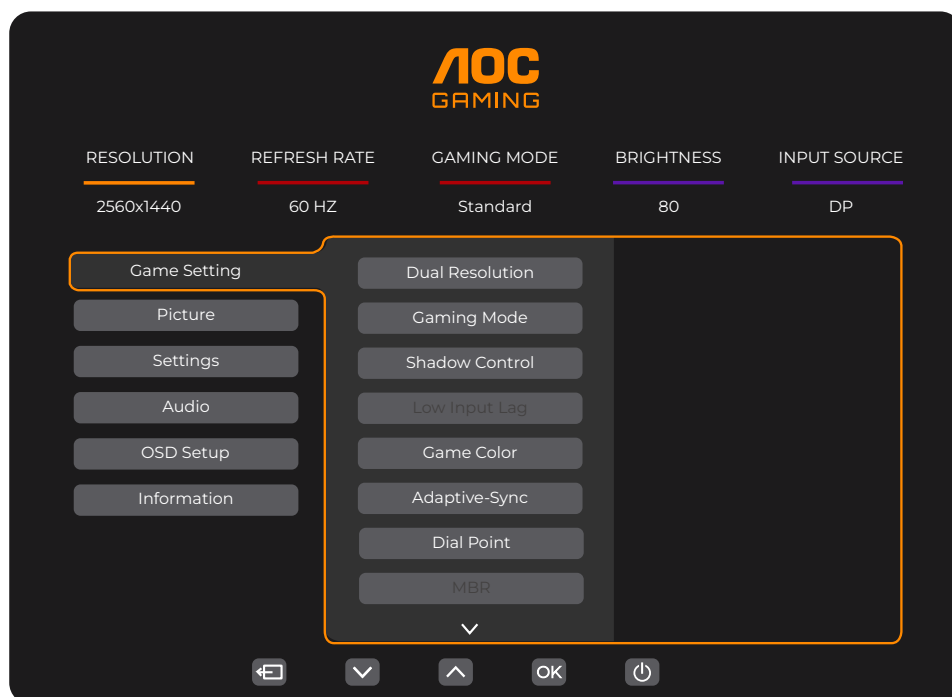
Impostazioni OSD

Istruzioni di base sui tasti di controllo.



- 1). Premere il pulsante MENU  per attivare la finestra OSD.
- 2). Premere  o  per navigare tra le funzioni. Una volta evidenziata la funzione desiderata, premere il pulsante  MENU / OK per attivarla; premere  o  per navigare tra le funzioni del sottomenu. Una volta evidenziata la funzione del sottomenu desiderata, premere il pulsante  MENU / OK per attivarla.
- 3). Premere  o  per modificare le impostazioni della funzione selezionata. Premere  /  per uscire. Per regolare un'altra funzione, ripetere i passaggi 2-3.
- 4). Funzione di blocco OSD: Per bloccare l'OSD, tenere premuto il pulsante  MENU mentre il Monitor è spento, quindi premere il  Pulsante di accensione per accendere il Monitor. Per sbloccare l'OSD, tenere premuto il pulsante  MENU mentre il Monitor è spento, quindi premere il  Pulsante di accensione per accendere il Monitor.

Impostazioni di gioco



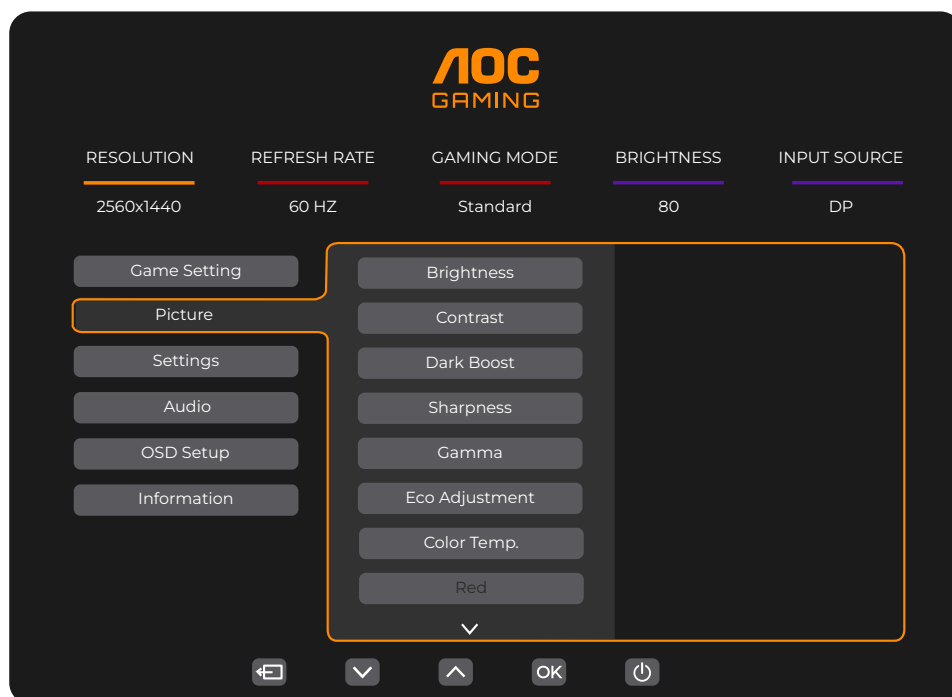
Doppia risoluzione	OverClock = Attivato HDMI: HD 280Hz / QHD 144Hz DP: HD 400Hz / QHD 260Hz OverClock = Disattivato HDMI: HD 280Hz / QHD 144Hz DP: HD 400Hz / QHD 240Hz	Modalità Doppia risoluzione selezionata.
Modalità di gioco	Standard	Migliora la leggibilità per i giochi web e mobile compatibili.
	FPS	Per giochi FPS (soprattutto in prima persona). Migliora il livello del nero nelle scene scure.
	RTS	Per giochi RTS (strategia in tempo reale). Migliora la qualità dell'immagine.
	Racing	Per giochi di guida. Garantisce il tempo di risposta più rapido e un'elevata saturazione dei colori.
	Gamer 1	Preferenze utente salvate come Gamer 1.
	Gamer 2	Preferenze utente salvate come Gamer 2.
	Gamer 3	Preferenze utente salvate come Gamer 3.
Controllo ombreggiatura	0 ~ 20	Il valore predefinito del Controllo ombreggiatura è 0; l'utente finale può regolare il valore da 0 a 20 per ottenere un'immagine più nitida. Se l'immagine è troppo scura per distinguere chiaramente i dettagli, regolare il valore da 0 a 20 per ottenere un'immagine nitida.
Bassa latenza di input	Disattivato / Attivato	Disattivare il buffer dei frame per ridurre la latenza di input. Nota: Quando Adaptive-Sync è abilitato, la funzione Bassa latenza di input viene attivata automaticamente e non può essere regolata.
Colore di gioco	0 ~ 20	Colore di gioco offre da 0 a 20 livelli per regolare la saturazione e ottenere un'immagine migliore.
Adaptive-Sync	Disattivato / Attivato	Disabilita o abilita Adaptive-Sync. Avviso funzionamento Adaptive-Sync: quando la funzione Adaptive-Sync è attivata, potrebbero verificarsi sfarfallii in alcuni ambienti di gioco.
Punto di mira	Off / On / Dinamico	La funzione "Punto di mira" posiziona un indicatore di puntamento al centro dello schermo per aiutare i giocatori a giocare agli sparatutto in prima persona (FPS) con una mira accurata e precisa.

MBR	0 ~ 20	MBR (Motion Blur Reduction) offre da 0 a 20 livelli di regolazione per ridurre la sfocatura di movimento. Nota: la funzione MBR può essere regolata quando Adaptive-Sync è disattivato e la frequenza di aggiornamento è $\geq 80\text{Hz}$.
MBR Sync	Disattivato / Attivato	Disabilita o abilita MBR Sync (Motion Blur Remove). Nota: la funzione MBR Sync può essere regolata quando Adaptive-Sync è attivato, il segnale di ingresso è a frequenza variabile e la frequenza di campo è $\geq 75\text{Hz}$.
Overdrive	Normal	Regolare il tempo di risposta. Nota: 1. Se l'utente imposta OverDrive su "Fastest", l'immagine visualizzata potrebbe risultare sfocata. È possibile regolare il livello di OverDrive o disattivarlo in base alle proprie preferenze. 2. La funzione "Extreme" è disponibile quando Adaptive-Sync è disattivato e la frequenza di aggiornamento è $\geq 80\text{Hz}$. 3. La luminosità dello schermo diminuisce quando la funzione "Extreme" è attivata.
	Veloce	
	Più veloce	
	Velocissimo	
	Estremo	
Contatore frame	Off / Alto a destra / Basso a destra / Alto a sinistra / Basso a sinistra	Visualizza la frequenza V nell'angolo selezionato.
OverClock	Disattivato / Attivato	Disabilita o abilita OverClock.

Nota:

- 1). Quando "Modalità HDR" in "Immagine" è abilitata, le voci "Controllo ombreggiatura" e "Colore di gioco" non sono regolabili.
- 2). Quando "HDR" in "Immagine" è impostato su "DisplayHDR", le voci "Modalità di gioco", "Controllo ombreggiatura", "Colore di gioco", "MBR", "MBR Sync" ed "Extreme" in "Overdrive" non sono regolabili.
Quando "HDR" sotto "Immagine" è impostato su "Immagine HDR", "Film HDR" o "Gioco HDR", le voci "Modalità di gioco", "Colore di gioco", "MBR", "MBR Sync" ed "Extreme" sotto "Overdrive" non sono regolabili.
- 3). Quando lo "Spazio colore" sotto "Immagine" è impostato su "sRGB" o "DCI-P3", le voci "Controllo ombreggiatura", "Colore di gioco", "MBR", "MBR Sync" ed "Extreme" sotto "Overdrive" non sono regolabili.

Immagine



Luminosità	0-100	Regolazione della retroilluminazione.
Contrasto	0-100	Contrasto da registro digitale.
Dark Boost	Disattivato / Livello 1 / Livello 2 / Livello 3	Migliora i dettagli dello schermo nelle aree scure o luminose per regolare la luminosità nelle zone chiare ed evitare la sovrasaturazione.
Nitidezza	0-100	Regolazione della nitidezza.
Gamma	1,8 / 2,0 / 2,2 / 2,4 / 2,6	Regolazione della Gamma.
Regolazione Eco	Standard	Modalità Standard.
	Testo	Modalità Testo.
	Internet	Modalità Internet.
	Gioco	Modalità Gioco.
	Film	Modalità Film.
	Sport	Modalità Sport.
	Lettura	Modalità Lettura.
Temp. colore	Caldo	Richiamare la temperatura del colore calda.
	Normal	Richiamare la temperatura del colore normale.
	Freddo	Richiamare la temperatura del colore fredda.
	Utente	Ripristinare la temperatura del colore.
Rosso	0-100	Guadagno del rosso dal registro digitale.
Verde	0-100	Guadagno del verde dal registro digitale.
Blu	0-100	Guadagno del blu dal registro digitale.

Saturazione R	0-100	Regolare la saturazione R.
Saturazione G	0-100	Regolare la saturazione G.
Saturazione B	0-100	Regolare la saturazione B.
Saturazione C	0-100	Regolare la saturazione C.
Saturazione M	0-100	Regolare la saturazione M.
Saturazione Y	0-100	Regolare la saturazione Y.
Tonalità R	0-100	Regolare la tonalità R.
Tonalità G	0-100	Regolare la tonalità G.
Tonalità B	0-100	Regolare la tonalità B.
Tonalità C	0-100	Regolare la tonalità C.
Tonalità M	0-100	Regolare la tonalità M.
Y.Hue	0-100	Regolare Y.Hue.
HDR	Disattivato	Impostare il profilo HDR in base alle esigenze di utilizzo. Nota: Al rilevamento dell'HDR, viene visualizzata l'opzione HDR per la regolazione.
	DisplayHDR	
	Immagine HDR	
	Film HDR	
	Gioco HDR	
Modalità HDR	Disattivato	Ottimizza colore e contrasto dell'immagine per simulare la visualizzazione dell'effetto HDR. Nota: In assenza di segnale HDR, viene visualizzata l'opzione Modalità HDR per la regolazione.
	Immagine HDR	
	Film HDR	
	Gioco HDR	
DCR	Disattivato	Disabilita il rapporto di contrasto dinamico.
	Attivato	Abilita il rapporto di contrasto dinamico.
Spazio colore	Nativo del pannello	Pannello con spazio colore standard.
	sRGB	Spazio colore sRGB.
	DCI-P3	Spazio colore DCI-P3.
DLBL	Disattivato	Regola l'intensità della luce blu di ciascuna zona dello schermo in tempo reale e in modo dinamico.
	Multimedia	
	Internet	
	Ufficio	
	Lettura	
Clear Vision Pro	Off / Livello 1 / Livello 2 / Livello 3 / Livello 4	Regolazione intelligente di nitidezza e uniformità.

Rapporto immagine	Intero/ Proporzioni/ 1:1 / 17"(4:3)/ 19"(4:3)/ 19"(5:4)/ 19"W(16:10)/ 21,5"W(16:9)/ 22"W(16:10)/ 23"W(16:9)/ 23,6"W(16:9)/ 24"W(16:9)	Selezionare il rapporto d'aspetto dell'immagine da visualizzare.
-------------------	--	--

Nota:

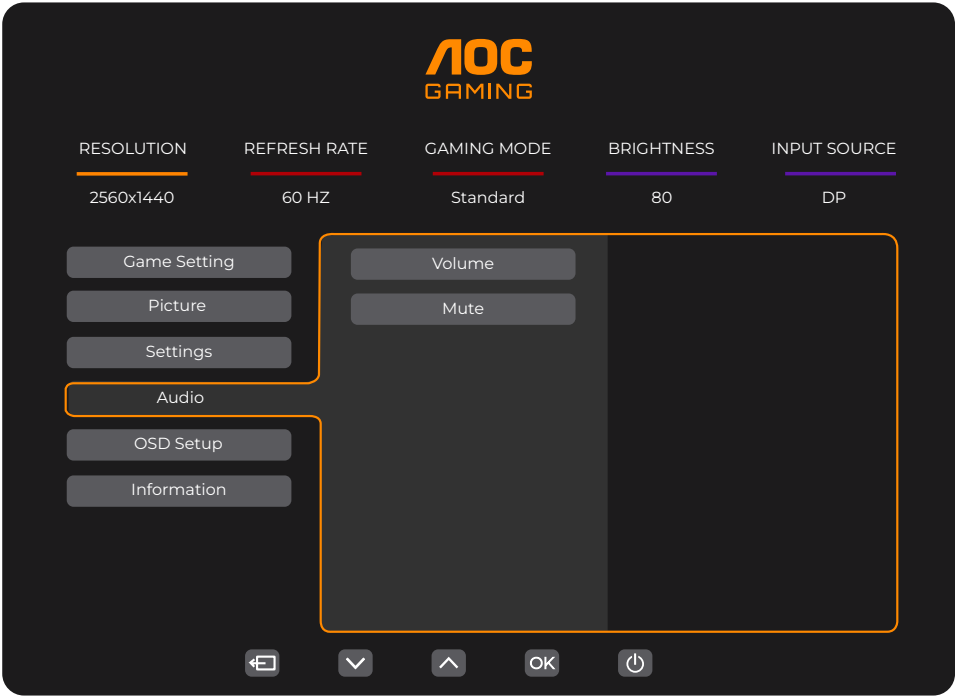
- 1). Quando la "Modalità HDR" è abilitata, le voci "Contrasto", "Dark Boost", "Gamma", "Regolazione Eco", "Temp. colore", "Saturazione/Tonalità colore a 6 assi", "Spazio colore" e "DLBL" non sono regolabili.
- 2). Quando "HDR" è impostato su "DisplayHDR", tutte le voci del menu "Immagine", ad eccezione di "HDR", "Nitidezza" e "Clear Vision Pro", non sono regolabili.
Quando "HDR" è impostato su "Immagine HDR", "Film HDR" o "Gioco HDR", le voci "Gamma", "Regolazione Eco", "Temp. colore", "Saturazione/Tonalità colore a 6 assi", "DCR", "Spazio colore" e "DLBL" non sono regolabili.
- 3). Quando lo "Spazio colore" è impostato su "sRGB" o "DCI-P3", le voci "Contrasto", "Dark Boost", "Gamma", "Regolazione Eco", "Temp. colore", "Saturazione/Tonalità colore a 6 assi", "Modalità HDR" e "DLBL" non sono regolabili.
- 4). Quando la "Regolazione Eco" è impostata su "Lettura", le voci "Contrasto", "Dark Boost", "Temp. colore", "Saturazione/Tonalità colore a 6 assi", "DCR", "Spazio colore" e "DLBL" non sono regolabili.
- 5). Quando la "Modalità di gioco" in "Impostazioni gioco" è impostata su una modalità diversa da "Standard", la voce "Regolazione Eco", "Saturazione/Tonalità colore a 6 assi", "Modalità HDR" e "Spazio colore" non sono regolabili.
- 6). Se la risoluzione del segnale in ingresso corrisponde alla risoluzione nativa o ad Adaptive-Sync, l'opzione "Rapporto immagine" non è disponibile.

Impostazioni



Lingua		Selezionare la lingua dell'OSD.
Selezione ingresso	Auto / HDMI1 / HDMI2 / DP	Selezionare la sorgente del segnale in ingresso.
Promemoria pausa	Disattivato / Attivato	Visualizza un promemoria di pausa se l'utente lavora ininterrottamente per oltre 1 ora.
Timer spegnimento (h)	0-24 ore	Selezionare il tempo di spegnimento in corrente continua.
DDC/CI	No / Si	Attivare/Disattivare il supporto DDC/CI.
Ripristino	No / Si	Ripristinare le impostazioni predefinite del menu.

Audio



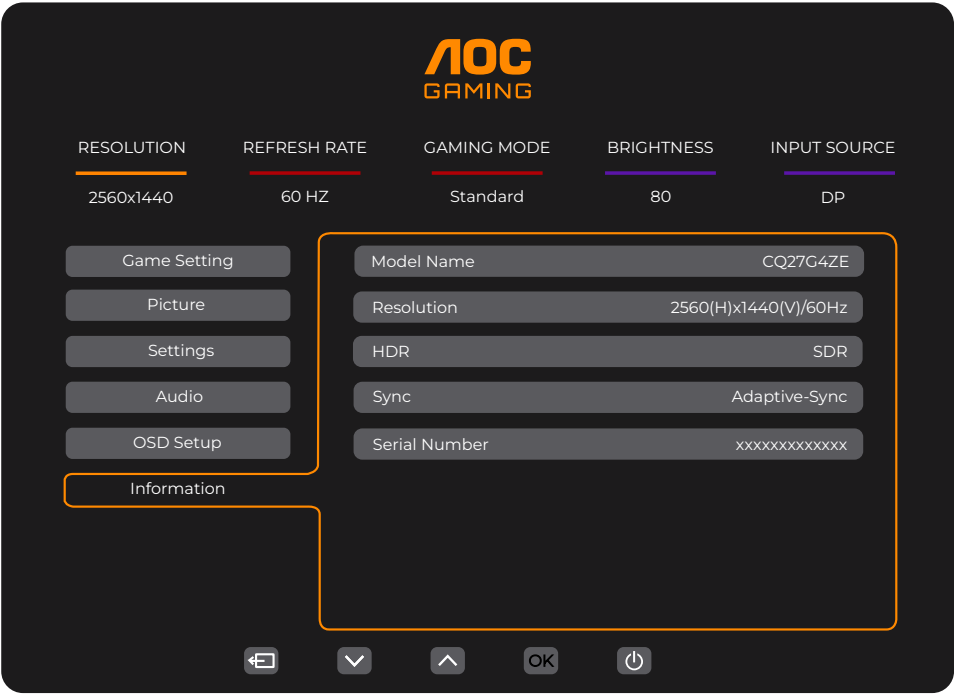
Volume	0-100	Regolazione volume.
Disattiva audio	Disattivato / Attivato	Disattivare l'audio.

Impostazioni OSD



Trasparenza	0-100	Regolare la trasparenza dell'OSD.
Posizione orizzontale	0-100	Regolare la posizione orizzontale dell'OSD.
Posizione verticale	0-100	Regolare la posizione verticale dell'OSD.
Timeout(s)	5-120	Regolare il timeout dell'OSD.
Tasto utente	Doppia risoluzione / Modalità di gioco / Contatore frame	Menu di scelta rapida del tasto "✓" configurato dall'utente.

Informazioni



Indicatore LED

Stato	Colore LED
Modalità piena potenza	Bianco
Modalità active-off	Arancione

Risoluzione dei problemi

Problemi e domande	Possibili soluzioni
Il LED di alimentazione non è acceso	Assicurarsi che il pulsante di accensione sia attivo e che il cavo di alimentazione sia correttamente collegato a una presa di corrente con messa a terra e al monitor.
Nessuna immagine sullo schermo	● Il cavo di alimentazione è collegato correttamente? Verificare il collegamento del cavo di alimentazione e l'alimentazione elettrica. ● Il cavo video è collegato correttamente? (Collegamento tramite cavo HDMI) Verificare il collegamento del cavo HDMI. (Collegamento tramite cavo DisplayPort) Verificare il collegamento del cavo DisplayPort. * L'ingresso HDMI/DisplayPort non è disponibile su tutti i modelli. ● Se l'alimentazione è attiva, riavviare il computer per visualizzare la schermata iniziale (schermata di accesso). Se viene visualizzata la schermata iniziale (schermata di accesso), avviare il computer nella modalità appropriata (modalità provvisoria per Windows 7/8/10) e modificare la frequenza della scheda video. (Fare riferimento alla sezione Impostazione della risoluzione ottimale) Se la schermata iniziale (schermata di accesso) non viene visualizzata, contattare il Centro assistenza o il rivenditore autorizzato. ● Sullo schermo viene visualizzato il messaggio "Input Not Supported"? Questo messaggio appare quando il segnale della scheda video supera la risoluzione e la frequenza massime supportate dal Monitor. Impostare la risoluzione e la frequenza entro i valori massimi supportati dal Monitor. ● Verificare che i driver del Monitor AOC siano correttamente installati.
L'immagine risulta sfocata e presenta artefatti visivi o ombreggiature	Regolare i controlli di Contrasto e luminosità. Premere il tasto di scelta rapida (AUTO) per eseguire la regolazione automatica. Assicurarsi di non utilizzare prolunghe o scatole di commutazione. Si raccomanda di collegare il Monitor direttamente al connettore di uscita della scheda video situato sul retro.
L'immagine rimbalza, sfarfalla o presenta motivi ondulatori nell'immagine	Allontanare il più possibile dal Monitor i dispositivi elettrici che potrebbero causare interferenze elettromagnetiche. Utilizzare la frequenza di aggiornamento massima supportata dal Monitor per la risoluzione attualmente in uso.
Il Monitor è bloccato nella modalità di spegnimento attivo	L'interruttore di alimentazione del computer deve trovarsi in posizione ON. La scheda video del computer deve essere inserita saldamente nell'apposito slot. Verificare che il cavo video del Monitor sia correttamente collegato al computer. Ispezionare il cavo video del Monitor e accertarsi che nessuno dei pin sia piegato. Verificare il corretto funzionamento del computer premendo il tasto BLOC MAIUSC sulla tastiera e osservando il relativo LED; quest'ultimo deve accendersi o spegnersi in risposta alla pressione del tasto.
Assenza di uno dei colori primari (ROSSO, VERDE o BLU)	Ispezionare il cavo video del Monitor e accertarsi che nessun pin sia danneggiato. Verificare che il cavo video del Monitor sia correttamente collegato al computer.
L'immagine dello schermo non è centrata o dimensionata correttamente	Regolare la posizione orizzontale e verticale oppure premere il tasto di scelta rapida (AUTO).
L'immagine presenta difetti di colore (il bianco non appare bianco)	Regolare il colore RGB o selezionare la temperatura colore desiderata.
Disturbi orizzontali o verticali sullo schermo	Utilizzare la modalità di arresto di Windows 7/8/10/11 per regolare CLOCK e FOCUS. Premere il tasto di scelta rapida (AUTO) per eseguire la regolazione automatica.
Normative e assistenza	Fare riferimento alle informazioni su normative e assistenza all'indirizzo www.aoc.com (per individuare il modello acquistato nel proprio paese e reperire le informazioni su normative e assistenza nella pagina Supporto).

Specifiche

Specifiche generali

Pannello	Nome del modello	CQ27G4ZE	
	Sistema di pilotaggio	LCD a colori TFT	
	Dimensione dell'Immagine visualizzabile	68,5 cm in diagonale	
	Passo dei pixel	0,2331 mm (O) x 0,2331 mm (V)	
	Colori del display	1,07 miliardi di colori ^[1]	
Altri	Intervallo di scansione orizzontale	HD:30k~230kHz (HDMI) 30k~310kHz (DisplayPort) QHD:30k~230kHz (HDMI) 30k~400kHz (DisplayPort)	
	Dimensione di scansione orizzontale (massima)	596,736 mm	
	Intervallo di scansione verticale	HD:48~280Hz (HDMI) 48~400Hz (DisplayPort) QHD:48~144Hz (HDMI) 48~260Hz (DisplayPort)	
	Dimensione di scansione verticale (massima)	335,664 mm	
	Risoluzione preimpostata ottimale	HD:1280x720@60Hz QHD:2560x1440@60Hz	
	Risoluzione massima	HD:1280x720@280Hz (HDMI) 1280x720@400Hz (DisplayPort) QHD:2560x1440@144Hz (HDMI) 2560x1440@260Hz ^[2] (DisplayPort)	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Tipo di connettore	HDMI x2 / DisplayPort / Cuffie	
	Alimentazione	100-240 V ~ 50/60 Hz 1,5 A	
	Consumo energetico	Tipico (luminosità e contrasto predefiniti)	25W
		Max. (luminosità = 100, contrasto = 100)	≤51W
		Modalità standby	≤0,5W
	Dissipazione termica	Funzionamento normale	85,32 BTU/h (tip.)
		Sospensione (modalità standby)	<1,71 BTU/h
		Modalità di spegnimento	<1,71 BTU/h
		Modalità di spegnimento (interruttore CA)	0 BTU/h
Condizioni ambientali	Temperatura	In funzionamento	0°C~40°C
		Non in funzionamento	-25°C~55°C
	Umidità	In funzionamento	10%~85% (senza condensa)
		Non in funzionamento	5%~93% (senza condensa)
	Altitudine	In funzionamento	0m~5000m (0ft~16404ft)
		Non in funzionamento	0m~12192m (0ft~40000ft)

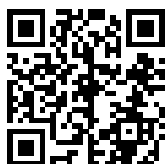
Nota:

[1] Il numero massimo di colori di visualizzazione supportati da questo prodotto è 1,07 miliardi e le condizioni di impostazione sono le seguenti (possono verificarsi differenze dovute alle limitazioni di output di alcune schede grafiche) ("V": supportato, "N": non supportato):

Versione del segnale Formato colore Stato Bit di colore	HDMI2.1 TMDS		DisplayPort1.4	
	YCbCr420 YCbCr422	YCbCr444 RGB	YCbCr420 YCbCr422	YCbCr444 RGB
2560x1440 OC 260Hz 10 bit	N	N	V	N
2560x1440 OC 260Hz 8 bit	N	N	V	V
2560x1440 240Hz 10 bit	N	N	V	N

2560x1440 240Hz 8 bit	\	\	V	V
2560x1440 200Hz 10 bit	\	\	V	V
2560x1440 200Hz 8bit	\	\	V	V
2560x1440 180Hz 10 bit	\	\	V	V
2560x1440 180Hz 8 bit	\	\	V	V
2560x1440 165Hz 10 bit	\	\	V	V
2560x1440 165Hz 8 bit	\	\	V	V
2560x1440 144Hz 10 bit	V	\	V	V
2560x1440 144Hz 8 bit	V	V	V	V
2560x1440 120Hz 10 bit	V	\	V	V
2560x1440 120Hz 8 bit	V	V	V	V
2560x1440 100Hz 10 bit	V	V	V	V
2560x1440 100Hz 8 bit	V	V	V	V
2560x1440 75Hz 10 bit	\	\	V	V
2560x1440 75Hz 8 bit	\	\	V	V
2560x1440 60Hz 10 bit	V	V	V	V
2560x1440 60Hz 8 bit	V	V	V	V
1280x720 400Hz 10 bit	\	\	V	V
1280x720 400Hz 8 bit	\	\	V	V
1280x720 320Hz 10 bit	\	\	V	V
1280x720 320Hz 8 bit	\	\	V	V
1280x720 280Hz 10 bit	V	V	\	\
1280x720 280Hz 8 bit	V	V	\	\
1280x720 240Hz 10 bit	V	V	V	V
1280x720 240Hz 8 bit	V	V	V	V
1280x720 144Hz 10 bit	V	V	V	V
1280x720 144Hz 8 bit	V	V	V	V
1280x720 60Hz 10 bit	V	V	V	V
1280x720 60Hz 8 bit	V	V	V	V

[2] L'overclocking si ottiene quando la risoluzione è impostata su 2560x1440@260Hz. Se si verifica un errore di visualizzazione durante l'overclocking, regolare la frequenza di aggiornamento a 240 Hz.

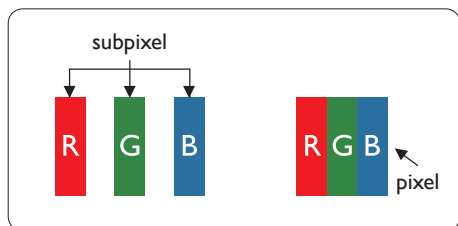


Politica AOC sui Difetti dei pixel dei pannelli dei Monitor

AOC si impegna a fornire prodotti della massima qualità. Vengono utilizzati alcuni dei processi produttivi più avanzati del settore e vengono applicati rigorosi controlli di qualità. Tuttavia, i Difetti dei pixel o dei sub-pixel nei pannelli dei Monitor utilizzati nei monitor sono talvolta inevitabili.

Nessun produttore può garantire che tutti i pannelli siano privi di difetti dei pixel; tuttavia, AOC assicura che qualsiasi Monitor con un numero inaccettabile di difetti sarà riparato o sostituito in garanzia. La presente nota descrive le diverse tipologie di difetti dei pixel e definisce le soglie di accettabilità per ciascuna di esse. Ai fini della riparazione o sostituzione in garanzia, il numero di difetti dei pixel presenti sul pannello di un Monitor deve eccedere tali limiti. A titolo esemplificativo, la percentuale di sub-pixel difettosi in un monitor non deve superare lo 0,0004%.

Inoltre, AOC adotta standard qualitativi ancora più rigorosi per specifiche tipologie o combinazioni di difetti dei pixel che risultano maggiormente percettibili. La presente politica è applicabile a livello globale.



Pixel e sub-pixel

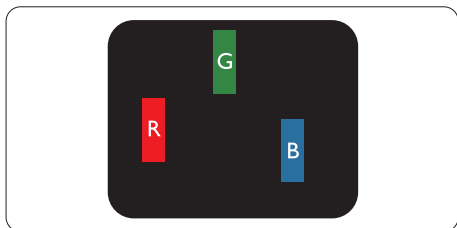
Un pixel, ovvero un elemento dell'Immagine, è costituito da tre sub-pixel corrispondenti ai colori primari rosso, verde e blu. L'insieme di numerosi pixel forma un'Immagine. Quando tutti i sub-pixel di un pixel sono attivi, la loro combinazione genera un unico pixel bianco; quando sono tutti inattivi, generano un unico pixel nero. Ulteriori combinazioni di sub-pixel attivi e inattivi producono pixel di colori differenti.

Tipi di Difetti dei pixel

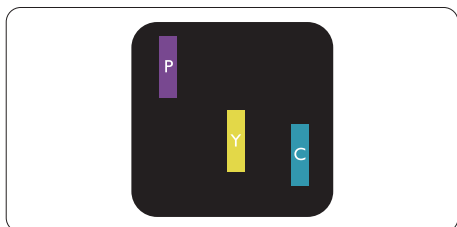
I Difetti dei pixel e dei sub-pixel si manifestano sullo schermo in modi diversi. Esistono due categorie di Difetti dei pixel e diversi tipi di difetti dei sub-pixel all'interno di ciascuna categoria.

Difetti da punto luminoso

I difetti da punto luminoso si presentano come pixel o sub-pixel sempre accesi o 'attivi'. Un punto luminoso è un sub-pixel che risalta sullo schermo quando il Monitor visualizza un'immagine scura. Di seguito sono indicati i tipi di difetti da punto luminoso.

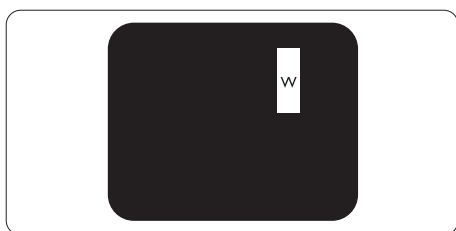


Un sub-pixel rosso, verde o blu acceso.



Due sub-pixel adiacenti accesi:

- Rosso + Blu = Viola
- Rosso + Verde = Giallo
- Verde + Blu = Ciano (Azzurro)



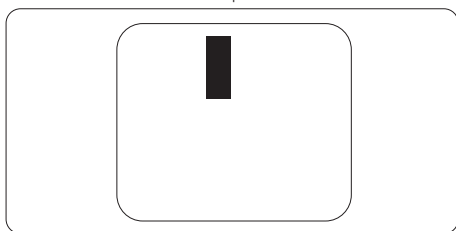
Tre sub-pixel adiacenti accesi (un pixel bianco).

Nota

Un punto luminoso rosso o blu deve essere più luminoso del 50% rispetto ai punti circostanti, mentre un punto luminoso verde deve essere più luminoso del 30% rispetto ai punti circostanti.

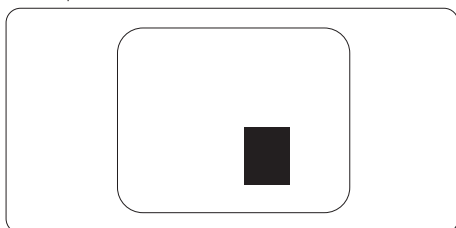
Difetti da punto nero

I difetti da punto nero si presentano come pixel o sub-pixel sempre scuri o 'spenti'. Un punto scuro è un sub-pixel che risalta sullo schermo quando il Monitor visualizza un'immagine chiara. Di seguito sono indicati i tipi di difetti da punto nero.



Prossimità dei Difetti dei pixel

Poiché i Difetti dei pixel e dei sub-pixel dello stesso tipo situati in prossimità l'uno dell'altro possono risultare più evidenti, AOC specifica inoltre le tolleranze relative alla prossimità dei Difetti dei pixel.



Tolleranze per i Difetti dei pixel

Per poter beneficiare della riparazione o della sostituzione a causa di Difetti dei pixel durante il periodo di garanzia, un pannello Monitor in un monitor con pannello AOC deve presentare Difetti dei pixel o dei sub-pixel che superano le tolleranze indicate nel manuale web.

DIFETTI PUNTO LUMINOSO	LIVELLO ACCETTABILE
1 sub-pixel illuminato	2
2 sub-pixel illuminati adiacenti	1
3 sub-pixel illuminati adiacenti (un pixel bianco)	0
Distanza tra due difetti punto luminoso*	≥15mm
Totale difetti punto luminoso di tutti i tipi	2
DIFETTI PUNTO NERO	LIVELLO ACCETTABILE
1 sub-pixel scuro	5 o meno
2 sub-pixel scuri adiacenti	2 o meno
3 sub-pixel scuri adiacenti	≤0
Distanza tra due difetti dei pixel neri*	≥15mm
Totale difetti dei pixel neri di tutti i tipi	5 o meno
TOTALE DIFETTI DEI PIXEL	LIVELLO ACCETTABILE
Totale difetti dei pixel luminosi o neri di tutti i tipi	5 o meno

Nota

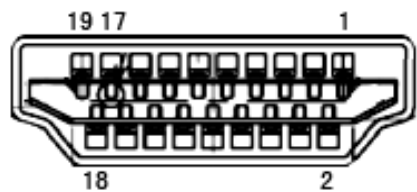
*: 1 o 2 difetti di sub-pixel adiacenti = 1 difetto del pixel.

Modalità di visualizzazione preimpostate

STANDARD	RISOLUZIONE (±1 Hz)	FREQUENZA ORIZZONTALE (kHz)	FREQUENZA VERTICALE (Hz)
VGA	640×480@60Hz	31.469	59.94
	640×480@67Hz	35	66.667
	640×480@72Hz	37.861	72.809
	640×480@75Hz	37.5	75
	640×480@100Hz	51.08	99.769
	640×480@120Hz	61.91	119.51
MODALITÀ DOS	720×400@70Hz	31.469	70.087
SVGA	800×600@56Hz	35.156	56.25
	800×600@60Hz	37.879	60.317
	800×600@72Hz	48.077	72.188
	800×600@75Hz	46.875	75
	800×600@100Hz	63.68	99.662
	800×600@120Hz	77.43	119.854
	832×624@75Hz	49.725	74.551
HD	1280×720@60Hz	45.59	59.987
	1280×720@144Hz	109.438	143.997
	1280×720@240Hz	182.403	240.004
	1280×720@280Hz	212.799	279.998
	1280×720@320Hz	243.188	319.984
	1280×720@400Hz	303.993	399.991
XGA	1024×768@60Hz	48.363	60.004
	1024×768@70Hz	56.476	70.069
	1024×768@75Hz	60.023	75.029
	1024×768@100Hz	81.577	99.972
	1024×768@120Hz	97.551	119.989
	1280×1024@60Hz	63.981	60.02
	1280×1024@75Hz	79.976	75.025
QHD	2560×1440@60Hz	88.86	60
	2560×1440@100Hz	151	100
	2560×1440@120Hz	182.996	119.998
	2560×1440@144Hz	214.563	144.002
	2560×1440@165Hz	247.667	165.001
	2560×1440@180Hz	268.739	179.999
	2560×1440@200Hz	300.199	199.999
	2560×1440@240Hz	360.243	240.002
	2560×1440@260Hz	384.792	259.995

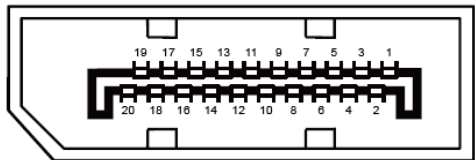
Nota: secondo lo standard VESA, potrebbe verificarsi un margine di errore (+/-1 Hz) nel calcolo della frequenza di aggiornamento (frequenza di campo) tra diversi sistemi operativi e schede grafiche. Al fine di migliorare la compatibilità, la frequenza di aggiornamento nominale di questo prodotto è stata arrotondata. Fare riferimento al prodotto effettivo.

Assegnazione dei pin



Cavo di segnale per display a colori a 19 pin

N. pin	Nome del segnale	N. pin	Nome del segnale	N. pin	Nome del segnale
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	Massa DDC/CEC
2.	Schermatura TMDS Data 2	10.	TMDS Clock +	18.	Alimentazione +5V
3.	TMDS Data 2-	11.	Schermatura TMDS Clock	19.	Rilevamento hot plug
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Clock-		
5.	Schermatura TMDS Data 1	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Riservato (N.C. sul dispositivo)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	Schermatura TMDS Data 0	16.	SDA		



Cavo di segnale per display a colori a 20 pin

N. pin	Nome del segnale	N. pin	Nome del segnale
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Rilevamento hot plug
9	ML_Lane 1 (p)	19	Restituire DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Funzionalità Plug & Play DDC2B

Questo Monitor è dotato di funzionalità VESA DDC2B conformi allo STANDARD VESA DDC. Ciò consente al Monitor di comunicare al sistema host la propria identità e, in base al livello di DDC utilizzato, di trasmettere ulteriori informazioni sulle proprie capacità di visualizzazione.

Il DDC2B è un canale dati bidirezionale basato sul protocollo I2C. L'host può richiedere le informazioni EDID tramite il canale DDC2B.

