

AOC

GAMING



Manuel de l'Utilisateur

CQ27G4ZE

AOC GAMING MONITOR

Sécurité	1
Conventions nationales.....	1
Alimentation électrique	2
Installation	3
Nettoyage	4
Divers	5
Installation	6
Contenu de l'emballage.....	6
Installation du pied et de la base.....	7
Réglage de l'angle de vue.....	8
Raccordement du Moniteur	9
Fixation murale	10
Fonction Adaptive-Sync.....	11
HDR	12
Réglage.....	13
Touches de raccourci	13
Réglages du menu à l'écran	14
Paramètres de jeu.....	15
Image	17
Paramètres	20
Audio	21
Configuration OSD	22
Information.....	23
Voyant LED	24
Dépannage.....	25
Spécifications	26
Spécifications générales.....	26
Politique AOC relative aux défauts de pixels des dalles de moniteurs.....	28
Modes d'affichage prédéfinis.....	30
Affectation des broches	31
Plug and Play.....	32

Sécurité

Conventions nationales

Les sous-sections suivantes décrivent les conventions nationales utilisées dans ce document.

Remarques, Attentions et Avertissements

Tout au long de ce guide, des blocs de texte peuvent être accompagnés d'une icône et imprimés en caractères gras ou italiques. Ces blocs constituent des remarques, des attentions et des avertissements, utilisés comme suit :



REMARQUE : Une REMARQUE signale des informations importantes permettant une meilleure utilisation de votre système informatique.



ATTENTION : Une ATTENTION signale un risque de dommage matériel ou de perte de données et indique la procédure à suivre pour éviter ce problème.



AVERTISSEMENT : Un AVERTISSEMENT signale un risque de blessure corporelle et indique la procédure à suivre pour éviter ce problème.

Certains avertissements peuvent apparaître sous d'autres formats et sans icône. Dans ce cas, la présentation spécifique de l'avertissement est imposée par l'autorité réglementaire.

Alimentation électrique



Le Moniteur doit être alimenté uniquement par le type de source d'alimentation indiqué sur l'étiquette. En cas de doute concernant l'alimentation électrique de votre domicile, consultez votre revendeur ou votre fournisseur d'électricité local.



Le moniteur est équipé d'une fiche à trois broches avec mise à la terre, comportant une troisième broche (de terre). Cette fiche ne s'insère que dans une prise de courant avec mise à la terre, par mesure de sécurité. Si votre prise n'est pas compatible avec cette fiche à trois broches, faites installer une prise appropriée par un électricien ou utilisez un adaptateur pour mettre l'appareil à la terre en toute sécurité. Ne contournez pas le dispositif de sécurité de la fiche avec mise à la terre.



Débranchez l'appareil pendant les orages ou lorsqu'il ne sera pas utilisé pendant une période prolongée. Cela protège le moniteur contre les dommages causés par les surtensions.



Ne surchargez pas les multiprises et les rallonges électriques. Une surcharge peut provoquer un incendie ou une électrocution.



Pour garantir un fonctionnement satisfaisant, utilisez le moniteur uniquement avec des ordinateurs certifiés UL disposant de prises correctement configurées indiquant 100-240 V CA, min. 5 A.



La prise murale doit être installée à proximité de l'équipement et rester facilement accessible.

Installation

! Ne placez pas le Moniteur sur un chariot, un support, un trépied, un système de fixation ou une table instable. Si le Moniteur tombe, il risque de blesser une personne et d'endommager gravement ce produit. Utilisez uniquement un chariot, un support, un trépied, un système de fixation ou une table recommandé(e) par le fabricant ou vendu(e) avec ce produit. Suivez les instructions du fabricant lors de l'installation du produit et utilisez les accessoires de montage recommandés par le fabricant. Déplacez toujours avec précaution l'ensemble formé par le produit et son chariot.

! N'introduisez jamais d'objet dans les fentes du boîtier du Moniteur. Cela pourrait endommager les composants internes et provoquer un incendie ou une décharge électrique. Ne renversez jamais de liquide sur le Moniteur.

! Ne posez pas la face avant du produit sur le sol.

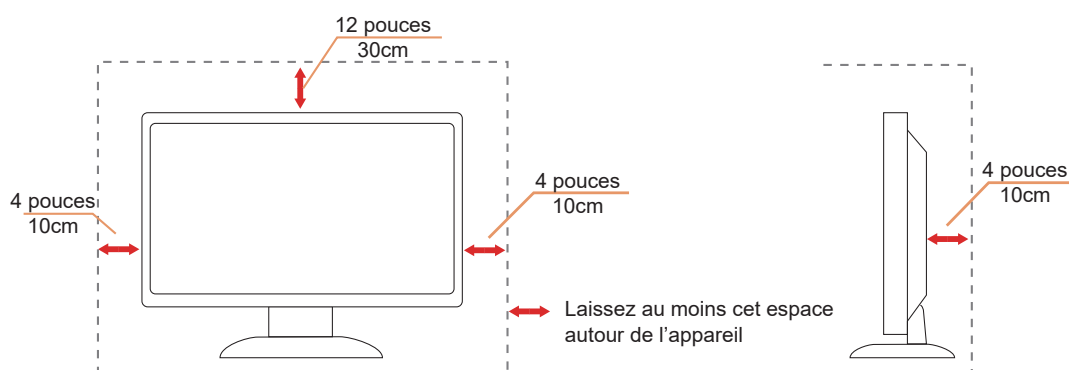
! Si vous fixez le Moniteur au mur ou sur une étagère, utilisez un kit de montage approuvé par le fabricant et conformez-vous aux instructions du kit.

! Ménagez un espace suffisant autour du Moniteur, comme illustré ci-dessous. À défaut, la circulation de l'air pourrait être inadéquate, entraînant une surchauffe susceptible de provoquer un incendie ou d'endommager le Moniteur.

! Pour éviter tout dommage potentiel, tel que le décollement du panneau par rapport au cadre, veillez à ce que le Moniteur ne soit pas incliné vers le bas de plus de -5 degrés. Si l'angle d'inclinaison maximal vers le bas de -5 degrés est dépassé, les dommages subis par le Moniteur ne seront pas couverts par la garantie.

Reportez-vous aux indications ci-dessous concernant les espaces de ventilation requis autour du Moniteur lors de son installation murale ou sur son support :

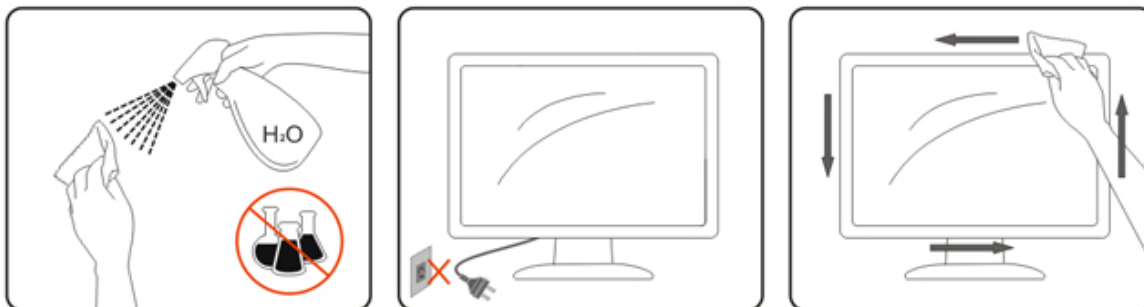
Installation avec support



Nettoyage

⚠ Nettoyez régulièrement le boîtier à l'aide d'un chiffon doux légèrement humidifié.

⚠ Utilisez un chiffon doux en coton ou en microfibre pour le nettoyage. Ce chiffon doit être humide et presque essoré ; empêchez toute infiltration de liquide dans le boîtier.



⚠ Débranchez impérativement le cordon d'alimentation avant de procéder au nettoyage du produit.

Divers



Si le produit dégage une odeur inhabituelle, émet un bruit anormal ou produit de la fumée, débranchez IMMÉDIATEMENT l'appareil et contactez un Centre de service.



Veillez à ce que les orifices de ventilation ne soient jamais obstrués par un meuble ou un rideau.



Ne soumettez pas le Moniteur LCD à des vibrations intenses ni à des chocs violents pendant son fonctionnement.



Ne heurtez pas et ne laissez pas tomber le Moniteur pendant son fonctionnement ou son transport.



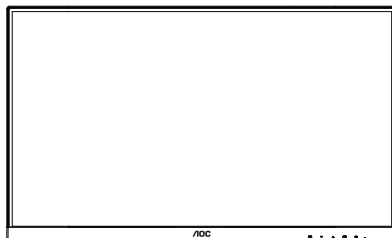
Les cordons d'alimentation doivent être certifiés conformes aux normes de sécurité. Pour l'Allemagne, ils doivent être de type H03VV-F, 3G, 0,75 mm² ou supérieur.
Pour les autres pays, les types de câbles appropriés doivent être utilisés conformément à la réglementation locale.



Une pression acoustique excessive provenant des écouteurs et des casques peut provoquer une perte d'audition.
Le réglage de l'égaliseur au maximum augmente la tension de sortie des écouteurs et des casques, et par conséquent le niveau de pression acoustique.

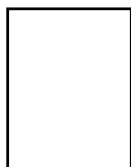
Installation

Contenu de l'emballage



Monitor

*



Quick Start Guide

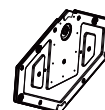
*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

*



HDMI Cable

*



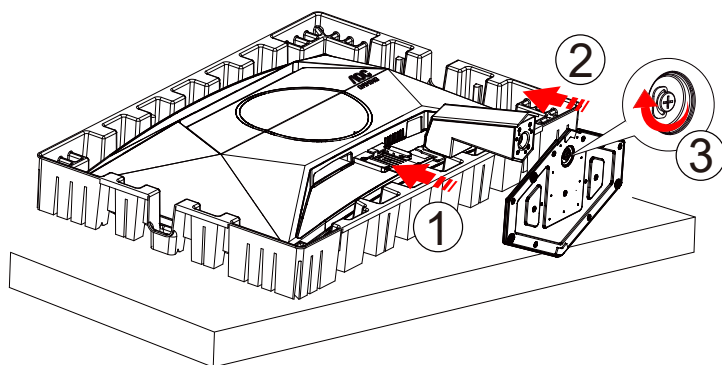
DisplayPort Cable

***** Tous les câbles de signal ne sont pas fournis dans l'ensemble des pays et régions. Veuillez contacter votre revendeur local ou la filiale AOC pour confirmation.

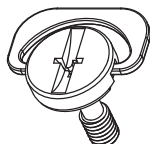
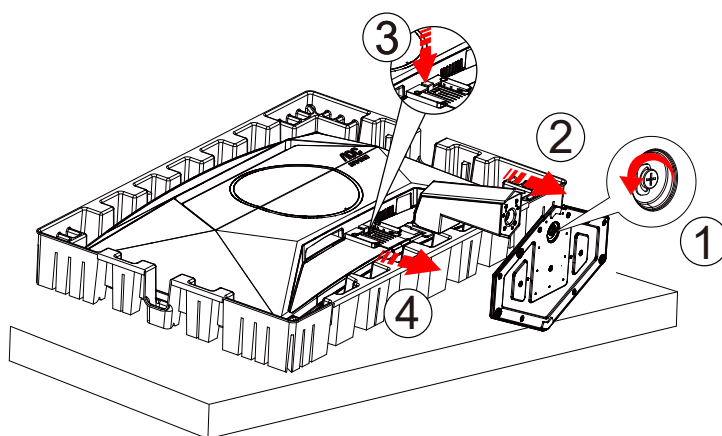
Installation du pied et de la base

Veuillez installer ou retirer la base en suivant les étapes ci-dessous.

Installation :



Retrait :



Spécifications des vis de la base :
M6 x 23 mm (filetage utile : 5,5 mm)



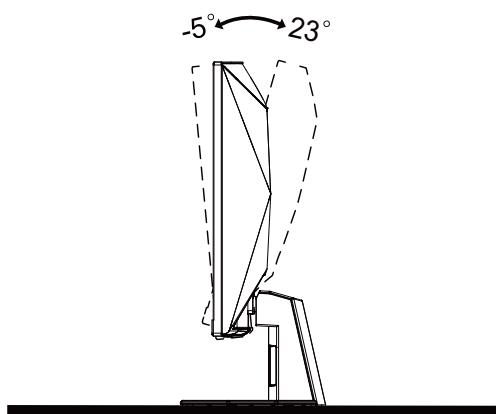
REMARQUE : La conception du Moniteur peut différer des illustrations présentées.

Réglage de l'angle de vue

Pour une expérience visuelle optimale, il est recommandé de vérifier que l'intégralité du visage est visible à l'écran, puis de régler l'angle du Moniteur selon les préférences personnelles.

Maintenez le support pour éviter tout basculement du Moniteur lors du réglage de l'angle.

Le Moniteur peut être réglé comme suit :



REMARQUE :

Ne touchez pas l'écran LCD lors du changement d'angle. Tout contact avec l'écran LCD risque de l'endommager.

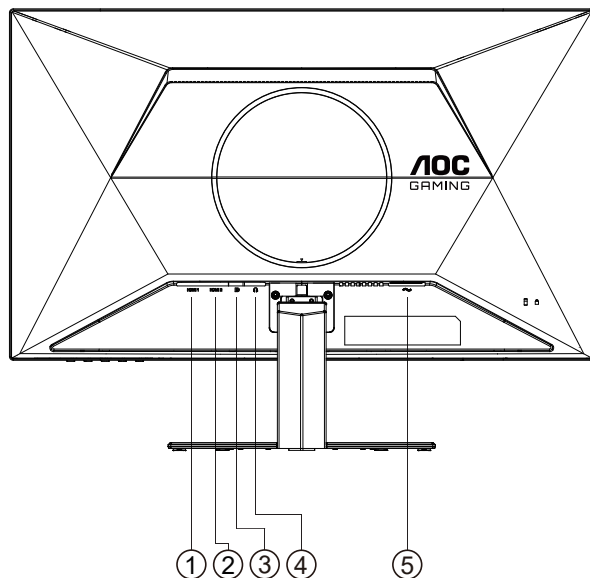


AVERTISSEMENT

- Pour prévenir tout dommage potentiel à l'écran, tel qu'un décollement de la dalle, veillez à ce que le Moniteur ne soit pas incliné vers le bas au-delà de -5 degrés.
- N'exercez aucune pression sur l'écran lors du réglage de l'angle du Moniteur. Saisissez exclusivement le cadre.

Raccordement du Moniteur

Raccordements des câbles à l'arrière du Moniteur et de l'ordinateur :



1. HDMI1
2. HDMI2
3. DisplayPort
4. Casque audio
5. Alimentation électrique

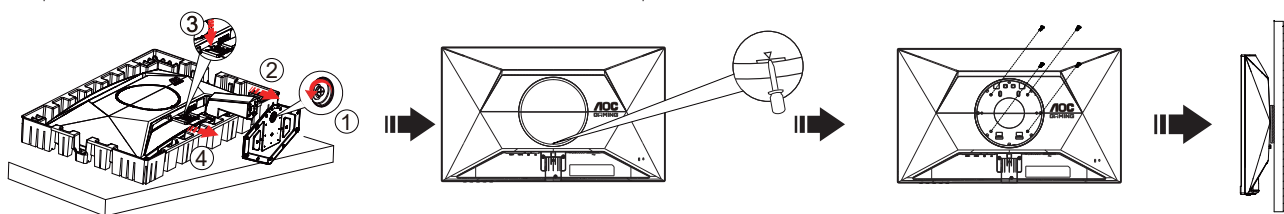
Raccordement au PC

1. Insérez fermement le cordon d'alimentation à l'arrière de l'écran.
2. Éteignez l'ordinateur et débranchez son câble d'alimentation.
3. Raccordez le câble de signal vidéo au connecteur situé à l'arrière de votre ordinateur.
4. Branchez les cordons d'alimentation de votre ordinateur et de votre écran sur une prise secteur située à proximité.
5. Mettez sous tension votre ordinateur et votre écran.

Si votre Moniteur affiche une image, l'installation est terminée. Dans le cas contraire, reportez-vous à la section Dépannage.
Pour préserver l'équipement, éteignez systématiquement le PC et le Moniteur LCD avant tout raccordement.

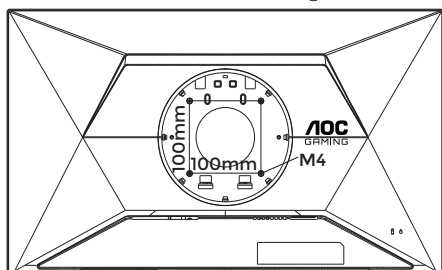
Fixation murale

Préparation de l'installation d'un bras de fixation murale en option

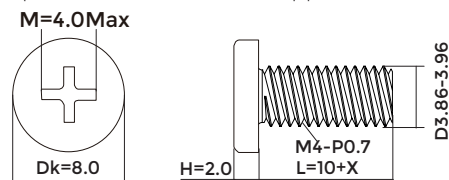


Ce Moniteur peut être fixé à un bras de montage mural vendu séparément. Coupez l'alimentation électrique avant d'effectuer cette opération. Procédez comme suit :

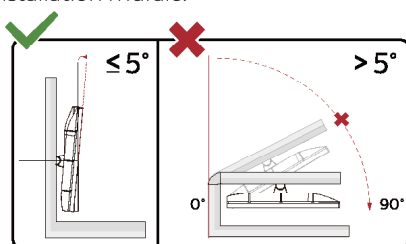
1. Retirez le socle.
2. Insérez un tournevis plat ou tout autre outil approprié dans l'encoche afin d'ouvrir le capot arrière.
3. Conformez-vous aux instructions du fabricant pour assembler le bras de fixation murale.
4. Positionnez le bras de fixation murale à l'arrière du Moniteur. Alignez les orifices du bras avec ceux situés au dos du Moniteur.
5. Introduisez les 4 vis dans les orifices puis serrez-les fermement.
6. Raccordez à nouveau les câbles. Consultez le manuel d'utilisation fourni avec le bras de fixation murale en option pour les instructions de montage au mur.



Spécifications des vis de support mural : M4*(10+X) mm (X = épaisseur du support de fixation murale)



REMARQUE : Les orifices de vis de montage VESA ne sont pas disponibles sur tous les modèles ; veuillez vous renseigner auprès du revendeur ou du service officiel AOC. Contactez systématiquement le fabricant pour toute installation murale.



* Le design de l'écran peut différer des illustrations présentées.

⚠ AVERTISSEMENT :

1. Pour prévenir tout dommage potentiel à l'écran, tel qu'un décollement de la dalle, veillez à ce que le Moniteur ne soit pas incliné vers le bas au-delà de -5 degrés.
2. N'exercez aucune pression sur l'écran lors du réglage de l'angle du Moniteur. Saisissez exclusivement le cadre.

Fonction Adaptive-Sync

1. La fonction Adaptive-Sync est compatible avec les interfaces DisplayPort/HDMI
2. Carte graphique compatible : la liste recommandée figure ci-dessous et peut également être [consultée à l'adresse www.AMD.com](http://www.AMD.com)

Cartes graphiques

- Série Radeon™ RX Vega
- Série Radeon™ RX 500
- Série Radeon™ RX 400
- Série Radeon™ R9/R7 300 (sauf R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Série Radeon™ R9 Nano
- Série Radeon™ R9 Fury
- Série Radeon™ R9/R7 200 (sauf R9 270/X, R9 280/X)

Processeurs

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

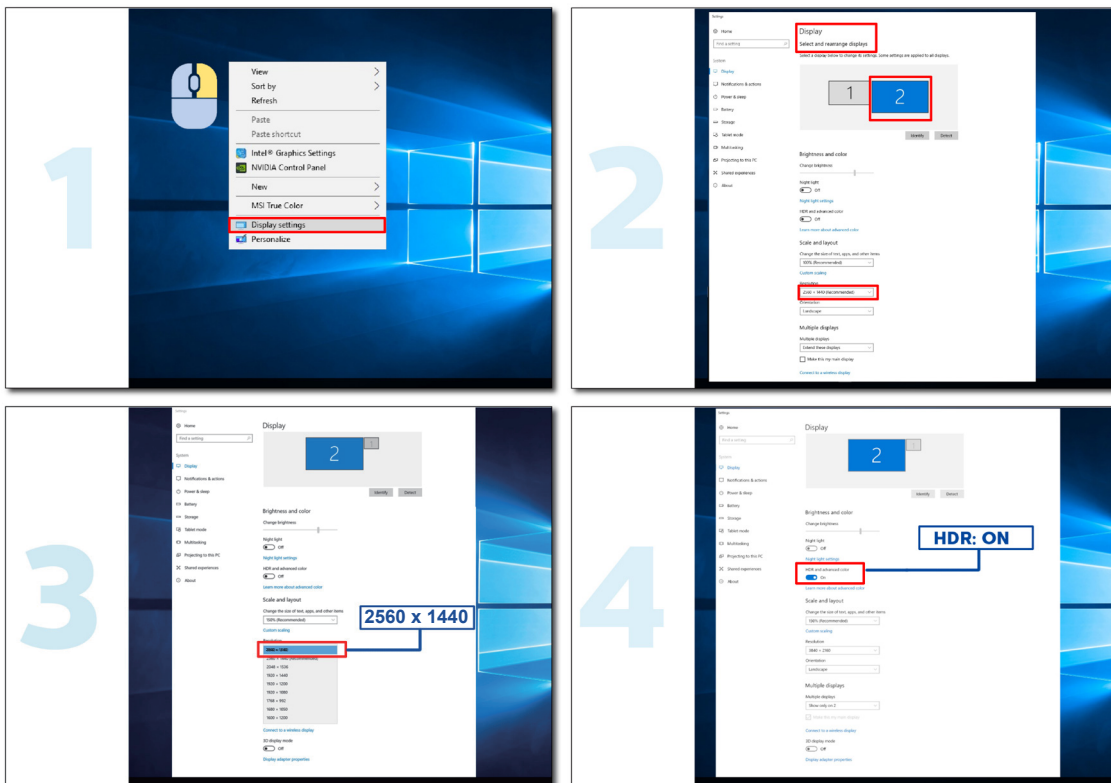
HDR

Compatible avec les signaux d'entrée au format HDR10.

L'écran peut activer automatiquement la fonction HDR si le lecteur et le contenu sont compatibles. Contactez le fabricant de l'appareil et le fournisseur de contenu pour toute information relative à la compatibilité de votre équipement et de votre contenu. Sélectionnez « OFF » pour la fonction HDR si l'activation automatique n'est pas requise.

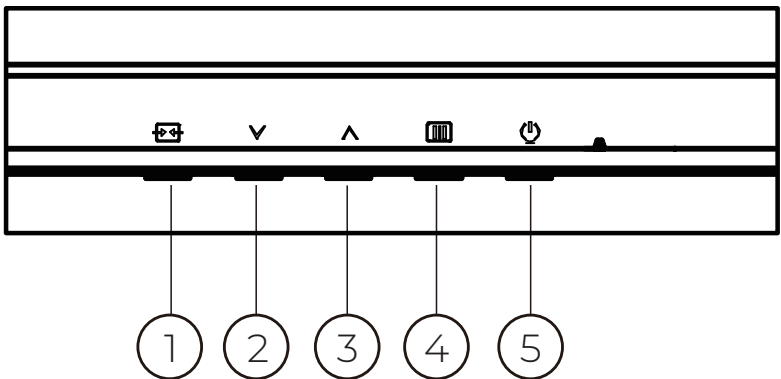
REMARQUE :

1. Aucun réglage spécifique n'est requis pour l'interface DisplayPort/HDMI sous les versions de WIN10 antérieures à la V1703.
2. Seule l'interface HDMI est disponible ; l'interface DisplayPort ne fonctionne pas sous WIN10 version V1703.
3. 3840x2160@50Hz/60 Hz recommandé uniquement pour les lecteurs Blu-ray, Xbox et PlayStation.
4. Paramètres d'affichage :
 - a. La résolution d'affichage est définie sur 2560x1440 et le mode HDR est activé par défaut.
 - b. Une fois dans une application, un rendu HDR optimal est obtenu en réglant la résolution sur 2560x1440 (si disponible).



Réglage

Touches de raccourci



1	Source/Quitter
2	Touche utilisateur (Double résolution)/Diminuer
3	Molette/Augmenter
4	Menu/Entrée
5	Alimentation électrique

Source/Quitter

Lorsque l'OSD est désactivé, une pression sur le bouton Source/Quitter exécute la fonction de raccourci Source. Lorsque le menu OSD est actif, ce bouton sert de touche de sortie (pour quitter le menu OSD).

Touche utilisateur (Double résolution)/Diminuer

Menu de raccourci utilisateur de la touche « **▼** » : Double résolution/Mode jeu/Compteur d'images.

Le réglage par défaut est Double résolution.

Lorsque le menu à l'écran n'est pas affiché, appuyez sur la touche « **▼** » pour activer la fonction Double résolution, puis appuyez sur la touche « **▼** » ou « **▲** » pour sélectionner le mode Double résolution :

OverClock désactivé
HD 280Hz/QHD 144Hz (HDMI)
HD 400Hz/QHD 240Hz (DisplayPort)
OverClock activé
HD 280Hz/QHD 144Hz (HDMI)
HD 400Hz/QHD 260Hz (DisplayPort)

Molette/Augmenter

Lorsque le menu à l'écran n'est pas affiché, appuyez sur le bouton Point de visée pour afficher ou masquer le Point de visée.

Menu/Entrée

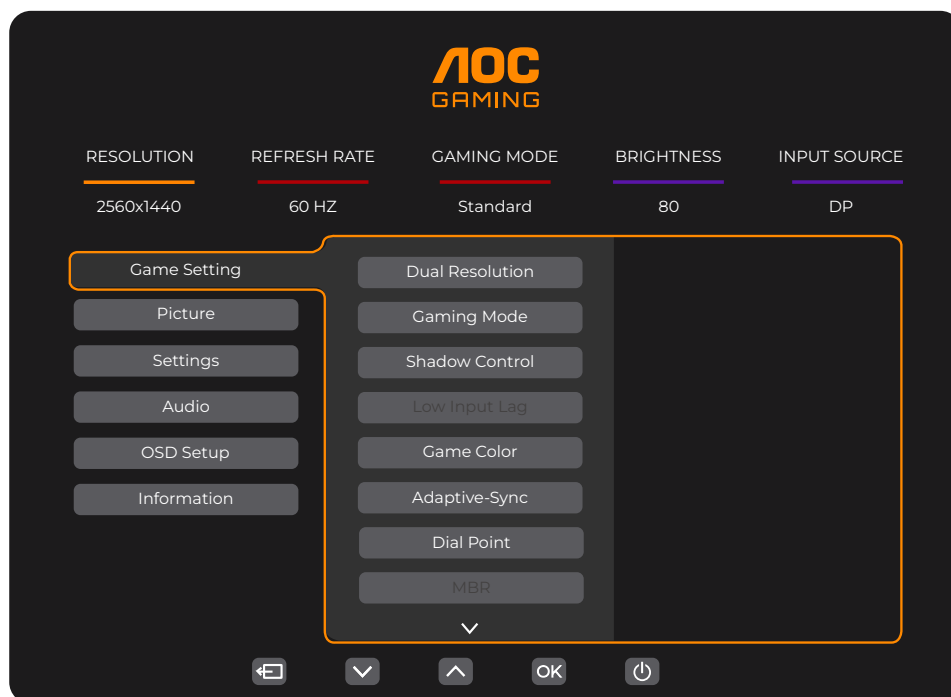
Appuyez pour afficher le menu à l'écran ou confirmer la sélection.

Alimentation électrique

Appuyez sur le bouton d'alimentation pour allumer le moniteur.

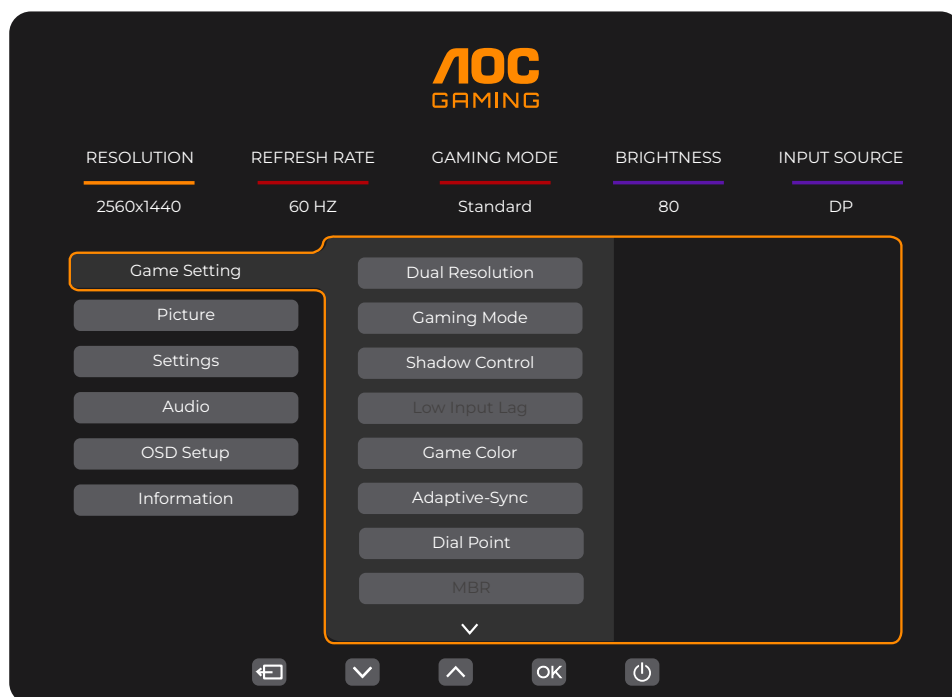
Réglages du menu à l'écran

Consignes d'utilisation élémentaires des touches de commande.



- 1). Appuyez sur le bouton MENU  pour ouvrir la fenêtre du menu à l'écran.
- 2). Appuyez sur  ou  pour naviguer parmi les fonctions. Une fois la fonction souhaitée mise en surbrillance, appuyez sur le bouton  MENU / OK pour l'activer, puis appuyez sur  ou  pour naviguer parmi les fonctions du sous-menu. Une fois la fonction du sous-menu souhaitée mise en surbrillance, appuyez sur le bouton  MENU / OK pour l'activer.
- 3). Appuyez sur  ou  pour modifier les paramètres de la fonction sélectionnée. Appuyez sur  /  pour quitter. Si vous souhaitez ajuster une autre fonction, répétez les étapes 2 et 3.
- 4). Fonction de verrouillage de l'OSD : pour verrouiller l'OSD, maintenez enfoncé le bouton  MENU lorsque le Moniteur est éteint, puis appuyez sur le bouton d'alimentation  pour allumer le Moniteur. Pour déverrouiller l'OSD, maintenez enfoncé le bouton  MENU lorsque le Moniteur est éteint, puis appuyez sur le bouton d'alimentation  pour allumer le Moniteur.

Paramètres de jeu



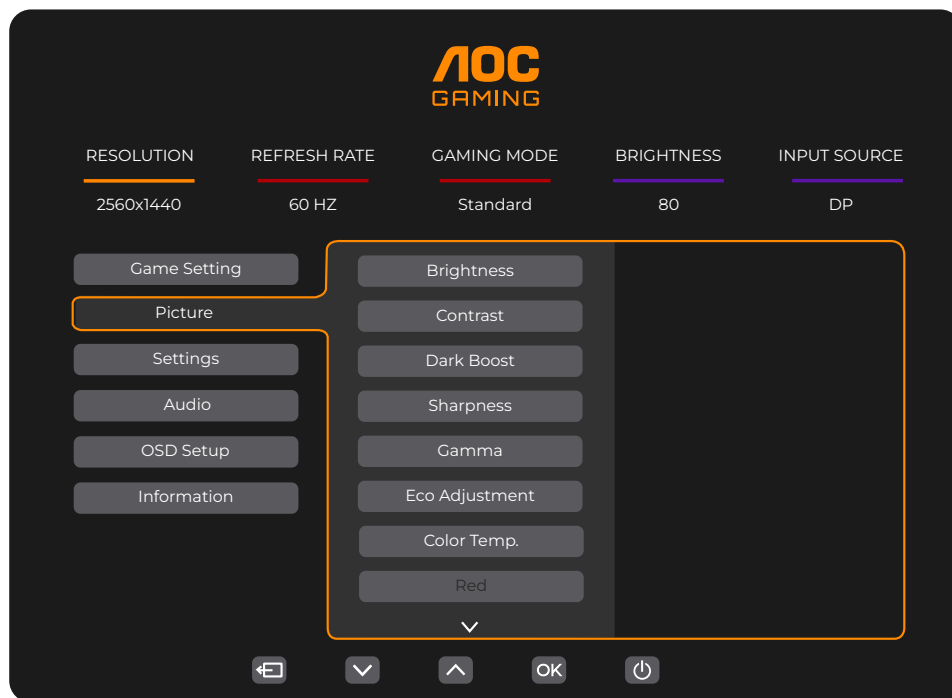
Double résolution	OverClock = Activé HDMI: HD 280Hz / QHD 144Hz DP: HD 400Hz / QHD 260Hz OverClock = Désactivé HDMI: HD 280Hz / QHD 144Hz DP: HD 400Hz / QHD 240Hz	Mode Double résolution sélectionné.
Mode jeu	Standard	Améliore la lisibilité pour les jeux Web et mobiles compatibles.
	FPS	Pour les jeux FPS (First Person Shooter). Améliore le niveau des noirs dans les thèmes sombres.
	RTS	Pour les jeux RTS (Real Time Strategy). Améliore la qualité d'image.
	Course	Pour les jeux de course. Offre le temps de réponse le plus rapide et une saturation des couleurs élevée.
	Joueur 1	Paramètres utilisateur enregistrés sous Joueur 1.
	Joueur 2	Paramètres utilisateur enregistrés sous Joueur 2.
	Joueur 3	Paramètres utilisateur enregistrés sous Joueur 3.
Contrôle des ombres	0 ~ 20	La valeur par défaut du Contrôle des ombres est 0 ; l'utilisateur final peut l'ajuster de 0 à 20 pour obtenir une image plus claire. Si l'image est trop sombre pour distinguer nettement les détails, ajustez la valeur de 0 à 20 afin d'obtenir une image nette.
Faible latence d'entrée	Désactivé / Activé	Désactivez la mémoire tampon d'images pour réduire la latence d'entrée. REMARQUE : Lorsque Adaptive-Sync est activé, la faible latence d'entrée est activée par défaut et ne peut pas être ajustée.
Couleur jeu	0 ~ 20	Couleur jeu propose un réglage de 0 à 20 niveaux pour ajuster la saturation afin d'obtenir une meilleure image.
Adaptive-Sync	Désactivé / Activé	Désactiver ou activer Adaptive-Sync. Rappel de fonctionnement d'Adaptive-Sync : lorsque la fonction Adaptive-Sync est activée, des clignotements peuvent se produire dans certains environnements de jeu.
Point de visée	Arrêt / Marche / Dynamique	La fonction « Point de visée » affiche un indicateur de visée au centre de l'écran pour aider les joueurs à viser avec exactitude et précision dans les jeux de tir à la première personne (FPS).

MBR	0 ~ 20	Le MBR (réduction du flou de mouvement) propose 20 niveaux de réglage pour réduire le flou de mouvement. REMARQUE : La fonction MBR peut être réglée lorsque Adaptive-Sync est désactivé et que le taux de rafraîchissement est ≥ 80 Hz.
Synchronisation MBR	Désactivé / Activé	Désactiver ou activer la synchronisation MBR (suppression du flou de mouvement). REMARQUE : La fonction de synchronisation MBR peut être réglée lorsque Adaptive-Sync est activé, que le signal d'entrée est à fréquence variable et que la fréquence de trame est ≥ 75 Hz.
Overdrive	Normal	Régalez le temps de réponse. REMARQUE :
	Rapide	1. Si l'utilisateur règle OverDrive sur « Fastest », l'image affichée peut devenir floue. Les utilisateurs peuvent ajuster le niveau d'OverDrive ou le désactiver selon leurs préférences.
	Plus rapide	2. La fonction « Extrême » est disponible en option lorsque Adaptive-Sync est désactivé et que la fréquence de rafraîchissement est ≥ 80 Hz.
	Le plus rapide	3. La luminosité de l'écran diminue lorsque la fonction « Extrême » est activée.
	Extrême	
Compteur d'images	Désactivé / Haut droit / Bas droit / Haut gauche / Bas gauche	Affiche la fréquence V dans le coin sélectionné.
OverClock	Désactivé / Activé	Désactivez ou activez OverClock.

REMARQUE :

- 1). Lorsque « Mode HDR » sous « Image » est activé, les paramètres « Contrôle des ombres » et « Couleur jeu » ne peuvent pas être réglés.
- 2). Lorsque « HDR » sous « Image » est réglé sur « DisplayHDR », les paramètres « Mode jeu », « Contrôle des ombres », « Couleur jeu », « MBR », « MBR Sync » et « Extrême » sous « Overdrive » ne peuvent pas être réglés.
Lorsque le paramètre « HDR » dans « Image » est défini sur « Image HDR », « Film HDR » ou « Jeu HDR », les options « Mode jeu », « Couleur jeu », « MBR », « MBR Sync » et « Extrême » dans « Overdrive » ne sont pas réglables.
- 3). Lorsque l'« Espace colorimétrique » dans « Image » est défini sur « sRGB » ou « DCI-P3 », les options « Contrôle des ombres », « Couleur jeu », « MBR », « MBR Sync » et « Extrême » dans « Overdrive » ne sont pas réglables.

Image



Luminosité	0-100	Réglage du rétroéclairage.
Contraste	0-100	Contraste via registre numérique.
Amélioration des noirs	Arrêt / Niveau 1 / Niveau 2 / Niveau 3	Améliore les détails de l'écran dans les zones sombres ou claires afin d'ajuster la luminosité des zones lumineuses et d'éviter toute sursaturation.
Netteté	0-100	Régler la netteté.
Gamma	1,8 / 2,0 / 2,2 / 2,4 / 2,6	Régler le gamma.
Réglage Eco	Standard	Mode standard.
	Text	Mode Texte.
	Internet	Mode Internet.
	Jeu	Mode Jeu.
	Film	Mode Film.
	Sport	Mode Sport.
	Lecture	Mode Lecture.
Température de couleur	Chaud	Rappeler la température de couleur chaude.
	Normal	Rappeler la température de couleur normale.
	Froid	Rappeler la température de couleur froide.
	Utilisateur	Restaurer la température de couleur.
Rouge	0-100	Gain rouge depuis le registre numérique.
Vert	0-100	Gain vert depuis le registre numérique.
Bleu	0-100	Gain bleu depuis le registre numérique.

Saturation R	0-100	Ajuster la saturation R.
Saturation V	0-100	Ajuster la saturation V.
Saturation B	0-100	Régler la saturation B.
Saturation C	0-100	Régler la saturation C.
Saturation M	0-100	Régler la saturation M.
Saturation Y	0-100	Régler la saturation Y.
Teinte R	0-100	Régler la teinte R.
Teinte G	0-100	Régler la teinte G.
Teinte B	0-100	Régler la teinte B.
Teinte C	0-100	Régler la teinte C.
Teinte M	0-100	Régler la teinte M.
Y.Hue	0-100	Réglez Y.Hue.
HDR	Désactivé	Sélectionnez le profil HDR en fonction de vos besoins d'utilisation. REMARQUE : Lorsqu'un signal HDR est détecté, l'option HDR s'affiche pour ajustement.
	DisplayHDR	
	Image HDR	
	Film HDR	
	Jeu HDR	
Mode HDR	Désactivé	Optimise les couleurs et le contraste de l'image pour simuler l'effet HDR. REMARQUE : Si le HDR n'est pas détecté, l'option Mode HDR est affichée pour ajustement.
	Image HDR	
	Film HDR	
	Jeu HDR	
DCR	Désactivé	Désactiver le rapport de contraste dynamique.
	Activé	Activer le rapport de contraste dynamique.
Espace colorimétrique	Panneau natif	Panneau avec espace colorimétrique standard.
	sRGB	Espace colorimétrique sRGB.
	DCI-P3	Espace colorimétrique DCI-P3.
DLBL	Désactivé	Ajustez l'intensité de la lumière bleue de chaque zone de l'écran en temps réel et de manière dynamique.
	Multimédia	
	Internet	
	Bureau	
	Lecture	
Clear Vision Pro	Arrêt / Niveau 1 / Niveau 2 / Niveau 3 / Niveau 4	Ajustement intelligent de la netteté et de la fluidité.

Format d'image	Plein/ Aspect/ 1:1 / 17»(4:3)/ 19»(4:3)/ 19»(5:4)/ 19»W(16:10)/ 21,5»W(16:9)/ 22»W(16:10)/ 23»W(16:9)/ 23,6»W(16:9)/ 24»W(16:9)	Sélectionnez le format d'image à afficher.
----------------	--	--

REMARQUE :

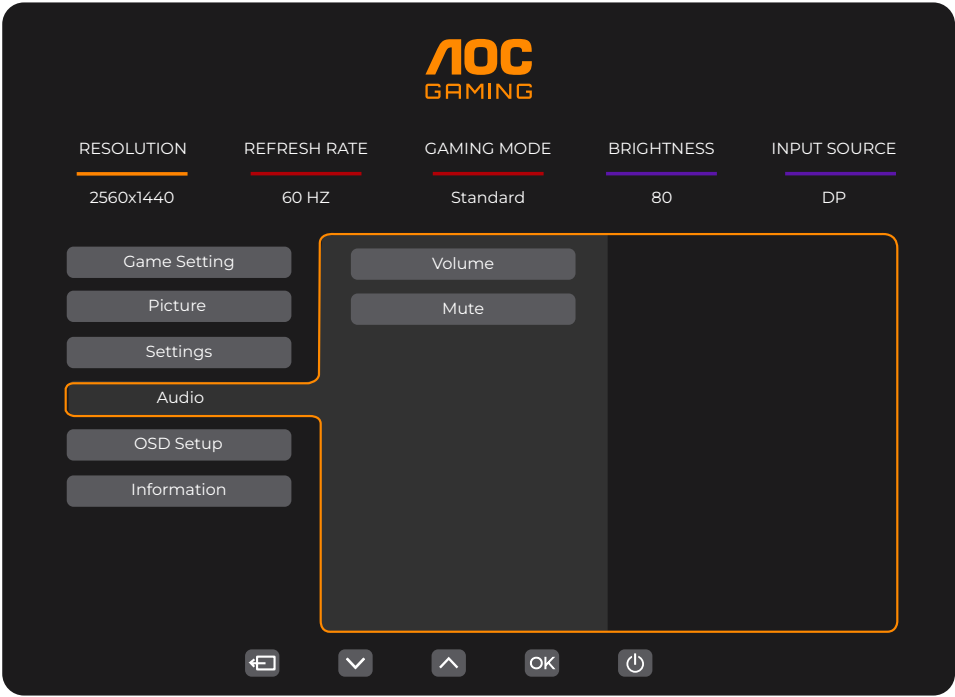
- 1). Lorsque le « Mode HDR » est activé, les paramètres « Contraste », « Dark Boost », « Gamma », « Réglage Eco », « Température de couleur », « Saturation/Teinte des couleurs sur 6 axes », « Espace colorimétrique » et « DLBL » ne sont pas réglables.
- 2). Lorsque « HDR » est réglé sur « DisplayHDR », aucun paramètre du menu « Image », à l'exception de « HDR », « Netteté » et « Clear Vision Pro », n'est réglable.
Lorsque « HDR » est réglé sur « Image HDR », « Film HDR » ou « Jeu HDR », les paramètres « Gamma », « Réglage Eco », « Température de couleur », « Saturation/Teinte des couleurs sur 6 axes », « DCR », « Espace colorimétrique » et « DLBL » ne sont pas réglables.
- 3). Lorsque l'« Espace colorimétrique » est réglé sur « sRGB » ou « DCI-P3 », les paramètres « Contraste », « Dark Boost », « Gamma », « Réglage Eco », « Température de couleur », « Saturation/Teinte des couleurs sur 6 axes », « Mode HDR » et « DLBL » ne sont pas réglables.
- 4). Lorsque le « Réglage Eco » est réglé sur « Lecture », les paramètres « Contraste », « Dark Boost », « Température de couleur », « Saturation/Teinte des couleurs sur 6 axes », « DCR », « Espace colorimétrique » et « DLBL » ne sont pas réglables.
- 5). Lorsque le « Mode jeu » dans « Paramètres de jeu » est défini sur un mode autre que « Standard », le paramètre « Réglage Eco », « Saturation/Teinte des couleurs sur 6 axes », « Mode HDR » et « Espace colorimétrique » ne sont pas réglables.
- 6). Si la résolution du signal d'entrée correspond à la résolution native ou à Adaptive-Sync, l'option « Rapport d'image » est désactivée.

Paramètres



Langue		Sélectionnez la langue de l'OSD.
Sélection de l'entrée	Auto / HDMI1 / HDMI2 / DP	Sélectionnez la source du signal d'entrée.
Rappel de pause	Désactivé / Activé	Affiche un rappel de pause si l'utilisateur travaille en continu depuis plus d'une heure.
Minuterie d'arrêt (h)	0-24 h	Sélectionnez l'heure d'extinction DC.
DDC/CI	Non / Oui	Activez ou désactivez la prise en charge DDC/CI.
Réinitialiser	Non / Oui	Rétablissez les paramètres par défaut du menu.

Audio



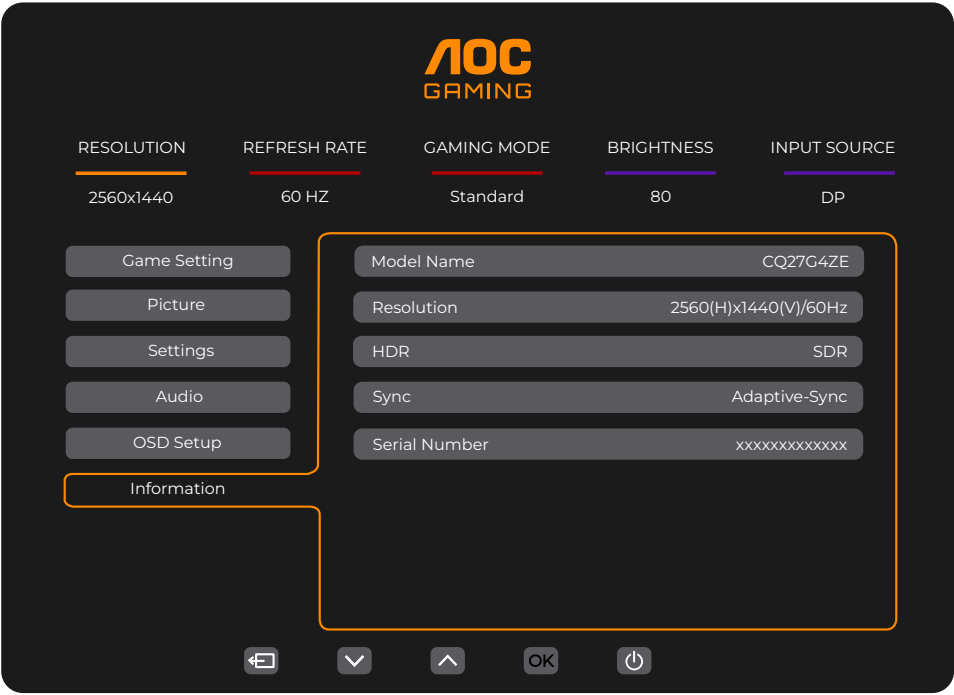
Volume	0-100	Réglage du volume.
Muet	Désactivé / Activé	Couper le son.

Configuration OSD



Transparence	0-100	Régler la transparence de l'OSD.
Position H	0-100	Régler la position horizontale de l'OSD.
Position V	0-100	Régler la position verticale de l'OSD.
Temporisation (s)	5-120	Régler la temporisation de l'OSD.
Touche utilisateur	Double résolution / Mode jeu / Compteur d'images	Menu de raccourci de la touche « ✓ » défini par l'utilisateur.

Information



Voyant LED

État	Couleur de la LED
Mode pleine puissance	Blanc
Mode veille active	Orange

Dépannage

Problèmes et questions	Solutions possibles
Le voyant d'alimentation ne s'allume pas	Assurez-vous que le bouton d'alimentation est activé et que le cordon d'alimentation est correctement branché à une prise de terre ainsi qu'au Moniteur.
Aucune image à l'écran	● Le cordon d'alimentation est-il correctement branché ? Vérifiez le raccordement du cordon d'alimentation et de l'alimentation électrique. ● Le câble vidéo est-il correctement connecté ? (Connecté à l'aide du câble HDMI) Vérifiez la connexion du câble HDMI. (Connecté à l'aide du câble DisplayPort) Vérifiez la connexion du câble DisplayPort. * L'entrée HDMI/DisplayPort n'est pas disponible sur tous les modèles. ● Si l'alimentation est activée, redémarrez l'ordinateur pour afficher l'écran initial (écran de connexion). Si l'écran initial (écran de connexion) s'affiche, démarrez l'ordinateur dans le mode approprié (mode sans échec pour Windows 7/8/10), puis modifiez la fréquence de la carte vidéo. (Reportez-vous à la section Réglage de la résolution optimale) Si l'écran initial (écran de connexion) ne s'affiche pas, contactez le Centre de service ou votre revendeur. ● Le message « Entrée non prise en charge » s'affiche-t-il à l'écran ? Ce message apparaît lorsque le signal de la carte vidéo dépasse la résolution et la fréquence maximales que le Moniteur peut prendre en charge correctement. Ajustez la résolution et la fréquence maximales que le Moniteur peut prendre en charge correctement. ● Vérifiez que les pilotes du Moniteur AOC sont bien installés.
L'Image est floue et présente des problèmes de dédoublement et d'ombres	Ajustez les réglages de Contraste et de luminosité. Appuyez sur la touche de raccourci (AUTO) pour effectuer un réglage automatique. Assurez-vous de ne pas utiliser de câble prolongateur ni de boîtier de commutation. Il est recommandé de brancher le Moniteur directement au connecteur de sortie de la carte vidéo situé à l'arrière.
L'image sautille, scintille ou présente un motif ondulé	Éloignez autant que possible du Moniteur tout appareil électrique susceptible de causer des interférences. Utilisez la fréquence de rafraîchissement maximale prise en charge par votre Moniteur à la résolution utilisée.
Le Moniteur est bloqué en mode veille active	L'interrupteur d'alimentation de l'ordinateur doit être en position ON. La carte vidéo de l'ordinateur doit être fermement insérée dans son emplacement. Assurez-vous que le câble vidéo du Moniteur est correctement raccordé à l'ordinateur. Inspectez le câble vidéo du Moniteur et assurez-vous qu'aucune broche n'est tordue. Vérifiez le bon fonctionnement de votre ordinateur en appuyant sur la touche VERR MAJ du clavier tout en observant le voyant LED correspondant. Ce voyant doit s'allumer ou s'éteindre lors de l'appui sur la touche VERR MAJ.
Absence d'une des couleurs primaires (ROUGE, VERT ou BLEU)	Inspectez le câble vidéo du moniteur et assurez-vous qu'aucune broche n'est endommagée. Assurez-vous que le câble vidéo du Moniteur est correctement raccordé à l'ordinateur.
L'image à l'écran n'est pas centrée ou dimensionnée correctement	Ajustez la position horizontale et la position verticale ou appuyez sur la touche de raccourci (AUTO).
L'image présente des défauts de couleur (le blanc ne paraît pas blanc)	Ajustez les couleurs RVB ou sélectionnez la température de couleur souhaitée.
Perturbations horizontales ou verticales à l'écran	Utilisez le mode d'arrêt de Windows 7/8/10/11 pour ajuster l'HORLOGE et la MISE AU POINT. Appuyez sur la touche de raccourci (AUTO) pour effectuer un réglage automatique.
Réglementation et service après-vente	Veuillez consulter les informations relatives à la réglementation et au service après-vente sur www.aoc.com (pour trouver le modèle que vous avez acheté dans votre pays et accéder aux informations sur la réglementation et le service après-vente depuis la page Support).

Spécifications

Spécifications générales

Dalle	Nom du modèle	CQ27G4ZE	
	Système de commande	LCD couleur TFT	
	Taille de l'image visible	68,5 cm en diagonale	
	Pas de pixel	0,2331 mm (H) x 0,2331 mm (V)	
	Couleurs d'affichage	1,07 milliard de couleurs ^[1]	
Autres	Plage de balayage horizontal	HD:30k~230kHz (HDMI) 30k~310kHz (DisplayPort) QHD:30k~230kHz (HDMI) 30k~400kHz (DisplayPort)	
	Taille de balayage horizontal (maximum)	596,736 mm	
	Plage de balayage vertical	HD:48~280Hz (HDMI) 48~400Hz (DisplayPort) QHD:48~144Hz (HDMI) 48~260Hz (DisplayPort)	
	Taille de balayage vertical (maximum)	335,664 mm	
	Résolution prédéfinie optimale	HD:1280x720@60Hz QHD:2560x1440@60Hz	
	Résolution maximale	HD:1280x720@280Hz (HDMI) 1280x720@400Hz (DisplayPort) QHD:2560x1440@144Hz (HDMI) 2560x1440@260Hz ^[2] (DisplayPort)	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Type de connecteur	HDMI x2 / DisplayPort / Écouteurs	
	Source d'alimentation	100-240 V ~ 50/60 Hz 1,5 A	
	Consommation électrique	Typique (luminosité et contraste par défaut)	25W
		Max. (luminosité = 100, contraste = 100)	≤51W
		Mode veille	≤0,5W
	Dissipation thermique	Fonctionnement normal	85,32 BTU/h (typ.)
		Veille (mode veille)	<1,71 BTU/h
		Mode arrêt	<1,71 BTU/h
		Mode arrêt (interrupteur CA)	0 BTU/h
Environnement	Température	En fonctionnement	0°C~40°C
		Hors fonctionnement	-25°C~55°C
	Humidité	En fonctionnement	10 % ~ 85 % (sans condensation)
		Hors fonctionnement	5 % ~ 93 % (sans condensation)
	Altitude	En fonctionnement	0 m ~ 5 000 m (0 pi ~ 16 404 pi)
		Hors fonctionnement	0 m ~ 12 192 m (0 pi ~ 40 000 pi)

REMARQUE :

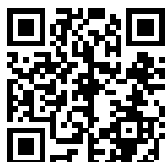
[1] Le nombre maximal de couleurs d'affichage prises en charge par ce produit est de 1,07 milliard, et les conditions de réglage sont les suivantes (des différences peuvent exister en raison des limitations de sortie de certaines cartes graphiques)

(« V » : pris en charge, « \ » : non pris en charge) :

Profondeur de couleur	Version du signal Format de couleur État	HDMI2.1 TMDS		DisplayPort1.4	
		YCbCr420 YCbCr422	YCbCr444 RVB	YCbCr420 YCbCr422	YCbCr444 RVB
2560 x 1440 OC 260 Hz 10 bits		\	\	V	\
2560 x 1440 OC 260 Hz 8 bits		\	\	V	V

2560 x 1440 240 Hz 10 bits	\	\	V	\
2560 x 1440 240 Hz 8 bits	\	\	V	V
2560 x 1440 200 Hz 10 bits	\	\	V	V
2560 x 1440 200 Hz 8 bits	\	\	V	V
2560 x 1440 180 Hz 10 bits	\	\	V	V
2560 x 1440 180 Hz 8 bits	\	\	V	V
2560 x 1440 165 Hz 10 bits	\	\	V	V
2560 x 1440 165 Hz 8 bits	\	\	V	V
2560 x 1440 144 Hz 10 bits	V	\	V	V
2560 x 1440 144 Hz 8 bits	V	V	V	V
2560 x 1440 120 Hz 10 bits	V	\	V	V
2560 x 1440 120 Hz 8 bits	V	V	V	V
2560 x 1440 100 Hz 10 bits	V	V	V	V
2560 x 1440 100 Hz 8 bits	V	V	V	V
2560 x 1440 75 Hz 10 bits	\	\	V	V
2560 x 1440 75 Hz 8 bits	\	\	V	V
2560 x 1440 60 Hz 10 bits	V	V	V	V
2560 x 1440 60 Hz 8 bits	V	V	V	V
1280 x 720 400 Hz 10 bits	\	\	V	V
1280 x 720 400 Hz 8 bits	\	\	V	V
1280 x 720 320 Hz 10 bits	\	\	V	V
1280 x 720 320 Hz 8 bits	\	\	V	V
1280 x 720 280 Hz 10 bits	V	V	\	\
1280 x 720 280 Hz 8 bits	V	V	\	\
1280 x 720 240 Hz 10 bits	V	V	V	V
1280 x 720 240 Hz 8 bits	V	V	V	V
1280 x 720 144 Hz 10 bits	V	V	V	V
1280 x 720 144 Hz 8 bits	V	V	V	V
1280 x 720 60 Hz 10 bits	V	V	V	V
1280 x 720 60 Hz 8 bits	V	V	V	V

[2] L'overclocking est obtenu lorsque la résolution est réglée sur 2560x1440@260Hz. En cas d'erreur d'affichage lors de l'overclocking, réglez le taux de rafraîchissement sur 240 Hz.

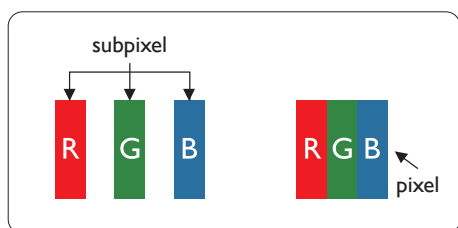


Politique AOC relative aux défauts de pixels des dalles de moniteurs

AOC s'efforce de fournir des produits de la plus haute qualité. Nous mettons en œuvre les procédés de fabrication les plus avancés du secteur et appliquons un contrôle qualité rigoureux. Toutefois, des défauts de pixels ou de sous-pixels sur les dalles des moniteurs sont parfois inévitables.

Aucun fabricant ne peut garantir que toutes les dalles seront exemptes de défauts de pixels, mais AOC garantit que tout Moniteur présentant un nombre inacceptable de défauts sera réparé ou remplacé sous garantie. Cette notice explique les différents types de défauts de pixels et définit les niveaux de défauts acceptables pour chaque type. Pour pouvoir bénéficier d'une réparation ou d'un remplacement sous garantie, le nombre de défauts de pixels sur la dalle d'un Moniteur doit excéder ces seuils acceptables. À titre d'exemple, pas plus de 0,0004 % des sous-pixels d'un Moniteur ne sauraient être défectueux.

Par ailleurs, AOC applique des normes de qualité encore plus exigeantes pour certains types ou combinaisons de défauts de pixels plus visibles que d'autres. Cette politique s'applique à l'échelle mondiale.



Pixels et sous-pixels

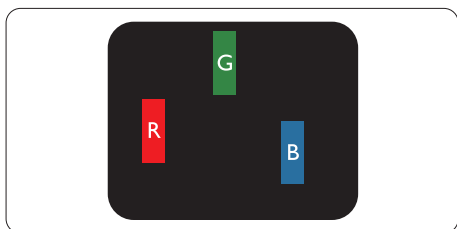
Un pixel, ou élément d'image, se compose de trois sous-pixels correspondant aux couleurs primaires rouge, vert et bleu. L'ensemble des pixels constitue une Image. Lorsque tous les sous-pixels d'un pixel sont illuminés, les trois sous-pixels colorés forment visuellement un unique pixel blanc. Lorsqu'ils sont tous éteints, ils forment un unique pixel noir. D'autres combinaisons de sous-pixels illuminés et éteints produisent des pixels de différentes couleurs.

Types de défauts de pixels

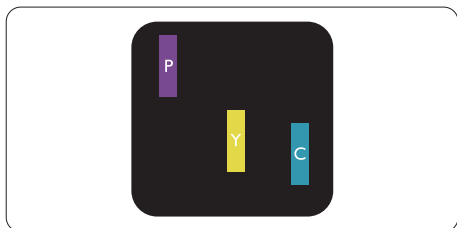
Les défauts de pixels et de sous-pixels apparaissent à l'écran de différentes manières. Il existe deux catégories de défauts de pixels et plusieurs types de défauts de sous-pixels au sein de chaque catégorie.

Défauts de points lumineux

Les défauts de points lumineux se manifestent par des pixels ou des sous-pixels qui restent toujours allumés ou « activés ». Un point lumineux correspond à un sous-pixel visible à l'écran lorsque le Moniteur affiche une image sombre. Les types de défauts de points lumineux sont les suivants.



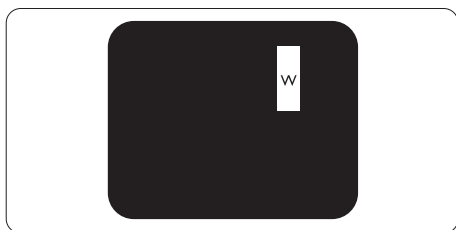
Un sous-pixel rouge, vert ou bleu allumé.



Deux sous-pixels adjacents allumés :

- Rouge + Bleu = Violet
- Rouge + Vert = Jaune

- Vert + Bleu = Cyan (Bleu clair)



Trois sous-pixels adjacents allumés (un pixel blanc).

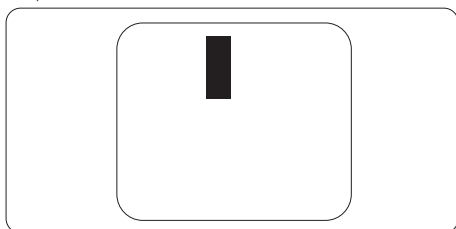
REMARQUE

Un point lumineux rouge ou bleu doit présenter une luminosité supérieure de 50 % à celle des points voisins, tandis qu'un point lumineux vert présente une luminosité supérieure de 30 % à celle des points voisins.

Défauts de points noirs

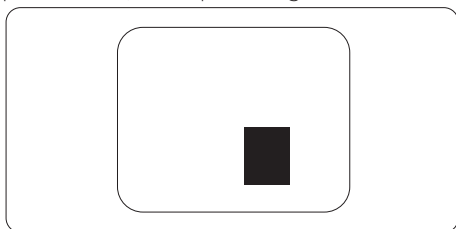
Les défauts de points noirs se manifestent par des pixels ou des sous-pixels qui restent toujours éteints ou « désactivés ».

Un point noir correspond à un sous-pixel visible à l'écran lorsque le Moniteur affiche une image claire. Les types de défauts de points noirs sont les suivants.



Proximité des défauts de pixels

Étant donné que les défauts de pixels et de sous-pixels du même type situés à proximité les uns des autres peuvent être plus visibles, AOC spécifie également des tolérances concernant la proximité des défauts de pixels.



Tolérances relatives aux défauts de pixels

Pour pouvoir bénéficier d'une réparation ou d'un remplacement en raison de défauts de pixels pendant la période de garantie, la dalle d'un Moniteur AOC doit présenter des défauts de pixels ou de sous-pixels dépassant les tolérances indiquées dans le manuel en ligne.

DÉFAUTS DE POINTS LUMINEUX	NIVEAU ACCEPTABLE
1 sous-pixel allumé	2
2 sous-pixels allumés adjacents	1
3 sous-pixels allumés adjacents (un pixel blanc)	0
Distance entre deux défauts de points lumineux*	≥15mm
Total des défauts de points lumineux tous types confondus	2
DÉFAUTS DE POINTS NOIRS	NIVEAU ACCEPTABLE
1 sous-pixel sombre	5 ou moins
2 sous-pixels sombres adjacents	2 ou moins
3 sous-pixels sombres adjacents	≤0
Distance entre deux défauts de points noirs*	≥15mm
Total des défauts de points noirs de tous types	5 ou moins
TOTAL DES DÉFAUTS DE POINTS	NIVEAU ACCEPTABLE
Total des défauts de points lumineux ou noirs de tous types	5 ou moins

REMARQUE

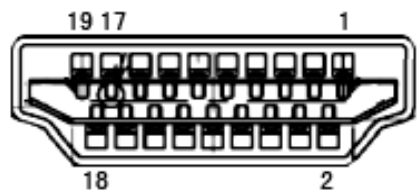
* : 1 ou 2 défauts de sous-pixels adjacents = 1 défaut de point.

Modes d'affichage prédéfinis

STANDARD	RÉSOLUTION (±1 Hz)	FRÉQUENCE HORIZONTALE (kHz)	FRÉQUENCE VERTICALE (Hz)
VGA	640×480@60Hz	31.469	59.94
	640×480@67Hz	35	66.667
	640×480@72Hz	37.861	72.809
	640×480@75Hz	37.5	75
	640×480@100Hz	51.08	99.769
	640×480@120Hz	61.91	119.51
MODE DOS	720×400@70Hz	31.469	70.087
SVGA	800×600@56Hz	35.156	56.25
	800×600@60Hz	37.879	60.317
	800×600@72Hz	48.077	72.188
	800×600@75Hz	46.875	75
	800×600@100Hz	63.68	99.662
	800×600@120Hz	77.43	119.854
	832×624@75Hz	49.725	74.551
HD	1280×720@60Hz	45.59	59.987
	1280×720@144Hz	109.438	143.997
	1280×720@240Hz	182.403	240.004
	1280×720@280Hz	212.799	279.998
	1280×720@320Hz	243.188	319.984
	1280×720@400Hz	303.993	399.991
XGA	1024×768@60Hz	48.363	60.004
	1024×768@70Hz	56.476	70.069
	1024×768@75Hz	60.023	75.029
	1024×768@100Hz	81.577	99.972
	1024×768@120Hz	97.551	119.989
	1280×1024@60Hz	63.981	60.02
	1280×1024@75Hz	79.976	75.025
QHD	2560×1440@60Hz	88.86	60
	2560×1440@100Hz	151	100
	2560×1440@120Hz	182.996	119.998
	2560×1440@144Hz	214.563	144.002
	2560×1440@165Hz	247.667	165.001
	2560×1440@180Hz	268.739	179.999
	2560×1440@200Hz	300.199	199.999
	2560×1440@240Hz	360.243	240.002
	2560×1440@260Hz	384.792	259.995

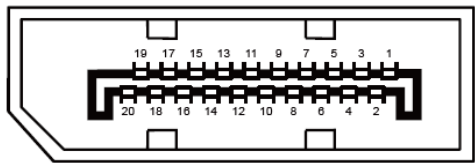
REMARQUE : Conformément à la norme VESA, une légère variation (+/-1 Hz) peut survenir lors du calcul de la fréquence de rafraîchissement (fréquence trame) selon les systèmes d'exploitation et les cartes graphiques. Afin d'améliorer la compatibilité, la fréquence de rafraîchissement nominale de ce produit a été arrondie. Veuillez vous référer au produit réel.

Affectation des broches



Câble de signal pour écran couleur à 19 broches

N° de broche	Nom du signal	N° de broche	Nom du signal	N° de broche	Nom du signal
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	Masse DDC/CEC
2.	Blindage TMDS Data 2	10.	TMDS Clock +	18.	Alimentation +5 V
3.	TMDS Data 2-	11.	Blindage TMDS Clock	19.	Détection de connexion à chaud
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Clock-		
5.	Blindage TMDS Data 1	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Réservé (N.C. sur l'appareil)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	Blindage TMDS Data 0	16.	SDA		



Câble de signal d'affichage couleur à 20 broches

N° de broche	Nom du signal	N° de broche	Nom du signal
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Détection de connexion à chaud
9	ML_Lane 1 (p)	19	Retour DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Fonctionnalité Plug & Play DDC2B

Ce moniteur est équipé de fonctionnalités VESA DDC2B conformément à la norme VESA DDC. Il permet au moniteur d'indiquer son identité au système hôte et, selon le niveau DDC utilisé, de transmettre des informations complémentaires concernant ses capacités d'affichage.

Le DDC2B est un canal de données bidirectionnel fondé sur le protocole I2C. Le système hôte peut requérir les informations EDID par l'intermédiaire du canal DDC2B.

