

AOC

GAMING



KKORISNIČKI PRIRUČNIK

CQ27G4ZE

AOC GAMING MONITOR

Sigurnost.....	1
Nacionalne konvencije.....	1
Napajanje.....	2
Instalacija.....	3
Čišćenje.....	4
Ostalo.....	5
Postavljanje.....	6
Sadržaj pakiranja.....	6
Postavljanje stalka i postolja.....	7
Prilagodba kuta gledanja.....	8
Povezivanje Monitora.....	9
Montaža na zid.....	10
Funkcija Adaptive-Sync.....	11
HDR.....	12
Prilagodba.....	13
Tipkovni prečaci.....	13
Postavke OSD-a.....	14
Postavke igre.....	15
Slika.....	17
Postavke.....	20
Zvuk.....	21
Postavke OSD-a.....	22
Informacije.....	23
LED pokazatelj.....	24
rješavanje problema.....	25
Tehničke specifikacije.....	26
Opće specifikacije.....	26
Politika tvrtke AOC o neispravnim pikselima na panelima monitora.....	28
Preddefinirani načini prikaza.....	30
Raspored pinova.....	31
Plug and Play.....	32

Sigurnost

Nacionalne konvencije

Sljedeća podpoglavlja opisuju nacionalne konvencije primijenjene u ovom dokumentu.

Napomene, Oprezi i Upozorenja

U ovom priručniku određeni blokovi teksta mogu biti popraćeni ikonom te ispisani podebljanim ili kosim slovima. Riječ je o napomenama, oprezima i upozorenjima koji se upotrebljavaju na sljedeći način:



NAPOMENA: NAPOMENA sadrži važne informacije koje vam pomažu u učinkovitijoj uporabi računalnog sustava.



OPREZ: OPREZ ukazuje na mogućnost oštećenja hardvera ili gubitka podataka te navodi upute za izbjegavanje problema.



UPOZORENJE: UPOZORENJE ukazuje na opasnost od tjelesnih ozljeda te navodi upute za izbjegavanje problema. Pojedina upozorenja mogu biti navedena u alternativnim formatima i bez prateće ikone. U takvim slučajevima poseban oblik prikaza upozorenja propisuje nadležno regulatorno tijelo.

Napajanje



Monitor se smije napajati isključivo iz izvora napajanja vrste navedene na oznaci. Ako niste sigurni u vrstu napajanja u svojem domu, savjetujte se s prodavačem ili lokalnim distributerom električne energije.



Monitor je opremljen uzemljenim utikačem s tri pina, odnosno utikačem s trećim pinom (uzemljenje).

Kao sigurnosna mjera, ovaj utikač prikladan je isključivo za uzemljenu utičnicu. Ako vaša utičnica nije predviđena za trožični utikač, zatražite od ovlaštenog električara instalaciju odgovarajuće utičnice ili upotrijebite adapter za sigurno uzemljenje uređaja. Ne smijete zaobići sigurnosnu funkciju uzemljenog utikača.



Isključite uređaj iz mrežnog napajanja tijekom grmljavinskog nevremena ili ako se neće upotrebljavati dulje razdoblje. Time ćete zaštititi Monitor od oštećenja uzrokovanih prenaponom.



Ne preopterećujte produžne kabele niti višestruke utičnice. Preopterećenje može dovesti do požara ili strujnog udara.



Za osiguravanje pravilnog rada, Monitor upotrebljavajte isključivo s računalima s UL certifikatom koja posjeduju odgovarajuće konfigurirane priključnice s oznakom 100-240V AC, Min. 5A.



Mrežna utičnica mora biti postavljena u neposrednoj blizini opreme i lako dostupna.

Instalacija

! Ne postavljajte Monitor na nestabilna kolica, stalak, tronožac, nosač ili stol. Pad Monitora može uzrokovati tjelesne ozljede i ozbiljna oštećenja proizvoda. Upotrebljavajte isključivo kolica, stalak, tronožac, nosač ili stol koje preporučuje proizvođač ili koji se isporučuju s ovim proizvodom. Pri instalaciji proizvoda pridržavajte se uputa proizvođača i upotrebljavajte pribor za montažu koji preporučuje proizvođač. Proizvod postavljen na kolica premještajte s posebnom pažnjom.

! Nikada ne umetajte predmete u otvore na kućištu Monitora. To može oštetiti komponente strujnog kruga i uzrokovati požar ili strujni udar. Nikada ne prolijevajte tekućine po Monitoru.

! Ne postavljajte prednju stranu proizvoda izravno na pod.

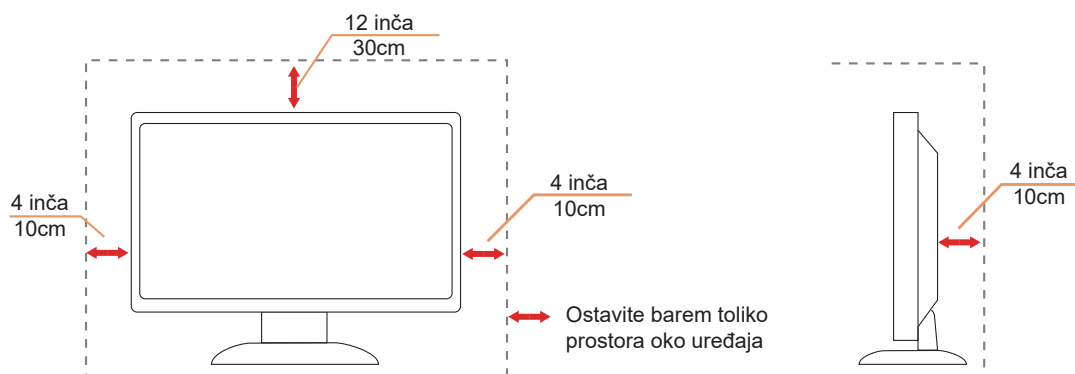
! Pri montaži Monitora na zid ili policu upotrebljavajte komplet za montažu koji je odobrio proizvođač i pridržavajte se priloženih uputa.

! Osigurajte odgovarajući razmak oko Monitora kao što je prikazano u nastavku. Nedovoljna cirkulacija zraka može dovesti do pregrijavanja te uzrokovati požar ili oštećenje Monitora.

! Kako biste spriječili moguća oštećenja, primjerice odvajanje panela od okvira zaslona, osigurajte da Monitor ne bude nagnut prema dolje za više od -5 stupnjeva. U slučaju prekoračenja maksimalnog kuta nagiba prema dolje od -5 stupnjeva, oštećenje Monitora neće biti pokriveno jamstvom.

U nastavku su prikazana preporučena područja ventilacije oko Monitora prilikom instalacije na zid ili postolje:

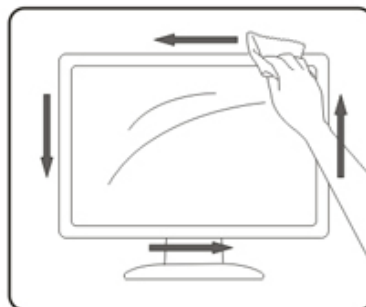
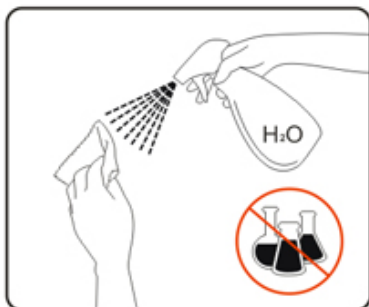
Instalacija s postoljem



Čišćenje

! Redovito čistite kućište mekom krpom navlaženom vodom.

! Za čišćenje upotrebljavajte mekanu pamučnu krpu ili krpu od mikrovlakana. Krpa mora biti vlažna i gotovo suha; ne dopustite ulazak tekućine u kućište.



! Prije čišćenja proizvoda obavezno isključite kabel za napajanje.

Ostalo



Ako proizvod emitira neobičan miris, zvuk ili dim, ODMAH isključite utikač iz mreže i obratite se servisnom centru.



Pazite da ventilacijski otvori ne budu zaklonjeni stolom ili zavjesom.



Ne izlažite LCD Monitor jakim vibracijama ili velikim udarcima tijekom rada.



Nemojte udarati niti ispuštati Monitor tijekom rada ili transporta.



Kabeli za napajanje moraju imati sigurnosno odobrenje. Za Njemačku kabel mora biti tipa H03VV-F, 3G, 0,75 mm² ili bolji.

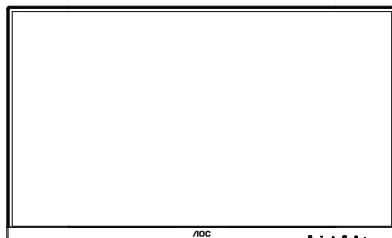
Za ostale zemlje potrebno je upotrijebiti odgovarajuće vrste kabela.



Prekomjerni zvučni tlak iz slušalica može uzrokovati gubitak sluha. Podešavanje ekvilajzera na maksimum povećava izlazni napon slušalica, a time i razinu zvučnog tlaka.

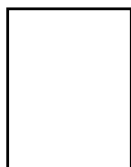
Postavljanje

Sadržaj pakiranja



Monitor

*



Quick Start Guide

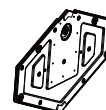
*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

*



HDMI Cable

*



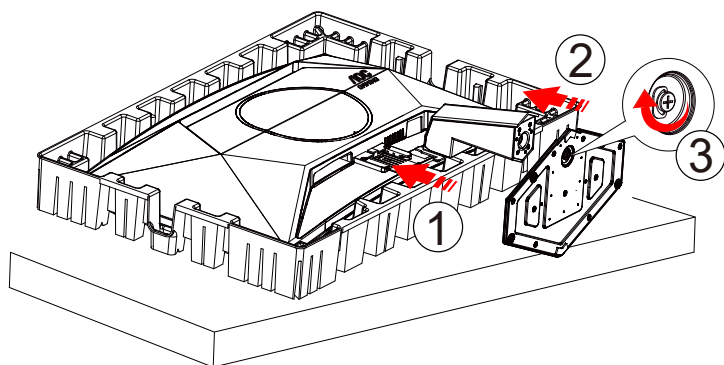
DisplayPort Cable

* Nisu svi signalni kabeli dostupni u svim zemljama i regijama. Za potvrdu se obratite lokalnom distributeru ili podružnici tvrtke AOC.

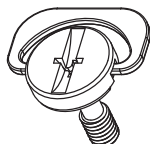
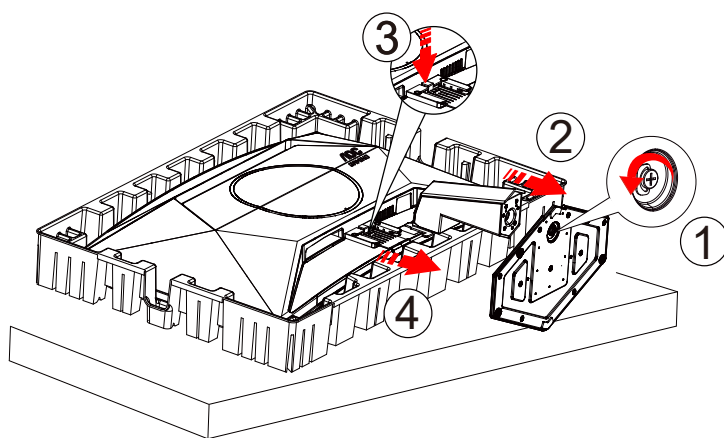
Postavljanje stalka i postolja

Postavite ili uklonite postolje prema koracima u nastavku.

Postavljanje:



Uklanjanje:



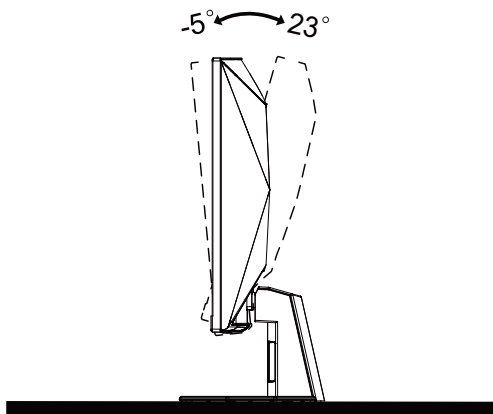
Specifikacija vijka za postolje:
M6 x 23 mm (efektivni navoj 5,5 mm)



NAPOMENA: Dizajn zaslona može se razlikovati od onoga prikazanog na ilustracijama.

Prilagodba kuta gledanja

Za postizanje optimalnog iskustva gledanja preporučuje se da korisnik osigura pregled cijelog lica na zaslonu, a zatim prilagodi kut Monitora prema osobnim preferencijama. Pridržavajte postolje kako ne biste prevrnuli Monitor prilikom promjene kuta. Monitor možete prilagoditi na sljedeći način:



NAPOMENA:

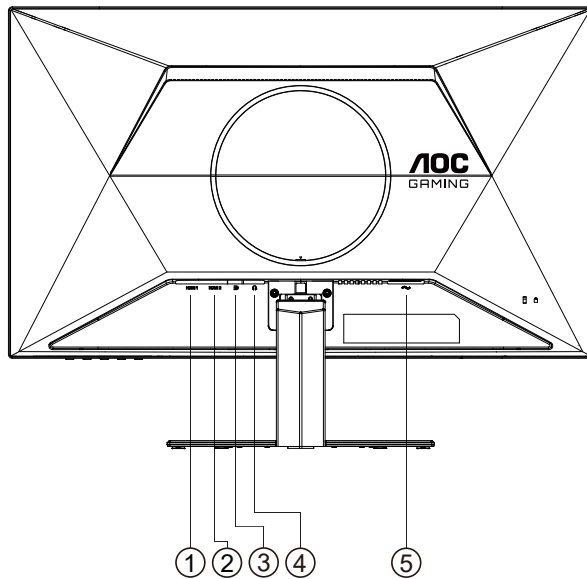
Ne dodirujte LCD zaslon prilikom promjene kuta. Dodirivanje LCD zaslona može uzrokovati oštećenje.

⚠ Upozorenje

- Kako biste izbjegli potencijalna oštećenja zaslona, poput ljuštenja panela, osigurajte da se Monitor ne nagnje prema dolje za više od -5 stupnjeva.
- Ne pritiskujte zaslon tijekom prilagodbe kuta Monitora. Pridržavajte isključivo okvir zaslona.

Povezivanje Monitora

Priključite kabla na stražnjoj strani Monitora i računala:



1. HDMI1
2. HDMI2
3. DisplayPort
4. Slušalice
5. Napajanje

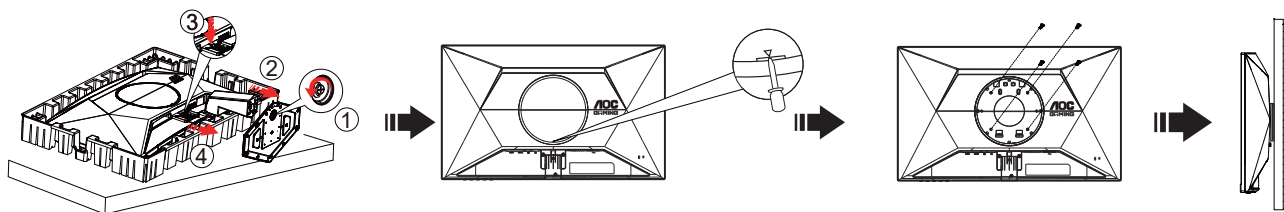
Spajanje na PC

1. Čvrsto priključite kabel za napajanje na stražnju stranu zaslona.
2. Isključite računalo i iskopčajte njegov kabel za napajanje.
3. Spojite kabel za video signal na videopriključak na stražnjoj strani računala.
4. Uključite kabel za napajanje računala i Monitora u obližnju utičnicu.
5. Uključite računalo i Monitor.

Ako Monitor prikazuje sliku, instalacija je dovršena. Ako slika nije prikazana, pogledajte odjeljak rješavanje problema. Radi zaštite opreme, uvijek isključite PC i LCD Monitor prije spajanja.

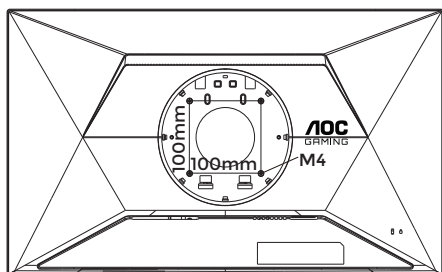
Montaža na zid

Priprema za instalaciju opcionalnog nosača za zidnu montažu

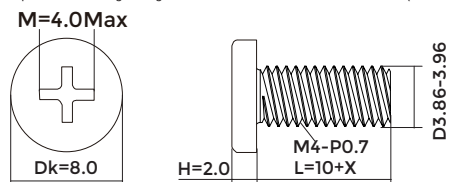


Ovaj Monitor može se pričvrstiti na nosač za zidnu montažu koji se kupuje zasebno. Prije ovog postupka isključite uređaj iz napajanja. Slijedite navedene korake:

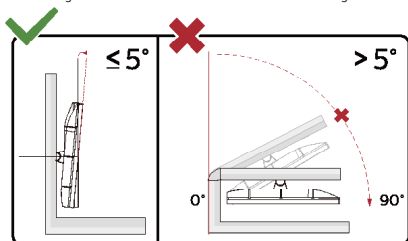
1. Uklonite postolje.
2. Umetnite ravni odvijač ili drugi plosnati alat u utor i otvorite stražnji poklopac.
3. Slijedite upute proizvođača za sastavljanje nosača za zidnu montažu.
4. Postavite nosač za zidnu montažu na stražnju stranu Monitora. Poravnajte otvore na nosaču s otvorima na stražnjoj strani Monitora.
5. Umetnite četiri vijka u otvore i zategnite ih.
6. Ponovno spojite kabele. Za upute o pričvršćivanju na zid pogledajte korisnički priručnik isporučen s opcionalnim nosačem za zidnu montažu.



Specifikacija vijaka za zidni nosač: M4*(10+X) mm (X = debljina nosača za zidnu montažu)



Napomena: VESA rupe za vijke nisu dostupne na svim modelima; molimo provjerite kod prodavača ili u službenom AOC odjelu. Za zidnu montažu uvijek se obratite proizvođaču.



* Dizajn zaslona može se razlikovati od prikazanog.

⚠ UPOZORENJE:

1. Kako biste izbjegli potencijalna oštećenja zaslona, poput ljuštenja panela, osigurajte da se Monitor ne nagnje prema dolje za više od -5 stupnjeva.
2. Ne pritiskujte zaslon tijekom prilagodbe kuta Monitora. Pridržavajte isključivo okvir zaslona.

Funkcija Adaptive-Sync

1. Funkcija Adaptive-Sync podržana je putem DisplayPort/HDMI sučelja
2. Kompatibilne grafičke kartice: preporučeni popis nalazi se u nastavku, a dostupan je i na [stranici www.AMD.com](http://stranici.www.AMD.com)

Grafičke kartice

- Serija Radeon™ RX Vega
- Serija Radeon™ RX 500
- Serija Radeon™ RX 400
- Serija Radeon™ R9/R7 300 (osim R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Serija Radeon™ R9 Nano
- Serija Radeon™ R9 Fury
- Radeon™ R9/R7 serija 200 (osim R9 270/X, R9 280/X)

Procesori

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

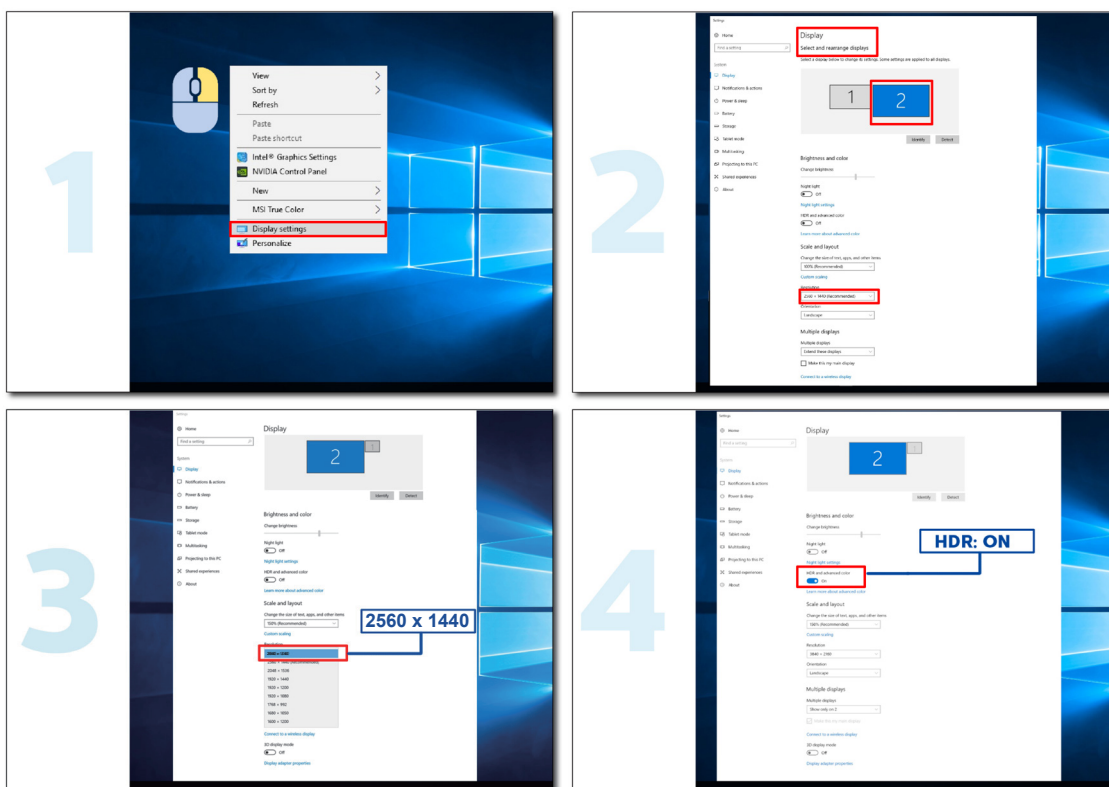
HDR

Uređaj je kompatibilan s ulaznim signalima u formatu HDR10.

Zaslon može automatski aktivirati funkciju HDR ako su reproduktor i sadržaj kompatibilni. Za informacije o kompatibilnosti uređaja i sadržaja obratite se proizvođaču uređaja i pružatelju sadržaja. Odaberite postavku „ISKLJUČENO“ za funkciju HDR ako nije potrebna automatska aktivacija.

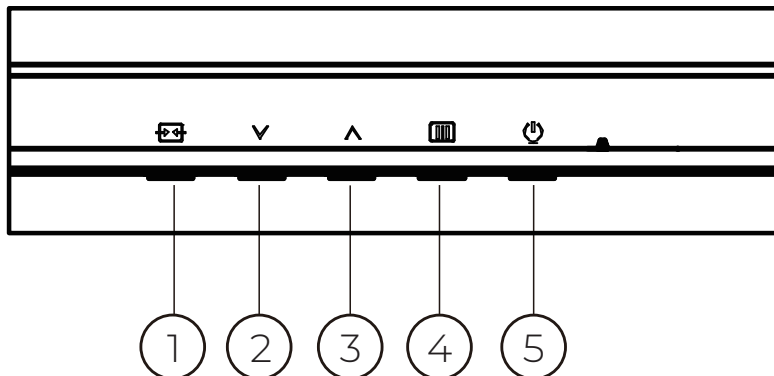
Napomena:

1. Za DisplayPort/HDMI sučelje nisu potrebne posebne postavke u verzijama sustava WIN10 starijim od V1703.
2. U verziji sustava WIN10 V1703 dostupno je samo HDMI sučelje, dok DisplayPort sučelje nije funkcionalno.
3. Razlučivost 3840x2160@50Hz/60Hz preporučuje se isključivo za Blu-ray reproduktore, konzole Xbox i PlayStation.
4. Postavke zaslona:
 - a. Razlučivost zaslona postavljena je na 2560x1440, a HDR je zadano uključeno.
 - b. Nakon pokretanja aplikacije, optimalan HDR učinak postiže se promjenom razlučivosti na 2560x1440 (ako je podržano).



Prilagodba

Tipkovni prečaci



1	Izvor/Izlaz
2	Korisnička tipka (Dvojna razlučivost)/ Smanjivanje
3	Točka biranja/Povećavanje
4	Izbornik/Potvrda
5	Napajanje

Izvor/Izlaz

Kada je OSD zatvoren, pritisak na tipku Izvor/Izlaz izvršava funkciju tipkovnog prečaca za odabir izvora. Kada je OSD izbornik aktivan, ova tipka služi za izlaz (zatvaranje OSD izbornika).

Korisnička tipka (Dvojna razlučivost)/Smanjivanje

Korisnički izbornik prečaca tipke „V”: Dvojna razlučivost/Način rada za igre/Brojač sličica.

Zadana postavka je Dvojna razlučivost.

Kada OSD nije prikazan, pritisnite tipku „V” za aktivaciju funkcije Dvojna razlučivost, a zatim pritisnite tipku „V” ili „^” za odabir načina Dvojna razlučivost:

OverClock isključen
HD 280Hz/QHD 144Hz (HDMI)
HD 400Hz/QHD 240Hz (DisplayPort)
OverClock uključen
HD 280Hz/QHD 144Hz (HDMI)
HD 400Hz/QHD 260Hz (DisplayPort)

Točka biranja/Povećavanje

Kada OSD nije prikazan, pritisnite tipku Dial Point za prikaz ili skrivanje nišana.

Izbornik/Potvrdi

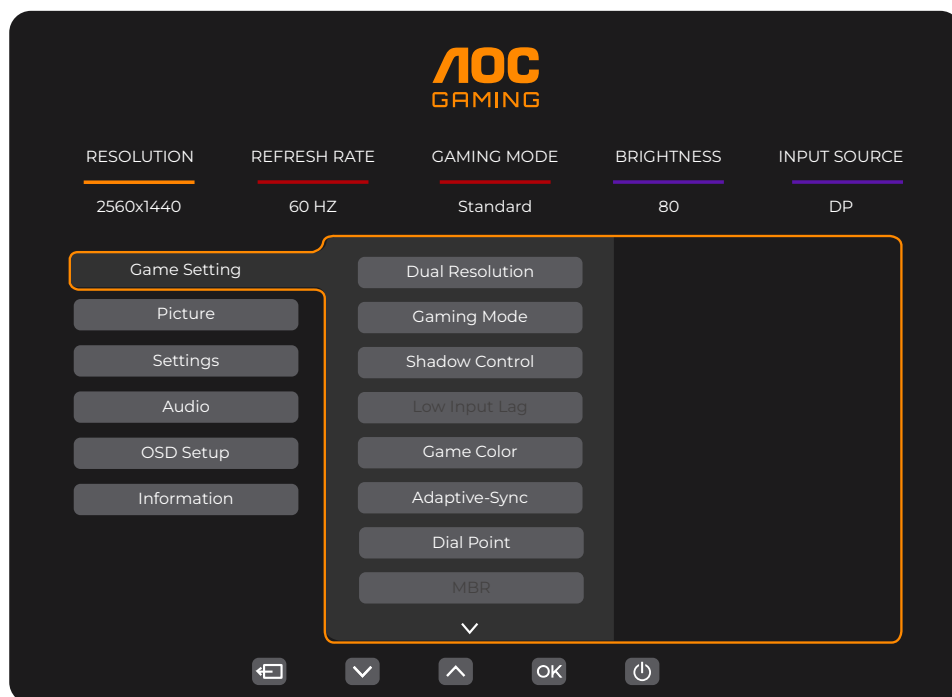
Pritisnite za prikaz OSD-a ili potvrdu odabira.

Napajanje

Pritisnite tipku za uključivanje kako biste uključili Monitor.

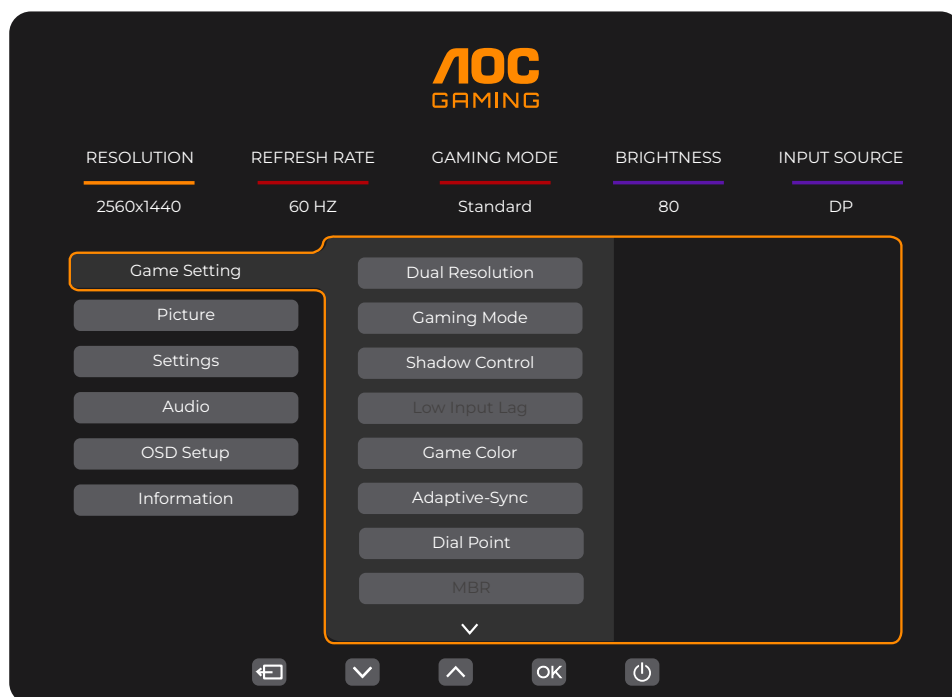
Postavke OSD-a

Osnovne i jednostavne upute o upravljačkim tipkama.



- 1). Pritisnite tipku IZBORNIK  za aktivaciju OSD prozora.
- 2). Pritisnite  ili  za navigaciju kroz funkcije. Nakon što se istakne željena funkcija, pritisnite tipku  MENU / OK za njezinu aktivaciju, a zatim pritisnite  ili  za navigaciju kroz funkcije podizbornika. Nakon što se istakne željena funkcija podizbornika, pritisnite tipku  MENU / OK za njezinu aktivaciju.
- 3). Pritisnite  ili  za promjenu postavki odabrane funkcije. Pritisnite  /  za izlaz. Ako želite prilagoditi neku drugu funkciju, ponovite korake 2–3.
- 4). Funkcija zaključavanja OSD-a: Za zaključavanje OSD-a pritisnite i držite tipku  MENU dok je Monitor isključen, a zatim pritisnite  tipku za uključivanje kako biste uključili Monitor. Za otključavanje OSD-a pritisnite i držite tipku  MENU dok je Monitor isključen, a zatim pritisnite  tipku za uključivanje kako biste uključili Monitor.

Postavke igre



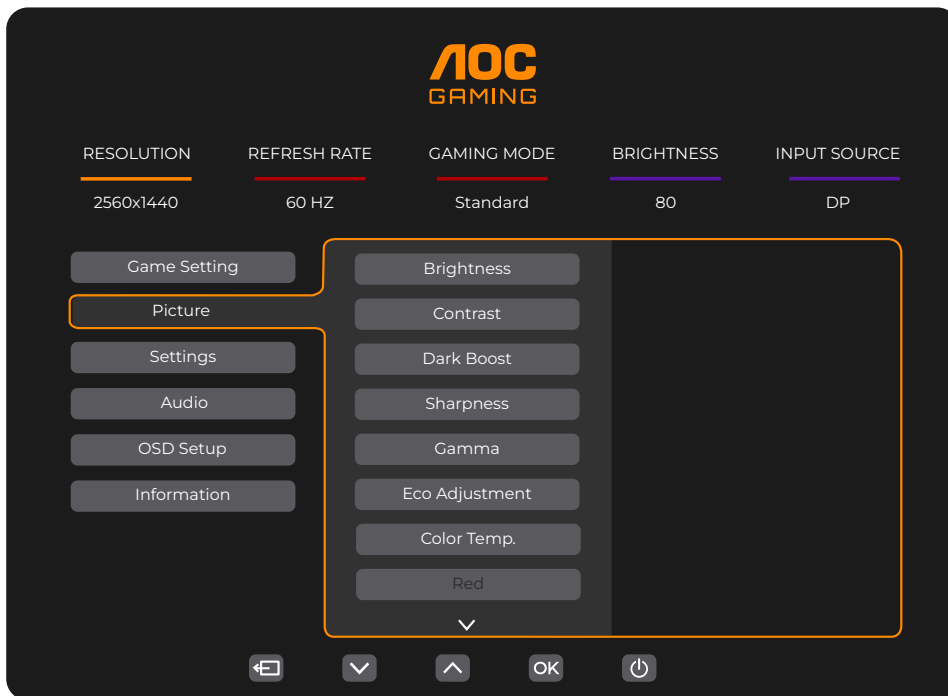
Dvojna razlučivost	OverClock = Uključeno HDMI: HD 280Hz / QHD 144Hz DP: HD 400Hz / QHD 260Hz OverClock = Isključeno HDMI: HD 280Hz / QHD 144Hz DP: HD 400Hz / QHD 240Hz	Odabran je način rada s dvojn timerom razlučivošću.
Način rada za igre	Standard	Poboljšava čitljivost za odgovarajuće web i mobilne igre.
	FPS	Za igranje FPS igara (pucačina u prvom licu). Poboljšava razinu crne u tamnoj temi.
	RTS	Za igranje RTS igara (strategija u stvarnom vremenu). Poboljšava kvalitetu slike.
	Utrke	Za igranje utrkalica. Omogućuje najbrže vrijeme odziva i visoku zasićenost boja.
	Igrač 1	Korisničke postavke spremljene kao Igrač 1.
	Igrač 2	Korisničke postavke spremljene kao Igrač 2.
	Igrač 3	Korisničke postavke spremljene kao Igrač 3.
Kontrola sjena	0 ~ 20	Zadana vrijednost Kontrole sjena iznosi 0; krajnji korisnik može prilagoditi vrijednost od 0 do 20 radi postizanja jasnije slike. Ako je slika previše tamna za jasno uočavanje detalja, prilagodite vrijednost od 0 do 20 radi postizanja jasne slike.
Nisko kašnjenje ulaza	Isključeno / Uključeno	Isključite međuspremn timer okvira radi smanjenja ulaznog kašnjenja. Napomena: Kada je značajka Adaptive-Sync omogućena, opcija niskog ulaznog kašnjenja prema zadanim je postavkama omogućena i ne može se prilagođavati.
Boja za igre	0 ~ 20	Boja za igre pruža 0–20 razina za prilagodbu zasićenosti radi postizanja bolje Slike.
Adaptive-Sync	Isključeno / Uključeno	Onemogućiti ili omogućiti Adaptive-Sync. Podsjetnik o radu značajke Adaptive-Sync: Kada je značajka Adaptive-Sync omogućena, u nekim se igračkim okruženjima može pojaviti treperenje.
Nišanska točka	Isključeno / Uključeno / Dinamički	Funkcija „Nišanska točka“ postavlja indikator ciljanja u središte zaslona kako bi igračima omogućila precizno i točno ciljanje u pucačinama iz prvog lica (FPS).
MBR	0 ~ 20	MBR (Smanjenje zamućenja pokreta) pruža 0–20 razina prilagodbe za smanjenje zamućenja pokreta. Napomena: Funkcija MBR može se prilagođavati kada je Adaptive-Sync isključen, a frekvencija osvježavanja ≥ 80 Hz.

MBR Sync	Isključeno / Uključeno	Onemogući ili omogući MBR Sync (Uklanjanje zamućenja pokreta). Napomena: Funkcija MBR Sync može se prilagođavati kada je Adaptive-Sync uključen, ulazni signal je promjenjive frekvencije, a frekvencija polja ≥ 75 Hz.
Overdrive	Normal	Prilagodite vrijeme odziva. Napomena: 1. Ako korisnik podesi OverDrive na „Fastest“, prikazana slika može biti zamućena. Korisnici mogu prilagoditi razinu značajke OverDrive ili je isključiti prema vlastitim preferencijama. 2. Funkcija „Ekstremno“ dostupna je opcionalno kada je Adaptive-Sync isključen, a brzina osvježavanja iznosi ≥ 80 Hz. 3. Svjetlina zaslona smanjit će se kada je uključena funkcija „Ekstremno“.
	Brzo	
	Brže	
	Najbrže	
	Ekstremno	
Brojač sličica	Isključeno / Gore desno / Dolje desno / Gore lijevo / Dolje lijevo	Prikaži V frekvenciju u odabranom kutu.
OverClock	Isključeno / Uključeno	Onemogući ili omogući OverClock.

Napomena:

- 1). Kada je „HDR način rada“ u izborniku „Slika“ omogućen, stavke „Shadow Control“ i „Boja za igre“ ne mogu se prilagođavati.
- 2). Kada je „HDR“ u izborniku „Slika“ postavljen na „DisplayHDR“, stavke „Način rada za igre“, „Shadow Control“, „Boja za igre“, „MBR“, „MBR Sync“ i „Ekstremno“ unutar izbornika „Overdrive“ ne mogu se prilagođavati.
Kada je „HDR“ pod „Slika“ postavljen na „HDR slika“, „HDR film“ ili „HDR igra“, stavke „Način rada za igre“, „Boja za igre“, „MBR“, „MBR Sync“ i „Ekstremno“ pod „Overdrive“ nije moguće prilagoditi.
- 3). Kada je „prostor boja“ pod „Slika“ postavljen na „sRGB“ ili „DCI-P3“, stavke „Shadow Control“, „Boja za igre“, „MBR“, „MBR Sync“ i „Ekstremno“ pod „Overdrive“ nije moguće prilagoditi.

Slika



Svjetlina	0-100	Prilagodba pozadinskog osvjetljenja.
kontrast	0-100	Kontrast putem digitalnog registra.
Pojaćanje tamnih tonova	Isključeno / Razina 1 / Razina 2 / Razina 3	Poboljšava detalje slike u tamnim ili svijetlim područjima radi prilagodbe svjetline i sprječavanja prezasićenosti svijetlih dijelova.
Oštrina	0-100	Prilagodba oštine.
Gama	1,8 / 2,0 / 2,2 / 2,4 / 2,6	Prilagodba game.
Eko-prilagodba	Standard	Standardni način rada.
	Tekst	Način rada za tekst.
	Internet	Način rada za internet.
	Igre	Način rada za igre.
	Film	Način rada za filmove.
	Sport	Način rada za sport.
	Čitanje	Način rada za čitanje.
temperatura boje	Toplo	Vraćanje tople temperature boje.
	Normal	Vraćanje normalne temperature boje.
	Hladno	Vraćanje hladne temperature boje.
	Korisnički	Vraćanje temperature boje.
Crvena	0-100	Pojaćanje crvene boje iz digitalnog registra.
Zelena	0-100	Pojaćanje zelene boje iz digitalnog registra.
Plava	0-100	Pojaćanje plave boje iz digitalnog registra.

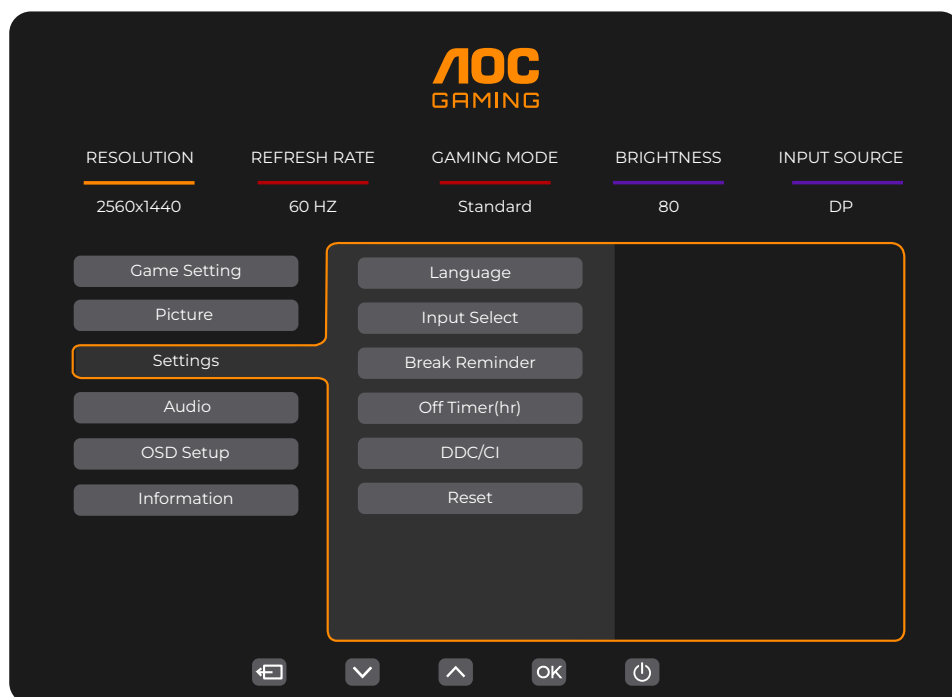
Zasićenje crvene	0-100	Prilagodba zasićenja crvene boje.
Zasićenje zelene	0-100	Prilagodba zasićenja zelene boje.
B.Zasićenje	0-100	Prilagodite B.Zasićenje.
C.Zasićenje	0-100	Prilagodite C.Zasićenje.
M.Zasićenje	0-100	Prilagodite M.Zasićenje.
Y.Zasićenje	0-100	Prilagodite Y.Zasićenje.
R.Nijansa	0-100	Prilagodite R.Nijansu.
G.Nijansa	0-100	Prilagodite G.Nijansu.
B.Nijansa	0-100	Prilagodite B.Nijansu.
C.Nijansa	0-100	Prilagodite C.Nijansu.
M.Nijansa	0-100	Prilagodite M.Nijansu.
Y.Hue	0-100	Prilagodite Y.Hue.
HDR	Isključeno	Postavite HDR profil u skladu sa svojim potrebama korištenja. Napomena: Pri detekciji HDR signala prikazuje se opcija za prilagodbu HDR-a.
	DisplayHDR	
	HDR slika	
	HDR film	
	HDR igra	
HDR način rada	Isključeno	Optimizirano za boju i kontrast slike, čime se simulira prikaz HDR efekta. Napomena: Ako HDR signal nije otkriven, prikazuje se opcija HDR način rada radi prilagodbe.
	HDR slika	
	HDR film	
	HDR igra	
DCR	Isključeno	Onemogućiti dinamički omjer kontrasta.
	Uključeno	Omogućiti dinamički omjer kontrasta.
prostor boja	Izvorna razlučivost panela	Panel sa standardnim prostorom boja.
	sRGB	Prostor boja sRGB.
	DCI-P3	Prostor boja DCI-P3.
DLBL	Isključeno	Dinamički prilagodite intenzitet plavog svjetla za svaku zonu zaslona u stvarnom vremenu.
	Multimedija	
	Internet	
	Ured	
	Čitanje	

Clear Vision Pro	Isključeno / Razina 1 / Razina 2 / Razina 3 / Razina 4	Inteligentno prilagođavanje oštine i glatkoće slike.
Omjer slike	Cijeli/ Proporcionalni/ 1:1 / 17"(4:3)/ 19"(4:3)/ 19"(5:4)/ 19"W(16:10)/ 21,5"W(16:9)/ 22"W(16:10)/ 23"W(16:9)/ 23,6"W(16:9)/ 24"W(16:9)	Odaberite omjer slike za prikaz.

Napomena:

- 1). Kada je „HDR način rada“ omogućen, stavke „Kontrast“, „Dark Boost“, „Gama“, „Eko-prilagodba“, „Temperatura boje“, „6-osna zasićenost boja / nijansa“, „Prostor boja“ i „DLBL“ nije moguće prilagoditi.
- 2). Kada je „HDR“ postavljen na „DisplayHDR“, sve stavke u izborniku „Slika“, osim stavki „HDR“, „Oština“ i „Clear Vision Pro“, nije moguće prilagoditi.
Kada je „HDR“ postavljen na „HDR slika“, „HDR film“ ili „HDR igra“, stavke „Gama“, „Eko-prilagodba“, „Temperatura boje“, „6-osna zasićenost boja / nijansa“, „DCR“, „Prostor boja“ i „DLBL“ nije moguće prilagoditi.
- 3). Kada je „prostor boja“ postavljen na „sRGB“ ili „DCI-P3“, stavke „kontrast“, „Dark Boost“, „Gama“, „Eko-prilagodba“, „temperatura boje“, „6-osna zasićenost boja / nijansa“, „HDR način rada“ i „DLBL“ nije moguće prilagoditi.
- 4). Kada je „Eko-prilagodba“ postavljena na „Čitanje“, stavke „kontrast“, „Dark Boost“, „temperatura boje“, „6-osna zasićenost boja / nijansa“, „DCR“, „prostor boja“ i „DLBL“ nije moguće prilagoditi.
- 5). Kada je „Način rada za igre“ u izborniku „Postavke igre“ postavljen na način koji nije „Standardni“, stavku „Eko-prilagodba“, „6-osna zasićenost boja / nijansa“, „HDR način rada“ i „prostor boja“ nije moguće prilagoditi.
- 6). Ako je razlučivost ulaznog signala izvorna razlučivost ili Adaptive-Sync, stavka „Omjer slike“ nije dostupna.

Postavke



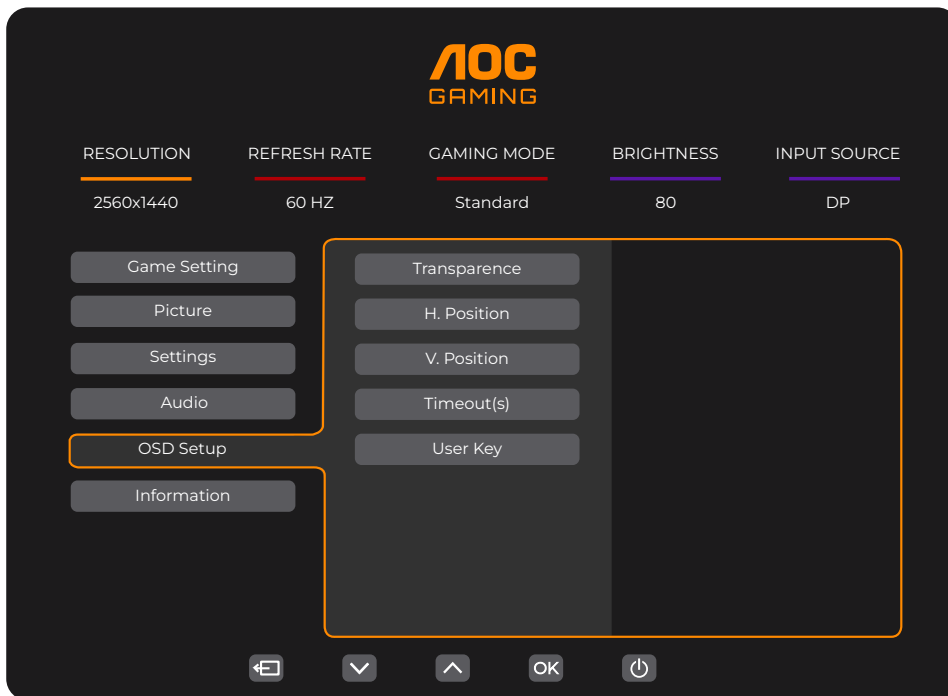
Jezik		Odaberite jezik OSD izbornika.
Odabir ulaza	Automatski / HDMI1 / HDMI2 / DP	Odaberite izvor ulaznog signala.
Podsjetnik za odmor	Isključeno / Uključeno	Podsjetnik za odmor pri neprekidnom radu duljem od 1 sata.
Tajmer za isključivanje (h)	0 – 24 h	Odaberite vrijeme isključivanja napajanja.
DDC/CI	Ne / Da	Uključi/isključi podršku za DDC/CI.
Vraćanje na zadano	Ne / Da	Vrati postavke izbornika na zadane vrijednosti.

Zvuk



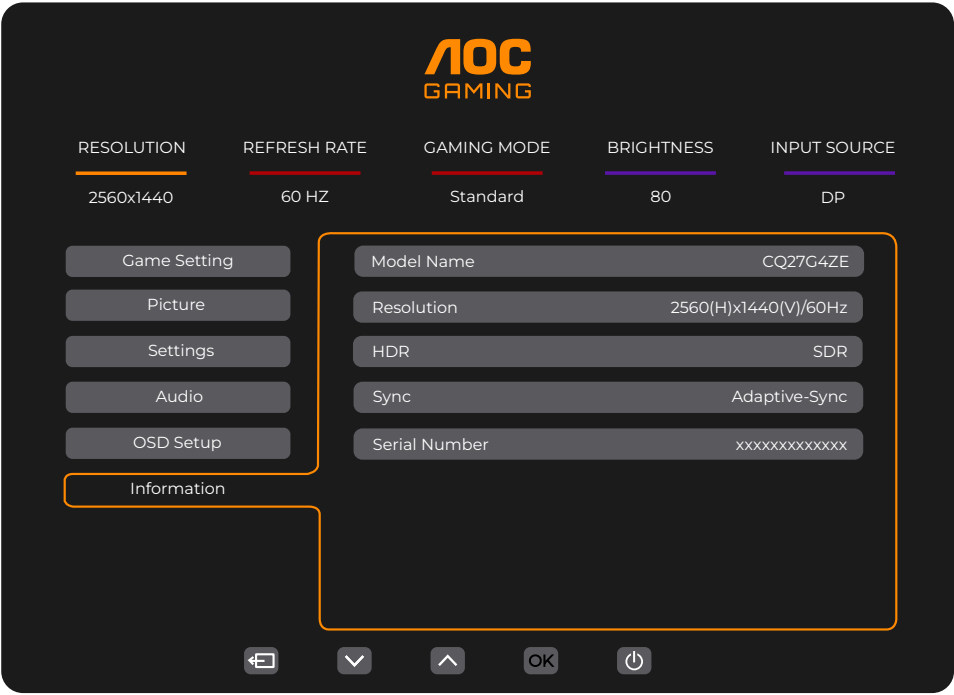
Glasnoća	0-100	Prilagodba glasnoće.
Isključivanje zvuka	Isključeno / Uključeno	Isključite zvuk.

Postavke OSD-a



Prozornost	0-100	Prilagodite prozornost OSD-a.
Vodoravni položaj	0-100	Prilagodite vodoravni položaj OSD-a.
Okomiti položaj	0-100	Prilagodite okomiti položaj OSD-a.
Vremensko ograničenje (s)	5-120	Prilagodite vremensko ograničenje OSD-a.
Korisnička tipka	Dvojna razlučivost / Način rada za igre / Brojač sličica	Korisnički izbornik prečaca za tipku „√“.

Informacije



LED pokazatelj

Stanje	Boja LED pokazatelja
Način rada s punim napajanjem	Bijela
Način rada u stanju pripravnosti	Narančasta

rješavanje problema

Problemi i pitanja	Moguća rješenja
LED indikator napajanja ne svijetli	Provjerite je li tipka za uključivanje u položaju UKLJUČENO te je li kabel za napajanje ispravno priključen na uzemljenu električnu utičnicu i na Monitor.
Nema slike na zaslonu	● Je li kabel za napajanje ispravno priključen? Provjerite priključak kabela za napajanje i izvor napajanja. ● Je li video kabel ispravno priključen? (Povezano HDMI kabelom) Provjerite priključak HDMI kabela. (Povezano DisplayPort kabelom) Provjerite priključak DisplayPort kabela. * HDMI/DisplayPort ulaz nije dostupan na svim modelima. ● Ako je napajanje uključeno, ponovno pokrenite računalo kako bi se prikazao početni zaslon (zaslon za prijavu). Ako se prikaže početni zaslon (zaslon za prijavu), pokrenite računalo u odgovarajućem načinu rada (sigurni način rada za sustave Windows 7/8/10), a zatim promijenite frekvenciju grafičke kartice. (Pogledajte odjeljak Postavljanje optimalne razlučivosti) Ako se početni zaslon (zaslon za prijavu) ne prikaže, obratite se servisnom centru ili ovlaštenom distributeru. ● Prikazuje li se na zaslonu poruka „Input Not Supported“? Ova se poruka prikazuje kada signal iz grafičke kartice premašuje najveću razlučivost i frekvenciju koje Monitor može ispravno obraditi. Podesite najveću razlučivost i frekvenciju koje Monitor može ispravno obraditi. ● Provjerite jesu li instalirani upravljački programi za AOC Monitor.
Slika je mutna te sadrži artefakte ili sjene	Podesite kontrole kontrasta i svjetline. Pritisnite tipkovni prečac (AUTO) za automatsko podešavanje. Provjerite ne koristite li produžni kabel ili razdjelnik. Preporučuje se izravno spajanje Monitora na izlazni priključak grafičke kartice na stražnjoj strani.
Slika poskakuje, treperi ili se na njoj pojavljuje valoviti uzorak	Električne uređaje koji mogu uzrokovati elektromagnetske smetnje udaljite što dalje od Monitora. Koristite najveću brzinu osvježavanja koju Monitor podržava pri trenutnoj razlučivosti.
Monitor je ostao u aktivnom stanju mirovanja“	Prekidač za napajanje računala mora biti u položaju UKLJUČENO. Grafička kartica računala mora biti čvrsto umetnuta u utor. Provjerite je li video kabel monitora pravilno priključen na računalo. Pregledajte video kabel monitora i uvjerite se da nijedan kontakt nije savijen. Provjerite ispravnost rada računala pritiskom na tipku CAPS LOCK na tipkovnici uz istovremeno praćenje LED indikatora CAPS LOCK. LED indikator trebao bi se uključiti ili isključiti nakon pritiska na tipku CAPS LOCK.
Nedostaje jedna od primarnih boja (CRVENA, ZELENA ili PLAVA)	Pregledajte video kabel monitora i uvjerite se da nijedan kontakt nije oštećen. Provjerite je li video kabel monitora pravilno priključen na računalo.
Slika na zaslonu nije pravilno centrirana ili dimenzionirana	Prilagodite H-poziciju i V-poziciju ili pritisnite brzu tipku (AUTO).
Slika ima greške u prikazu boja (bijela ne izgleda bijelo)	Prilagodite RGB vrijednosti ili odaberite željenu temperaturu boje.
Horizontalne ili vertikalne smetnje na zaslonu	Upotrijebite pozadinsku sliku za gašenje sustava Windows 7/8/10/11 za prilagodbu parametara CLOCK i FOCUS. Pritisnite tipkovni prečac (AUTO) za automatsko podešavanje.
Propisi i servis	Informacije o propisima i servisu potražite na www.aoc.com (za pronalaženje kupljenog modela u vašoj zemlji te informacija o propisima i servisu na stranici za podršku.)

Tehničke specifikacije

Opće specifikacije

Panel	Naziv modela	CQ27G4ZE	
	Sustav upravljanja	TFT LCD zaslon u boji	
	Vidljiva površina zaslona	68,5 cm dijagonalno	
	Korak piksela	0,2331 mm (H) x 0,2331 mm (V)	
	Broj boja zaslona	1,07 milijardi boja ^[1]	
Ostalo	Područje horizontalne frekvencije	HD: 30k – 230 kHz (HDMI) 30k – 310 kHz (DisplayPort) QHD: 30k – 230 kHz (HDMI) 30k~400kHz (DisplayPort)	
	Veličina horizontalnog otklona (maksimalna)	596,736 mm	
	Raspon vertikalnog otklona	HD:48~280Hz (HDMI) 48~400Hz (DisplayPort) QHD:48~144Hz (HDMI) 48~260Hz (DisplayPort)	
	Veličina vertikalnog otklona (maksimalna)	335,664 mm	
	Optimalna pretpostavljena razlučivost	HD:1280x720@60Hz QHD:2560x1440@60Hz	
	Maksimalna razlučivost	HD:1280x720@280Hz (HDMI) 1280x720@400Hz (DisplayPort) QHD:2560x1440@144Hz (HDMI) 2560x1440@260Hz ^[2] (DisplayPort)	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Vrsta priključka	HDMIx2/DisplayPort/slušalice	
	Izvor napajanja	100 – 240 V ~ 50/60 Hz 1,5 A	
	Potrošnja energije	Tipična (zadana svjetlina i kontrast)	25W
		Maks. (svjetlina = 100, kontrast = 100)	≤51W
		Stanje pripravnosti	≤0,5W
	Disipacija topline	Normalan rad	85,32 BTU/h (tip.)
		Spavanje (stanje pripravnosti)	<1,71 BTU/h
		Stanje isključenosti	<1,71 BTU/h
		Stanje isključenosti (prekidač za izmjeničnu struju)	0 BTU/h
Okolišni uvjeti	Temperatura	Radna temperatura	0°C~40°C
		Temperatura pohrane	-25°C~55°C
	Relativna vlažnost	Radna temperatura	10 % ~ 85 % (bez kondenzacije)
		Temperatura pohrane	5 % ~ 93 % (bez kondenzacije)
	Nadmorska visina	Radna temperatura	0m~5000m (0ft~16404ft)
		Temperatura pohrane	0m~12192m (0ft~40000ft)

Napomena:

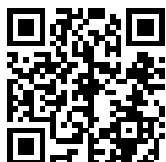
[1] Najveći broj boja zaslona koji ovaj uređaj podržava iznosi 1,07 milijardi, a primjenjivi su sljedeći uvjeti postavki (moguća su odstupanja uslijed izlaznih ograničenja pojedinih grafičkih kartica)

(„V“: podržano, „\“: nepodržano):

Verzija signala Format boja Stanje	HDMI2.1 TMDS		DisplayPort1.4	
	YCbCr420 YCbCr422	YCbCr444 RGB	YCbCr420 YCbCr422	YCbCr444 RGB
2560x1440 OC 260 Hz 10-bitno	\	\	V	\
2560x1440 OC 260 Hz 8-bitno	\	\	V	V

2560x1440 240 Hz 10-bitno	\	\	V	\
2560x1440 240 Hz 8-bitno	\	\	V	V
2560x1440 200 Hz 10-bitno	\	\	V	V
2560x1440 200 Hz 8-bitno	\	\	V	V
2560x1440 180 Hz 10-bitno	\	\	V	V
2560x1440 180 Hz 8-bitno	\	\	V	V
2560x1440 165 Hz 10-bitno	\	\	V	V
2560x1440 165 Hz 8-bitno	\	\	V	V
2560x1440 144 Hz 10-bitno	V	\	V	V
2560x1440 144 Hz 8-bitno	V	V	V	V
2560 x 1440 120 Hz 10-bitno	V	\	V	V
2560 x 1440 120 Hz 8-bitno	V	V	V	V
2560 x 1440 100 Hz 10-bitno	V	V	V	V
2560 x 1440 100 Hz 8-bitno	V	V	V	V
2560 x 1440 75 Hz 10-bitno	\	\	V	V
2560 x 1440 75 Hz 8-bitno	\	\	V	V
2560 x 1440 60 Hz 10-bitno	V	V	V	V
2560 x 1440 60 Hz 8-bitno	V	V	V	V
1280 x 720 400 Hz 10-bitno	\	\	V	V
1280 x 720 400 Hz 8-bitno	\	\	V	V
1280 x 720 320 Hz 10-bitno	\	\	V	V
1280 x 720 320 Hz 8-bitno	\	\	V	V
1280 x 720 280 Hz 10-bitno	V	V	\	\
1280 x 720 280 Hz 8-bitno	V	V	\	\
1280 x 720 240 Hz 10-bitno	V	V	V	V
1280 x 720 240 Hz 8-bitno	V	V	V	V
1280 x 720 144 Hz 10-bitno	V	V	V	V
1280 x 720 144 Hz 8-bitno	V	V	V	V
1280 x 720 60 Hz 10-bitno	V	V	V	V
1280 x 720 60 Hz 8-bitno	V	V	V	V

[2]Overclocking se postiže kada je razlučivost postavljena na 2560 x 1440 @ 260 Hz. Ako dođe do bilo kakve pogreške u prikazu tijekom overclockinga, prilagodite brzinu osvježavanja na 240 Hz.

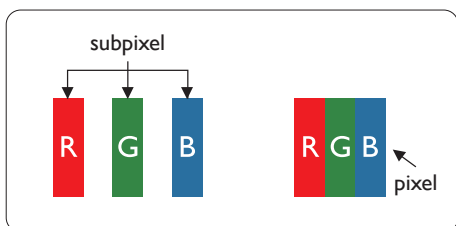


Politika tvrtke AOC o neispravnim pikselima na panelima monitora

Tvrtka AOC nastoji isporučiti proizvode najviše kvalitete. Koristimo neke od najnaprednijih proizvodnih procesa u industriji i provodimo strogu kontrolu kvalitete. Međutim, neispravni pikseli ili podpikseli na panelima Monitora koji se koriste u monitorima ponekad su neizbježni.

Nijedan proizvođač ne može jamčiti da će svi paneli biti bez neispravnih piksela, no AOC jamči da će svaki Monitor s neprihvatljivim brojem neispravnosti biti popravljen ili zamijenjen u sklopu jamstva. Ova obavijest objašnjava različite vrste neispravnih piksela i definira prihvatljive razine neispravnosti za svaku vrstu. Kako bi Monitor ispunjavao uvjete za popravak ili zamjenu u sklopu jamstva, broj neispravnih piksela na panelu Monitora mora premašiti te prihvatljive razine. Na primjer, ne više od 0,0004 % podpiksela na monitoru smije biti neispravno.

Nadalje, AOC postavlja još strože standarde kvalitete za određene vrste ili kombinacije neispravnih piksela koje su uočljivije od ostalih. Ova politika vrijedi diljem svijeta.



Pikseli i podpikseli

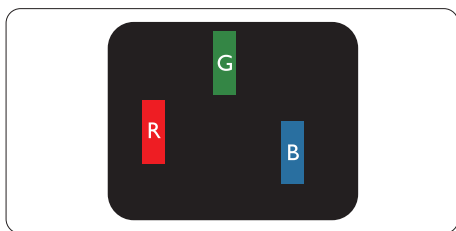
Piksel, odnosno slikovni element, sastoji se od triju podpiksela primarnih boja: crvene, zelene i plave. Veliki broj piksela zajedno tvori sliku. Kada su svi podpikseli pojedinog piksela osvijetljeni, ta tri obojena podpiksela zajedno izgledaju kao jedan bijeli piksel. Kada su svi podpikseli neosvijetljeni, ta tri obojena podpiksela zajedno izgledaju kao jedan crni piksel. Ostale kombinacije osvijetljenih i neosvijetljenih podpiksela prikazuju se kao pojedinačni pikseli drugih boja.

Vrste neispravnih piksela

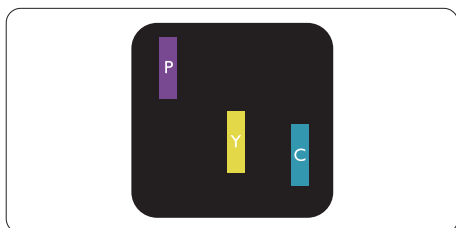
Neispravni pikseli i podpikseli manifestiraju se na zaslonu na različite načine. Postoje dvije kategorije neispravnih piksela te nekoliko podvrsta neispravnih podpiksela unutar svake kategorije.

Neispravnosti u obliku svijetlih točaka

Neispravnosti u obliku svijetlih točaka manifestiraju se kao pikseli ili podpikseli koji su trajno osvijetljeni, odnosno 'uključeni'. Svijetla točka predstavlja podpiksel koji se ističe na zaslonu kada Monitor prikazuje tamnu sliku. Razlikuju se sljedeće vrste neispravnosti u obliku svijetlih točaka.

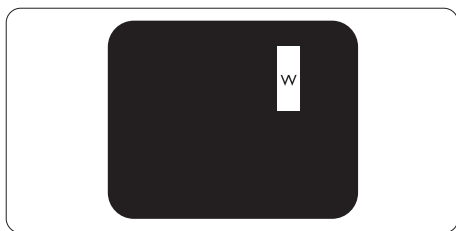


Jedan osvijetljen crveni, zeleni ili plavi podpiksel.



Dva susjedna osvijetljena podpiksela:

- Crvena + Plava = Ljubičasta
- Crvena + Zelena = Žuta
- Zelena + Plava = Cijan (svijetloplava)



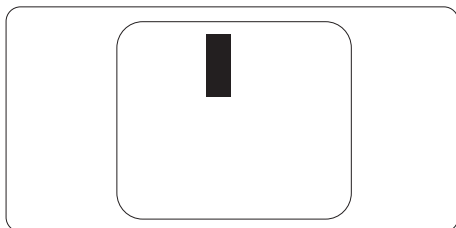
Tri susjedna osvijetljena podpiksela (jedan bijeli piksel).

Napomena

Crvena ili plava svijetla točka mora biti više od 50 % svjetlija od susjednih točaka, dok zelena svijetla točka mora biti 30 % svjetlija od susjednih točaka.

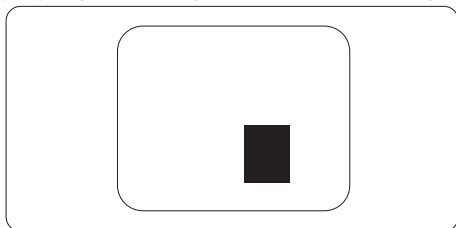
Defekti crnih točaka

Defekti crnih točaka manifestiraju se kao pikseli ili podpikseli koji su trajno tamni odnosno isključeni. Tamna točka predstavlja podpiksel koji je vidljiv na zaslonu kada Monitor prikazuje svijetli uzorak. Navedene su vrste defekata crnih točaka.



Blizina neispravnih piksela

Budući da neispravni pikseli i podpikseli iste vrste koji se nalaze u neposrednoj blizini mogu biti uočljiviji, AOC također propisuje tolerancije za međusobnu udaljenost neispravnih piksela.



Tolerancije za neispravne piksele

Da bi Monitor ispunjavao uvjete za popravak ili zamjenu zbog neispravnih piksela tijekom jamstvenog razdoblja, ploča Monitora u AOC monitoru mora sadržavati neispravne piksele ili podpiksele koji premašuju tolerancije navedene u web priručniku.

NEDOSTACI SVIJETLIH TOČAKA	PRIHVATLJIVA RAZINA
1 osvijetljeni podpiksel	2
2 susjedna osvijetljena podpiksela	1
3 susjedna osvijetljena podpiksela (jedan bijeli piksel)	0
Udaljenost između dva nedostatka svijetle točke*	≥15mm
Ukupan broj nedostataka svijetlih točaka svih vrsta	2
NEDOSTACI CRNIH TOČAKA	PRIHVATLJIVA RAZINA
1 tamni podpiksel	5 ili manje
2 susjedna tamna podpiksela	2 ili manje
3 susjedna tamna podpiksela	≤0
Udaljenost između dva nedostatka crne točke*	≥15mm
Ukupan broj nedostataka crnih točaka svih vrsta	5 ili manje
UKUPAN BROJ NEDOSTATAKA TOČAKA	PRIHVATLJIVA RAZINA
Ukupni neispravni pikseli u obliku svijetlih ili crnih točaka svih vrsta	5 ili manje

Napomena

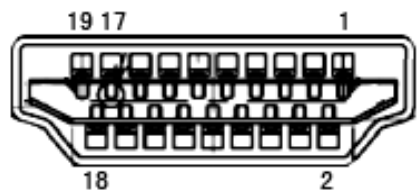
*: 1 ili 2 susjedna neispravna podpiksela = 1 neispravan piksel.

Preddefinirani načini prikaza

STANDARD	RAZLUČIVOST (±1 Hz)	HORIZONTALNA FREKVENCIJA (kHz)	VERTIKALNA FREKVENCIJA (Hz)
VGA	640×480@60Hz	31.469	59.94
	640×480@67Hz	35	66.667
	640×480@72Hz	37.861	72.809
	640×480@75Hz	37.5	75
	640×480@100Hz	51.08	99.769
	640×480@120Hz	61.91	119.51
DOS NAČIN RADA	720×400@70Hz	31.469	70.087
SVGA	800×600@56Hz	35.156	56.25
	800×600@60Hz	37.879	60.317
	800×600@72Hz	48.077	72.188
	800×600@75Hz	46.875	75
	800×600@100Hz	63.68	99.662
	800×600@120Hz	77.43	119.854
	832×624@75Hz	49.725	74.551
HD	1280×720@60Hz	45.59	59.987
	1280×720@144Hz	109.438	143.997
	1280×720@240Hz	182.403	240.004
	1280×720@280Hz	212.799	279.998
	1280×720@320Hz	243.188	319.984
	1280×720@400Hz	303.993	399.991
XGA	1024×768@60Hz	48.363	60.004
	1024×768@70Hz	56.476	70.069
	1024×768@75Hz	60.023	75.029
	1024×768@100Hz	81.577	99.972
	1024×768@120Hz	97.551	119.989
	1280×1024@60Hz	63.981	60.02
	1280×1024@75Hz	79.976	75.025
QHD	2560×1440@60Hz	88.86	60
	2560×1440@100Hz	151	100
	2560×1440@120Hz	182.996	119.998
	2560×1440@144Hz	214.563	144.002
	2560×1440@165Hz	247.667	165.001
	2560×1440@180Hz	268.739	179.999
	2560×1440@200Hz	300.199	199.999
	2560×1440@240Hz	360.243	240.002
	2560×1440@260Hz	384.792	259.995

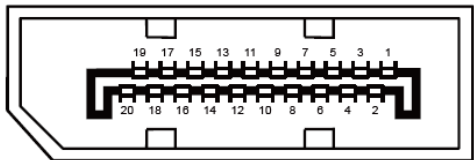
Napomena: Prema VESA standardu, moguće je određeno odstupanje (+/-1 Hz) pri izračunu frekvencije osvježavanja (frekvencije slike) na različitim operativnim sustavima i grafičkim karticama. Radi poboljšanja kompatibilnosti, nazivna frekvencija osvježavanja ovog proizvoda je zaokružena. Molimo provjerite stvarne specifikacije proizvoda.

Raspored pinova



Signalni kabel za prikaz boja s 19 pinova

Broj pina	Naziv signala	Broj pina	Naziv signala	Broj pina	Naziv signala
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	DDC/CEC masa
2.	TMDS Data 2 Shield	10.	TMDS Clock +	18.	+5V Power
3.	TMDS Data 2-	11.	TMDS Clock Shield	19.	Hot Plug Detect
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Clock-		
5.	TMDS Data 1Shield	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Rezervirano (N.C. na uredaju)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Data 0 Shield	16.	SDA		



20-pinski signalni kabel za prikaz boja

Broj pina	Naziv signala	Broj pina	Naziv signala
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Hot Plug Detect
9	ML_Lane 1 (p)	19	Return DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Značajka Plug & Play DDC2B

Ovaj Monitor opremljen je VESA DDC2B mogućnostima u skladu s VESA DDC STANDARDOM. To omogućuje Monitoru da obavijesti glavni sustav o svom identitetu te, ovisno o razini korištenog DDC-a, prenese dodatne informacije o svojim zaslonim mogućnostima.

DDC2B je dvosmjerni podatkovni kanal temeljen na I2C protokolu. Glavno računalo može zatražiti EDID informacije putem DDC2B kanala.

