

AOC

GAMING



Brugervejledning

CQ27G4ZE

AOC GAMING MONITOR

Sikkerhed.....	1
Nationale konventioner.....	1
Strømforsyning	2
Installation	3
Rengøring	4
Andet.....	5
Opsætning	6
Pakkens indhold	6
Montering af stativ og fod	7
Justering af betragtningsvinkel.....	8
Tilslutning af skærmen.....	9
Vægmontering.....	10
Adaptive Sync-funktion.....	11
HDR.....	12
Justering	13
Genvejstaster	13
OSD-indstilling	14
Spilindstilling.....	15
Billede	17
Indstillinger.....	20
Lyd	21
OSD-opsætning.....	22
Oplysninger.....	23
LED-indikator	24
Fejlfinding	25
Specifikation.....	26
Generel specifikation.....	26
AOC-skærmes politik for pixeldefekter på paneler	28
Forudindstillede skærmtilstande.....	30
Pin-tildelinger	31
Plug and Play.....	32

Sikkerhed

Nationale konventioner

Følgende underafsnit beskriver de nationale konventioner, der anvendes i dette dokument.

Bemærkninger, forsigtighedsregler og advarsler

I denne vejledning kan tekstblokke være ledsaget af et ikon og trykt med fed eller kursiv skrift. Disse blokke er bemærkninger, forsigtighedsregler og advarsler, og de anvendes som følger:



BEMÆRK: En BEMÆRKNING angiver vigtige oplysninger, der hjælper dig med at opnå bedre udnyttelse af dit computersystem.



FORSIGTIG: FORSIGTIG angiver enten potentiel beskadigelse af hardware eller tab af data og beskriver, hvordan du undgår problemet.



ADVARSEL: En ADVARSEL angiver risiko for personskade og beskriver, hvordan du undgår problemet. Nogle advarsler kan forekomme i alternative formater og kan være uden ikon. I sådanne tilfælde er den specifikke præsentation af advarslen påbudt af myndighederne.

Strømforsyning



Skærmen må kun tilsluttes den type strømkilde, der er angivet på mærkaten. Hvis du er i tvivl om typen af strømforsyning i din bolig, skal du kontakte din forhandler eller det lokale elselskab.



Skærmen er udstyret med et trebenet jordet stik, dvs. et stik med en tredje (jord)stift. Dette stik passer kun i en jordet stikkontakt som en sikkerhedsforanstaltning. Hvis din stikkontakt ikke kan rumme det trebenede stik, skal du få en autoriseret elektriker til at installere den korrekte stikkontakt eller anvende en adapter til sikker jordforbindelse. Du må ikke tilsidesætte det jordede stiks sikkerhedsfunktion.



Træk stikket ud under tordenvejr, eller når enheden ikke skal benyttes i længere tid. Dette beskytter skærmen mod skader forårsaget af overspænding.



Overbelast ikke grenstik og forlængerledninger. Overbelastning kan medføre brand eller elektrisk stød.



For at sikre tilfredsstillende drift må skærmen kun anvendes sammen med UL-certificerede computere, der har korrekt konfigurerede stikkontakter mærket 100-240 V AC, min. 5 A.



Stikkontakten skal være monteret i nærheden af udstyret og skal være let tilgængelig.

Installation

 Placer ikke skærmen på en ustabil vogn, stander, stativ, beslag eller et bord. Hvis skærmen falder ned, kan den forårsage personskade og alvorlig skade på produktet. Anvend kun en vogn, stander, stativ, beslag eller et bord, som anbefales af producenten eller sælges sammen med dette produkt. Følg producentens anvisninger ved installation af produktet, og anvend monteringsudstyr, der anbefales af producenten. En kombination af produkt og vogn skal flyttes med forsigtighed.

 Stik aldrig genstande ind i åbningerne på skærmens kabinet. Det kan beskadige kredsløbsdele og forårsage brand eller elektrisk stød. Spild aldrig væske på skærmen.

 Placer ikke produktets forside direkte på gulvet.

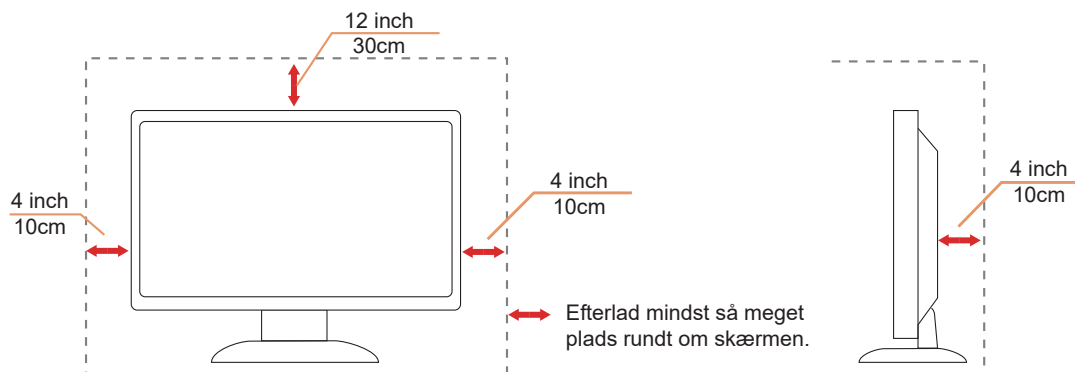
 Hvis du monterer skærmen på en væg eller en hylde, skal du anvende et monteringskit, der er godkendt af producenten, og følge kittets anvisninger.

 Sørg for tilstrækkelig luft omkring skærmen som vist nedenfor. Ellers kan luftcirkulationen blive utilstrækkelig, hvilket kan medføre overophedning og forårsage brand eller skade på skærmen.

 For at undgå potentiel skade, f.eks. at panelet løsner sig fra rammen, skal du sikre, at skærmen ikke vipper nedad med mere end -5 grader. Hvis den maksimale nedadgående vippevinkel på -5 grader overskrides, dækkes skaden på skærmen ikke af garantien.

Se nedenfor de anbefalede ventilationsområder omkring skærmen, når skærmen er monteret på væggen eller på stativet:

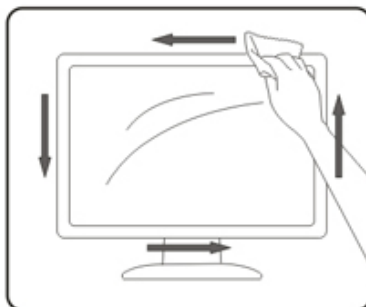
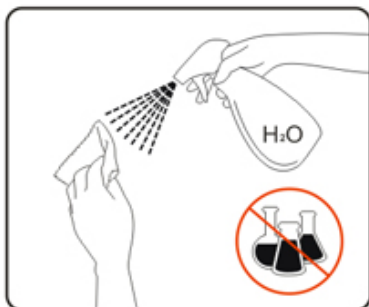
Monteret med stativ



Rengøring

⚠ Rengør kabinettet regelmæssigt med en vandfugtet, blød klud.

⚠ Brug en blød bomulds- eller mikrofiberklud ved rengøring. Kluden skal være fugtig og næsten tør; lad ikke væske trænge ind i kabinettet.



⚠ Frakobl strømledningen, før produktet rengøres.

Andet



Hvis produktet afgiver en mærkelig lugt, lyd eller røg, skal du STRAKS frakoble netstikket og kontakte et Servicecenter.



Sørg for, at ventilationsåbningerne ikke blokeres af et bord eller et gardin.



Udsæt ikke LCD-skærmen for kraftige vibrationer eller stød under drift.



Slå ikke på skærmen, og tab den ikke under drift eller transport.



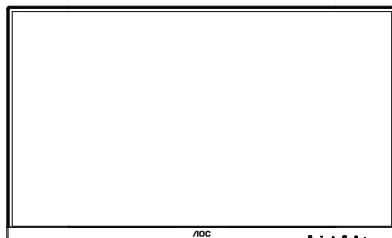
Netledningerne skal være sikkerhedsgodkendte. I Tyskland skal de være H03VV-F, 3G, 0,75 mm² eller bedre. I andre lande skal de relevante typer anvendes i overensstemmelse hermed.



Overdreven lydtryk fra øretelefoner og hovedtelefoner kan forårsage høretab. Justering af equalizeren til maksimum øger udgangsspændingen for øretelefoner og hovedtelefoner og dermed lydtrykniveauet.

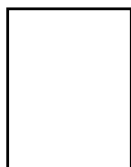
Opsætning

Pakkens indhold



Monitor

*



Quick Start Guide

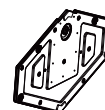
*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

*



HDMI Cable

*



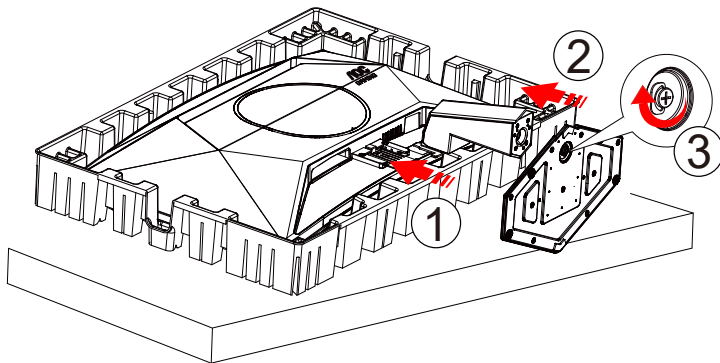
DisplayPort Cable

* Der medfølger ikke signalkabler til alle lande og regioner. Kontakt din lokale forhandler eller AOC-filial for bekræftelse.

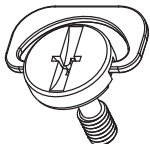
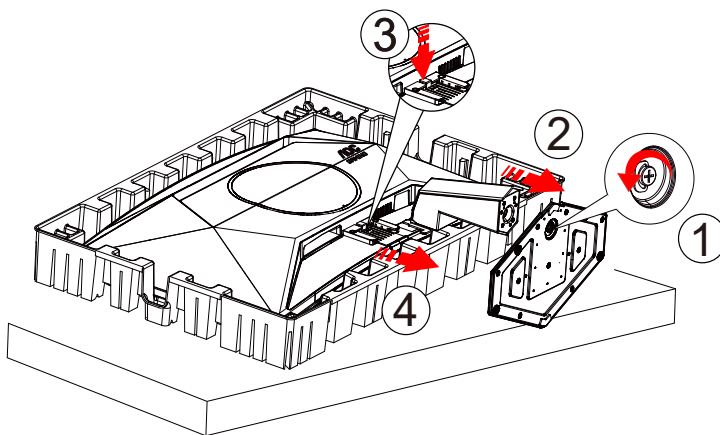
Montering af stativ og fod

Følg nedenstående trin for at montere eller afmontere foden.

Montering:



Afmontering:



Specifikation for baseskrue:
M6 x 23 mm (effektivt gevind 5,5 mm)



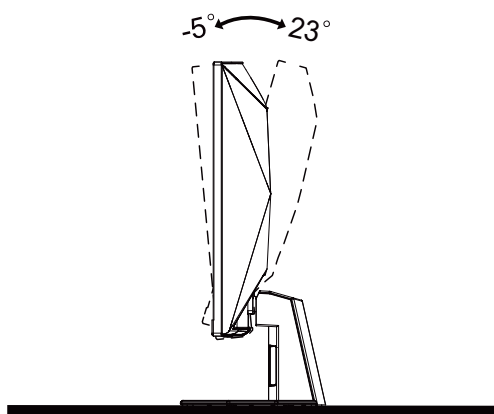
BEMÆRK: Skærmens design kan afvige fra de viste illustrationer.

Justering af betragtningsvinkel

For at opnå den bedste visningsoplevelse anbefales det, at brugeren sikrer, at hele ansigtet er synligt på skærmen, og derefter justerer skærmens vinkel efter personlig præference.

Hold om foden, så du ikke vælter skærmen, når du ændrer skærmens vinkel.

Du kan justere skærmen som vist nedenfor:



BEMÆRK:

Rør ikke ved LCD-skærmen, når du ændrer vinklen. Berøring af LCD-skærmen kan forårsage skader.

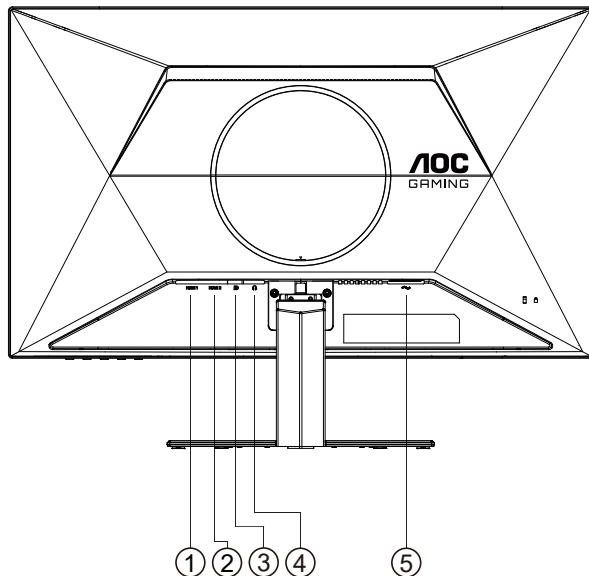


Advarsel

- For at undgå potentielle skærmskader, såsom panelfrilægning, skal det sikres, at skærmen ikke vipper nedad med mere end -5 grader.
- Tryk ikke på skærmen, mens du justerer skærmens vinkel. Tag kun fat i rammen.

Tilslutning af skærmen

Kabeltilslutninger på bagsiden af skærm og computer:



1. HDMI1
2. HDMI2
3. DisplayPort
4. Høretelefoner
5. Strømforsyning

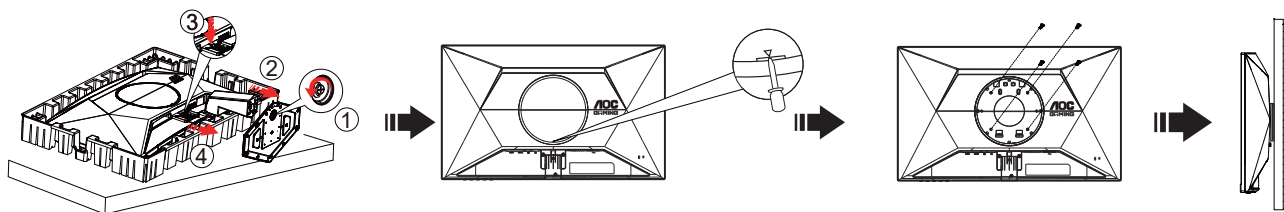
Tilslut til pc

1. Tilslut strømkablet forsvarligt til bagsiden af skærmen.
2. Sluk for computeren, og frakobl strømkablet.
3. Tilslut signalkablet til videoindgangen på bagsiden af computeren.
4. Tilslut netledningerne til computeren og skærmen til en nærliggende stikkontakt.
5. Tænd for computeren og skærmen.

Hvis skærmen viser et billede, er installationen fuldført. Viser skærmen ikke et billede, henvises til afsnittet om fejlfinding. Sluk altid for pc'en og LCD-skærmen inden tilslutning for at beskytte udstyret.

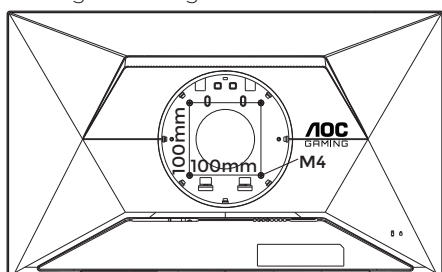
Vægmontering

Klargøring til montering af ekstraudstyr til vægophæng.

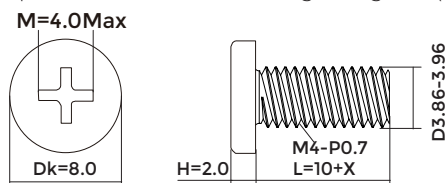


Denne skærm kan monteres på en vægarm, der købes separat. Afbryd strømmen inden denne procedure. Fremgangsmåde:

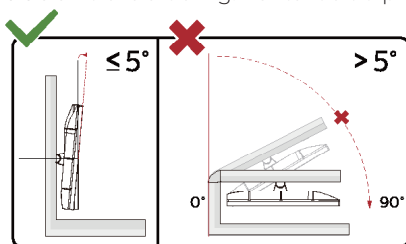
1. Afmonter foden.
2. Indfør en flad skrutrækker eller lignende værktøj i rillen, og åbn bagdækslet.
3. Saml vægarmen i henhold til producentens anvisninger.
4. Placer vægarmen på bagsiden af skærmen. Juster armens huller med hullerne på skærmens bagside.
5. Indsæt de 4 skruer i hullerne, og spænd dem fast.
6. Genopret kabelforbindelserne. Se brugsvejledningen til den valgfrie vægarm for instrukser vedrørende selve vægmonteringen.



Specifikation af skruer til vægbeslag: M4*(10+X) mm (X = tykkelse på vægbeslag)



Bemærk: VESA-monteringsskruehuller er ikke tilgængelige på alle modeller. Kontakt venligst forhandleren eller AOC's officielle afdeling. Kontakt altid producenten ved vægmontering.



* Skærmens design kan afvige fra de viste illustrationer.

⚠ ADVARSEL:

1. For at undgå potentielle skærmskader, såsom panelfrilægning, skal det sikres, at skærmen ikke vipper nedad med mere end -5 grader.
2. Tryk ikke på skærmen, mens du justerer skærmens vinkel. Tag kun fat i rammen.

Adaptive Sync-funktion

1. Adaptive Sync-funktionen fungerer med DisplayPort/HDMI
2. Kompatible grafik kort: Den anbefalede liste findes nedenfor og kan også ses på www.AMD.com

Grafikkort

- Radeon™ RX Vega-serien
- Radeon™ RX 500-serien
- Radeon™ RX 400-serien
- Radeon™ R9/R7 300-serien (undtagen R9 370/X, R7 370/X og R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano-serien
- Radeon™ R9 Fury-serien
- Radeon™ R9/R7 200-serie (undtagen R9 270/X, R9 280/X)

Processorer

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

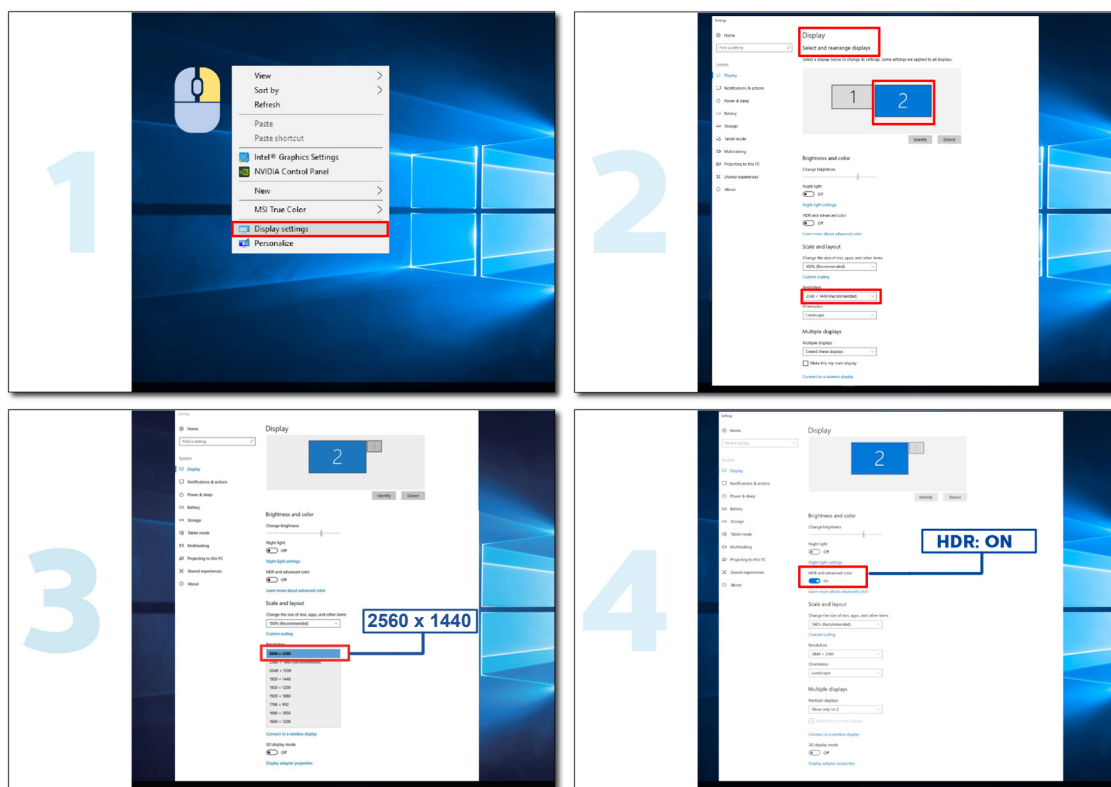
HDR

Enheden er kompatibel med indgangssignaler i HDR10-format.

Skærmen kan automatisk aktivere HDR-funktionen, hvis afspilleren og indholdet er kompatible. Kontakt enhedsproducenten og indholdsudbyderen for oplysninger om kompatibilitet for din enhed og dit indhold. Vælg "OFF" for HDR-funktionen, hvis den automatiske aktiveringsfunktion ikke er nødvendig.

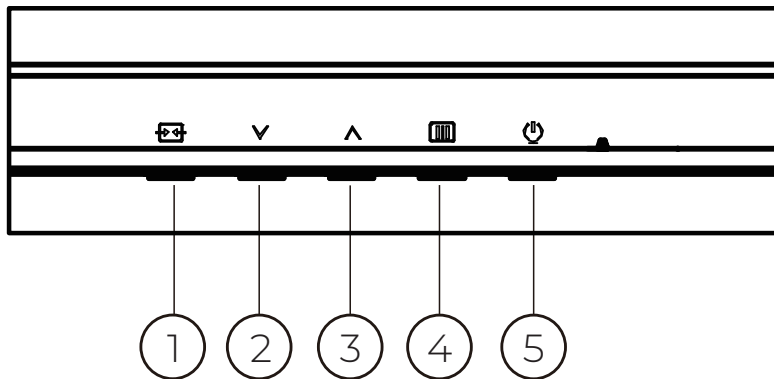
Bemærk:

1. Der kræves ingen særlig indstilling for DisplayPort/HDMI-grænsefladen i WIN10-versioner ældre end V1703.
2. Kun HDMI-grænsefladen er tilgængelig, og DisplayPort-grænsefladen fungerer ikke i WIN10 version V1703.
3. 3840x2160@50Hz/60 Hz anbefales kun til Blu-ray-afspiller, Xbox og PlayStation.
4. Skærmindstilling:
 - a. Skærmopløsningen er indstillet til 2560x1440, og HDR er forudindstillet til TIL.
 - b. Når en applikation startes, opnås den bedste HDR-effekt, når opløsningen ændres til 2560x1440 (hvis tilgængelig).



Justering

Genvejstaster



1	Kilde/Afslut
2	Brugertast (Dobbelt opløsning)/ Formindsk
3	Drejepunkt/Forøg
4	Menu/Enter
5	Strømforsyning

Kilde/Afslut

Når OSD er lukket, fungerer knappen Kilde/Afslut som genvejstast for kildevalg.
Når OSD-menuen er aktiv, fungerer denne knap som en afslut-tast (til at forlade OSD-menuen).

Brugertast (Dobbelt opløsning)/Formindsk

Brugerdefineret genvejsmenu for ▼-tasten: Dobbelt opløsning/Spiltilstand/Billedtæller.

Standardindstillingen er Dobbelt opløsning.

Når OSD ikke vises, skal du trykke på ▼-tasten for at åbne funktionen Dobbelt opløsning og derefter trykke på ▼- eller ▲-tasten for at vælge tilstand for Dobbelt opløsning:

OverClock fra
HD 280Hz/QHD 144Hz (HDMI)
HD 400Hz/QHD 240Hz (DisplayPort)
OverClock til
HD 280Hz/QHD 144Hz (HDMI)
HD 400Hz/QHD 260Hz (DisplayPort)

Drejepunkt/Forøg

Når OSD ikke vises, skal du trykke på Dial Point-knappen for at vise/skjule Dial Point.

Menu/Enter

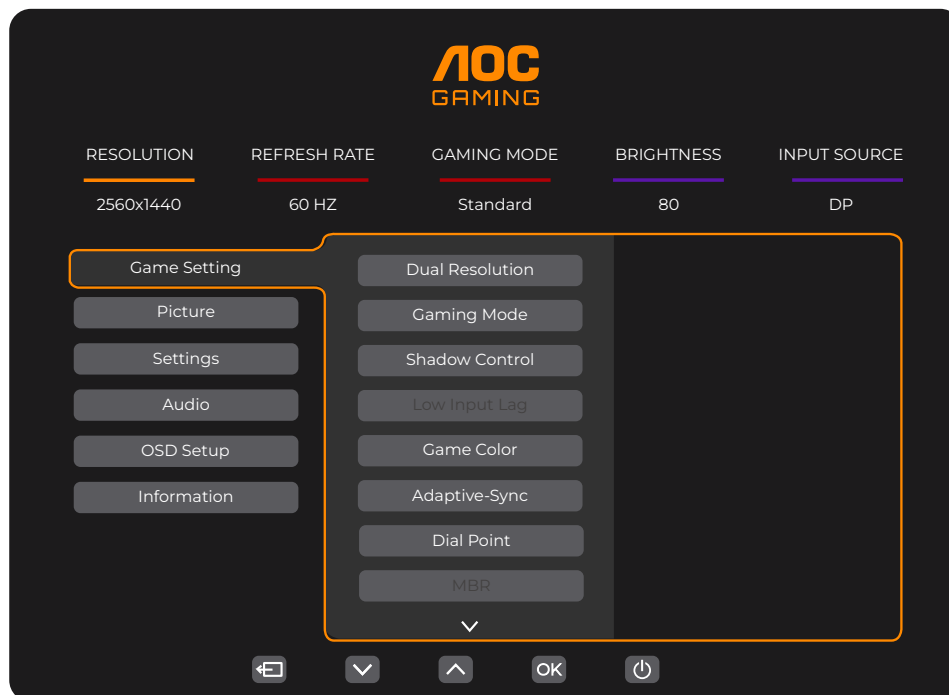
Tryk for at vise OSD eller bekræfte valget.

Strømforsyning

Tryk på tænd/sluk-knappen for at tænde skærmen.

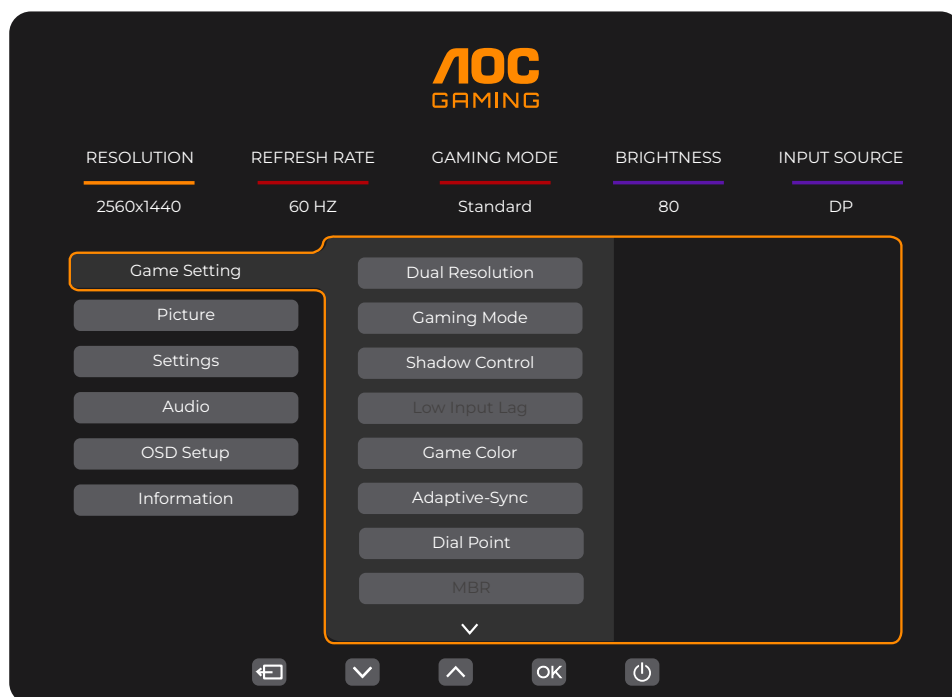
OSD-indstilling

Grundlæggende og enkel vejledning til betjeningsknapperne.



- 1). Tryk på  MENU-knappen for at aktivere OSD-vinduet.
- 2). Tryk på  eller  for at navigere gennem funktionerne. Når den ønskede funktion er fremhævet, skal du trykke på  MENU-knap / OK for at aktivere den. Tryk på  eller  for at navigere gennem undermenuens funktioner. Når den ønskede undermenufunktion er fremhævet, skal du trykke på  MENU-knap / OK for at aktivere den.
- 3). Tryk på  eller  for at ændre indstillingerne for den valgte funktion. Tryk på  /  for at afslutte. Hvis du vil justere en anden funktion, skal du gentage trin 2-3.
- 4). OSD-låsefunktion: For at låse OSD'en skal du holde  MENU-knappen nede, mens skærmen er slukket, og derefter trykke på  tænd/sluk-knap for at tænde skærmen. For at låse OSD'en op skal du holde  MENU-knappen nede, mens skærmen er slukket, og derefter trykke på  tænd/sluk-knap for at tænde skærmen.

Spilindstilling



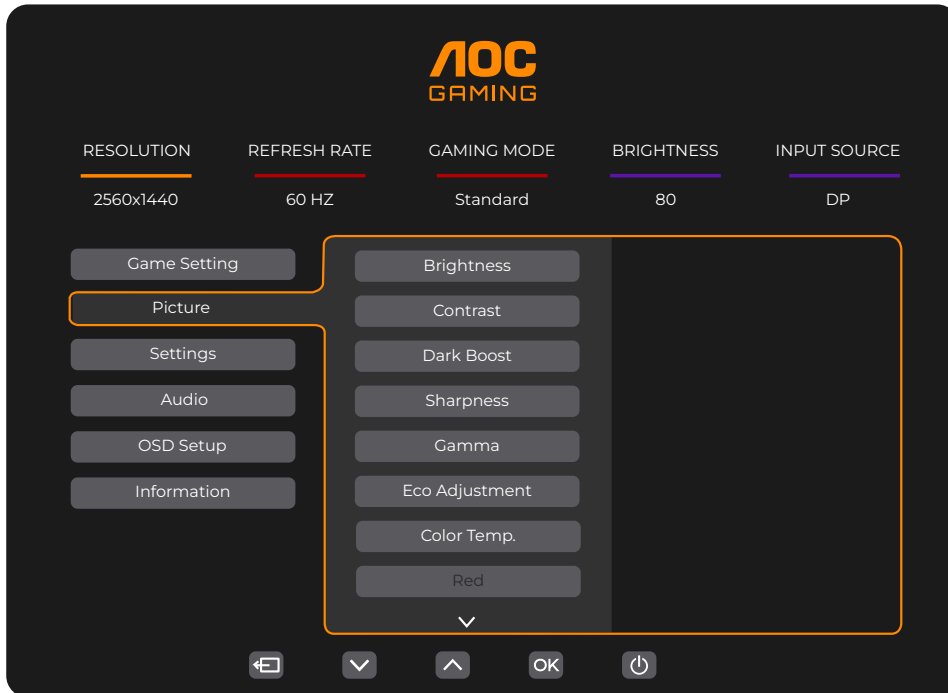
Dobbelt opløsning	OverClock = Til HDMI: HD 280Hz / QHD 144Hz DP: HD 400Hz / QHD 260Hz OverClock = Fra HDMI: HD 280Hz / QHD 144Hz DP: HD 400Hz / QHD 240Hz	Tilstanden Dobbelt opløsning er valgt.
Spiltilstand	Standard	Forbedrer læsbarheden for egnede web- og mobilspil.
	FPS	Til FPS-spil (First Person Shooter). Forbedrer sortniveauet ved mørke temaer.
	RTS	Til RTS-spil (Real Time Strategy). Forbedrer billedkvaliteten.
	Racerspil	Til racerspil. Giver den hurtigste responstid og høj farvemætning.
	Gamer 1	Brugerens præferenceindstillinger er gemt som Gamer 1.
	Gamer 2	Brugerens præferenceindstillinger er gemt som Gamer 2.
	Gamer 3	Brugerens præferenceindstillinger er gemt som Gamer 3.
Skyggekontrol	0 ~ 20	Standardværdien for Skyggekontrol er 0, og slutbrugeren kan justere værdien fra 0 til 20 for at opnå et klarere billede. Hvis billedet er for mørkt til, at detaljerne kan ses tydeligt, kan der justeres fra 0 til 20 for at opnå et klart billede.
Lav inputforsinkelse	Fra / Til	Deaktiver frame buffer for at reducere inputforsinkelsen. Bemærk: Når Adaptive-Sync er aktiveret, er Lav inputforsinkelse aktiveret som standard og kan ikke justeres.
Spilfarve	0 ~ 20	Spilfarve tilbyder 0-20 niveauer til justering af mætning for at opnå et bedre billede.
Adaptive-Sync	Fra / Til	Deaktiver eller aktiver Adaptive-Sync. Adaptive-Sync-driftpåmindelse: Når Adaptive-Sync-funktionen er aktiveret, kan der forekomme blink i visse spilmiljøer.
Sigtepunkt	Fra / Til / Dynamisk	Funktionen "Sigtepunkt" placerer en sigteindikator midt på skærmen for at hjælpe spillere med at spille First Person Shooter (FPS)-spil med nøjagtig og præcis sigtning.
MBR	0 ~ 20	MBR (Motion Blur Reduction) tilbyder 0-20 justeringsniveauer til reduktion af bevægelsesslør. Bemærk: MBR-funktionen kan justeres, når Adaptive-Sync er deaktiveret, og opdateringshastigheden er ≥ 80 Hz.

MBR Sync	Fra / Til	Deaktiver eller aktiver MBR Sync (Motion Blur Remove). Bemærk: MBR Sync-funktionen kan justeres, når Adaptive-Sync er aktiveret, indgangssignalet har variabel frekvens, og feltfrekvensen er ≥ 75 Hz.
Overdrive	Normal	Juster responstiden.
	Hurtig	Bemærk:
	Hurtigere	1. Hvis brugeren indstiller OverDrive til "Hurtigst", kan det viste billede blive sløret. Brugeren kan justere OverDrive-niveauet eller deaktivere funktionen efter eget valg.
	Hurtigst	2. Funktionen "Ekstrem" er valgfri, når Adaptive-Sync er deaktiveret, og opdateringshastigheden er ≥ 80 Hz.
	Ekstrem	3. Skærmens lysstyrke reduceres, når funktionen "Ekstrem" aktiveres.
Billedtæller	Fra / Øverst til højre / Nederst til højre / Øverst til venstre / Nederst til venstre	Vis V-frekvens i det valgte hjørne.
OverClock	Fra / Til	Deaktiver eller aktiver OverClock.

Bemærk:

- 1). Når "HDR-tilstand" under "Billede" er aktiveret, kan elementerne "Skyggekontrol" og "Spilfarve" ikke justeres.
- 2). Når "HDR" under "Billede" er indstillet til "DisplayHDR", kan elementerne "Spiltilstand", "Skyggekontrol", "Spilfarve", "MBR", "MBR Sync" og "Ekstrem" under "Overdrive" ikke justeres.
Når "HDR" under "Billede" er indstillet til "HDR-billede", "HDR-film" eller "HDR-spil", kan indstillingerne "Spiltilstand", "Spilfarve", "MBR", "MBR Sync" og "Ekstrem" under "Overdrive" ikke justeres.
- 3). Når "Farverum" under "Billede" er indstillet til "sRGB" eller "DCI-P3", kan indstillingerne "Skyggekontrol", "Spilfarve", "MBR", "MBR Sync" og "Ekstrem" under "Overdrive" ikke justeres.

Billede



Lysstyrke	0-100	Justering af baggrundsllys.
Kontrast	0-100	Kontrast fra digitalt register.
Dark Boost	Fra / Niveau 1 / Niveau 2 / Niveau 3	Forbedr detaljer i mørke eller lyse områder på skærmen for at justere lysstyrken i de lyse områder og undgå overmætning.
Skarphed	0-100	Juster skarphed.
Gamma	1,8 / 2,0 / 2,2 / 2,4 / 2,6	Juster gamma.
Eco-justering	Standard	Standardtilstand.
	Tekst	Teksttilstand.
	Internet	Internettilstand.
	Spil	Spiltilstand.
	Film	Filmtilstand.
	Sport	Sportstilstand.
	Læsning	Læsetilstand.
Farvetemperatur	Varm	Genkald varm farvetemperatur.
	Normal	Genkald normal farvetemperatur.
	Kold	Genkald kold farvetemperatur.
	Bruger	Gendan farvetemperatur.
Rød	0-100	Rød gain fra digitalt register.
Grøn	0-100	Grøn gain fra digitalt register.
Blå	0-100	Blå gain fra digitalt register.

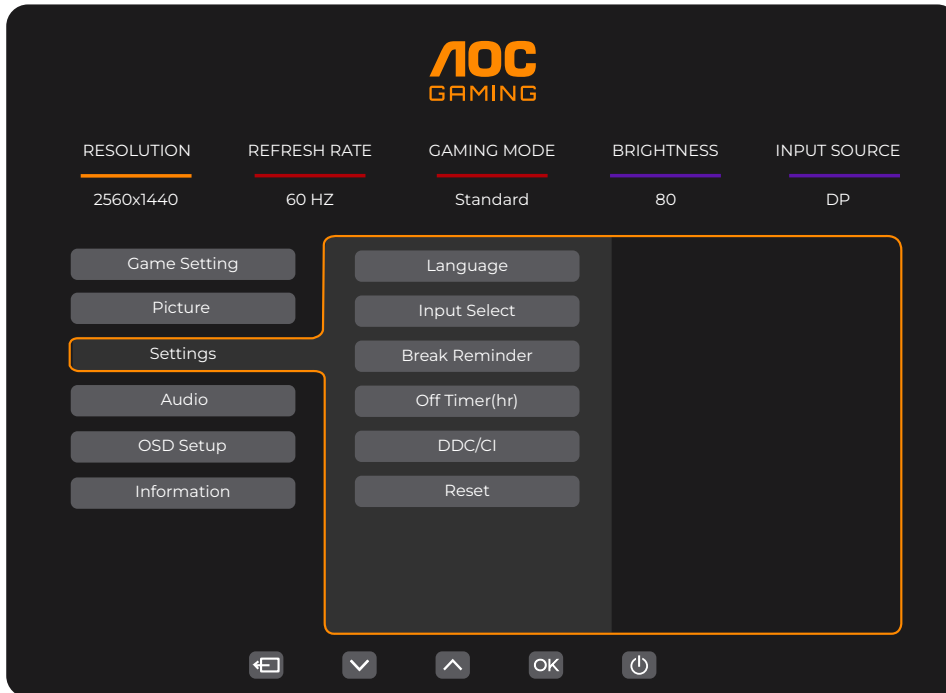
R.Mætning	0-100	Juster R.Mætning.
G.Mætning	0-100	Juster G.Mætning.
B-mætning	0-100	Juster B-mætning.
C-mætning	0-100	Juster C-mætning.
M-mætning	0-100	Juster M-mætning.
Y-mætning	0-100	Juster Y-mætning.
R-farvetone	0-100	Juster R-farvetone.
G-farvetone	0-100	Juster G-farvetone.
B-farvetone	0-100	Juster B-farvetone.
C-farvetone	0-100	Juster C-farvetone.
M-farvetone	0-100	Juster M-farvetone.
Y.Hue	0-100	Juster Y.Hue.
HDR	Fra	Indstil HDR-profilen efter dine brugsbehov. Bemærk: Når HDR registreres, vises HDR-indstillingen for justering.
	DisplayHDR	
	HDR-billede	
	HDR-film	
	HDR-spil	
HDR-tilstand	Fra	Optimeret til farver og kontrast i billedet, hvilket simulerer en HDR-effekt. Bemærk: Når HDR ikke registreres, vises indstillingen HDR-tilstand til justering.
	HDR-billede	
	HDR-film	
	HDR-spil	
DCR	Fra	Deaktiver dynamisk kontrastforhold.
	Til	Aktiver dynamisk kontrastforhold.
Farverum	Panel Native	Standard farverumspanel.
	sRGB	sRGB-farverum.
	DCI-P3	DCI-P3-farverum.
DLBL	Fra	Juster blålysintensiteten for hver skærmzone dynamisk og i realtid.
	Multimedier	
	Internet	
	Kontor	
	Læsning	
Clear Vision Pro	Fra/Niveau 1/Niveau 2/ Niveau 3/Niveau 4	Intelligent justering af skarphed og udjævning.

Billedformat	Fuld/ Format/ 1:1 / 17"(4:3)/ 19"(4:3)/ 19"(5:4)/ 19"W(16:10)/ 21,5"W(16:9)/ 22"W(16:10)/ 23"W(16:9)/ 23,6"W(16:9)/ 24"W(16:9)	Vælg billedformat til visning.
--------------	---	--------------------------------

Bemærk:

- 1). Når "HDR-tilstand" er aktiveret, kan elementerne "Kontrast", "Dark Boost", "Gamma", "Eco-justering", "Farvetemperatur", "6-akset farvemætning/farvetone", "Farverum" og "DLBL" ikke justeres.
- 2). Når "HDR" er indstillet til "DisplayHDR", kan alle elementer under "Billede" undtagen "HDR", "Skarphed" og "Clear Vision Pro" ikke justeres.
Når "HDR" er indstillet til "HDR-billede", "HDR-film" eller "HDR-spil", kan elementerne "Gamma", "Eco-justering", "Farvetemperatur", "6-akset farvemætning/farvetone", "DCR", "Farverum" og "DLBL" ikke justeres.
- 3). Når "Farverum" er indstillet til "sRGB" eller "DCI-P3", kan følgende ikke justeres: "Kontrast", "Dark Boost", "Gamma", "Eco-justering", "Farvetemperatur", "6-akset farvemætning/farvetone", "HDR-tilstand" og "DLBL".
- 4). Når "Eco-justering" er indstillet til "Reading", kan følgende ikke justeres: "Kontrast", "Dark Boost", "Farvetemperatur", "6-akset farvemætning/farvetone", "DCR", "Farverum" og "DLBL".
- 5). Når "Spiltilstand" under "Spilindstillinger" er indstillet til andet end "Standard", kan følgende ikke justeres: "Eco-justering", "6-akset farvemætning/farvetone", "HDR-tilstand" og "Farverum".
- 6). Hvis indgangssignalets opløsning er den native opløsning eller Adaptive-Sync, er elementet "Billedformat" ikke tilgængeligt.

Indstillinger



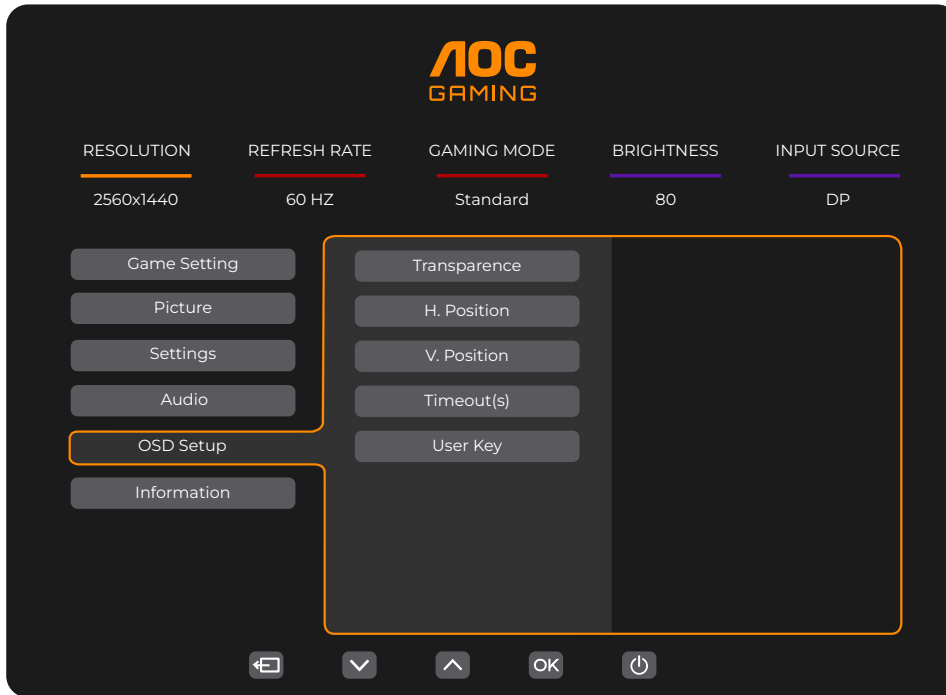
Sprog		Vælg OSD-sprog.
Valg af indgang	Auto / HDMI1 / HDMI2 / DP	Vælg indgangssignalkilde.
Pausepåmindelse	Fra / Til	Pausepåmindelse, hvis brugeren arbejder uafbrudt i mere end 1 time.
Slukketimer (t)	0-24 timer	Vælg tidspunkt for automatisk slukning.
DDC/CI	Nej / Ja	Aktiver/deaktiver DDC/CI-understøttelse.
Nulstil	Nej / Ja	Nulstil menuen til standardindstillinger.

Lyd



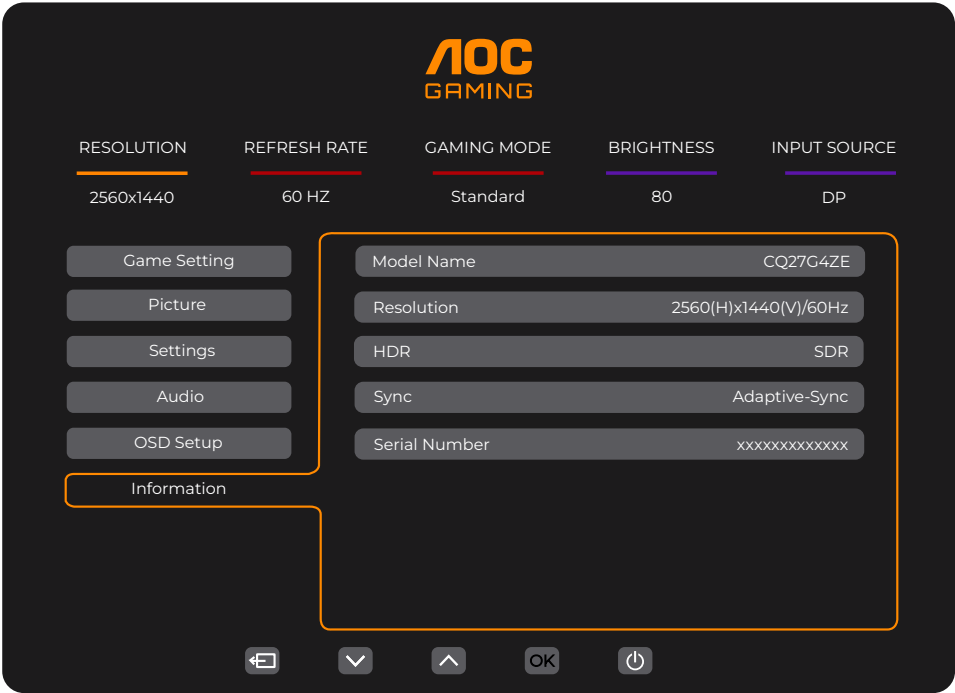
Lydstyrke	0-100	Justering af lydstyrke.
Lydløs	Fra / Til	Slå lyden fra.

OSD-opsætning



Gennemsigtighed	0-100	Juster gennemsigtigheden for OSD.
Vandret position	0-100	Juster den vandrette position for OSD.
Lodret position	0-100	Juster den lodrette position for OSD.
Timeout(s)	5-120	Juster OSD-timeout.
Brugertast	Dobbelt opløsning / Spiltilstand / Billedtæller	Brugerdefineret genvejsmenu for tasten "V".

Oplysninger



LED-indikator

Status	LED-farve
Fuld strømtilstand	Hvid
Aktiv slukket-tilstand	Orange

Fejlfinding

Problemer og spørgsmål	Mulige løsninger
Strøm-LED lyser ikke	Sørg for, at tænd/sluk-knappen er aktiveret, og at strømkablet er korrekt tilsluttet både en jordet stikkontakt og skærmen.
Intet billede på skærmen	● Er strømkablet tilsluttet korrekt? Kontroller tilslutningen af strømkablet samt strømforsyningen. ● Er videokablet tilsluttet korrekt? (Tilsluttet via HDMI-kabel) Kontroller tilslutningen af HDMI-kablet. (Tilsluttet via DisplayPort-kabel) Kontroller tilslutningen af DisplayPort-kablet. * HDMI/DisplayPort-indgang er ikke tilgængelig på alle modeller. ● Hvis strømmen er tændt, skal du genstarte computeren for at se startskærmen (loginskærmen). Hvis startskærmen (loginskærmen) vises, skal du starte computeren i den relevante tilstand (fejlsikret tilstand for Windows 7/8/10) og derefter ændre frekvensen på grafikkortet. (Se Indstilling af optimal opløsning) Hvis startskærmen (loginskærmen) ikke vises, skal du kontakte Servicecenteret eller din forhandler. ● Kan du se "Input Not Supported" på skærmen? Denne meddelelse vises, når signalet fra grafikkortet overstiger den maksimale opløsning og frekvens, som skærmen kan håndtere korrekt. Juster den maksimale opløsning og frekvens, som skærmen kan håndtere korrekt. ● Sørg for, at AOC-skærmdriverne er installeret.
Billedet er sløret og har problemer med ghosting og skygger	Juster kontrast- og lysstyrkeindstillingerne. Tryk på genvejstasten (AUTO) for automatisk justering. Sørg for, at der ikke anvendes forlænger-kabel eller omskifterboks. Det anbefales at tilslutte skærmen direkte til videokortets udgangsstik på bagsiden.
Billedet hopper, flimrer, eller der vises et bølgemønster i billedet	Placer elektriske enheder, der kan forårsage elektrisk interferens, så langt fra skærmen som muligt. Anvend den højeste opdateringshastighed, som skærmen understøtter ved den aktuelle opløsning.
Skærmen er låst i aktiv slukket tilstand	Computerens strømkontakt skal være indstillet på TÆNDT. Computerens videokort skal være forsvarligt monteret i sin kortplads. Sørg for, at skærmens videokabel er korrekt tilsluttet computeren. Inspicer skærmens videokabel, og kontrollér, at ingen stifter er bøjedet. Kontrollér, at computeren er funktionsdygtig, ved at trykke på CAPS LOCK-tasten på tastaturet, mens CAPS LOCK-indikatoren observeres. Indikatoren skal enten tænde eller slukke, når der trykkes på CAPS LOCK-tasten.
En af primærfarverne mangler (RØD, GRØN eller BLÅ)	Kontroller skærmens videokabel, og sørg for, at ingen stifter er beskadigede. Sørg for, at skærmens videokabel er korrekt tilsluttet computeren.
Skærbilledet er ikke centreret eller korrekt dimensioneret	Juster H-position og V-position, eller tryk på genvejstasten (AUTO).
Billedet har farvefejl (hvid fremstår ikke hvid)	Juster RGB-farver, eller vælg den ønskede farvetemperatur.
Vandrette eller lodrette forstyrrelser på skærmen	Anvend Windows 7/8/10/11-lukningstilstand til at justere CLOCK og FOCUS. Tryk på genvejstasten (AUTO) for automatisk justering.
Regulering & service	Se venligst oplysninger om regulering & service på www.aoc.com (for at finde din købte model i dit land og for at finde oplysninger om regulering & service på supportsiden.)

Specifikation

Generel specifikation

Panel	Modelnavn	CQ27G4ZE	
	Drivsystem	TFT Color LCD	
	Synlig billedstørrelse	68,5 cm diagonalt	
	Pixelafstand	0,2331 mm (H) x 0,2331 mm (V)	
	Skærmfarver	1,07 mia. farver ^[1]	
Øvrige	Vandret scanningsområde	HD:30k~230kHz (HDMI) 30k~310kHz (DisplayPort) QHD:30k~230kHz (HDMI) 30k~400kHz (DisplayPort)	
	Vandret scanningsstørrelse (maks.)	596,736 mm	
	Lodret scanningsområde	HD:48~280Hz (HDMI) 48~400Hz (DisplayPort) QHD:48~144Hz (HDMI) 48~260Hz (DisplayPort)	
	Lodret scanningsstørrelse (maks.)	335,664 mm	
	Optimal forudindstillet opløsning	HD:1280x720@60Hz QHD:2560x1440@60Hz	
	Maksimal opløsning	HD:1280x720@280Hz (HDMI) 1280x720@400Hz (DisplayPort) QHD:2560x1440@144Hz (HDMI) 2560x1440@260Hz ^[2] (DisplayPort)	
	Plug & Play	VESA DDC2B/C1	
	Stiktype	HDMI x2 / DisplayPort / Høretelefoner	
	Strømforsyning	100-240 V ~ 50/60 Hz 1,5 A	
	Strømforbrug	Typisk (standard lysstyrke og kontrast)	25W
		Maks. (lysstyrke = 100, kontrast = 100)	≤51W
		Standbytilstand	≤0,5W
	Varmeafledning	Normal drift	85,32 BTU/t (typ.)
		Dvale (standbytilstand)	<1,71 BTU/t
		Slukket tilstand	<1,71 BTU/t
		Slukket tilstand (netkontakt)	0 BTU/t
Miljø	Temperatur	Drift	0°C~40°C
		Ikke i drift	-25°C~55°C
	Luftfugtighed	Drift	10 %~85 % (ikke-kondenserende)
		Ikke i drift	5 %~93 % (ikke-kondenserende)
	Højde over havets overflade	Drift	0 m~5000 m (0 fod~16404 fod)
		Ikke i drift	0 m~12192 m (0 fod~40000 fod)

Bemærk:

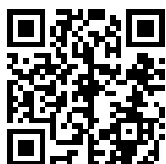
[1] Det maksimale antal skærmfarver, der understøttes af dette produkt, er 1,07 milliarder, og indstillingsbetingelserne er som følger (der kan forekomme variationer på grund af outputbegrænsninger hos visse grafikkort)

("V": understøttet, "\": ikke understøttet):

Farvebit	Signalversion Farveformat Tilstand	HDMI2.1 TMDS		DisplayPort1.4	
		YCbCr420 YCbCr422	YCbCr444 RGB	YCbCr420 YCbCr422	YCbCr444 RGB
2560x1440 OC 260 Hz 10-bit		\	\	V	\
2560x1440 OC 260 Hz 8-bit		\	\	V	V
2560x1440 240 Hz 10-bit		\	\	V	\

2560x1440 240 Hz 8-bit	\	\	V	V
2560x1440 200 Hz 10-bit	\	\	V	V
2560x1440 200 Hz 8-bit	\	\	V	V
2560x1440 180 Hz 10-bit	\	\	V	V
2560x1440 180 Hz 8-bit	\	\	V	V
2560x1440 165 Hz 10-bit	\	\	V	V
2560x1440 165 Hz 8-bit	\	\	V	V
2560x1440 144 Hz 10-bit	V	\	V	V
2560x1440 144 Hz 8-bit	V	V	V	V
2560x1440 120 Hz 10-bit	V	\	V	V
2560x1440 120 Hz 8-bit	V	V	V	V
2560x1440 100 Hz 10-bit	V	V	V	V
2560x1440 100 Hz 8-bit	V	V	V	V
2560x1440 75 Hz 10-bit	\	\	V	V
2560x1440 75 Hz 8-bit	\	\	V	V
2560x1440 60 Hz 10-bit	V	V	V	V
2560x1440 60 Hz 8-bit	V	V	V	V
1280x720 400 Hz 10-bit	\	\	V	V
1280x720 400 Hz 8-bit	\	\	V	V
1280x720 320 Hz 10-bit	\	\	V	V
1280x720 320 Hz 8-bit	\	\	V	V
1280x720 280 Hz 10-bit	V	V	\	\
1280x720 280 Hz 8-bit	V	V	\	\
1280x720 240 Hz 10-bit	V	V	V	V
1280x720 240 Hz 8-bit	V	V	V	V
1280x720 144 Hz 10-bit	V	V	V	V
1280x720 144 Hz 8-bit	V	V	V	V
1280x720 60 Hz 10-bit	V	V	V	V
1280x720 60 Hz 8-bit	V	V	V	V

[2]Overclocking opnås, når opløsningen er 2560x1440@260Hz. Hvis der opstår visningsfejl under overclocking, skal opdateringshastigheden justeres til 240 Hz.

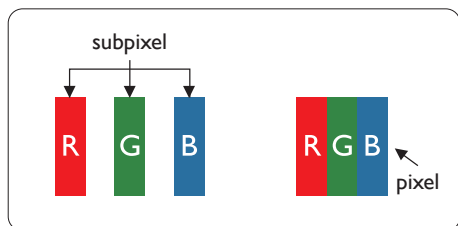


AOC-skærmes politik for pixeldefekter på paneler

AOC bestræber sig på at levere produkter af højeste kvalitet. Vi anvender nogle af branchens mest avancerede fremstillingsprocesser og udfører streng kvalitetskontrol. Pixel- eller subpixeldefekter på de skærmpaneler, der anvendes i skærmene, kan dog undertiden ikke undgås.

Ingen producent kan garantere, at alle paneler er helt fri for pixeldefekter, men AOC garanterer, at enhver skærm med et uacceptabelt antal defekter vil blive repareret eller udskiftet under garantien. Denne meddelelse forklarer de forskellige typer af pixeldefekter og definerer acceptable defektniveauer for hver type. For at kvalificere sig til reparation eller udskiftning under garantien skal antallet af pixeldefekter på et skærmpanel overstige disse acceptable niveauer. Eksempelvis må højst 0,0004 % af underpixelerne på en skærm være defekte.

Derudover fastsætter AOC endnu højere kvalitetsstandarder for visse typer eller kombinationer af pixeldefekter, der er mere synlige end andre. Denne politik gælder over hele verden.



Pixler og underpixler

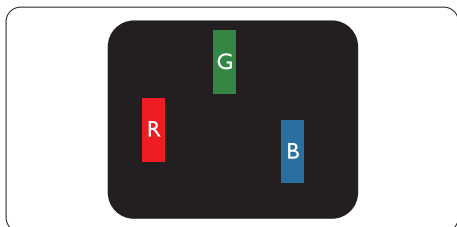
En pixel, eller billedelement, består af tre underpixler i primærfarverne rød, grøn og blå. Mange pixler danner tilsammen et billede. Når alle underpixler i en pixel lyser, fremstår de tre farvede underpixler samlet som en enkelt hvid pixel. Når alle er mørke, fremstår de tre farvede underpixler samlet som en enkelt sort pixel. Andre kombinationer af lysende og mørke underpixler fremstår som enkelte pixler i andre farver.

Typer af pixeldefekter

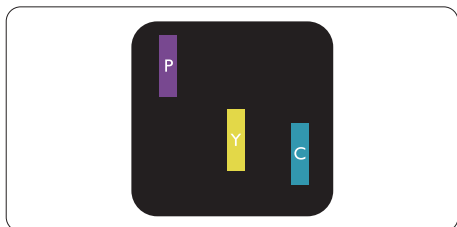
Pixel- og subpixeldefekter vises på skærmen på forskellige måder. Der findes to kategorier af pixeldefekter og flere typer subpixeldefekter inden for hver kategori.

Lyse punktdefekter

Lyse punktdefekter fremtræder som pixler eller subpixler, der altid er tændt eller 'aktive'. Det vil sige, at et lyst punkt er en subpixel, der skiller sig ud på skærmen, når skærmen viser et mørkt mønster. Nedenfor beskrives typerne af lyse punktdefekter.

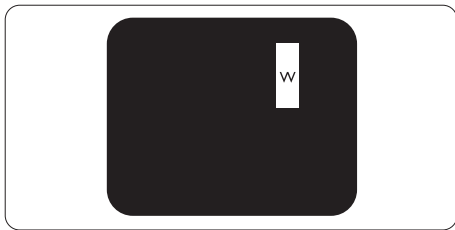


En tændt rød, grøn eller blå subpixel.



To tilstødende tændte subpixler:

- Rød + Blå = Lilla
- Rød + Grøn = Gul
- Grøn + Blå = Cyan (lyseblå)



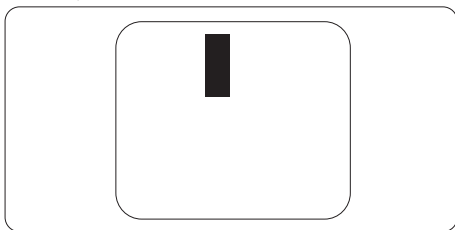
Tre tilstødende tændte subpixler (én hvid pixel).

Bemærk

Et rødt eller blåt lyspunkt skal være mere end 50 % lysere end nabopunkterne, mens et grønt lyspunkt skal være 30 % lysere end nabopunkterne.

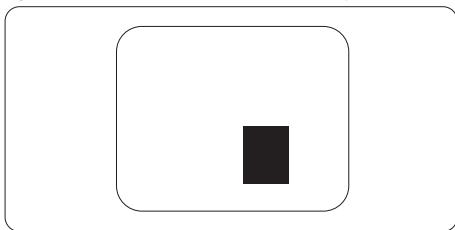
Mørke punktdefekter

Mørke punktdefekter fremtræder som pixler eller subpixler, der altid er mørke eller 'slukkede'. Det vil sige, at et mørkt punkt er en subpixel, der skiller sig ud på skærmen, når skærmen viser et lyst mønster. Nedenfor beskrives typerne af mørke punktdefekter.



Nærhed af pixeldefekter

Da pixel- og subpixeldefekter af samme type, der befinder sig tæt på hinanden, kan være mere synlige, specificerer AOC også tolerancer for nærheden af pixeldefekter.



Tolerancer for pixeldefekter

For at kvalificere sig til reparation eller udskiftning på grund af pixeldefekter i garantiperioden skal et skærmpanel i en AOC-skærm have pixel- eller subpixeldefekter, der overstiger de tolerancer, der er angivet i webmanualen.

LYSE PUNKTDEFEKTER	ACCEPTABELT NIVEAU
1 tændt subpixel	2
2 tilstødende tændte subpixler	1
3 tilstødende tændte subpixler (én hvid pixel)	0
Afstand mellem to lyse punktdefekter*	≥15mm
Samlet antal lyse punktdefekter af alle typer	2
MØRKE PUNKTDEFEKTER	ACCEPTABELT NIVEAU
1 mørk subpixel	5 eller færre
2 tilstødende mørke subpixler	2 eller færre
3 tilstødende mørke subpixler	≤0
Afstand mellem to sorte punktdefekter*	≥15mm
Samlet antal sorte punktdefekter af alle typer	5 eller færre
SAMLEDE PUNKTDEFEKTER	ACCEPTABELT NIVEAU
Samlet antal lyse eller sorte punktdefekter af alle typer	5 eller færre

Bemærk

*: 1 eller 2 tilstødende subpixeldefekter = 1 punktdefekt.

Forudindstillede skærmtilstande

STANDARD	OPLØSNING (±1 Hz)	VANDRET FREKVENNS (kHz)	LODRET FREKVENNS (Hz)
VGA	640×480@60Hz	31.469	59.94
	640×480@67Hz	35	66.667
	640×480@72Hz	37.861	72.809
	640×480@75Hz	37.5	75
	640×480@100Hz	51.08	99.769
	640×480@120Hz	61.91	119.51
DOS-TILSTAND	720×400@70Hz	31.469	70.087
SVGA	800×600@56Hz	35.156	56.25
	800×600@60Hz	37.879	60.317
	800×600@72Hz	48.077	72.188
	800×600@75Hz	46.875	75
	800×600@100Hz	63.68	99.662
	800×600@120Hz	77.43	119.854
	832×624@75Hz	49.725	74.551
HD	1280×720@60Hz	45.59	59.987
	1280×720@144Hz	109.438	143.997
	1280×720@240Hz	182.403	240.004
	1280×720@280Hz	212.799	279.998
	1280×720@320Hz	243.188	319.984
	1280×720@400Hz	303.993	399.991
XGA	1024×768@60Hz	48.363	60.004
	1024×768@70Hz	56.476	70.069
	1024×768@75Hz	60.023	75.029
	1024×768@100Hz	81.577	99.972
	1024×768@120Hz	97.551	119.989
	1280×1024@60Hz	63.981	60.02
	1280×1024@75Hz	79.976	75.025
QHD	2560×1440@60Hz	88.86	60
	2560×1440@100Hz	151	100
	2560×1440@120Hz	182.996	119.998
	2560×1440@144Hz	214.563	144.002
	2560×1440@165Hz	247.667	165.001
	2560×1440@180Hz	268.739	179.999
	2560×1440@200Hz	300.199	199.999
	2560×1440@240Hz	360.243	240.002
	2560×1440@260Hz	384.792	259.995

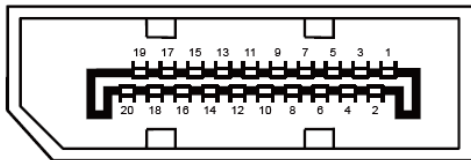
Bemærk: I henhold til VESA-standarden kan der forekomme en vis afvigelse (+/-1 Hz) ved beregning af opdateringshastigheden (feltfrekvensen) på tværs af forskellige operativsystemer og grafik kort. For at forbedre kompatibiliteten er produktets nominelle opdateringshastighed blevet afrundet. Der henvises til det faktiske produkt.

Pin-tildelinger



19-polet signalkabel til farveskærm

Pin-nr.	Signalnavn	Pin-nr.	Signalnavn	Pin-nr.	Signalnavn
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	DDC/CEC-stel
2.	TMDS Data 2-skærm	10.	TMDS Clock +	18.	+5V-strømforsyning
3.	TMDS Data 2-	11.	TMDS Clock-skærm	19.	Hot Plug Detect
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Clock-		
5.	TMDS Data 1-skærm	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Reserveret (N.C. på enhed)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Data 0 Skærm	16.	SDA		



20-bens signalkabel til farveskærm

Pin-nr.	Signalnavn	Pin-nr.	Signalnavn
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Hot Plug Detect
9	ML_Lane 1 (p)	19	Returner DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Plug & Play DDC2B-funktion

Denne skærm er udstyret med VESA DDC2B-understøttelse i henhold til VESA DDC-STANDARDEN. Dette gør det muligt for skærmen at identificere sig over for værtssystemet og, afhængigt af det anvendte DDC-niveau, overføre yderligere oplysninger om dens visningsegenskaber.

DDC2B er en tovejs datakanal baseret på I2C-protokollen. Værtssystemet kan anmode om EDID-oplysninger via DDC2B-kanalen.

