

AOC

GAMING



MANUAL DE UTILIZARE

CQ27G42FE

AOC GAMING MONITOR

Siguranță.....	1
Convenții naționale.....	1
Alimentare electrică.....	2
Instalare.....	3
Curățare.....	4
Altele.....	5
Instalare.....	6
Conținutul cutiei.....	6
Montarea suportului și a bazei &.....	7
Reglarea unghiului de vizualizare.....	8
Conectarea monitorului.....	9
Montarea pe perete.....	10
Funcția Adaptive-Sync.....	11
HDR.....	12
Reglare.....	13
Taste rapide.....	13
Setări OSD.....	14
Setări de joc.....	15
Imagine.....	17
Setări.....	20
Audio.....	21
Configurare OSD.....	22
Informații.....	23
Indicator LED.....	24
Depanare.....	25
Specificații.....	26
Specificații generale.....	26
Politica AOC privind defectele de pixeli ale panoului monitorului.....	27
Moduri de afișare presetate.....	29
Alocarea pinilor.....	30
Plug and Play.....	31

Siguranță

Convenții naționale

Următoarele subsecțiuni descriu convențiile naționale utilizate în acest document.

Note, Precauții și Avertismente

Pe parcursul acestui ghid, blocurile de text pot fi însoțite de o pictogramă și tipărite cu caractere aldine sau cursive. Aceste blocuri reprezintă note, precauții și avertismente și sunt utilizate după cum urmează:



NOTĂ: O NOTĂ indică informații importante care vă ajută să utilizați mai eficient sistemul informatic.



PRECAUȚIE: O PRECAUȚIE indică riscul de deteriorare a echipamentului sau de pierdere a datelor și vă informează cum să evitați problema.



AVERTISMENT: Un AVERTISMENT indică riscul de vătămare corporală și vă informează cum să evitați problema. Unele avertismente pot apărea în formate alternative și pot să nu fie însoțite de o pictogramă. În astfel de cazuri, prezentarea specifică a avertismentului este impusă de autoritatea de reglementare.

Alimentare electrică



Monitorul trebuie utilizat exclusiv de la tipul de sursă de alimentare indicat pe etichetă. Dacă nu sunteți sigur de tipul de alimentare disponibil în locuința dumneavoastră, consultați distribuitorul sau furnizorul local de energie electrică.



Monitorul este echipat cu un ștecher împământat cu trei pini, un ștecher care are un al treilea pin (de împământare). Acest ștecher se va introduce doar într-o priză împământată, ca măsură de siguranță. Dacă priza dumneavoastră nu permite conectarea unui ștecher cu trei fire, solicitați unui electrician să instaleze priza corespunzătoare sau utilizați un adaptor pentru a împământa aparatul în condiții de siguranță. Nu anulați funcția de siguranță a ștecherului împământat.



Deconectați unitatea de la rețea în timpul furtunilor cu descărcări electrice sau atunci când nu va fi utilizată pentru perioade lungi de timp. Aceasta va proteja Monitorul împotriva deteriorărilor cauzate de supratensiunile electrice.



Nu supraîncărcați prelungitoarele și cablurile prelungitoare. Supraîncărcarea poate duce la incendiu sau electrocutare.



Pentru a asigura o funcționare satisfăcătoare, utilizați Monitorul numai împreună cu computere certificate UL, care au prize configurate corespunzător, marcate între 100-240V AC, Min. 5A.



Priza de perete trebuie instalată în apropierea echipamentului și trebuie să fie ușor accesibilă.

Instalare

 Nu așezați Monitorul pe un cărucior, suport, trepied, consolă sau masă instabilă. Dacă Monitorul cade, acesta poate răni o persoană și poate provoca daune grave produsului. Utilizați exclusiv un cărucior, suport, trepied, consolă sau masă recomandate de producător sau vândute împreună cu acest produs. Respectați instrucțiunile producătorului la instalarea produsului și utilizați accesorii de montare recomandate de acesta. Deplasarea ansamblului format din produs și cărucior trebuie efectuată cu atenție.

 Nu introduceți niciodată niciun obiect în fantele carcasei Monitorului. Aceasta ar putea deteriora componentele circuitelor, provocând incendii sau șocuri electrice. Nu vărsați niciodată lichide pe Monitor.

 Nu așezați partea frontală a produsului direct pe podea.

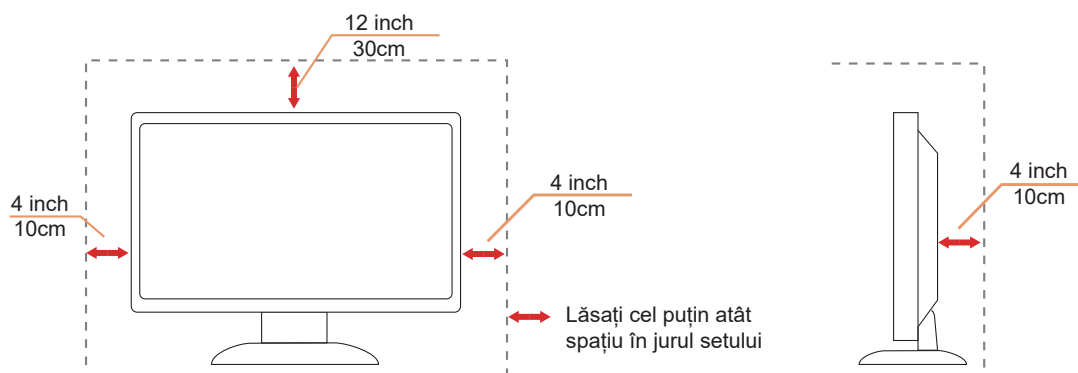
 Dacă montați Monitorul pe un perete sau pe un raft, utilizați un kit de montare aprobat de producător și respectați instrucțiunile aferente kitului.

 Asigurați un spațiu adecvat în jurul Monitorului, conform ilustrației de mai jos. În caz contrar, circulația insuficientă a aerului poate duce la supraîncălzire, ceea ce poate provoca incendii sau deteriorarea Monitorului.

 Pentru a evita deteriorările potențiale, cum ar fi decojirea panoului de la ramă, asigurați-vă că Monitorul nu este înclinat în jos cu mai mult de -5 grade. Dacă se depășește unghiul maxim de înclinare în jos de -5 grade, deteriorarea Monitorului nu va fi acoperită de garanție.

Consultați mai jos zonele de ventilație recomandate în jurul Monitorului atunci când acesta este instalat pe perete sau pe suport:

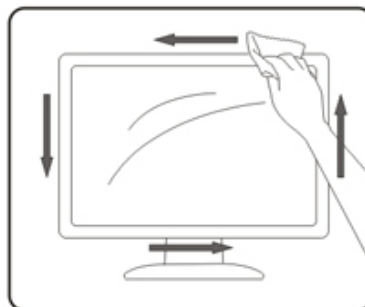
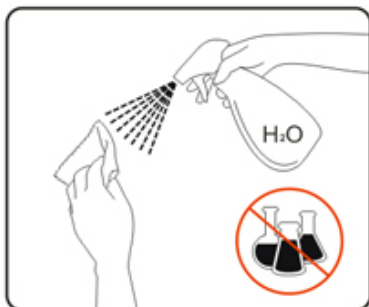
Instalat cu suport



Curățare

 Curățați regulat carcasa cu o cârpă moale, umezită cu apă.

 La curățare, folosiți o cârpă moale din bumbac sau microfibră. Cârpă trebuie să fie umedă și aproape uscată; nu permiteți pătrunderea lichidului în carcasă.



 Deconectați Cablul de alimentare înainte de a curăța produsul.

Altele



Dacă produsul emană un miros neobișnuit, scoate sunete sau fum, deconectați IMEDIAT ștecherul de alimentare și contactați un Centru de service.



Asigurați-vă că orificiile de ventilație nu sunt blocate de o masă sau de o perdea.



Nu expuneți Monitorul LCD la vibrații puternice sau șocuri mecanice în timpul funcționării.



Nu loviți și nu scăpați monitorul în timpul funcționării sau al transportului.



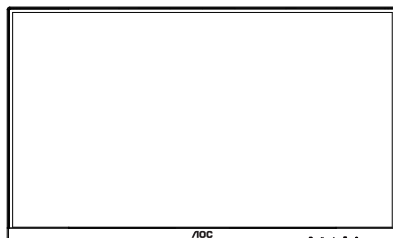
Cablu de alimentare trebuie să fie aprobat din punct de vedere al siguranței. Pentru Germania, acesta trebuie să fie de tip H03VV-F, 3G, 0,75 mm² sau superior. Pentru celelalte țări, se vor utiliza tipurile corespunzătoare.



Presiunea sonoră excesivă provenită de la căști poate provoca pierderea auzului. Reglarea egalizatorului la maximum crește tensiunea de ieșire a căștilor și, implicit, nivelul presiunii sonore.

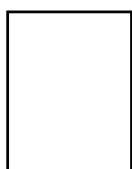
Instalare

Conținutul cutiei



Monitor

*

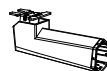


Quick Start Guide

*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

*



HDMI Cable

*



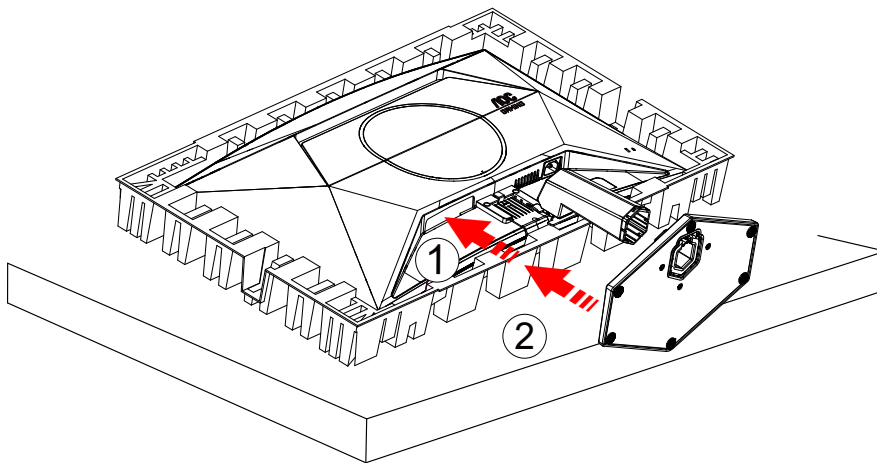
DisplayPort Cable

* Nu toate cablurile de semnal sunt furnizate pentru toate țările și regiunile. Vă rugăm să contactați distribuitorul local sau sucursala AOC pentru confirmare.

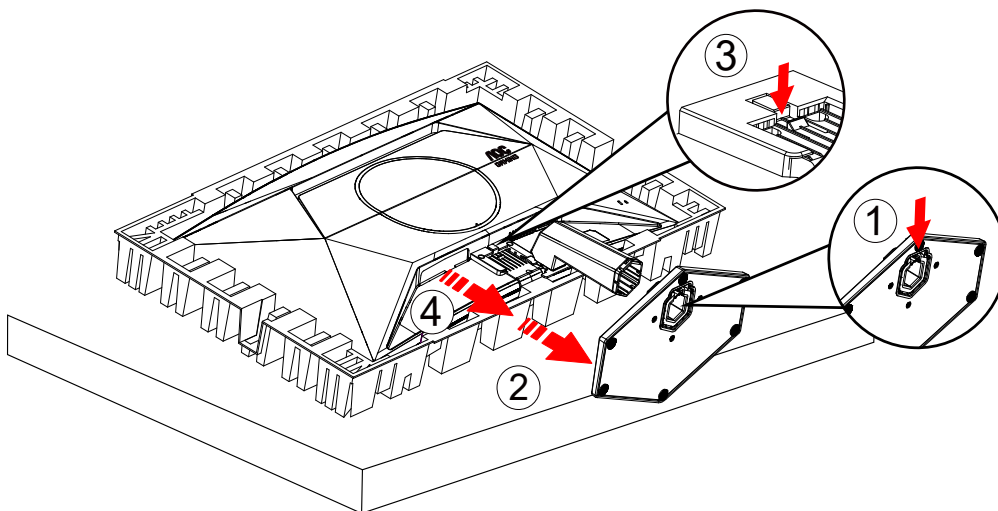
Montarea suportului și a bazei &

Vă rugăm să montați sau să demontați baza urmând pașii de mai jos.

Montare:



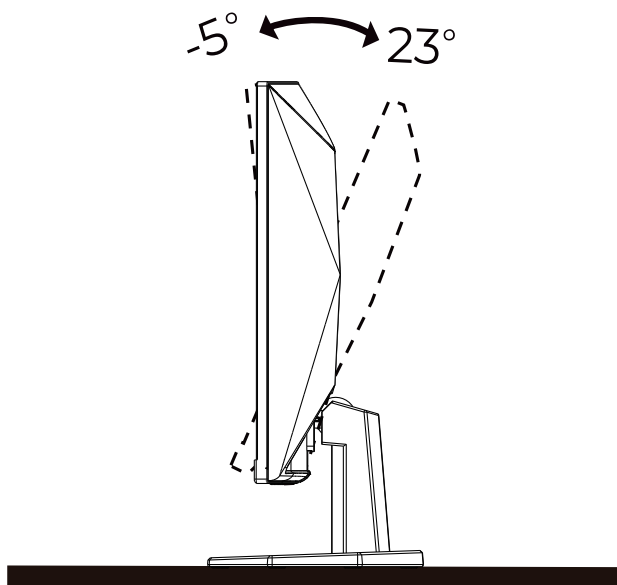
Demontare:



 **NOTĂ:** Designul ecranului poate diferi de cel ilustrat.

Reglarea unghiului de vizualizare

Pentru a obține cea mai bună experiență de vizualizare, se recomandă ca utilizatorul să se asigure că își poate vedea întreaga față pe ecran, apoi să regleze unghiul monitorului în funcție de preferințele personale. Țineți suportul pentru a nu răsturna monitorul atunci când modificați unghiul acestuia. Puteți regla monitorul după cum urmează:



NOTĂ:

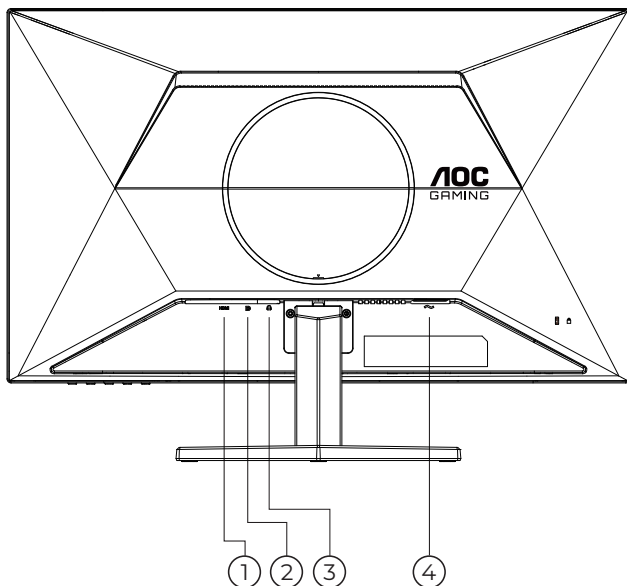
Nu atingeți ecranul LCD atunci când modificați unghiul. Atingerea ecranului LCD poate cauza deteriorări.

Avertisment

- Pentru a evita deteriorarea potențială a ecranului, cum ar fi decojirea panoului, asigurați-vă că monitorul nu este înclinat în jos cu mai mult de -5 grade.
- Nu apăsați pe ecran în timp ce reglați unghiul monitorului. Prindeți doar rama.

Conectarea monitorului

Conexiunile cablurilor în spatele monitorului și al computerului:



1. HDMI
2. DisplayPort
3. Căști
4. Alimentare electrică

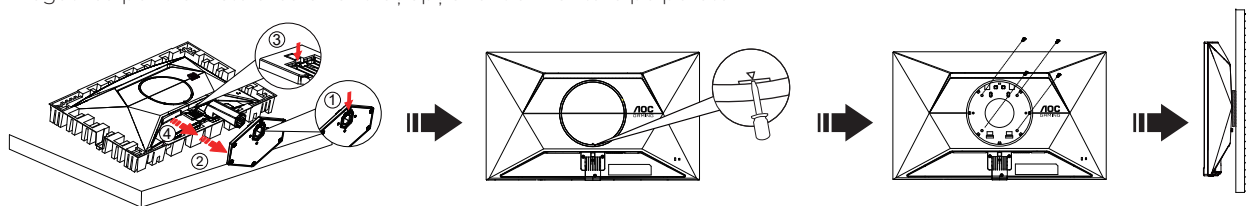
Conectare la PC

1. Conectați ferm Cablu de alimentare la partea din spate a afișajului.
2. Opriți computerul și deconectați cablul de alimentare al acestuia.
3. Conectați cablul de semnal al monitorului la conectorul video din spatele computerului.
4. Introduceți Cablu de alimentare al computerului și al monitorului într-o priză din apropiere.
5. Porniți computerul și monitorul.

Dacă Monitorul afișează o imagine, instalarea este finalizată. Dacă nu afișează nicio imagine, consultați secțiunea Depanare. Pentru a proteja echipamentul, opriți întotdeauna PC-ul și Monitor LCD înainte de conectare.

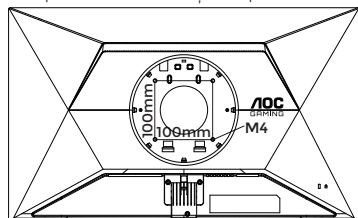
Montarea pe perete

Pregătirea pentru instalarea unui braț opțional de montare pe perete

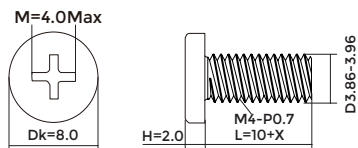


Acest Monitor poate fi atașat la un braț de montare pe perete achiziționat separat. Deconectați alimentarea înainte de această procedură. Urmați acești pași:

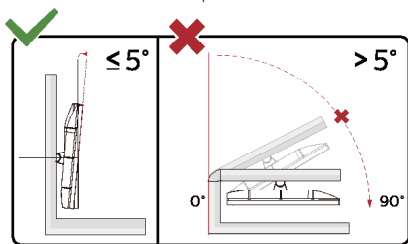
1. Demontați baza.
2. Introduceți o șurubelniță cu vârf plat sau alt instrument plat în fantă și deschideți capacul posterior.
3. Urmați instrucțiunile producătorului pentru asamblarea brațului de montare pe perete.
4. Poziționați brațul de montare pe perete pe partea posterioară a Monitorului. Aliniați orificiile brațului cu orificiile din spatele Monitorului.
5. Introduceți cele 4 șuruburi în orificii și strângeți-le.
6. Reconectați cablurile. Consultați manualul de utilizare furnizat împreună cu brațul opțional de montare pe perete pentru instrucțiuni privind fixarea acestuia pe perete.



Specificația șururilor pentru suportul de perete: M4*(10+X) mm (X = grosimea suportului de montare pe perete)



Notă: Găurile pentru șururile de montare VESA nu sunt disponibile pentru toate modelele; vă rugăm să verificați la distribuitor sau la departamentul oficial AOC. Contactați întotdeauna producătorul pentru instalarea pe perete.



* Designul monitorului poate diferi de cel ilustrat.

⚠️ AVERTISMENT:

1. Pentru a evita deteriorarea potențială a ecranului, cum ar fi decojirea panoului, asigurați-vă că monitorul nu este înclinat în jos cu mai mult de -5 grade.
2. Nu apăsați pe ecran în timp ce reglați unghiul monitorului. Prindeți doar rama.

Funcția Adaptive-Sync

1. Funcția Adaptive-Sync este compatibilă cu DisplayPort/HDMI
2. Placă grafică compatibilă: Lista recomandată este prezentată mai jos și poate fi consultată [și accesând www.AMD.com](http://www.AMD.com)

Plăci grafice

- Seria Radeon™ RX Vega
- Seria Radeon™ RX 500
- Seria Radeon™ RX 400
- Seria Radeon™ R9/R7 300 (cu excepția R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Seria Radeon™ R9 Nano
- Seria Radeon™ R9 Fury
- Seria Radeon™ R9/R7 200 (cu excepția R9 270/X, R9 280/X)

Procesoare

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

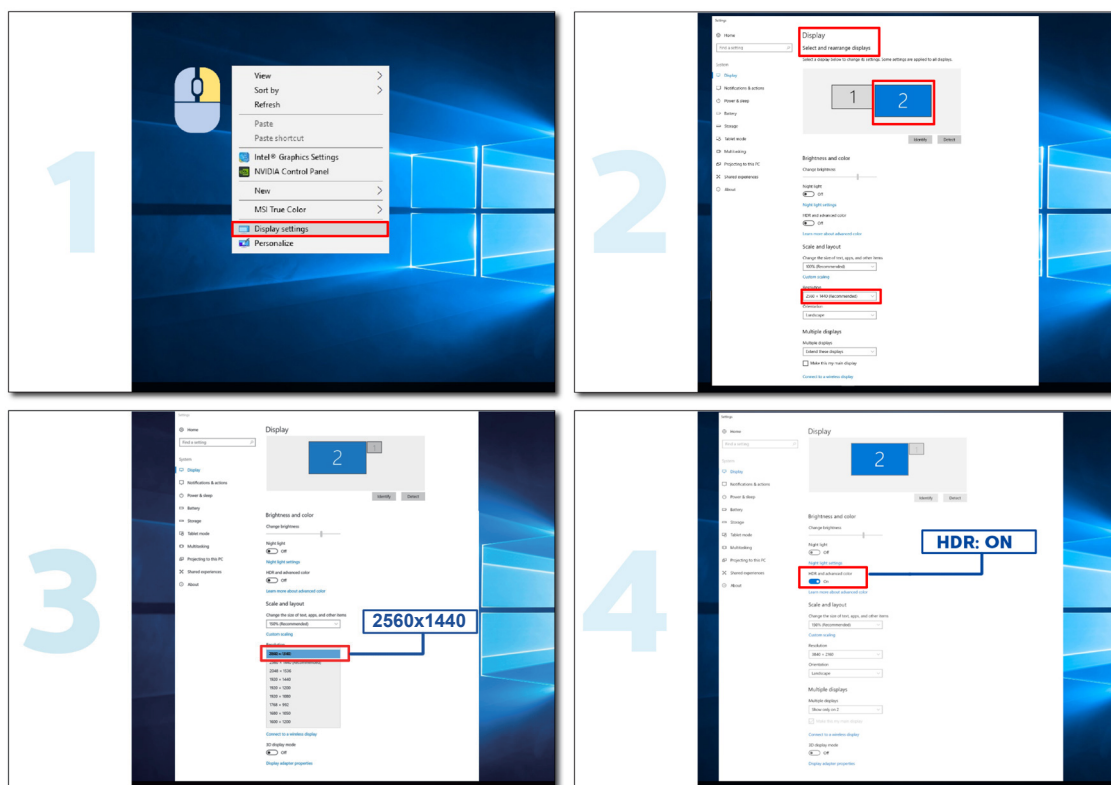
HDR

Este compatibil cu semnalele de intrare în format HDR10.

Monitorul poate activa automat funcția HDR dacă playerul și conținutul sunt compatibile. Contactați producătorul dispozitivului și furnizorul de conținut pentru informații privind compatibilitatea dispozitivului și a conținutului. Selectați „OFF” pentru funcția HDR atunci când nu doriți utilizarea funcției de activare automată.

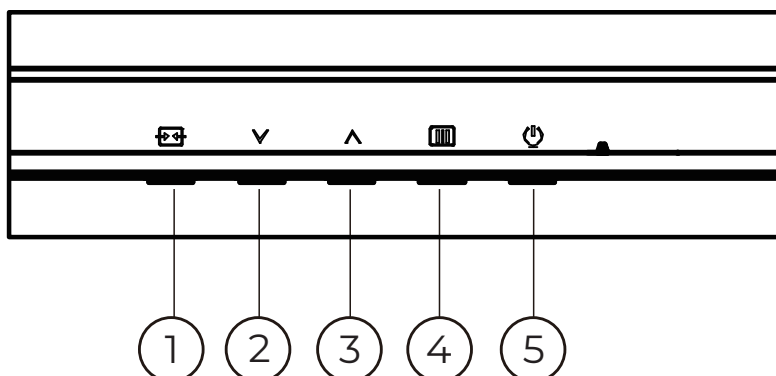
Notă:

1. Nu este necesară nicio setare specială pentru interfața DisplayPort/HDMI în versiunile WIN10 mai vechi decât V1703.
2. Doar interfața HDMI este disponibilă, iar interfața DisplayPort nu funcționează în versiunea WIN10 V1703.
3. 3840x2160@50Hz/60Hz este recomandat doar pentru Blu-ray Player, Xbox și PlayStation.
4. Setări afișaj:
 - a. Rezoluția afișajului este setată la 2560x1440, iar HDR-ul este presetat pe ACTIVAT.
 - b. După lansarea unei aplicații, cel mai bun efect HDR se obține atunci când rezoluția este modificată la 2560x1440 (dacă este disponibilă).



Reglare

Taste rapide



1	Sursă/Ieșire
2	Tastă utilizator (Mod joc)
3	Punct de reper
4	Meniu/Enter
5	Alimentare electrică

Meniu/Enter

Apăsați pentru a afișa meniul OSD sau pentru a confirma selecția.

Alimentare electrică

Apăsați butonul de alimentare pentru a porni Monitorul.

Punct de reper

Când meniul OSD nu este afișat, apăsați butonul Punct de reper pentru a afișa sau ascunde Punctul de reper.

Tastă utilizator (Mod joc)

Meniu de comenzi rapide pentru tasta „V” configurat de utilizator: Mod joc/Contor cadre.

Modul implicit este Mod joc.

Când OSD-ul nu este afișat, apăsați tasta „V” pentru a deschide funcția Mod joc, apoi apăsați tasta „V” sau „^” pentru a selecta modul Mod joc (Standard, FPS, RTS, Curse, Jucător 1, Jucător 2 sau Jucător 3), în funcție de tipul jocului.

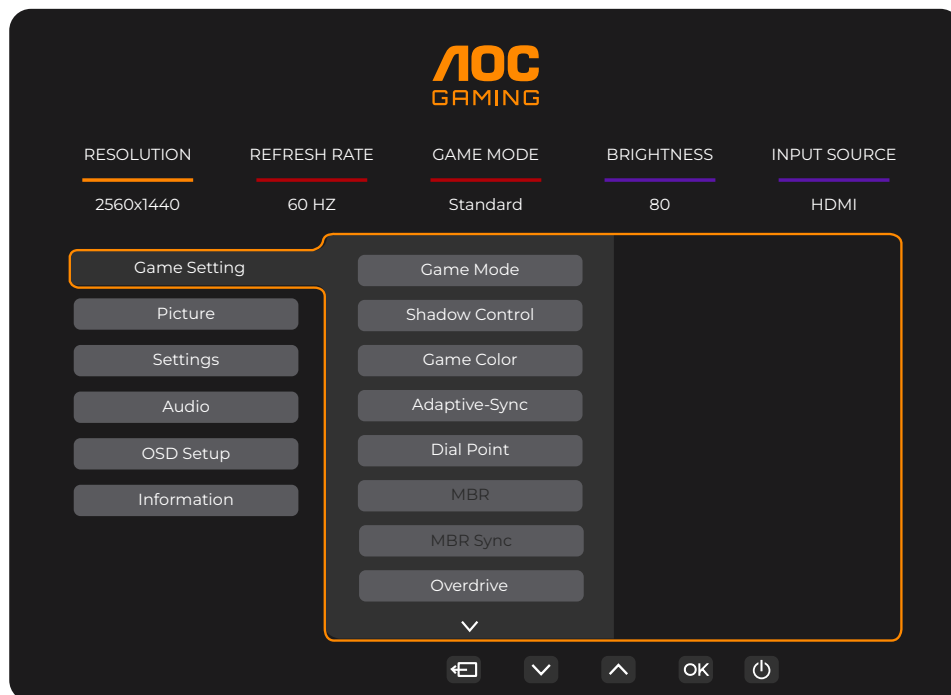
Sursă/Ieșire

Când meniul OSD este închis, butonul Sursă/Ieșire funcționează ca tastă rapidă pentru Sursă.

Când meniul OSD este activ, acest buton funcționează ca tastă de ieșire (pentru a ieși din meniul OSD).

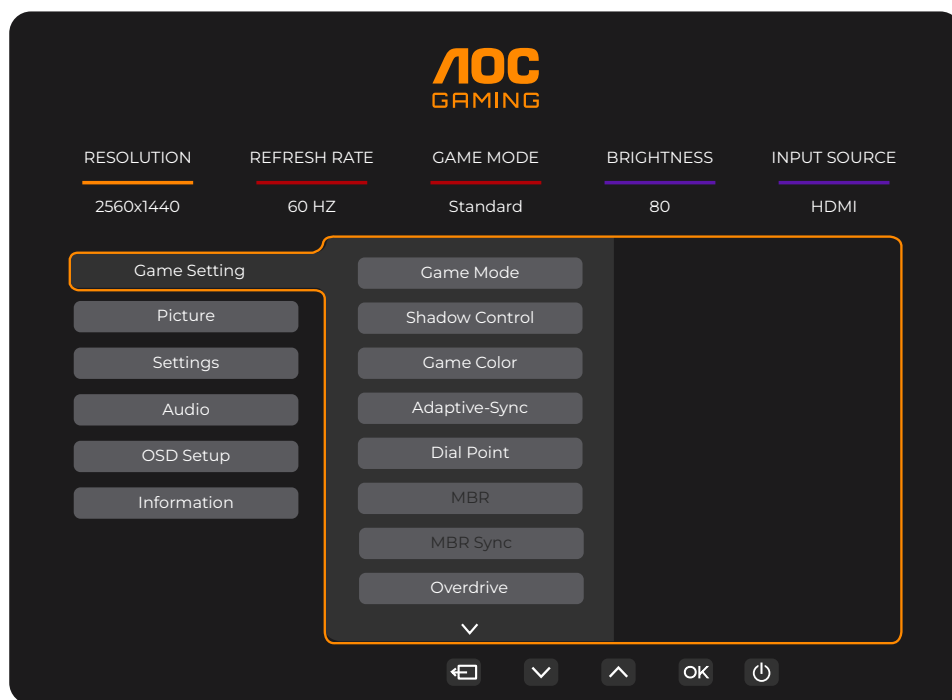
Setări OSD

Instrucțiuni de bază privind tastele de control.



- 1). Apăsați  Buton MENIU pentru a activa fereastra OSD.
- 2). Apăsați  sau  pentru a naviga prin funcții. Odată ce funcția dorită este evidențiată, apăsați  Buton MENIU / OK pentru a o activa; apăsați  sau  pentru a naviga prin funcțiile submeniuului. Odată ce funcția dorită din submeniu este evidențiată, apăsați  Buton MENIU / OK pentru a o activa.
- 3). Apăsați  sau  pentru a modifica setările funcției selectate. Apăsați  /  pentru a ieși. Dacă doriți să ajustați o altă funcție, repetați pașii 2-3.
- 4). Funcția de blocare OSD: Pentru a bloca OSD-ul, țineți apăsat butonul MENIU  în timp ce monitorul este oprit, apoi apăsați butonul de pornire  pentru a porni monitorul. Pentru a debloca OSD-ul, țineți apăsat butonul MENIU  în timp ce monitorul este oprit, apoi apăsați butonul de pornire  pentru a porni monitorul.

Setări de joc



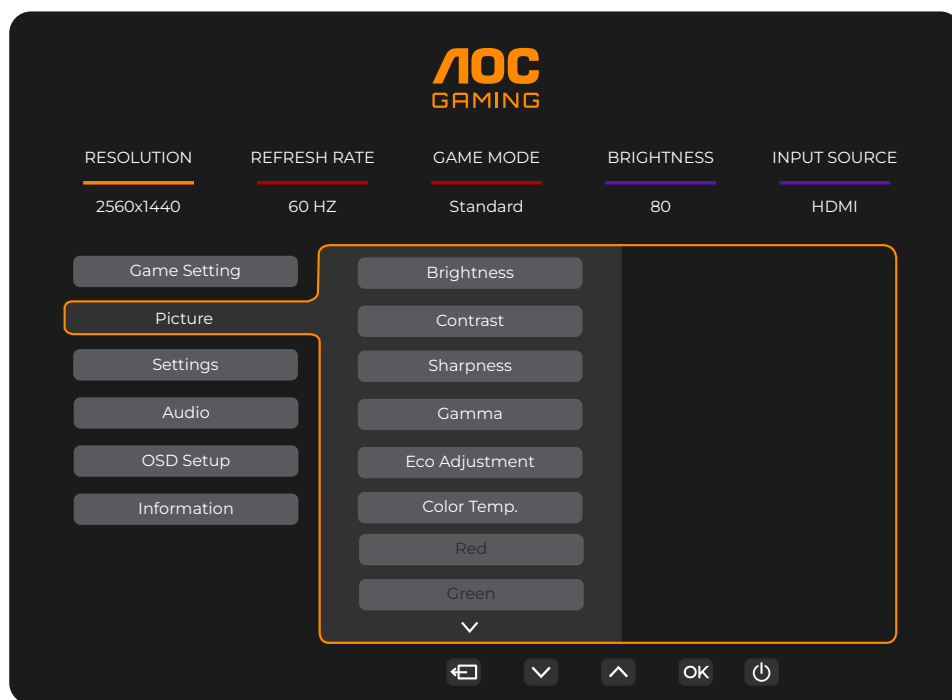
Mod joc	Standard	Îmbunătățește lizibilitatea pentru jocurile web și mobile compatibile.
	FPS	Pentru jocuri FPS (First Person Shooter). Îmbunătățește nivelul de negru în temele întunecate.
	RTS	Pentru jocuri RTS (Real Time Strategy). Îmbunătățește calitatea imaginii.
	Curse	Pentru jocuri de curse. Oferă cel mai rapid timp de răspuns și o saturație ridicată a culorilor.
	Gamer 1	Preferințele utilizatorului au fost salvate ca Gamer 1.
	Gamer 2	Preferințele utilizatorului au fost salvate ca Gamer 2.
	Gamer 3	Preferințele utilizatorului au fost salvate ca Gamer 3.
Controlul umbrelor	0 ~ 20	Valoarea implicită pentru Controlul umbrelor este 0; utilizatorul final poate ajusta valoarea între 0 și 20 pentru o Imagine mai clară. Dacă Imaginea este prea întunecată pentru a distinge clar detaliile, ajustați valoarea între 0 și 20 pentru a obține o Imagine clară.
Culoare joc	0 ~ 20	Culoare joc oferă niveluri de la 0 la 20 pentru ajustarea saturației, în vederea obținerii unei Imagini mai bune.
Adaptive-Sync	Oprit / Pornit	Dezactivați sau activați Adaptive-Sync. Memento de funcționare Adaptive-Sync: Atunci când funcția Adaptive-Sync este activată, pot apărea pâlpâiri în anumite medii de joc.
Punct de reper	Oprit / Pornit / Dinamic	Funcția „Dial Point” plasează un indicator de țintire în centrul ecranului pentru a ajuta jucătorii să joace jocuri First Person Shooter (FPS) cu o țintire exactă și precisă.
MBR	0 ~ 20	MBR (Reducerea neclarității de mișcare) oferă niveluri de ajustare de la 0 la 20 pentru reducerea neclarității de mișcare. Notă: Funcția MBR poate fi reglată atunci când Adaptive-Sync este dezactivat și Frecvență de reîmprospătare ≥75Hz.
MBR Sync	Oprit / Pornit	Dezactivați sau activați MBR Sync (Eliminarea neclarității de mișcare). Notă: Funcția MBR Sync poate fi reglată atunci când Adaptive-Sync este activat și semnalul de intrare are frecvență variabilă, iar frecvența câmpului este ≥ 75Hz.

Overdrive	Normal	Reglați timpul de răspuns. Notă: 1. Dacă utilizatorul setează OverDrive la „Fastest”, imaginea afișată poate deveni neclară. Utilizatorii pot ajusta nivelul OverDrive sau îl pot dezactiva conform preferințelor. 2. Funcția „Extrem” este opțională atunci când Adaptive-Sync este dezactivat, iar frecvența de reîmprospătare este $\geq 75\text{Hz}$. 3. Luminozitatea ecranului va scădea atunci când funcția „Extrem” este activată.
	Rapid	
	Mai rapid	
	Cel mai rapid	
	Extrem	
Contor de cadre	Oprit / Dreapta-sus / Dreapta-jos / Stânga-sus / Stânga-jos	Afișați frecvența V în colțul selectat.
OverClock	Oprit / Pornit	Dezactivați sau activați OverClock.

Notă:

- 1). Când „Mod HDR” din „Imagine” este activat, opțiunile „Control umbră” și „Culoare joc” nu pot fi ajustate.
- 2). Când „HDR” din „Imagine” este setat la „DisplayHDR”, opțiunile „Mod joc”, „Control umbră”, „Culoare joc”, „MBR”, „MBR Sync” și „Extrem” din „Overdrive” nu pot fi ajustate.
 Când „HDR” sub „Imagine” este setat pe „Imagine HDR”, „Film HDR” sau „Joc HDR”, opțiunile „Mod joc”, „Culoare joc”, „MBR”, „MBR Sync” și „Extrem” din meniul „Overdrive” nu pot fi reglate.
- 3). Când „Spațiu de culori” sub „Imagine” este setat pe „sRGB”, opțiunile „Control umbră”, „Culoare joc”, „MBR”, „MBR Sync” și „Extrem” din meniul „Overdrive” nu pot fi reglate.

Imagine



Luminozitate	0-100	Reglarea luminii de fundal.
Contrast	0-100	Contrast din registrul digital.
Claritate	0-100	Reglarea clarității.
Gamma	1,8 / 2,0 / 2,2 / 2,4 / 2,6 / sRGB	Reglarea Gamma.
Reglare Eco	Standard	Mod standard.
	Text	Mod text.
	Internet	Mod Internet.
	Joc	Mod joc.
	Film	Mod film.
	Sport	Mod sport.
	Citire	Mod citire.
Temp. culoare	Caldă	Rechemare temperatură caldă a culorii.
	Normal	Rechemare temperatură normală a culorii.
	Rece	Rechemare temperatură de culoare rece.
	Utilizator	Restabilire temperatură de culoare.
Roșu	0-100	Amplificare roșu din registrul digital.
Verde	0-100	Amplificare verde din registrul digital.
Albastru	0-100	Amplificare albastru din registrul digital.

HDR	Oprit	Setați profilul HDR în funcție de cerințele de utilizare. Notă: La detectarea semnalului HDR, opțiunea HDR este afișată pentru ajustare.
	DisplayHDR	
	Imagine HDR	
	Film HDR	
	Joc HDR	
Mod HDR	Oprit	Optimizat pentru culoarea și contrastul imaginii, simulând afișarea efectului HDR. Notă: Dacă semnalul HDR nu este detectat, opțiunea Mod HDR este disponibilă pentru ajustare.
	Imagine HDR	
	Film HDR	
	Joc HDR	
DCR	Oprit	Dezactivați raportul de contrast dinamic.
	Activat	Activați raportul de contrast dinamic.
Spațiu de culori	Nativ panou	Panou cu spațiu de culori standard.
	sRGB	Spațiu de culori sRGB.
Mod LowBlue	Oprit	Reduce undele de lumină albastră prin controlul temperaturii de culoare.
	Multimedia	
	Internet	
	Birou	
	Citire	
Raport imagine	Complet / Aspect	Selectați raportul imaginii pentru afișare.

Notă:

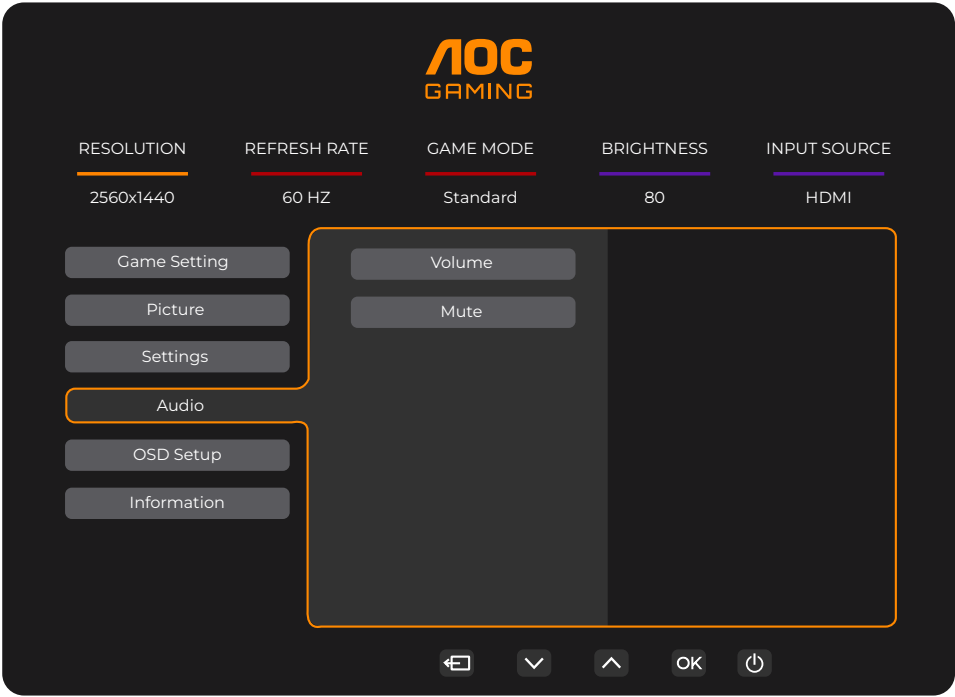
- 1). Când „Mod HDR” este activat, elementele „Contrast”, „Gamma”, „Reglare Eco”, „Temp. culoare”, „Spațiu de culori” și „Mod LowBlue” nu pot fi reglate.
- 2). Când „HDR” este setat la „DisplayHDR”, toate elementele din „Imagine”, cu excepția „HDR” și „Claritate”, nu pot fi reglate. Când „HDR” este setat la „Imagine HDR”, „Film HDR” sau „Joc HDR”, elementele „Gamma”, „Reglare Eco”, „Temp. culoare”, „DCR”, „Spațiu de culori” și „Mod LowBlue” nu pot fi reglate.
- 3). Când „Spațiu de culori” este setat la „sRGB”, elementele „Contrast”, „Gamma”, „Reglare Eco”, „Temp. culoare”, „Mod HDR” și „Mod LowBlue” nu pot fi reglate.
- 4). Când „Reglare Eco” este setată la „Citire”, „Contrast”, „Temp. culoare”, „DCR”, „Spațiu de culori” și „Mod lumină albastră redusă” nu pot fi reglate.
- 5). Când „Mod joc” din „Setări joc” este setat pe alt mod decât „Standard”, elementul „Reglare Eco”, „Mod HDR” și „Spațiu de culori” nu pot fi reglate.
- 6). Dacă rezoluția semnalului de intrare este rezoluția nativă, atunci elementul „Raport imagine” este inactiv.

Setări



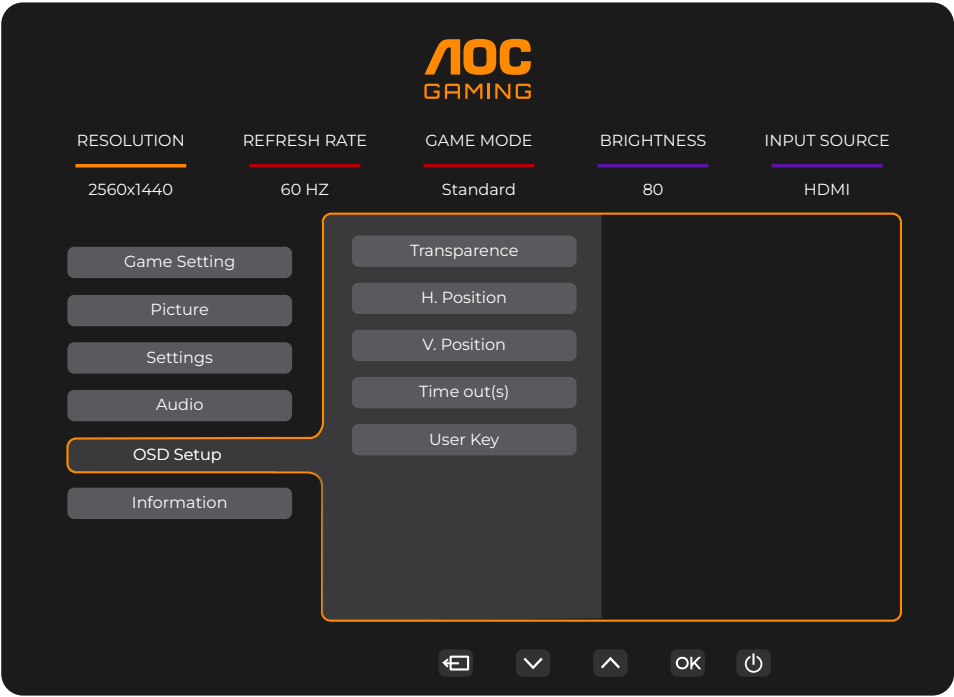
Limbă		Selectați limba OSD.
Selectare intrare	Auto / HDMI / DP	Selectați sursa semnalului de intrare.
Memento pauză	Oprit / Pornit	Memento de pauză dacă utilizatorul lucrează continuu mai mult de 1 oră.
Temporizator oprire (h)	0-24 h	Selectați ora de oprire DC.
DDC/CI	Nu / Da	Activați/Dezactivați suportul DDC/CI.
Reset	Nu / Da	Resetați meniul la valorile implicite.

Audio



Volum	0-100	Reglare volum.
Dezactivare sunet	Oprit / Pornit	Dezactivați sunetul.

Configurare OSD



Transparență	0-100	Reglați transparența OSD-ului.
Poz. oriz.	0-100	Reglați poziția orizontală a OSD-ului.
Poz. vert.	0-100	Reglați poziția verticală a OSD-ului.
Temporizare (s)	5-120	Reglați temporizarea OSD-ului.
Tastă utilizator	Mod joc / Contor de cadre	Meniu de comenzi rapide pentru tasta „V” configurată de utilizator.

Informații

AOC
GAMING

RESOLUTION

2560x1440

REFRESH RATE

60 HZ

GAME MODE

Standard

BRIGHTNESS

80

INPUT SOURCE

HDMI

Game Setting

Picture

Settings

Audio

OSD Setup

Information

Model Name

CQ27G42FE

Resolution

2560(H)x1440(V)/60Hz

HDR

SDR

Sync

Adaptive-Sync

Serial Number

xxxxxxxxxxxx

⏪

⏴

⏵

OK

⏻

Indicator LED

Stare	Culoare LED
Mod de alimentare completă	Alb
Mod activ-oprit	Portocaliu

Depanare

Probleme și întrebări	Soluții posibile
LED-ul de alimentare nu este aprins	Asigurați-vă că butonul de alimentare este activat și că Cablul de alimentare este conectat corect la o priză cu împământare și la Monitor.
Lipsă imagine pe ecran	● Este Cablul de alimentare conectat corect? Verificați conexiunea Cablului de alimentare și sursa de alimentare. ● Cablu video este conectat corect? (Conectat prin cablu HDMI) Verificați conexiunea cablului HDMI. (Conectat prin cablu DisplayPort) Verificați conexiunea cablului DisplayPort. * Intrarea HDMI/DisplayPort nu este disponibilă pe toate modelele. ● Dacă monitorul este pornit, reporniți computerul pentru a afișa ecranul inițial (ecranul de autentificare). Dacă apare ecranul inițial (ecranul de autentificare), porniți computerul în modul corespunzător (modul sigur pentru Windows 7/8/10) și apoi modificați frecvența plăcii video. (Consultați secțiunea Setarea rezoluției optime) Dacă ecranul inițial (ecranul de autentificare) nu apare, contactați Centrul de service sau distribuitorul. ● Se afișează mesajul „Input Not Supported” pe ecran? Acest mesaj apare atunci când semnalul de la placa video depășește rezoluția și frecvența maxime pe care Monitorul le poate procesa corect. Reglați rezoluția și frecvența maxime pe care Monitorul le poate procesa corect. ● Asigurați-vă că driverele pentru Monitorul AOC sunt instalate.
Imaginea este neclară și prezintă probleme de umbră sau imagini reziduale	Reglați comenzile de contrast și luminozitate. Apăsați tasta rapidă (AUTO) pentru reglarea automată. Asigurați-vă că nu utilizați un cablu prelungitor sau o cutie de comutare. Vă recomandăm să conectați monitorul direct la conectorul de ieșire al plăcii video din partea posterioară.
Imaginea tremură, pâlpâie sau apar modele de unde în imagine	Mutați dispozitivele electrice care pot cauza interferențe cât mai departe posibil de monitor. Utilizați frecvența de reîmprospătare maximă acceptată de monitor la rezoluția utilizată.
Monitorul este blocat în modul activ de oprire“	Comutatorul de alimentare al computerului trebuie să fie în poziția PORNIT. Placa video a computerului trebuie să fie fixată ferm în slotul său. Asigurați-vă că cablul video al monitorului este conectat corect la computer. Inspectați cablul video al monitorului și asigurați-vă că niciun pin nu este îndoit. Verificați funcționarea computerului apăsând tasta CAPS LOCK de pe tastatură și urmărind LED-ul CAPS LOCK. LED-ul ar trebui să se aprindă sau să se stingă după apăsarea tastei CAPS LOCK.
Lipsește una dintre culorile primare (ROȘU, VERDE sau ALBASTRU)	Inspectați cablul video al monitorului și asigurați-vă că niciun pin nu este deteriorat. Asigurați-vă că cablul video al monitorului este conectat corect la computer.
Imaginea de pe ecran nu este centrată sau dimensionată corespunzător	Reglați poziția orizontală și verticală sau apăsați tasta rapidă (AUTO).
Imaginea prezintă defecte de culoare (albul nu pare alb)	Reglați culoarea RGB sau selectați temperatura de culoare dorită.
Perturbații orizontale sau verticale pe ecran	Utilizați modul de oprire din Windows 7/8/10/11 pentru a reglajele CLOCK și FOCUS. Apăsați tasta rapidă (AUTO) pentru reglarea automată.
Reglementări și service	Vă rugăm să consultați informațiile privind reglementările și service-ul la www.aoc.com (pentru a identifica modelul achiziționat în țara dumneavoastră și pentru a accesa informațiile privind reglementările și service-ul din pagina de asistență).

Specificații

Specificații generale

Panou	Nume model	CQ27G42FE	
	Sistem de comandă	LCD color TFT	
	Dimensiunea vizibilă a imaginii	Diagonală de 68,5 cm	
	Pasul pixelului	0,2331 mm (H) x 0,2331 mm (V)	
	Video	Interfață HDMI și interfață DisplayPort	
	Culoare afișaj	16,7 M culori	
Altele	Domeniu de scanare orizontală	30k~230kHz (HDMI) 30k~255kHz (DisplayPort)	
	Dimensiune scanare orizontală (maximă)	596,736 mm	
	Domeniu de scanare verticală	48~144Hz (HDMI) 48~170Hz (DisplayPort)	
	Dimensiune scanare verticală (maximă)	335,664 mm	
	Rezoluție presetată optimă	2560x1440@60Hz	
	Rezoluție maximă	2560x1440@144Hz (HDMI) 2560x1440@170Hz ^[1] (DisplayPort)	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Sursă de alimentare	100-240V~ 50/60Hz 1,5A	
	Consum de putere	Tipic (luminozitate și contrast implicate)	25W
		Max. (luminozitate = 100, contrast = 100)	≤40W
		Mod Standby	≤0,3W
	Disipare termică	Funcționare normală	88,74 BTU/h (tipic)
		Repaus (mod Standby)	<1,02 BTU/h
		Mod oprit	<1,02 BTU/h
		Mod oprit (comutator c.a.)	0 BTU/h
Caracteristici fizice	Tip conector	HDMI/DisplayPort/Căști	
	Tip cablu de semnal	Detașabil	
	Difuzor integrat	2Wx2	
Condiții de mediu	Temperatură	Funcționare	0°C~40°C
		Stocare	-25°C~55°C
	Umiditate	Funcționare	10% ~ 85% (fără condens)
		Stocare	5% ~ 93% (fără condens)
	Altitudine	Funcționare	0m~5000m (0ft~16404ft)
		Stocare	0m~12192m (0ft~40000ft)

[1]: Overclocking-ul se realizează atunci când rezoluția este de 2560x1440@165Hz/2560x1440@170Hz. Dacă apare orice eroare de afișare în timpul overclocking-ului, ajustați Frecvență de reîmprospătare la 144 Hz.

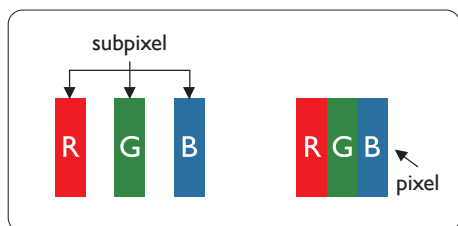


Politica AOC privind defectele de pixeli ale panoului monitorului

AOC se străduiește să ofere produse de cea mai înaltă calitate. Utilizăm unele dintre cele mai avansate procese de fabricație din industrie și aplicăm un control riguros al calității. Cu toate acestea, defectele de pixeli sau subpixeli pe Panou monitor utilizate în monitoare sunt uneori inevitabile.

Niciun producător nu poate garanta că toate panourile vor fi lipsite de defecte de pixeli, dar AOC garantează că orice Monitor cu un număr inacceptabil de defecte va fi reparat sau înlocuit în perioada de garanție. Această notificare explică diferitele tipuri de defecte de pixeli și definește nivelurile acceptabile de defecte pentru fiecare tip. Pentru a beneficia de reparație sau înlocuire în garanție, numărul de defecte de pixeli de pe un Panou monitor trebuie să depășească aceste niveluri acceptabile. De exemplu, nu mai mult de 0,0004% din subpixelii unui Monitor pot fi defecti.

În plus, AOC stabilește standarde de calitate și mai riguroase pentru anumite tipuri sau combinații de defecte de pixeli care sunt mai vizibile decât altele. Această politică este valabilă la nivel mondial.



Pixeli și subpixeli

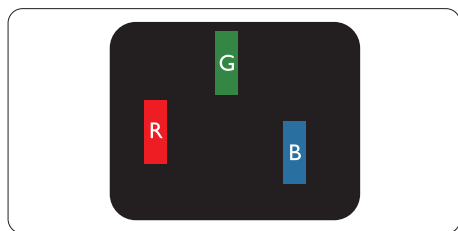
Un pixel, sau element de imagine, este compus din trei subpixeli în culorile primare: roșu, verde și albastru. Mai mulți pixeli formează împreună o Imagine. Atunci când toți subpixelii unui pixel sunt aprinși, cei trei subpixeli colorați apar împreună ca un singur pixel alb. Atunci când toți sunt stinși, cei trei subpixeli colorați apar împreună ca un singur pixel negru. Alte combinații de subpixeli aprinși și stinși apar ca pixeli individuali de alte culori.

Tipuri de defecte de pixeli

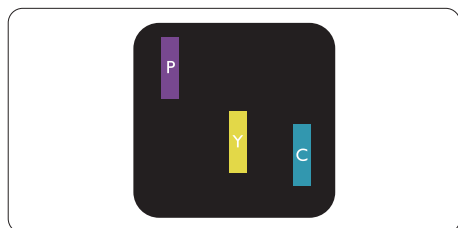
Defectele de pixeli și subpixeli se manifestă pe ecran în moduri diferite. Există două categorii de defecte de pixeli și mai multe tipuri de defecte de subpixeli în cadrul fiecărei categorii.

Defecte de tip punct luminos

Defectele de tip punct luminos se manifestă prin pixeli sau subpixeli care sunt permanent aprinși sau „activi”. Mai exact, un punct luminos este un subpixel care iese în evidență pe ecran atunci când Monitorul afișează un model întunecat. Mai jos sunt prezentate tipurile de defecte de tip punct luminos.

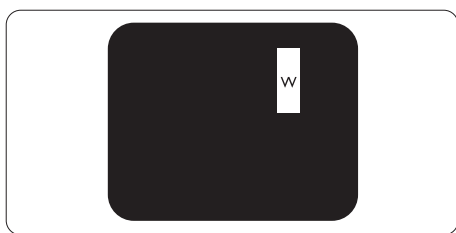


Un sub-pixel aprins roșu, verde sau albastru.



Doi sub-pixeli adiacenți aprinși:

- Roșu + Albastru = Violet
- Roșu + Verde = Galben
- Verde + Albastru = Cyan (albastru deschis)



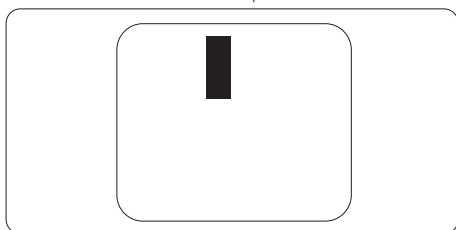
Trei sub-pixeli adiacenți aprinși (un pixel alb).

Notă

Un punct luminos roșu sau albastru trebuie să fie cu peste 50% mai luminos decât punctele vecine, în timp ce un punct luminos verde trebuie să fie cu 30% mai luminos decât punctele vecine.

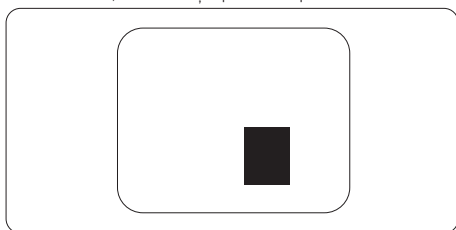
Defecte de tip punct negru

Defectele de tip punct negru se manifestă prin pixeli sau sub-pixeli care rămân permanent întunecați sau „stinși”. Mai exact, un punct întunecat este un sub-pixel care iese în evidență pe ecran atunci când Monitorul afișează un model luminos. Acestea sunt tipurile de defecte de tip punct negru.



Proximitatea defectelor de pixeli

Deoarece defectele de pixeli și sub-pixeli de același tip situate în imediata apropiere pot fi mai sesizabile, AOC specifică, de asemenea, toleranțe pentru proximitatea defectelor de pixeli.



Toleranțe pentru defectele de pixeli

Pentru a fi eligibil pentru reparație sau înlocuire din cauza defectelor de pixeli în perioada de garanție, un panou monitor dintr-un Monitor AOC trebuie să prezinte defecte de pixeli sau sub-pixeli care depășesc toleranțele specificate în manualul online.

DEFECTE DE TIP PUNCT LUMINOS	NIVEL ACCEPTABIL
1 subpixel aprins	2
2 subpixeli adiacenți aprinși	1
3 subpixeli adiacenți aprinși (un pixel alb)	0
Distanța dintre două defecte de tip punct luminos*	≥15mm
Număr total de defecte de tip punct luminos	2
DEFECTE DE TIP PUNCT NEGRU	NIVEL ACCEPTABIL
1 subpixel stins	Maximum 5
2 subpixeli adiacenți stinși	Maximum 2
3 subpixeli adiacenți stinși	≤0
Distanța dintre două defecte de tip punct negru*	≥15mm
Număr total de defecte de tip punct negru	Maximum 5
NUMĂR TOTAL DE DEFECTE DE TIP PUNCT	NIVEL ACCEPTABIL
Defecte totale de pixeli luminoși sau negri de toate tipurile	5 sau mai puține

Notă

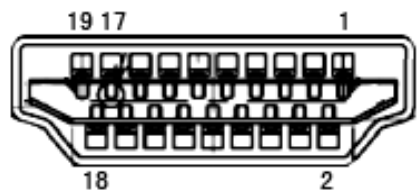
*: 1 sau 2 defecte de subpixeli adiacenți = 1 defect de pixel.

Moduri de afișare presetate

STANDARD	REZOLUȚIE (±1 Hz)	FRECVENȚĂ ORIZONTALĂ (kHz)	FRECVENȚĂ VERTICALĂ (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	50.313	99.826
	640x480@120Hz	60.938	119.72
SVGA	800x600@56Hz	35.16	56.25
	800x600@60Hz	37.88	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	800x600@100Hz	62.76	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.36	60
	1024x768@70Hz	56.476	70.07
	1024x768@100Hz	80.448	99.811
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x720@60Hz	44.772	59.855
Full HD	1920x1080@50Hz	28.125	50
	1920x1080@60Hz	67.5	60
	1920x1080@120Hz	135	120
QHD	2560x1440@60Hz	88.86	60
	2560x1440@100Hz	151	100
	2560x1440@120Hz	183	120
	2560x1440@144Hz	214.563	144
QHD (DisplayPort)(Overclock)	2560x1440@165Hz	247.665	165
	2560x1440@170Hz	253.301	170
MODURI IBM			
DOS	720x400@70Hz	31.469	70
MODURI MAC			
VGA	640x480@67Hz	35	67
SVGA	832x624@75Hz	49.725	75
XGA	1024x768@75Hz	60.241	75

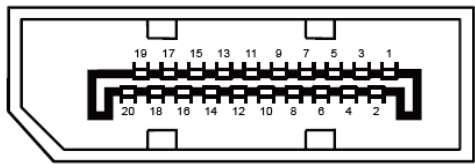
Notă: Conform standardului VESA, poate apărea o eroare de +/-1 Hz la calcularea Frecvenței de reîmprospătare (frecvența câmpului) în cazul diferitelor sisteme de operare și plăci grafice. Pentru a asigura o compatibilitate mai bună, Frecvența de reîmprospătare nominală a acestui produs a fost rotunjită. Vă rugăm să vă raportați la specificațiile produsului fizic.

Alocarea pinilor



Cablu de semnal pentru afișaj color cu 19 pini

Nr. pin	Denumire semnal	Nr. pin	Denumire semnal	Nr. pin	Denumire semnal
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	Masă DDC/CEC
2.	Ecranaj TMDS Data 2	10.	TMDS Clock +	18.	Alimentare +5V
3.	TMDS Data 2-	11.	Ecranaj TMDS Clock	19.	Detectare conectare la cald
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Clock-		
5.	Ecranaj TMDS Data 1	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Rezervat (N.C. pe dispozitiv)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	Ecranaj TMDS Data 0	16.	SDA		



Cablu de semnal pentru afișaj color cu 20 de pini

Nr. pin	Denumire semnal	Nr. pin	Denumire semnal
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Detectare conectare la cald
9	ML_Lane 1 (p)	19	Returnare DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Funcție Plug & Play DDC2B

Acest Monitor este echipat cu capacitatea VESA DDC2B conform STANDARDULUI VESA DDC. Acesta permite Monitorului să informeze sistemul gazdă cu privire la identitatea sa și, în funcție de nivelul DDC utilizat, să comunice informații suplimentare despre capacitățile sale de afișare.

DDC2B este un canal de date bidirecțional bazat pe protocolul I2C. Sistemul gazdă poate solicita informații EDID prin intermediul canalului DDC2B.

