

AOC

GAMING



Handleiding

CQ27G42FE

AOC GAMING MONITOR

Veiligheid.....	1
Nationale conventies.....	1
Voeding.....	2
Installatie.....	3
Reiniging.....	4
Overig	5
Installatie.....	6
Inhoud van de doos.....	6
Stand & voet monteren	7
Kijkhoek aanpassen	8
De Monitor aansluiten.....	9
Wandmontage.....	10
Adaptive-Sync-functie.....	11
HDR.....	12
Aanpassen	13
Sneltoetsen	13
OSD-instellingen.....	14
Spelinstellingen	15
Beeld.....	17
Instellingen.....	20
Audio	21
OSD-instellingen.....	22
Informatie	23
LED-indicator	24
Problemen oplossen	25
Specificaties.....	26
Algemene specificaties.....	26
AOC-beleid voor pixeldefecten in monitorpanelen.....	27
Vooraf ingestelde weergavemodi.....	29
Pintoewijzingen.....	30
Plug en Play.....	31

Veiligheid

Nationale conventies

De volgende subsecties beschrijven de nationale conventies die in dit document worden gebruikt.

Opmerkingen, Pas op en Waarschuwingen

In deze handleiding kunnen tekstblokken vergezeld gaan van een pictogram en zijn ze afgedrukt in vet of cursief. Deze blokken zijn opmerkingen, pas-op-meldingen en waarschuwingen, en worden als volgt gebruikt:



OPMERKING: Een OPMERKING bevat belangrijke informatie die u helpt uw computersysteem optimaal te gebruiken.



PAS OP: PAS OP wijst op mogelijke schade aan hardware of gegevensverlies en geeft aan hoe u dit probleem kunt voorkomen.



WAARSCHUWING: Een WAARSCHUWING wijst op mogelijk lichamelijk letsel en geeft aan hoe u dit probleem kunt voorkomen.

Sommige waarschuwingen kunnen in een afwijkende opmaak verschijnen en niet vergezeld gaan van een pictogram. In dergelijke gevallen wordt de specifieke weergave van de waarschuwing voorgeschreven door de bevoegde instantie.

Voeding



De Monitor mag uitsluitend worden gevoed via het type voedingsbron dat op het etiket staat vermeld. Als u niet zeker weet welk type voeding in uw woning beschikbaar is, neem dan contact op met uw leverancier of uw plaatselijke energiemeatschappij.



De Monitor is uitgerust met een driepolige geaarde stekker, een stekker met een derde (aardings)pen.

Deze stekker past als veiligheidsmaatregel alleen in een geaard stopcontact. Als uw stopcontact niet geschikt is voor de driepolige stekker, laat dan een elektricien het juiste stopcontact installeren of gebruik een adapter om het apparaat veilig te aarden. Schakel de veiligheidsfunctie van de geaarde stekker niet uit.



Koppel de unit los tijdens onweer of wanneer deze gedurende langere tijd niet wordt gebruikt. Dit beschermt de Monitor tegen schade door spanningspieken.



Overbelast geen stekkerdozen en verlengsnoeren. Overbelasting kan leiden tot brand of een elektrische schok.



Gebruik de Monitor voor een goede werking uitsluitend met UL-gecertificeerde computers die beschikken over correct geconfigureerde aansluitingen met de aanduiding 100-240V AC, Min. 5A.



Het wandstopcontact moet zich in de nabijheid van de apparatuur bevinden en gemakkelijk bereikbaar zijn.

Installatie

 Plaats de Monitor niet op een onstabiele wagen, standaard, statief, beugel of tafel. Als de Monitor valt, kan dit persoonlijk letsel en ernstige schade aan het product veroorzaken. Gebruik uitsluitend een wagen, standaard, statief, beugel of tafel die door de fabrikant wordt aanbevolen of samen met dit product wordt geleverd. Volg bij de installatie van het product de instructies van de fabrikant en gebruik alleen de door de fabrikant aanbevolen montageaccessoires. Verplaats een combinatie van product en wagen altijd met zorg.

 Steek nooit voorwerpen in de openingen van de Behuizing van de Monitor. Dit kan interne onderdelen beschadigen en brand of een elektrische schok veroorzaken. Zorg dat er nooit vloeistoffen op de Monitor terechtkomen.

 Plaats de voorzijde van het product niet op de vloer.

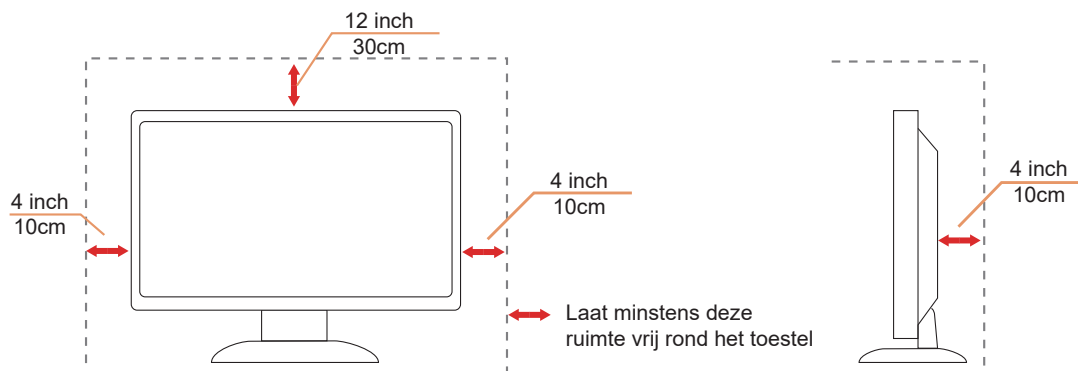
 Gebruik bij wand- of plankmontage van de Monitor uitsluitend een door de fabrikant goedgekeurde montageset en volg de bijbehorende instructies nauwkeurig op.

 Houd voldoende vrije ruimte rondom de Monitor aan, zoals hieronder afgebeeld. Onvoldoende luchtcirculatie kan leiden tot oververhitting, wat brand of schade aan de Monitor kan veroorzaken.

 Om mogelijke schade, zoals paneellossing van de bezel, te voorkomen, mag de monitor niet meer dan -5 graden naar beneden kantelen. Als de maximale neerwaartse kanteelhoek van -5 graden wordt overschreden, valt schade aan de monitor niet onder de Garantie.

Zie hieronder de aanbevolen ventilatieruimte rondom de Monitor wanneer deze op de muur of op de standaard is geïnstalleerd:

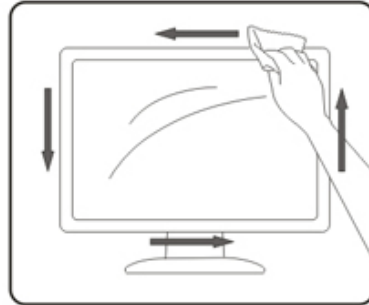
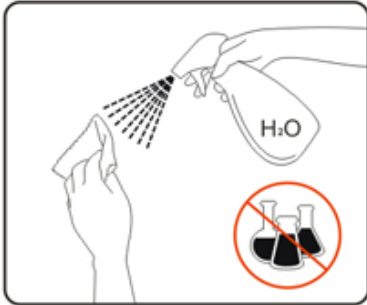
Geïnstalleerd met standaard



Reiniging

⚠ Reinig de Behuizing regelmatig met een zachte, met water bevochtigde doek.

⚠ Gebruik voor het reinigen een zachte katoenen of microvezeldoek. De doek moet vochtig en bijna droog zijn; laat geen vloeistof in de Behuizing terechtkomen.



⚠ Ontkoppel het netsnoer voordat u het product reinigt.

Overig



Als het product een vreemde geur, geluid of rook afgeeft, ontkoppel dan ONMIDDELIJK de netstekker en neem contact op met een Servicecentrum.



Zorg ervoor dat de ventilatieopeningen niet worden geblokkeerd door een tafel of gordijn.



Stel de LCD-monitor tijdens gebruik niet bloot aan hevige trillingen of grote schokken.



Stoot de Monitor niet om en laat hem niet vallen tijdens gebruik of transport.



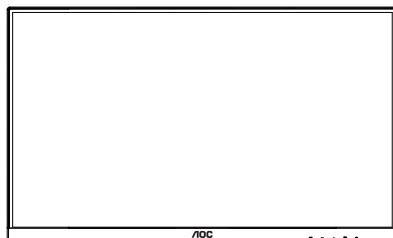
De netsnoeren moeten veiligheidsgecertificeerd zijn. Voor Duitsland moet het type H03VV-F, 3G, 0,75 mm² of beter worden gebruikt.
Voor andere landen moeten de juiste typen dienovereenkomstig worden gebruikt.



Een te hoge geluidsdruk van oortelefoons en hoofdtelefoons kan gehoorverlies veroorzaken. Het instellen van de equalizer op het maximum verhoogt de uitgangsspanning van de oortelefoons en hoofdtelefoons en daarmee het geluidsdrukkniveau.

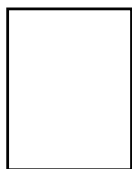
Installatie

Inhoud van de doos



Monitor

*

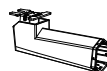


Quick Start Guide

*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

*



HDMI Cable

*



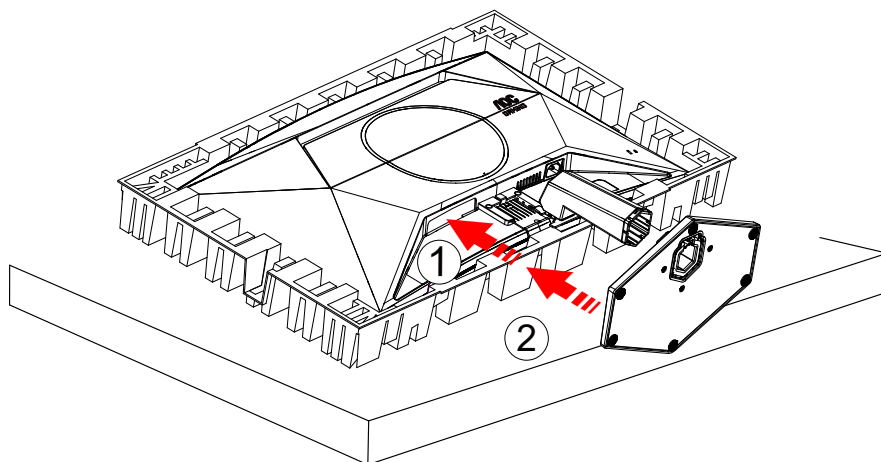
DisplayPort Cable

* Niet alle signaalkabels worden in alle landen en regio's meegeleverd. Neem contact op met uw plaatselijke dealer of een AOC-kantoor voor bevestiging.

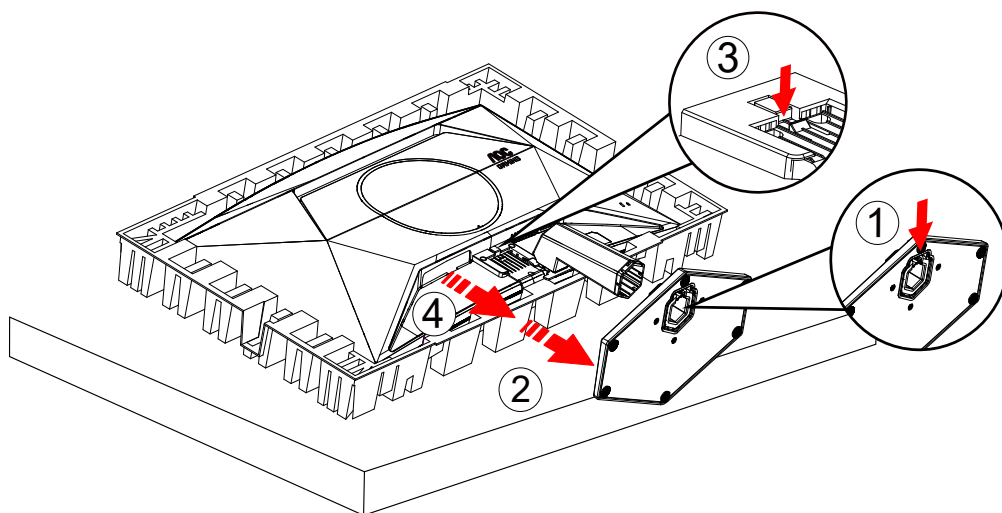
Stand & voet monteren

Volg de onderstaande stappen om de voet te monteren of te verwijderen.

Monteren:



Verwijderen:



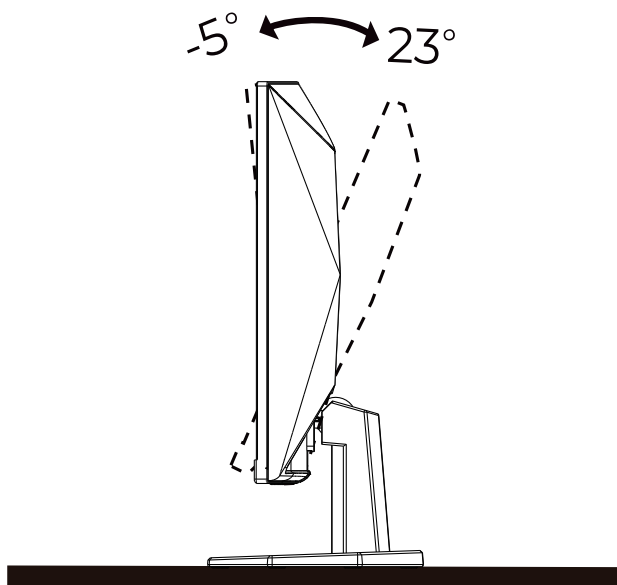
OPMERKING: Het ontwerp van het beeldscherm kan afwijken van de afbeeldingen.

Kijkhoek aanpassen

Voor de beste kijkervaring wordt aanbevolen dat de gebruiker ervoor zorgt dat hij zijn hele gezicht op het scherm kan zien, en vervolgens de hoek van de Monitor aanpast op basis van persoonlijke voorkeur.

Houd de standaard vast zodat u de Monitor niet omver duwt wanneer u de hoek van de Monitor wijzigt.

U kunt de Monitor als volgt aanpassen:



OPMERKING:

Raak het LCD-scherm niet aan wanneer u de hoek wijzigt. Het aanraken van het LCD-scherm kan schade veroorzaken.

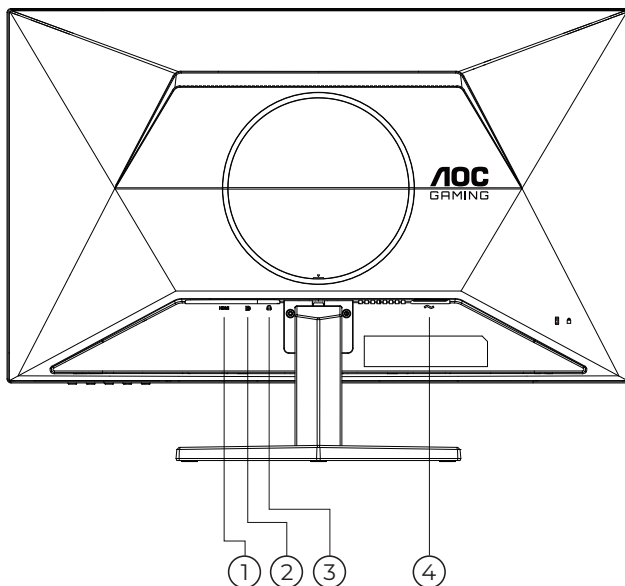


WAARSCHUWING

- Om mogelijke scherm schade, zoals Paneelloslating, te voorkomen, mag de Monitor niet meer dan -5 graden naar beneden kantelen.
- Druk niet op het scherm terwijl u de hoek van de Monitor aanpast. Pak alleen de Bezel vast.

De Monitor aansluiten

Kabelaansluitingen aan de achterzijde van de Monitor en computer:



1. HDMI
2. DisplayPort
3. Hoofdtelefoon
4. Voeding

Aansluiten op pc

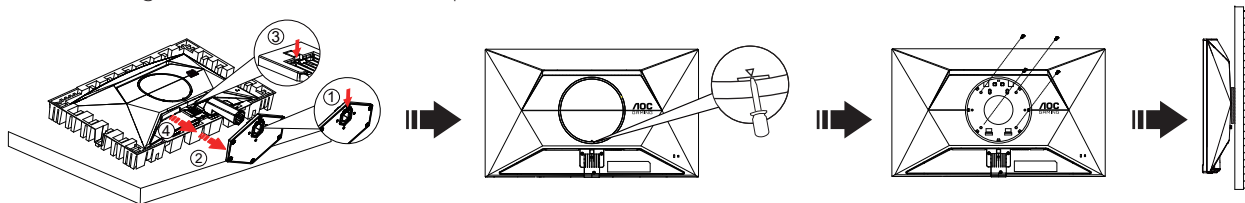
1. Sluit de netsnoer stevig aan op de achterkant van het beeldscherm.
2. Schakel uw computer uit en koppel de netkabel los.
3. Sluit de signaalkabel van het display aan op de videoconnector aan de achterzijde van uw computer.
4. Steek de netsnoeren van uw computer en uw display in een nabijgelegen stopcontact.
5. Schakel uw computer en display in.

Als uw Monitor een beeld weergeeft, is de installatie voltooid. Als er geen beeld wordt weergegeven, raadpleegt u het gedeelte Probleemoplossing.

Schakel ter bescherming van de apparatuur altijd de pc en de LCD-monitor uit voordat u de verbinding maakt.

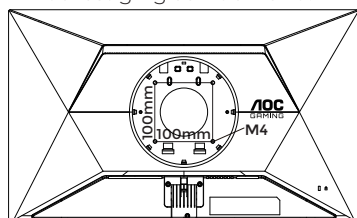
Wandmontage

Vorbereiding voor de installatie van een optionele wandarm.

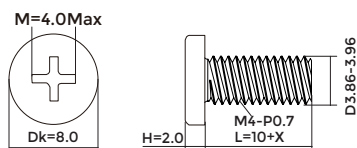


Deze Monitor kan worden bevestigd aan een wandarm die afzonderlijk verkrijgbaar is. Ontkoppel de voeding voordat u deze handeling verricht. Volg de onderstaande stappen:

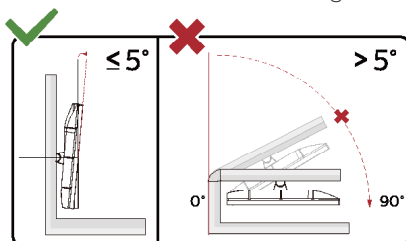
1. Verwijder de voet.
2. Steek een platte schroevendraaier of ander plat gereedschap in de opening en verwijder de achterklep.
3. Volg de instructies van de fabrikant voor de montage van de wandarm.
4. Plaats de wandarm tegen de achterzijde van de Monitor. Zorg dat de gaten van de arm overeenkomen met de gaten aan de achterzijde van de Monitor.
5. Plaats de vier schroeven in de gaten en draai ze vast.
6. Sluit de kabels opnieuw aan. Raadpleeg de gebruikershandleiding van de optionele wandarm voor instructies over de bevestiging aan de wand.



Specificatie van wandbeugelschroeven: M4*(10+X) mm (X = dikte van de wandbeugel)



OPMERKING: VESA-bevestigingsschroefgaten zijn niet voor alle modellen beschikbaar; neem contact op met uw dealer of de officiële AOC-afdeling. Neem voor wandmontage altijd contact op met de fabrikant.



* Het ontwerp van het beeldscherm kan afwijken van de weergegeven afbeeldingen.

⚠ WAARSCHUWING:

1. Om mogelijke scherm schade, zoals Paneelloslating, te voorkomen, mag de Monitor niet meer dan -5 graden naar beneden kantelen.
2. Druk niet op het scherm terwijl u de hoek van de Monitor aanpast. Pak alleen de Bezel vast.

Adaptive-Sync-functie

1. De Adaptive-Sync-functie werkt met DisplayPort/HDMI
2. Compatibele grafische kaart: de aanbevolen lijst vindt u hieronder en is ook te raadplegen [via www.AMD.com](http://www.AMD.com)

Grafische kaarten

- Radeon™ RX Vega-serie
- Radeon™ RX 500-serie
- Radeon™ RX 400-serie
- Radeon™ R9/R7 300-serie (m.u.v. R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano-serie
- Radeon™ R9 Fury-serie
- Radeon™ R9/R7 200-serie (behalve R9 270/X, R9 280/X)

Processors

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

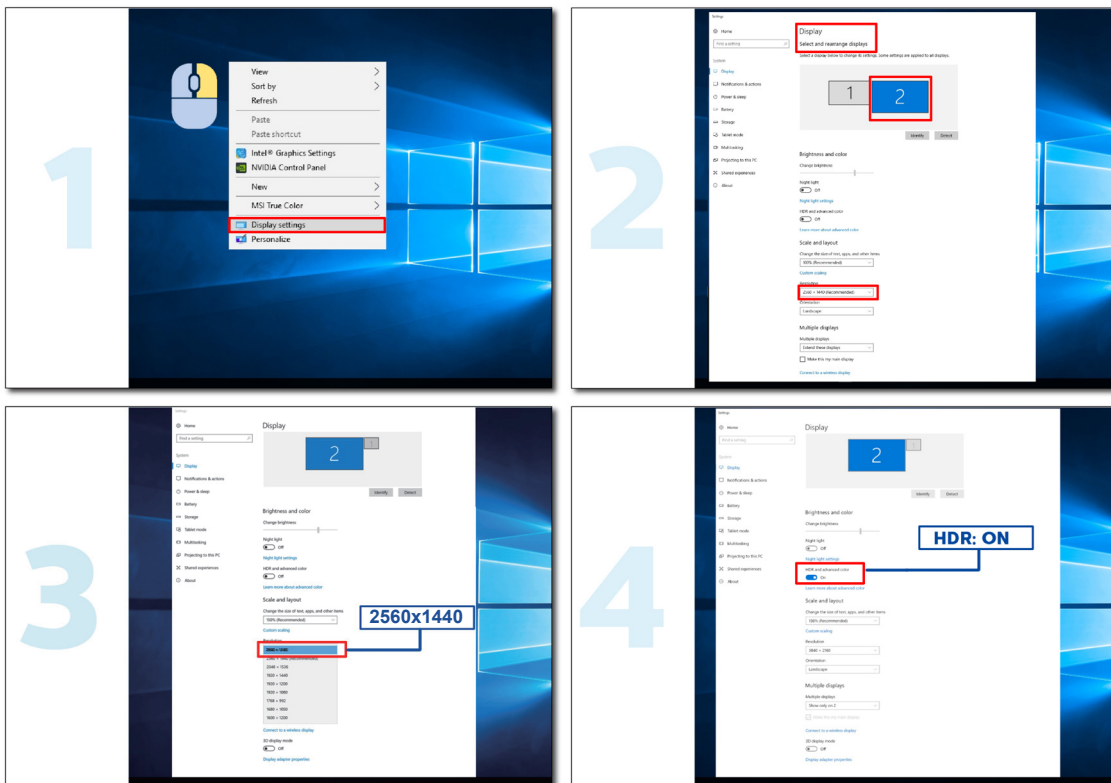
HDR

Dit product is compatibel met ingangssignalen in HDR10-formaat.

Het beeldscherm kan de HDR-functie automatisch activeren als de speler en de inhoud compatibel zijn. Neem contact op met de fabrikant van het apparaat en de contentprovider voor informatie over de compatibiliteit van uw apparaat en content. Stel de HDR-functie in op "UIT" als u de automatische activering niet wilt gebruiken.

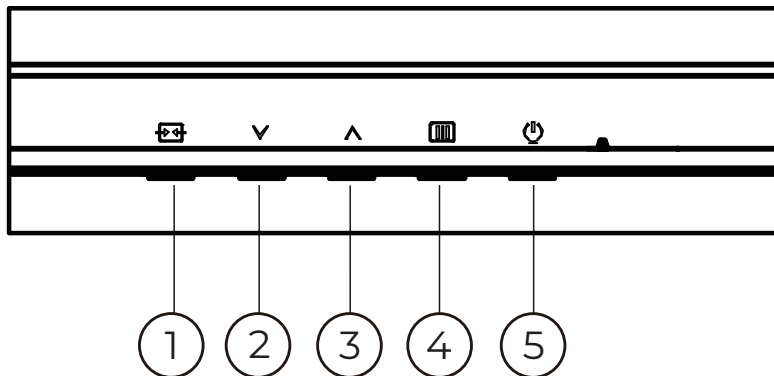
OPMERKING:

1. Er is geen speciale instelling vereist voor de DisplayPort/HDMI-interface in WIN10-versies lager (ouder) dan V1703.
2. Alleen de HDMI-interface is beschikbaar; de DisplayPort-interface functioneert niet in WIN10-versie V1703.
3. 3840x2160@50Hz/60Hz wordt alleen aanbevolen voor Blu-ray-spelers, Xbox en PlayStation.
4. Beeldscherminstellingen:
 - a. De beeldschermresolutie is ingesteld op 2560x1440 en HDR staat standaard op AAN.
 - b. Na het starten van een applicatie wordt het beste HDR-effect bereikt wanneer de resolutie wordt ingesteld op 2560x1440 (indien beschikbaar).



Aanpassen

Sneltoetsen



1	Bron/Afsluiten
2	Gebruikerstoets(Spelmodus)
3	Richtpunt
4	Menu/Enter
5	Voeding

Menu/Enter

Indrukken om het OSD weer te geven of de selectie te bevestigen.

Voeding

Druk op de aan/uit-knop om de Monitor in te schakelen.

Richtpunt

Als er geen OSD zichtbaar is, drukt u op de Richtpunt-knop om het Richtpunt weer te geven of te verbergen.

Gebruikerstoets(Spelmodus)

Door gebruiker ingesteld snelmenu voor toets "V": Spelmodus/Frameteller.

De standaardinstelling is Spelmodus.

Wanneer er geen OSD wordt weergegeven, drukt u op de toets "V" om de Spelmodus-functie te openen. Druk vervolgens op de toets "V" of "A" om een Spelmodus (Standaard, FPS, RTS, Racing, Gamer 1, Gamer 2 of Gamer 3) te selecteren op basis van het speltype.

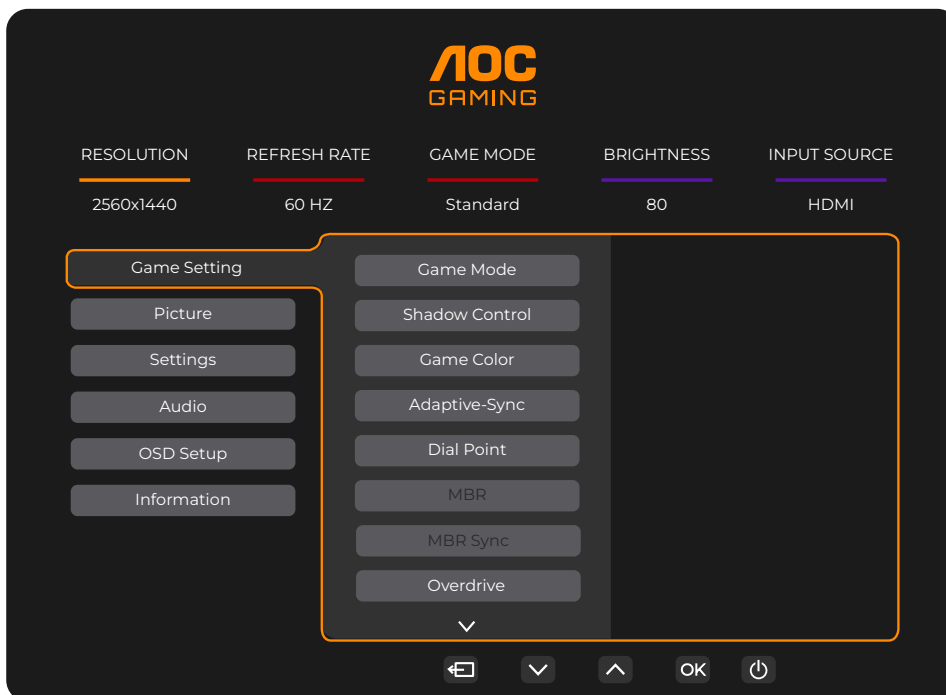
Bron/Afsluiten

Wanneer het OSD-menu gesloten is, fungeert de knop Bron/Afsluiten als sneltoets voor Bron.

Wanneer het OSD-menu actief is, fungeert deze knop als afsluittoets (om het OSD-menu te verlaten).

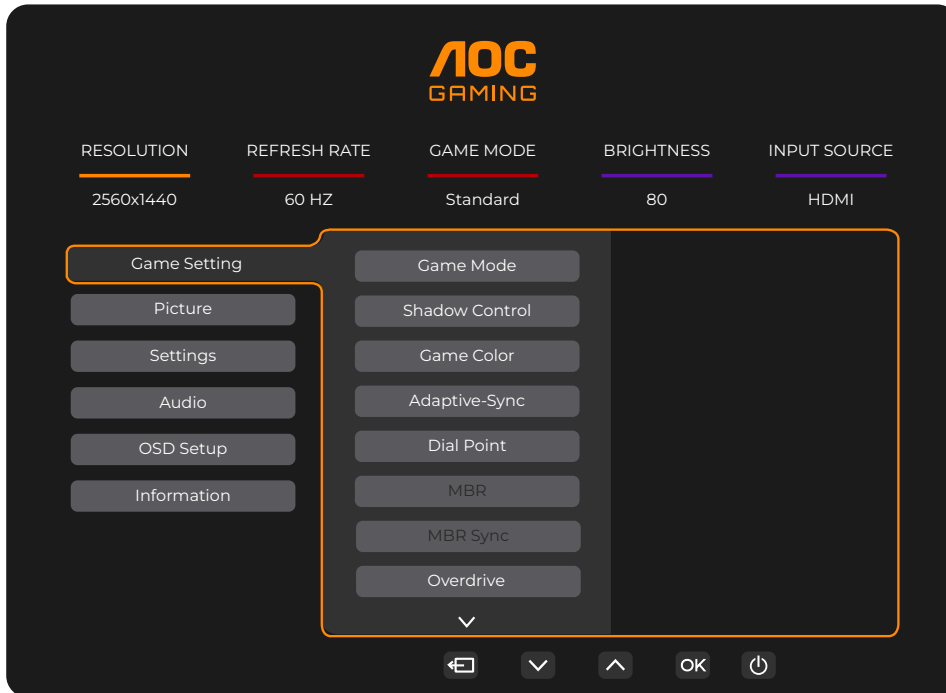
OSD-instellingen

Basisinstructies voor de bedieningstoetsen.



- 1). Druk op de  MENU-knop om het OSD-venster te activeren.
- 2). Druk op  of  om door de functies te navigeren. Zodra de gewenste functie is gemarkeerd, drukt u op de  MENU-knop / OK om deze te activeren. Druk op  of  om door de submenufuncties te navigeren. Zodra de gewenste submenufunctie is gemarkeerd, drukt u op de  MENU-knop / OK om deze te activeren.
- 3). Druk op  of  om de instellingen van de geselecteerde functie te wijzigen. Druk op  /  om af te sluiten. Wilt u een andere functie aanpassen, herhaal dan stappen 2-3.
- 4). OSD-vergrendelingsfunctie: Om het OSD te vergrendelen, houdt u de  MENU-knop ingedrukt terwijl de Monitor uit staat en drukt u vervolgens op de  aan/uit-knop om de Monitor in te schakelen. Om het OSD te ontgrendelen, houdt u de  MENU-knop ingedrukt terwijl de Monitor uit staat en drukt u vervolgens op de  aan/uit-knop om de Monitor in te schakelen.

Spelinstellingen



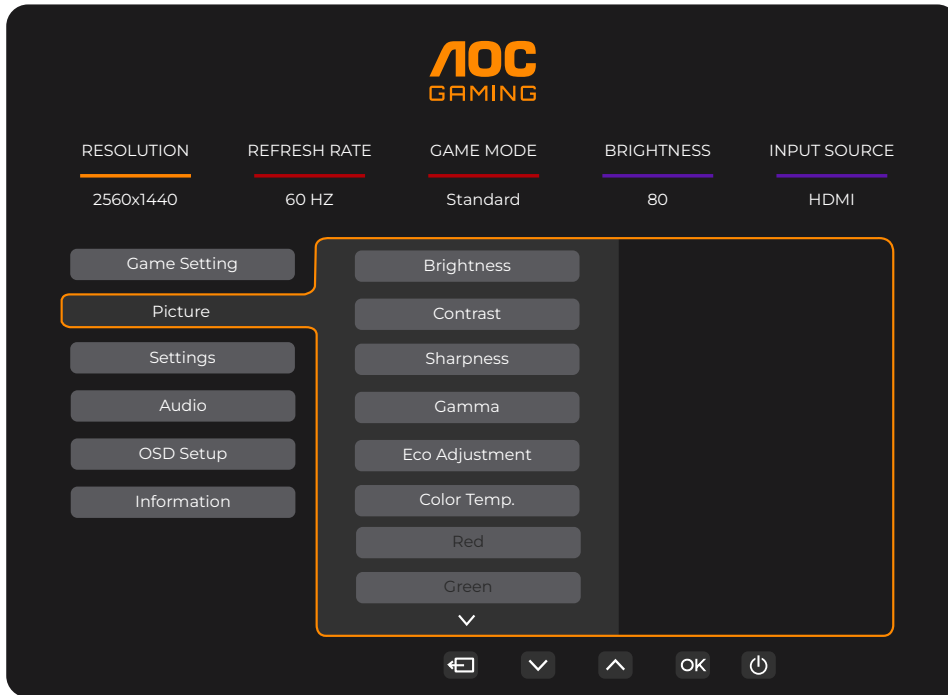
Spelmodus	Standaard	Verbeterde leesbaarheid voor geschikte web- en mobiele spellen.
	FPS	Voor het spelen van FPS-games (First Person Shooters). Verbetert het zwartniveau bij donkere beelden.
	RTS	Voor het spelen van RTS-games (Real Time Strategy). Verbetert de beeldkwaliteit.
	Racen	Voor het spelen van racegames. Biedt de snelste reactietijd en een hoge kleurverzadiging.
	Gamer 1	Voorkeursinstellingen van de gebruiker opgeslagen als Gamer 1.
	Gamer 2	Voorkeursinstellingen van de gebruiker opgeslagen als Gamer 2.
	Gamer 3	Voorkeursinstellingen van de gebruiker opgeslagen als Gamer 3.
Schaduwregeling	0 ~ 20	De standaardwaarde voor Schaduwregeling is 0. De eindgebruiker kan deze waarde aanpassen van 0 tot 20 voor een duidelijker beeld. Als het beeld te donker is om details duidelijk te zien, kunt u de waarde aanpassen van 0 tot 20 voor een helderder beeld.
Spelkleur	0 ~ 20	Spelkleur biedt 0-20 niveaus voor het aanpassen van de verzadiging om een beter beeld te verkrijgen.
Adaptive-Sync	Uit / Aan	Adaptive-Sync uitschakelen of inschakelen. Adaptive-Sync-gebruiksherinnering: Wanneer de Adaptive-Sync-functie is ingeschakeld, kan er in bepaalde spelomgevingen flikkering optreden.
Richtpunt	Uit / Aan / Dynamisch	De functie 'Richtpunt' plaatst een richtindicator in het midden van het scherm, zodat gamers First Person Shooter-games (FPS) nauwkeuriger en preciezer kunnen richten.
MBR	0 ~ 20	MBR (Motion Blur Reduction) biedt 0-20 aanpassingsniveaus om bewegingsonscherpte te verminderen. OPMERKING: De MBR-functie kan worden aangepast wanneer Adaptive-Sync is uitgeschakeld en de vernieuwingsfrequentie ≥ 75 Hz bedraagt.
MBR-synchronisatie	Uit / Aan	MBR-synchronisatie (Motion Blur Remove) in- of uitschakelen. Opmerking: De MBR-synchronisatiefunctie kan worden aangepast wanneer Adaptive-Sync is ingeschakeld en het ingangssignaal een variabele frequentie heeft, en de veldfrequentie ≥ 75 Hz is.

Overdrive	Normaal	Pas de responstijd aan. OPMERKING: 1. Als de gebruiker OverDrive instelt op 'Snelst', kan het weergegeven beeld onscherp zijn. Gebruikers kunnen het OverDrive-niveau aanpassen of de functie uitschakelen naar eigen voorkeur. 2. De functie 'Extreem' is optioneel wanneer Adaptive-Sync is uitgeschakeld en de vernieuwingsfrequentie ≥ 75 Hz is. 3. De helderheid van het scherm neemt af wanneer de functie 'Extreem' is ingeschakeld.
	Snel	
	Sneller	
	Snelst	
	Extreem	
Beeldteller	Uit / Rechtsboven / Rechtsonder / Linksboven / Linksonder	Geef de V-frequentie weer in de geselecteerde hoek.
Overklokken	Uit / Aan	Overklokken in- of uitschakelen.

OPMERKING:

- 1). Wanneer "HDR-modus" onder "Beeld" is ingeschakeld, kunnen de opties "Schaduwregeling" en "Gamekleur" niet worden aangepast.
- 2). Wanneer "HDR" onder "Beeld" is ingesteld op "DisplayHDR", kunnen de opties "Spelmodus", "Schaduwregeling", "Gamekleur", "MBR", "MBR-synchronisatie" en "Extreme" onder "Overdrive" niet worden aangepast.
 Wanneer "HDR" onder "Beeld" is ingesteld op "HDR-beeld", "HDR-film" of "HDR-spel", kunnen de opties "Spelmodus", "Gamekleur", "MBR", "MBR-synchronisatie" en "Extreme" onder "Overdrive" niet worden aangepast.
- 3). Wanneer de "Kleurruimte" onder "Beeld" is ingesteld op "sRGB", kunnen de opties "Schaduwregeling", "Gamekleur", "MBR", "MBR-synchronisatie" en "Extreme" onder "Overdrive" niet worden aangepast.

Beeld



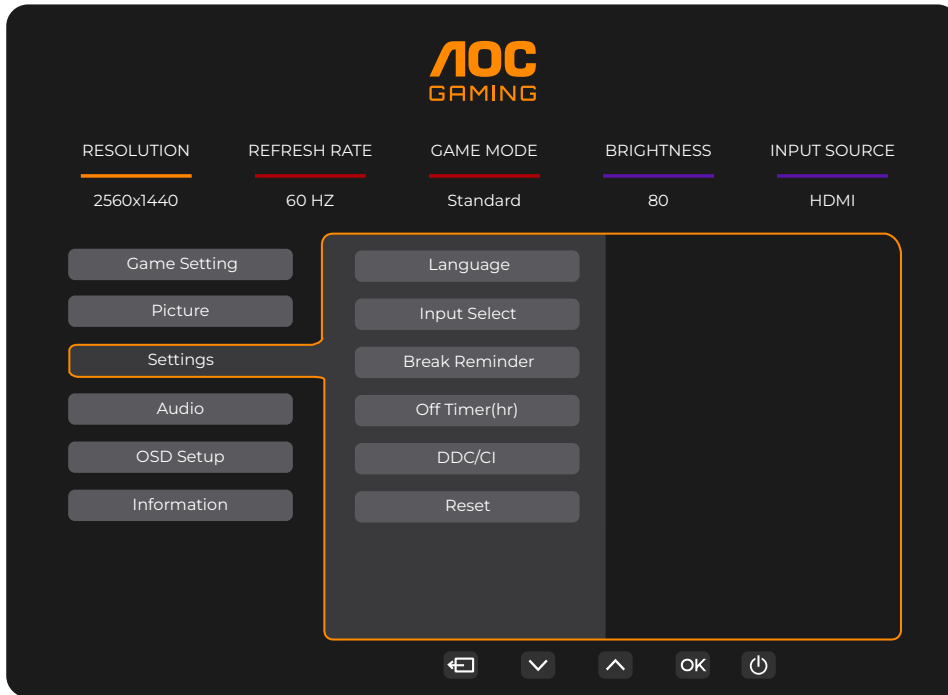
Helderheid	0-100	Achtergrondverlichting aanpassen.
Contrast	0-100	Contrast via digitaal register.
Scherpte	0-100	Scherpte aanpassen.
Gamma	1,8 / 2,0 / 2,2 / 2,4 / 2,6 / sRGB	Gamma aanpassen.
Eco-aanpassing	Standaard	Standaardmodus.
	Tekst	Tekstmodus.
	Internet	Internetmodus.
	Game	Gamemodus.
	Film	Filmmodus.
	Sport	Sportmodus.
	Lezen	Leesmodus.
Kleurtemperatuur	Warm	Warme kleurtemperatuur herstellen.
	Normaal	Normale kleurtemperatuur herstellen.
	Koel	Koele kleurtemperatuur oproepen.
	Gebruiker	Kleurtemperatuur herstellen.
Rood	0-100	Roodversterking uit digitaal register.
Groen	0-100	Groenversterking uit digitaal register.
Blauw	0-100	Blauwversterking uit digitaal register.

HDR	Uit	Stel het HDR-profiel in op basis van uw gebruiksvereisten. OPMERKING: Wanneer HDR wordt gedetecteerd, wordt de HDR-optie weergegeven voor aanpassing.
	DisplayHDR	
	HDR-beeld	
	HDR-film	
	HDR-game	
HDR-modus	Uit	Geoptimaliseerd voor de kleur en het contrast van het beeld, waarmee het HDR-effect wordt gesimuleerd. OPMERKING: Als HDR niet wordt gedetecteerd, wordt de optie HDR-modus weergegeven voor aanpassing.
	HDR-beeld	
	HDR-film	
	HDR-game	
DCR	Uit	Dynamische contrastratio uitschakelen.
	Aan	Dynamische contrastratio inschakelen.
Kleurruimte	Paneel oorspronkelijk	Standaard kleurruimtepaneel.
	sRGB	sRGB-kleurruimte.
LowBlue-modus	Uit	Verminder blauw licht door de kleurtemperatuur te regelen.
	Multimedia	
	Internet	
	Kantoor	
	Lezen	
Beeldverhouding	Volledig / Beeldverhouding	Selecteer de beeldverhouding voor weergave.

OPMERKING:

- 1). Wanneer "HDR-modus" is ingeschakeld, kunnen de items "Contrast", "Gamma", "Eco-aanpassing", "Kleurtemp.", "Kleurruimte" en "LowBlue-modus" niet worden aangepast.
- 2). Wanneer "HDR" is ingesteld op "DisplayHDR", kunnen alle items onder "Beeld" behalve "HDR" en "Scherpte" niet worden aangepast.
Wanneer "HDR" is ingesteld op "HDR-beeld", "HDR-film" of "HDR-spel", kunnen de items "Gamma", "Eco-aanpassing", "Kleurtemp.", "DCR", "Kleurruimte" en "LowBlue-modus" niet worden aangepast.
- 3). Wanneer de "Kleurruimte" is ingesteld op "sRGB", kunnen de items "Contrast", "Gamma", "Eco-aanpassing", "Kleurtemp.", "HDR-modus" en "LowBlue-modus" niet worden aangepast.
- 4). Wanneer de "Eco-aanpassing" is ingesteld op "Lezen", kunnen "Contrast", "Kleurtemp.", "DCR", "Kleurruimte" en "Modus laag blauw" niet worden aangepast.
- 5). Wanneer de "Spelmodus" onder "Spelinstellingen" is ingesteld op een andere modus dan "Standaard", kan het item "Eco-aanpassing", "HDR-modus" en "Kleurruimte" niet worden aangepast.
- 6). Als de resolutie van het ingangssignaal de native resolutie is, is het item "Beeldverhouding" niet beschikbaar.

Instellingen



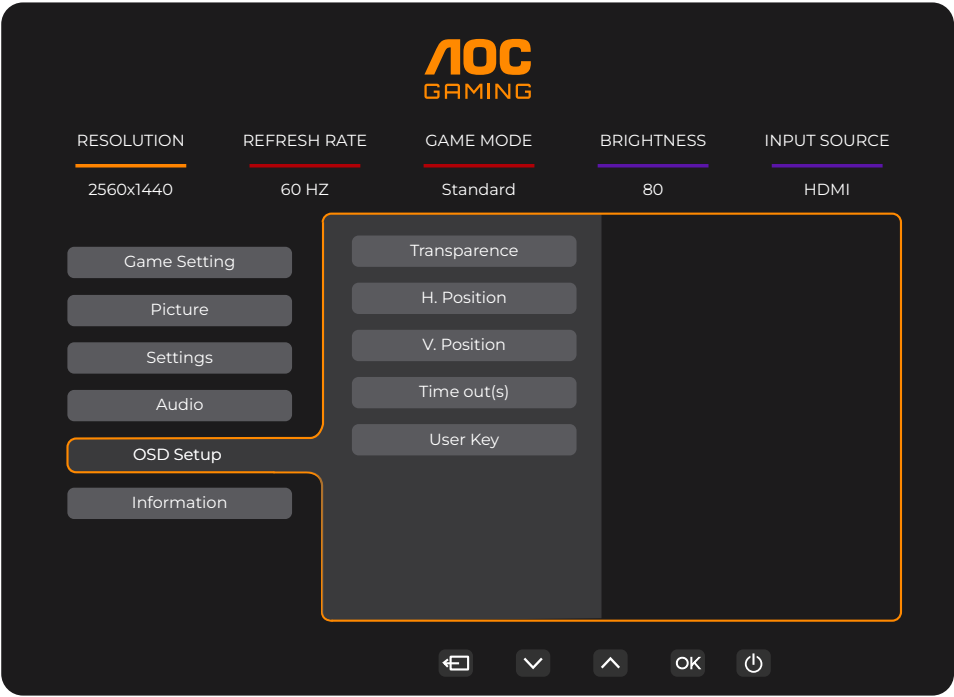
Taal		Selecteer de OSD-taal.
Ingangskeuze	Auto / HDMI / DP	Selecteer de signaalbron.
Pauzeherinnering	Uit / Aan	Pauzeherinnering wanneer de gebruiker langer dan 1 uur ononderbroken werkt.
Uitschakeltimer (uur)	0-24 uur	Selecteer de uitschakeltijd.
DDC/CI	Nee / Ja	DDC/CI-ondersteuning in-/uitschakelen.
Reset	Nee / Ja	Menu herstellen naar standaardinstellingen.

Audio



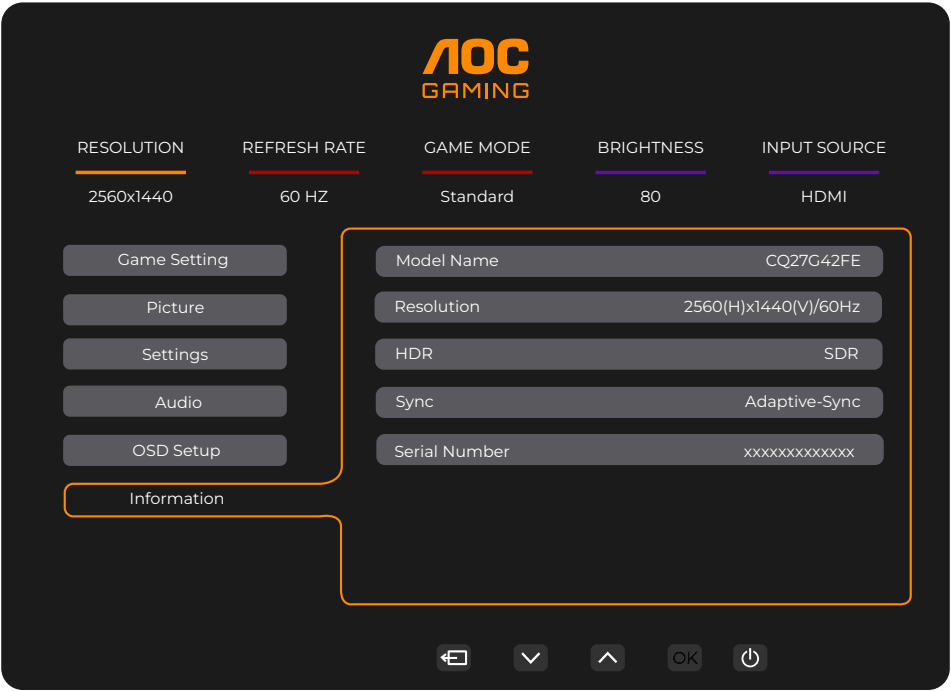
Volume	0-100	Volume aanpassen.
Dempen	Uit / Aan	Volume dempen.

OSD-instellingen



Transparantie	0-100	Transparantie van OSD aanpassen.
H-positie	0-100	Horizontale positie van OSD aanpassen.
V-positie	0-100	Verticale positie van OSD aanpassen.
Time-out (s)	5-120	OSD-time-out aanpassen.
Gebruikerstoets	Spelmodus / Frameteller	Door gebruiker ingesteld snelmenu voor toets "V".

Informatie



LED-indicator

Status	LED-kleur
Volledige voedingsmodus	Wit
Actieve uit-modus	Oranje

Problemen oplossen

Probleem & vraag	Mogelijke oplossingen
Power-LED brandt niet	Zorg ervoor dat de aan/uit-knop is ingeschakeld en dat het netsnoer correct is aangesloten op een geaard stopcontact en op de Monitor.
Geen beeld op het scherm	● Is het netsnoer correct aangesloten? Controleer de aansluiting van het netsnoer en de voeding. ● Is de Videokabel correct aangesloten? (Aangesloten via de HDMI-kabel) Controleer de aansluiting van de HDMI-kabel. (Aangesloten via de DisplayPort-kabel) Controleer de aansluiting van de DisplayPort-kabel. * HDMI-/DisplayPort-ingang is niet op elk model beschikbaar. ● Als de Monitor is ingeschakeld, start de computer dan opnieuw op om het beginscherf (het aanmeldscherf) weer te geven. Als het beginscherf (het aanmeldscherf) wordt weergegeven, start de computer dan op in de juiste modus (Veilige modus voor Windows 7/8/10) en wijzig vervolgens de frequentie van de videokaart. (Raadpleeg De optimale resolutie instellen) Als het beginscherf (het aanmeldscherf) niet wordt weergegeven, neem dan contact op met het Servicecentrum of uw dealer. ● Wordt "Input Not Supported" op het scherm weergegeven? Dit bericht wordt weergegeven wanneer het signaal van de videokaart de maximale resolutie en frequentie overschrijdt die de Monitor correct kan verwerken. Stel de maximale resolutie en frequentie in die de Monitor correct kan verwerken. ● Zorg ervoor dat de AOC Monitor-stuurprogramma's zijn geïnstalleerd.
Het beeld is onscherp en vertoont ghosting en schaduwen	Pas de regelaars voor contrast en helderheid aan. Druk op de sneltoets (AUTO) voor automatische aanpassing. Zorg ervoor dat u geen verlengkabel of schakelkast gebruikt. Wij raden aan de Monitor rechtstreeks aan te sluiten op de video-uitgang aan de achterzijde van de videokaart.
Het beeld stuitert, flinkt of vertoont een golfpatroon	Plaats elektrische apparaten die storing kunnen veroorzaken zo ver mogelijk van de Monitor af. Gebruik de maximale Vernieuwingsfrequentie die uw Monitor ondersteunt bij de resolutie die u gebruikt.
Monitor zit vast in actieve uit-stand"	De aan/uit-schakelaar van de computer moet in de stand AAN staan. De videokaart van de computer moet stevig in het slot zitten. Zorg ervoor dat de Videokabel van de Monitor correct op de computer is aangesloten. Controleer de Videokabel van de Monitor en zorg ervoor dat er geen pinnen verbogen zijn. Controleer of uw computer werkt door op de CAPS LOCK-toets op het toetsenbord te drukken terwijl u naar het CAPS LOCK-lampje kijkt. Het lampje moet na het indrukken van de CAPS LOCK-toets aan of uit gaan.
Een van de primaire kleuren ontbreekt (ROOD, GROEN of BLAUW)	Controleer de Videokabel van de Monitor en zorg ervoor dat er geen pinnen beschadigd zijn. Zorg ervoor dat de Videokabel van de Monitor correct op de computer is aangesloten.
Het Beeld is niet goed gecentreerd of heeft niet het juiste formaat	Pas de H-positie en V-positie aan of druk op de sneltoets (AUTO).
Het Beeld vertoont kleurafwijkingen (wit ziet er niet wit uit)	Pas de RGB-kleur aan of selecteer de gewenste kleurtemperatuur.
Horizontale of verticale storingen op het scherm	Gebruik de afsluitmodus van Windows 7/8/10/11 om CLOCK en FOCUS aan te passen. Druk op de sneltoets (AUTO) voor automatische aanpassing.
Regelgeving & Service	Raadpleeg de informatie over Regelgeving & Service op www.aoc.com (om het model dat u in uw land hebt aangeschaft te vinden en om informatie over Regelgeving & Service op de ondersteuningspagina te raadplegen.)

Specificaties

Algemene specificaties

Paneel	Modelnaam	CQ27G42FE	
	Aanstuursysteem	TFT-kleuren-lcd	
	Zichtbare beeldgrootte	68,5 cm diagonaal	
	Pixel pitch	0,2331mm(H) x 0,2331mm(V)	
	Video	HDMI-interface & DisplayPort-interface	
	Weergavekleuren	16,7 miljoen kleuren	
Overige	Horizontaal scanbereik	30k-230kHz (HDMI) 30k~255kHz (DisplayPort)	
	Horizontale scangrootte (maximaal)	596,736mm	
	Verticaal scanbereik	48~144Hz (HDMI) 48~170Hz (DisplayPort)	
	Verticale scangrootte (maximaal)	335,664mm	
	Optimale vooraf ingestelde resolutie	2560X1440@60Hz	
	Maximale resolutie	2560x1440@144Hz (HDMI) 2560x1440@170Hz ^[1] (DisplayPort)	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Voedingsbron	100-240V~ 50/60Hz 1,5A	
	Stroomverbruik	Typisch (standaard helderheid en contrast)	25W
		Max. (helderheid = 100, contrast = 100)	≤40W
		Standbymodus	≤0,3W
	Warmteafvoer	Normaal gebruik	88,74 BTU/u (typ.)
		Slaapstand (standbymodus)	<1,02 BTU/u
		Uitgeschakelde modus	<1,02 BTU/u
		Uitgeschakelde modus (netstroomschakelaar)	0 BTU/u
Fysieke kenmerken	Aansluitingstype	HDMI/DisplayPort/koptelefoon	
	Signaalkabeltype	Afneembaar	
	Ingebouwde luidsprekers	2Wx2	
Omgevingscondities	Temperatuur	In bedrijf	0 °C tot 40 °C
		Niet in bedrijf	-25°C~55°C
	Luchtvochtigheid	In bedrijf	10% ~ 85% (niet-condenserend)
		Niet in bedrijf	5% ~ 93% (niet-condenserend)
	Hoogte	In bedrijf	0m~5000m (0ft~16404ft)
		Niet in bedrijf	0m~12192m (0ft~40000ft)

[1]: Overklokken is mogelijk wanneer de resolutie is ingesteld op 2560x1440@165Hz/2560x1440@170Hz. Als er tijdens het overklokken een weergavefout optreedt, pas dan de vernieuwingsfrequentie aan naar 144 Hz.

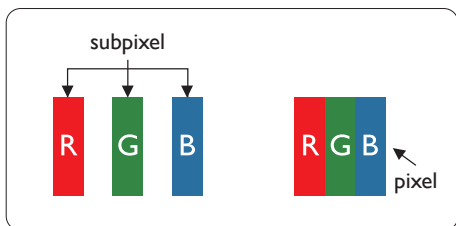


AOC-beleid voor pixeldefecten in monitorpanelen

AOC streeft ernaar producten van de hoogste kwaliteit te leveren. Wij maken gebruik van enkele van de meest geavanceerde productieprocessen in de industrie en hanteren strenge kwaliteitscontroles. Pixel- of subpixeldefecten in de Monitorpanelen die in de Monitors worden gebruikt, zijn echter soms onvermijdelijk.

Geen enkele fabrikant kan garanderen dat alle panelen vrij zijn van pixeldefecten, maar AOC garandeert dat elke Monitor met een onacceptabel aantal defecten onder garantie wordt gerepareerd of vervangen. Deze mededeling beschrijft de verschillende typen pixeldefecten en definieert de acceptabele defectniveaus voor elk type. Om in aanmerking te komen voor reparatie of vervanging onder garantie, moet het aantal pixeldefecten op een Monitorpaneel deze acceptabele niveaus overschrijden. Bijvoorbeeld: niet meer dan 0,0004% van de subpixels op een Monitor mag defect zijn.

Bovendien hanteert AOC nog strengere kwaliteitsnormen voor bepaalde typen of combinaties van pixeldefecten die meer opvallen dan andere. Dit beleid is wereldwijd geldig.



Pixels en subpixels

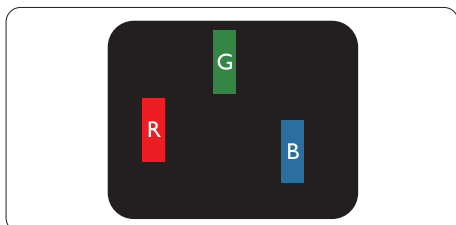
Een pixel, of beeldelement, bestaat uit drie subpixels in de primaire kleuren rood, groen en blauw. Veel pixels samen vormen een beeld. Wanneer alle subpixels van een pixel verlicht zijn, verschijnen de drie gekleurde subpixels samen als één witte pixel. Wanneer ze allemaal donker zijn, verschijnen de drie gekleurde subpixels samen als één zwarte pixel. Andere combinaties van verlichte en donkere subpixels verschijnen als afzonderlijke pixels in andere kleuren.

Typen pixeldefecten

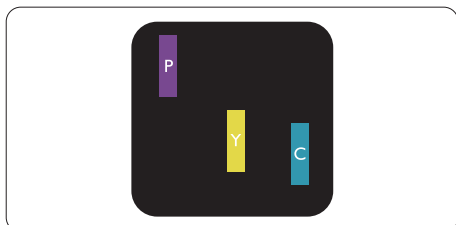
Pixel- en subpixeldefecten verschijnen op verschillende manieren op het scherm. Er zijn twee categorieën pixeldefecten en binnen elke categorie verschillende typen subpixeldefecten.

Heldere puntdefecten

Heldere puntdefecten verschijnen als pixels of subpixels die altijd verlicht of 'aan' zijn. Dat wil zeggen, een heldere punt is een subpixel die opvalt op het scherm wanneer de Monitor een donker patroon weergeeft. Dit zijn de typen heldere puntdefecten.

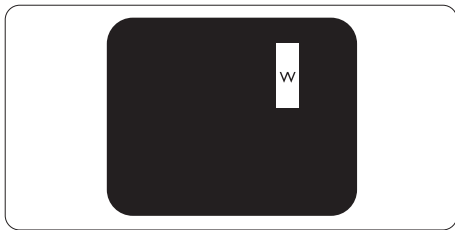


Eén verlichte rode, groene of blauwe subpixel.



Twee aangrenzende verlichte subpixels:

- Rood + Blauw = Paars
- Rood + Groen = Geel
- Groen + Blauw = Cyaan (lichtblauw)



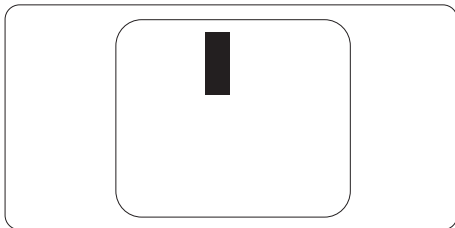
Drie aangrenzende verlichte subpixels (één witte pixel).

OPMERKING

Een rode of blauwe heldere stip moet meer dan 50% helderder zijn dan naburige stippen, terwijl een groene heldere stip 30% helderder moet zijn dan naburige stippen.

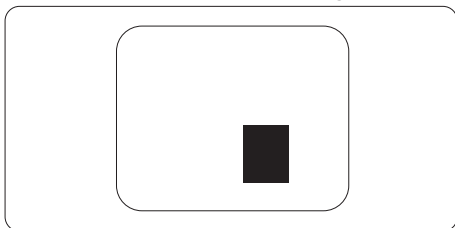
Zwarte-stipdefecten

Zwarte-stipdefecten manifesteren zich als pixels of subpixels die altijd donker of 'uit' zijn. Een donkere stip is dus een subpixel die opvalt op het scherm wanneer de Monitor een licht patroon weergeeft. Dit zijn de verschillende typen zwarte-stipdefecten.



Nabijheid van pixeldefecten

Omdat pixel- en subpixeldefecten van hetzelfde type die dicht bij elkaar liggen meer kunnen opvallen, specificeert AOC ook toleranties voor de onderlinge afstand van pixeldefecten.



Toleranties voor pixeldefecten

Om tijdens de Garantieperiode in aanmerking te komen voor reparatie of vervanging vanwege pixeldefecten, moet een Monitorpaneel in een AOC-monitor pixel- of subpixeldefecten vertonen die de in de online handleiding vermelde toleranties overschrijden.

HELDERE PUNTDEFECTEN	AANVAARDBAAR NIVEAU
1 verlichte subpixel	2
2 aangrenzende verlichte subpixels	1
3 aangrenzende verlichte subpixels (één witte pixel)	0
Afstand tussen twee heldere puntdefecten*	≥15mm
Totaal aantal heldere puntdefecten van alle typen	2
ZWARTE PUNTDEFECTEN	AANVAARDBAAR NIVEAU
1 donkere subpixel	5 of minder
2 aangrenzende donkere subpixels	2 of minder
3 aangrenzende donkere subpixels	≤0
Afstand tussen twee zwarte puntdefecten*	≥15mm
Totaal aantal zwarte puntdefecten van alle typen	5 of minder
TOTAAL AANTAL PUNTDEFECTEN	AANVAARDBAAR NIVEAU
Totaal aantal heldere of zwarte puntdefecten van alle typen	5 of minder

OPMERKING

*: 1 of 2 aangrenzende subpixeldefecten = 1 puntdefect.

Vooraf ingestelde weergavemodi

STANDAARD	RESOLUTIE (± 1 Hz)	HORIZONTALE FREQUENTIE (kHz)	VERTICALE FREQUENTIE (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	50.313	99.826
	640x480@120Hz	60.938	119.72
SVGA	800x600@56Hz	35.16	56.25
	800x600@60Hz	37.88	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	800x600@100Hz	62.76	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.36	60
	1024x768@70Hz	56.476	70.07
	1024x768@100Hz	80.448	99.811
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x720@60Hz	44.772	59.855
Full HD	1920x1080@50Hz	28.125	50
	1920x1080@60Hz	67.5	60
	1920x1080@120Hz	135	120
QHD	2560x1440@60Hz	88.86	60
	2560x1440@100Hz	151	100
	2560x1440@120Hz	183	120
	2560x1440@144Hz	214.563	144
QHD (DisplayPort) (Overklokken)	2560x1440@165Hz	247.665	165
	2560x1440@170Hz	253.301	170
IBM-MODI			
DOS	720x400@70Hz	31.469	70
MAC-MODI			
VGA	640x480@67Hz	35	67
SVGA	832x624@75Hz	49.725	75
XGA	1024x768@75Hz	60.241	75

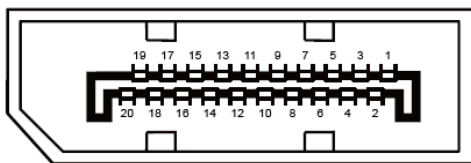
OPMERKING: Volgens de VESA-standaard kan er een zekere afwijking (± 1 Hz) optreden bij het berekenen van de vernieuwingsfrequentie (veldfrequentie) tussen verschillende besturingssystemen en grafische kaarten. Om de compatibiliteit te verbeteren, is de nominale vernieuwingsfrequentie van dit product afgerond. Raadpleeg het daadwerkelijke product.

Pintoewijzingen



19-pins signaalkabel voor kleurenbeeldscherm

Pinnummer	Signaalnaam	Pinnummer	Signaalnaam	Pinnummer	Signaalnaam
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	DDC/CEC-aarde
2.	TMDS Data 2-afscherming	10.	TMDS-klok +	18.	+5V-voeding
3.	TMDS Data 2-	11.	TMDS-klokafscherming	19.	Hot Plug Detect
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS-klok -		
5.	TMDS Data 1-afscherming	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Gereserveerd (N.C. op apparaat)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Data 0-afscherming	16.	SDA		



20-pins kleurenbeeldsignaalkabel

Pinnummer	Signaalnaam	Pinnummer	Signaalnaam
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Hot Plug Detect
9	ML_Lane 1 (p)	19	DP_PWR retourneren
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug en Play

Plug & Play DDC2B-functie

Deze Monitor is uitgerust met VESA DDC2B-mogelijkheden volgens de VESA DDC-STANDAARD. Hierdoor kan de Monitor het hostsysteem informeren over zijn identiteit en, afhankelijk van het gebruikte DDC-niveau, aanvullende informatie communiceren over zijn weergavemogelijkheden.

DDC2B is een bidirectioneel datakanaal gebaseerd op het I2C-protocol. De host kan EDID-informatie opvragen via het DDC2B-kanaal.

