

AOC

GAMING



ANVÄNDARMANUAL

CQ27G42FE

AOC GAMING MONITOR

Säkerhet.....	1
Nationella konventioner	1
Strömförsörjning.....	2
Installation	3
Rengöring	4
Övrigt	5
Installation	6
Förpackningens innehåll	6
Montera stativ och fot.....	7
Justera betraktningsvinkeln	8
Ansluta bildskärmen.....	9
Väggmontering	10
Adaptive-Sync-funktion	11
HDR	12
Justering	13
Snabbtangenter.....	13
OSD-inställningar.....	14
Spelinställningar	15
Bild	17
Inställningar	20
Ljud	21
OSD-inställningar	22
Information.....	23
LED-indikator	24
Felsökning	25
Specifikation.....	26
Allmän specifikation	26
AOC:s policy för pixeldefekter på bildskärmspaneler.....	27
Förinställda visningslägen	29
Stifttilldelningar	30
Plug and Play.....	31

Säkerhet

Nationella konventioner

Följande avsnitt beskriver de nationella konventioner som används i detta dokument.

Anmärkningar, Försiktighet och Varningar

I denna handbok kan textblock åtföljas av en ikon och vara tryckta med fet eller kursiv stil. Dessa block utgör anmärkningar, försiktighetsmeddelanden och varningar, och används enligt följande:



ANMÄRKNING: En ANMÄRKNING anger viktig information som hjälper dig att utnyttja ditt datorsystem bättre.



FÖRSIKTIGHET: FÖRSIKTIGHET anger risk för maskinskada eller dataförlust samt beskriver hur du undviker problemet.



VARNING: En VARNING anger risk för personskada samt beskriver hur du undviker problemet.

Vissa varningar kan förekomma i alternativa format och utan ikon. I sådana fall styrs varningens specifika utformning av gällande myndighetskrav.

Strömförsörjning



Bildskärmen får endast anslutas till den typ av strömkälla som anges på märkskylten. Om du är osäker på vilken typ av strömförsörjning du har, kontakta din återförsäljare eller det lokala elnätsföretaget.



Bildskärmen är utrustad med en trepolig jordad stickpropp, det vill säga en stickpropp med ett tredje (jordnings)stift. Denna stickpropp passar endast i ett jordat eluttag som en säkerhetsåtgärd. Om ditt uttag inte har plats för den trepoliga stickproppen ska du låta en elektriker installera rätt uttag eller använda en adapter för att jorda apparaten på ett säkert sätt. Du får inte kringgå den jordade stickproppens säkerhetsfunktion.



Koppla ur enheten vid åskväder eller när den inte ska användas under längre perioder. Detta skyddar bildskärmen mot skador orsakade av överspänning.



Överbelasta inte grenuttag och förlängningssladdar. Överbelastning kan leda till brand eller elektrisk stöt.



För att säkerställa tillfredsställande drift ska bildskärmen endast användas med UL-listade datorer som har lämpligt konfigurerade uttag märkta mellan 100–240 V AC, min. 5 A.



Eluttaget ska vara installerat nära utrustningen och ska vara lättillgängligt.

Installation

 Placera inte bildskärmen på en instabil vagn, ett instabilt stativ, en instabil tripod, ett instabilt fäste eller ett instabilt bord. Om bildskärmen faller kan den orsaka personskador och allvarliga skador på produkten. Använd endast en vagn, ett stativ, en tripod, ett fäste eller ett bord som rekommenderas av tillverkaren eller säljs tillsammans med denna produkt. Följ tillverkarens anvisningar vid installation av produkten och använd monteringsutrustning som rekommenderas av tillverkaren. En kombination av produkt och vagn ska flyttas med försiktighet.

 Stick aldrig in något föremål i öppningen på bildskärmens hölje. Det kan skada kretskomponenter och orsaka brand eller elektrisk stöt. Spill aldrig vätska på bildskärmen.

 Placera inte produktens framsida mot golvet.

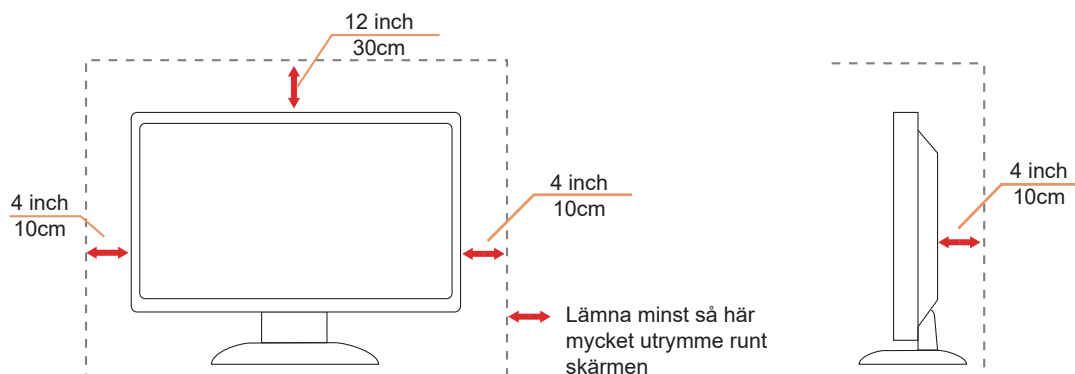
 Om du monterar bildskärmen på en vägg eller hylla ska du använda ett monteringskit som är godkänt av tillverkaren och följa instruktionerna för kitet.

 Lämna utrymme runt bildskärmen enligt nedan. Annars kan luftcirkulationen bli otillräcklig, vilket kan leda till överhettning och orsaka brand eller skador på bildskärmen.

 För att undvika potentiella skador, exempelvis att panelen lossnar från ramen, får bildskärmen inte lutas nedåt mer än -5 grader. Om den maximala nedåtlutningen på -5 grader överskrider täcks skador på bildskärmen inte av garantin.

Se nedan för rekommenderade ventilationsutrymmen runt bildskärmen när den monteras på väggen eller på stativet:

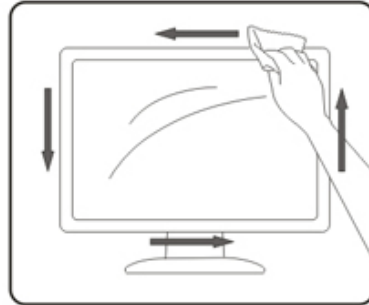
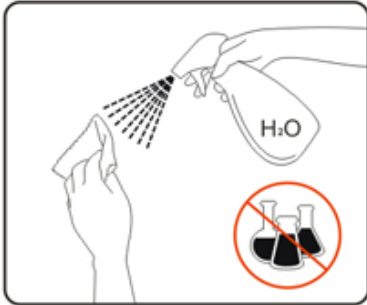
Monterad med stativ



Rengöring

! Rengör höljet regelbundet med en mjuk trasa fuktad med vatten.

! Använd en mjuk bomulls- eller mikrofibertrasa vid rengöring. Trasan ska vara fuktig och nästan torr; låt inte vätska tränga in i höljet.



! Koppla ur nätkabeln innan produkten rengörs.

Övrigt



Om produkten avger konstig lukt, ljud eller rök ska du OMEDELBART koppla ur nätstickkontakten och kontakta ett Servicecenter.



Se till att ventilationsöppningarna inte blockeras av ett bord eller en gardin.



Utsätt inte LCD-bildskärmen för kraftiga vibrationer eller stötar under drift.



Slå inte på eller tappa bildskärmen under drift eller transport.



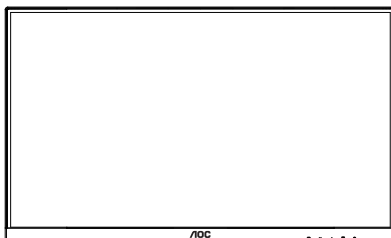
Nätkablarna ska vara säkerhetsgodkända. För Tyskland ska typen vara H03VV-F, 3G, 0,75 mm² eller bättre. För andra länder ska lämpliga typer användas i enlighet med detta.



Överdrivet ljudtryck från öronsnäckor och hörlurar kan orsaka hörselskador. Justering av equalizern till maxnivå ökar utspänningen till öronsnäckorna och hörlurarna och därmed ljudtrycksnivån.

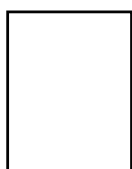
Installation

Förpackningens innehåll



Monitor

*

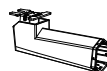


Quick Start Guide

*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

*



HDMI Cable

*



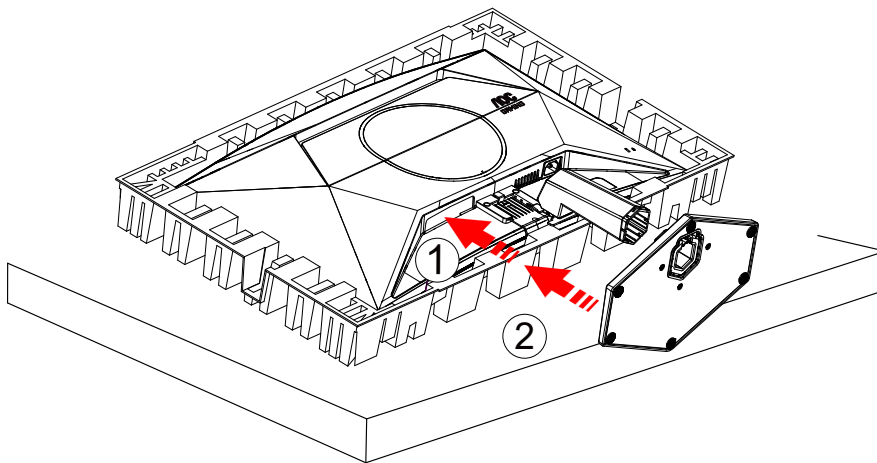
DisplayPort Cable

* Alla signalkablar medföljer inte i alla länder och regioner. Kontakta din lokala återförsäljare eller AOC:s lokala kontor för bekräftelse.

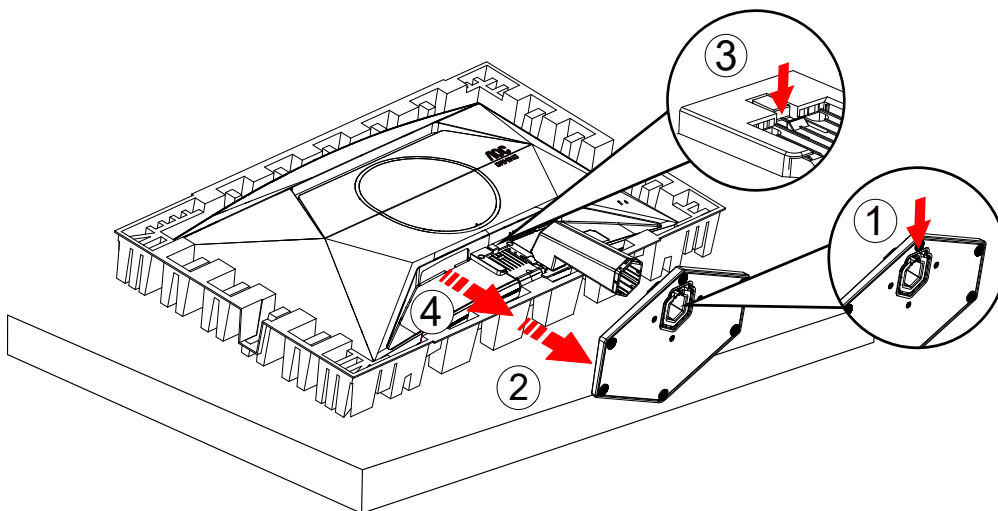
Montera stativ och fot

Montera eller ta bort foten enligt stegen nedan.

Montering:



Borttagning:



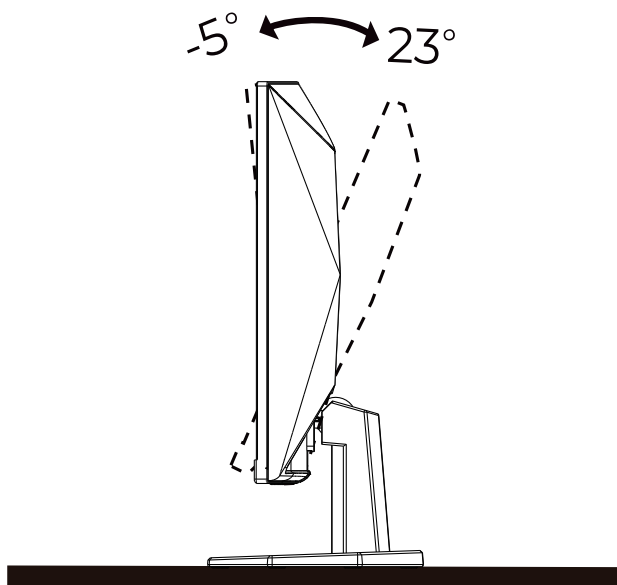
 **OBS!** Bildskärmens utformning kan skilja sig från de som visas här.

Justera betraktningvinkeln

För bästa bildupplevelse rekommenderas att du ser hela ditt ansikte på skärmen och därefter justerar bildskärmens vinkel efter eget behov.

Håll i stativet så att bildskärmen inte faller när du ändrar vinkeln.

Du kan justera bildskärmen enligt följande:



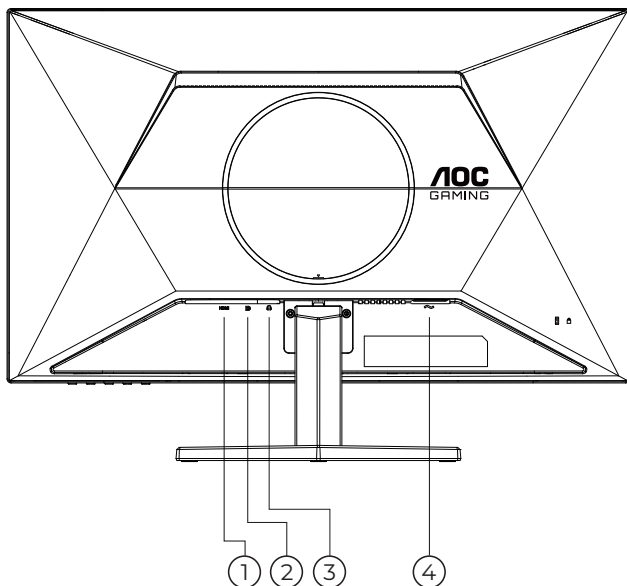
Rör inte vid LCD-skärmen när du ändrar vinkeln. Beröring av LCD-skärmen kan orsaka skador.

VARNING

- För att undvika potentiella skärmskador, exempelvis att panelen lossnar, får bildskärmen inte lutas nedåt mer än -5 grader.
- Tryck inte på skärmen när du justerar bildskärmens vinkel. Ta endast tag i ramen.

Ansluta bildskärmen

Kabelanslutningar på baksidan av bildskärmen och datorn:



1. HDMI
2. DisplayPort
3. Hörlursuttag
4. Strömförsörjning

Anslut till PC

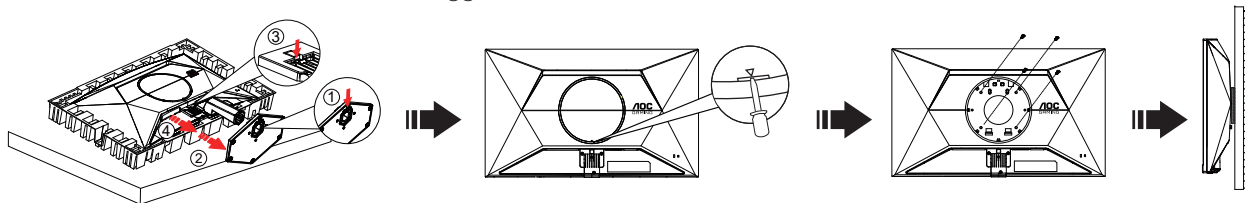
1. Anslut nätkabeln ordentligt till baksidan av bildskärmen.
2. Stäng av datorn och koppla ur dess nätkabel.
3. Anslut bildskärmens signalkabel till videoanslutningen på datorns baksida.
4. Anslut nätkablarna för både datorn och bildskärmen till ett närliggande vägguttag.
5. Slå på datorn och bildskärmen.

Om bildskärmen visar en bild är installationen klar. Om ingen bild visas, se Felsökning.

Stäng alltid av datorn och LCD-bildskärmen innan anslutning för att skydda utrustningen.

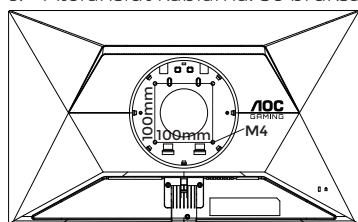
Väggmontering

Förberedelse inför installation av valfritt väggfäste.

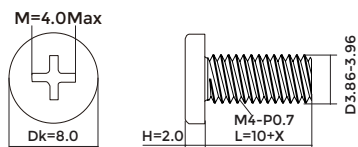


Denna bildskärm kan monteras på ett väggfäste som köps separat. Koppla bort strömmen innan åtgärden utförs. Följ dessa steg:

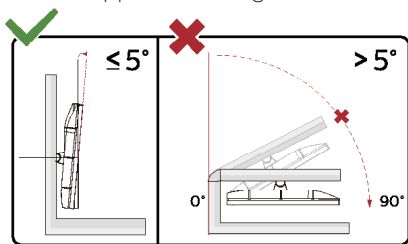
1. Montera bort foten.
2. För in en platt skruvmejsel eller annat platt verktyg i spåret och öppna bakstycket.
3. Följ tillverkarens anvisningar för att montera väggfästet.
4. Placera väggfästet mot bildskärmens baksida. Rikta in fästets hål mot hålen på bildskärmens baksida.
5. Sätt i de fyra skruvarna i hålen och dra åt dem.
6. Återanslut kablarna. Se bruksanvisningen som medföljer det valfria väggfästet för anvisningar om montering på vägg.



Specifikation för skruvar till väggfäste: M4*(10+X) mm (X = tjocklek på väggfästets konsol)



OBS! VESA-monteringsskruvhål är inte tillgängliga på alla modeller. Kontrollera med återförsäljare eller AOC:s officiella supportavdelning. Kontakta alltid tillverkaren vid väggmontering.



* Displayens utformning kan skilja sig från illustrationerna.

⚠ VARNING:

1. För att undvika potentiella skärmskador, exempelvis att panelen lossnar, får bildskärmen inte lutas nedåt mer än -5 grader.
2. Tryck inte på skärmen när du justerar bildskärmens vinkel. Ta endast tag i ramen.

Adaptive-Sync-funktion

1. Adaptive-Sync-funktionen fungerar med DisplayPort/HDMI
2. Kompatibla grafikkort: En rekommenderad lista finns nedan och kan även ses på www.AMD.com

Grafikkort

- Radeon™ RX Vega-serien
- Radeon™ RX 500-serien
- Radeon™ RX 400-serien
- Radeon™ R9/R7 300-serien (undantag: R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano-serien
- Radeon™ R9 Fury-serien
- Radeon™ R9/R7 200-serie (undantaget R9 270/X, R9 280/X)

Processorer

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

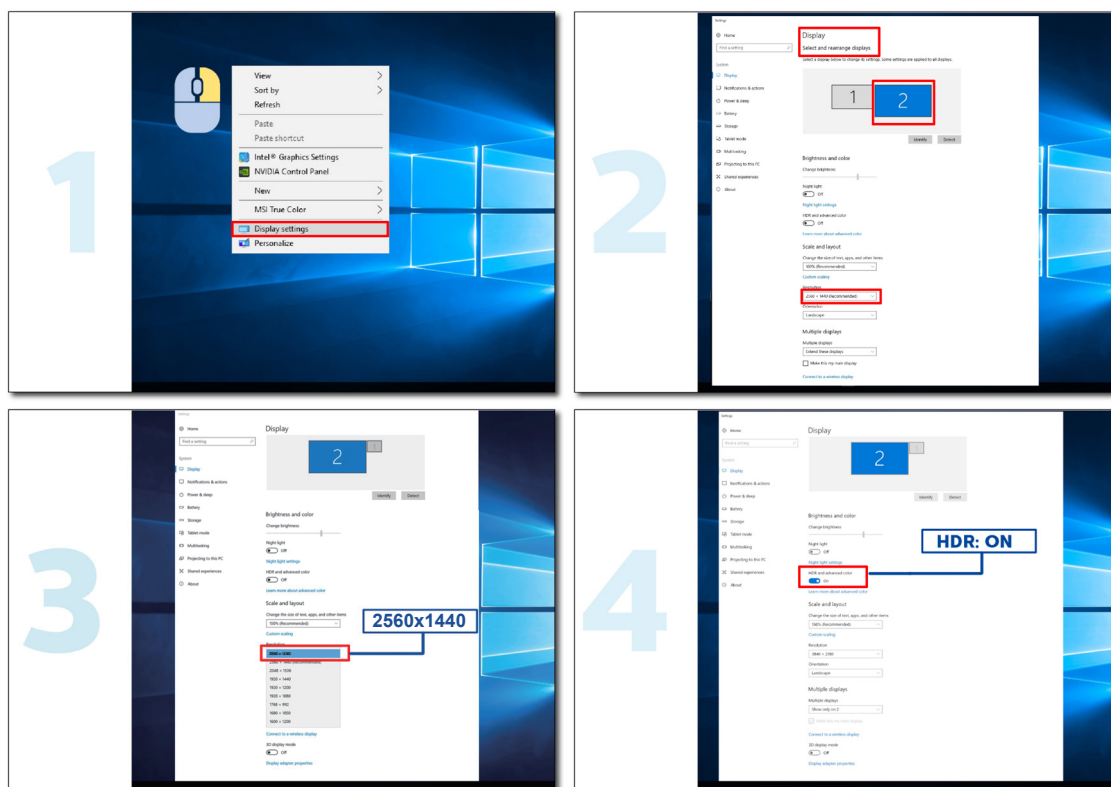
HDR

Enheten är kompatibel med signaler i HDR10-format.

Bildskärmen kan automatiskt aktivera HDR-funktionen om uppspelningsenheten och innehållet är kompatibla. Kontakta tillverkaren av uppspelningsenheten samt innehållsleverantören för information om kompatibilitet. Välj "AV" för HDR-funktionen om automatisk aktivering inte önskas.

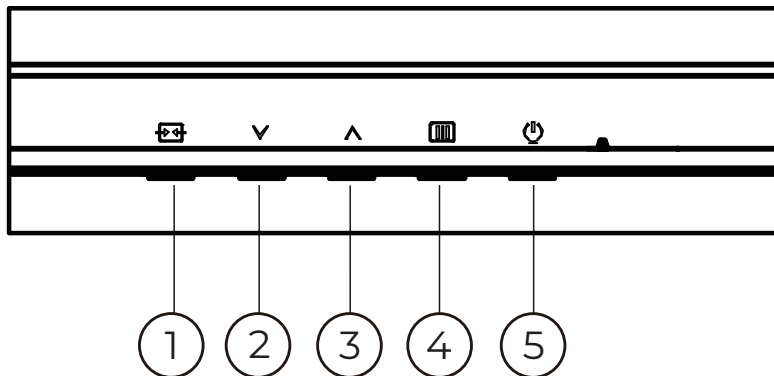
OBS!

1. Ingen särskild inställning krävs för DisplayPort/HDMI-gränssnittet i WIN10-versioner äldre än V1703.
2. Endast HDMI-gränssnittet är tillgängligt och DisplayPort-gränssnittet fungerar inte i WIN10 version V1703.
3. 3840x2160@50Hz/60Hz rekommenderas endast för Blu-ray-spelare, Xbox och PlayStation.
4. Bildskärmsinställningar:
 - a. Skärmapplösningen är inställd på 2560x1440 och HDR är förinställt till PÅ.
 - b. När du startar ett program kan bästa HDR-effekt uppnås om upplösningen ändras till 2560x1440 (om tillgängligt).



Justering

Snabbtangenter



1	Källa/Avsluta
2	Användartangent (Spelläge)
3	Sikte
4	Meny/Enter
5	Strömförsörjning

Meny/Enter

Tryck för att visa OSD-menyn eller bekräfta valet.

Strömförsörjning

Tryck på strömbrytaren för att slå på bildskärmen.

Sikte

När ingen OSD-meny visas, tryck på siktesknappen för att visa/dölja siktet.

Användartangent (Spelläge)

Användardefinierad genvägsmeny för tangenten "V": Spelläge/Bildräknare. Standardinställningen är Spelläge.

När ingen OSD visas trycker du på knappen "V" för att öppna funktionen Spelläge. Tryck sedan på knappen "V" eller "A" för att välja Spelläge (Standard, FPS, RTS, Racing, Gamer 1, Gamer 2 eller Gamer 3) beroende på speltyp.

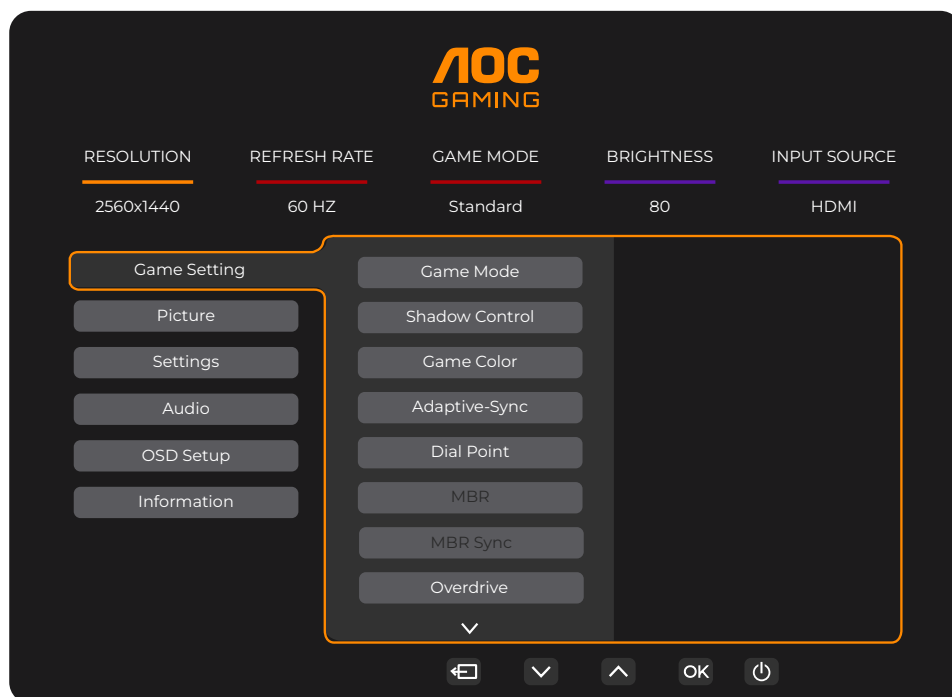
Källa/Avsluta

När OSD är avstängd fungerar knappen Source/Exit som snabbtangent för Källa.

När OSD-menyn är aktiv fungerar denna knapp som Exit-tangent (för att avsluta OSD-menyn).

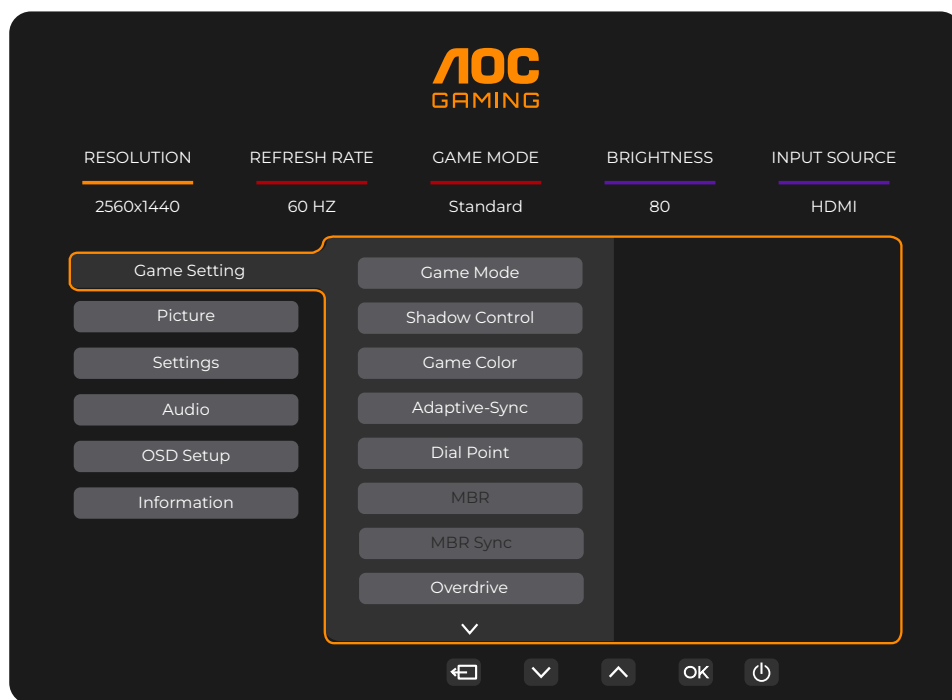
OSD-inställningar

Grundläggande och enkel instruktion för styrknapparna.



- 1). Tryck på  MENU-knappen för att öppna OSD-fönstret.
- 2). Tryck på  eller  för att navigera bland funktionerna. När önskad funktion är markerad trycker du på  MENU-knappen / OK för att aktivera den. Tryck på  eller  för att navigera bland funktionerna i undermenyn. När önskad funktion i undermenyn är markerad trycker du på  MENU-knappen / OK för att aktivera den.
- 3). Tryck på  eller  för att ändra inställningarna för den valda funktionen. Tryck på  /  för att avsluta. Om du vill justera någon annan funktion upprepar du steg 2-3.
- 4). OSD-låsfunktion: Lås OSD-menyn genom att hålla ned  MENU-knappen medan bildskärmen är avstängd och därefter trycka på  strömknappen för att slå på bildskärmen. Lås upp OSD-menyn genom att hålla ned  MENU-knappen medan bildskärmen är avstängd och därefter trycka på  strömknappen för att slå på bildskärmen.

Spelinställningar



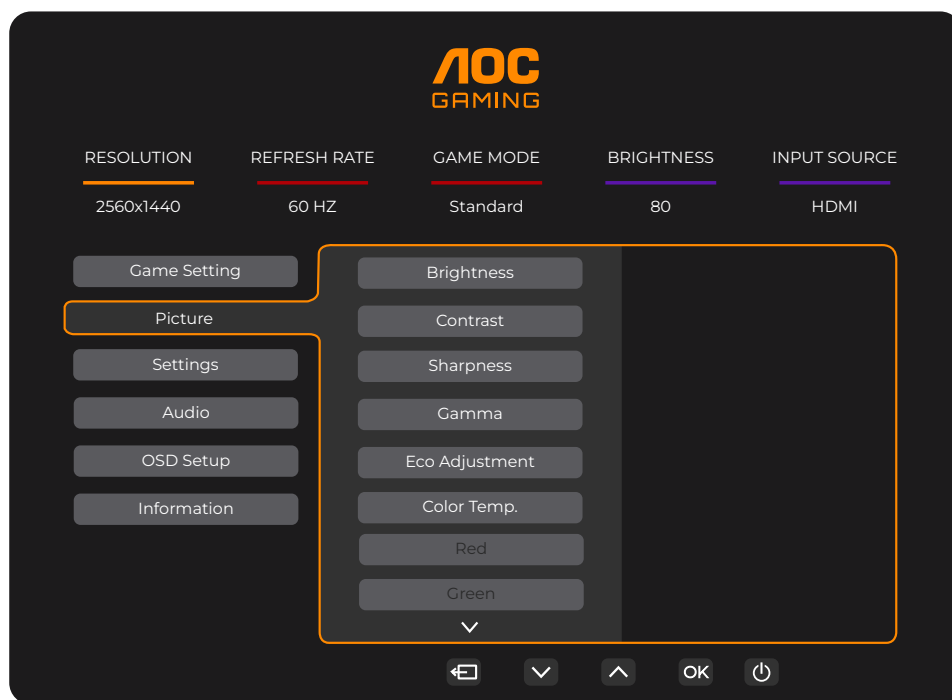
Spelläge	Standard	Förbättrar läsbarheten för kompatibla webb- och mobilspel.
	FPS	Avsedd för FPS-spel (First Person Shooter). Förbättrar svartnivån vid mörka teman.
	RTS	Avsedd för RTS-spel (Real Time Strategy). Förbättrar bildkvaliteten.
	Racing	Avsedd för racingspel. Ger snabbast möjliga svarstid och hög färgmättnad.
	Spelare 1	Användarens anpassade inställningar har sparats som Spelare 1.
	Spelare 2	Användarens anpassade inställningar har sparats som Spelare 2.
	Spelare 3	Användarens anpassade inställningar har sparats som Spelare 3.
Skuggkontroll	0 ~ 20	Skuggkontrollens standardvärde är 0. Slut användaren kan justera värdet från 0 till 20 för att få en tydligare bild. Om bilden är för mörk för att detaljer ska synas tydligt, justera värdet från 0 till 20 för att få en klarare bild.
Spelfärg	0 ~ 20	Spelfärg erbjuder 0–20 nivåer för justering av mättnad för att ge en bättre bild.
Adaptive-Sync	Av/På	Inaktivera eller aktivera Adaptive-Sync. Påminnelse för Adaptive-Sync: När Adaptive-Sync-funktionen är aktiverad kan flimmer förekomma i vissa spelmiljöer.
Sikte	Av/På/Dynamisk	Funktionen "Siktpunkt" placerar en siktesindikator i mitten av skärmen för att hjälpa spelare att spela förstapersonsskjutare (FPS) med exakt och precist sikte.
MBR	0 ~ 20	MBR (Motion Blur Reduction) erbjuder 0–20 justeringsnivåer för att minska rörelseoskärpa. OBS: MBR-funktionen kan justeras när Adaptive-Sync är inaktiverat och uppdateringsfrekvensen är ≥ 75 Hz.
MBR Sync	Av/På	Inaktivera eller aktivera MBR Sync (Motion Blur Remove). OBS: MBR Sync-funktionen kan justeras när Adaptive-Sync är aktiverat och signalen har variabel frekvens, och bildfrekvensen är ≥ 75 Hz.

Overdrive	Normal	Justera svarstiden. OBS! 1. Om användaren ställer in Overdrive till "Fastest" kan den visade bilden bli suddig. Användaren kan justera Overdrive-nivån eller stänga av funktionen efter eget önskemål. 2. Funktionen "Extreme" är valfri när Adaptive-Sync är avstängt och uppdateringsfrekvensen är $\geq 75\text{Hz}$ 3. Skärmens ljusstyrka minskar när funktionen "Extreme" är aktiverad.
	Snabb	
	Snabbare	
	Snabbast	
	Extrem	
Bildräknare	Av / Övre höger / Nedre höger / Övre vänster / Nedre vänster	Visa V-frekvens i det valda hörnet.
Överklockning	Av/På	Inaktivera eller aktivera överklockning.

OBS!

- 1). När "HDR-läge" under "Bild" är aktiverat kan alternativen "Shadow Control" och "Spelfärg" inte justeras.
- 2). När "HDR" under "Bild" är inställt på "DisplayHDR" kan alternativen "Spelläge", "Shadow Control", "Spelfärg", "MBR", "MBR Sync" och "Extreme" under "Overdrive" inte justeras.
När "HDR" under "Bild" är inställt på "HDR-bild", "HDR-film" eller "HDR-spel" går det inte att justera alternativen "Spelläge", "Spelfärg", "MBR", "MBR Sync" och "Extrem" under "Overdrive".
- 3). När "Färgrymd" under "Bild" är inställd på "sRGB" går det inte att justera alternativen "Shadow Control", "Spelfärg", "MBR", "MBR Sync" och "Extrem" under "Overdrive".

Bild



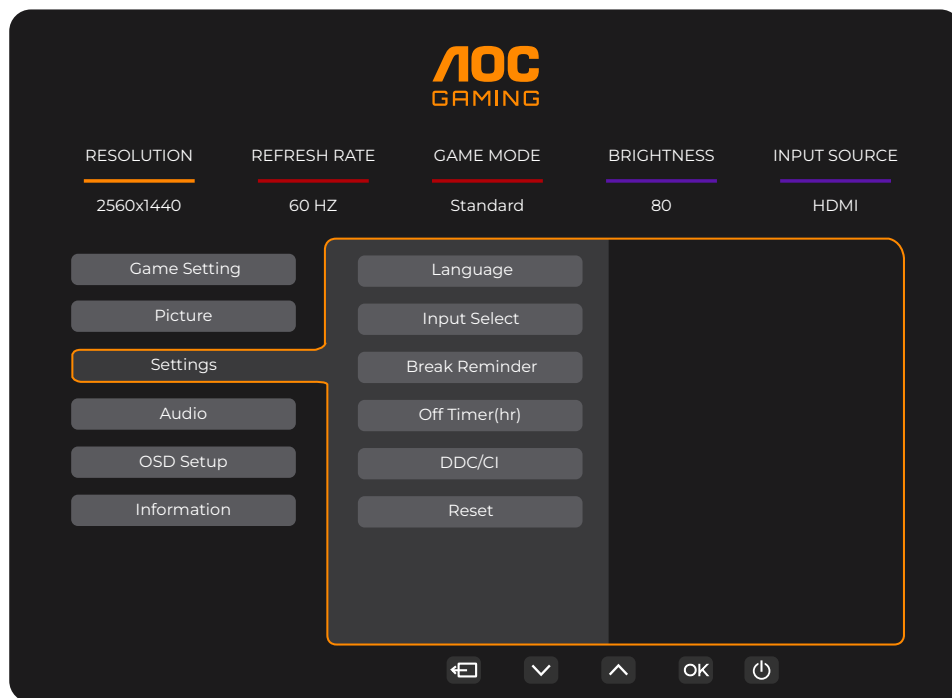
Ljusstyrka	0-100	Justering av bakgrundsbelysning.
Kontrast	0-100	Kontrast från digitalt register.
Skärpa	0-100	Justera skärpa.
Gamma	1,8 / 2,0 / 2,2 / 2,4 / 2,6 / sRGB	Justera gamma.
Ekojustering	Standard	Standardläge.
	Text	Textläge.
	Internet	Internetläge.
	Spel	Spelläge.
	Film	Filmläge.
	Sport	Sportläge.
	Läsning	Läsläge.
Färgtemperatur	Varm	Återställ varm färgtemperatur.
	Normal	Återställ normal färgtemperatur.
	Kall	Återställ kall färgtemperatur.
	Användare	Återställ färgtemperatur.
Röd	0-100	Röd förstärkning från digitalt register.
Grön	0-100	Grön förstärkning från digitalt register.
Blå	0-100	Blå förstärkning från digitalt register.

HDR	Av	Ställ in HDR-profilen enligt dina användningskrav. OBS! När HDR identifieras visas HDR-alternativet för justering.
	DisplayHDR	
	HDR-bild	
	HDR-film	
	HDR-spel	
HDR-läge	Av	Optimerad för bildens färg och kontrast, vilket simulerar HDR-effekten. OBS! När HDR inte identifieras visas alternativet HDR-läge för justering.
	HDR-bild	
	HDR-film	
	HDR-spel	
DCR	Av	Inaktivera dynamiskt kontrastförhållande.
	På	Aktivera dynamiskt kontrastförhållande.
Färgrymd	Panelens ursprungliga	Standardfärgrymdspanel.
	sRGB	sRGB-färgrymd.
LowBlue-läge	Av	Minska blått ljus genom att styra färgtemperaturen.
	Multimedia	
	Internet	
	Kontor	
	Läsning	
Bildformat	Full / Bildförhållande	Välj bildformat för visning.

OBS!

- 1). När "HDR-läge" är aktiverat kan objekten "Kontrast", "Gamma", "Ekojustering", "Färgtemp.", "Färgrymd" och "LowBlue-läge" inte justeras.
- 2). När "HDR" är inställt på "DisplayHDR" kan alla objekt under "Bild" utom "HDR" och "Skärpa" inte justeras.
När "HDR" är inställt på "HDR-bild", "HDR-film" eller "HDR-spel" kan objekten "Gamma", "Ekojustering", "Färgtemp.", "DCR", "Färgrymd" och "LowBlue-läge" inte justeras.
- 3). När "Färgrymd" är inställt på "sRGB" kan objekten "Kontrast", "Gamma", "Ekojustering", "Färgtemp.", "HDR-läge" och "LowBlue-läge" inte justeras.
- 4). När "Ekojustering" är inställd på "Läsning" kan "Kontrast", "Färgtemp.", "DCR", "Färgrymd" och "Lågt blått ljus-läge" inte justeras.
- 5). När "Spelläge" under "Spelinställningar" är inställt på ett annat läge än "Standard" kan följande "Ekojustering", "HDR-läge" och "Färgrymd" inte justeras.
- 6). Om insignalens upplösning är den ursprungliga upplösningen är alternativet "Bildformat" inaktivt.

Inställningar



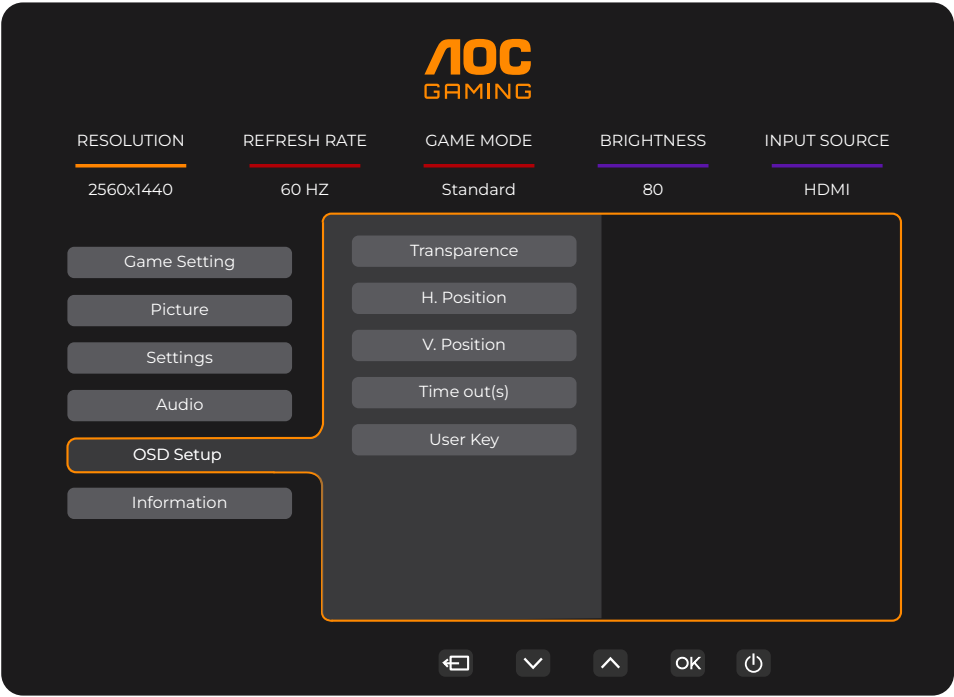
Språk		Välj OSD-språk.
Ingångsval	Auto / HDMI / DP	Välj ingångssignalkälla.
Pauspåminnelse	Av/På	Pauspåminnelse om användaren arbetar kontinuerligt i mer än 1 timme.
Avstängningstimer (tim)	0-24 timmar	Välj tid för DC-avstängning.
DDC/CI	Nej / Ja	Aktivera/inaktivera DDC/CI-stöd.
Återställ	Nej / Ja	Återställ menyn till standardinställningar.

Ljud



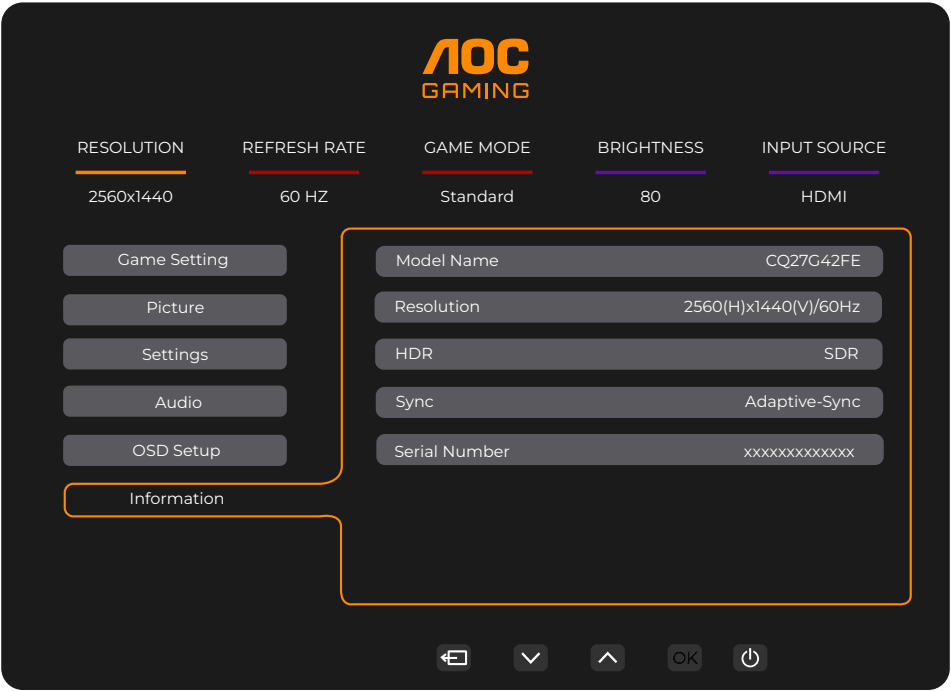
Volym	0-100	Volymjustering.
Ljud av	Av/På	Stäng av ljudet.

OSD-inställningar



Transparens	0-100	Justera transparensen för OSD.
H-position	0-100	Justera den horisontella positionen för OSD.
V-position	0-100	Justera den vertikala positionen för OSD.
Tidsgräns (s)	5-120	Justera tidsgränsen för OSD.
Användartangent	Spelläge / Bildräknare	Användardefinierad genvägsmeny för tangenten "V".

Information



LED-indikator

Status	LED-färg
Fullt driftläge	Vit
Aktivt avstängt läge	Orange

Felsökning

Problem & frågor	Möjliga lösningar
Ström-LED:en lyser inte	Säkerställ att strömbrytaren är påslagen och att nätkabeln är korrekt ansluten till ett jordat eluttag och till bildskärmen.
Ingen bild på skärmen	● Är nätkabeln korrekt ansluten? Kontrollera nätkabelanslutningen och strömförsörjningen. ● Är videokabeln korrekt ansluten? (Ansluten med HDMI-kabel) Kontrollera HDMI-kabelanslutningen. (Ansluten med DisplayPort-kabel) Kontrollera DisplayPort-kabelanslutningen. * HDMI/DisplayPort-ingång är inte tillgänglig på alla modeller. ● Om strömmen är på, starta om datorn för att visa startskärmen (inloggningsskärmen). Om startskärmen (inloggningsskärmen) visas, starta datorn i rätt läge (felsäkert läge för Windows 7/8/10) och ändra därefter grafikkortets frekvens. (Se Ställa in optimal upplösning) Om startskärmen (inloggningsskärmen) inte visas, kontakta Servicecenter eller din återförsäljare. ● Visas "Ingång stöds ej" på skärmen? Detta meddelande visas när signalen från grafikkortet överskrider den maximala upplösning och frekvens som bildskärmen klarar av. Justera till den maximala upplösning och frekvens som bildskärmen klarar av. ● Kontrollera att drivrutinerna för AOC-bildskärmen är installerade.
Bilden är suddig och uppvisar spökbilder eller skuggor	Justera reglagen för kontrast och ljusstyrka. Tryck på snabbtangenter (AUTO) för automatisk justering. Kontrollera att du inte använder en förlängningskabel eller kopplingsbox. Vi rekommenderar att bildskärmen ansluts direkt till grafikkortets utgångskontakt på baksidan.
Bilden hoppar, flimrar eller visar ett vågmönster	Placera elektriska apparater som kan orsaka störningar så långt från bildskärmen som möjligt. Använd den högsta uppdateringsfrekvens som bildskärmen stöder vid aktuell upplösning.
Bildskärmen är låst i aktivt avstängt läge	Datorns strömbrytare måste vara i PÅ-läge. Grafikortet måste vara ordentligt isatt i sin kortplats. Kontrollera att bildskärmens videokabel är korrekt ansluten till datorn. Inspektera bildskärmens videokabel och säkerställ att inga stift är böjda. Verifiera att datorn fungerar genom att trycka på CAPS LOCK-tangenten medan du observerar CAPS LOCK-lampan. Lampan ska tändas eller släckas när tangenten trycks ned.
En av primärfärgerna saknas (RÖD, GRÖN eller BLÅ)	Inspektera bildskärmens videokabel och säkerställ att inget stift är skadat. Kontrollera att bildskärmens videokabel är korrekt ansluten till datorn.
Skärmbilden är inte centrerad eller har fel storlek	Justera H-position och V-position eller tryck på snabbtangenter (AUTO).
Bilden har färgfel (vitt ser inte vitt ut)	Justera RGB-färg eller välj önskad färgtemperatur.
Horisontella eller vertikala störningar på skärmen	Använd avstängningsläget i Windows 7/8/10/11 för att justera CLOCK och FOCUS. Tryck på snabbtangenter (AUTO) för automatisk justering.
Regler & service	Se information om Regler & service på www.aoc.com (för att hitta den modell du köpt i ditt land och för att hitta information om Regler & service på supportsidan.)

Specifikation

Allmän specifikation

Panel	Modellnamn	CQ27G42FE	
	Drivsystem	TFT Color LCD	
	Synlig bildstorlek	68,5 cm diagonal	
	Pixelavstånd	0,2331 mm (H) x 0,2331 mm (V)	
	Video	HDMI-gränssnitt & DisplayPort-gränssnitt	
	Visningsfärger	16,7 miljoner färger	
Övrigt	Horisontellt skanningsområde	30k-230 kHz (HDMI) 30k-255 kHz (DisplayPort)	
	Horisontell skanningsstorlek (maximal)	596,736 mm	
	Vertikalt skanningsområde	48-144 Hz (HDMI) 48-170 Hz (DisplayPort)	
	Vertikal skanningsstorlek (maximal)	335,664 mm	
	Optimal förinställd upplösning	2560X1440@60Hz	
	Maximal upplösning	2560x1440@144Hz (HDMI) 2560x1440@170Hz ^[1] (DisplayPort)	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Strömkälla	100-240 V~ 50/60 Hz 1,5 A	
	Strömförbrukning	Typisk (standardljusstyrka och kontrast)	25W
		Max. (ljusstyrka = 100, kontrast = 100)	≤40W
		Standby-läge	≤0,3 W
	Värmeavledning	Normal drift	88,74 BTU/h (typ.)
		Viloläge (standby-läge)	<1,02 BTU/h
		Avstängt läge	<1,02 BTU/h
		Avstängt läge (nätströmbrytare)	0 BTU/h
Fysiska egenskaper	Anslutningstyp	HDMI/DisplayPort/hörlursuttag	
	Signalkabeltyp	Löstagbar	
	Inbyggda högtalare	2 W × 2	
Miljöspecifikationer	Temperatur	Under drift	0 °C-40 °C
		Vid förvaring	-25°C~55°C
	Luftfuktighet	Under drift	10 %~85 % (icke-kondenserande)
		Vid förvaring	5 %~93 % (icke-kondenserande)
	Höjd över havet	Under drift	0m~5000m (0ft~16404ft)
		Vid förvaring	0m~12192m (0ft~40000ft)

[1]: Överklockning uppnås när upplösningen är 2560x1440@165Hz/2560x1440@170Hz. Om visningsfel uppstår vid överklockning ska uppdateringsfrekvensen justeras till 144 Hz.

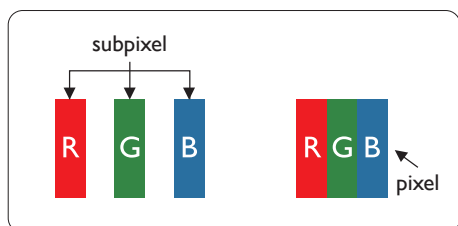


AOC:s policy för pixeldefekter på bildskärmspaneler

AOC strävar efter att leverera produkter av högsta kvalitet. Vi använder några av branschens mest avancerade tillverkningsprocesser och tillämpar strikt kvalitetskontroll. Pixel- eller subpixeldefekter på de bildskärmspaneler som används i bildskärmarna är dock ibland oundvikliga.

Ingen tillverkare kan garantera att alla paneler är helt fria från pixeldefekter, men AOC garanterar att varje bildskärm med ett oacceptabelt antal defekter repareras eller ersätts under garantin. Detta meddelande förklarar de olika typerna av pixeldefekter och definierar acceptabla defektnivåer för varje typ. För att kvalificera sig för reparation eller ersättning under garanti måste antalet pixeldefekter på en bildskärmspanel överstiga dessa acceptabla nivåer. Exempelvis får högst 0,0004 % av subpixlarna på en bildskärm vara defekta.

Dessutom tillämpar AOC ännu högre kvalitetsstandarder för vissa typer eller kombinationer av pixeldefekter som är mer märkbara än andra. Denna policy gäller globalt.



Pixlar och subpixlar

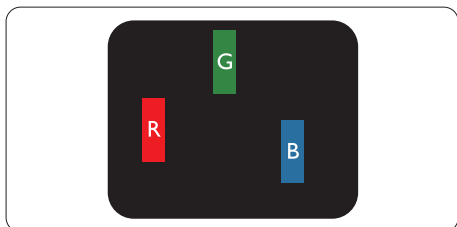
En pixel, eller bildelement, består av tre subpixlar i primärfärgerna rött, grönt och blått. Många pixlar tillsammans bildar en bild. När alla subpixlar i en pixel lyser framträder de tre färgade subpixlarna tillsammans som en enda vit pixel. När alla är släckta framträder de tre färgade subpixlarna tillsammans som en enda svart pixel. Andra kombinationer av tända och släckta subpixlar framträder som enskilda pixlar i andra färger.

Typer av pixeldefekter

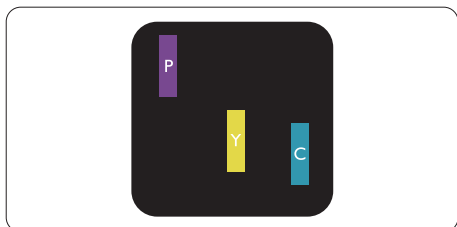
Pixel- och subpixeldefekter visar sig på skärmen på olika sätt. Det finns två kategorier av pixeldefekter samt flera typer av subpixeldefekter inom varje kategori.

Ljusa punktdefekter

Ljusa punktdefekter framträder som pixlar eller subpixlar som alltid lyser eller är tända. En ljus punkt är alltså en subpixel som sticker ut på skärmen när bildskärmen visar ett mörkt mönster. Nedan beskrivs de olika typerna av ljusa punktdefekter.

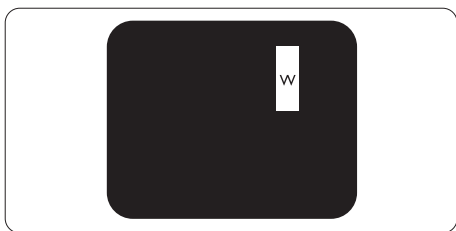


En tänd röd, grön eller blå subpixel.



Två intilliggande tända subpixlar:

- Röd + Blå = Lila
- Röd + Grön = Gul
- Grön + Blå = Cyan (ljusblå)



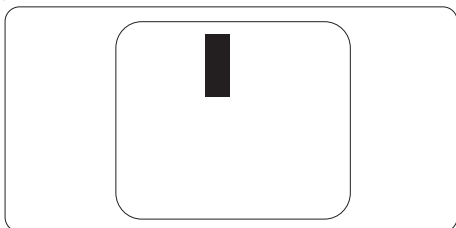
Tre intilliggande tända subpixlar (en vit pixel).

OBS!

En röd eller blå lysande punkt måste vara mer än 50 % ljusare än angränsande punkter, medan en grön lysande punkt måste vara 30 % ljusare än angränsande punkter.

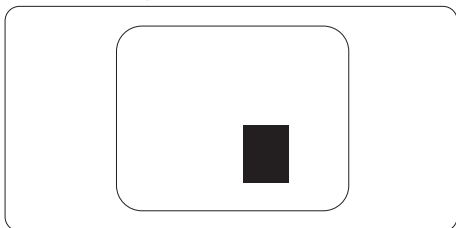
Defekter med svarta punkter

Defekter med svarta punkter yttrar sig som pixlar eller subpixlar som alltid är mörka eller släckta. En mörk punkt är alltså en subpixel som framträder på skärmen när bildskärmen visar ett ljust mönster. Följande typer av defekter med svarta punkter förekommer.



Pixeldefekters inbördes avstånd

Eftersom pixel- och subpixeldefekter av samma typ som ligger nära varandra kan vara mer störande, anger AOC även toleranser för pixeldefekters inbördes avstånd.



Toleranser för pixeldefekter

För att berättiga till reparation eller utbyte på grund av pixeldefekter under garantiperioden måste en bildskärmspanel i en AOC-bildskärm uppvisa pixel- eller subpixeldefekter som överstiger de toleranser som anges i webbmanualen.

LJUSA PUNKTFEL	ACCEPTABEL NIVÅ
1 tänd subpixel	2
2 intilliggande tända subpixlar	1
3 intilliggande tända subpixlar (en vit pixel)	0
Avstånd mellan två ljusa punktfel*	≥15mm
Totalt antal ljusa punktfel av alla typer	2
SVARTA PUNKTFEL	ACCEPTABEL NIVÅ
1 mörk subpixel	5 eller färre
2 intilliggande mörka subpixlar	2 eller färre
3 intilliggande mörka subpixlar	≤0
Avstånd mellan två svarta punktfel*	≥15mm
Totalt antal svarta punktfel av alla typer	5 eller färre
TOTALA PUNKTFEL	ACCEPTABEL NIVÅ
Totalt antal ljusa eller svarta punktdefekter av alla typer	5 eller färre

OBS!

*: 1 eller 2 intilliggande subpixeldefekter = 1 punktdefekt.

Förinställda visningslägen

STANDARD	UPPLÖSNING (±1 Hz)	HORISONTELL FREKVENSS (kHz)	VERTIKAL FREKVENSS (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	50.313	99.826
	640x480@120Hz	60.938	119.72
SVGA	800x600@56Hz	35.16	56.25
	800x600@60Hz	37.88	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	800x600@100Hz	62.76	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.36	60
	1024x768@70Hz	56.476	70.07
	1024x768@100Hz	80.448	99.811
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x720@60Hz	44.772	59.855
Full HD	1920x1080@50Hz	28.125	50
	1920x1080@60Hz	67.5	60
	1920x1080@120Hz	135	120
QHD	2560x1440@60Hz	88.86	60
	2560x1440@100Hz	151	100
	2560x1440@120Hz	183	120
	2560x1440@144Hz	214.563	144
QHD (DisplayPort) (Överclockning)	2560x1440@165Hz	247.665	165
	2560x1440@170Hz	253.301	170
IBM-LÄGEN			
DOS	720x400@70Hz	31.469	70
MAC-LÄGEN			
VGA	640x480@67Hz	35	67
SVGA	832x624@75Hz	49.725	75
XGA	1024x768@75Hz	60.241	75

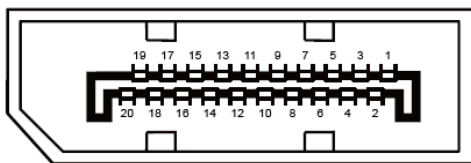
OBS: Enligt VESA-standarden kan ett visst fel (+/-1 Hz) förekomma vid beräkning av uppdateringsfrekvensen (fältfrekvensen) för olika operativsystem och grafikkort. För att förbättra kompatibiliteten har den nominella uppdateringsfrekvensen för denna produkt avrundats. Se själva produkten för faktisk information.

Stifttilldelningar



19-stifts signalkabel för färgdisplay

Stiftnr	Signalnamn	Stiftnr	Signalnamn	Stiftnr	Signalnamn
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	DDC/CEC-jord
2.	TMDS Data 2-skärm	10.	TMDS-klocka +	18.	+5V matning
3.	TMDS Data 2-	11.	TMDS-klockskärm	19.	Hot Plug Detect
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS-klocka -		
5.	TMDS Data 1-skärm	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Reserverad (N.C. på enheten)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Data 0-skärm	16.	SDA		



20-polig signalkabel för färgdisplay

Stiftnr	Signalnamn	Stiftnr	Signalnamn
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Hot Plug Detect
9	ML_Lane 1 (p)	19	Returnera DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Plug & Play DDC2B-funktion

Denna bildskärm är utrustad med VESA DDC2B-stöd enligt VESA DDC-STANDARD. Det gör det möjligt för bildskärmen att identifiera sig mot värdsystemet och, beroende på vilken DDC-nivå som används, överföra ytterligare information om sina visningsfunktioner.

DDC2B är en dubbelriktad datakanal baserad på I2C-protokollet. Värddatorn kan begära EDID-information via DDC2B-kanalen.

