

AOC

GAMING



Manuel de l'Utilisateur

CQ27G42FE

AOC GAMING MONITOR

Sécurité	1
Conventions nationales.....	1
Alimentation électrique	2
Installation	3
Nettoyage	4
Divers	5
Installation	6
Contenu de l'emballage.....	6
Installation du support et de la base	7
Réglage de l'angle de visualisation.....	8
Raccordement du moniteur	9
Fixation murale	10
Fonction Adaptive-Sync.....	11
HDR	12
Réglage.....	13
Touches de raccourci	13
Réglages OSD	14
Paramètres de jeu.....	15
Image	17
Paramètres	20
Audio	21
Configuration OSD	22
Information.....	23
Voyant LED	24
Dépannage.....	25
Spécifications	26
Spécifications générales.....	26
Politique AOC relative aux défauts de pixels des dalles de moniteurs.....	27
Modes d'affichage prédéfinis.....	29
Affectation des broches	30
Plug and Play.....	31

Sécurité

Conventions nationales

Les sous-sections suivantes décrivent les conventions nationales utilisées dans ce document.

Remarques, Précautions et Avertissements

Tout au long de ce guide, des blocs de texte peuvent être accompagnés d'une icône et imprimés en caractères gras ou italiques. Ces blocs constituent des remarques, des précautions et des avertissements, utilisés comme suit :



REMARQUE : Une REMARQUE indique des informations importantes permettant d'optimiser l'utilisation de votre système informatique.



PRÉCAUTION : Une PRÉCAUTION signale un risque de dommage matériel ou de perte de données et indique la marche à suivre pour éviter ce problème.



AVERTISSEMENT : Un AVERTISSEMENT signale un risque de blessure corporelle et indique la marche à suivre pour éviter ce danger.

Certains avertissements peuvent apparaître sous d'autres formats et sans icône. Dans ce cas, la présentation spécifique de l'avertissement est imposée par l'autorité de régulation compétente.

Alimentation électrique



Ce Moniteur doit être alimenté exclusivement par le type de source électrique indiqué sur l'étiquette. En cas de doute concernant l'alimentation électrique de votre domicile, veuillez consulter votre revendeur ou votre fournisseur d'électricité local.



Le moniteur est équipé d'une fiche à trois broches avec mise à la terre, comportant une troisième broche (de terre). Cette fiche ne s'insère que dans une prise de courant avec mise à la terre, par mesure de sécurité. Si votre prise n'est pas compatible avec cette fiche à trois broches, faites installer la prise appropriée par un électricien ou utilisez un adaptateur pour mettre l'appareil à la terre en toute sécurité. Ne neutralisez pas le dispositif de sécurité de la fiche avec mise à la terre.



Débranchez l'appareil en cas d'orage ou lors de périodes d'inutilisation prolongée. Cela protégera le moniteur contre les dommages dus aux surtensions.



Ne surchargez pas les multiprises ni les rallonges électriques. Une surcharge peut provoquer un incendie ou une électrocution.



Pour assurer un fonctionnement optimal, utilisez le moniteur uniquement avec des ordinateurs certifiés UL dotés de prises correctement configurées indiquant une plage de tension de 100 à 240 V CA, 5 A min.



La prise murale doit être installée à proximité de l'équipement et demeurer facilement accessible.

Installation

! Ne placez pas le Moniteur sur un chariot, un support, un trépied, un système de fixation ou une table instable. Si le Moniteur tombe, il risque de blesser une personne et de causer des dommages graves à ce produit. Utilisez uniquement un chariot, un support, un trépied, un système de fixation ou une table recommandé(e) par le fabricant ou vendu(e) avec ce produit. Suivez les instructions du fabricant lors de l'installation du produit et utilisez les accessoires de montage recommandés par celui-ci. Un ensemble composé du produit et d'un chariot doit être déplacé avec précaution.

! N'introduisez jamais aucun objet dans les fentes du boîtier du Moniteur. Cela pourrait endommager les circuits internes et provoquer un incendie ou une décharge électrique. Ne renversez jamais de liquide sur le Moniteur.

! Ne posez pas la face avant du produit sur le sol.

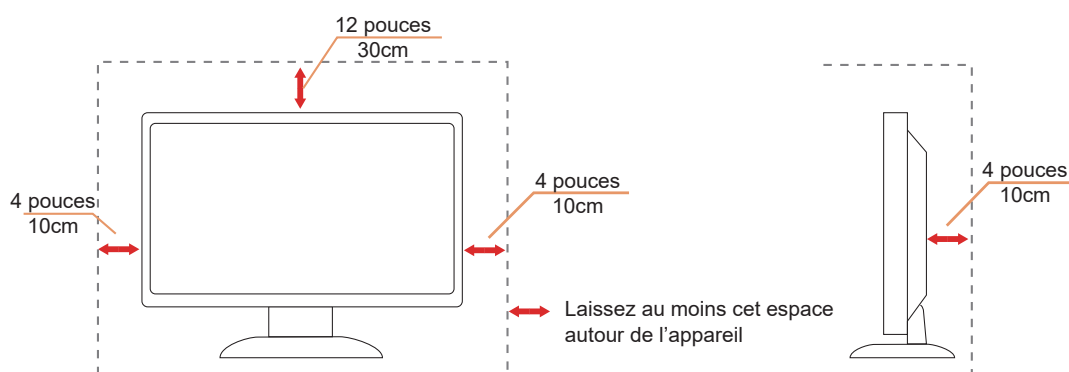
! Si vous fixez le Moniteur au mur ou sur une étagère, utilisez un kit de montage approuvé par le fabricant et suivez les instructions fournies avec ce kit.

! Laissez un espace suffisant autour du Moniteur, comme indiqué ci-dessous. Dans le cas contraire, la circulation de l'air pourrait être insuffisante, entraînant une surchauffe susceptible de provoquer un incendie ou d'endommager le Moniteur.

! Pour éviter tout dommage potentiel, tel que le décollement de la dalle du cadre, veillez à ce que le moniteur ne soit pas incliné vers le bas de plus de -5 degrés. Si l'angle d'inclinaison maximal vers le bas de -5 degrés est dépassé, les dommages subis par le moniteur ne seront pas couverts par la garantie.

Consultez ci-dessous les zones de ventilation recommandées autour du moniteur lorsqu'il est installé au mur ou sur son support :

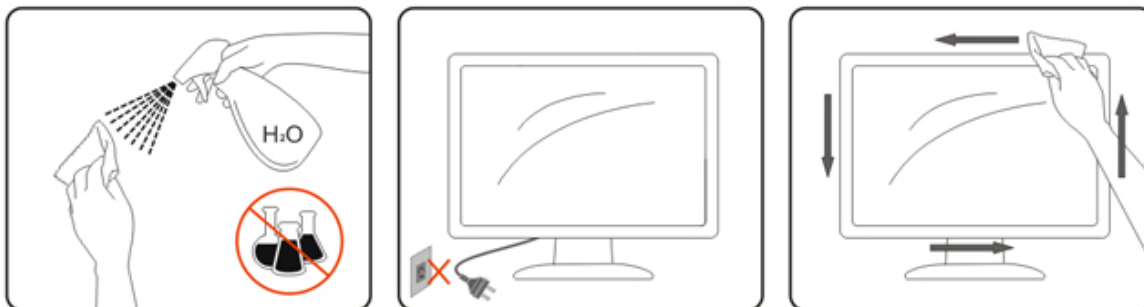
Installation avec support



Nettoyage

⚠ Nettoyez régulièrement le boîtier à l'aide d'un chiffon doux légèrement humidifié.

⚠ Pour le nettoyage, utilisez un chiffon doux en coton ou en microfibre. Ce chiffon doit être humide et presque sec ; ne laissez aucun liquide pénétrer dans le boîtier.



⚠ Veuillez débrancher le cordon d'alimentation avant de procéder au nettoyage du produit.

Divers



Si le produit dégage une odeur inhabituelle, émet un bruit anormal ou produit de la fumée, débranchez IMMÉDIATEMENT la prise d'alimentation et contactez un Centre de service.



Veillez à ce que les orifices de ventilation ne soient pas obstrués par une table ou un rideau.



Ne soumettez pas le moniteur LCD à de fortes vibrations ou à des chocs importants pendant son fonctionnement.



Ne heurtez pas et ne faites pas tomber le moniteur pendant son utilisation ou son transport.



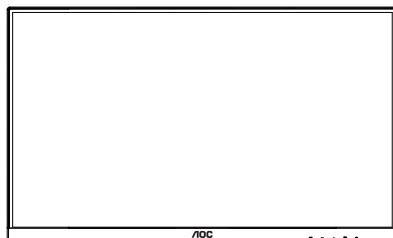
Les cordons d'alimentation doivent être homologués. Pour l'Allemagne, ils doivent être de type H03VV-F, 3G, 0,75 mm² ou supérieur.
Pour les autres pays, les types appropriés doivent être utilisés en conséquence.



Une pression acoustique excessive provenant des écouteurs et des casques peut provoquer une perte d'audition.
Le réglage de l'égaliseur au maximum augmente la tension de sortie des écouteurs et des casques, et donc le niveau de pression acoustique.

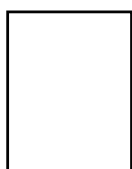
Installation

Contenu de l'emballage



Monitor

*

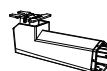


Quick Start Guide

*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

*



HDMI Cable

*



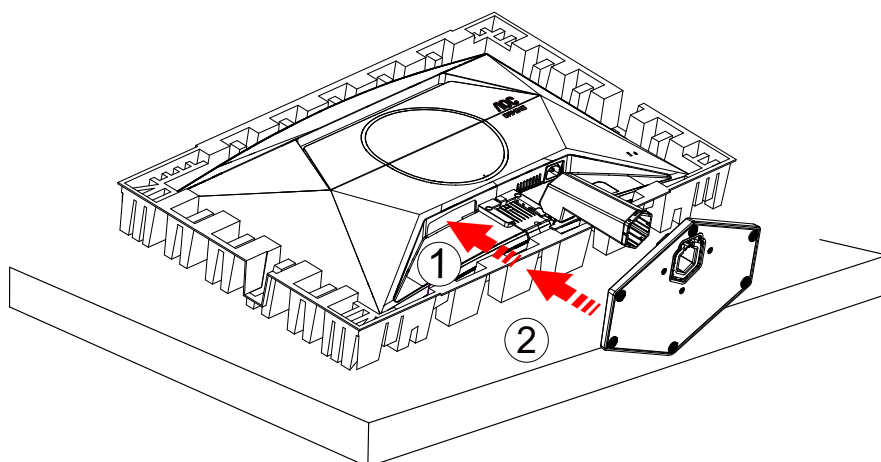
DisplayPort Cable

* Tous les câbles de signal ne sont pas fournis dans tous les pays et toutes les régions. Veuillez contacter votre revendeur local ou une agence AOC pour confirmation.

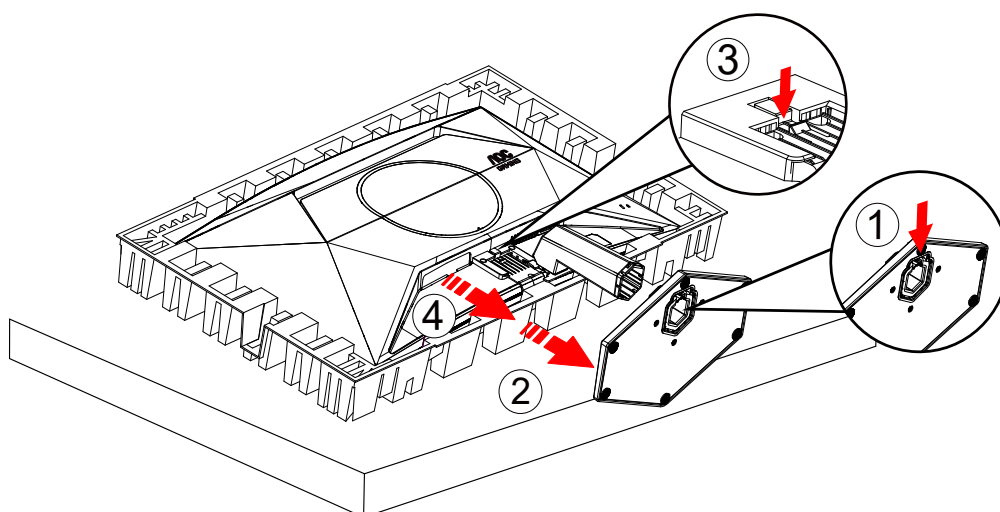
Installation du support et de la base

Veuillez installer ou retirer la base en suivant les étapes ci-dessous.

Installation :



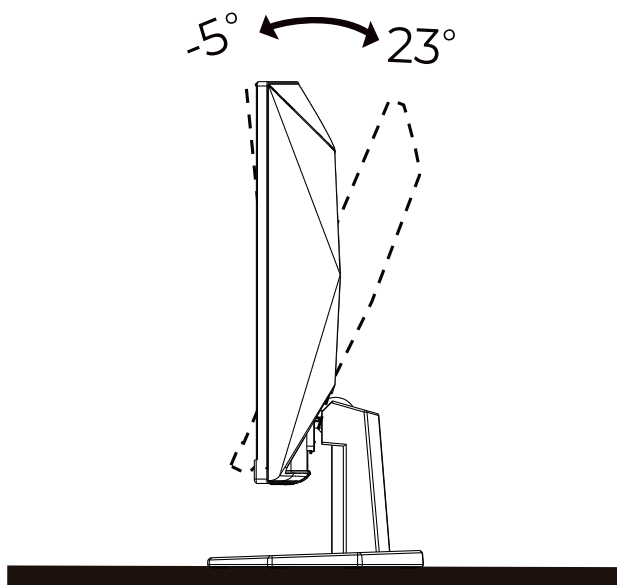
Retrait :



REMARQUE : La conception de l'écran peut différer de celle représentée.

Réglage de l'angle de visualisation

Pour une expérience visuelle optimale, il est recommandé de vérifier que l'ensemble du visage est visible à l'écran, puis d'ajuster l'angle du moniteur selon vos préférences personnelles. Maintenez le pied du moniteur pour éviter qu'il ne bascule lors du réglage de l'angle. Vous pouvez ajuster le moniteur comme illustré ci-dessous :



REMARQUE :

Ne touchez pas l'écran LCD lors du changement d'angle. Tout contact avec l'écran LCD risque de l'endommager.

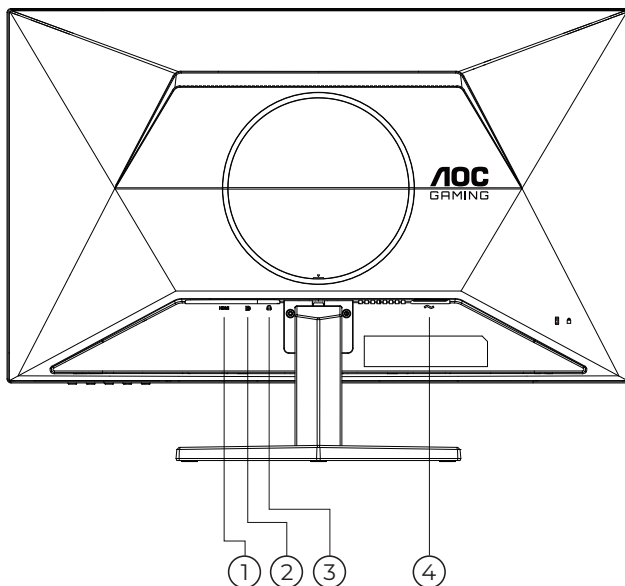


AVERTISSEMENT

- Pour prévenir tout dommage potentiel à l'écran, tel qu'un décollement de la dalle, veillez à ce que l'inclinaison vers le bas du moniteur n'excède pas -5 degrés.
- N'exercez aucune pression sur l'écran lors du réglage de l'angle du moniteur. Saisissez exclusivement le cadre.

Raccordement du moniteur

Raccordement des câbles à l'arrière du moniteur et de l'ordinateur :



1. HDMI
2. DisplayPort
3. Casque audio
4. Alimentation électrique

Connexion au PC

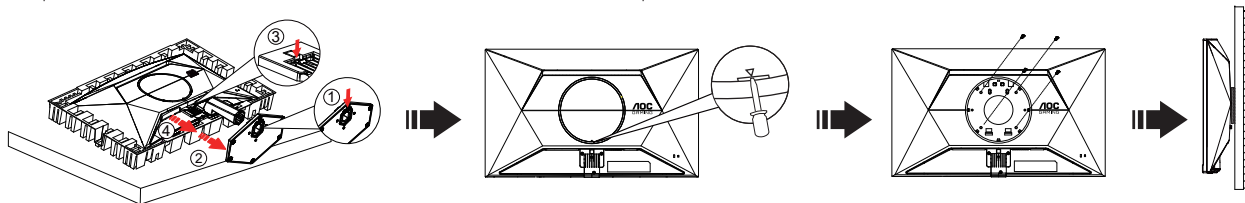
1. Insérez fermement le cordon d'alimentation à l'arrière de l'écran.
2. Éteignez l'ordinateur et débranchez son câble d'alimentation.
3. Connectez le câble de signal vidéo au connecteur vidéo situé à l'arrière de votre ordinateur.
4. Branchez le cordon d'alimentation de votre ordinateur et de votre moniteur dans une prise secteur située à proximité.
5. Allumez votre ordinateur et votre moniteur.

Si votre moniteur affiche une image, l'installation est terminée. Dans le cas contraire, veuillez vous reporter à la section Dépannage.

Pour protéger l'équipement, éteignez toujours le PC et le moniteur LCD avant d'effectuer tout raccordement.

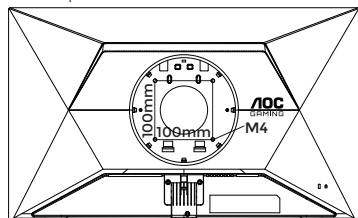
Fixation murale

Préparation de l'installation d'un bras de fixation murale en option

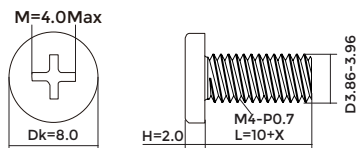


Ce moniteur peut être fixé à un bras de fixation murale vendu séparément. Coupez l'alimentation électrique avant d'effectuer cette opération. Procédez comme suit :

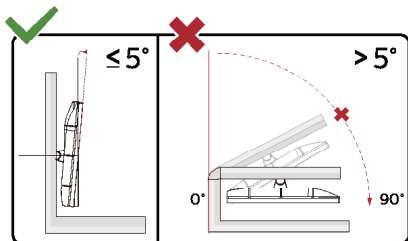
1. Retirez le socle.
2. Insérez un tournevis plat ou tout autre outil plat dans la fente prévue à cet effet, puis ouvrez le capot arrière.
3. Conformez-vous aux instructions du fabricant pour assembler le bras de fixation murale.
4. Positionnez le bras de fixation murale à l'arrière du moniteur. Alignez les orifices du bras sur ceux situés au dos du moniteur.
5. Introduisez les 4 vis dans les orifices et serrez-les fermement.
6. Reconnectez les câbles. Consultez le manuel d'utilisation fourni avec le bras de fixation murale en option pour connaître la procédure de fixation au mur.



Spécifications des vis de fixation murale : M4*(10+X) mm (X = épaisseur du support de fixation murale)



REMARQUE : Les orifices de vis de montage VESA ne sont pas disponibles sur tous les modèles ; veuillez vous renseigner auprès de votre revendeur ou du service officiel AOC. Contactez systématiquement le fabricant pour toute installation murale.



* Le design de l'écran peut différer des illustrations présentées.

⚠ AVERTISSEMENT :

1. Pour prévenir tout dommage potentiel à l'écran, tel qu'un décollement de la dalle, veillez à ce que l'inclinaison vers le bas du moniteur n'excède pas -5 degrés.
2. N'exercez aucune pression sur l'écran lors du réglage de l'angle du moniteur. Saisissez exclusivement le cadre.

Fonction Adaptive-Sync

1. La fonction Adaptive-Sync est compatible avec les interfaces DisplayPort/HDMI
2. Carte graphique compatible : la liste recommandée figure ci-dessous ; elle peut également [être consultée à l'adresse www.AMD.com](http://www.AMD.com)

Cartes graphiques

- Série Radeon™ RX Vega
- Série Radeon™ RX 500
- Série Radeon™ RX 400
- Série Radeon™ R9/R7 300 (à l'exception des R9 370/X, R7 370/X et R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Série Radeon™ R9 Nano
- Série Radeon™ R9 Fury
- Série Radeon™ R9/R7 200 (sauf R9 270/X, R9 280/X)

Processeurs

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

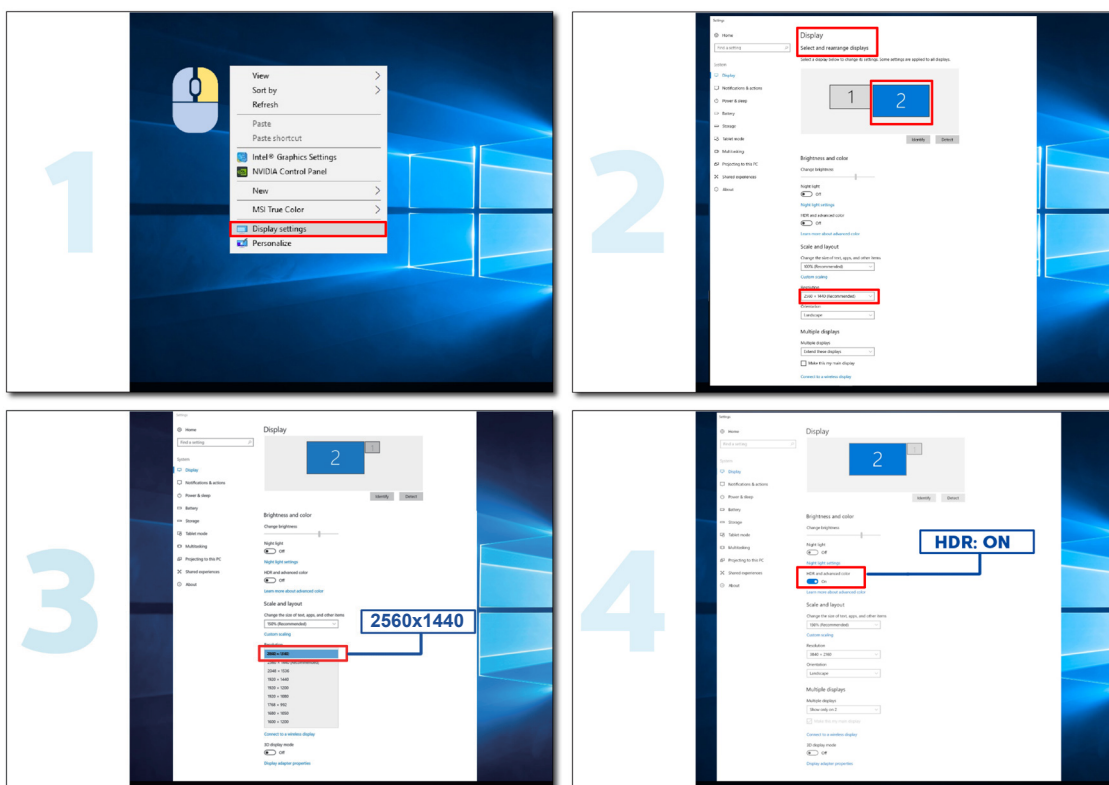
HDR

Compatible avec les signaux d'entrée au format HDR10.

L'écran peut activer automatiquement la fonction HDR si le lecteur et le contenu sont compatibles. Veuillez contacter le fabricant de l'appareil et le fournisseur de contenu pour obtenir des informations sur la compatibilité de votre équipement et de votre contenu. Sélectionnez « OFF » pour la fonction HDR si vous ne souhaitez pas utiliser l'activation automatique.

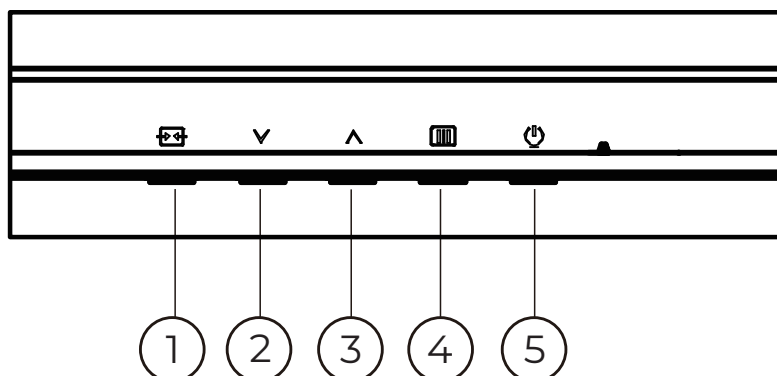
REMARQUE :

1. Aucun réglage spécifique n'est requis pour l'interface DisplayPort/HDMI sous les versions de WIN10 antérieures à la V1703.
2. Seule l'interface HDMI est disponible ; l'interface DisplayPort ne fonctionne pas sous WIN10 version V1703.
3. Le mode 3840x2160@50Hz/60Hz est uniquement recommandé pour les lecteurs Blu-ray, la Xbox et la PlayStation.
4. Paramètres d'affichage :
 - a. La résolution d'affichage est définie sur 2560x1440 et le HDR est activé par défaut.
 - b. Une fois dans une application, un rendu HDR optimal est obtenu en réglant la résolution sur 2560x1440 (si disponible).



Réglage

Touches de raccourci



1	Source/Quitter
2	Touche utilisateur (Mode Jeu)
3	Réticule
4	Menu/Valider
5	Alimentation électrique

Menu/Valider

Appuyez pour afficher le menu OSD ou valider la sélection.

Alimentation électrique

Appuyez sur le bouton d'alimentation pour allumer le moniteur.

Réticule

Lorsque le menu OSD n'est pas affiché, appuyez sur le bouton Réticule pour afficher ou masquer celui-ci.

Touche utilisateur (Mode Jeu)

Menu de raccourci associé à la touche « V » : Mode Jeu / Compteur d'images.

Le mode par défaut est le Mode Jeu.

En l'absence d'affichage OSD, appuyez sur la touche « V » pour accéder à la fonction Mode Jeu, puis utilisez la touche « V » ou « A » pour sélectionner le Mode Jeu (Standard, FPS, RTS, Course, Joueur 1, Joueur 2 ou Joueur 3) selon le type de jeu.

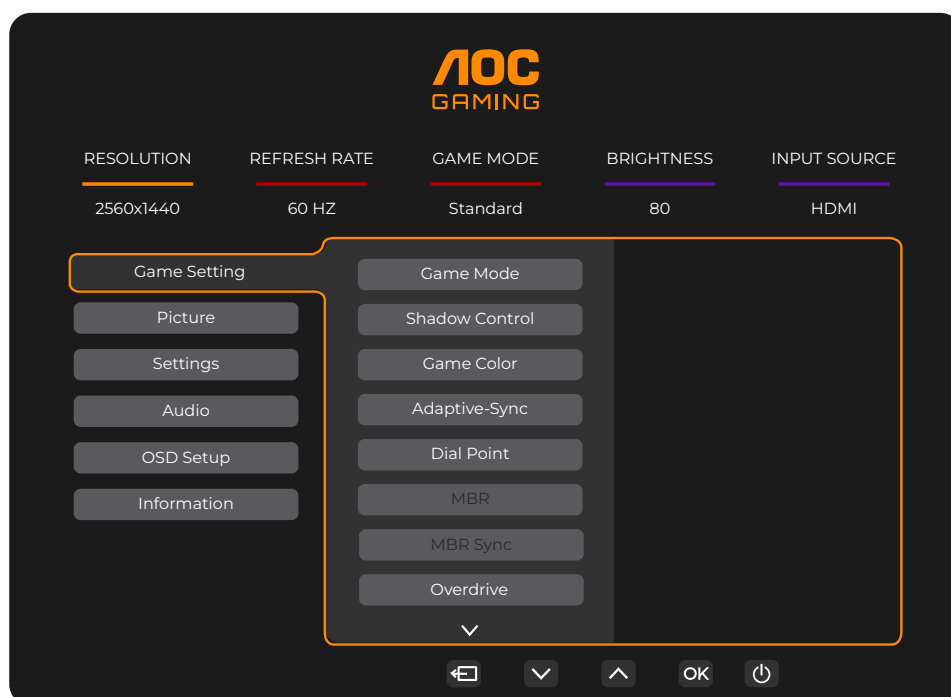
Source/Quitter

Lorsque l'OSD est désactivé, le bouton Source/Exit sert de raccourci pour la sélection de la source.

Lorsque le menu OSD est actif, ce bouton sert de touche de sortie (pour quitter le menu OSD).

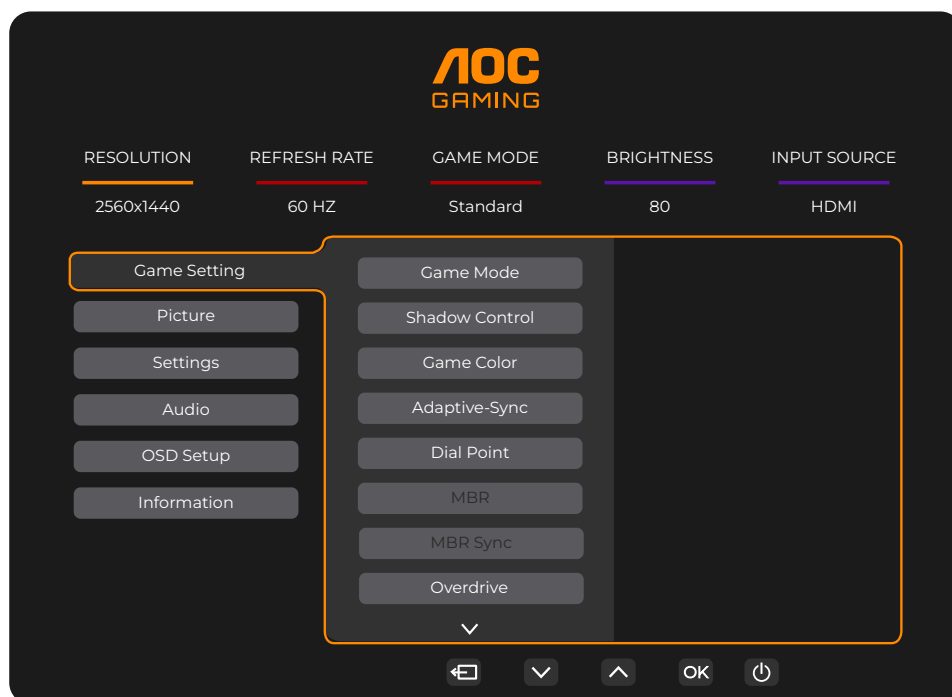
Réglages OSD

Consignes d'utilisation élémentaires des touches de commande.



- 1). Appuyez sur le Bouton MENU  pour afficher la fenêtre OSD.
- 2). Appuyez sur  ou  pour parcourir les fonctions. Une fois la fonction désirée en surbrillance, appuyez sur le Bouton MENU  / OK pour la valider. Appuyez ensuite sur  ou  pour naviguer dans le sous-menu. Lorsque l'option souhaitée est en surbrillance, appuyez sur le Bouton MENU  / OK pour la valider.
- 3). Appuyez sur  ou  pour modifier les paramètres de la fonction sélectionnée. Appuyez sur  /  pour quitter. Si vous souhaitez régler une autre fonction, répétez les étapes 2 à 3.
- 4). Fonction de verrouillage de l'OSD : Pour verrouiller l'OSD, maintenez enfoncé le  Bouton MENU alors que le Moniteur est éteint, puis appuyez sur le bouton d'alimentation  pour allumer le Moniteur. Pour déverrouiller l'OSD, maintenez enfoncé le  Bouton MENU alors que le Moniteur est éteint, puis appuyez sur le bouton d'alimentation  pour allumer le Moniteur.

Paramètres de jeu



Mode Jeu	Standard	Améliore la lisibilité pour les jeux Web et mobiles compatibles.
	FPS	Pour les jeux FPS (First Person Shooter). Améliore le niveau de noir dans les thèmes sombres.
	RTS	Pour les jeux RTS (Real Time Strategy). Améliore la qualité d'image.
	Course	Pour les jeux de course. Offre le temps de réponse le plus rapide et une saturation des couleurs élevée.
	Gamer 1	Paramètres utilisateur enregistrés sous Gamer 1.
	Gamer 2	Paramètres utilisateur enregistrés sous Gamer 2.
	Gamer 3	Paramètres utilisateur enregistrés sous Gamer 3.
Contrôle des ombres	0 ~ 20	La valeur par défaut du Contrôle des ombres est 0 ; l'utilisateur peut l'ajuster de 0 à 20 pour obtenir une image plus nette. Si l'image est trop sombre pour distinguer clairement les détails, ajustez la valeur de 0 à 20 pour obtenir une image nette.
Couleur jeu	0 ~ 20	La fonction Couleur jeu propose 20 niveaux de réglage de la saturation afin d'obtenir une meilleure Image.
Adaptive-Sync	Désactivé / Activé	Désactiver ou activer Adaptive-Sync. Rappel concernant Adaptive-Sync : lorsque la fonction Adaptive-Sync est activée, des scintillements peuvent survenir dans certains environnements de jeu.
Réticule	Désactivé / Activé / Dynamique	La fonction « Point de mire » affiche un indicateur de visée au centre de l'écran pour aider les joueurs à viser avec précision dans les jeux de tir à la première personne (FPS).
MBR	0 ~ 20	Le MBR (réduction du flou de mouvement) propose 20 niveaux de réglage permettant de réduire le flou de mouvement. REMARQUE : la fonction MBR peut être réglée lorsque Adaptive-Sync est désactivé et que le taux de rafraîchissement est ≥ 75 Hz.
Synchronisation MBR	Désactivé / Activé	Désactiver ou activer la synchronisation MBR (suppression du flou de mouvement). REMARQUE : la fonction de synchronisation MBR peut être réglée lorsque Adaptive-Sync est activé et que le signal d'entrée est à fréquence variable, et que la fréquence de trame est ≥ 75 Hz.

Overdrive	Normal	Réglez le temps de réponse.
	Rapide	REMARQUE :
	Plus rapide	1. Si l'utilisateur règle OverDrive sur « Fastest », l'image affichée peut devenir floue. Vous pouvez ajuster le niveau d'OverDrive ou le désactiver selon vos préférences.
	Le plus rapide	2. La fonction « Extrême » est facultative lorsque Adaptive-Sync est désactivé et que la fréquence de rafraîchissement est $\geq 75\text{Hz}$
	Extrême	3. La luminosité de l'écran diminue lorsque la fonction « Extrême » est activée.
Compteur d'images	Désactivé / Haut droite / Bas droite / Haut gauche / Bas gauche	Affiche la fréquence V dans le coin sélectionné.
OverClock	Désactivé / Activé	Activez ou désactivez OverClock.

REMARQUE :

- 1). Lorsque « Mode HDR » sous « Image » est activé, les paramètres « Contrôle des ombres » et « Couleur jeu » ne peuvent pas être réglés.
- 2). Lorsque « HDR » sous « Image » est réglé sur « DisplayHDR », les paramètres « Mode Jeu », « Contrôle des ombres », « Couleur jeu », « MBR », « MBR Sync » et « Extrême » sous « Overdrive » ne peuvent pas être réglés.
Lorsque le paramètre « HDR » dans « Image » est réglé sur « Image HDR », « Film HDR » ou « Jeu HDR », les options « Mode Jeu », « Couleur jeu », « MBR », « MBR Sync » et « Extrême » dans « Overdrive » ne sont pas réglables.
- 3). Lorsque l'« Espace colorimétrique » dans « Image » est réglé sur « sRGB », les options « Shadow Control », « Couleur jeu », « MBR », « MBR Sync » et « Extrême » dans « Overdrive » ne sont pas réglables.

Image



Luminosité	0-100	Réglage du rétroéclairage.
Contraste	0-100	Contraste via le registre numérique.
Netteté	0-100	Régler la netteté.
Gamma	1,8 / 2,0 / 2,2 / 2,4 / 2,6 / sRGB	Régler le gamma.
Réglage Eco	Standard	Mode standard.
	Text	Mode texte.
	Internet	Mode Internet.
	Jeu	Mode Jeu.
	Film	Mode film.
	Sport	Mode sport.
	Lecture	Mode lecture.
Temp. de couleur	Chaude	Rappel de la température de couleur chaude.
	Normal	Rappel de la température de couleur normale.
	Froide	Rappeler la température de couleur froide.
	Utilisateur	Restaurer la température de couleur.
Rouge	0-100	Gain rouge du registre numérique.
Vert	0-100	Gain vert du registre numérique.
Bleu	0-100	Gain bleu du registre numérique.

HDR	Désactivé	Réglez le profil HDR selon vos besoins d'utilisation. REMARQUE : Lorsque le signal HDR est détecté, l'option HDR s'affiche pour réglage.
	DisplayHDR	
	Image HDR	
	Film HDR	
	Jeu HDR	
Mode HDR	Désactivé	Optimise les couleurs et le contraste de l'image pour simuler un effet HDR. REMARQUE : Si le HDR n'est pas détecté, l'option Mode HDR est affichée pour ajustement.
	Image HDR	
	Film HDR	
	Jeu HDR	
DCR	Désactivé	Désactiver le rapport de contraste dynamique.
	Activé	Activer le rapport de contraste dynamique.
Espace colorimétrique	Natif du panneau	Panneau à espace colorimétrique standard.
	sRGB	Espace colorimétrique sRGB.
Mode LowBlue	Désactivé	Réduit les ondes de lumière bleue en contrôlant la température de couleur.
	Multimédia	
	Internet	
	Bureau	
	Lecture	
Format d'image	Complet / Format	Sélectionnez le format d'image pour l'affichage.

REMARQUE :

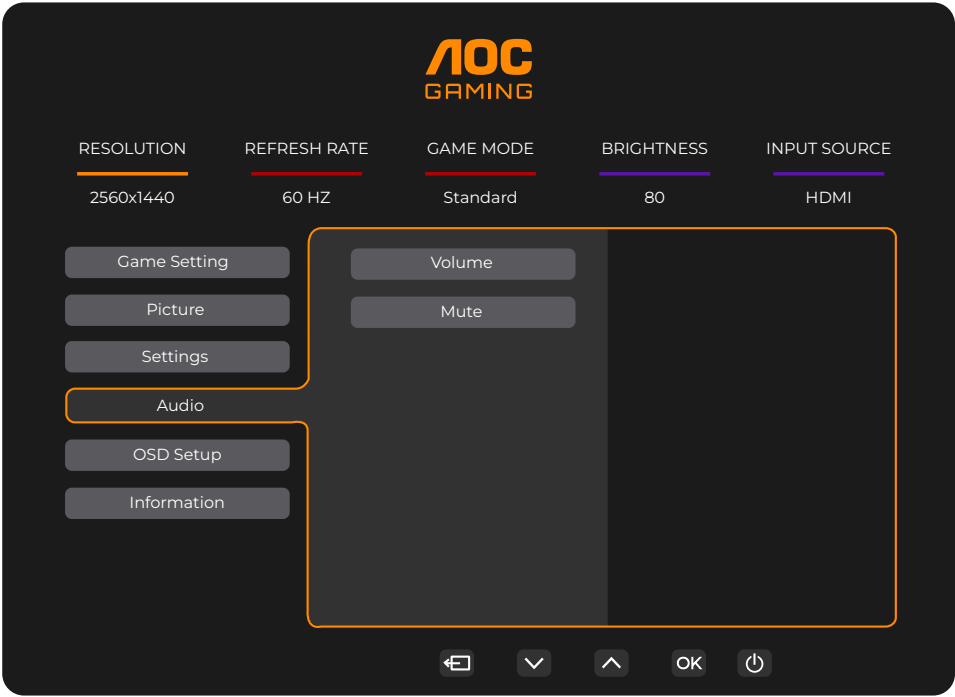
- 1). Lorsque le « Mode HDR » est activé, les paramètres « Contraste », « Gamma », « Réglage Eco », « Temp. couleur », « Espace colorimétrique » et « Mode LowBlue » ne peuvent pas être réglés.
- 2). Lorsque « HDR » est réglé sur « DisplayHDR », tous les paramètres du menu « Image », à l'exception de « HDR » et « Netteté », ne peuvent pas être réglés.
Lorsque « HDR » est réglé sur « Image HDR », « Film HDR » ou « Jeu HDR », les paramètres « Gamma », « Réglage Eco », « Temp. couleur », « DCR », « Espace colorimétrique » et « Mode LowBlue » ne peuvent pas être réglés.
- 3). Lorsque l'« Espace colorimétrique » est réglé sur « sRGB », les paramètres « Contraste », « Gamma », « Réglage Eco », « Temp. couleur », « Mode HDR » et « Mode LowBlue » ne peuvent pas être réglés.
- 4). Lorsque le « Réglage Eco » est réglé sur « Lecture », les paramètres « Contraste », « Température de couleur », « DCR », « Espace colorimétrique » et « Mode faible lumière bleue » ne peuvent pas être réglés.
- 5). Lorsque le « Mode Jeu » sous « Paramètres de jeu » est réglé sur un mode autre que « Standard », l'élément « Réglage Eco », « Mode HDR » et « Espace colorimétrique » ne peuvent pas être réglés.
- 6). Si la résolution du signal d'entrée correspond à la résolution native, le paramètre « Format d'image » est inactif.

Paramètres



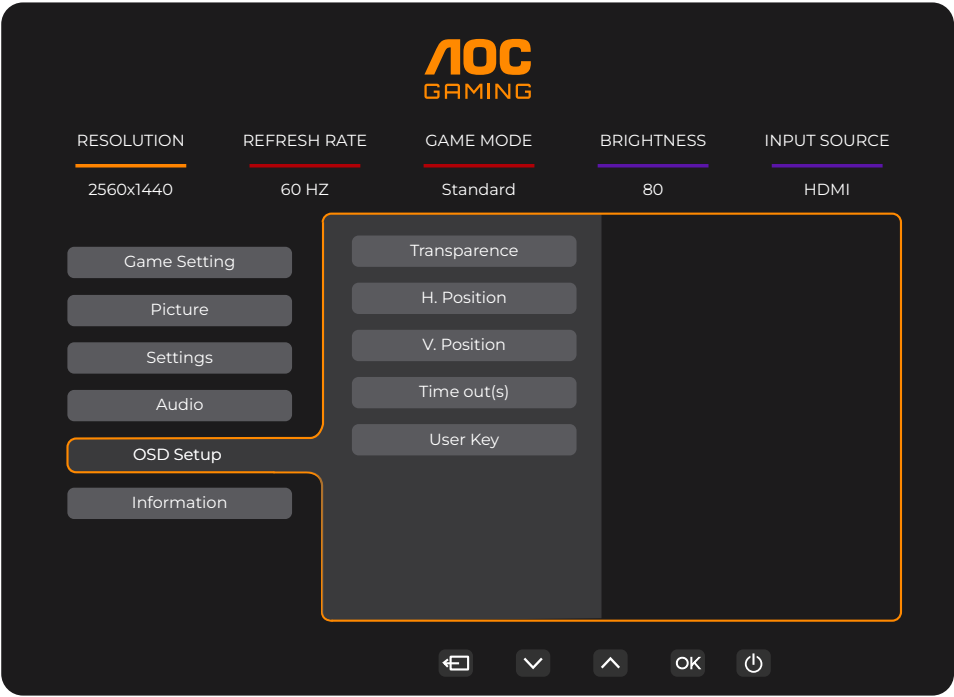
Langue		Sélectionnez la langue de l'OSD.
Sélection d'entrée	Auto / HDMI / DP	Sélectionnez la source du signal d'entrée.
Rappel de pause	Désactivé / Activé	Rappel de pause si l'utilisateur travaille en continu depuis plus d'une heure.
Minuteur d'arrêt (h)	0-24 h	Sélectionnez l'heure d'extinction CC.
DDC/CI	Non / Oui	Activez/Désactivez la prise en charge DDC/CI.
Réinitialiser	Non / Oui	Rétablir les paramètres par défaut du menu.

Audio



Volume	0-100	Réglage du volume.
Muet	Désactivé / Activé	Couper le son.

Configuration OSD



Transparence	0-100	Régler la transparence de l'OSD.
Position H	0-100	Régler la position horizontale de l'OSD.
Position V	0-100	Régler la position verticale de l'OSD.
Temporisation (s)	5-120	Régler la temporisation de l'OSD.
Touche utilisateur	Mode Jeu / Compteur de trames	Menu de raccourci de la touche «  » défini par l'utilisateur.

Information

AOC
GAMING

RESOLUTION

2560x1440

REFRESH RATE

60 HZ

GAME MODE

Standard

BRIGHTNESS

80

INPUT SOURCE

HDMI

Game Setting

Picture

Settings

Audio

OSD Setup

Information

Model Name

CQ27G42FE

Resolution

2560(H)x1440(V)/60Hz

HDR

SDR

Sync

Adaptive-Sync

Serial Number

xxxxxxxxxxxx

⏪

⏴

⏵

OK

⏻

Voyant LED

État	Couleur de la LED
Mode pleine puissance	Blanc
Mode veille active	Orange

Dépannage

Problèmes et questions	Solutions possibles
Le voyant d'alimentation ne s'allume pas	Assurez-vous que le bouton d'alimentation est activé et que le cordon d'alimentation est correctement branché à une prise de terre ainsi qu'au moniteur.
Aucune image à l'écran	● Le cordon d'alimentation est-il correctement branché ? Vérifiez le raccordement du cordon d'alimentation et l'alimentation électrique. ● Le câble vidéo est-il correctement branché ? (Connexion via le câble HDMI) Vérifiez le raccordement du câble HDMI. (Connexion via le câble DisplayPort) Vérifiez le raccordement du câble DisplayPort. * L'entrée HDMI/DisplayPort n'est pas disponible sur tous les modèles. ● Si l'alimentation est activée, redémarrez l'ordinateur pour afficher l'écran initial (écran de connexion). Si l'écran initial (écran de connexion) s'affiche, démarrez l'ordinateur dans le mode approprié (mode sans échec pour Windows 7/8/10), puis modifiez la fréquence de la carte vidéo. (Reportez-vous à la section Réglage de la résolution optimale) Si l'écran initial (écran de connexion) ne s'affiche pas, contactez le Centre de service ou votre revendeur. ● Le message « Entrée non prise en charge » s'affiche-t-il à l'écran ? Ce message apparaît lorsque le signal de la carte vidéo dépasse la résolution et la fréquence maximales que le Moniteur peut gérer correctement. Réglez la résolution et la fréquence maximales que le Moniteur peut gérer correctement. ● Assurez-vous que les pilotes du moniteur AOC sont installés.
L'image est floue et présente des problèmes de dédoublement ou d'ombres fantômes	Réglez les commandes de contraste et de luminosité. Appuyez sur la touche de raccourci (AUTO) pour effectuer un réglage automatique. Assurez-vous de ne pas utiliser de câble prolongateur ni de boîtier de commutation. Nous vous recommandons de brancher le moniteur directement au connecteur de sortie de la carte vidéo situé à l'arrière.
L'image saute, scintille ou présente un motif ondulé	Éloignez autant que possible du moniteur tout appareil électrique susceptible de provoquer des interférences électromagnétiques. Utilisez la fréquence de rafraîchissement maximale prise en charge par votre moniteur à la résolution utilisée.
Le moniteur reste bloqué en mode veille active »	L'interrupteur d'alimentation de l'ordinateur doit être en position MARCHÉ. La carte vidéo de l'ordinateur doit être fermement insérée dans son emplacement. Assurez-vous que le câble vidéo du moniteur est correctement raccordé à l'ordinateur. Inspectez le câble vidéo du moniteur et vérifiez qu'aucune broche n'est tordue. Vérifiez le bon fonctionnement de votre ordinateur en appuyant sur la touche VERR MAJ du clavier tout en observant le voyant DEL correspondant. Le voyant doit s'allumer ou s'éteindre après avoir appuyé sur la touche VERR MAJ.
Absence d'une des couleurs primaires (ROUGE, VERT ou BLEU)	Inspectez le câble vidéo du moniteur et assurez-vous qu'aucune broche n'est endommagée. Assurez-vous que le câble vidéo du moniteur est correctement raccordé à l'ordinateur.
L'image à l'écran n'est pas centrée ou dimensionnée correctement	Ajustez la position horizontale et la position verticale, ou appuyez sur la touche de raccourci (AUTO).
L'image présente des défauts de couleur (le blanc ne paraît pas blanc)	Ajustez les couleurs RVB ou sélectionnez la température de couleur souhaitée.
Perturbations horizontales ou verticales à l'écran	Utilisez le mode d'arrêt de Windows 7/8/10/11 pour ajuster l'HORLOGE et la MISE AU POINT. Appuyez sur la touche de raccourci (AUTO) pour effectuer un réglage automatique.
Réglementation et service	Veuillez consulter les informations relatives à la réglementation et au service sur www.aoc.com (pour trouver le modèle acheté dans votre pays et accéder aux informations sur la réglementation et le service depuis la page Support).

Spécifications

Spécifications générales

Dalle	Nom du modèle	CQ27G42FE	
	Système de pilotage	LCD couleur TFT	
	Taille de l'image visible	Diagonale de 68,5 cm	
	Pas de pixel	0,2331 mm (H) x 0,2331 mm (V)	
	Vidéo	Interface HDMI & Interface DisplayPort	
	Couleurs d'affichage	16,7 M de couleurs	
Autres	Plage de balayage horizontal	30k-230kHz (HDMI) 30k~255kHz (DisplayPort)	
	Taille de balayage horizontal (maximum)	596,736 mm	
	Plage de balayage vertical	48~144Hz (HDMI) 48~170Hz (DisplayPort)	
	Taille de balayage vertical (maximum)	335,664 mm	
	Résolution prédéfinie optimale	2560X1440@60Hz	
	Résolution maximale	2560x1440@144Hz (HDMI) 2560x1440@170Hz ^[1] (DisplayPort)	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Alimentation électrique	100-240V~ 50/60Hz 1,5A	
	Consommation électrique	Typique (luminosité et contraste par défaut)	25W
		Max. (luminosité = 100, contraste = 100)	≤40W
		Mode veille	≤0,3W
	Dissipation thermique	Fonctionnement normal	88,74 BTU/h (typ.)
		Veille (mode veille)	<1,02 BTU/h
		Mode arrêt	<1,02 BTU/h
		Mode arrêt (interrupteur CA)	0 BTU/h
Caractéristiques physiques	Type de connecteur	HDMI/DisplayPort/Écouteurs	
	Type de câble de signal	Amovible	
	Haut-parleur intégré	2Wx2	
Environnement	Température	En fonctionnement	0°C~40°C
		Hors fonctionnement	-25°C~55°C
	Humidité	En fonctionnement	10 % ~ 85 % (sans condensation)
		Hors fonctionnement	5 % ~ 93 % (sans condensation)
	Altitude	En fonctionnement	0 m ~ 5 000 m (0 pi ~ 16 404 pi)
		Hors fonctionnement	0 m ~ 12 192 m (0 pi ~ 40 000 pi)

[1] :L'overclocking est obtenu lorsque la résolution est définie sur 2560x1440@165Hz/2560x1440@170Hz. Si une erreur d'affichage se produit lors de l'overclocking, veuillez régler le taux de rafraîchissement sur 144 Hz.

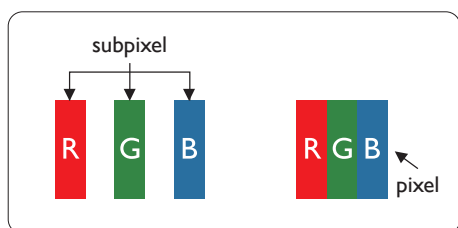


Politique AOC relative aux défauts de pixels des dalles de moniteurs

AOC s'efforce de proposer des produits de la plus haute qualité. Nous mettons en œuvre des procédés de fabrication parmi les plus avancés du secteur et appliquons un contrôle qualité rigoureux. Toutefois, des défauts de pixels ou de sous-pixels sur les dalles de moniteur intégrées aux moniteurs sont parfois inévitables.

Aucun fabricant ne saurait garantir l'absence totale de défauts de pixels sur l'ensemble des dalles produites ; toutefois, AOC garantit que tout moniteur présentant un nombre inacceptable de défauts sera réparé ou remplacé au titre de la garantie. Cette notice décrit les différents types de défauts de pixels et précise les seuils acceptables pour chacun d'eux. Pour prétendre à une réparation ou à un remplacement sous garantie, le nombre de défauts de pixels d'une dalle de moniteur doit excéder ces seuils tolérés. À titre d'exemple, la proportion de sous-pixels défectueux d'un moniteur ne doit pas dépasser 0,0004 %.

Par ailleurs, AOC applique des normes de qualité encore plus strictes à certains types ou combinaisons de défauts de pixels plus visibles que d'autres. Cette politique s'applique dans le monde entier.



Pixels et sous-pixels

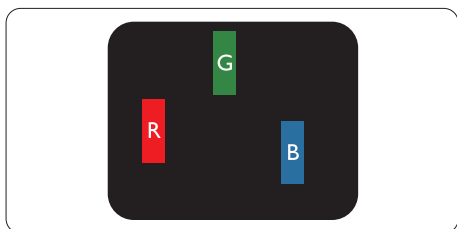
Un pixel, ou élément d'image, se compose de trois sous-pixels correspondant aux couleurs primaires rouge, vert et bleu. L'association de nombreux pixels forme une image. Lorsque tous les sous-pixels d'un pixel sont allumés, ces trois sous-pixels colorés apparaissent comme un unique pixel blanc. Lorsqu'ils sont tous éteints, ils apparaissent comme un unique pixel noir. D'autres combinaisons de sous-pixels allumés et éteints produisent des pixels de différentes couleurs.

Types de défauts de pixels

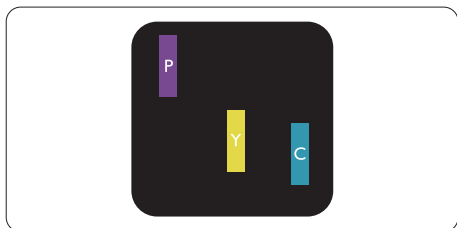
Les défauts de pixels et de sous-pixels se manifestent à l'écran de différentes façons. On distingue deux catégories de défauts de pixels, chacune comprenant plusieurs types de défauts de sous-pixels.

Défauts de points brillants

Les défauts de points brillants correspondent à des pixels ou sous-pixels restant constamment allumés ou « actifs ». Un point brillant est ainsi un sous-pixel qui se détache visuellement à l'écran lorsque le moniteur affiche une image sombre. Les types de défauts de points brillants sont les suivants :



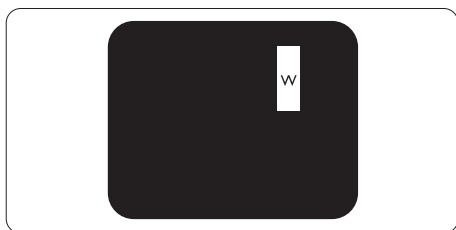
Un sous-pixel allumé rouge, vert ou bleu.



Deux sous-pixels allumés adjacents :

- Rouge + Bleu = Violet
- Rouge + Vert = Jaune

- Vert + Bleu = Cyan (bleu clair)



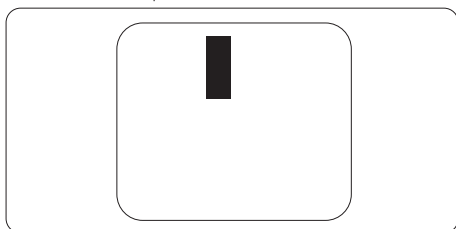
Trois sous-pixels allumés adjacents (un pixel blanc).

REMARQUE

Un point lumineux rouge ou bleu doit être au moins 50 % plus brillant que les points voisins, tandis qu'un point lumineux vert doit être 30 % plus brillant que les points voisins.

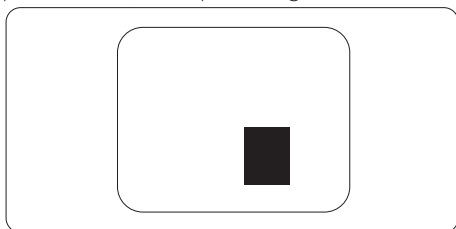
Défauts de points noirs

Les défauts de points noirs se manifestent par des pixels ou sous-pixels toujours sombres ou « éteints ». Autrement dit, un point sombre est un sous-pixel qui ressort à l'écran lorsque le Moniteur affiche une image claire. Voici les différents types de défauts de points noirs.



Proximité des défauts de pixels

Étant donné que les défauts de pixels et de sous-pixels du même type situés à proximité les uns des autres peuvent être plus visibles, AOC spécifie également des tolérances concernant la proximité des défauts de pixels.



Tolérances relatives aux défauts de pixels

Pour bénéficier d'une réparation ou d'un remplacement au titre de la garantie pour des défauts de pixels, la Dalle du moniteur d'un moniteur AOC doit présenter des défauts de pixels ou de sous-pixels dépassant les tolérances indiquées dans le manuel en ligne.

DÉFAUTS DE POINTS LUMINEUX	NIVEAU ACCEPTABLE
1 sous-pixel allumé	2
2 sous-pixels allumés adjacents	1
3 sous-pixels allumés adjacents (un pixel blanc)	0
Distance entre deux défauts de points lumineux*	≥15mm
Nombre total de défauts de points lumineux, tous types confondus	2
DÉFAUTS DE POINTS NOIRS	NIVEAU ACCEPTABLE
1 sous-pixel éteint	5 maximum
2 sous-pixels éteints adjacents	2 maximum
3 sous-pixels éteints adjacents	≤0
Distance entre deux défauts de points noirs*	≥15mm
Nombre total de défauts de points noirs, tous types confondus	5 maximum
TOTAL DES DÉFAUTS DE POINTS	NIVEAU ACCEPTABLE
Total des défauts de points lumineux ou noirs, tous types confondus	5 ou moins

REMARQUE

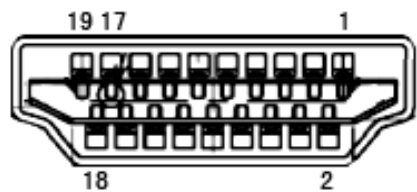
*: 1 ou 2 défauts de sous-pixels adjacents = 1 défaut de point.

Modes d'affichage prédéfinis

STANDARD	RÉSOLUTION (±1 Hz)	FRÉQUENCE HORIZONTALE (kHz)	FRÉQUENCE VERTICALE (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	50.313	99.826
	640x480@120Hz	60.938	119.72
SVGA	800x600@56Hz	35.16	56.25
	800x600@60Hz	37.88	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	800x600@100Hz	62.76	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.36	60
	1024x768@70Hz	56.476	70.07
	1024x768@100Hz	80.448	99.811
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x720@60Hz	44.772	59.855
Full HD	1920x1080@50Hz	28.125	50
	1920x1080@60Hz	67.5	60
	1920x1080@120Hz	135	120
QHD	2560x1440@60Hz	88.86	60
	2560x1440@100Hz	151	100
	2560x1440@120Hz	183	120
	2560x1440@144Hz	214.563	144
QHD (DisplayPort) (Overclocking)	2560x1440@165Hz	247.665	165
	2560x1440@170Hz	253.301	170
MODES IBM			
DOS	720x400@70Hz	31.469	70
Modes Mac			
VGA	640x480@67Hz	35	67
SVGA	832x624@75Hz	49.725	75
XGA	1024x768@75Hz	60.241	75

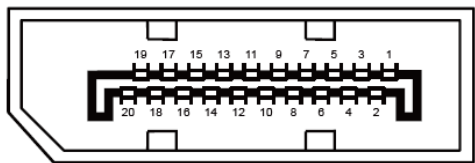
REMARQUE : Conformément à la norme VESA, une marge d'erreur (+/-1 Hz) peut survenir lors du calcul de la fréquence de rafraîchissement (fréquence de trame) en fonction des systèmes d'exploitation et des cartes graphiques. Afin d'optimiser la compatibilité, la fréquence de rafraîchissement nominale de ce produit a été arrondie. Veuillez vous reporter aux spécifications réelles du produit.

Affectation des broches



Câble de signal pour écran couleur à 19 broches

N° de broche	Nom du signal	N° de broche	Nom du signal	N° de broche	Nom du signal
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	Masse DDC/CEC
2.	Blindage TMDS Data 2	10.	TMDS Clock +	18.	Alimentation +5 V
3.	TMDS Data 2-	11.	Blindage TMDS Clock	19.	Détection de connexion à chaud
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Clock-		
5.	Blindage TMDS Data 1	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Réservé (N.C. sur l'appareil)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	Blindage TMDS Data 0	16.	SDA		



Câble de signal d'affichage couleur à 20 broches

N° de broche	Nom du signal	N° de broche	Nom du signal
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Détection de connexion à chaud
9	ML_Lane 1 (p)	19	Retour DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Fonctionnalité Plug & Play DDC2B

Ce moniteur est doté de fonctionnalités VESA DDC2B conformes à la NORME VESA DDC. Il permet au moniteur de signaler son identité au système hôte et, selon le niveau de DDC utilisé, de transmettre des informations complémentaires concernant ses capacités d'affichage.

Le DDC2B est un canal de données bidirectionnel fondé sur le protocole I2C. Le système hôte peut requérir les informations EDID via le canal DDC2B.

