

AOC

GAMING



Instrukcja obsługi

CQ27G42FE

AOC GAMING MONITOR

Bezpieczeństwo	1
Konwencje krajowe	1
Zasilanie	2
Instalacja	3
Czyszczenie	4
Inne	5
Konfiguracja	6
Zawartość opakowania	6
Montaż podstawki i bazy	7
Regulacja kąta widzenia	8
Podłączanie Monitora	9
Montaż naścienny	10
Funkcja Adaptive-Sync	11
HDR	12
Regulacja	13
Klawisze skrótów	13
Ustawienia OSD	14
Ustawienia gry	15
Obraz	17
Ustawienia	20
Dźwięk	21
Konfiguracja OSD	22
Informacje	23
Wskaźnik LED	24
Rozwiązywanie problemów	25
Specyfikacja	26
Specyfikacja ogólna	26
Polityka firmy AOC dotycząca wad pikseli panelu Monitora	27
Fabryczne tryby wyświetlania	29
Przypisanie styków	30
Plug and Play	31

Bezpieczeństwo

Konwencje krajowe

Poniższe podrozdziały opisują konwencje krajowe zastosowane w niniejszym dokumencie.

Uwagi, ostrzeżenia i przestrogi

W całym niniejszym przewodniku bloki tekstu mogą być opatrzone ikoną oraz wydrukowane czcionką pogrubioną lub kursywą. Bloki te to uwagi, ostrzeżenia i przestrogi, które są stosowane w następujący sposób:



UWAGA: UWAGA wskazuje ważne informacje, które pomagają w optymalnym wykorzystaniu systemu komputerowego.



OSTRZEŻENIE: OSTRZEŻENIE wskazuje na możliwość uszkodzenia sprzętu lub utraty danych oraz informuje, jak uniknąć takiego problemu.



PRZESTROGA: PRZESTROGA wskazuje na ryzyko obrażeń ciała oraz informuje, jak uniknąć zagrożenia.

Niektóre przestrogi mogą występować w alternatywnych formatach i nie być opatrzone ikoną. W takich przypadkach konkretna forma prezentacji przestrogi jest narzucona przez organ regulacyjny.

Zasilanie



Monitor należy zasilać wyłącznie ze źródła zasilania o parametrach wskazanych na etykiecie. W przypadku braku pewności co do typu zasilania dostępnego w miejscu instalacji, należy skonsultować się ze sprzedawcą lub lokalnym zakładem energetycznym.



Monitor jest wyposażony we wtyczkę z trzema stykami i uziemieniem, czyli wtyczkę z trzecim bolec (uziemiającym).

Wtyczka ta pasuje wyłącznie do gniazdka z uziemieniem, co stanowi środek bezpieczeństwa. Jeśli posiadane gniazdko nie obsługuje wtyczki trójprzewodowej, należy zlecić elektrykowi instalację odpowiedniego gniazdka lub zastosować adapter umożliwiający bezpieczne uziemienie urządzenia. Nie wolno omijać zabezpieczeń zapewnianych przez wtyczkę z uziemieniem.



Należy odłączyć urządzenie od zasilania podczas burzy oraz gdy nie będzie ono używane przez dłuższy czas. Zabezpieczy to Monitor przed uszkodzeniem spowodowanym przepięciami.



Nie należy przeciążać listew zasilających ani przedłużaczy. Przeciążenie może doprowadzić do pożaru lub porażenia prądem elektrycznym.



Aby zapewnić prawidłowe działanie, Monitor należy użytkować wyłącznie z komputerami posiadającymi certyfikat UL, wyposażonymi w odpowiednio skonfigurowane gniazda oznaczone parametrami 100–240 V AC, min. 5 A.



Gniazdo sieciowe powinno być zainstalowane w pobliżu urządzenia i być łatwo dostępne.

Instalacja

 Nie umieszczaj Monitora na niestabilnym wózku, podstawie, statywie, uchwycie ani stole. Upadek Monitora może spowodować obrażenia ciała oraz poważne uszkodzenia urządzenia. Należy używać wyłącznie wózka, podstawki, statywu, uchwytu lub stołu zalecanego przez producenta bądź dostarczanego wraz z tym produktem. Podczas instalacji należy postępować zgodnie z instrukcjami producenta oraz korzystać z akcesoriów montażowych przez niego zalecanych. Zestaw składający się z produktu i wózka należy przemieszczać z zachowaniem szczególnej ostrożności.

 Nigdy nie wsuwać żadnych przedmiotów w otwory obudowy Monitora. Grozi to uszkodzeniem elementów wewnętrznych, co może doprowadzić do pożaru lub porażenia prądem elektrycznym. Nie wolno również rozlewać płynów na Monitor.

 Nie opieraj przedniej części produktu o podłogę.

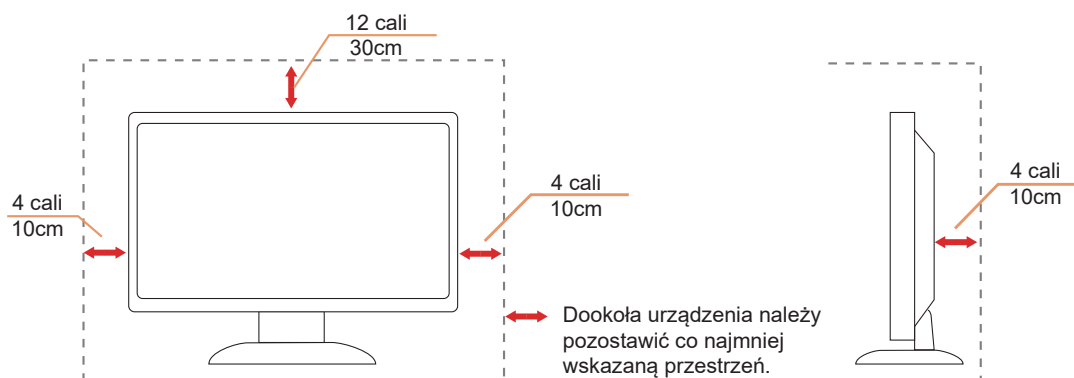
 W przypadku montażu Monitora na ścianie lub półce należy użyć zestawu montażowego zatwierdzonego przez producenta oraz ściśle stosować się do dołączonej do niego instrukcji.

 Należy pozostawić odpowiednią ilość wolnej przestrzeni wokół Monitora, zgodnie z poniższym rysunkiem. Brak właściwej wentylacji może skutkować przegrzaniem urządzenia, co grozi pożarem lub trwałym uszkodzeniem Monitora.

 Aby uniknąć potencjalnych uszkodzeń, takich jak odklejenie się panelu od ramki, należy upewnić się, że Monitor nie jest pochylony w dół o więcej niż -5 stopni. W przypadku przekroczenia maksymalnego kąta pochylecia w dół wynoszącego -5 stopni, uszkodzenia Monitora nie zostaną objęte Gwarancją.

Poniżej przedstawiono zalecane przestrzenie wentylacyjne wokół Monitora podczas jego instalacji na ścianie lub na podstawie:

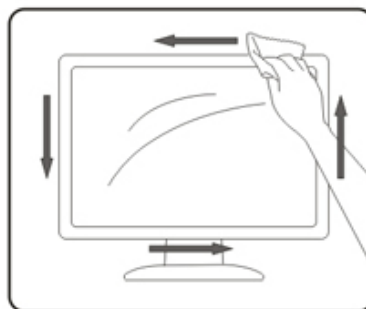
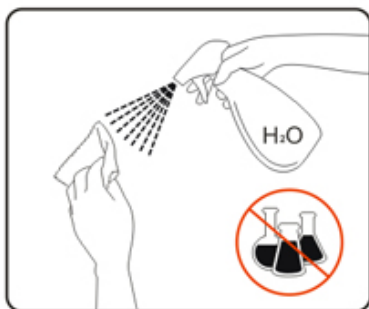
Zainstalowany z podstawką



Czyszczenie

 Należy regularnie czyścić obudowę miękką ściereczką zwilżoną wodą.

 Do czyszczenia należy używać miękkiej ściereczki bawełnianej lub z mikrofibry. Ściereczka powinna być wilgotna i niemal sucha; nie wolno dopuścić do przedostania się cieczy do wnętrza obudowy.



 Przed przystąpieniem do czyszczenia produktu należy odłączyć przewód zasilający.

Inne



Jeśli produkt wydziela nietypowy zapach, wydaje dziwne dźwięki lub wydobywa się z niego dym, należy NATYCHMIAST odłączyć wtyczkę zasilania i skontaktować się z Centrum serwisowym.



Należy upewnić się, że otwory wentylacyjne nie są zasłonięte przez stół ani zasłonę.



Nie narażaj Monitora LCD na silne wibracje ani duże wstrząsy podczas pracy.



Nie uderzaj ani nie upuszczaj Monitora podczas pracy lub transportu.



Przewody zasilające muszą posiadać atesty bezpieczeństwa. W Niemczech musi to być typ H03VV-F, 3G, 0,75 mm² lub lepszy. W innych krajach należy stosować odpowiednie typy przewodów.



Nadmierny poziom ciśnienia akustycznego ze słuchawek może spowodować uszkodzenie słuchu. Ustawienie korektora na maksimum zwiększa napięcie wyjściowe słuchawek, a tym samym poziom ciśnienia akustycznego.

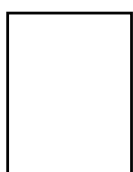
Konfiguracja

Zawartość opakowania



Monitor

*

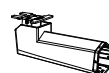


Quick Start Guide

*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

*



HDMI Cable

*



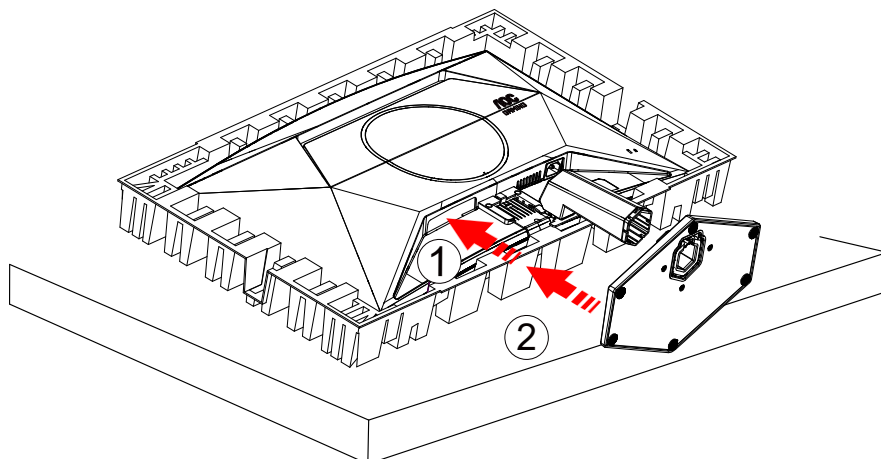
DisplayPort Cable

* Nie wszystkie kable sygnałowe są dostarczane do wszystkich krajów i regionów. Prosimy o kontakt z lokalnym dystrybutorem lub oddziałem firmy AOC w celu uzyskania potwierdzenia.

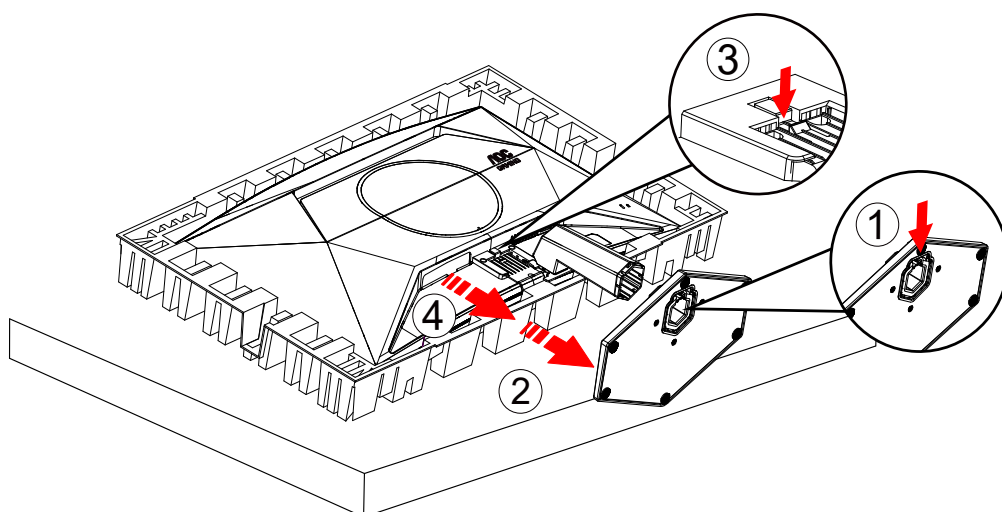
Montaż podstawki i bazy

Prosimy o montaż lub demontaż bazy zgodnie z poniższymi krokami.

Montaż:



Demontaż:



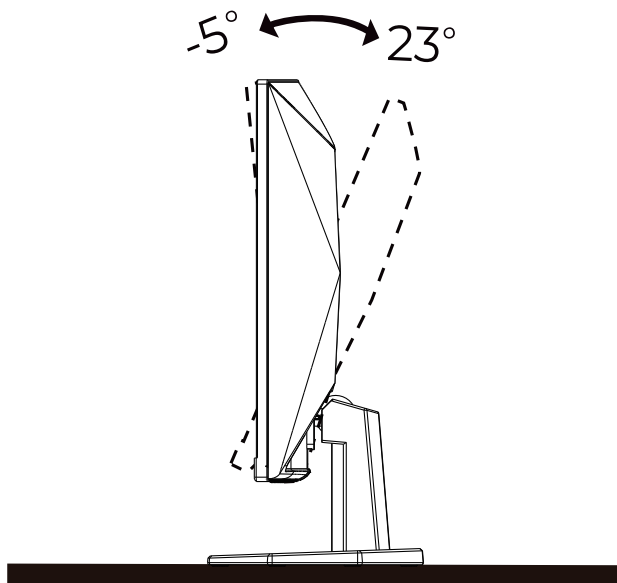
UWAGA: Wygląd wyświetlacza może różnić się od przedstawionego na ilustracjach.

Regulacja kąta widzenia

Aby uzyskać najlepsze wrażenia wizualne, zaleca się, aby użytkownik upewnił się, że widzi całą swoją twarz na ekranie, a następnie wyregulował kąt Monitora zgodnie z własnymi preferencjami.

Przytrzymaj podstawę, aby nie przewrócić Monitora podczas zmiany kąta nachylenia.

Monitor można regulować w następujący sposób:



UWAGA:

Nie dotykaj ekranu LCD podczas zmiany kąta nachylenia. Dotknięcie ekranu LCD może spowodować jego uszkodzenie.

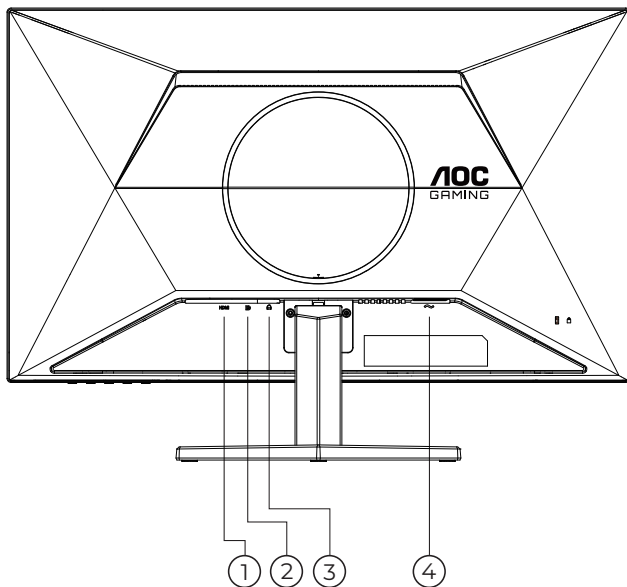


OSTRZEŻENIE

- Aby uniknąć potencjalnego uszkodzenia ekranu, takiego jak odklejenie panelu, upewnij się, że Monitor nie jest pochylony w dół o więcej niż -5 stopni.
- Nie naciskaj ekranu podczas regulacji kąta nachylenia Monitora. Chwytaj wyłącznie za ramkę.

Podłączanie Monitora

Połączenia kablowe z tyłu Monitora i komputera:



1. HDMI
2. DisplayPort
3. Słuchawki
4. Zasilanie

Podłączanie do komputera PC

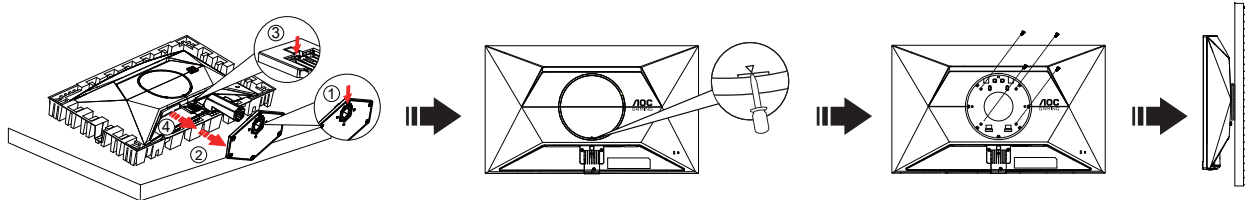
1. Dokładnie podłącz kabel zasilający do tylnej części wyświetlacza.
2. Wyłącz komputer i odłącz jego kabel zasilający.
3. Podłącz kabel sygnałowy wyświetlacza do złącza wideo z tyłu komputera.
4. Podłącz przewody zasilające komputera i Monitora do pobliskiego gniazdka sieciowego.
5. Włącz komputer i Monitor.

Jeśli Monitor wyświetla obraz, instalacja została zakończona. Jeśli obraz nie jest wyświetlany, zapoznaj się z rozdziałem Rozwiązywanie problemów.

W celu ochrony sprzętu należy zawsze wyłączać komputer i Monitor LCD przed wykonaniem połączeń.

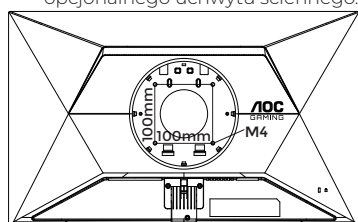
Montaż naścienny

Przygotowanie do instalacji opcjonalnego uchwytu ściennego.

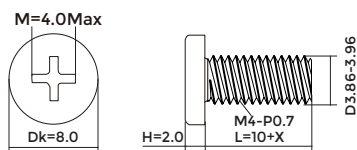


Ten Monitor można zamontować na uchwycie ściennym dostępnym jako wyposażenie dodatkowe. Przed przystąpieniem do tej czynności należy odłączyć zasilanie. Należy postępować zgodnie z poniższymi krokami:

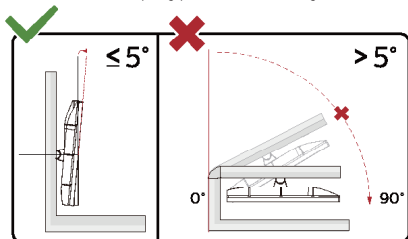
1. Zdemontuj podstawę.
2. Wsuń śrubokręt płaski lub inne płaskie narzędzie w szczelinę i otwórz tylną pokrywę.
3. Zmontuj uchwyt ścienny zgodnie z instrukcjami producenta.
4. Umieść uchwyt ścienny z tyłu Monitora. Dopasuj otwory w uchwycie do otworów z tyłu obudowy Monitora.
5. Włóż 4 śruby w otwory i dokręć je.
6. Ponownie podłącz kable. Instrukcje dotyczące mocowania urządzenia do ściany znajdują się w podręczniku użytkownika dołączonym do opcjonalnego uchwytu ściennego.



Specyfikacja śrub do uchwytu ściennego: M4*(10+X) mm (X = grubość wspornika uchwytu ściennego)



Uwaga: Otwory na śruby montażowe VESA nie są dostępne we wszystkich modelach; prosimy o kontakt ze sprzedawcą lub oficjalnym działem AOC. W przypadku instalacji naściennej należy zawsze skontaktować się z producentem.



* Wygląd monitora może różnić się od przedstawionego na ilustracjach.

OSTRZEŻENIE:

1. Aby uniknąć potencjalnego uszkodzenia ekranu, takiego jak odklejenie panelu, upewnij się, że Monitor nie jest pochylony w dół o więcej niż -5 stopni.
2. Nie naciskaj ekranu podczas regulacji kąta nachylenia Monitora. Chwytaj wyłącznie za ramkę.

Funkcja Adaptive-Sync

1. Funkcja Adaptive-Sync działa przez DisplayPort/HDMI
2. Zgodne karty graficzne: Zalecana lista znajduje się poniżej; można ją również sprawdzić, [odwiedzając stronę www.AMD.com](http://www.AMD.com)

Karty graficzne

- Seria Radeon™ RX Vega
- Seria Radeon™ RX 500
- Seria Radeon™ RX 400
- Seria Radeon™ R9/R7 300 (z wyjątkiem R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Seria Radeon™ R9 Nano
- Seria Radeon™ R9 Fury
- Seria Radeon™ R9/R7 200 (z wyjątkiem R9 270/X, R9 280/X)

Procesory

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

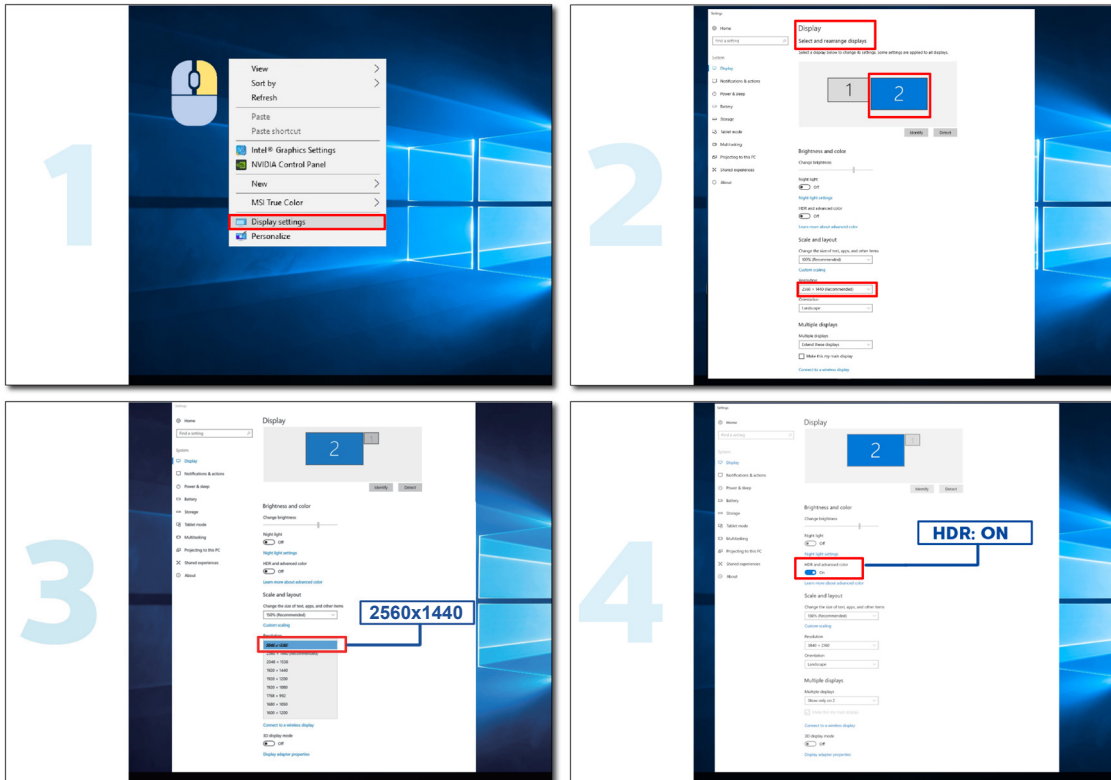
HDR

Monitor jest zgodny z sygnałami wejściowymi w formacie HDR10.

Monitor może automatycznie aktywować funkcję HDR, jeśli odtwarzacz i treść są z nim zgodne. W celu uzyskania informacji na temat zgodności urządzenia i treści prosimy o kontakt z producentem urządzenia oraz dostawcą treści. Jeśli automatyczna aktywacja nie jest wymagana, prosimy ustawić funkcję HDR na „WYŁ.”.

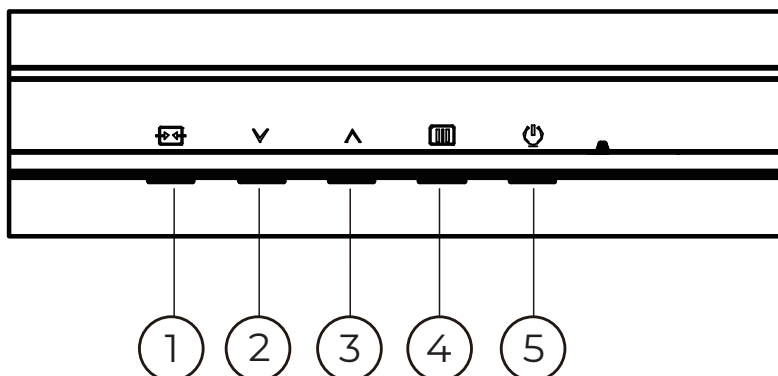
Uwaga:

1. W przypadku interfejsu DisplayPort/HDMI w wersjach systemu WIN10 starszych niż V1703 nie są wymagane żadne specjalne ustawienia.
2. W systemie WIN10 w wersji V1703 dostępny jest wyłącznie interfejs HDMI; interfejs DisplayPort nie działa.
3. Rozdzielczość 3840x2160@50Hz/60Hz jest zalecana wyłącznie dla odtwarzaczy Blu-ray oraz konsol Xbox i PlayStation.
4. Ustawienia wyświetlania:
 - a. Rozdzielczość ekranu jest ustawiona na 2560x1440, a funkcja HDR jest domyślnie włączona.
 - b. Po uruchomieniu aplikacji najlepszy efekt HDR można uzyskać, zmieniając rozdzielczość na 2560x1440 (jeśli jest dostępna).



Regulacja

Klawisze skrótów



1	Źródło/Wyjście
2	Klawisz użytkownika (Tryb gry)
3	Celownik
4	Menu/Zatwierdź
5	Zasilanie

Menu/Zatwierdź

Naciśnij, aby wyświetlić menu OSD lub potwierdzić wybór.

Zasilanie

Naciśnij przycisk zasilania, aby włączyć Monitor.

Celownik

Jeśli menu OSD nie jest wyświetlane, naciśnij przycisk Celownika, aby wyświetlić lub ukryć Celownik.

Klawisz użytkownika (Tryb gry)

Skrót klawiszowy „√” zdefiniowany przez użytkownika: Tryb gry/Licznik klatek.

Domyślnie wybrany jest Tryb gry.

Gdy menu OSD nie jest wyświetlane, naciśnij klawisz „√”, aby otworzyć funkcję Trybu gry, a następnie naciśnij klawisz „√” lub „^”, aby wybrać Tryb gry (Standardowy, FPS, RTS, Wyścigi, Gracz 1, Gracz 2 lub Gracz 3) w zależności od typu gry.

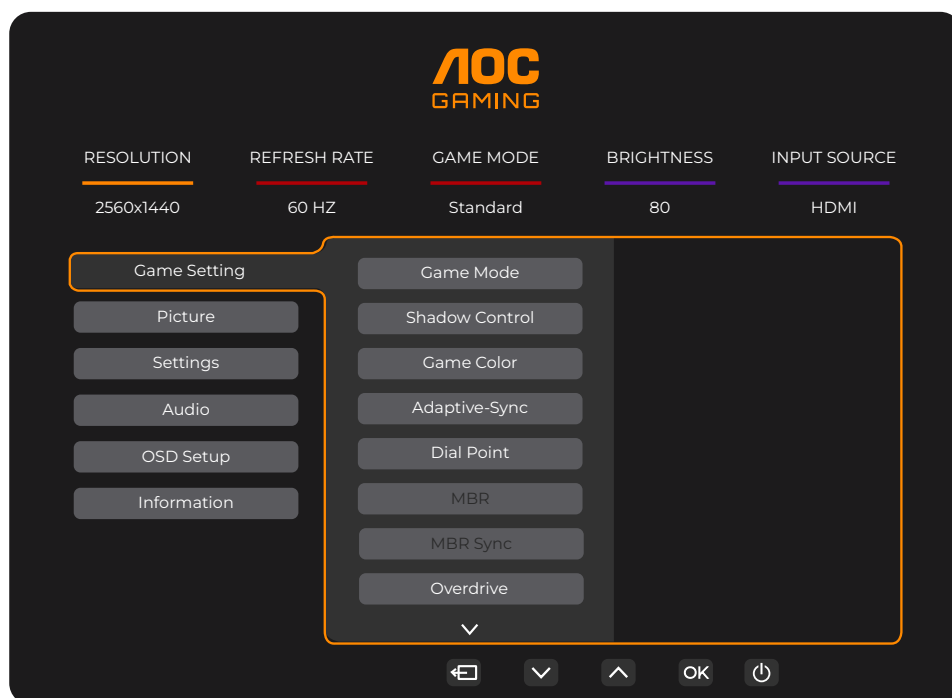
Źródło/Wyjście

Gdy menu OSD jest zamknięte, naciśnięcie przycisku Source/Exit pełni funkcję skrótu klawiszowego Źródło.

Gdy menu OSD jest aktywne, przycisk ten pełni funkcję klawisza wyjścia (do zamykania menu OSD).

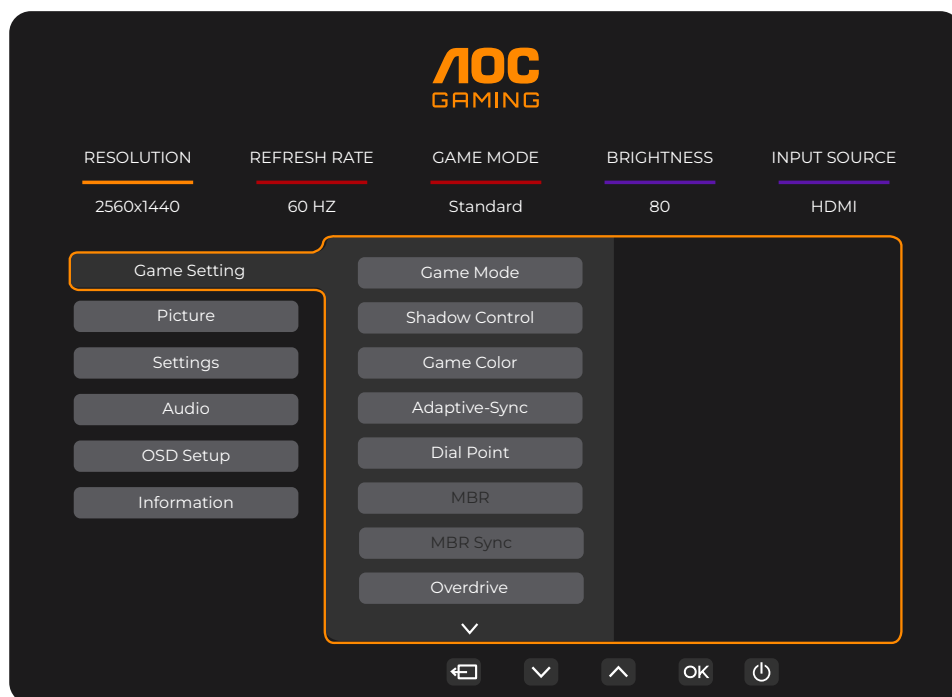
Ustawienia OSD

Podstawowa i prosta instrukcja obsługi klawiszy sterujących.



- 1). Naciśnij  Przycisk MENU, aby aktywować okno OSD.
- 2). Naciśnij  lub , aby nawigować po funkcjach. Po wyróżnieniu żądanej funkcji naciśnij  Przycisk MENU / OK , aby ją aktywować; naciśnij  lub , aby nawigować po funkcjach podmenu. Po wyróżnieniu żądanej funkcji podmenu naciśnij  Przycisk MENU / OK, aby ją aktywować.
- 3). Naciśnij  lub , aby zmienić ustawienia wybranej funkcji. Naciśnij  lub , aby wyjść. Aby dostosować inną funkcję, powtórz kroki 2–3.
- 4). Funkcja blokady OSD: Aby zablokować OSD, naciśnij i przytrzymaj  Przycisk MENU, gdy Monitor jest wyłączony, a następnie naciśnij  przycisk zasilania, aby włączyć Monitor. Aby odblokować OSD, naciśnij i przytrzymaj  Przycisk MENU, gdy Monitor jest wyłączony, a następnie naciśnij  przycisk zasilania, aby włączyć Monitor.

Ustawienia gry



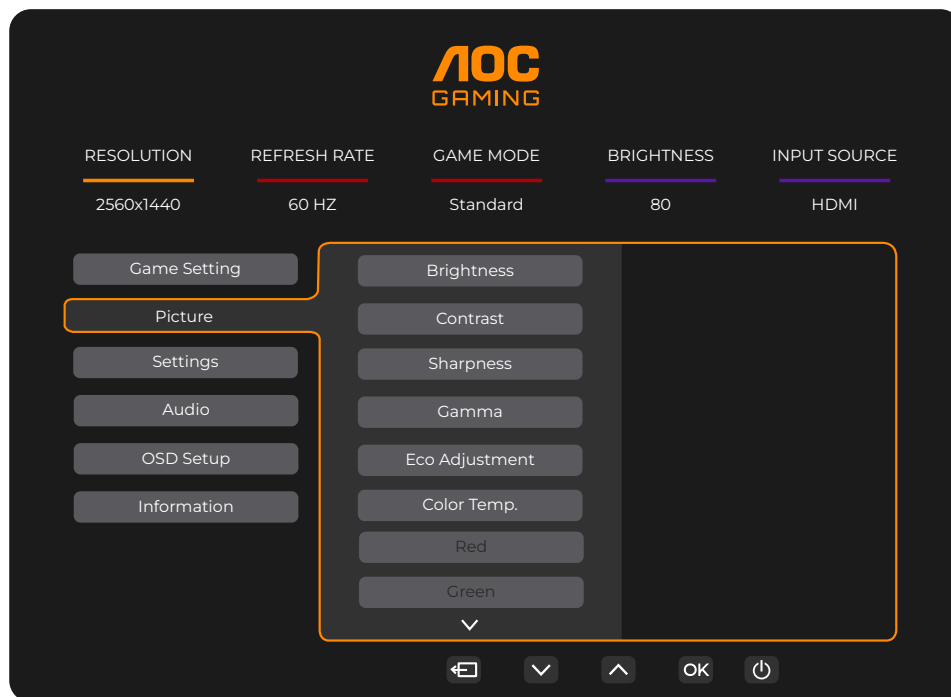
Tryb gry	Standard	Poprawia czytelność w odpowiednich grach internetowych i mobilnych.
	FPS	Do grania w gry FPS (First Person Shooter). Poprawia poziom czerni w ciemnym motywie.
	RTS	Do grania w gry RTS (Real Time Strategy). Poprawia jakość obrazu.
	Wyścigi	Do grania w gry wyścigowe. Zapewnia najszybszy czas reakcji i wysokie nasycenie kolorów.
	Gracz 1	Preferencyjne ustawienia użytkownika zapisane jako Gracz 1.
	Gracz 2	Preferencyjne ustawienia użytkownika zapisane jako Gracz 2.
	Gracz 3	Preferencyjne ustawienia użytkownika zapisane jako Gracz 3.
Kontrola cieni	0 ~ 20	Domyślna wartość funkcji Kontrola cieni wynosi 0; użytkownik końcowy może dostosować ją w zakresie od 0 do 20, aby uzyskać wyraźniejszy obraz. Jeśli obraz jest zbyt ciemny, aby wyraźnie dostrzec szczegóły, dostosuj wartość w zakresie od 0 do 20, aby uzyskać wyraźny obraz.
Kolor gry	0 ~ 20	Game Color zapewnia zakres regulacji nasycenia od 0 do 20, pozwalający uzyskać lepszy obraz.
Adaptive-Sync	Wyl. / Wł.	Wyłącz lub włącz Adaptive-Sync. Przypomnienie o działaniu Adaptive-Sync: Po włączeniu funkcji Adaptive-Sync w niektórych środowiskach gier może występować migotanie.
Celownik	Wyl. / Wł. / Dynamiczny	Funkcja „Dial Point” umieszcza wskaźnik celowania na środku ekranu, pomagając graczom w precyzyjnym i dokładnym celowaniu podczas gry w strzelanki pierwszoosobowe (FPS).
MBR	0 ~ 20	MBR (Motion Blur Reduction) oferuje zakres regulacji od 0 do 20, umożliwiając redukcję rozmycia ruchu. Uwaga: Funkcję MBR można regulować, gdy Adaptive-Sync jest wyłączony, a częstotliwość odświeżania wynosi ≥ 75 Hz.
MBR Sync	Wyl. / Wł.	Wyłącz lub włącz MBR Sync (Motion Blur Remove). Uwaga: Funkcję MBR Sync można regulować, gdy Adaptive-Sync jest wyłączony, a sygnał wejściowy ma zmienną częstotliwość, a częstotliwość połowa wynosi ≥ 75 Hz.

Overdrive	Normal	Dostosuj czas reakcji. Uwaga: 1. Jeśli użytkownik ustawi OverDrive na „Najszybszy”, wyświetlany obraz może być rozmyty. Użytkownicy mogą dostosować poziom OverDrive lub wyłączyć tę funkcję zgodnie z własnymi preferencjami. 2. Funkcja „Ekstremalny” jest dostępna opcjonalnie, gdy Adaptive-Sync jest wyłączony, a Częstotliwość odświeżania wynosi $\geq 75\text{Hz}$ 3. Jasność ekranu zmniejszy się po włączeniu funkcji „Ekstremalny”.
	Szybki	
	Szybszy	
	Najszybszy	
	Ekstremalny	
Licznik klatek	Wył. / Prawy górny / Prawy dolny / Lewy górny / Lewy dolny	Wyświetl częstotliwość V w wybranym rogu.
OverClock	Wył. / Wł.	Wyłącz lub włącz OverClock.

Uwaga:

- 1). Gdy „Tryb HDR” w menu „Obraz” jest włączony, nie można regulować opcji „Shadow Control” i „Game Color”.
- 2). Gdy „HDR” w menu „Obraz” jest ustawiony na „DisplayHDR”, nie można regulować opcji „Tryb gry”, „Shadow Control”, „Game Color”, „MBR”, „MBR Sync” oraz „Ekstremalny” w menu „Overdrive”.
Gdy opcja „HDR” w menu „Obraz” jest ustawiona na „Obraz HDR”, „Film HDR” lub „Gra HDR”, nie można regulować parametrów „Tryb gry”, „Kolor gry”, „MBR”, „MBR Sync” oraz „Ekstremalny” w menu „Overdrive”.
- 3). Gdy opcja „Przestrzeń barw” w menu „Obraz” jest ustawiona na „sRGB”, nie można regulować parametrów „Shadow Control”, „Kolor gry”, „MBR”, „MBR Sync” oraz „Ekstremalny” w menu „Overdrive”.

Obraz



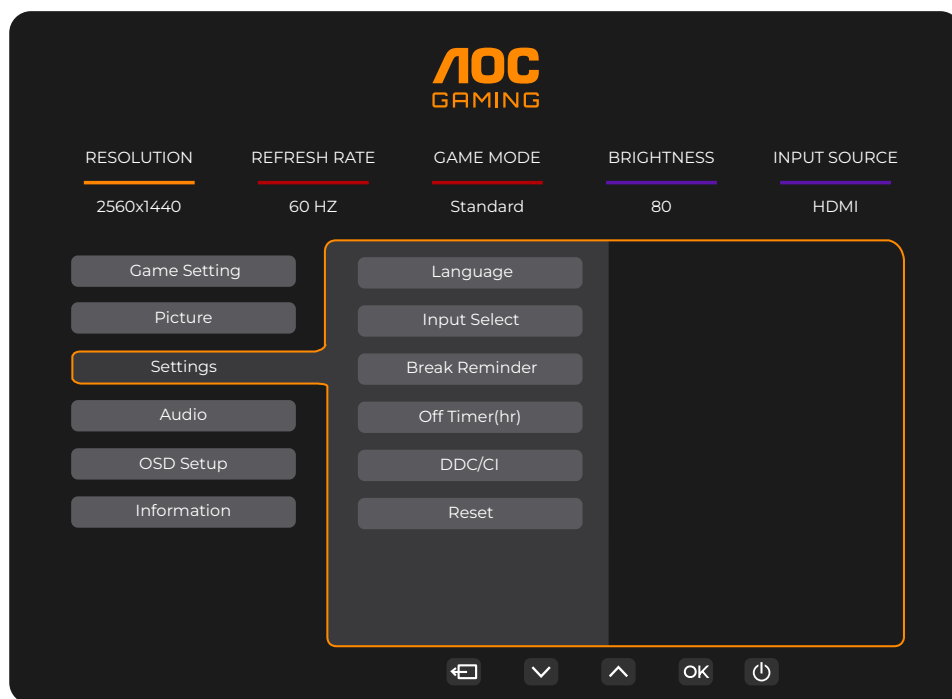
Jasność	0-100	Regulacja podświetlenia.
Kontrast	0-100	Kontrast z rejestru cyfrowego.
Ostrość	0-100	Dostosuj ostrość.
Gamma	1,8 / 2,0 / 2,2 / 2,4 / 2,6 / sRGB	Dostosuj gammę.
Regulacja Eco	Standard	Tryb standardowy.
	Tekst	Tryb tekstowy.
	Internet	Tryb internetowy.
	Gra	Tryb gry.
	Film	Tryb filmowy.
	Sport	Tryb sportowy.
	Czytanie	Tryb czytania.
Temp. kolorów	Ciepła	Przywołaj ciepłą temperaturę barwową.
	Normal	Przywołaj normalną temperaturę barwową.
	Chłodny	Przywołaj chłodną temperaturę barwową.
	Użytkownik	Przywróć temperaturę barwową.
Czerwony	0-100	Wzmocnienie kanału czerwonego z rejestru cyfrowego.
Zielony	0-100	Wzmocnienie kanału zielonego z rejestru cyfrowego.
Niebieski	0-100	Wzmocnienie kanału niebieskiego z rejestru cyfrowego.

HDR	Wył.	Ustaw profil HDR zgodnie z wymaganiami użytkowymi. Uwaga: Po wykryciu sygnału HDR wyświetlana jest opcja HDR do regulacji.
	DisplayHDR	
	Obraz HDR	
	Film HDR	
	Gra HDR	
Tryb HDR	Wył.	Zoptymalizowano pod kątem kolorów i kontrastu obrazu, co umożliwia symulację efektu HDR. Uwaga: Jeśli nie wykryto sygnału HDR, opcja Tryb HDR jest wyświetlana w celu dostosowania ustawień.
	Obraz HDR	
	Film HDR	
	Gra HDR	
DCR	Wył.	Wyłącz dynamiczny współczynnik kontrastu.
	Włączone	Włącz dynamiczny współczynnik kontrastu.
Przestrzeń barw	Natywny panelu	Panel standardowej przestrzeni barw.
	sRGB	Przestrzeń barw sRGB.
Tryb LowBlue	Wył.	Zmniejsza emisję światła niebieskiego poprzez sterowanie temperaturą barwową.
	Multimedia	
	Internet	
	Biuro	
	Czytanie	
Proporcje obrazu	Pełny / Proporcje	Wybierz proporcje obrazu do wyświetlania.

Uwaga:

- 1). Gdy „Tryb HDR” jest włączony, nie można regulować parametrów: „Kontrast”, „Gamma”, „Regulacja Eco”, „Temp. barw.”, „Przestrzeń barw” oraz „Tryb LowBlue”.
- 2). Gdy „HDR” jest ustawiony na „DisplayHDR”, nie można regulować żadnych parametrów w menu „Obraz” z wyjątkiem „HDR” i „Ostrości”.
Gdy „HDR” jest ustawiony na „Obraz HDR”, „Film HDR” lub „Gra HDR”, nie można regulować parametrów: „Gamma”, „Regulacja Eco”, „Temp. barw.”, „DCR”, „Przestrzeń barw” oraz „Tryb LowBlue”.
- 3). Gdy „Przestrzeń barw” jest ustawiona na „sRGB”, nie można regulować parametrów: „Kontrast”, „Gamma”, „Regulacja Eco”, „Temp. barw.”, „Tryb HDR” oraz „Tryb LowBlue”.
- 4). Gdy „Regulacja Eco” jest ustawiona na „Czytanie”, nie można regulować opcji „Kontrast”, „Temp. kolorów”, „DCR”, „Przestrzeń barw” oraz „Tryb niskiego poziomu niebieskiego”.
- 5). Gdy „Tryb gry” w menu „Ustawienia gry” jest ustawiony na tryb inny niż „Standardowy”, element „Regulacja Eco”, „Tryb HDR” i „Przestrzeń barw” nie mogą być regulowane.
- 6). Jeśli rozdzielczość sygnału wejściowego jest rozdzielczością natywną, opcja „Proporcje obrazu” jest niedostępna.

Ustawienia



Język		Wybierz język OSD.
Wybór wejścia	Auto / HDMI / DP	Wybierz źródło sygnału wejściowego.
Przypomnienie o przerwie	Wyt. / Wł.	Przypomnienie o przerwie, jeśli użytkownik pracuje nieprzerwanie przez ponad 1 godzinę.
Wyłącznik czasowy (godz.)	0-24 godz.	Wybierz czas wyłączenia zasilania.
DDC/CI	Nie / Tak	Włącz/wyłącz obsługę DDC/CI.
Reset	Nie / Tak	Przywróć ustawienia domyślne menu.

Dźwięk



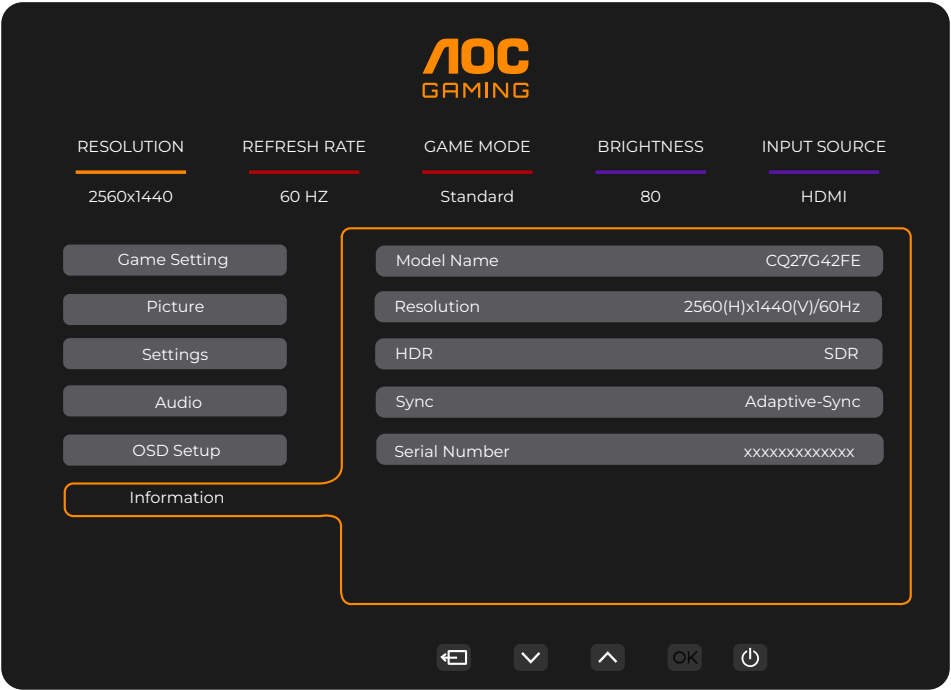
Głośność	0-100	Regulacja głośności.
Wycisz	Wył. / Wł.	Wycisz dźwięk.

Konfiguracja OSD



Przezroczystość	0-100	Dostosuj przezroczystość OSD.
Pozycja pozioma	0-100	Dostosuj pozycję poziomą OSD.
Pozycja pionowa	0-100	Dostosuj pozycję pionową OSD.
Czas wyświetlania (s)	5-120	Dostosuj czas wyświetlania OSD.
Klawisz użytkownika	Tryb gry / Licznik klatek	Menu skrótów klawiszowych „V” ustawione przez użytkownika.

Informacje



Wskaźnik LED

Stan	Kolor diody LED
Tryb pełnej mocy	Biały
Tryb aktywnego wyłączenia	Pomarańczowy

Rozwiązywanie problemów

Problemy i pytania	Możliwe rozwiązania
Dioda zasilania nie świeci	Upewnij się, że przycisk zasilania jest włączony, a przewód zasilający jest prawidłowo podłączony do uziemionego gniazdka elektrycznego oraz do Monitora.
Brak obrazu na ekranie	● Czy przewód zasilający jest prawidłowo podłączony? Sprawdź połączenie przewodu zasilającego oraz zasilanie. ● Czy kabel wideo jest podłączony prawidłowo? (Podłączono za pomocą kabla HDMI) Sprawdź połączenie kabla HDMI. (Podłączono za pomocą kabla DisplayPort) Sprawdź połączenie kabla DisplayPort. * Wejście HDMI/DisplayPort nie jest dostępne we wszystkich modelach. ● Jeśli zasilanie jest włączone, uruchom ponownie komputer, aby wyświetlić ekran początkowy (ekran logowania). Jeśli pojawi się ekran początkowy (ekran logowania), uruchom komputer w odpowiednim trybie (tryb awaryjny dla systemu Windows 7/8/10), a następnie zmień częstotliwość karty graficznej. (Patrz Ustawianie optymalnej rozdzielczości) Jeśli ekran początkowy (ekran logowania) nie pojawia się, skontaktuj się z Centrum serwisowym lub sprzedawcą. ● Czy na ekranie widoczny jest komunikat „Input Not Supported“? Komunikat ten może być widoczny, gdy sygnał z karty graficznej przekracza maksymalną rozdzielczość i częstotliwość, które Monitor może poprawnie obsługiwać. Dostosuj maksymalną rozdzielczość i częstotliwość, które Monitor może poprawnie obsługiwać. ● Upewnij się, że sterowniki Monitora AOC są zainstalowane.
Obraz jest nieostry i występuje problem z powidokami lub cieniami	Dostosuj ustawienia Kontrastu i jasności. Naciśnij klawisz skrótu (AUTO), aby wykonać automatyczną regulację. Upewnij się, że nie używasz kabla przedłużającego ani przełącznika. Zalecamy podłączenie Monitora bezpośrednio do złącza wyjściowego karty graficznej z tyłu komputera.
Obraz podskakuje, migocze lub pojawia się na nim wzór fali	Przenieś urządzenia elektryczne, które mogą powodować zakłócenia elektromagnetyczne, jak najdalej od Monitora. Użyj maksymalnej Częstotliwości odświeżania obsługiwanej przez Monitor przy obecnie używanej rozdzielczości.
Monitor jest zablokowany w aktywnym trybie czuwania	Przełącznik zasilania komputera powinien znajdować się w pozycji WŁĄCZONE. Karta graficzna komputera powinna być mocno osadzona w swoim gnieździe. Upewnij się, że kabel wideo Monitora jest prawidłowo podłączony do komputera. Sprawdź kabel wideo Monitora i upewnij się, że żaden bolec nie jest wygięty. Upewnij się, że komputer działa, naciskając klawisz CAPS LOCK na klawiaturze i obserwując diodę LED CAPS LOCK. Dioda LED powinna zapalić się lub zgasnąć po naciśnięciu klawisza CAPS LOCK.
Brak jednego z kolorów podstawowych (CZERWONY, ZIELONY lub NIEBIESKI)	Sprawdź kabel wideo monitora i upewnij się, że żaden styk nie jest uszkodzony. Upewnij się, że kabel wideo Monitora jest prawidłowo podłączony do komputera.
Obraz na ekranie nie jest wyśrodkowany ani nie ma prawidłowego rozmiaru	Dostosuj pozycję w poziomie i w pionie lub naciśnij klawisz skrótu (AUTO).
Obraz ma wady kolorów (biały nie wygląda na biały)	Dostosuj kolory RGB lub wybierz żądaną temperaturę barwową.
Zakłócenia poziome lub pionowe na ekranie	Użyj trybu zamykania systemu Windows 7/8/10/11, aby dostosować ZEGAR i OSTROŚĆ. Naciśnij klawisz skrótu (AUTO), aby wykonać automatyczną regulację.
Przepisy i serwis	Zapoznaj się z informacjami dotyczącymi przepisów i serwisu na stronie www.aoc.com (aby znaleźć zakupiony model w swoim kraju oraz informacje o przepisach i serwisie na stronie wsparcia technicznego).

Specyfikacja

Specyfikacja ogólna

Panel	Nazwa modelu	CQ27G42FE	
	Układ sterujący	Kolorowy wyświetlacz LCD TFT	
	Widoczny rozmiar obrazu	Przekątna 68,5 cm	
	Rozstaw pikseli	0,2331 mm (P) x 0,2331 mm (S)	
	Wideo	Interfejs HDMI i DisplayPort	
	Wyświetlane kolory	16,7 mln kolorów	
Inne	Zakres częstotliwości skanowania poziomego	30k~230 kHz (HDMI) 30k~255kHz (DisplayPort)	
	Maksymalny rozmiar obrazu w poziomie	596,736 mm	
	Zakres częstotliwości skanowania pionowego	48~144Hz (HDMI) 48~170Hz (DisplayPort)	
	Maksymalny rozmiar obrazu w pionie	335,664 mm	
	Optymalna rozdzielczość fabryczna	2560X1440@60Hz	
	Maksymalna rozdzielczość	2560x1440@144Hz (HDMI) 2560x1440@170Hz ^[1] (DisplayPort)	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Źródło zasilania	100~240 V~ 50/60 Hz 1,5 A	
	Pobór mocy	Typowy (domyślna jasność i kontrast)	25W
		Maks. (jasność = 100, kontrast = 100)	≤40W
		Tryb czuwania	≤0,3 W
	Rozpraszanie ciepła	Praca w trybie normalnym	88,74 BTU/h (typ.)
		Uśpienie (tryb czuwania)	<1,02 BTU/h
		Tryb wyłączenia	<1,02 BTU/h
		Tryb wyłączenia (przełącznik AC)	0 BTU/h
Charakterystyka fizyczna	Typ złącza	HDMI/DisplayPort/słuchawki	
	Typ kabla sygnałowego	Odłączany	
	Wbudowane głośniki	2Wx2	
Warunki środowiskowe	Temperatura	Podczas pracy	0°C~40°C
		Poza pracą	-25°C~55°C
	Wilgotność	Podczas pracy	10%~85% (bez kondensacji)
		Poza pracą	5%~93% (bez kondensacji)
	Wysokość n.p.m.	Podczas pracy	0m~5000m (0ft~16404ft)
		Poza pracą	0m~12192m (0ft~40000ft)

[1]: Podkręcanie jest dostępne przy rozdzielczości 2560x1440@165 Hz/2560x1440@170 Hz. W przypadku wystąpienia błędów wyświetlania podczas podkręcania należy ustawić Częstotliwość odświeżania na 144 Hz.

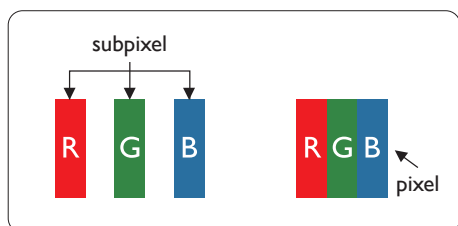


Polityka firmy AOC dotycząca wad pikseli panelu Monitora

Firma AOC dokłada wszelkich starań, aby dostarczać produkty najwyższej jakości. Korzystamy z jednych z najbardziej zaawansowanych procesów produkcyjnych w branży i stosujemy rygorystyczną kontrolę jakości. Niemniej jednak wady pikseli lub podpikseli na panelach Monitorów są czasem nieuniknione.

Żaden producent nie jest w stanie zagwarantować, że wszystkie panele będą całkowicie wolne od wad pikseli, jednak firma AOC gwarantuje, że każdy Monitor z niedopuszczalną liczbą wad zostanie naprawiony lub wymieniony w ramach Gwarancji. Niniejszy dokument opisuje różne rodzaje wad pikseli oraz określa dopuszczalne ich poziomy dla każdego typu. Aby zakwalifikować się do naprawy lub wymiany w ramach Gwarancji, liczba wad pikseli na panelu Monitora musi przekroczyć te dopuszczalne normy. Przykładowo, wadliwe może być nie więcej niż 0,0004% podpikseli w monitorze.

Ponadto firma AOC ustanawia jeszcze wyższe standardy jakości dla określonych typów lub kombinacji wad pikseli, które są bardziej zauważalne niż inne. Niniejsza polityka obowiązuje na całym świecie.



Piksele i podpiksele

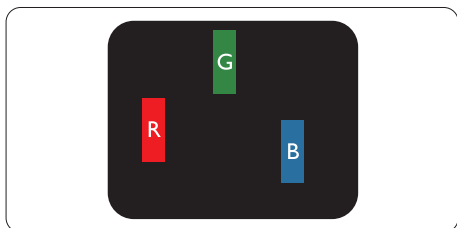
Piksel, czyli element obrazu, składa się z trzech podpikseli w kolorach podstawowych: czerwonym, zielonym i niebieskim. Wiele pikseli razem tworzy Obraz. Gdy wszystkie podpiksele danego piksela są podświetlone, trzy kolorowe podpiksele razem wyglądają jak jeden biały piksel. Gdy wszystkie są ciemne, trzy kolorowe podpiksele razem wyglądają jak jeden czarny piksel. Inne kombinacje podświetlonych i ciemnych podpikseli pojawiają się jako pojedyncze piksele o innych kolorach.

Rodzaje wad pikseli

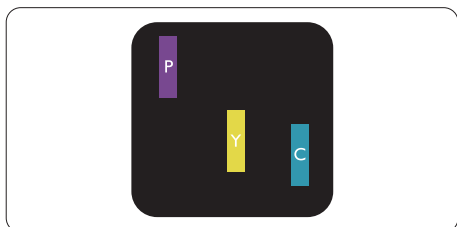
Wady pikseli i podpikseli pojawiają się na ekranie w różny sposób. Istnieją dwie kategorie wad pikseli oraz kilka typów wad podpikseli w każdej kategorii.

Wady jasnych punktów

Wady jasnych punktów pojawiają się jako piksele lub podpiksele, które są zawsze podświetlone lub „włączone”. Oznacza to, że jasny punkt to podpixel wyróżniający się na ekranie, gdy Monitor wyświetla ciemny wzór. Poniżej przedstawiono rodzaje wad jasnych punktów.

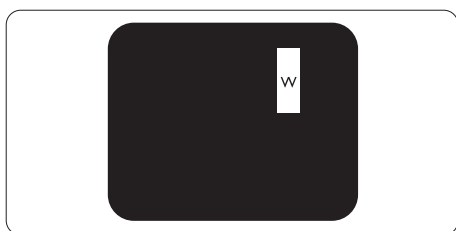


Jeden świecący czerwony, zielony lub niebieski podpixel.



Dwa sąsiadujące świecące podpiksele:

- Czerwony + Niebieski = Fioletowy
- Czerwony + Zielony = Żółty
- Zielony + Niebieski = Cyjan (jasnoniebieski)



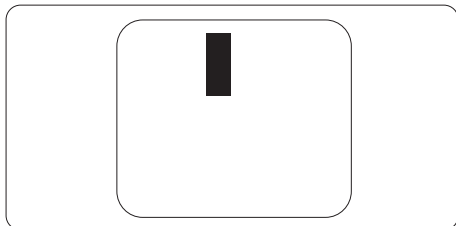
Trzy sąsiadujące świecące podpixele (jeden biały piksel).

Uwaga

Jasna kropka czerwona lub niebieska musi być o ponad 50% jaśniejsza od sąsiednich kropek, natomiast jasna kropka zielona musi być o 30% jaśniejsza od sąsiednich kropek.

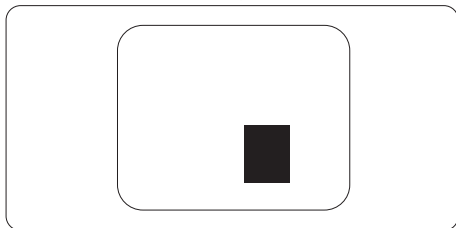
Wady czarnych kropek

Wady czarnych kropek objawiają się jako piksele lub podpixele, które są zawsze ciemne lub „wyłączone”. Oznacza to, że ciemna kropka to podpiksel wyróżniający się na ekranie, gdy Monitor wyświetla jasny wzór. Poniżej przedstawiono rodzaje wad czarnych kropek.



Bliskość wad pikseli

Ponieważ wady pikseli i podpikseli tego samego typu znajdujące się w bliskim sąsiedztwie mogą być bardziej zauważalne, firma AOC określa również tolerancje dotyczące bliskości wad pikseli.



Tolerancje wad pikseli

Aby kwalifikować się do naprawy lub wymiany z powodu wad pikseli w okresie Gwarancja, panel Monitora w monitorze AOC musi wykazywać wady pikseli lub podpikseli przekraczające tolerancje określone w podręczniku dostępnym w Internecie.

WADY JASNYCH PUNKTÓW	DOPUSZCZALNY POZIOM
1 świecący subpiksel	2
2 sąsiadujące ze sobą świecące subpixele	1
3 sąsiadujące ze sobą świecące subpixele (jeden biały piksel)	0
Odległość między dwiema wadami jasnych punktów*	≥15mm
Całkowita liczba wad jasnych punktów wszystkich typów	2
WADY CIEMNYCH PUNKTÓW	DOPUSZCZALNY POZIOM
1 ciemny subpiksel	5 lub mniej
2 sąsiadujące ze sobą ciemne subpixele	2 lub mniej
3 sąsiadujące ze sobą ciemne subpixele	≤0
Odległość między dwiema wadami ciemnych punktów*	≥15mm
Całkowita liczba wad ciemnych punktów wszystkich typów	5 lub mniej
CAŁKOWITA LICZBA WAD PUNKTOWYCH	AKCEPTOWALNY POZIOM
Łączna liczba jasnych lub czarnych defektów punktowych wszystkich typów	5 lub mniej

Uwaga

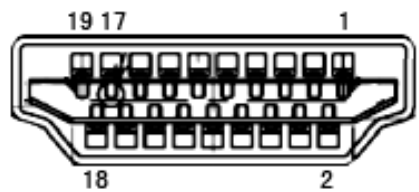
*: 1 lub 2 sąsiadujące defekty podpikseli = 1 defekt punktowy.

Fabryczne tryby wyświetlania

STANDARD	ROZDZIELCZOŚĆ (±1 Hz)	CZĘSTOTLIWOŚĆ POZIOMA (kHz)	CZĘSTOTLIWOŚĆ PIONOWA (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	50.313	99.826
	640x480@120Hz	60.938	119.72
SVGA	800x600@56Hz	35.16	56.25
	800x600@60Hz	37.88	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	800x600@100Hz	62.76	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.36	60
	1024x768@70Hz	56.476	70.07
	1024x768@100Hz	80.448	99.811
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x720@60Hz	44.772	59.855
Full HD	1920x1080@50Hz	28.125	50
	1920x1080@60Hz	67.5	60
	1920x1080@120Hz	135	120
QHD	2560x1440@60Hz	88.86	60
	2560x1440@100Hz	151	100
	2560x1440@120Hz	183	120
	2560x1440@144Hz	214.563	144
QHD (DisplayPort) (Przetaktowanie)	2560x1440@165Hz	247.665	165
	2560x1440@170Hz	253.301	170
TRYBY IBM			
DOS	720x400@70Hz	31.469	70
TRYBY MAC			
VGA	640x480@67Hz	35	67
SVGA	832x624@75Hz	49.725	75
XGA	1024x768@75Hz	60.241	75

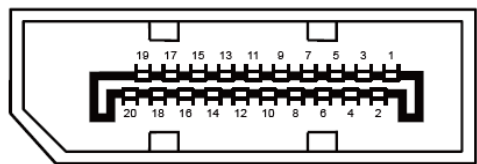
Uwaga: Zgodnie ze standardem VESA, podczas obliczania częstotliwości odświeżania (częstotliwości pola) przez różne systemy operacyjne i karty graficzne może wystąpić niewielki błąd (+/-1 Hz). W celu zapewnienia lepszej kompatybilności nominalna częstotliwość odświeżania tego produktu została zaokrąglona. Należy odnieść się do rzeczywistych parametrów urządzenia.

Przypisanie styków



19-stykowy kabel sygnałowy monitora kolorowego

Nr styku	Nazwa sygnału	Nr styku	Nazwa sygnału	Nr styku	Nazwa sygnału
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	Masa DDC/CEC
2.	Ekranowanie TMDS Data 2	10.	TMDS Clock +	18.	Zasilanie +5 V
3.	TMDS Data 2-	11.	Ekranowanie TMDS Clock	19.	Hot Plug Detect
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Clock-		
5.	Ekranowanie TMDS Data 1	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Zarezerwowane (N.C. w urządzeniu)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	Ekran TMDS Data 0	16.	SDA		



20-pinowy kabel sygnałowy wyświetlacza kolorowego

Nr styku	Nazwa sygnału	Nr styku	Nazwa sygnału
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Hot Plug Detect
9	ML_Lane 1 (p)	19	Powrót DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Funkcja Plug & Play DDC2B

Niniejszy Monitor został wyposażony w obsługę standardu VESA DDC2B zgodnie z NORMĄ VESA DDC. Umożliwia to Monitorowi identyfikację przez system nadrzędny oraz, w zależności od zastosowanego poziomu DDC, przekazywanie dodatkowych informacji o jego parametrach wyświetlania.

DDC2B to dwukierunkowy kanał transmisji danych oparty na protokole I2C. System nadrzędny może pobierać informacje EDID za pośrednictwem kanału DDC2B.

