

AOC

GAMING



NAVODILA ZA UPORABO

CQ27G42FE

AOC GAMING MONITOR

Varnost	1
Nacionalne konvencije	1
Napajanje	2
Namestitev	3
Čiščenje	4
Drugo	5
Namestitev	6
Vsebina paketa	6
Namestitev stojala in podstavka	7
Prilagajanje kota gledanja	8
Priklop Monitorja	9
Stenska montaža	10
Funkcija Adaptive-Sync	11
HDR	12
Prilagajanje	13
Bližnjične tipke	13
Nastavitve OSD	14
Nastavitev igre	15
Slika	17
Nastavitve	20
Zvok	21
Nastavitev OSD	22
Informacije	23
Kazalnik LED	24
Odpravljanje težav	25
Specifikacije	26
Splošne specifikacije	26
Politika družbe AOC glede okvar slikovnih pik na zaslonih Monitor	27
Prednastavljeni načini prikaza	29
Razporeditev kontaktov	30
Plug and Play	31

Varnost

Nacionalne konvencije

Naslednji pododdelki opisujejo nacionalne konvencije, uporabljene v tem dokumentu.

Opombe, previdnostni ukrepi in opozorila

V tem priročniku so bloki besedila lahko označeni z ikono in natisnjeni s krepko ali ležečo pisavo. Ti bloki predstavljajo opombe, previdnostne ukrepe in opozorila ter se uporabljajo na naslednji način:



OPOMBA: OPOMBA označuje pomembne informacije, ki vam omogočajo boljšo uporabo računalniškega sistema.



PREVIDNOSTNI UKREP: PREVIDNOSTNI UKREP označuje morebitno poškodbo strojne opreme ali izgubo podatkov ter navaja, kako se izogniti težavi.



OPOZORILO: OPOZORILO označuje nevarnost telesnih poškodb in navaja, kako se izogniti težavi. Nekatera opozorila so lahko prikazana v drugačni obliki in brez spremljajoče ikone. V takih primerih posebno obliko opozorila predpisuje pristojni regulativni organ.

Napajanje



Monitor sme delovati samo z vrsto vira napajanja, ki je navedena na nalepki. Če niste prepričani o vrsti električne napeljave v vašem gospodinjstvu, se posvetujte s prodajalcem ali lokalnim distributerjem električne energije.



Monitor je opremljen s tripolnim ozemljenim vtičem, to je vtičem s tretjim (ozemljitvenim) kontaktom.

Ta vtič se kot varnostna funkcija prilega le ozemljeni električni vtičnici. Če vaša vtičnica ne sprejema tropolnega vtiča, naj električar namesti ustrezno vtičnico ali pa uporabite adapter za varno ozemljitev naprave. Ne izničite varnostne namembnosti ozemljenega vtiča.



Med nevihto z grmenjem ali kadar Monitorja dlje časa ne boste uporabljali, ga odklopite iz električnega omrežja. S tem boste Monitor zaščitili pred poškodbami zaradi prenapetosti.



Ne preobremenjujte razdelilnikov in podaljškov. Preobremenitev lahko povzroči požar ali električni udar.



Za zagotovitev zadovoljivega delovanja uporabljajte Monitor le z računalniki s certifikatom UL, ki imajo ustrezno konfigurirane vtičnice, označene z 100–240 V AC, min. 5 A.



Stenska vtičnica mora biti nameščena v bližini opreme in mora biti zlahka dostopna.

Namestitev

 Monitorja ne postavljajte na nestabilen voziček, stojalo, trinožnik, nosilec ali mizo. Če monitor pade, lahko poškoduje osebo in povzroči resne poškodbe tega izdelka. Uporabljajte samo voziček, stojalo, trinožnik, nosilec ali mizo, ki jo priporoča proizvajalec ali se prodaja skupaj s tem izdelkom. Pri nameščanju izdelka upoštevajte navodila proizvajalca in uporabite pritrdilno opremo, ki jo priporoča proizvajalec. Kombinacijo izdelka in vozička premikajte previdno.

 V reže na ohišju monitorja nikoli ne potiskajte predmetov. To bi lahko poškodovalo vezje in povzročilo požar ali električni udar. Na monitor nikoli ne razlivajte tekočin.

 Sprednjega dela izdelka ne postavljajte na tla.

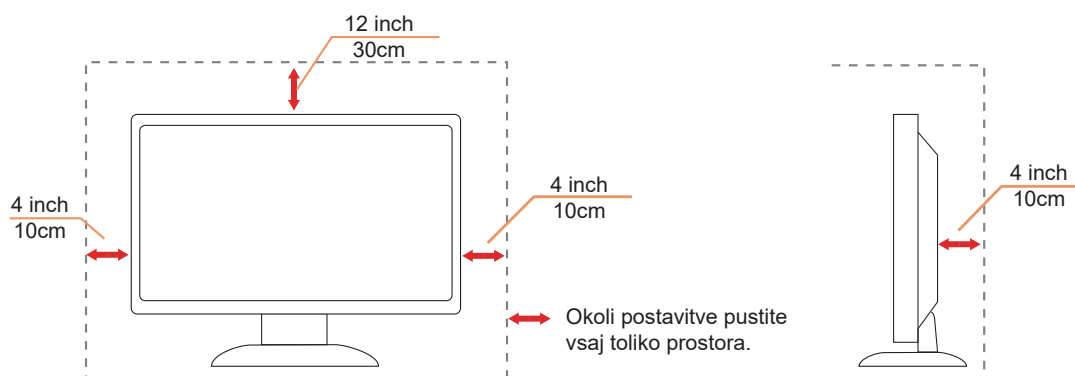
 Če monitor nameščate na steno ali polico, uporabite komplet za namestitev, ki ga je odobril proizvajalec, in upoštevajte navodila za ta komplet.

 Okoli monitorja pustite dovolj prostora, kot je prikazano spodaj. V nasprotnem primeru je lahko kroženje zraka nezadostno, kar lahko zaradi pregrevanja povzroči požar ali poškodbe monitorja.

 Da preprečite morebitne poškodbe, kot je luščenje zaslona od okvirja, zagotovite, da monitor ne bo nagnjen navzdol za več kot -5 stopinj. Če presežete največji dovoljeni kot nagiba navzdol -5 stopinj, poškodbe monitorja ne bodo krite z garancijo.

Spodaj so prikazana priporočena območja prezračevanja okoli monitorja, kadar je ta nameščen na steno ali na stojalo:

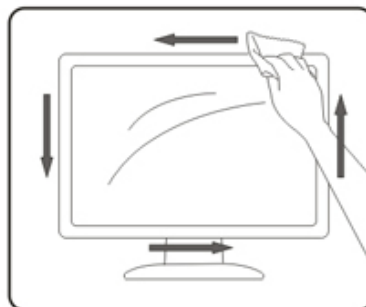
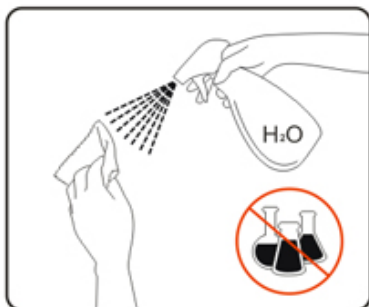
Namestitev s stojalom



Čiščenje

! Ohišje redno čistite z mehko krpo, navlaženo z vodo.

! Za čiščenje uporabljajte mehko bombažno ali mikrofibra krpo. Krpa naj bo vlažna in skoraj suha; pazite, da tekočina ne pride v notranjost ohišja.



! Pred čiščenjem izdelka obvezno odklopite napajalni kabel.

Drugo



Če izdelek oddaja nenavaden vonj, zvok ali dim, TAKOJ izvalcite napajalni vtič in kontaktirajte Servisni center.



Poskrbite, da prezračevalne odprtine ne bodo blokirane z mizo ali zaveso.



Med delovanjem monitorja LCD ne izpostavljajte močnim tresljajem ali udarcem.



Med delovanjem ali prevozom monitorja ne trkajte vanj in ga ne spuščajte.



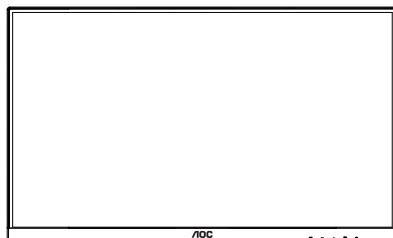
Napajalni kabli morajo imeti varnostno odobritev. Za Nemčijo mora biti uporabljen tip H03VV-F, 3G, 0,75 mm² ali boljši. Za druge države je treba uporabiti ustrezne tipe kablov.



Prekomeren zvočni tlak slušalk lahko povzroči okvaro sluha. Nastavitev izenačevalnika na največjo vrednost poveča izhodno napetost slušalk in s tem raven zvočnega tlaka.

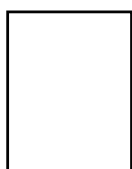
Namestitev

Vsebina paketa



Monitor

*

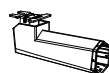


Quick Start Guide

*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

*



HDMI Cable

*



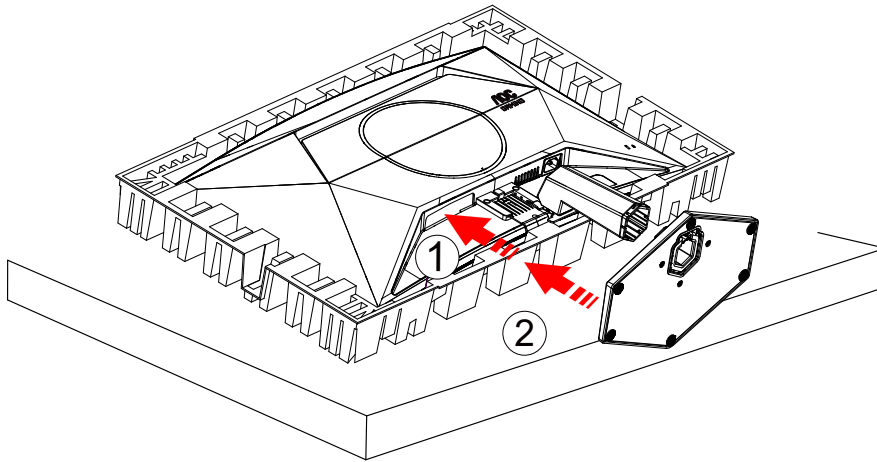
DisplayPort Cable

*Vsi signalni kabli niso priloženi za vse države in regije. Za potrditev se obrnite na lokalnega prodajalca ali podružnico podjetja AOC.

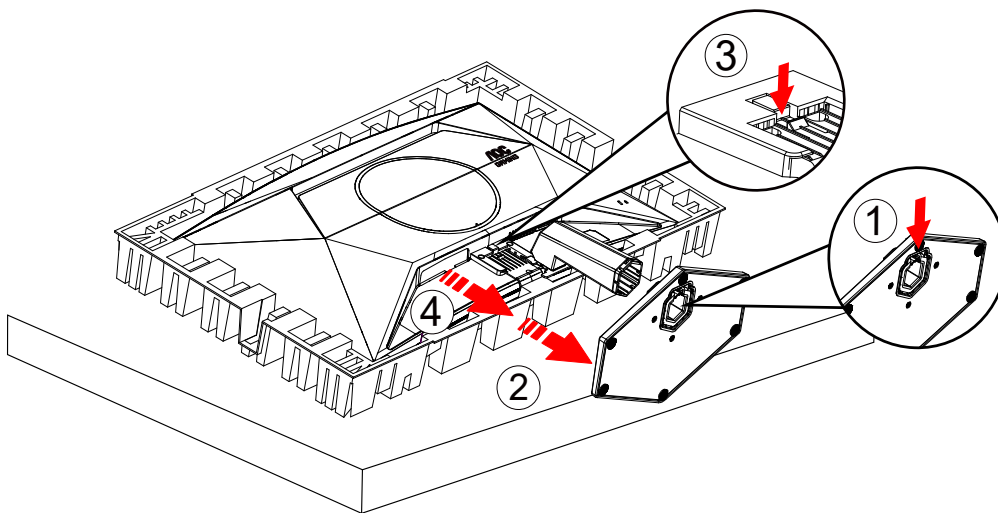
Namestitev stojala in podstavka

Podstavek namestite ali odstranite v skladu z naslednjimi koraki.

Namestitev:



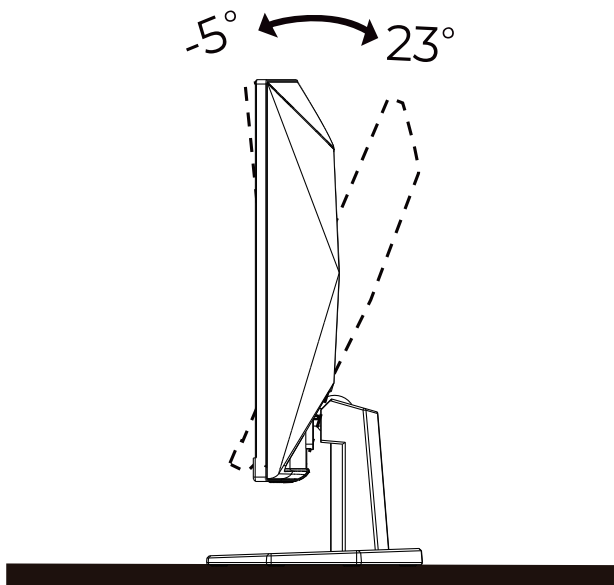
Odstranitev:



 **OPOMBA:** Zasnova zaslona se lahko razlikuje od prikazane.

Prilagajanje kota gledanja

Za najboljšo uporabniško izkušnjo je priporočljivo, da uporabnik najprej poskrbi, da na zaslonu vidi celoten obraz, nato pa prilagodi kot Monitorja glede na osebne preference. Držite stojalo, da med spreminjanjem kota ne bi prevrnili Monitorja. Monitor lahko prilagodite, kot je prikazano spodaj:



OPOMBA:

Med spreminjanjem kota se ne dotikajte zaslona LCD. Dotikanje zaslona LCD lahko povzroči poškodbe.

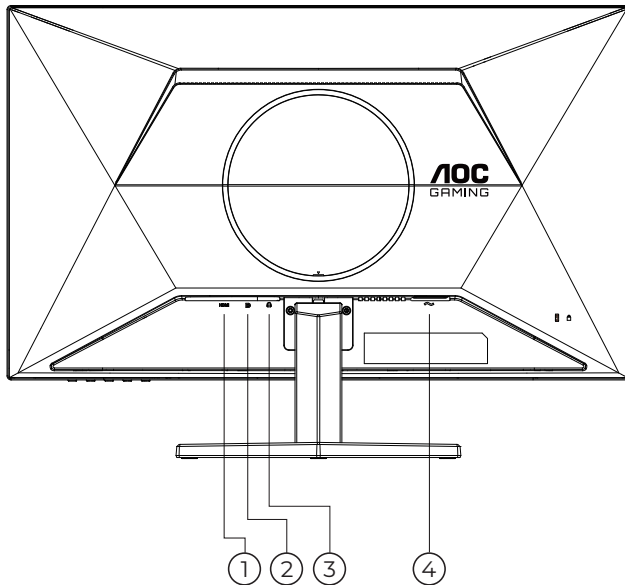


OPOZORILO

- Da preprečite morebitne poškodbe zaslona, kot je Luščenje zaslona, zagotovite, da Monitor ni nagnjen navzdol za več kot -5 stopinj.
- Med prilagajanjem kota Monitorja ne pritiskajte na zaslon. Primite izključno okvir.

Priklop Monitorja

Priključki za kable na zadnji strani Monitorja in računalnika:



1. HDMI
2. DisplayPort
3. Slušalke
4. Napajanje

Priklop na računalnik

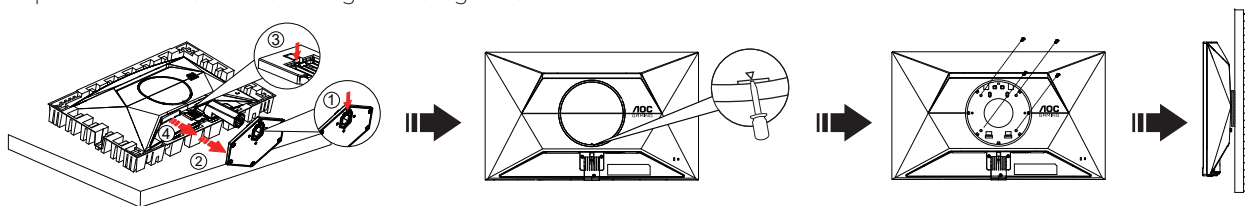
1. Napajalni kabel trdno priključite na zadnjo stran zaslona.
2. Izklopite računalnik in izvlecite njegov napajalni kabel iz vtičnice.
3. Signalni kabel zaslona priključite na video priključek na zadnji strani računalnika.
4. Napajalni kabel računalnika in zaslona priključite v bližnjo vtičnico.
5. Vklopite računalnik in zaslon.

Če Monitor prikazuje sliko, je namestitev končana. Če slike ni, glejte razdelek Odpravljanje težav.

Za zaščito opreme pred priključevanjem vedno izklopite računalnik in LCD Monitor.

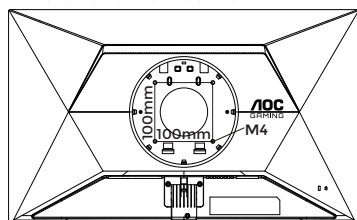
Stenska montaža

Priprava na namestitev dodatnega stenskega nosilca

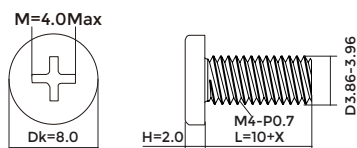


Ta Monitor lahko pritrdite na stenski nosilec, ki je naprodaj ločeno. Pred začetkom postopka odklopite napajanje. Upoštevajte naslednje korake:

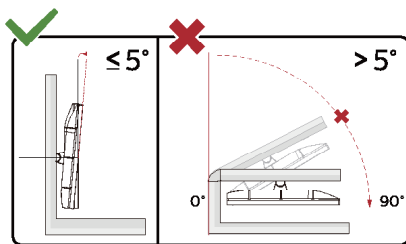
1. Odstranite podstavek.
2. Ploščati izvijač ali drugo ploščato orodje vstavite v rezo in odprite zadnji pokrov.
3. Pri sestavljanju stenskega nosilca upoštevajte navodila proizvajalca.
4. Stenski nosilec namestite na zadnjo stran Monitorja. Luknje na nosilcu poravnajte z luknjami na zadnji strani Monitorja.
5. Vstavite štiri vijake v luknje in jih privijte.
6. Ponovno priključite kable. Navodila za pritrditev na steno najdete v uporabniškem priročniku, priloženem dodatnemu stensku nosilcu.



Specifikacija vijakov za stensko držalo: M4 × (10 + X) mm (X = debelina nosilca stenskega držala)



Opomba: Pritrdilne luknje VESA niso na voljo pri vseh modelih; preverite pri prodajalcu ali uradnem oddelku podjetja AOC. Za namestitev na steno se vedno obrnite na proizvajalca.



* Zasnova zaslona se lahko razlikuje od prikazane.

⚠ OPOZORILO:

1. Da preprečite morebitne poškodbe zaslona, kot je Luščenje zaslona, zagotovite, da Monitor ni nagnjen navzdol za več kot -5 stopinj.
2. Med prilagajanjem kota Monitorja ne pritiskajte na zaslon. Primite izključno okvir.

Funkcija Adaptive-Sync

1. Funkcija Adaptive-Sync deluje prek vmesnikov DisplayPort/HDMI
2. Združljive grafične kartice: priporočeni seznam je naveden spodaj, preverite ga lahko tudi [na spletnem mestu www.AMD.com](http://na.spletnem.mestu.www.AMD.com)

Grafične kartice

- Serija Radeon™ RX Vega
- Serija Radeon™ RX 500
- Serija Radeon™ RX 400
- Serija Radeon™ R9/R7 300 (razen R9 370/X, R7 370/X in R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Serija Radeon™ R9 Nano
- Serija Radeon™ R9 Fury
- Radeon™ serija R9/R7 200 (razen R9 270/X, R9 280/X)

Procesorji

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

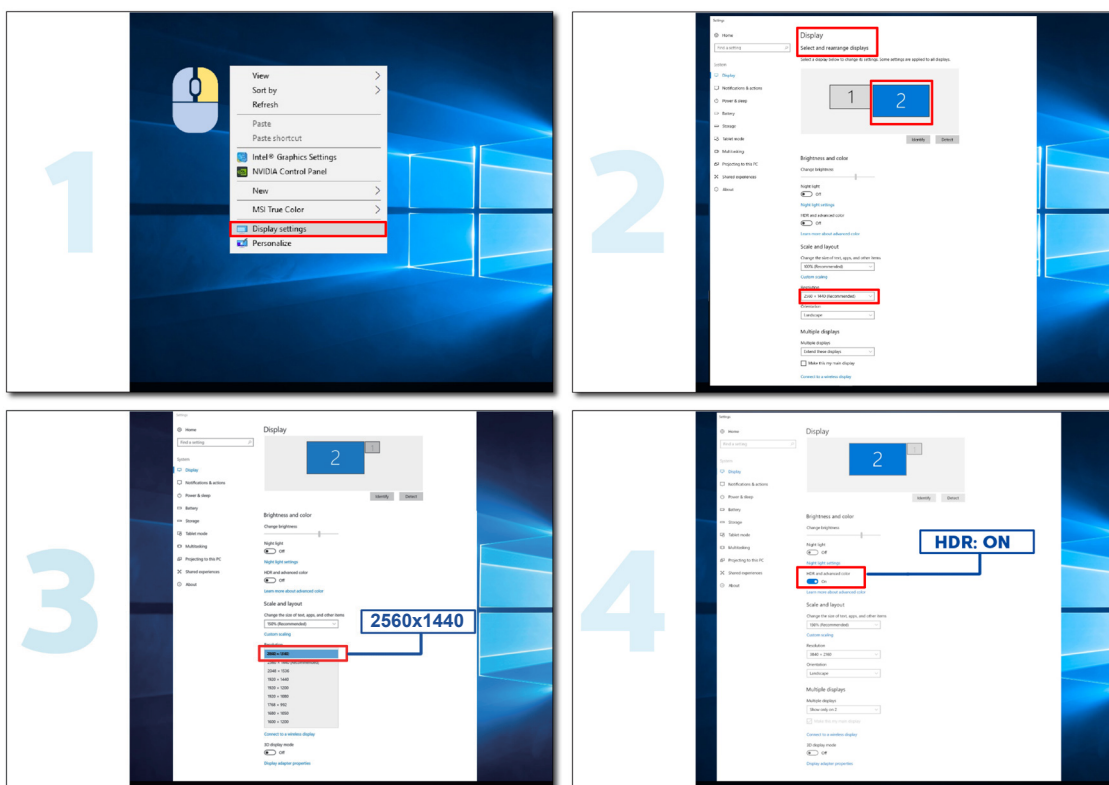
HDR

Naprava je združljiva z vhodnimi signali v formatu HDR10.

Zaslon lahko samodejno aktivira funkcijo HDR, če sta predvajalnik in vsebina združljiva. Za informacije o združljivosti vaše naprave in vsebine se obrnite na proizvajalca naprave in ponudnika vsebine. Če samodejne aktivacije ne potrebujete, pri funkciji HDR izberite "IZKLOP".

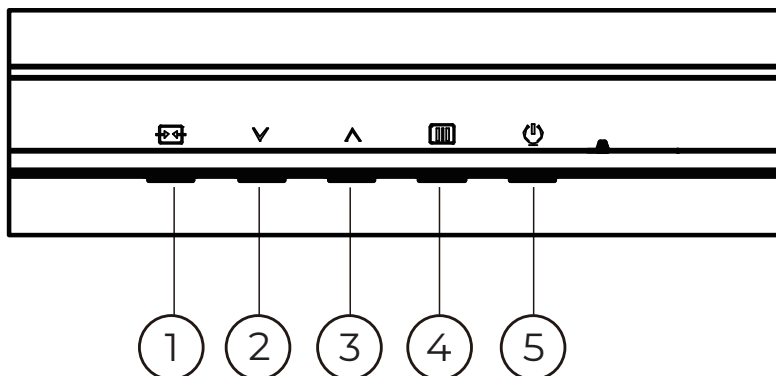
Opomba:

1. Za vmesnik DisplayPort/HDMI v različicah sistema WIN10, starejših od V1703, niso potrebne posebne nastavitve.
2. V različici sistema WIN10 V1703 je na voljo samo vmesnik HDMI, vmesnik DisplayPort pa ne deluje.
3. Ločljivost 3840x2160@50Hz/60Hz je priporočljiva le za predvajalnike Blu-ray, konzoli Xbox in PlayStation.
4. Nastavitev zaslona:
 - a. Ločljivost zaslona je nastavljena na 2560x1440, način HDR pa je privzeto vklopljen.
 - b. Po zagonu aplikacije lahko najboljši učinek HDR dosežete, če ločljivost spremenite na 2560x1440 (če je ta možnost na voljo).



Prilagajanje

Bližnjične tipke



1	Vir/Izhod
2	Uporabniška tipka (Način igre)
3	Kazalna točka
4	Meni/Potrdi
5	Napajanje

Meni/Potrdi

Pritisnite za prikaz menija OSD ali potrditev izbire.

Napajanje

Pritisnite gumb za vklop, da vklopite Monitor.

Kazalna točka

Ko meni OSD ni prikazan, pritisnite gumb Kazalna točka za prikaz oziroma skritje kazalne točke.

Uporabniška tipka (Način igre)

Uporabniški meni bližnjice tipke „V“: Način igre/Števec sličic.

Privzeta nastavitve je Način igre.

Ko OSD ni prikazan, pritisnite tipko „V“, da odprete funkcijo Način igre, nato pa pritisnite tipko „V“, ali „^“, da izberete Način igre (Standardni, FPS, RTS, Dirke, Igralec 1, Igralec 2 ali Igralec 3) glede na vrsto igre.

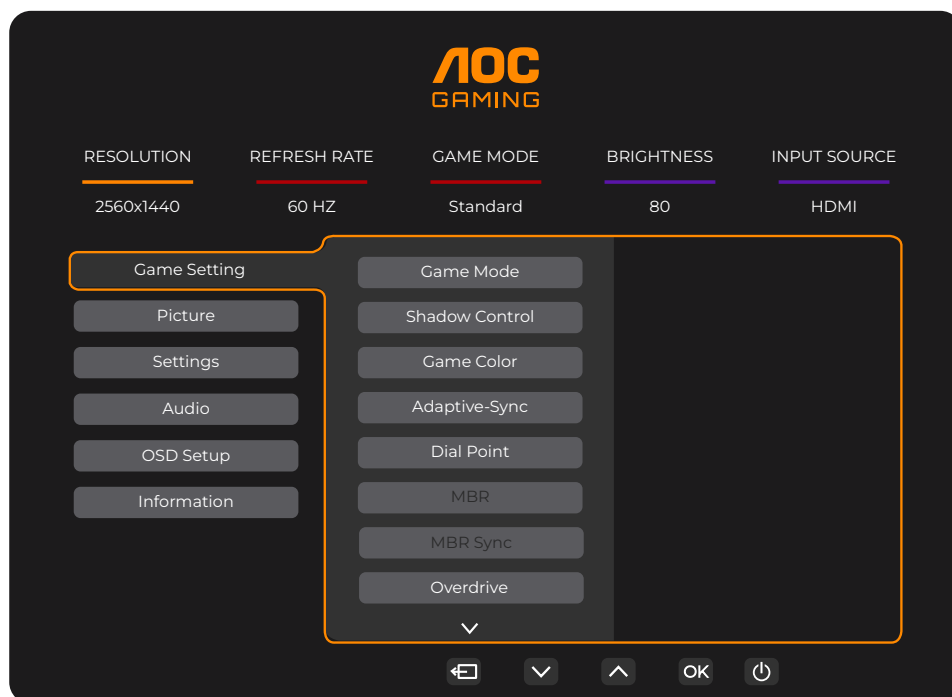
Vir/Izhod

Ko je OSD zaprt, pritisk na gumb Vir/Izhod deluje kot bližnjica za izbiro vira.

Ko je meni OSD aktiven, ta gumb deluje kot tipka za izhod (za izhod iz menija OSD).

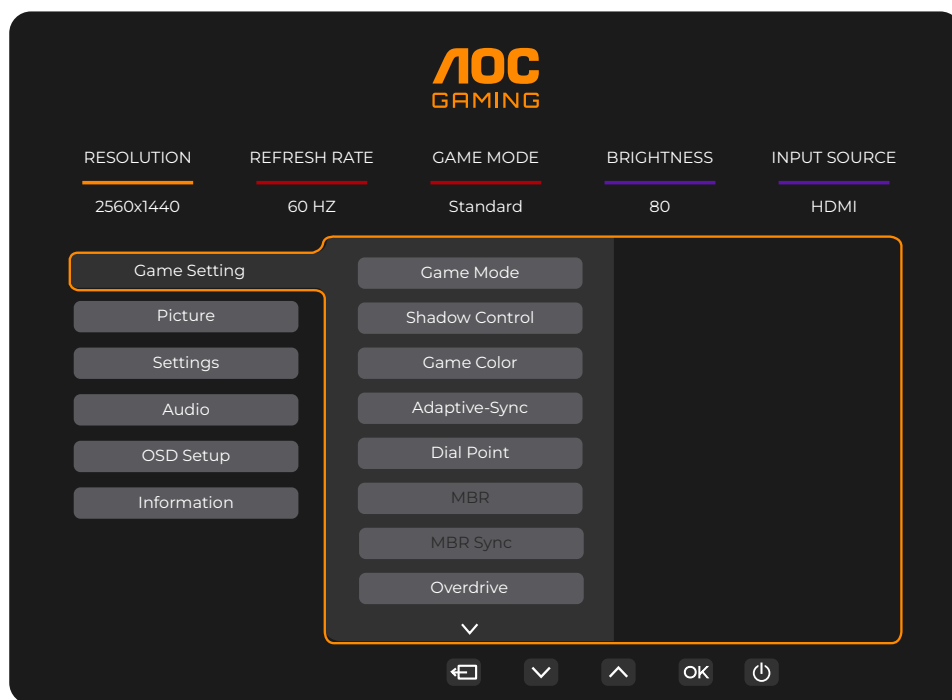
Nastavitve OSD

Osnovna in preprosta navodila za uporabo krmilnih tipk.



- 1). Pritisnite tipko MENI , da aktivirate okno OSD.
- 2). Pritisnite  ali  za krmarjenje po funkcijah. Ko je zelena funkcija označena, pritisnite tipko MENI  / V redu, da jo aktivirate; pritisnite  ali  za krmarjenje po funkcijah podmenija. Ko je zelena funkcija podmenija označena, pritisnite tipko MENI  / V redu, da jo aktivirate.
- 3). Pritisnite  ali , da spremenite nastavitve izbrane funkcije. Za izhod pritisnite  / . Če želite prilagoditi katero koli drugo funkcijo, ponovite koraka 2–3.
- 4). Funkcija zaklepanja OSD: Za zaklep OSD pritisnite in držite gumb  MENU, ko je Monitor izklopljen, nato pa pritisnite gumb za vklop , da vklopite Monitor. Za odklep OSD – pritisnite in držite gumb  MENU, ko je Monitor izklopljen, nato pa pritisnite gumb za vklop , da vklopite Monitor.

Nastavitev igre



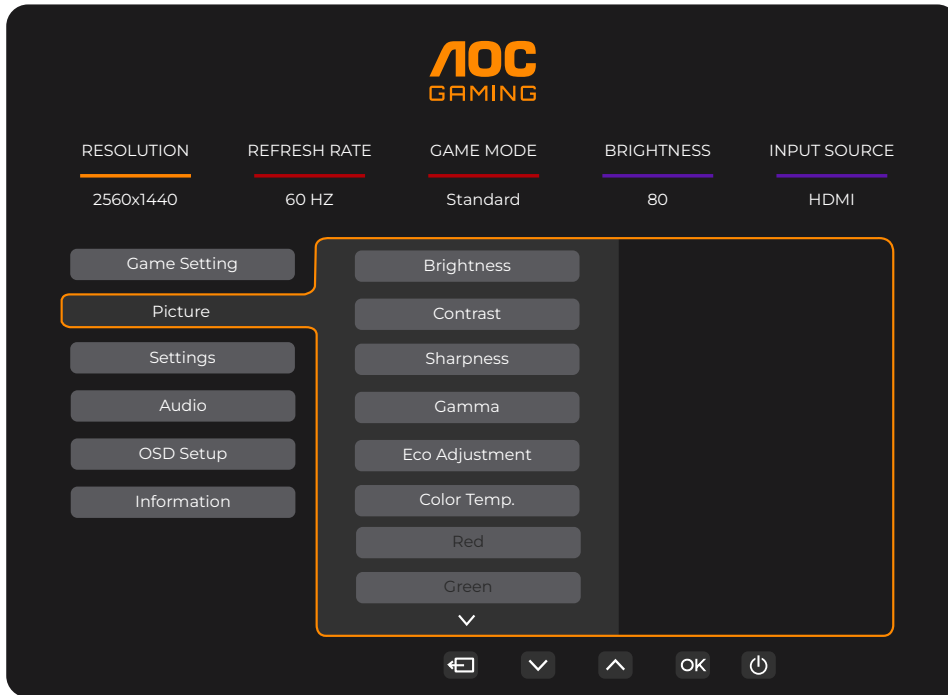
Način igre	Standard	Izboljša berljivost pri primernih spletnih in mobilnih igrah.
	FPS	Za igranje iger FPS (streljanke v prvi osebi). Izboljša raven črne v temnem načinu.
	RTS	Za igranje iger RTS (strateške igre v realnem času). Izboljša kakovost slike.
	Dirke	Za igranje dirkalnih iger. Zagotavlja najhitrejši odzivni čas in visoko nasičenost barv.
	Igralec 1	Uporabniške nastavitve, shranjene kot Igralec 1.
	Igralec 2	Uporabniške nastavitve, shranjene kot Igralec 2.
	Igralec 3	Uporabniške nastavitve, shranjene kot Igralec 3.
Nadzor senc	0 ~ 20	Privzeta vrednost funkcije Nadzor senc je 0; končni uporabnik lahko vrednost prilagodi v obsegu od 0 do 20 za jasnejšo sliko. Če je slika pretemna za jasen prikaz podrobnosti, prilagodite vrednost v obsegu od 0 do 20 za jasnejšo sliko.
Barva igre	0 ~ 20	Barva igre ponuja 20 stopenj za prilagajanje nasičenosti, da dosežete boljšo sliko.
Adaptive-Sync	Izklopljeno / Vključeno	Onemogoči ali omogoči Adaptive-Sync. Opomnik za delovanje Adaptive-Sync: Ko je funkcija Adaptive-Sync omogočena, se lahko v nekaterih igralnih okoljih pojavi utripanje.
Kazalna točka	Izklopljeno / Vključeno / Dinamično	Funkcija "Dial Point", postavi kazalnik merka na sredino zaslona, kar igralcem pomaga pri natančnem in preciznem merjenju v strelskih igrah prve osebe (FPS).
MBR	0 ~ 20	MBR (Motion Blur Reduction) ponuja 20 stopenj prilagajanja za zmanjšanje zamegljenosti gibanja. Opomba: Funkcijo MBR je mogoče prilagajati, ko je Adaptive-Sync izklopljen in je frekvenca osveževanja ≥ 75 Hz.
Sinhronizacija MBR	Izklopljeno / Vključeno	Onemogočite ali omogočite Sinhronizacijo MBR (odstranitev zameglitve gibanja). Opomba: Funkcijo Sinhronizacija MBR je mogoče prilagajati, ko je Adaptive-Sync vključeno in je vhodni signal spremenljive frekvence, in je frekvenca polja ≥ 75 Hz.

Overdrive	Normal	Prilagodite odzivni čas. Opomba: 1. Če uporabnik nastavi OverDrive na "Najhitreje,, je lahko prikazana slika zamegljena. Uporabniki lahko raven OverDrive prilagodijo ali funkcijo izklopijo glede na svoje nastavitve. 2. Funkcija "Ekstremno,, je na voljo, ko je Adaptive-Sync izklopljen in je Frekvenca osveževanja ≥ 75 Hz 3. Svetlost zaslona se zmanjša, ko je vklopljena funkcija "Ekstremno,,.
	Hitro	
	Hitreje	
	Najhitreje	
	Ekstremno	
Števec sličic	Izklopljeno / Desno zgoraj / Desno spodaj / Levo zgoraj / Levo spodaj	Prikažite frekvenco V v izbranem kotu.
OverClock	Izklopljeno / Vklopljeno	Onemogočite ali omogočite funkcijo OverClock.

Opomba:

- 1). Ko je "Način HDR,, pod "Slika,, omogočen, nastavev "Nadzor senc,, in "Barva igre,, ni mogoče prilagajati.
- 2). Ko je "HDR,, pod "Slika,, nastavljen na "DisplayHDR,, nastavev "Način igre,, "Nadzor senc,, "Barva igre,, "MBR,, "Sinhronizacija MBR,, in "Ekstremno,, pod "Overdrive,, ni mogoče prilagajati.
Ko je "HDR,, pod "Slika,, nastavljen na "HDR slika,, "HDR film,, ali "HDR igra,, nastavev "Način igre,, "Barva igre,, "MBR,, "Sinhronizacija MBR,, in "Ekstremno,, pod "Overdrive,, ni mogoče prilagajati.
- 3). Ko je "Barvni prostor,, pod "Slika,, nastavljen na "sRGB,, nastavev "Nadzor senc,, "Barva igre,, "MBR,, "Sinhronizacija MBR,, in "Ekstremno,, pod "Overdrive,, ni mogoče prilagajati.

Slika



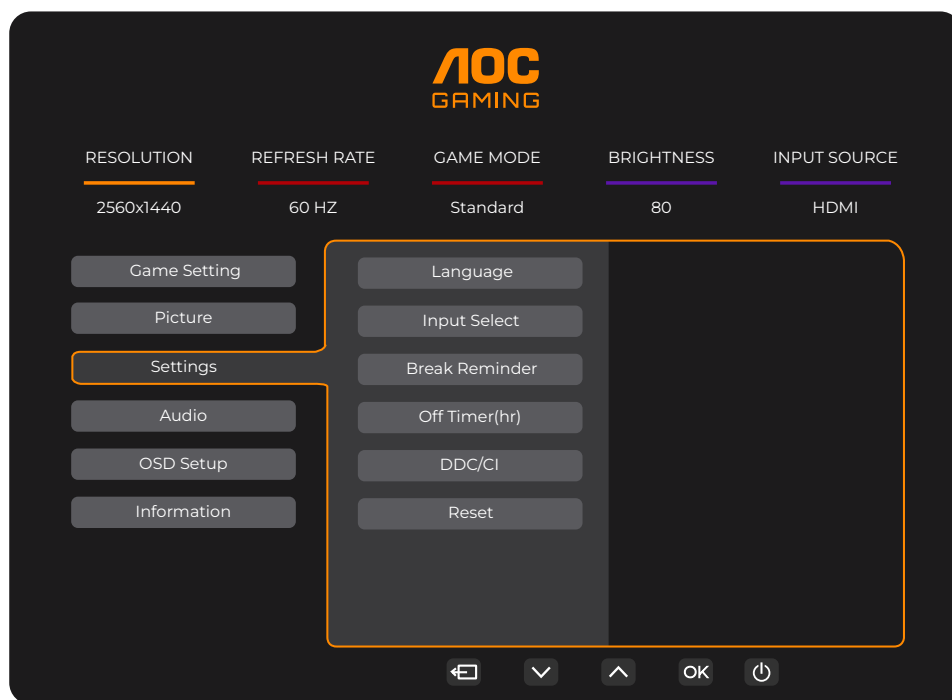
Svetlost	0-100	Prilagoditev osvetlitve ozadja.
Kontrast	0-100	Kontrast iz digitalnega registra.
Ostrina	0-100	Prilagodite ostrino.
Gama	1,8 / 2,0 / 2,2 / 2,4 / 2,6 / sRGB	Prilagodite gamo.
Eko prilagoditev	Standard	Standardni način.
	Besedilo	Način besedila.
	Internet	Internetni način.
	Igra	Način igre.
	Film	Filmski način.
	Šport	Športni način.
	Branje	Način branja.
Barvna temperatura.	Topla	Priklic tople barvne temperature.
	Normal	Priklic normalne barvne temperature.
	Hladno	Prikliči hladno barvno temperaturo.
	Uporabnik	Obnovi barvno temperaturo.
Rdeča	0-100	Ojačanje rdeče iz digitalnega registra.
Zelena	0-100	Ojačanje zelene iz digitalnega registra.
Modra	0-100	Ojačanje modre iz digitalnega registra.

HDR	Izklopljeno	Nastavite profil HDR glede na vaše zahteve pri uporabi. Opomba: Ko je zaznan signal HDR, se prikaže možnost HDR za prilagajanje.
	DisplayHDR	
	HDR slika	
	HDR film	
	HDR igra	
Način HDR	Izklopljeno	Optimizirano za barvo in kontrast slike, kar simulira prikaz učinka HDR. Opomba: Če HDR ni zaznan, je na voljo možnost Način HDR za prilagoditev.
	HDR slika	
	HDR film	
	HDR igra	
DCR	Izklopljeno	Onemogoči dinamično razmerje kontrasta.
	Vklopljeno	Omogoči dinamično razmerje kontrasta.
Barvni prostor	Izvirna ločljivost zaslona	Zaslon s standardnim barvnim prostorom.
	sRGB	Barvni prostor sRGB.
Način LowBlue	Izklopljeno	Zmanjšajte emisijo modre svetlobe z nadzorom barvne temperature.
	Večpredstavnost	
	Internet	
	Pisarna	
	Branje	
Razmerje slike	Celozaslonsko / Razmerje	Izberite razmerje slike za prikaz.

Opomba:

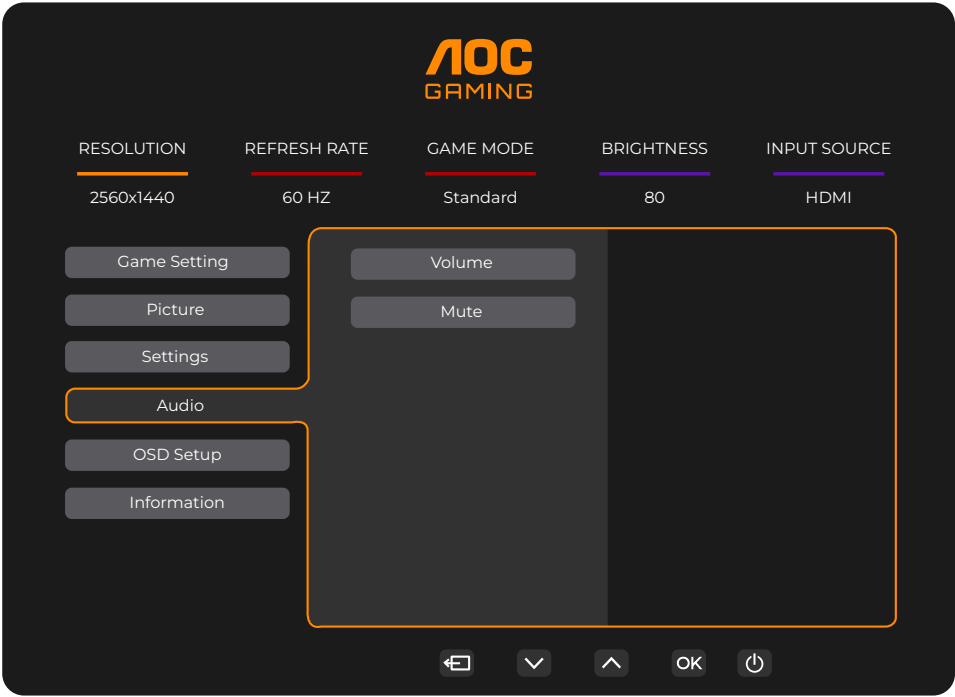
- 1). Ko je omogočen "Način HDR,, elementov "Kontrast,, "Gama,, "Eko prilagoditev,, "Barvna temp.,, "Barvni prostor,, in "Način LowBlue,, ni mogoče prilagajati.
- 2). Ko je "HDR,, nastavljen na "DisplayHDR,, vseh elementov v meniju "Slika,, razen "HDR,, in "Ostrina,, ni mogoče prilagajati.
Ko je "HDR,, nastavljen na "HDR slika,, "HDR film,, ali "HDR igra,, elementov "Gama,, "Eko prilagoditev,, "Barvna temp.,, "DCR,, "Barvni prostor,, in "Način LowBlue,, ni mogoče prilagajati.
- 3). Ko je "Barvni prostor,, nastavljen na "sRGB,, elementov "Kontrast,, "Gama,, "Eko prilagoditev,, "Barvna temp.,, "Način HDR,, in "Način LowBlue,, ni mogoče prilagajati.
- 4). Ko je "Eko prilagoditev,, nastavljena na "Branje,, ni mogoče prilagajati "Kontrasta,, "Barvne temperature,, "DCR,, "Barvnega prostora,, in "Načina nizke modre svetlobe,,.
- 5). Ko je "Način igre,, v meniju "Nastavitve igre,, nastavljen na način, ki ni "Standardni,, elementov "Eko prilagoditev,, "Način HDR,, in "Barvni prostor,, ni mogoče prilagajati.
- 6). Če je ločljivost vhodnega signala enaka izvorni ločljivosti, je možnost "Razmerje slike,, neveljavna.

Nastavitve



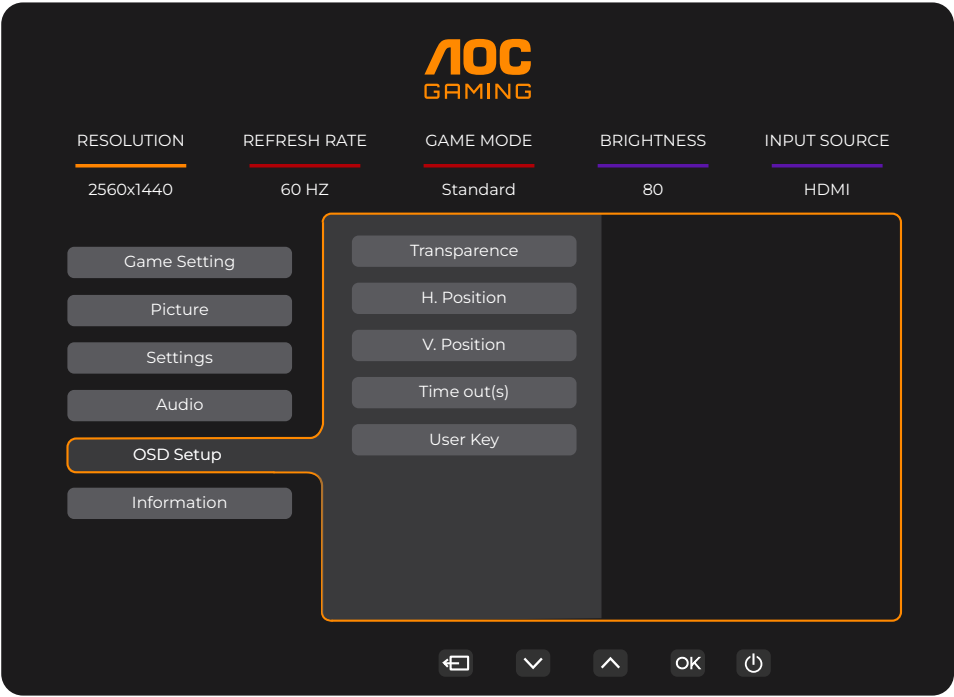
Jezik		Izberite jezik OSD-menija.
Izbira vhoda	Samodejno / HDMI / DP	Izberite vir vhodnega signala.
Opomnik za odmor	Izklopljeno / Vklopljeno	Opomnik za odmor, če uporabnik neprekinjeno dela več kot 1 uro.
Časovnik za izklop (h)	0-24 h	Izberite čas samodejnega izklopa.
DDC/CI	Ne / Da	Vklop/izklop podpore za DDC/CI.
Ponastavitev	Ne / Da	Ponastavi meni na privzete nastavitve.

Zvok



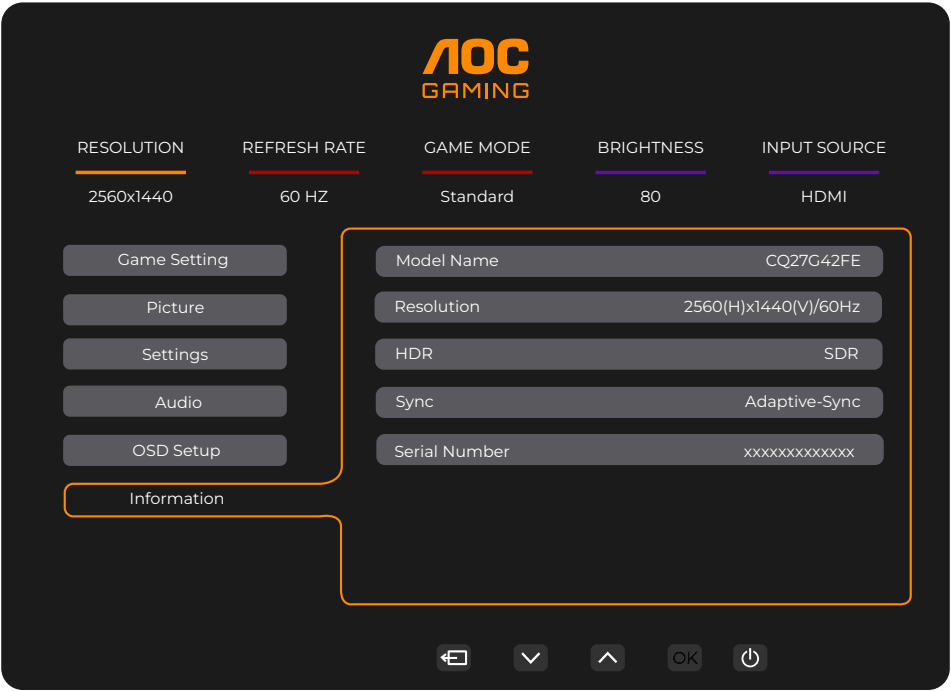
Glasnost	0-100	Prilagoditev glasnosti.
Utišanje	Izklopljeno / Vključeno	Utišaj zvok.

Nastavitev OSD



Prosojnost	0-100	Prilagodi prosojnost OSD.
Vodoravni položaj	0-100	Prilagodi vodoravni položaj OSD.
Navpični položaj	0-100	Prilagodi navpični položaj OSD.
Časovna omejitev (s)	5-120	Prilagodi časovno omejitev OSD.
Uporabniška tipka	Način igre / Števec sličic	Uporabniški meni bližnjice tipke "V".

Informacije



Kazalnik LED

Stanje	Barva kazalnika LED
Način polne moči	Bela
Način aktivnega izklopa	Oranžna

Odpravljanje težav

Težave in vprašanja	Možne rešitve
Kazalnik LED za napajanje ne sveti	Prepričajte se, da je gumb za vklop vklopljen in da je Napajalni kabel pravilno priključen na ozemljeno električno vtičnico ter na Monitor.
Ni slike na zaslonu	• Ali je Napajalni kabel pravilno priključen? Preverite priključitev Napajalnega kabla in napajalnika. • Ali je Video kabel pravilno priključen? (Povezava s kablom HDMI) Preverite povezavo kabla HDMI. (Povezava s kablom DisplayPort) Preverite povezavo kabla DisplayPort. * Vhod HDMI/DisplayPort ni na voljo pri vseh modelih. • Če je napajanje vklopljeno, znova zaženite računalnik, da se prikaže začetni zaslon (prijavni zaslon). Če se prikaže začetni zaslon (prijavni zaslon), zaženite računalnik v ustreznem načinu (varni način za Windows 7/8/10) in nato spremenite frekvenco grafične kartice. (Glejte razdelek Nastavitve optimalne ločljivosti) Če se začetni zaslon (prijavni zaslon) ne prikaže, se obrnite na Servisni center ali svojega prodajalca. • Ali se na zaslonu izpiše "Vhod ni podprt,?" To sporočilo se prikaže, ko signal iz grafične kartice presega največjo ločljivost in frekvenco, ki ju Monitor lahko pravilno obdela. Prilagodite največjo ločljivost in frekvenco, ki ju Monitor lahko pravilno obdela. • Prepričajte se, da so gonilniki za Monitor AOC nameščeni.
Slika je nejasna in ima težave z odmevi ali sencami	Prilagodite nastavitvi kontrasta in svetlosti. Pritisnite bližnjico (AUTO) za samodejno prilagoditev. Prepričajte se, da ne uporabljate podaljševalnega kabla ali razdelilnika. Priporočamo, da Monitor priključite neposredno na izhodni priključek grafične kartice na zadnji strani računalnika.
Slika poskakuje, utripa ali pa se v njej pojavi valovit vzorec	Električne naprave, ki lahko povzročajo električne motnje, premaknite čim dlje od Monitorja. Uporabite najvišjo frekvenco osveževanja, ki jo vaš Monitor podpira pri trenutni ločljivosti.
Monitor je obtičal v aktivnem načinu izklopa	Stikalo za vklop računalnika mora biti v položaju VKLOP. Grafična kartica računalnika mora biti trdno nameščena v svojo režo. Prepričajte se, da je Video kabel Monitorja pravilno priključen na računalnik. Preglejte Video kabel Monitorja in se prepričajte, da noben kontakt ni upognjen. Preverite delovanje računalnika tako, da pritisnete tipko CAPS LOCK na tipkovnici in opazujete lučko CAPS LOCK. Lučka se mora po pritisku tipke CAPS LOCK vklopiti ali izklopiti.
Manjka ena od osnovnih barv (RDEČA, ZELENA ali MODRA)	Preglejte video kabel monitorja in preverite, ali so vsi kontakti nepoškodovani. Prepričajte se, da je Video kabel Monitorja pravilno priključen na računalnik.
Slika na zaslonu ni pravilno centrirana ali ustrezno velika	Prilagodite vodoravni in navpični položaj ali pritisnite bližnjično tipko (AUTO).
Slika ima barvne napake (bela ni videti bela)	Prilagodite barve RGB ali izberite želeno barvno temperaturo.
Vodoravne ali navpične motnje na zaslonu	Za prilagoditev URE in OSTROSTI uporabite postopek zaustavitve v sistemu Windows 7/8/10/11. Pritisnite bližnjico (AUTO) za samodejno prilagoditev.
Predpisi in servis	Informacije o predpisih in servisu poiščite na spletnem mestu www.aoc.com (poiščite svoj model za svojo državo ter informacije o predpisih in servisu na strani za podporo.)

Specifikacije

Splošne specifikacije

Zaslon	Naziv modela	CQ27G42FE	
	Krmilni sistem	Barvni TFT LCD	
	Velikost vidne slike	Diagonala 68,5 cm	
	Velikost slikovne točke	0,2331 mm (V) x 0,2331 mm (N)	
	Video	Vmesnik HDMI in vmesnik DisplayPort	
	Barve zaslona	16,7 M barv	
Drugo	Območje vodoravnega branja	30k~230 kHz (HDMI) 30k~255 kHz (DisplayPort)	
	Velikost vodoravnega branja (največja)	596,736 mm	
	Območje navpičnega branja	48~144 Hz (HDMI) 48~170 Hz (DisplayPort)	
	Velikost navpičnega branja (največja)	335,664 mm	
	Optimalna prednastavljena ločljivost	2560X1440@60Hz	
	Najvišja ločljivost	2560x1440@144Hz (HDMI) 2560x1440@170Hz ^[1] (DisplayPort)	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Vir napajanja	100~240 V~ 50/60 Hz 1,5 A	
	Poraba energije	Tipična (privzeta svetlost in kontrast)	25W
		Maks. (svetlost = 100, kontrast = 100)	≤40W
		Stanje pripravljenosti	≤0,3 W
	Odvajanje toplote	Normalno delovanje	88,74 BTU/h (tip.)
		Stanje pripravljenosti (način mirovanja)	<1,02 BTU/h
		Način izklopa	<1,02 BTU/h
		Način izklopa (stikalo AC)	0 BTU/h
Fizične značilnosti	Vrsta priključka	HDMI/DisplayPort/slušalke	
	Vrsta signalnega kabla	Odstranljiv	
	Vgrajen zvočnik	2Wx2	
Okoljski pogoji	Temperatura	Med delovanjem	0°C~40°C
		Med nedelovanjem	-25°C~55°C
	Vlažnost	Med delovanjem	10 % ~ 85 % (brez kondenzacije)
		Med nedelovanjem	5 % ~ 93 % (brez kondenzacije)
	Nadmorska višina	Med delovanjem	0m~5000m (0ft~16404ft)
		Med nedelovanjem	0m~12192m (0ft~40000ft)

[1]: Pretaktavanje je doseženo, ko je ločljivost nastavljena na 2560x1440@165Hz/2560x1440@170Hz. Če med pretaktavanjem pride do kakršne koli napake pri prikazu, prilagodite Frekvenca osveževanja na 144 Hz.

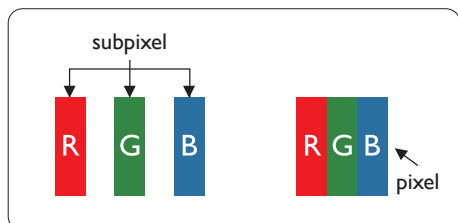


Politika družbe AOC glede okvar slikovnih pik na zaslonih Monitor

Družba AOC si prizadeva dobavljati izdelke najvišje kakovosti. Uporabljamo nekatere najnaprednejše proizvodne postopke v panogi in izvajamo strog nadzor kakovosti. Vendar pa so okvare slikovnih pik ali podpic na Zaslon monitorja, ki se uporabljajo v monitorjih, včasih neizogibne.

Noben proizvajalec ne more zagotoviti, da bodo vsi zasloni brez okvar slikovnih pik, vendar družba AOC zagotavlja, da bo vsak Monitor z nesprejemljivim številom okvar popravljen ali zamenjan v okviru Garancija. To obvestilo pojasnjuje različne vrste okvar slikovnih pik in določa sprejemljive ravni okvar za posamezno vrsto. Za upravičenost do popravila ali zamenjave v okviru Garancija mora število okvar slikovnih pik na Zaslon monitorja presegati te sprejemljive ravni. Na primer, največ 0,0004 % podpic na monitorju je lahko okvarjenih.

Poleg tega družba AOC določa še strožje standarde kakovosti za nekatere vrste ali kombinacije napak pik, ki so bolj opazne od drugih. Ta politika velja po vsem svetu.



Pike in podpiki

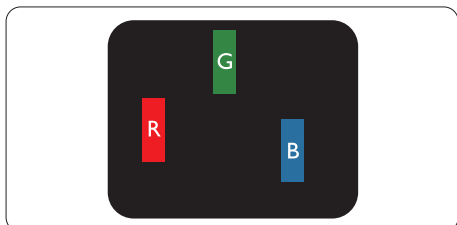
Pika oziroma slikovni element je sestavljena iz treh podpikov v osnovnih barvah: rdeči, zeleni in modri. Številne pike skupaj tvorijo Sliko. Ko so vsi podpiki pike osvetljeni, trije barvni podpiki skupaj delujejo kot ena sama bela pika. Ko so vsi temni, trije barvni podpiki skupaj delujejo kot ena sama črna pika. Druge kombinacije osvetljenih in temnih podpikov se prikazujejo kot posamezne pike drugih barv.

Vrste napak pik

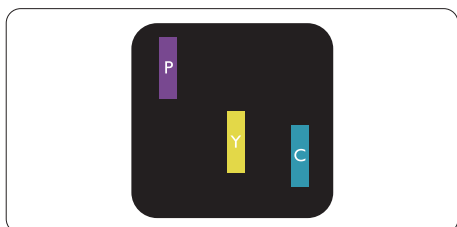
Napake pik in podpikov se na zaslonu Monitorja kažejo na različne načine. Obstajata dve kategoriji napak pik in več vrst napak podpikov znotraj vsake kategorije.

Napake svetlih točk

Napake svetlih točk se pojavijo kot pike ali podpiki, ki so vedno osvetljeni oziroma vklopljeni. To pomeni, da je svetla točka podpik, ki izstopa na zaslonu, ko Monitor prikazuje temen vzorec. Obstajajo naslednje vrste napak svetlih točk.

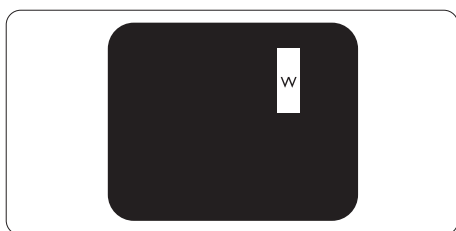


En prižgan rdeč, zelen ali moder podpiksel.



Dva sosednja prižgana podpiksela:

- Rdeča + modra = vijolična
- Rdeča + zelena = rumena
- Zelena + modra = cian (svetlo modra)



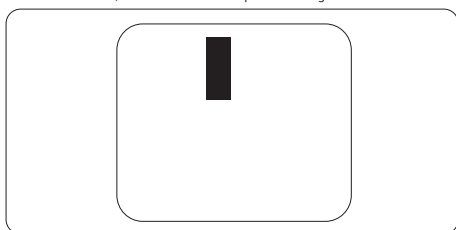
Trije sosednji prižgani podpiksli (en bel piksel).

Opomba

Rdeča ali modra svetla pika mora biti za več kot 50 % svetlejša od sosednjih pik, zelena svetla pika pa mora biti za 30 % svetlejša od sosednjih pik.

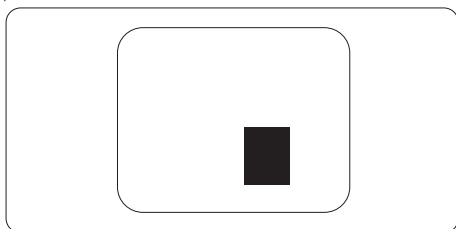
Napake črnih pik

Napake črnih pik se kažejo kot piksli ali podpiksli, ki so vedno temni oziroma "izklopljeni". Temna pika je podpiksel, ki izstopa na zaslonu, ko Monitor prikazuje svetel vzorec. V nadaljevanju so opisane vrste napak črnih pik.



Bližina napak pikslov

Ker so napake pikslov in podpikslov iste vrste, ki so si blizu, lahko bolj opazne, AOC določa tudi tolerance za bližino napak pikslov.



Tolerance za napake pikslov

Za uveljavljanje pravice do popravila ali zamenjave zaradi napak pikslov v času Garancija mora imeti Zaslon monitorja v monitorju AOC takšne napake pikslov ali podpikslov, ki presegajo tolerance, navedene v spletnem priročniku.

NAPAKE SVETLIH PIK	SPREJEMLJIVA RAVEN
1 svetel podpiksel	2
2 sosednja svetla podpiksela	1
3 sosednji svetli podpiksli (en bel piksel)	0
Razdalja med dvema napakama svetlih pik*	≥15mm
Skupno število napak svetlih pik vseh vrst	2
NAPAKE TEMNIH PIK	SPREJEMLJIVA RAVEN
1 temen podpiksel	5 ali manj
2 sosednja temna podpiksela	2 ali manj
3 sosednji temni podpiksli	≤0
Razdalja med dvema napakama temnih pik*	≥15mm
Skupno število napak temnih pik vseh vrst	5 ali manj
SKUPNO ŠTEVILO NAPAK PIK	SPREJEMLJIVA RAVEN
Skupno število svetlih ali črnih pikastih napak vseh vrst	5 ali manj

Opomba

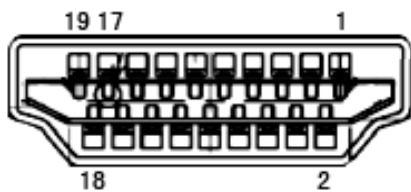
*: 1 ali 2 sosednji napaki podpikslov = 1 pikasta napaka.

Prednastavljeni načini prikaza

STANDARD	LOČLJIVOST (±1 Hz)	VODORAVNA FREKVENCA (kHz)	NAVPIČNA FREKVENCA (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	50.313	99.826
	640x480@120Hz	60.938	119.72
SVGA	800x600@56Hz	35.16	56.25
	800x600@60Hz	37.88	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	800x600@100Hz	62.76	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.36	60
	1024x768@70Hz	56.476	70.07
	1024x768@100Hz	80.448	99.811
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x720@60Hz	44.772	59.855
Full HD	1920x1080@50Hz	28.125	50
	1920x1080@60Hz	67.5	60
	1920x1080@120Hz	135	120
QHD	2560x1440@60Hz	88.86	60
	2560x1440@100Hz	151	100
	2560x1440@120Hz	183	120
	2560x1440@144Hz	214.563	144
QHD (DisplayPort) (overklokanje)	2560x1440@165Hz	247.665	165
	2560x1440@170Hz	253.301	170
NAČINI IBM			
DOS	720x400@70Hz	31.469	70
NAČINI MAC			
VGA	640x480@67Hz	35	67
SVGA	832x624@75Hz	49.725	75
XGA	1024x768@75Hz	60.241	75

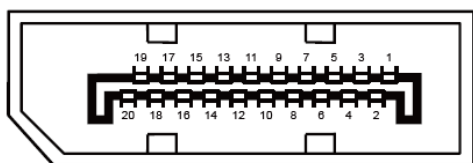
Opomba: V skladu s standardom VESA lahko pri izračunu frekvence osveževanja (frekvence polja) v različnih operacijskih sistemih in z različnimi grafičnimi karticami pride do določene napake (+/-1 Hz). Zaradi boljše združljivosti je nazivna frekvenca osveževanja tega izdelka zaokrožena. Glejte dejanske specifikacije izdelka.

Razporeditev kontaktov



19-kontaktni signalni kabel za barvni zaslon

Št. kontakta	Ime signala	Št. kontakta	Ime signala	Št. kontakta	Ime signala
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	DDC/CEC Ground
2.	TMDS Data 2 Shield	10.	TMDS Clock +	18.	+5V Power
3.	TMDS Data 2-	11.	TMDS Clock Shield	19.	Hot Plug Detect
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Clock-		
5.	TMDS Data 1Shield	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Rezervirano (N.C. na napravi)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Data 0 Shield	16.	SDA		



20-pinski signalni kabel za barvni zaslon

Št. kontakta	Ime signala	Št. kontakta	Ime signala
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Hot Plug Detect
9	ML_Lane 1 (p)	19	Vrnitev DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Funkcija Plug & Play DDC2B

Ta Monitor je opremljen z zmogljivostmi VESA DDC2B v skladu s standardom VESA DDC. To omogoča, da Monitor obvesti gostiteljski sistem o svoji identiteti in, odvisno od uporabljene ravni DDC, posreduje dodatne informacije o svojih možnostih prikaza.

DDC2B je dvosmerni podatkovni kanal, ki temelji na protokolu I2C. Gostitelj lahko prek kanala DDC2B zahteva informacije EDID.

