

AOC

GAMING



POUŽÍVATEĽSKÁ PRÍRUČKA

CQ27G42FE

AOC GAMING MONITOR

Bezpečnosť	1
Národné konvencie.....	1
Napájanie.....	2
Inštalácia.....	3
Čistenie.....	4
Ostatné.....	5
Inštalácia	6
Obsah balenia	6
Inštalácia stojana a základne.....	7
Nastavenie pozorovacieho uhla.....	8
Pripojenie Monitora	9
Montáž na stenu	10
Funkcia Adaptive-Sync	11
HDR	12
Nastavenie	13
Klávesové skratky	13
Nastavenie OSD.....	14
Herné nastavenia	15
Obraz	17
Nastavenia.....	20
Zvuk.....	21
Nastavenie OSD	22
Informácie	23
LED indikátor	24
Riešenie problémov	25
Špecifikácie	26
Všeobecné špecifikácie.....	26
Zásady spoločnosti AOC pre chybné pixely na paneloch monitorov.....	27
Prednastavené režimy zobrazenia.....	29
Priradenie pinov	30
Plug and Play.....	31

Bezpečnosť

Národné konvencie

Nasledujúce podkapitoly opisujú národné konvencie použité v tomto dokumente.

Poznámky, upozornenia a varovania

V celej tejto príručke môžu byť bloky textu sprevádzané ikonou a vytlačené tučným písmom alebo kurzívou. Tieto bloky predstavujú poznámky, upozornenia a varovania a používajú sa nasledovne:



POZNÁMKA: POZNÁMKA označuje dôležité informácie, ktoré vám pomôžu lepšie využívať váš počítačový systém.



UPOZORNENIE: UPOZORNENIE označuje možné poškodenie hardvéru alebo stratu údajov a informuje vás, ako sa tomuto problému vyhnúť.



VAROVANIE: VAROVANIE označuje riziko ublíženia na zdraví a informuje vás, ako sa tomuto problému vyhnúť. Niektoré varovania sa môžu vyskytovať v alternatívnych formátoch a nemusia byť sprevádzané ikonou. V takýchto prípadoch je špecifická prezentácia varovania stanovená regulačným orgánom.

Napájanie



Monitor by mal byť prevádzkovaný výlučne zo zdroja napájania typu uvedeného na štítku. Ak si nie ste istý typom napájania vo vašej domácnosti, poraďte sa so svojím predajcom alebo miestnym dodávateľom elektrickej energie.



Monitor je vybavený trojkoľíkovou uzemnenou zástrčkou, teda zástrčkou s tretím (uzemňovacím) kolíkom.

Táto zástrčka pasuje len do uzemnenej elektrickej zásuvky ako bezpečnostný prvok. Ak vaša zásuvka nepodporuje trojvodičovú zástrčku, nechajte si elektrikárom nainštalovať správnu zásuvku alebo použite adaptér na bezpečné uzemnenie zariadenia. Neznefunkčňujte bezpečnostnú funkciu uzemnenej zástrčky.



Počas búrky alebo ak sa zariadenie nebude dlhší čas používať, odpojte ho zo siete. Ochráňte tak Monitor pred poškodením spôsobeným prepätím v sieti.



Nepreťažujte napájacie lišty a predlžovacie káble. Preťaženie môže spôsobiť požiar alebo úraz elektrickým prúdom.



Na zabezpečenie uspokojivej prevádzky používajte Monitor iba s počítačmi certifikovanými podľa UL, ktoré majú správne konfigurované zásuvky označené hodnotami 100 – 240 V AC, min. 5 A.



Sieťová zásuvka musí byť inštalovaná v blízkosti zariadenia a musí byť ľahko prístupná.

Inštalácia



Monitor neumiestňujte na nestabilný vozík, stojan, statív, držiak ani stôl. Ak monitor spadne, môže zraniť osobu a spôsobiť vážne poškodenie tohto výrobku. Používajte iba vozík, stojan, statív, držiak alebo stôl odporúčaný výrobcom či predávaný spolu s týmto výrobkom. Pri inštalácii výrobku postupujte podľa pokynov výrobcu a používajte montážne príslušenstvo ním odporúčané. Kombináciu výrobku a vozíka presúvajte opatrne.



Do otvorov na skrini Monitora nikdy nekladajte žiadne predmety. Mohlo by dôjsť k poškodeniu obvodových súčiastok, ktoré by zapríčinilo požiar alebo úraz elektrickým prúdom. Na Monitor nikdy nevyliavajte tekutiny.



Prednú časť výrobku nepokladajte na podlahu.



Ak Monitor montujete na stenu alebo policu, použite montážnu súpravu schválenú výrobcom a riadte sa pokynmi pre túto súpravu.



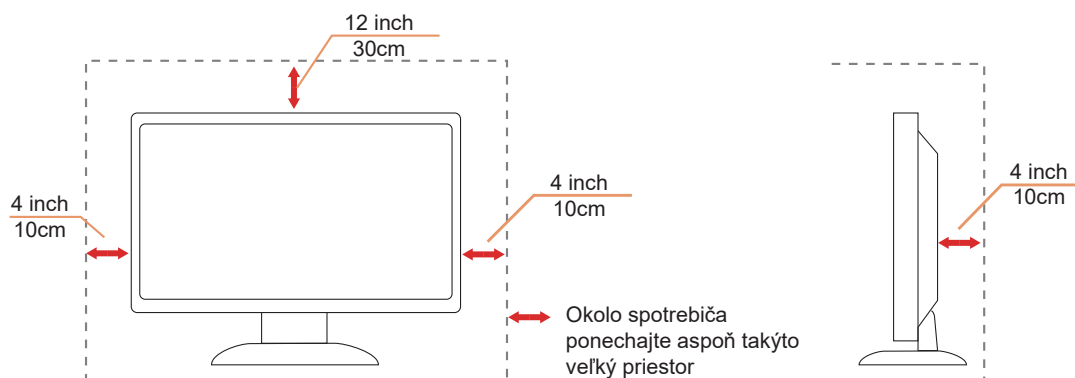
Okolo Monitora ponechajte voľný priestor podľa nižšie uvedeného obrázka. V opačnom prípade môže byť cirkulácia vzduchu nedostatočná, čo môže viesť k prehriatiu a následnému požiaru alebo poškodeniu Monitora.



Aby ste predišli možnému poškodeniu, napríklad odlepeniu panela od rámu, uistite sa, že Monitor nie je naklonený smerom nadol o viac ako -5 stupňov. Ak dôjde k prekročeniu maximálneho uhla sklonu -5 stupňov smerom nadol, poškodenie Monitora nebude kryté zárukou.

Nižšie sú uvedené odporúčané ventilačné priestory okolo Monitora pri inštalácii na stenu alebo na stojan:

Inštalácia so stojanom



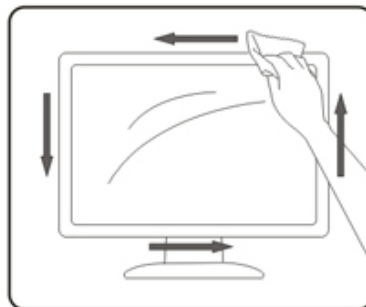
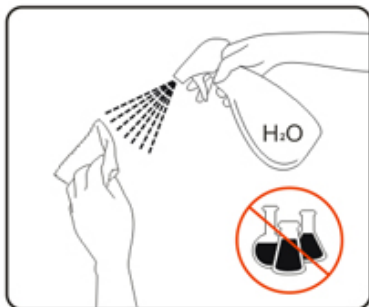
Čistenie



Skrinku pravidelne čistite mäkkou handričkou navlhčenou vodou.



Pri čistení používajte mäkkú bavlnenú alebo mikrovláknovú handričku. Handrička musí byť vlhká a takmer suchá; zabráňte vniknutiu tekutiny do vnútra zariadenia.



Pred čistením výrobku odpojte napájací kábel.

Ostatné



Ak výrobok vydáva nezvyčajný zápach, zvuk alebo dym, OKAMŽITE odpojte napájací kábel a kontaktujte Servisné stredisko.



Uistite sa, že ventilačné otvory nie sú zakryté stolom alebo závesom.



Počas prevádzky nevystavujte LCD monitor silným vibráciám ani nárazom.



Počas prevádzky alebo prepravy monitor neudierajte ani nepúšťajte.



Napájacie káble musia mať bezpečnostnú certifikáciu. Pre Nemecko je požadovaný typ H03VV-F, 3G, 0,75 mm² alebo lepší.
Pre ostatné krajiny je potrebné použiť zodpovedajúce vhodné typy.



Nadmerný akustický tlak zo slúchadiel môže spôsobiť trvalé poškodenie sluchu. Nastavenie ekvalizéra na maximum zvyšuje výstupné napätie slúchadiel, a tým aj hladinu akustického tlaku.

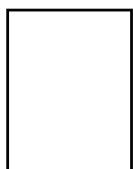
Inštalácia

Obsah balenia



Monitor

*

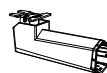


Quick Start Guide

*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

*



HDMI Cable

*



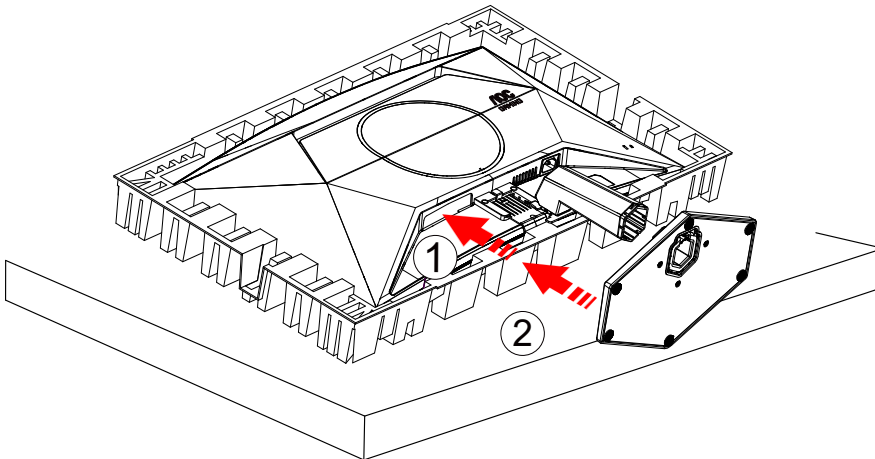
DisplayPort Cable

* Nie všetky signálové káble sú súčasťou balenia vo všetkých krajinách a regiónoch. Informácie si prosím overte u miestneho predajcu alebo v pobočke spoločnosti AOC.

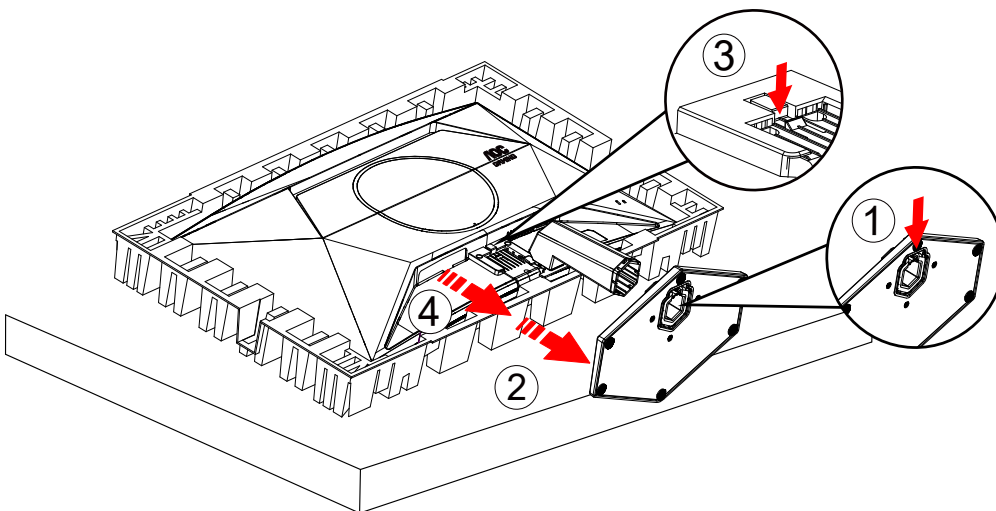
Inštalácia stojana a základne

Základňu nainštalujte alebo demontujte podľa nasledujúcich pokynov.

Inštalácia:



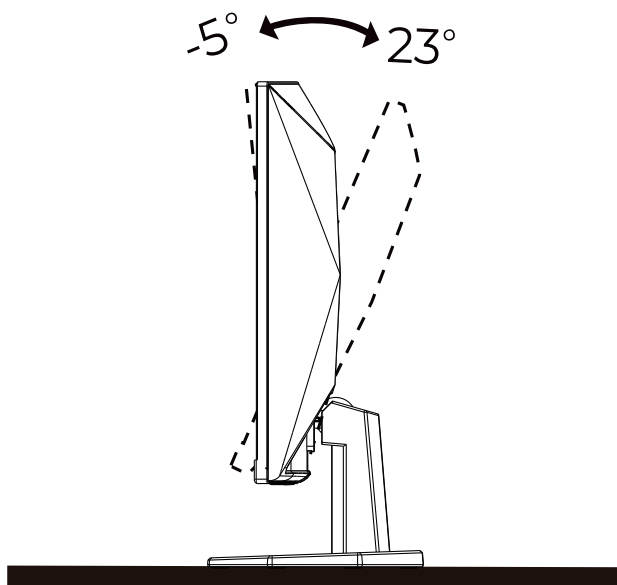
Demontáž:



 **POZNÁMKA:** Dizajn displeja sa môže líšiť od zobrazených ilustrácií.

Nastavenie pozorovacieho uhla

Pre dosiahnutie čo najlepšieho zážitku zo sledovania sa odporúča, aby používateľ zabezpečil, že na obrazovke vidí celú svoju tvár, a následne nastavil uhol Monitora podľa osobných preferencií. Držte stojan tak, aby ste pri zmene uhla Monitor neprevrhli. Monitor môžete nastaviť nasledujúcim spôsobom:



POZNÁMKA:

Pri zmene uhla sa nedotýkajte LCD obrazovky. Dotyk LCD obrazovky môže spôsobiť poškodenie.

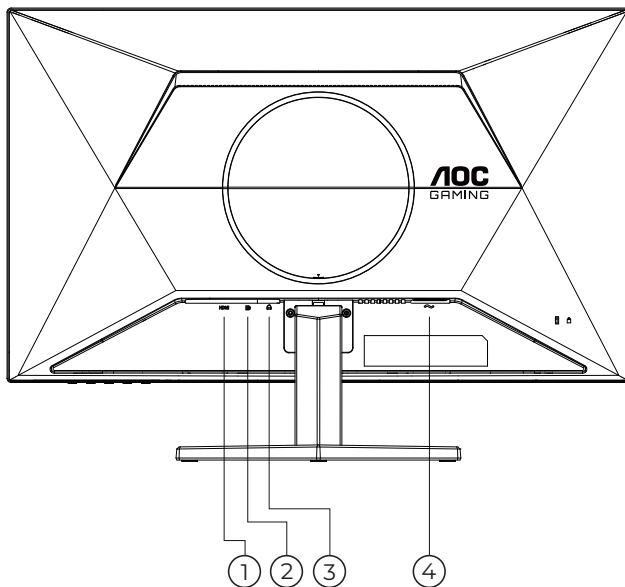


Varovanie

- Aby ste predišli možnému poškodeniu obrazovky, napríklad odlepeniu panela, uistite sa, že Monitor nie je naklonený smerom nadol o viac ako -5 stupňov.
- Počas nastavovania uhla Monitora netlačte na obrazovku. Chytajte iba rám.

Pripojenie Monitora

Pripojenia káblov na zadnej strane Monitora a počítača:



1. HDMI
2. DisplayPort
3. Slúchadlá
4. Napájanie

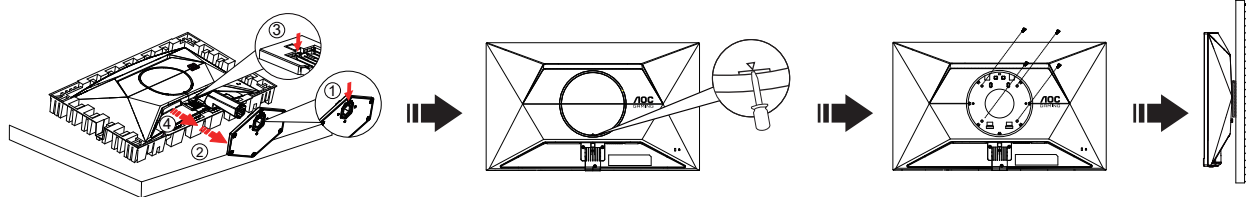
Pripojenie k PC

1. Pevne pripojte napájací kábel k zadnej strane displeja.
2. Vypnite počítač a odpojte jeho napájací kábel.
3. Pripojte signálový kábel displeja k video konektoru na zadnej strane počítača.
4. Zapojte napájací kábel počítača a displeja do najbližšej elektrickej zásuvky.
5. Zapnite počítač a displej.

Ak Monitor zobrazuje obraz, inštalácia je dokončená. Ak obraz nezobrazuje, pozrite si časť Riešenie problémov.
Na ochranu zariadenia pred pripojením vždy vypnite PC a LCD Monitor.

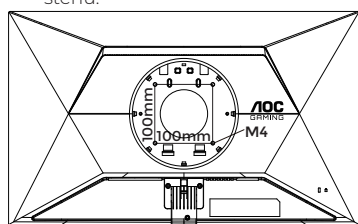
Montáž na stenu

Príprava na inštaláciu voliteľného ramena na montáž na stenu

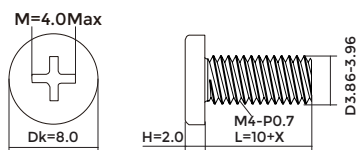


Tento Monitor možno pripevniť na rameno na montáž na stenu, ktoré sa kupuje samostatne. Pred vykonaním tohto postupu odpojte napájanie. Postupujte podľa týchto krokov:

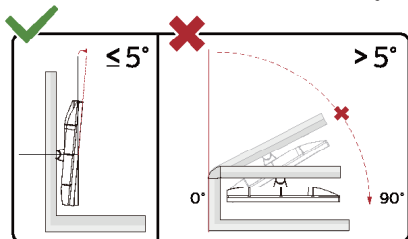
1. Odstráňte podstavec.
2. Vložte skrutkovač s plochou hlavou alebo iný plochý nástroj do drážky a otvorte zadný kryt.
3. Pri zostavovaní ramena na montáž na stenu postupujte podľa pokynov výrobcu.
4. Umiestnite rameno na montáž na stenu na zadnú stranu Monitora. Zarovnajte otvory ramena s otvormi na zadnej strane Monitora.
5. Vložte 4 skrutky do otvorov a utiahnite ich.
6. Opätovne pripojte káble. Pokyny na pripevnenie na stenu nájdete v používateľskej príručke dodanej s voliteľným ramenom na montáž na stenu.



Špecifikácia skrutiek nástenného držiaka: M4*(10+X) mm (X = hrúbka konzoly nástenného držiaka)



Poznámka: Montážne otvory VESA nie sú dostupné pri všetkých modeloch; informujte sa u predajcu alebo na oficiálnom oddelení spoločnosti AOC. Pri inštalácii na stenu vždy kontaktujte výrobcu.



* Dizajn displeja sa môže líšiť od vyobrazeného.

⚠ UPOZORNENIE:

1. Aby ste predišli možnému poškodeniu obrazovky, napríklad odlepeniu panela, uistite sa, že Monitor nie je naklonený smerom nadol o viac ako -5 stupňov.
2. Počas nastavovania uhla Monitora netlačte na obrazovku. Chytajte iba rám.

Funkcia Adaptive-Sync

1. Funkcia Adaptive-Sync funguje cez rozhranie DisplayPort/HDMI
2. Kompatibilné grafické karty: Odporúčaný zoznam je uvedený nižšie, prípadne ho nájdete na [webovej lokalite www.AMD.com](http://webovej.lokalite.www.AMD.com)

Grafické karty

- Séria Radeon™ RX Vega
- Séria Radeon™ RX 500
- Séria Radeon™ RX 400
- Séria Radeon™ R9/R7 300 (s výnimkou modelov R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Séria Radeon™ R9 Nano
- Séria Radeon™ R9 Fury
- Séria Radeon™ R9/R7 200 (okrem R9 270/X, R9 280/X)

Procesory

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

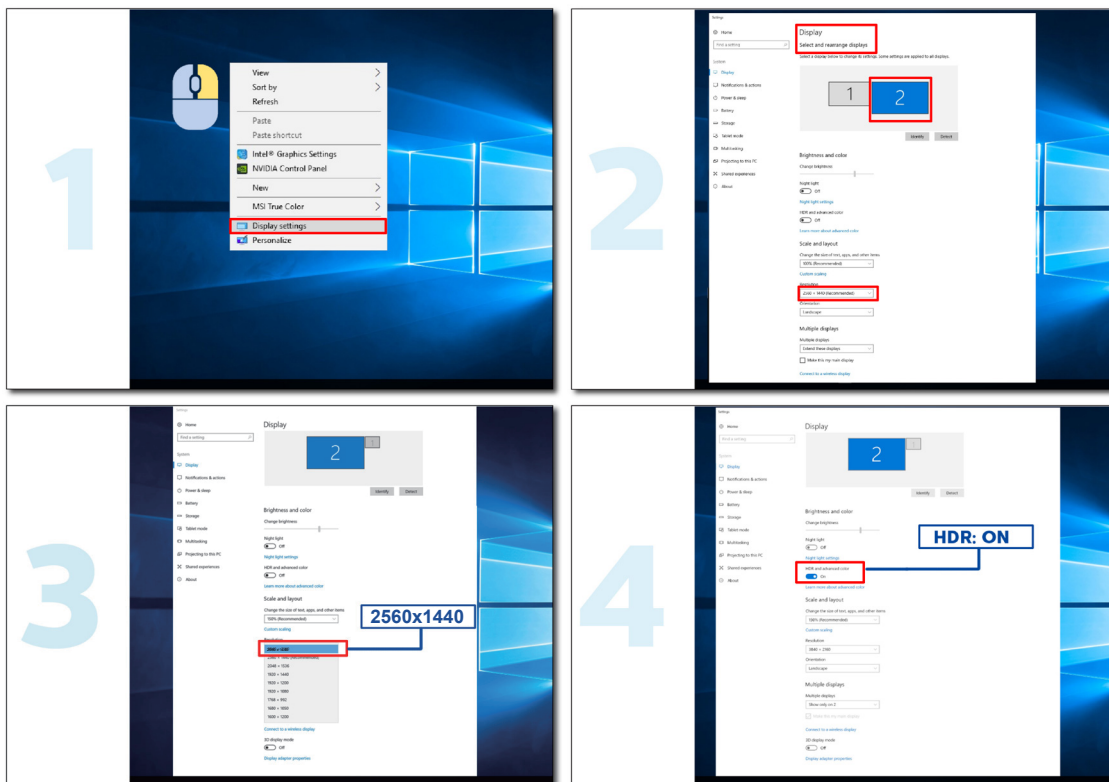
HDR

Monitor je kompatibilný so vstupnými signálmi vo formáte HDR10.

Ak sú prehrávač a obsah kompatibilné, displej môže automaticky aktivovať funkciu HDR. Informácie o kompatibilite svojho zariadenia a obsahu získate od výrobcu zariadenia a poskytovateľa obsahu. Ak funkciu automatickej aktivácie nepotrebuje, nastavte funkciu HDR na hodnotu „VYPNUTÉ“.

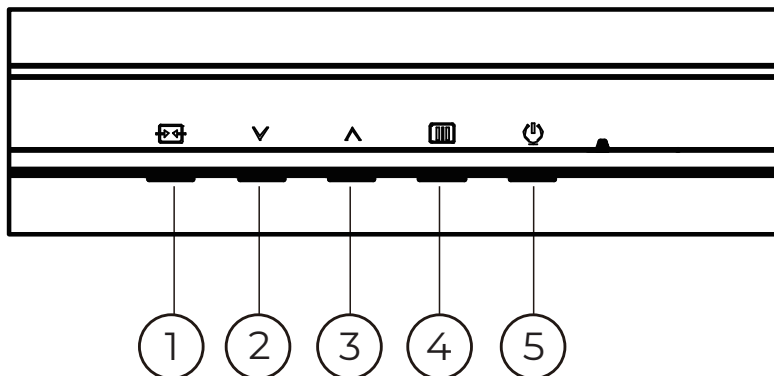
Poznámka:

1. Pre rozhranie DisplayPort/HDMI vo verziách systému WIN10 starších ako V1703 nie je potrebné žiadne špeciálne nastavenie.
2. Vo verzii systému WIN10 V1703 je k dispozícii iba rozhranie HDMI a rozhranie DisplayPort nie je funkčné.
3. Rozlíšenie 3840x2160@50 Hz/60 Hz sa odporúča len pre prehrávače Blu-ray, konzoly Xbox a PlayStation.
4. Nastavenie zobrazenia:
 - a. Rozlíšenie displeja je nastavené na 2560x1440 a funkcia HDR je predvolene zapnutá.
 - b. Po spustení aplikácie možno dosiahnuť najlepší efekt HDR zmenou rozlíšenia na 2560x1440 (ak je dostupné).



Nastavenie

Klávesové skratky



1	Zdroj/Ukončiť
2	Používateľský kláves (Herný režim)
3	Zameriavací bod
4	Ponuka/Potvrdiť
5	Napájanie

Ponuka/Potvrdiť

Stlačením zobrazíte ponuku OSD alebo potvrdíte výber.

Napájanie

Stlačením tlačidla napájania zapnete Monitor.

Zameriavací bod

Ak sa nezobrazuje ponuka OSD, stlačením tlačidla Zameriavací bod ju zobrazíte alebo skryjete.

Používateľský kláves (Herný režim)

Používateľská skratka klávesa „V“: Herný režim/Počítadlo snímok.

Predvolený je Herný režim.

Ak sa nezobrazuje OSD, stlačte kláves „V“ na otvorenie funkcie Herný režim a následne stlačte kláves „V“ alebo „^“ na výber Herného režimu (Štandardný, FPS, RTS, Preteky, Hráč 1, Hráč 2 alebo Hráč 3) podľa typu hry.

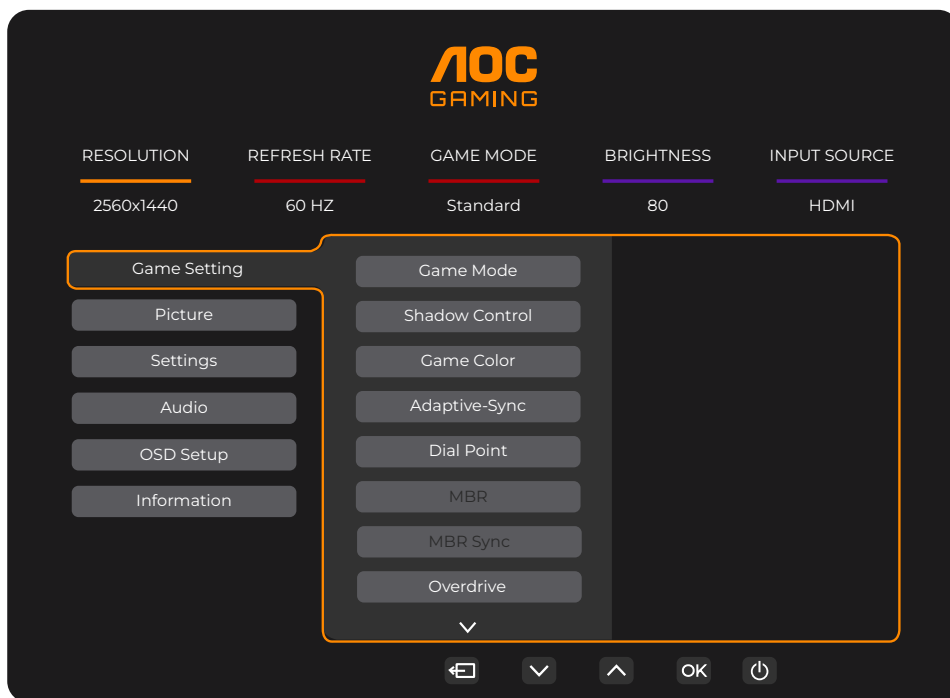
Zdroj/Ukončiť

Keď je OSD zatvorené, stlačenie tlačidla Zdroj/Ukončiť aktivuje funkciu rýchlej voľby zdroja.

Keď je ponuka OSD aktívna, toto tlačidlo slúži ako kláves Ukončiť (na ukončenie ponuky OSD).

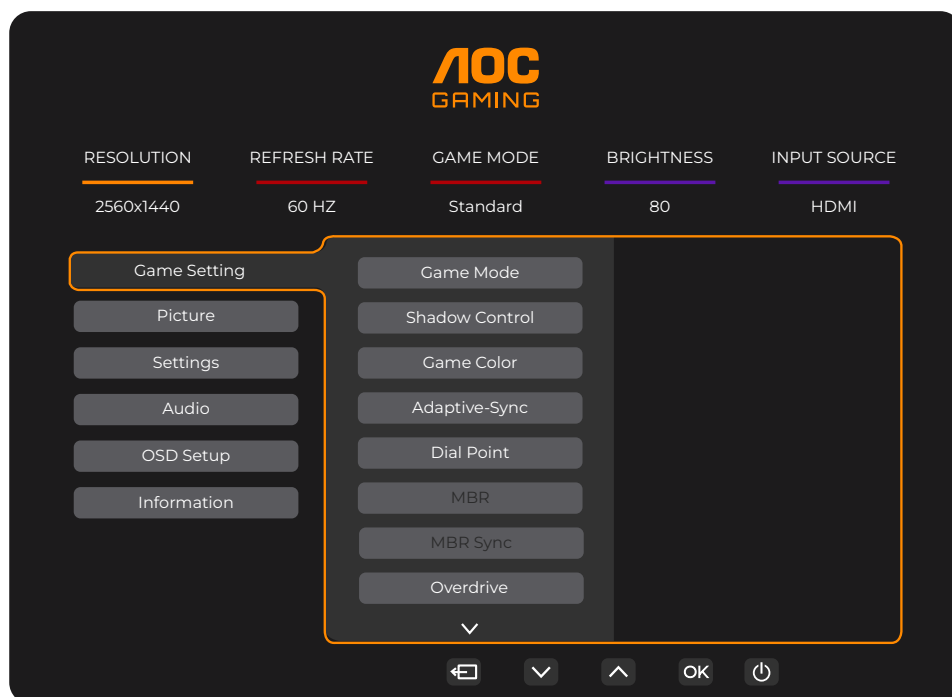
Nastavenie OSD

Základné a stručné pokyny k ovládacím tlačidlám.



- 1). Stlačením  Tlačidla MENU aktivujete okno OSD.
- 2). Stlačte  alebo  na navigáciu medzi funkciami. Keď je požadovaná funkcia zvýraznená, stlačte  Tlačidlo MENU / OK na jej aktiváciu. Stlačte  alebo  na navigáciu vo funkciách podponuky. Keď je požadovaná funkcia podponuky zvýraznená, stlačte  Tlačidlo MENU / OK na jej aktiváciu.
- 3). Stlačte  alebo  na zmenu nastavení vybranej funkcie. Stlačte  /  na ukončenie. Ak chcete upraviť akúkoľvek inú funkciu, zopakujte kroky 2 – 3.
- 4). Funkcia uzamknutia OSD: Na uzamknutie OSD stlačte a podržte  Tlačidlo MENU, kým je Monitor vypnutý, a potom stlačte  tlačidlo napájania na zapnutie Monitora. Na odomknutie OSD stlačte a podržte  Tlačidlo MENU, kým je Monitor vypnutý, a potom stlačte  tlačidlo napájania na zapnutie Monitora.

Herné nastavenia



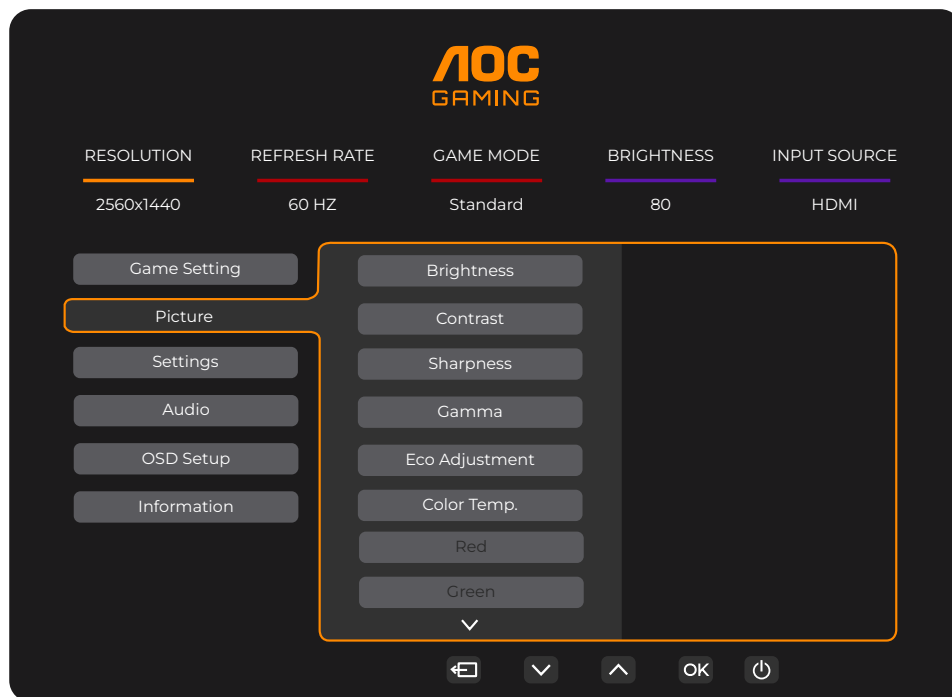
Herný režim	Štandardný	Zlepšuje čitateľnosť pri vhodných webových a mobilných hrách.
	FPS	Na hranie hier FPS (First Person Shooter). Zlepšuje úroveň čiernej v tmavom režime.
	RTS	Na hranie hier RTS (Real Time Strategy). Zlepšuje kvalitu obrazu.
	Preteky	Na hranie pretekárskych hier. Poskytuje najrýchlejšiu odozvu a vysokú sýtosť farieb.
	Hráč 1	Používateľské nastavenia boli uložené ako Hráč 1.
	Hráč 2	Používateľské nastavenia boli uložené ako Hráč 2.
	Hráč 3	Používateľské nastavenia boli uložené ako Hráč 3.
Ovládanie tieňov	0 ~ 20	Predvolená hodnota funkcie Ovládanie tieňov je 0; koncový používateľ ju môže nastaviť v rozsahu od 0 do 20 pre jasnejší obraz. Ak je obraz príliš tmavý na jasné zobrazenie detailov, upravte hodnotu v rozsahu od 0 do 20 pre dosiahnutie jasného obrazu.
Farba hry	0 ~ 20	Farba hry ponúka rozsah 0 – 20 na nastavenie sýtosti pre kvalitnejší obraz.
Adaptive-Sync	Vypnuté / Zapnuté	Zakázanie alebo povolenie funkcie Adaptive-Sync. Upozornenie k funkcii Adaptive-Sync: Ak je funkcia Adaptive-Sync zapnutá, v niektorých herných prostrediach sa môže vyskytnúť blikanie.
Zameriavací bod	Vypnuté / Zapnuté / Dynamické	Funkcia „Dial Point“ zobrazuje zameriavací bod v strede obrazovky, ktorý pomáha hráčom pri presnom a precíznom mierení v striedačkách z pohľadu prvej osoby (FPS).
MBR	0 ~ 20	MBR (Redukcia rozmazania pohybu) Ponúka rozsah nastavenia 0 – 20 na zníženie rozmazania pohybu. Poznámka: Funkciu MBR možno upravovať len vtedy, ak je funkcia Adaptive-Sync vypnutá a obnovovacia frekvencia je ≥ 75 Hz.
MBR Sync	Vypnuté / Zapnuté	Zakázanie alebo povolenie funkcie MBR Sync (Odstránenie rozmazania pohybu). Poznámka: Funkciu MBR Sync možno upravovať len vtedy, ak je funkcia Adaptive-Sync zapnutá a vstupný signál má premenlivú frekvenciu, pričom snímková frekvencia je ≥ 75 Hz.
Overdrive	Normálny	Upravte dobu odozvy. Poznámka: - Ak používateľ nastaví Overdrive na „Najrýchlejší“, zobrazený obraz môže byť rozmazaný. Používatelia môžu upraviť úroveň Overdrive alebo túto funkciu vypnúť podľa svojich preferencií. - Funkcia „Extrémny“ je k dispozícii len vtedy, ak je funkcia Adaptive-Sync vypnutá a obnovovacia frekvencia je ≥ 75 Hz - Po zapnutí funkcie „Extrémny“ sa zníži jas obrazovky.
	Rýchly	
	Rýchlejší	
	Najrýchlejší	
	Extrémny	

Počítadlo snímkov	Vypnuté / Vpravo hore / Vpravo dole / Vľavo hore / Vľavo dole	Zobrazenie vertikálnej frekvencie vo vybranom rohu.
Pretaktovanie	Vypnuté / Zapnuté	Zakázanie alebo povolenie pretaktovania.

Poznámka:

- 1). Ak je v ponuke „Obraz“ povolený „Režim HDR“, položky „Ovládanie tieňov“ a „Farba hry“ nie je možné upravovať.
- 2). Ak je „HDR“ v ponuke „Obraz“ nastavený na „DisplayHDR“, položky „Herný režim“, „Ovládanie tieňov“, „Farba hry“, „MBR“, „MBR Sync“ a „Extrémny“ v ponuke „Overdrive“ nie je možné upravovať.
Ak je „HDR“ v ponuke „Obraz“ nastavené na „HDR obraz“, „HDR film“ alebo „HDR hra“, položky „Herný režim“, „Farba hry“, „MBR“, „MBR Sync“ a „Extrémny“ v ponuke „Overdrive“ nie je možné upraviť.
- 3). Ak je „Farebný priestor“ v ponuke „Obraz“ nastavený na „sRGB“, položky „Ovládanie tieňov“, „Farba hry“, „MBR“, „MBR Sync“ a „Extrémny“ v ponuke „Overdrive“ nie je možné upraviť.

Obraz



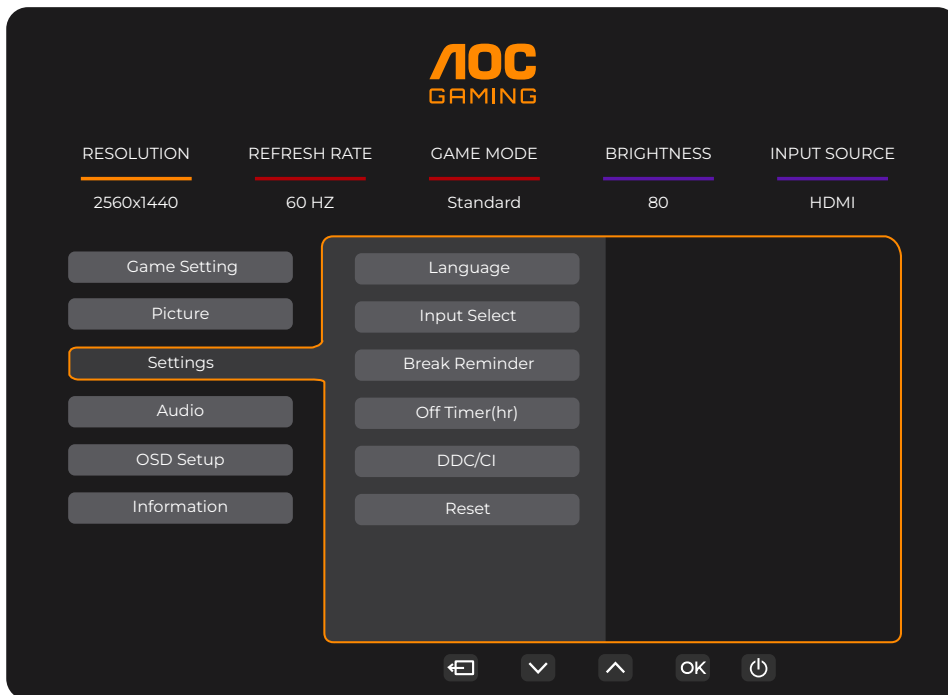
Jas	0-100	Nastavenie podsvietenia.
Kontrast	0-100	Kontrast z digitálneho registra.
Ostroť	0-100	Nastavenie ostrosti.
Gama	1,8 / 2,0 / 2,2 / 2,4 / 2,6 / sRGB	Nastavenie gamy.
Nastavenie Eco	Štandardný	Štandardný režim.
	Text	Textový režim.
	Internet	Internetový režim.
	Hra	Herný režim.
	Film	Filmový režim.
	Šport	Športový režim.
	Čítanie	Režim čítania.
Teplota farieb	Teplá	Obnoviť teplú teplotu farieb.
	Normálna	Obnoviť normálnu teplotu farieb.
	Chladná	Vyvolať chladnú teplotu farieb.
	Používateľ	Obnoviť teplotu farieb.
Červená	0-100	Zosilnenie červenej z digitálneho registra.
Zelená	0-100	Zosilnenie zelenej z digitálneho registra.
Modrá	0-100	Zosilnenie modrej z digitálneho registra.

HDR	Vypnuté	Nastavte profil HDR podľa vašich požiadaviek na používanie. Poznámka: Pri detekcii signálu HDR sa zobrazí možnosť jeho nastavenia.
	DisplayHDR	
	HDR obraz	
	HDR film	
	HDR hra	
Režim HDR	Vypnuté	Optimalizované pre farby a kontrast obrazu, čím sa simuluje zobrazenie efektu HDR. Poznámka: Ak nie je detegovaný signál HDR, zobrazí sa možnosť Režim HDR na úpravu.
	HDR obraz	
	HDR film	
	HDR hra	
DCR	Vypnuté	Vypnúť dynamický kontrastný pomer.
	Zapnuté	Zapnúť dynamický kontrastný pomer.
Farebný priestor	Natívny panel	Panel so štandardným farebným priestorom.
	sRGB	Farebný priestor sRGB.
Režim LowBlue	Vypnuté	Znižuje vyžarovanie modrého svetla reguláciou teploty farieb.
	Multimédiá	
	Internet	
	Kancelária	
	Čítanie	
Pomer obrazu	Celý / Pomer strán	Vyberte pomer obrazu na zobrazenie.

Poznámka:

- 1). Ak je povolený „Režim HDR“, položky „Kontrast“, „Gama“, „Nastavenie Eco“, „Teplota farieb“, „Farebný priestor“ a „Režim LowBlue“ nie je možné upravovať.
- 2). Ak je parameter „HDR“ nastavený na „DisplayHDR“, všetky položky v ponuke „Obraz“ okrem „HDR“ a „Ostrosť“ nie je možné upravovať. Ak je parameter „HDR“ nastavený na „HDR obraz“, „HDR film“ alebo „HDR hra“, položky „Gama“, „Nastavenie Eco“, „Teplota farieb“, „DCR“, „Farebný priestor“ a „Režim LowBlue“ nie je možné upravovať.
- 3). Ak je „Farebný priestor“ nastavený na „sRGB“, položky „Kontrast“, „Gama“, „Nastavenie Eco“, „Teplota farieb“, „Režim HDR“ a „Režim LowBlue“ nie je možné upravovať.
- 4). Ak je „Nastavenie Eco“ nastavené na „Čítanie“, položky „Kontrast“, „Teplota farieb“, „DCR“, „Farebný priestor“ a „Režim nízkeho modrého svetla“ nie je možné upravovať.
- 5). Ak je „Herný režim“ v ponuke „Nastavenie hier“ nastavený na iný režim ako „Štandardný“, položky „Nastavenie Eco“, „Režim HDR“ a „Farebný priestor“ nie je možné upravovať.
- 6). Ak je rozlíšenie vstupného signálu rovnaké ako natívne rozlíšenie, položka „Pomer obrazu“ je neaktívna.

Nastavenia



Jazyk		Vyberte jazyk OSD.
Výber vstupu	Auto / HDMI / DP	Vyberte zdroj vstupného signálu.
Pripomienka prestávky	Vypnuté / Zapnuté	Pripomenutie prestávky pri nepretržitej práci dlhšej ako 1 hodina.
Časovač vypnutia (h)	0 – 24 h	Nastavte čas vypnutia napájania.
DDC/CI	Nie / Áno	Zapnutie/vypnutie podpory DDC/CI.
Obnoviť	Nie / Áno	Obnoviť predvolené nastavenia ponuky.

Zvuk



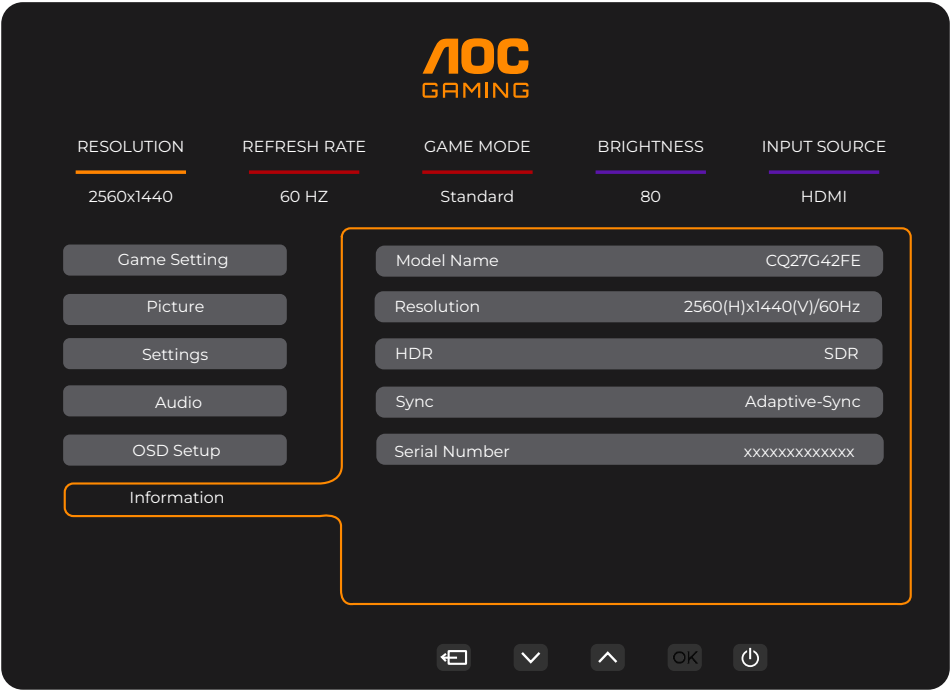
Hlasitosť	0-100	Nastavenie hlasitosti.
Stlmiť	Vypnuté / Zapnuté	Stlmiť zvuk.

Nastavenie OSD



Priehľadnosť	0-100	Nastaviť priehľadnosť OSD.
Vodorovná poloha	0-100	Nastaviť vodorovnú polohu OSD.
Zvislá poloha	0-100	Nastaviť zvislú polohu OSD.
Časový limit (s)	5-120	Nastaviť časový limit OSD.
Používateľské tlačidlo	Herný režim / Počítadlo snímkov	Používateľom nastavená ponuka skratiek klávesa „V“.

Informácie



LED indikátor

Stav	Farba LED indikátora
Režim plného výkonu	Biela
Režim aktívneho vypnutia	Oranžová

Riešenie problémov

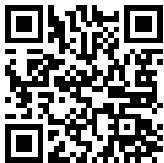
Problémy a otázky	Možné riešenia
LED indikátor napájania nesvieti	Uistite sa, že je tlačidlo napájania zapnuté a napájací kábel je správne pripojený k uzemnenej elektrickej zásuvke aj k Monitoru.
Žiadny obraz na obrazovke	● Je napájací kábel správne pripojený? Skontrolujte pripojenie napájacieho kábla a zdroja napájania. ● Je Videokábel pripojený správne? (Pripojené pomocou kábla HDMI) Skontrolujte pripojenie kábla HDMI. (Pripojené pomocou kábla DisplayPort) Skontrolujte pripojenie kábla DisplayPort. * Vstup HDMI/DisplayPort nie je dostupný pri každom modeli. ● Ak je napájanie zapnuté, reštartujte počítač, aby sa zobrazila úvodná obrazovka (prihlasovacia obrazovka). Ak sa zobrazí úvodná obrazovka (prihlasovacia obrazovka), spustíte počítač v príslušnom režime (núdzový režim pre Windows 7/8/10) a následne zmeníte frekvenciu grafickej karty. (Pozrite si časť Nastavenie optimálneho rozlíšenia) Ak sa úvodná obrazovka (prihlasovacia obrazovka) nezobrazí, kontaktujte Servisné stredisko alebo svojho predajcu. ● Zobrazuje sa na obrazovke hlásenie „Input Not Supported“? Toto hlásenie sa môže zobraziť, ak signál z grafickej karty presahuje maximálne rozlíšenie a frekvenciu, ktoré Monitor dokáže správne spracovať. Nastavte maximálne rozlíšenie a frekvenciu, ktoré Monitor dokáže správne spracovať. ● Uistite sa, že sú nainštalované ovládače monitora AOC.
Obraz je rozmazaný a vyskytuje sa problém s duchmi alebo tieňovaním	Upravte nastavenia kontrastu a jas. Stlačte klávesovú skratku (AUTO) na automatické nastavenie. Uistite sa, že nepoužívate predĺžovací kábel ani prepínaciu skrinku. Odporúčame pripojiť Monitor priamo do výstupného konektora grafickej karty na zadnej strane.
Obraz poskakuje, bliká alebo sa v ňom objavuje vlnenie	Elektrické zariadenia, ktoré môžu spôsobovať elektrické rušenie, umiestnite čo najďalej od Monitora. Použite maximálnu obnovovaciu frekvenciu, ktorú váš Monitor podporuje pri aktuálnom rozlíšení.
Monitor zostal zaseknutý v aktívnom režime vypnutia,,	Hlavný vypínač počítača musí byť v polohe ZAPNUTÉ. Grafická karta počítača musí byť pevne usadená vo svojom slotu. Uistite sa, že Videokábel Monitora je správne pripojený k počítaču. Skontrolujte Videokábel Monitora a uistite sa, že žiadny kolík nie je ohnutý. Overte funkčnosť počítača stlačením klávesy CAPS LOCK na klávesnici a sledovaním kontrolky CAPS LOCK. Po stlačení klávesy CAPS LOCK by sa kontrolka mala buď zapnúť, alebo vypnúť.
Chýba jedna zo základných farieb (červená, zelená alebo modrá)	Skontrolujte Videokábel Monitora a uistite sa, že žiadny kontakt nie je poškodený. Uistite sa, že Videokábel Monitora je správne pripojený k počítaču.
Obraz na obrazovke nie je správne vycentrovaný ani nastavený na správnu veľkosť	Upravte H-Position a V-Position alebo stlačte klávesovú skratku (AUTO).
Obraz má farebné chyby (biela nevyzerá ako biela)	Upravte nastavenie RGB alebo vyberte požadovanú teplotu farieb.
Horizontálne alebo vertikálne rušenie na obrazovke	Na nastavenie CLOCK a FOCUS použite režim vypínania systému Windows 7/8/10/11. Stlačte klávesovú skratku (AUTO) na automatické nastavenie.
Predpisy a servis	Informácie o predpisoch a servise nájdete na stránke www.aoc.com (kde môžete vyhľadať model zakúpený vo vašej krajine a získať informácie o predpisoch a servise na stránke technickej podpory.)

Špecifikácie

Všeobecné špecifikácie

Panel	Názov modelu	CQ27G42FE	
	Riadiaci systém	Farebný TFT LCD	
	Viditeľná uhlopriečka obrazovky	Uhlopriečka 68,5 cm	
	Rozstup pixelov	0,2331 mm (H) x 0,2331 mm (V)	
	Video	Rozhranie HDMI a rozhranie DisplayPort	
	Farby zobrazenia	16,7 mil. farieb	
Ostatné	Rozsah horizontálneho snímania	30k – 230 kHz (HDMI) 30k – 255 kHz (DisplayPort)	
	Veľkosť horizontálneho snímania (maximálna)	596,736 mm	
	Rozsah vertikálneho snímania	48 – 144 Hz (HDMI) 48 – 170 Hz (DisplayPort)	
	Veľkosť vertikálneho snímania (maximálna)	335,664 mm	
	Optimálne prednastavené rozlíšenie	2560x1440@60Hz	
	Maximálne rozlíšenie	2560x1440@144Hz (HDMI) 2560x1440@170Hz ^[1] (DisplayPort)	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Napájanie	100 – 240 V~ 50/60 Hz 1,5 A	
	Spotreba energie	Typická (predvolený jas a kontrast)	25W
		Max. (jas = 100, kontrast = 100)	≤40W
		Pohotovostný režim	≤ 0,3 W
	Odvod tepla	Bežná prevádzka	88,74 BTU/h (typ.)
		Spánok (pohotovostný režim)	<1,02 BTU/h
		Vypnutý režim	<1,02 BTU/h
		Vypnutý režim (sieťový vypínač)	0 BTU/h
Fyzické charakteristiky	Typ konektora	HDMI/DisplayPort/slúchadlá	
	Typ signálneho kábla	Odpojiteľný	
	Vstavané reproduktory	2 W × 2	
Environmentálne podmienky	Teplota	Prevádzková	0°C~40°C
		Mimo prevádzky	-25°C~55°C
	Vlhkosť	Prevádzková	10 % ~ 85 % (bez kondenzácie)
		Mimo prevádzky	5 % ~ 93 % (bez kondenzácie)
	Nadmorská výška	Prevádzková	0m~5000m (0ft~16404ft)
		Mimo prevádzky	0m~12192m (0ft~40000ft)

[1]: Pretaktovanie sa dosiahne, keď je rozlíšenie nastavené na 2560x1440@165 Hz/2560x1440@170 Hz. Ak sa počas pretaktovania vyskytne akákoľvek chyba zobrazenia, upravte obnovovaciu frekvenciu na 144 Hz.

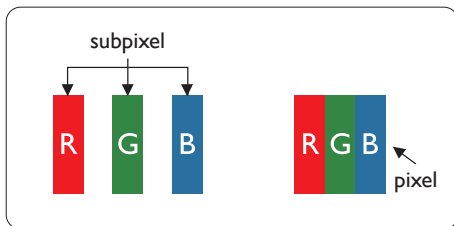


Zásady spoločnosti AOC pre chybné pixely na paneloch monitorov

Spoločnosť AOC sa snaží dodávať produkty najvyššej kvality. Používame niektoré z najpokročilejších výrobných procesov v odvetví a uplatňujeme prísnu kontrolu kvality. Chyby pixelov alebo subpixelov na paneloch monitora používaných v monitoroch sú však niekedy nevyhnutné.

Žiadny výrobca nemôže zaručiť, že všetky panely budú bez chýb pixelov, ale spoločnosť AOC zaručuje, že každý monitor s neprijateľným počtom chýb bude v rámci záruky opravený alebo vymenený. Toto oznámenie vysvetľuje rôzne typy chýb pixelov a definuje prijateľné úrovne chýb pre každý typ. Aby bolo možné uplatniť nárok na opravu alebo výmenu v rámci záruky, počet chýb pixelov na paneli monitora musí prekročiť tieto prijateľné úrovne. Napríklad, chybných nesmie byť viac ako 0,0004 % subpixelov na monitore.

Spoločnosť AOC navyše stanovuje ešte prísnejšie kvalitatívne normy pre určité typy alebo kombinácie chýb pixelov, ktoré sú nápadnejšie ako iné. Tieto zásady platia celosvetovo.



Pixely a subpixely

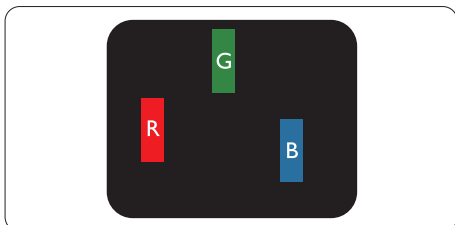
Pixel, teda obrazový bod, sa skladá z troch subpixelov v základných farbách: červenej, zelenej a modrej. Množstvo pixelov spoločne vytvára Obrázok. Keď svietia všetky subpixely daného pixela, tieto tri farebné subpixely spolu tvoria jeden biely pixel. Keď sú všetky zhasnuté, tri farebné subpixely spolu tvoria jeden čierny pixel. Iné kombinácie svietiacich a zhasnutých subpixelov sa javia ako jednotlivé pixely iných farieb.

Typy chýb pixelov

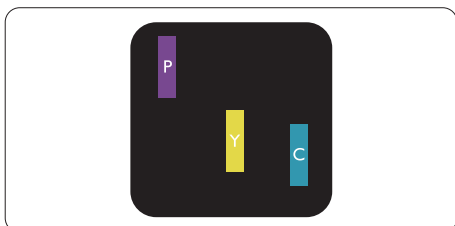
Chyby pixelov a subpixelov sa na obrazovke prejavujú rôznymi spôsobmi. Existujú dve kategórie chýb pixelov a v rámci každej kategórie niekoľko typov chýb subpixelov.

Chyby typu jasný bod

Chyby typu jasný bod sa prejavujú ako pixely alebo subpixely, ktoré neustále svietia alebo sú trvalo zapnuté. To znamená, že jasný bod je subpixel, ktorý vyniká na obrazovke, keď Monitor zobrazuje tmavý vzor. Existujú nasledujúce typy chýb jasného bodu.

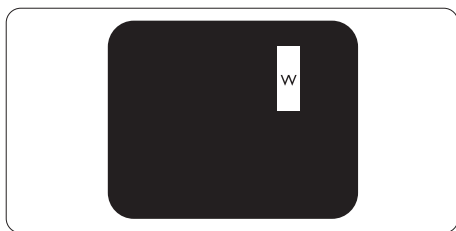


Jeden svietiaci červený, zelený alebo modrý subpixel.



Dva susedné svietiace subpixely:

- Červená + modrá = fialová
- Červená + zelená = žltá
- Zelená + modrá = azúrová (svetlomodrá)



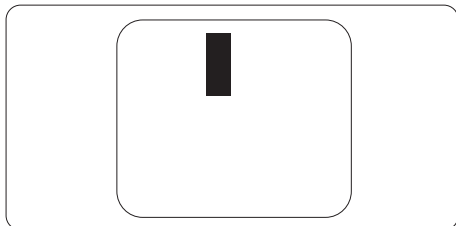
Tri susedné svietiace subpixely (jeden biely pixel).

Poznámka

Červený alebo modrý jasný bod musí byť o viac ako 50 % jasnejší než susedné body, zatiaľ čo zelený jasný bod je o 30 % jasnejší než susedné body.

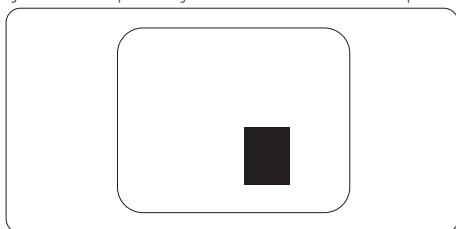
Defekty čiernych bodov

Defekty čiernych bodov sa prejavujú ako pixely alebo subpixely, ktoré sú trvalo tmavé alebo „vypnuté“. Tmavý bod je teda subpixel, ktorý vyniká na obrazovke, keď Monitor zobrazuje svetlý vzor. Ide o nasledujúce typy defektov čiernych bodov.



Vzájomná blízkosť defektov pixelov

Keďže defekty pixelov a subpixelov rovnakého typu, ktoré sa nachádzajú v tesnej blízkosti, môžu byť nápadnejšie, spoločnosť AOC stanovuje aj tolerancie pre vzájomnú blízkosť defektov pixelov.



Tolerancie defektov pixelov

Aby bol Panel monitora v monitore AOC spôsobilý na opravu alebo výmenu z dôvodu defektov pixelov počas záručnej doby, musí vykazovať defekty pixelov alebo subpixelov prekračujúce tolerancie uvedené vo webovej príručke.

DEFEKTY SVETLÝCH BODOV	PRIJATELNÁ ÚROVEŇ
1 svietiaci subpixel	2
2 susediace svietiace subpixely	1
3 susediace svietiace subpixely (jeden biely pixel)	0
Vzdialenosť medzi dvoma defektmi svetlých bodov*	≥15mm
Celkový počet defektov svetlých bodov všetkých typov	2
DEFEKTY ČIERNYCH BODOV	PRIJATELNÁ ÚROVEŇ
1 tmavý subpixel	5 alebo menej
2 susediace tmavé subpixely	2 alebo menej
3 susediace tmavé subpixely	≤0
Vzdialenosť medzi dvoma defektmi čiernych bodov*	≥15mm
Celkový počet defektov čiernych bodov všetkých typov	5 alebo menej
CELKOVÝ POČET BODOVÝCH DEFEKTOV	PRIJATELNÁ ÚROVEŇ
Celkový počet defektov jasných alebo čiernych bodov všetkých typov	5 alebo menej

Poznámka

*: 1 alebo 2 susedné defekty subpixelov = 1 defekt bodu.

Prednastavené režimy zobrazenia

ŠTANDARDNÝ	ROZLIŠENIE (±1 Hz)	HORIZONTÁLNA FREKVENCIA (kHz)	VERTIKÁLNA FREKVENCIA (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	50.313	99.826
	640x480@120Hz	60.938	119.72
SVGA	800x600@56Hz	35.16	56.25
	800x600@60Hz	37.88	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	800x600@100Hz	62.76	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.36	60
	1024x768@70Hz	56.476	70.07
	1024x768@100Hz	80.448	99.811
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x720@60Hz	44.772	59.855
Full HD	1920x1080@50Hz	28.125	50
	1920x1080@60Hz	67.5	60
	1920x1080@120Hz	135	120
QHD	2560x1440@60Hz	88.86	60
	2560x1440@100Hz	151	100
	2560x1440@120Hz	183	120
	2560x1440@144Hz	214.563	144
QHD (DisplayPort) (pretaktovanie)	2560x1440@165Hz	247.665	165
	2560x1440@170Hz	253.301	170
REŽIMY IBM			
DOS	720x400@70Hz	31.469	70
REŽIMY MAC			
VGA	640x480@67Hz	35	67
SVGA	832x624@75Hz	49.725	75
XGA	1024x768@75Hz	60.241	75

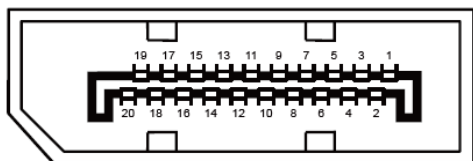
Poznámka: Podľa normy VESA môže pri výpočte obnovovacej frekvencie (frekvencie poľa) v rôznych operačných systémoch a na grafických kartách dôjsť k určitej odchýlke (+/-1 Hz). Na zlepšenie kompatibility bola nominálna Obnovovacia frekvencia tohto produktu zaokrúhlená. Prosím, riadte sa skutočným výrobkom.

Priradenie pinov



Signálový kábel farebného displeja s 19 pinmi

Číslo pinu	Názov signálu	Číslo pinu	Názov signálu	Číslo pinu	Názov signálu
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	Uzemnenie DDC/CEC
2.	Tienenie TMDS Data 2	10.	TMDS Clock +	18.	Napájanie +5 V
3.	TMDS Data 2-	11.	Tienenie TMDS Clock	19.	Hot Plug Detect
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Clock-		
5.	Tienenie TMDS Data 1	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Rezervované (N.C. na zariadení)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Data 0 Shield	16.	SDA		



20-pinový signálový kábel farebného displeja

Číslo pinu	Názov signálu	Číslo pinu	Názov signálu
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Hot Plug Detect
9	ML_Lane 1 (p)	19	Vrátiť DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Funkcia Plug & Play DDC2B

Tento Monitor je vybavený funkciami VESA DDC2B v súlade so štandardom VESA DDC. Umožňuje Monitoru informovať hostiteľský systém o svojej identite a v závislosti od úrovne použitého DDC oznamovať dodatočné informácie o svojich zobrazovacích možnostiach.

DDC2B je obojsmerný dátový kanál založený na protokole I2C. Hostiteľský systém môže prostredníctvom kanála DDC2B vyžadovať informácie EDID.

