

AOC

GAMING



uživatelská příručka

CQ27G42FE

AOC GAMING MONITOR

Bezpečnost	1
Národní konvence.....	1
Napájení.....	2
Instalace.....	3
Čištění.....	4
Ostatní.....	5
Instalace	6
Obsah balení.....	6
Sestavení stojanu a základny.....	7
Nastavení pozorovacího úhlu	8
Připojení monitoru.....	9
Nástěnná montáž	10
Funkce Adaptive-Sync.....	11
HDR	12
Nastavení	13
Klávesové zkratky.....	13
Nastavení OSD.....	14
Nastavení her	15
Obraz	17
Nastavení.....	20
Zvuk.....	21
Nastavení OSD	22
Informace.....	23
LED indikátor	24
Řešení problémů.....	25
Specifikace.....	26
Obecné specifikace.....	26
Zásady společnosti AOC pro vady pixelů panelů monitorů.....	27
Přednastavené režimy zobrazení.....	29
Přiřazení pinů.....	30
Plug and Play.....	31

Bezpečnost

Národní konvence

Následující podkapitoly popisují národní konvence použité v tomto dokumentu.

Poznámky, výstrahy a varování

V celé této příručce mohou být bloky textu doprovázeny ikonou a vytištěny tučným nebo kurzivním písmem. Tyto bloky představují poznámky, výstrahy a varování a používají se následujícím způsobem:



POZNÁMKA: POZNÁMKA označuje důležité informace, které vám pomohou lépe využívat váš počítačový systém.



VÝSTRAHA: VÝSTRAHA upozorňuje na možné poškození hardwaru nebo ztrátu dat a uvádí, jak se tomuto problému vyhnout.



VAROVÁNÍ: VAROVÁNÍ upozorňuje na možnost újmy na zdraví a uvádí, jak se tomuto problému vyhnout. Některá varování se mohou vyskytovat v alternativních formátech a nemusí být doprovázena ikonou. V takových případech je specifická podoba varování stanovena regulačním orgánem.

Napájení



Monitor smí být provozován pouze ze zdroje napájení uvedeného na štítku. Pokud si nejste jisti typem napájení ve vaší domácnosti, poraďte se s prodejcem nebo místním dodavatelem elektřiny.



Monitor je vybaven třívývodovou uzemněnou vidlicí s třetím (uzemňovacím) kolíkem.

Tato vidlice z bezpečnostních důvodů zapadá pouze do uzemněné zásuvky. Pokud vaše zásuvka není určena pro třívídlíkové připojení, nechte si odborným elektrikářem nainstalovat vyhovující zásuvku nebo použijte adaptér pro bezpečné uzemnění spotřebiče. Bezpečnostní funkci uzemněné vidlice nijak neobcházejte.



Během bouřky nebo při delším nepoužívání monitor odpojte od sítě. Tím jej ochráníte před poškozením způsobeným přepětím.



Nepřetěžujte napájecí lišty ani prodlužovací šňůry. Přetížení může vést k požáru nebo úrazu elektrickým proudem.



Pro zajištění řádného provozu používejte monitor výhradně s počítači certifikovanými UL, jejichž zásuvky jsou označeny parametry 100–240 V AC, min. 5 A.



Síťová zásuvka musí být umístěna v blízkosti zařízení a musí být snadno přístupná.

Instalace



Neumísťujte monitor na nestabilní vozík, stojan, stativ, držák ani stůl. Pád monitoru může způsobit zranění osob a závažné poškození výrobku. Používejte výhradně vozík, stojan, stativ, držák nebo stůl doporučený výrobcem či dodávaný s tímto výrobkem. Při instalaci dodržujte pokyny výrobce a používejte jím doporučené montážní příslušenství. Sestavu výrobku s vozíkem přemísťujte s maximální opatrností.



Do otvorů ve skříni monitoru nikdy nevkládejte žádné předměty. Hrozí poškození vnitřních obvodů, které může vést k požáru nebo úrazu elektrickým proudem. Monitor nikdy nepolévejte tekutinami.



Nepokládejte přední část výrobku přímo na podlahu.



Při upevňování monitoru na zeď nebo polici použijte montážní sadu schválenou výrobcem a řiďte se příloženými pokyny.



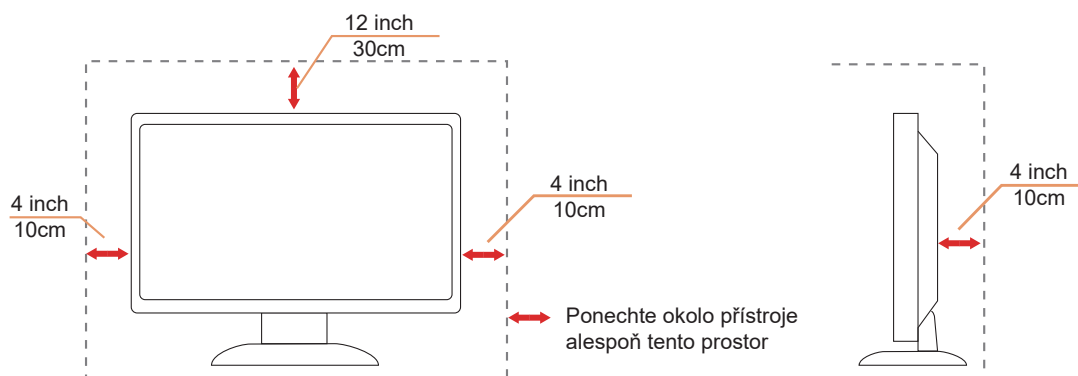
Kolem monitoru ponechte dostatečný volný prostor dle níže uvedeného schématu. Nedostatečná cirkulace vzduchu může způsobit přehřátí, požár nebo poškození zařízení.



Abyste předešli možnému poškození, například odlepení panelu od rámečku, zajistěte, aby se monitor nenakláněl směrem dolů o více než -5 stupňů. Pokud bude maximální úhel sklonu -5 stupňů směrem dolů překročen, nevztahuje se na poškození monitoru záruka.

Níže jsou uvedeny doporučené větrací prostory kolem monitoru při instalaci na stěnu nebo na stojan:

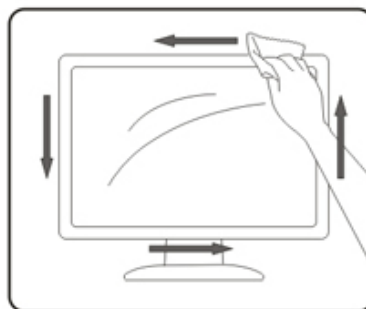
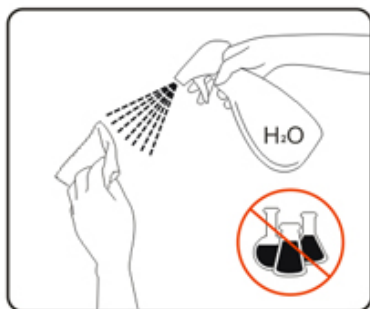
Instalace se stojanem



Čištění

 Skříň pravidelně čistěte měkkým hadříkem navlhčeným vodou.

 K čištění používejte měkký bavlněný nebo mikrovláknový hadřík. Hadřík musí být vlhký a téměř suchý; zabraňte vniknutí tekutiny do skříně.



 Před čištěním produktu odpojte napájecí kabel.

Ostatní



Pokud produkt vydává podivný zápach, zvuk nebo kouř, OKAMŽITĚ odpojte napájecí zástrčku a kontaktujte Servisní středisko.



Ujistěte se, že větrací otvory nejsou zakryty stolem nebo závěsem.



Během provozu nevystavujte LCD monitor silným vibracím ani nárazům.



Během provozu nebo přepravy do monitoru nebuchejte ani jej nepouštějte.



Napájecí kabely musí mít bezpečnostní certifikaci. Pro Německo je vyžadován typ H03VV-F, 3G, 0,75 mm² nebo vyšší.
Pro ostatní země je nutné použít příslušné vhodné typy kabelů.



Nadměrný akustický tlak ze sluchátek a náhlavních souprav může způsobit poškození sluchu. Nastavení ekvalizéru na maximum zvyšuje výstupní napětí sluchátek a náhlavních souprav, a tím i hladinu akustického tlaku.

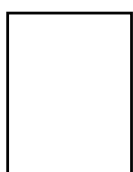
Instalace

Obsah balení



Monitor

*

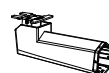


Quick Start Guide

*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

*



HDMI Cable

*



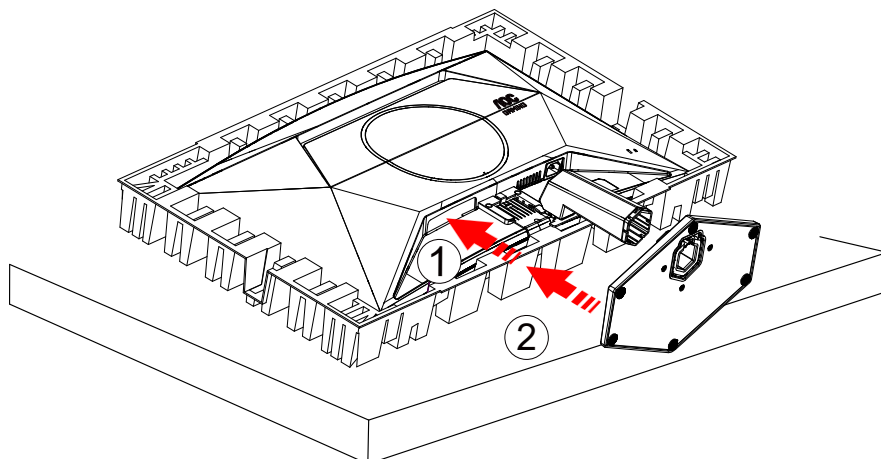
DisplayPort Cable

* Signálové kabely nejsou součástí dodávky pro všechny země a regiony. Podrobnosti si ověřte u místního prodejce nebo na pobočce společnosti AOC.

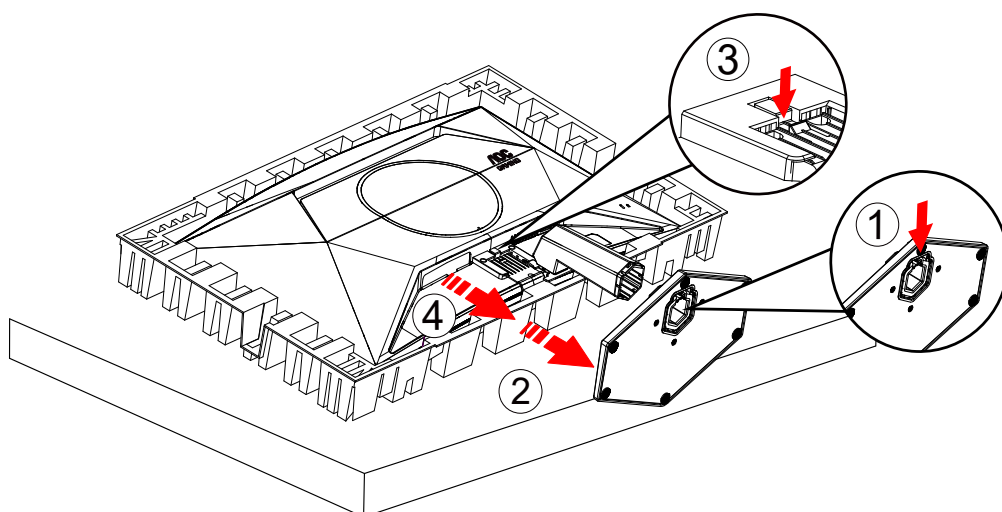
Sestavení stojanu a základny

Stojan a základnu sestavte nebo rozeberte podle níže uvedených pokynů.

Sestavení:



Rozebrání:



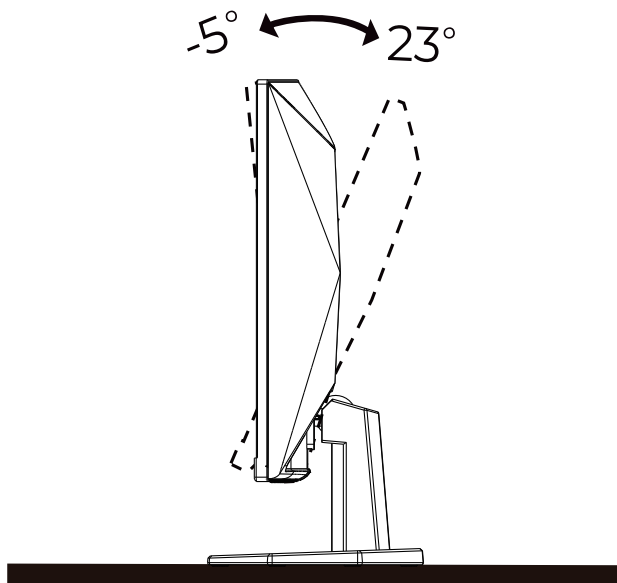
 **POZNÁMKA:** Provedení displeje se může lišit od vyobrazení.

Nastavení pozorovacího úhlu

Pro dosažení optimálního zážitku ze sledování se doporučuje, aby uživatel zajistil, že na obrazovce vidí celý svůj obličej, a následně upravil úhel monitoru dle vlastních preferencí.

Při změně úhlu monitoru přidržujte stojan, abyste zabránili jeho převrácení.

Monitor lze nastavit následujícím způsobem:



POZNÁMKA:

Při změně úhlu se nedotýkejte LCD obrazovky. Dotykem LCD obrazovky může dojít k jejímu poškození.

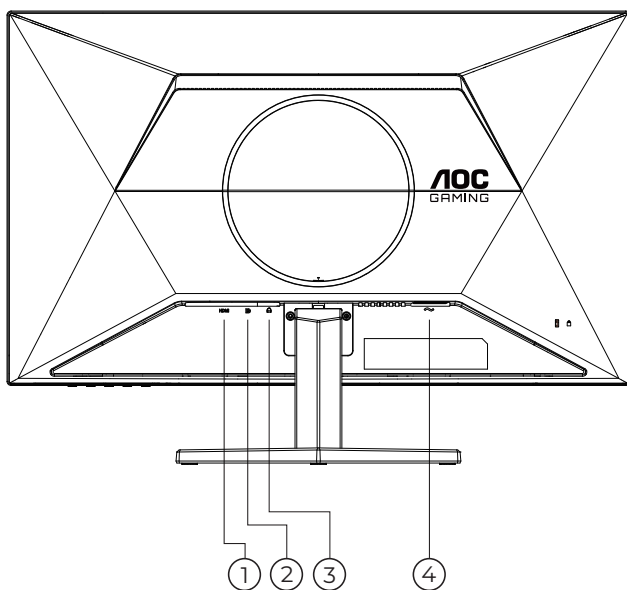


VAROVÁNÍ

- Chcete-li předejít možnému poškození obrazovky, například odlupování panelu, zajistěte, aby náklon monitoru směrem dolů nepřesáhl hodnotu -5 stupňů.
- Při nastavování úhlu monitoru netlačte na obrazovku. Uchopte výhradně rámeček.

Připojení monitoru

Připojení kabelů na zadní straně monitoru a počítače:



1. HDMI
2. DisplayPort
3. Sluchátka
4. Napájení

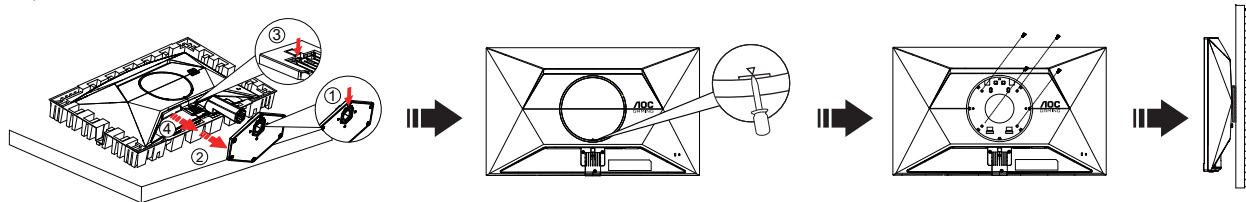
Připojení k PC

1. Napájecí kabel pevně připojte k zadní straně displeje.
2. Vypněte počítač a odpojte jeho napájecí kabel.
3. Připojte signálový kabel displeje k obrazovému konektoru na zadní straně počítače.
4. Zapojte napájecí kabely počítače a displeje do blízké elektrické zásuvky.
5. Zapněte počítač a displej.

Pokud monitor zobrazuje obraz, je instalace dokončena. Pokud obraz nezobrazuje, viz kapitola Řešení problémů.
Chcete-li chránit zařízení, vždy před připojováním vypněte počítač i LCD monitor.

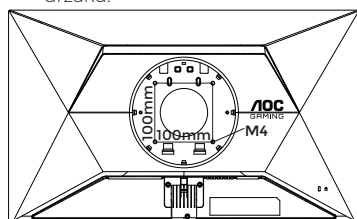
Nástěnná montáž

Příprava k instalaci volitelného nástěnného držáku

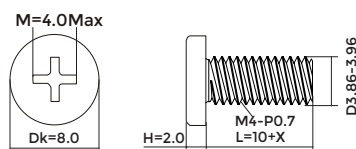


Tento monitor lze upevnit na nástěnný držák zakoupený samostatně. Před zahájením tohoto postupu odpojte napájení. Dodržte tyto kroky:

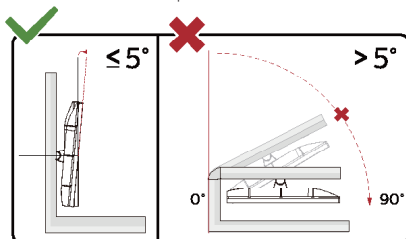
1. Demontujte podstavec.
2. Zasuňte plochý šroubovák nebo jiný plochý nástroj do drážky a sejměte zadní kryt.
3. Sestavte nástěnný držák podle pokynů výrobce.
4. Přiložte nástěnný držák na zadní stranu monitoru. Zarovnejte montážní otvory držáku s otvory na zadním panelu monitoru.
5. Zasuňte 4 šrouby do otvorů a pevně je dotáhněte.
6. Opětovně připojte kabely. Pokyny k upevnění držáku na stěnu naleznete v uživatelské příručce přiložené k volitelnému nástěnnému držáku.



Specifikace šroubů nástěnného držáku: M4*(10+X)mm (X=tloušťka konzole nástěnného držáku)



Poznámka: Montážní otvory pro šrouby VESA nejsou k dispozici u všech modelů; ověřte si tuto skutečnost u prodejce nebo na oficiálním oddělení společnosti AOC. Při instalaci na stěnu vždy kontaktujte výrobce.



* Design displeje se může lišit od vyobrazení.

VAROVÁNÍ:

1. Chcete-li předejít možnému poškození obrazovky, například odlupování panelu, zajistěte, aby náklon monitoru směrem dolů nepřesáhl hodnotu -5 stupňů.
2. Při nastavování úhlu monitoru netlačte na obrazovku. Uchopte výhradně rámeček.

Funkce Adaptive-Sync

1. Funkce Adaptive-Sync funguje přes rozhraní DisplayPort/HDMI
2. Kompatibilní grafické karty: Doporučený seznam je uveden níže; lze jej rovněž ověřit na [webu www.AMD.com](http://www.AMD.com)

Grafické karty

- Řada Radeon™ RX Vega
- Řada Radeon™ RX 500
- Řada Radeon™ RX 400
- Řada Radeon™ R9/R7 300 (kromě modelů R9 370/X, R7 370/X a R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Řada Radeon™ R9 Nano
- Řada Radeon™ R9 Fury
- Řada Radeon™ R9/R7 200 (kromě R9 270/X, R9 280/X)

Procesory

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

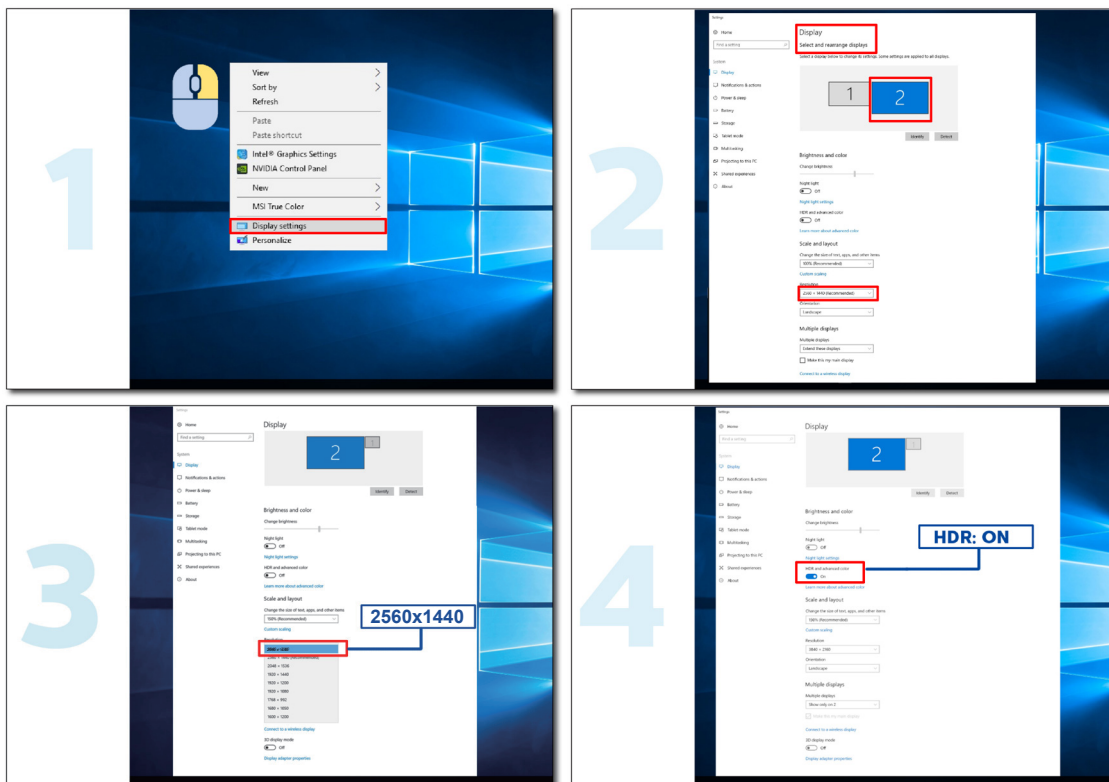
HDR

Zařízení je kompatibilní se vstupními signály ve formátu HDR10.

Displej může automaticky aktivovat funkci HDR, pokud jsou přehrávač i obsah kompatibilní. Informace o kompatibilitě svého zařízení a obsahu získáte u výrobce zařízení a poskytovatele obsahu. Pokud funkci automatické aktivace nevyužíváte, nastavte u funkce HDR hodnotu „VYPNUTO“.

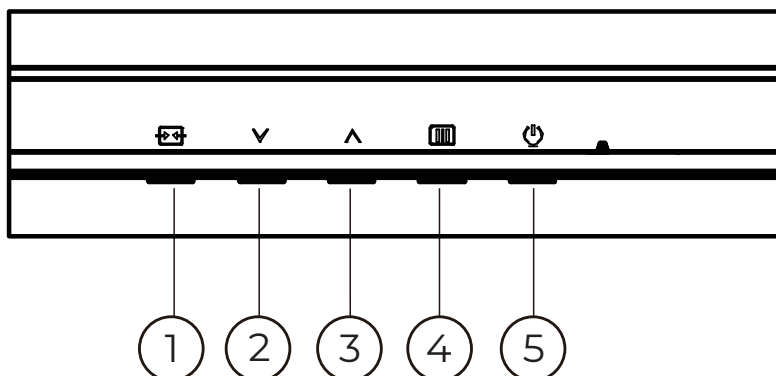
Poznámka:

1. Pro rozhraní DisplayPort/HDMI ve verzích systému WIN10 nižších (starších) než V1703 není vyžadováno žádné speciální nastavení.
2. Ve verzi systému WIN10 V1703 je k dispozici pouze rozhraní HDMI a rozhraní DisplayPort nefunguje.
3. Rozlišení 3840x2160@50Hz/60Hz je doporučeno pouze pro přehrávače Blu-ray, konzole Xbox a PlayStation.
4. Nastavení zobrazení:
 - a. Rozlišení displeje je nastaveno na 2560x1440 a funkce HDR je přednastavena na ZAPNUTO.
 - b. Po spuštění aplikace lze nejlepšího efektu HDR dosáhnout změnou rozlišení na 2560x1440 (je-li k dispozici).



Nastavení

Klávesové zkratky



1	Zdroj/Ukončit
2	Uživatelská klávesa (herní režim)
3	Středový ovladač
4	Nabídka/Potvrdit
5	Napájení

Nabídka/Potvrdit

Stisknutím zobrazíte nabídku OSD nebo potvrdíte výběr.

Napájení

Stisknutím tlačítka napájení zapnete monitor.

Středový ovladač

Pokud není zobrazena nabídka OSD, stiskněte tlačítko středového ovladače pro zobrazení či skrytí zaměřovacího kříže.

Uživatelská klávesa (herní režim)

Uživatелеm nastavená klávesová zkratka „✓“: herní režim/počítadlo snímků.

Výchozím nastavením je herní režim.

Pokud není zobrazeno OSD, stiskněte klávesu „✓“ pro otevření funkce herní režim a poté stiskněte klávesu „✓“ nebo „^“ pro výběr herního režimu (Standardní, FPS, RTS, Závodní, Hráč 1, Hráč 2 nebo Hráč 3) podle typu hry.

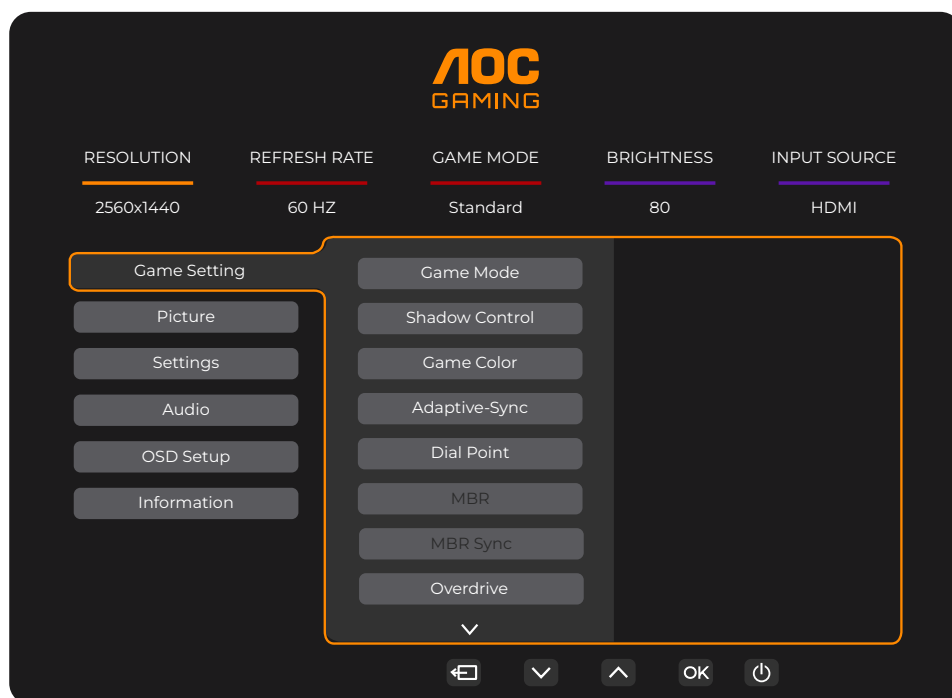
Zdroj/Ukončit

Když je OSD zavřeno, tlačítko Zdroj/Ukončit funguje jako klávesová zkratka pro zdroj.

Když je menu OSD aktivní, toto tlačítko slouží jako klávesa pro ukončení (pro opuštění menu OSD).

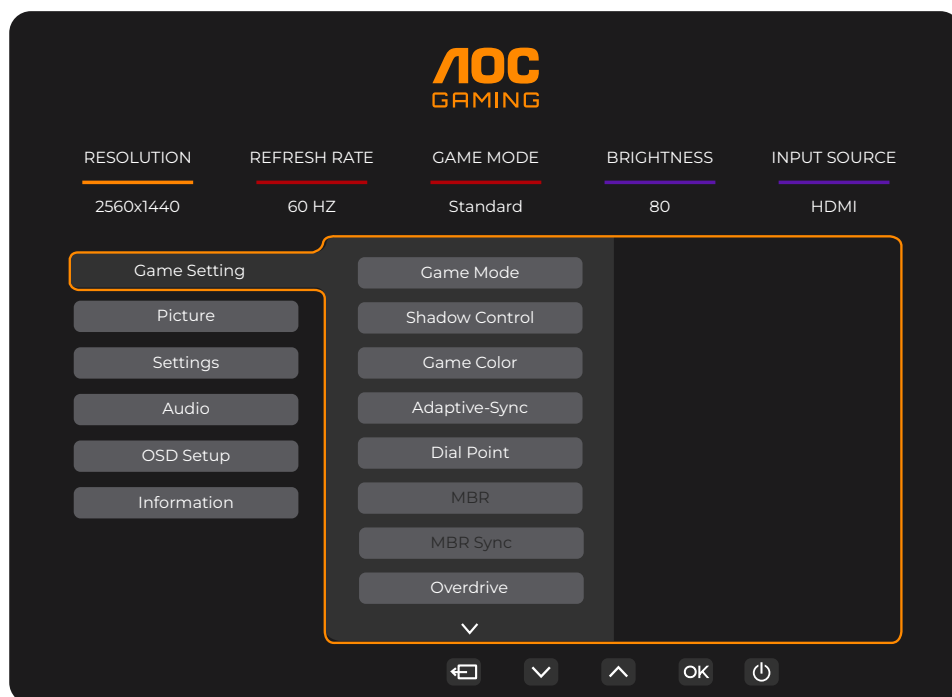
Nastavení OSD

Základní a jednoduché pokyny k ovládacím tlačítkům.



- 1). Stiskněte tlačítko MENU  pro aktivaci okna OSD.
- 2). Stiskněte  nebo  pro procházení funkcemi. Jakmile je požadovaná funkce zvýrazněna, stiskněte tlačítko MENU  / OK pro její aktivaci; stiskněte  nebo  pro procházení funkcemi podmenu. Jakmile je požadovaná funkce podmenu zvýrazněna, stiskněte tlačítko MENU  / OK pro její aktivaci.
- 3). Stiskněte  nebo  pro změnu nastavení vybrané funkce. Pro ukončení stiskněte  / . Chcete-li upravit jinou funkci, opakujte kroky 2–3.
- 4). Funkce zámku OSD: Pro zamknutí OSD podržte  tlačítko MENU, když je monitor vypnutý, a poté stiskněte  tlačítko napájení pro zapnutí monitoru. Pro odemknutí OSD podržte  tlačítko MENU, když je monitor vypnutý, a poté stiskněte  tlačítko napájení pro zapnutí monitoru.

Nastavení her



herní režim	Standard	Zlepšuje čitelnost u vhodných webových a mobilních her.
	FPS	Pro hraní her žánru FPS (střílečky z pohledu první osoby). Zlepšuje úroveň černé v tmavém režimu.
	RTS	Pro hraní her žánru RTS (strategie v reálném čase). Zlepšuje kvalitu obrazu.
	Závody	Pro hraní závodních her. Poskytuje nejrychlejší dobu odezvy a vysoké nasycení barev.
	Hráč 1	Uživatelská nastavení byla uložena jako profil Hráč 1.
	Hráč 2	Uživatelská nastavení byla uložena jako profil Hráč 2.
	Hráč 3	Uživatelská nastavení byla uložena jako profil Hráč 3.
Ovládání stínů	0 ~ 20	Výchozí hodnota funkce Ovládání stínů je 0; uživatel může hodnotu zvýšit v rozsahu 0 až 20 pro zřetelnější obraz. Je-li obraz příliš tmavý a nejsou-li zřetelně vidět detaily, upravte hodnotu v rozsahu 0 až 20 pro dosažení zřetelného obrazu.
herní barva	0 ~ 20	herní barva nabízí rozsah 0–20 pro nastavení sytosti a dosažení lepšího Obrazu.
Adaptive-Sync	Vypnuto / Zapnuto	Zakázat nebo povolit Adaptive-Sync. Upozornění k funkci Adaptive-Sync: Při povolené funkci Adaptive-Sync může v některých herních scénách docházet k blikání.
Středový ovladač	Vypnuto / Zapnuto / Dynamicky	Funkce „Dial Point“ zobrazuje zaměřovací bod uprostřed obrazovky a pomáhá hráčům stříleček z pohledu první osoby (FPS) přesněji mířit.
MBR	0 ~ 20	MBR (Motion Blur Reduction) nabízí 0–20 úrovní nastavení pro omezení rozmazání pohybu. Poznámka: Funkci MBR lze upravovat pouze při vypnutém režimu Adaptive-Sync a obnovovací frekvenci ≥ 75 Hz.
MBR Sync	Vypnuto / Zapnuto	Zakázat nebo povolit MBR Sync (Motion Blur Remove). Poznámka: Funkci MBR Sync lze upravovat, je-li zapnutý režim Adaptive-Sync a vstupní signál má proměnnou frekvenci, přičemž snímková frekvence musí být ≥ 75 Hz.
Overdrive	Normální	Upravte dobu odezvy. Poznámka: 1. Pokud uživatel nastaví OverDrive na „Fastest“, může být zobrazený obraz rozmazaný. Uživatelé mohou úroveň OverDrive upravit nebo funkci vypnout podle svých preferencí. 2. Funkce „extrémní“ je k dispozici pouze tehdy, když je Adaptive-Sync vypnutý a obnovovací frekvence je ≥ 75 Hz 3. Po zapnutí funkce „extrémní“ dojde ke snížení jasu obrazovky.
	Rychlé	
	Rychlejší	
	Nejrychlejší	
	extrémní	

Počítadlo snímků	Vypnuto / Vpravo nahoře / Vpravo dole / Vlevo nahoře / Vlevo dole	Zobrazit vertikální frekvenci ve zvoleném rohu.
Přetaktování	Vypnuto / Zapnuto	Zakázat nebo povolit přetaktování.

Poznámka:

- 1). Pokud je v nabídce „Obraz“ povolena možnost „režim HDR“, nelze upravovat položky „Shadow Control“ a „herní barva“.
- 2). Pokud je možnost „HDR“ v nabídce „Obraz“ nastavena na „DisplayHDR“, nelze upravovat položky „herní režim“, „Shadow Control“, „herní barva“, „MBR“, „MBR Sync“ a „extrémní“ v nabídce „Overdrive“.
Je-li v nabídce „Obraz“ u položky „HDR“ nastavena hodnota „HDR obraz“, „HDR film“ nebo „HDR hra“, nelze upravovat položky „herní režim“, „herní barva“, „MBR“, „MBR Sync“ a „extrémní“ v nabídce „Overdrive“.
- 3). Je-li „barevný prostor“ v nabídce „Obraz“ nastaven na „sRGB“, nelze upravovat položky „Shadow Control“, „herní barva“, „MBR“, „MBR Sync“ a „extrémní“ v nabídce „Overdrive“.

Obraz



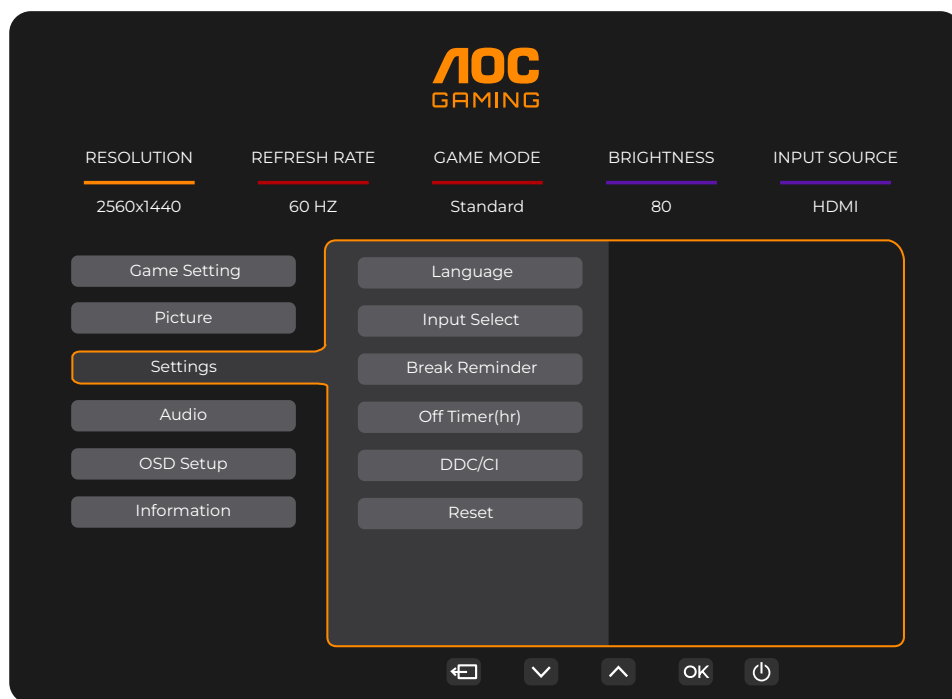
Jas	0-100	Nastavení podsvícení.
Kontrast	0-100	Kontrast z digitálního registru.
Ostrost	0-100	Nastavení ostrosti.
Gama	1,8 / 2,0 / 2,2 / 2,4 / 2,6 / sRGB	Nastavení gamy.
nastavení Eco	Standard	Standardní režim.
	Text	Textový režim.
	Internet	Internetový režim.
	Hra	herní režim.
	Film	Filmový režim.
	Sport	Sportovní režim.
	Čtení	Režim čtení.
Teplota barev	Teplá	Vývolat teplou teplotu barev.
	Normální	Vývolat normální teplotu barev.
	Chladná	Vývolat chladnou teplotu barev.
	Uživatel	Obnovit teplotu barev.
Červená	0-100	Zisk červené z digitálního registru.
Zelená	0-100	Zisk zelené z digitálního registru.
Modrá	0-100	Zisk modré z digitálního registru.

HDR	Vypnuto	Nastavte profil HDR podle svých požadavků na použití. Poznámka: Při detekci HDR se zobrazí možnost nastavení HDR.
	DisplayHDR	
	HDR obraz	
	HDR film	
	HDR hra	
režim HDR	Vypnuto	Optimalizováno pro barvy a kontrast obrazu, čímž se simuluje zobrazení efektu HDR. Poznámka: Není-li detekován signál HDR, zobrazí se možnost režim HDR pro úpravu nastavení.
	HDR obraz	
	HDR film	
	HDR hra	
DCR	Vypnuto	Zakázat dynamický kontrastní poměr.
	Zapnuto	Povolit dynamický kontrastní poměr.
barevný prostor	Nativní panel	Panel se standardním barevným prostorem.
	sRGB	Barevný prostor sRGB.
Režim LowBlue	Vypnuto	Snižuje vyzařování modrého světla řízením barevné teploty.
	Multimédia	
	Internet	
	Kancelář	
	Čtení	
Poměr stran obrazu	Plný / Poměr stran	Vyberte poměr stran obrazu pro zobrazení.

Poznámka:

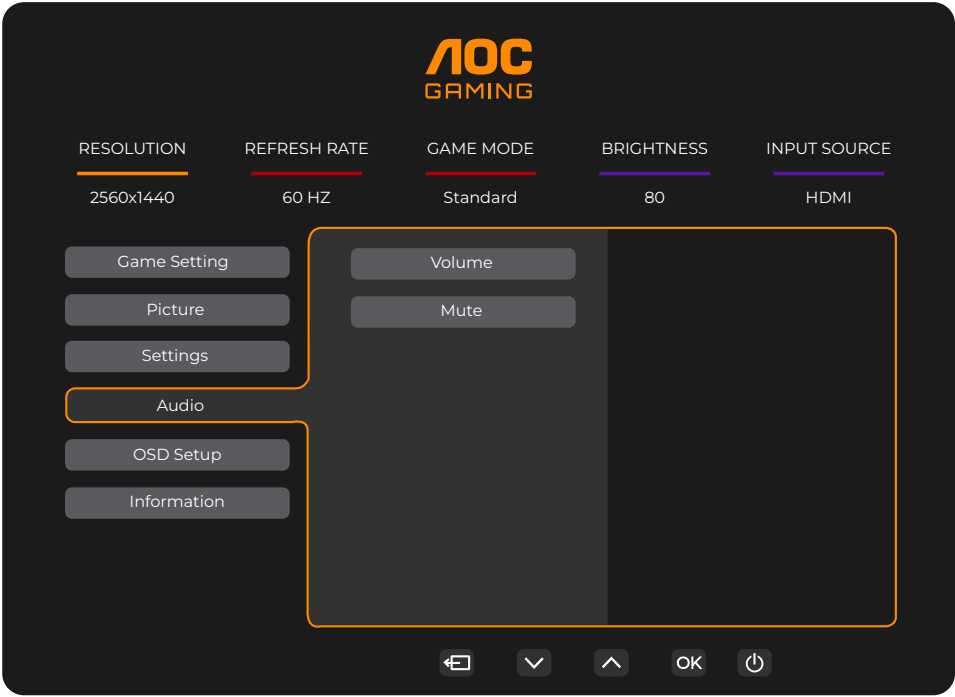
- 1). Je-li povolen „režim HDR“, nelze upravovat položky „Kontrast“, „Gama“, „nastavení Eco“, „Teplota barev“, „barevný prostor“ a „Režim LowBlue“.
- 2). Je-li „HDR“ nastaveno na „DisplayHDR“, nelze upravovat žádné položky v nabídce „Obraz“ kromě „HDR“ a „Ostrost“.
Je-li „HDR“ nastaveno na „HDR obraz“, „HDR film“ nebo „HDR hra“, nelze upravovat položky „Gama“, „nastavení Eco“, „Teplota barev“, „DCR“, „barevný prostor“ a „Režim LowBlue“.
- 3). Je-li „barevný prostor“ nastaven na „sRGB“, nelze upravovat položky „Kontrast“, „Gama“, „nastavení Eco“, „Teplota barev“, „režim HDR“ a „Režim LowBlue“.
- 4). Je-li „nastavení Eco“ nastaveno na „Čtení“, nelze upravovat položky „Kontrast“, „Teplota barev“, „DCR“, „barevný prostor“ a „Režim nízkého modrého světla“.
- 5). Je-li „herní režim“ v nabídce „Nastavení her“ nastaven na jiný než „Standardní“ režim, položku „nastavení Eco“, „režim HDR“ a „barevný prostor“ nelze upravit.
- 6). Má-li vstupní signál nativní rozlišení, je položka „Poměr stran obrazu“ neplatná.

Nastavení



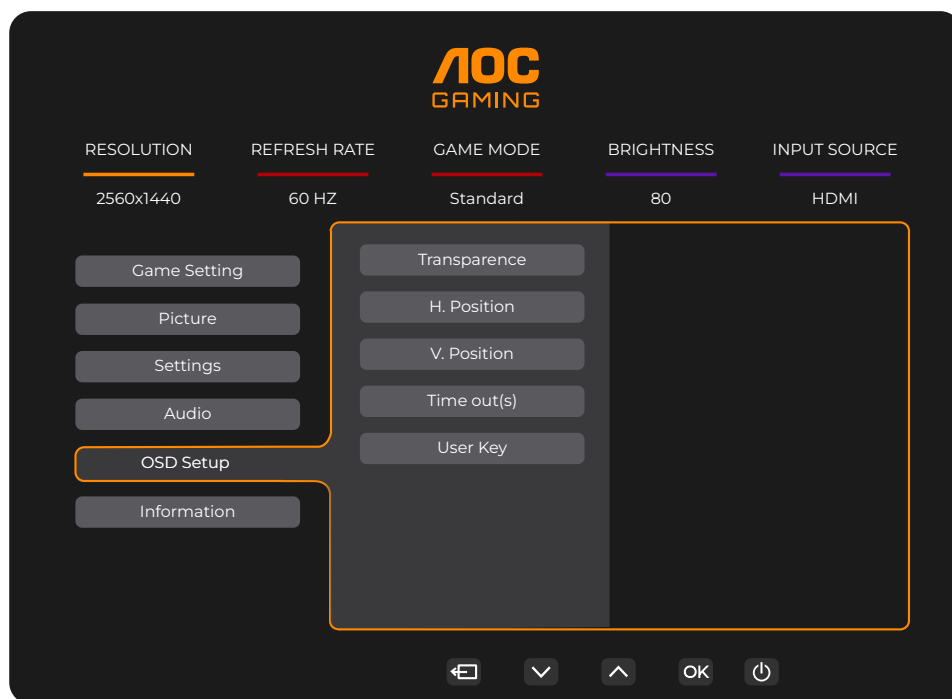
Jazyk		Vyberte jazyk nabídky OSD.
Výběr vstupu	Auto / HDMI / DP	Vyberte zdroj vstupního signálu.
Upozornění na přestávku	Vypnuto / Zapnuto	Upozornění na přestávku při nepřetržité práci delší než 1 hodina.
Časovač vypnutí (h)	0-24 h	Nastavte čas vypnutí napájení.
DDC/CI	Ne / Ano	Zapnutí/vypnutí podpory DDC/CI.
Reset	Ne / Ano	Obnovit výchozí nastavení nabídky.

Zvuk



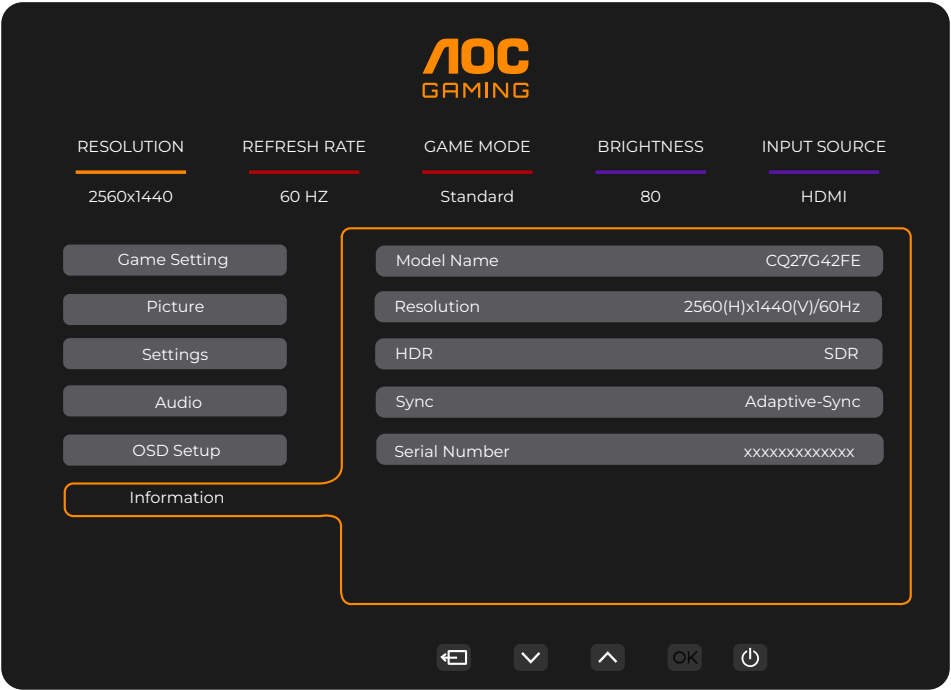
Hlasitost	0-100	Nastavení hlasitosti.
Ztlumit	Vypnuto / Zapnuto	Ztlumit zvuk.

Nastavení OSD



Průhlednost	0-100	Nastavit průhlednost OSD.
Vodorovná poloha	0-100	Nastavit vodorovnou polohu OSD.
Svislá poloha	0-100	Nastavit svislou polohu OSD.
Časovač (s)	5-120	Nastavit časovač OSD.
Uživatelské tlačítko	herní režim / Počítadlo snímků	Uživatelská nabídka klávesové zkratky „V“.

Informace



LED indikátor

Stav	Barva LED
Režim plného napájení	Bílá
Režim aktivního vypnutí	Oranžová

Řešení problémů

Problém a otázka	Možná řešení
LED napájení nesvítí	Ujistěte se, že je tlačítko napájení zapnuto a napájecí kabel je řádně připojen k uzemněné elektrické zásuvce i k monitoru.
Žádný obraz na obrazovce	● Je napájecí kabel správně připojen? Zkontrolujte připojení napájecího kabelu a zdroje napájení. ● Je Videokabel správně připojen? (Připojeno pomocí kabelu HDMI) Zkontrolujte připojení kabelu HDMI. (Připojeno pomocí kabelu DisplayPort) Zkontrolujte připojení kabelu DisplayPort. * Vstup HDMI/DisplayPort není k dispozici u všech modelů. ● Je-li zařízení zapnuté, restartujte počítač, aby se zobrazila úvodní obrazovka (přihlašovací obrazovka). Zobrazí-li se úvodní obrazovka (přihlašovací obrazovka), spusťte počítač v příslušném režimu (nouzový režim pro Windows 7/8/10) a následně změňte frekvenci grafické karty. (Viz část Nastavení optimálního rozlišení) Nezobrazí-li se úvodní obrazovka (přihlašovací obrazovka), kontaktujte Servisní středisko nebo svého prodejce. ● Zobrazuje se na obrazovce hlášení „Input Not Supported“? Toto hlášení se zobrazí, pokud signál z grafické karty překračuje maximální rozlišení a frekvenci, které monitor dokáže správně zpracovat. Nastavte maximální rozlišení a frekvenci na hodnoty, které monitor dokáže správně zpracovat. ● Ujistěte se, že jsou nainstalovány ovladače monitoru AOC.
Obraz je rozmazaný a vykazuje problémy s duchy nebo stínováním	Upravte nastavení kontrastu a jasu. Stisknutím klávesové zkratky (AUTO) proveďte automatické nastavení. Ujistěte se, že nepoužíváte prodlužovací kabel ani přepínač. Doporučujeme připojit monitor přímo k výstupnímu konektoru grafické karty na zadní straně počítače.
Obraz poskakuje, bliká nebo se v něm objevuje vlnění	Elektrická zařízení, která by mohla způsobovat elektromagnetické rušení, umístěte co nejdále od monitoru. Při používání rozlišení nastavte maximální obnovovací frekvenci, kterou váš monitor podporuje.
Monitor zůstal zaseknutý v aktivním režimu vypnutí,	Hlavní vypínač počítače musí být v poloze ZAPNUTO. Grafická karta počítače musí být pevně usazena ve svém slotu. Ujistěte se, že Videokabel monitoru je řádně připojen k počítači. Zkontrolujte Videokabel monitoru a ujistěte se, že žádný kolík není ohnutý. Ověřte funkčnost počítače stisknutím klávesy CAPS LOCK na klávesnici a sledováním kontrolky CAPS LOCK. Po stisknutí klávesy CAPS LOCK by se kontrolka měla rozsvítit nebo zhasnout.
Chybí jedna ze základních barev (ČERVENÁ, ZELENÁ nebo MODRÁ)	Zkontrolujte Videokabel monitoru a ujistěte se, že nedošlo k poškození žádného kolíku. Ujistěte se, že Videokabel monitoru je řádně připojen k počítači.
Obraz na obrazovce není správně vycentrován nebo nemá správnou velikost	Upravte H-Position a V-Position nebo stiskněte klávesovou zkratku (AUTO).
Obraz vykazuje barevné vady (bílá se nejví jako bílá)	Upravte nastavení barev RGB nebo zvolte požadovanou teplotu barev.
Horizontální nebo vertikální rušení na obrazovce	Pro nastavení CLOCK a FOCUS použijte režim vypnutí systému Windows 7/8/10/11. Stisknutím klávesové zkratky (AUTO) proveďte automatické nastavení.
Předpisy a servis	Informace o předpisech a servisu naleznete na webu www.aoc.com (zde můžete vyhledat svůj zakoupený model pro danou zemi a přístup k informacím o předpisech a servisu na stránce podpory).

Specifikace

Obecné specifikace

Panel	Název modelu	CQ27G42FE	
	Řídicí systém	Barevný TFT LCD displej	
	Viditelná úhlopříčka obrazu	Úhlopříčka 68,5 cm	
	Rozteč pixelů	0,2331 mm (H) × 0,2331 mm (V)	
	Video	Rozhraní HDMI a DisplayPort	
	Barvy zobrazení	16,7 mil. barev	
Ostatní	Rozsah horizontálního snímání	30–230 kHz (HDMI) 30–255 kHz (DisplayPort)	
	Maximální velikost horizontálního snímání	596,736 mm	
	Rozsah vertikálního snímání	48–144 Hz (HDMI) 48–170 Hz (DisplayPort)	
	Maximální velikost vertikálního snímání	335,664 mm	
	Optimální přednastavené rozlišení	2560x1440@60Hz	
	Maximální rozlišení	2560x1440@144Hz (HDMI) 2560x1440@170Hz ^[1] (DisplayPort)	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Zdroj napájení	100–240 V~ 50/60 Hz 1,5 A	
	Příkon	Typický (výchozí jas a kontrast)	25W
		Max. (jas = 100, kontrast = 100)	≤40W
		Pohotovostní režim	≤0,3 W
	Rozptyl tepla	Běžný provoz	88,74 BTU/h (typ.)
		Režim spánku (pohotovostní režim)	<1,02 BTU/h
		Vypnutý režim	<1,02 BTU/h
		Vypnutý režim (síťový vypínač)	0 BTU/h
Fyzické vlastnosti	Typ konektoru	HDMI / DisplayPort / sluchátka	
	Typ signálového kabelu	Odpojitelný	
	Integrované reproduktory	2 W × 2	
Provozní podmínky	Teplota	Provozní	0 °C až 40 °C
		Neprovozní	-25°C~55°C
	Vlhkost	Provozní	10 %~85 % (bez kondenzace)
		Neprovozní	5 %~93 % (bez kondenzace)
	Nadmořská výška	Provozní	0m~5000m (0ft~16404ft)
		Neprovozní	0m~12192m (0ft~40000ft)

[1]: Přetaktování je dosaženo při rozlišení 2560x1440@165 Hz/2560x1440@170 Hz. Pokud se během přetaktování vyskytne jakákoli chyba zobrazení, upravte obnovovací frekvenci na 144 Hz.

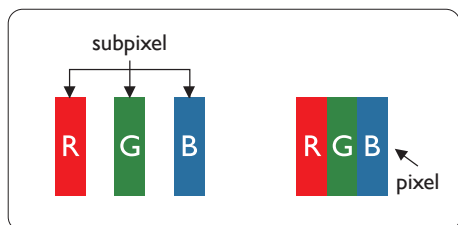


Zásady společnosti AOC pro vady pixelů panelů monitorů

Společnost AOC usiluje o dodávání produktů nejvyšší kvality. Používáme jedny z nejpokročilejších výrobních procesů v oboru a uplatňujeme přísnou kontrolu kvality. Vady pixelů nebo subpixelů na panelech použitých v monitorech jsou však někdy nevyhnutelné.

Žádný výrobce nemůže zaručit, že všechny panely budou zcela bez vad pixelů, společnost AOC však zaručuje, že každý monitor s nepřijatelným počtem vad bude v rámci záruky opraven nebo vyměněn. Toto oznámení vysvětluje různé typy vad pixelů a definuje přijatelné úrovně vad pro každý typ. Aby vznikl nárok na opravu nebo výměnu v rámci záruky, musí počet vad pixelů na panelu monitoru překročit tyto přijatelné úrovně. U monitoru například nesmí být vadných více než 0,0004 % subpixelů.

Společnost AOC navíc stanovuje ještě přísnější kvalitativní normy pro určité typy či kombinace vad pixelů, které jsou nápadnější než ostatní. Tato zásada platí celosvětově.



Pixely a subpixely

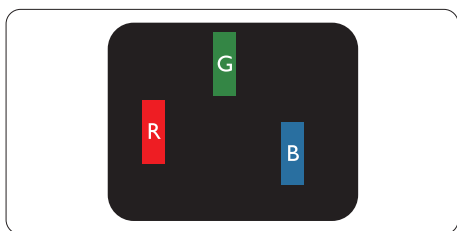
Pixel, neboli obrazový bod, se skládá ze tří subpixelů v základních barvách: červené, zelené a modré. Množství pixelů dohromady tvoří Obraz. Jsou-li všechny subpixely daného pixelu rozsvíceny, jeví se tyto tři barevné subpixely jako jediný bílý pixel. Jsou-li všechny zhasnuty, jeví se jako jediný černý pixel. Ostatní kombinace rozsvícených a zhasnutých subpixelů se zobrazují jako jednotlivé pixely jiných barev.

Typy vad pixelů

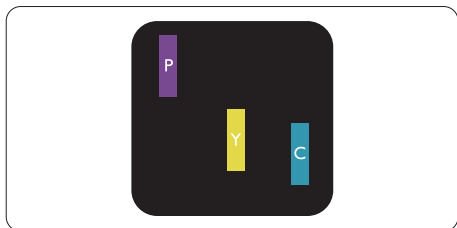
Vady pixelů a subpixelů se na obrazovce projevují různými způsoby. Rozlišujeme dvě kategorie vad pixelů, přičemž každá z nich zahrnuje několik typů vad subpixelů.

Vady typu světlý bod

Vady typu světlý bod se projevují jako pixely nebo subpixely, které jsou trvale rozsvíceny, tedy stále zapnuty. Světlý bod je tedy subpixel, který na obrazovce vyniká při zobrazení tmavého vzoru. Rozlišujeme následující typy vad typu světlý bod.

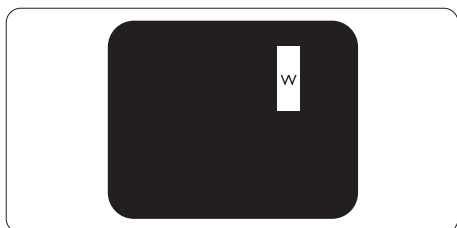


Jeden svítící červený, zelený nebo modrý subpixel.



Dva sousední svítící subpixely:

- Červená + Modrá = Fialová
- Červená + Zelená = Žlutá
- Zelená + Modrá = Azurová (světle modrá)



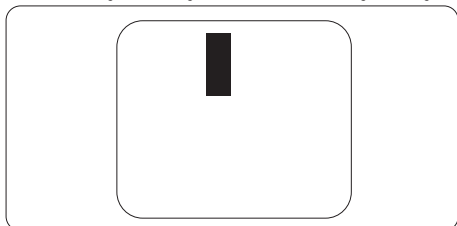
Tři sousední svítící subpixely (jeden bílý pixel).

Poznámka

Červený nebo modrý světlý bod musí být o více než 50 % jasnější než sousední body, zatímco zelený světlý bod je o 30 % jasnější než sousední body.

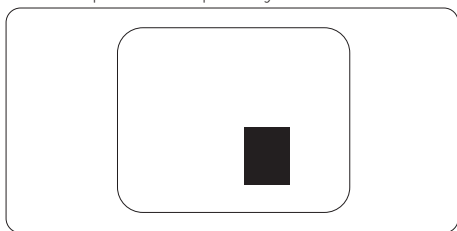
Defekty černých bodů

Defekty černých bodů se projevují jako pixely nebo subpixely, které jsou trvale tmavé neboli „vypnuté“. Tmavý bod je tedy subpixel, který na obrazovce vyniká, když monitor zobrazuje světlý vzor. Rozlišují se následující typy defektů černých bodů.



Blížkost pixelových defektů

Protože defekty pixelů a subpixelů stejného typu, které se nacházejí blízko sebe, mohou být nápadnější, společnost AOC rovněž stanovuje tolerance pro blízkost pixelových defektů.



Tolerance pixelových defektů

Aby Panel monitoru v monitoru AOC splňoval podmínky pro opravu nebo výměnu z důvodu pixelových defektů během záruční doby, musí vykazovat defekty pixelů nebo subpixelů překračující tolerance uvedené ve webové příručce.

VADY SVĚTLÝCH BODŮ	PŘIJATELNÁ ÚROVEŇ
1 rozsvícený subpixel	2
2 sousedící rozsvícené subpixely	1
3 sousedící rozsvícené subpixely (jeden bílý pixel)	0
Vzdálenost mezi dvěma vadami světých bodů*	≥15mm
Celkový počet vad světých bodů všech typů	2
VADY ČERNÝCH BODŮ	PŘIJATELNÁ ÚROVEŇ
1 tmavý subpixel	5 a méně
2 sousedící tmavé subpixely	2 a méně
3 sousedící tmavé subpixely	≤0
Vzdálenost mezi dvěma vadami černých bodů*	≥15mm
Celkový počet vad černých bodů všech typů	5 a méně
CELKOVÝ POČET VAD BODŮ	PŘIJATELNÁ ÚROVEŇ
Celkový počet vadných světých nebo černých bodů všech typů	5 nebo méně

Poznámka

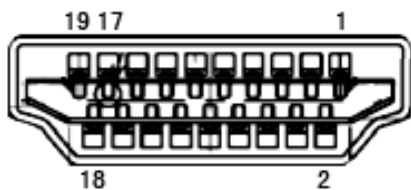
*: 1 nebo 2 sousedící vadné subpixely = 1 vadný bod.

Přednastavené režimy zobrazení

STANDARD	ROZLIŠENÍ (±1 Hz)	HORIZONTÁLNÍ FREKVENCE (kHz)	VERTIKÁLNÍ FREKVENCE (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	50.313	99.826
	640x480@120Hz	60.938	119.72
SVGA	800x600@56Hz	35.16	56.25
	800x600@60Hz	37.88	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	800x600@100Hz	62.76	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.36	60
	1024x768@70Hz	56.476	70.07
	1024x768@100Hz	80.448	99.811
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x720@60Hz	44.772	59.855
Full HD	1920x1080@50Hz	28.125	50
	1920x1080@60Hz	67.5	60
	1920x1080@120Hz	135	120
QHD	2560x1440@60Hz	88.86	60
	2560x1440@100Hz	151	100
	2560x1440@120Hz	183	120
	2560x1440@144Hz	214.563	144
QHD (DisplayPort) (Přetaktování)	2560x1440@165Hz	247.665	165
	2560x1440@170Hz	253.301	170
REŽIMY IBM			
DOS	720x400@70Hz	31.469	70
REŽIMY MAC			
VGA	640x480@67Hz	35	67
SVGA	832x624@75Hz	49.725	75
XGA	1024x768@75Hz	60.241	75

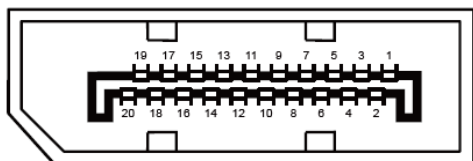
Poznámka: Podle normy VESA může při výpočtu obnovovací frekvence (frekvence pole) u různých operačních systémů a grafických karet dojít k určité odchylce (+/-1 Hz). Pro zlepšení kompatibility byla jmenovitá obnovovací frekvence tohoto produktu zaokrouhlena. Řiďte se prosím skutečnými parametry výrobku.

Přiřazení pinů



19pinový signálový kabel pro barevný displej

Číslo pinu	Název signálu	Číslo pinu	Název signálu	Číslo pinu	Název signálu
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	DDC/CEC Zem
2.	Stínění TMDS Data 2	10.	TMDS Clock +	18.	Napájení +5 V
3.	TMDS Data 2-	11.	Stínění TMDS Clock	19.	Hot Plug Detect
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Clock-		
5.	Stínění TMDS Data 1	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Rezervováno (N.C. na zařízení)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	Stínění TMDS Data 0	16.	SDA		



20pinový signálový kabel barevného displeje

Číslo pinu	Název signálu	Číslo pinu	Název signálu
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Hot Plug Detect
9	ML_Lane 1 (p)	19	Návrat DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Funkce Plug & Play DDC2B

Tento monitor je vybaven funkcemi VESA DDC2B v souladu se standardem VESA DDC. Umožňuje monitoru informovat hostitelský systém o své identitě a v závislosti na použité úrovni DDC sdělovat další informace o svých zobrazovacích možnostech.

DDC2B je obousměrný datový kanál založený na protokolu I2C. Hostitelský systém může prostřednictvím kanálu DDC2B vyžadovat informace EDID.

