

AOC

GAMING



Manuale utente

CQ27G42FE

AOC GAMING MONITOR

Sicurezza.....	1
Convenzioni nazionali.....	1
Alimentazione.....	2
Installazione.....	3
Pulizia.....	4
Altro.....	5
Installazione.....	6
Contenuto della confezione.....	6
Installazione del supporto e della base.....	7
Regolazione dell'angolo di visualizzazione.....	8
Collegamento del Monitor.....	9
Montaggio a parete.....	10
Funzione Adaptive-Sync.....	11
HDR.....	12
Regolazione.....	13
Tasti di scelta rapida.....	13
Impostazioni OSD.....	14
Impostazioni di gioco.....	15
Immagine.....	17
Impostazioni.....	20
Audio.....	21
Impostazioni OSD.....	22
Informazioni.....	23
Indicatore LED.....	24
Risoluzione dei problemi.....	25
Specifiche.....	26
Specifiche generali.....	26
Politica AOC sui difetti dei pixel del Pannello del monitor.....	27
Modalità di visualizzazione preimpostate.....	29
Assegnazione dei pin.....	30
Plug and Play.....	31

Sicurezza

Convenzioni nazionali

Le sottosezioni seguenti descrivono le convenzioni nazionali utilizzate nel presente documento.

Note, Attenzioni e Avvertenze

Nel corso della presente guida, alcuni blocchi di testo potrebbero essere accompagnati da un'icona e stampati in grassetto o in corsivo. Tali blocchi rappresentano note, attenzioni e avvertenze, e sono utilizzati come segue:



NOTA: Una NOTA indica informazioni importanti che aiutano a utilizzare al meglio il sistema informatico.



ATTENZIONE: Un'ATTENZIONE indica possibili danni all'hardware o perdite di dati e fornisce istruzioni su come evitare il problema.



AVVERTENZA: Un'AVVERTENZA segnala il rischio di lesioni personali e fornisce istruzioni su come evitare il problema. Alcune avvertenze potrebbero essere presentate in formati alternativi e senza l'accompagnamento di un'icona. In tali circostanze, la specifica modalità di presentazione dell'avvertenza è prescritta dall'autorità competente.

Alimentazione



Il Monitor deve essere alimentato esclusivamente dal tipo di sorgente di alimentazione indicato sull'etichetta. Qualora non si fosse certi del tipo di alimentazione disponibile presso la propria utenza domestica, consultare il rivenditore o la società elettrica locale.



Il Monitor è dotato di una spina con messa a terra a tre poli, ovvero una spina provvista di un terzo polo (di messa a terra).

Tale spina può essere inserita esclusivamente in una presa di corrente con messa a terra, quale misura di sicurezza. Qualora la presa non sia compatibile con la spina a tre poli, far installare da un elettricista qualificato la presa corretta oppure utilizzare un adattatore per collegare l'apparecchio alla messa a terra in condizioni di sicurezza. Non vanificare la funzione di sicurezza della spina con messa a terra.



Scollegare l'unità in caso di temporali o qualora rimanga inutilizzata per periodi prolungati. Tale precauzione protegge il Monitor da danni derivanti da sovratensioni elettriche.



Non sovraccaricare le prese multiple e le prolunghie. Il sovraccarico può causare incendi o scosse elettriche.



Per assicurare un corretto funzionamento, utilizzare il Monitor esclusivamente con computer certificati UL, muniti di prese opportunamente configurate e riportanti l'indicazione 100-240V AC, Min. 5A.



La presa a muro deve essere installata in prossimità dell'apparecchiatura ed essere facilmente accessibile.

Installazione

 Non posizionare il Monitor su un carrello, supporto, treppiede, staffa o tavolo instabile. Se il Monitor cade, può causare lesioni alle persone e gravi danni al prodotto. Utilizzare esclusivamente un carrello, supporto, treppiede, staffa o tavolo raccomandato dal produttore o venduto insieme a questo prodotto. Seguire le istruzioni del produttore durante l'installazione del prodotto e utilizzare accessori di montaggio raccomandati dal produttore. Lo spostamento della combinazione di prodotto e carrello deve essere effettuato con cautela.

 Non inserire mai alcun oggetto nella fessura del cabinet del Monitor. Ciò potrebbe danneggiare i componenti dei circuiti causando incendi o scosse elettriche. Non versare mai liquidi sul Monitor.

 Non appoggiare la parte anteriore del prodotto sul pavimento.

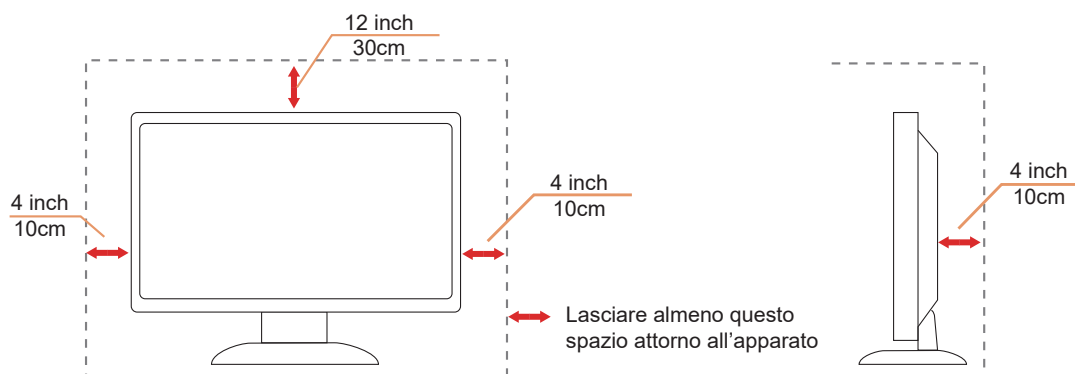
 Se si monta il Monitor su una parete o su uno scaffale, utilizzare un kit di montaggio approvato dal produttore e seguire le istruzioni del kit.

 Lasciare spazio sufficiente intorno al Monitor come mostrato di seguito. In caso contrario, la circolazione dell'aria potrebbe risultare inadeguata; il conseguente surriscaldamento potrebbe causare incendi o danni al Monitor.

 Per evitare potenziali danni, quali il distacco del pannello dalla cornice, assicurarsi che il Monitor non sia inclinato verso il basso oltre -5 gradi. Qualora si superi l'angolo massimo di inclinazione verso il basso di -5 gradi, eventuali danni al Monitor non saranno coperti dalla garanzia.

Di seguito sono riportate le aree di ventilazione raccomandate intorno al Monitor quando installato a parete o su supporto:

Installato con supporto



Pulizia

 Pulire regolarmente il cabinet con un panno morbido inumidito con acqua.

 Per la pulizia, utilizzare un panno morbido in cotone o microfibra. Il panno deve essere umido e ben strizzato; evitare assolutamente l'infiltrazione di liquidi all'interno del cabinet.



 Scollegare il cavo di alimentazione prima di procedere alla pulizia del prodotto.

Altro



Qualora il prodotto emetta odori anomali, rumori insoliti o fumo, scollegare IMMEDIATAMENTE la spina di alimentazione e contattare un Centro di assistenza.



Verificare che le aperture di ventilazione non siano ostruite da mobili o tende.



Non sottoporre il Monitor LCD a vibrazioni intense o urti violenti durante il funzionamento.



Non urtare né far cadere il Monitor durante il funzionamento o il trasporto.



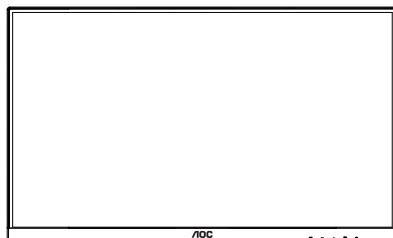
I cavi di alimentazione devono essere certificati per la sicurezza. Per la Germania, devono essere del tipo H03VV-F, 3G, 0,75 mm² o superiore.
Per gli altri paesi, devono essere utilizzati i tipi appropriati.



Una pressione sonora eccessiva proveniente da auricolari e cuffie può causare danni all'udito. La regolazione dell'equalizzatore al massimo aumenta la tensione di uscita di auricolari e cuffie e, di conseguenza, il livello di pressione sonora.

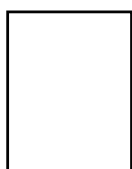
Installazione

Contenuto della confezione



Monitor

*

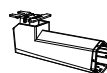


Quick Start Guide

*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

*



HDMI Cable

*



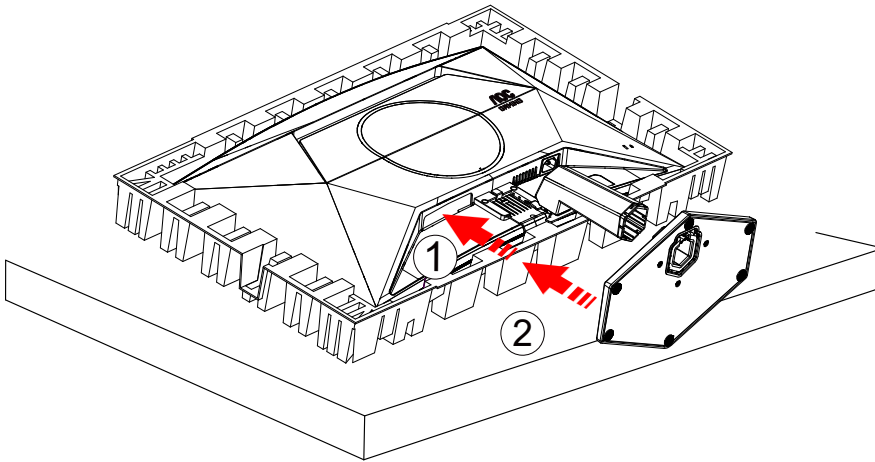
DisplayPort Cable

* Non tutti i cavi di segnale sono forniti in tutti i paesi e le regioni. Verificare presso il rivenditore locale o la filiale AOC per conferma.

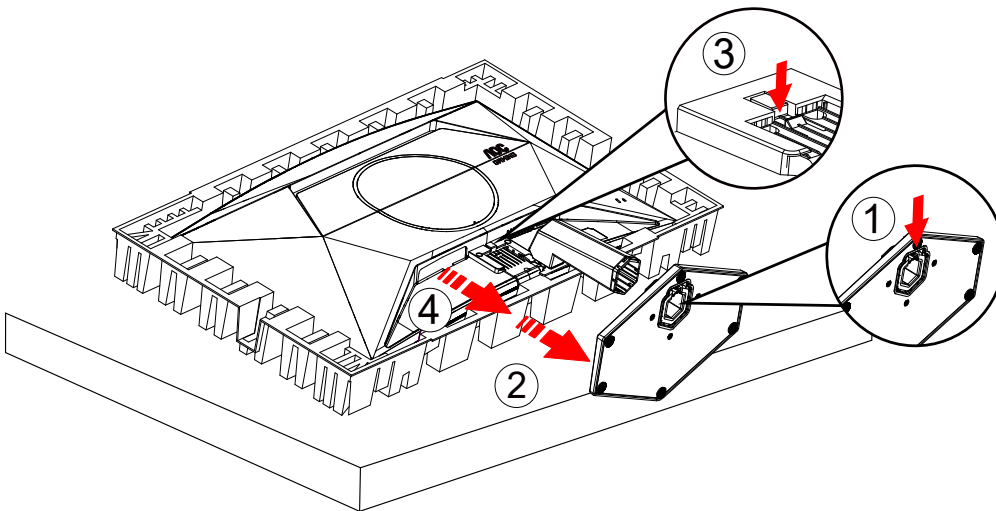
Installazione del supporto e della base

Installare o rimuovere la base seguendo i passaggi indicati di seguito.

Installazione:



Rimozione:



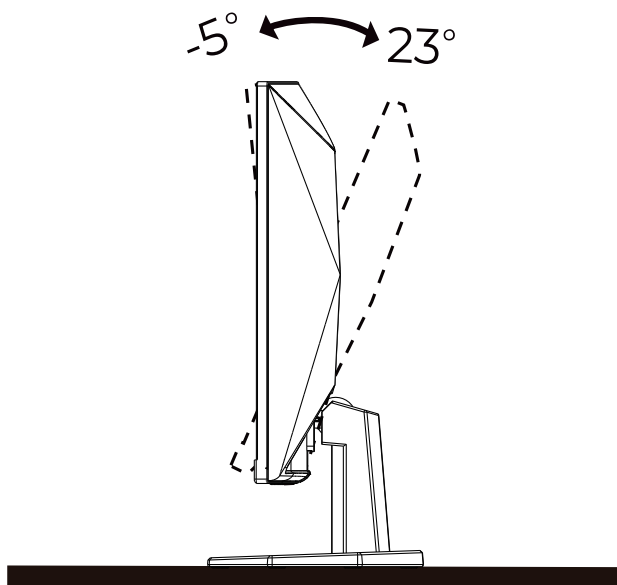
NOTA: Il design del display potrebbe differire da quanto illustrato.

Regolazione dell'angolo di visualizzazione

Per garantire un'esperienza di visualizzazione ottimale, si raccomanda di verificare che l'intero volto sia visibile sullo schermo e di regolare successivamente l'angolo del Monitor secondo le proprie preferenze.

Trattenere il supporto per evitare il ribaltamento del Monitor durante la regolazione dell'angolo.

È possibile regolare il Monitor come segue:



NOTA:

Non toccare lo schermo LCD durante la regolazione dell'angolo. Il contatto con lo schermo LCD può provocare danni.

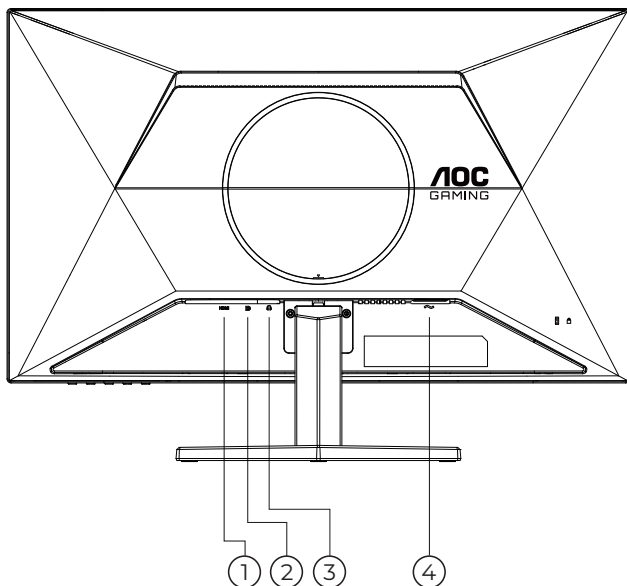


AVVERTENZA

- Per prevenire potenziali danni allo schermo, quali il distacco del pannello, assicurarsi che l'inclinazione verso il basso del Monitor non superi i -5 gradi.
- Non esercitare pressione sullo schermo durante la regolazione dell'angolo del Monitor. Afferrare esclusivamente la cornice.

Collegamento del Monitor

Connessioni dei cavi sul retro del Monitor e del computer:



1. HDMI
2. DisplayPort
3. Cuffie
4. Alimentazione

Collegamento al PC

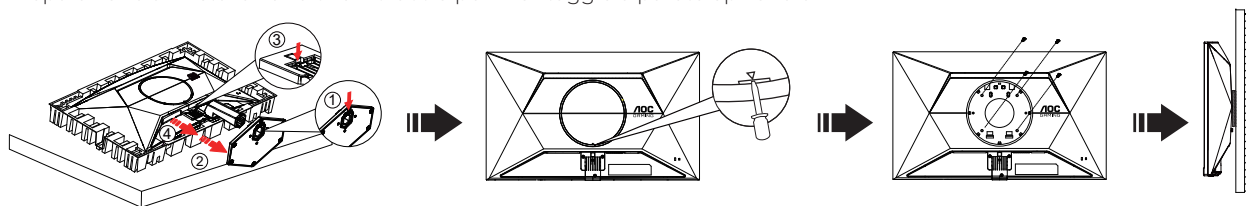
1. Inserire saldamente il cavo di alimentazione nel retro del display.
2. Spegnerne il computer e scollegarne il cavo di alimentazione.
3. Collegare il cavo del segnale video al connettore video posto sul retro del computer.
4. Inserire il cavo di alimentazione del computer e del Monitor in una presa di corrente vicina.
5. Accendere il computer e il Monitor.

Se il Monitor visualizza un'immagine, l'installazione è completata. In caso contrario, consultare la sezione Risoluzione dei problemi.

Per proteggere l'apparecchiatura, spegnere sempre il PC e il Monitor LCD prima di effettuare i collegamenti.

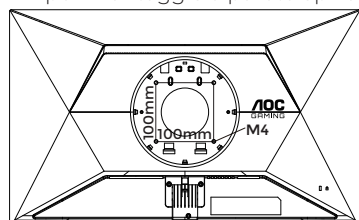
Montaggio a parete

Preparazione all'installazione di un braccio per montaggio a parete opzionale

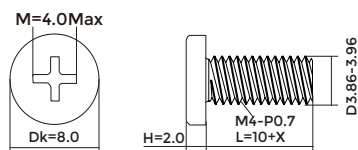


Questo Monitor può essere fissato a un braccio per montaggio a parete acquistato separatamente. Scollegare l'alimentazione prima di eseguire tale procedura. Procedere come segue:

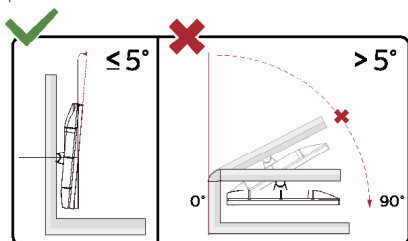
1. Rimuovere la base.
2. Inserire un cacciavite a taglio o un altro utensile piatto nell'apposita fessura e aprire il coperchio posteriore.
3. Seguire le istruzioni del produttore per assemblare il braccio per montaggio a parete.
4. Posizionare il braccio per montaggio a parete sul retro del Monitor, allineando i fori del braccio con quelli presenti sul retro del Monitor.
5. Inserire le 4 viti nei fori e serrarle.
6. Ricollegare i cavi. Per le istruzioni relative al fissaggio a parete, fare riferimento al manuale utente fornito con il braccio per montaggio a parete opzionale.



Specifiche delle viti per il supporto a parete: M4*(10+X) mm (X = spessore della staffa di montaggio a parete)



Nota: i fori per le viti di montaggio VESA non sono disponibili su tutti i modelli; verificare presso il rivenditore o il dipartimento ufficiale AOC. Contattare sempre il produttore per l'installazione a parete.



* Il design del display potrebbe differire da quelli illustrati.

⚠ AVVERTENZA:

1. Per prevenire potenziali danni allo schermo, quali il distacco del pannello, assicurarsi che l'inclinazione verso il basso del Monitor non superi i -5 gradi.
2. Non esercitare pressione sullo schermo durante la regolazione dell'angolo del Monitor. Afferrare esclusivamente la cornice.

Funzione Adaptive-Sync

1. La funzione Adaptive-Sync funziona con DisplayPort/HDMI
2. Schede grafiche compatibili: l'elenco consigliato è riportato di seguito ed è inoltre consultabile visitando www.AMD.com

Schede grafiche

- Serie Radeon™ RX Vega
- Serie Radeon™ RX 500
- Serie Radeon™ RX 400
- Serie Radeon™ R9/R7 300 (escluse R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Serie Radeon™ R9 Nano
- Serie Radeon™ R9 Fury
- Serie Radeon™ R9/R7 200 (esclusi R9 270/X, R9 280/X)

Processori

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

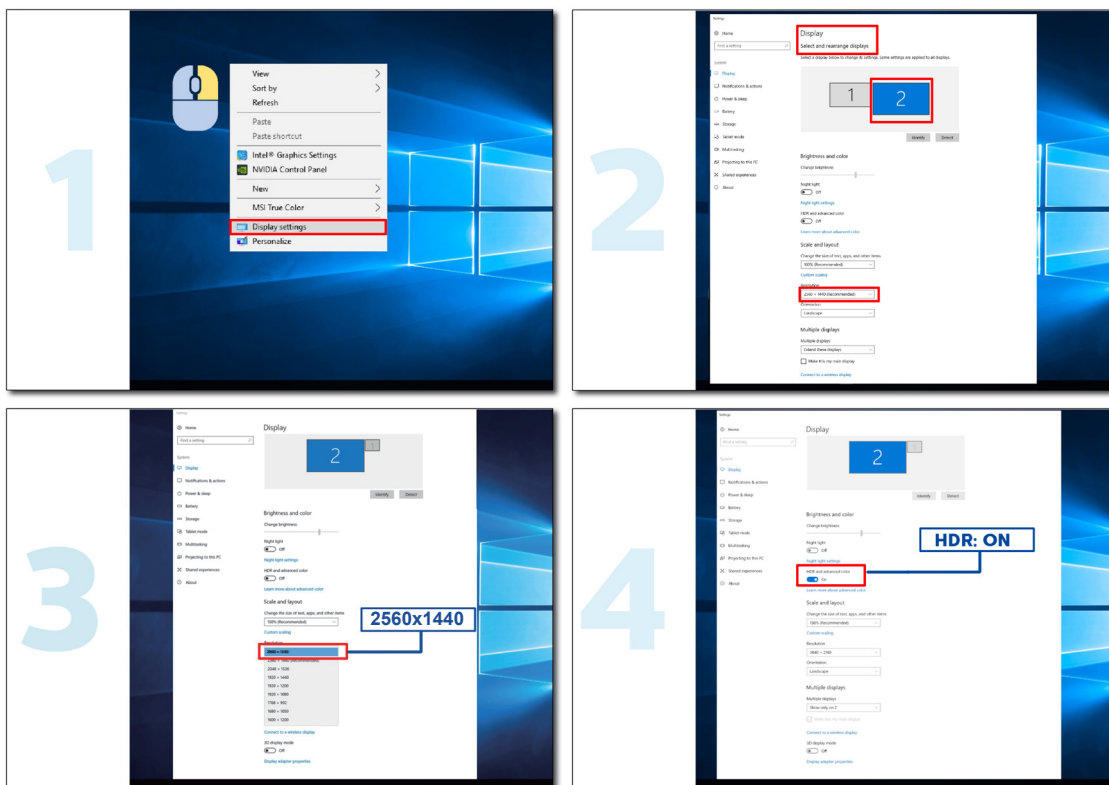
HDR

Compatibile con segnali di ingresso in formato HDR10.

Il display può attivare automaticamente la funzione HDR qualora il lettore e il contenuto risultino compatibili. Contattare il produttore del dispositivo e il fornitore dei contenuti per verificare la compatibilità del proprio dispositivo e dei contenuti. Selezionare "OFF" per la funzione HDR qualora non sia necessaria l'attivazione automatica.

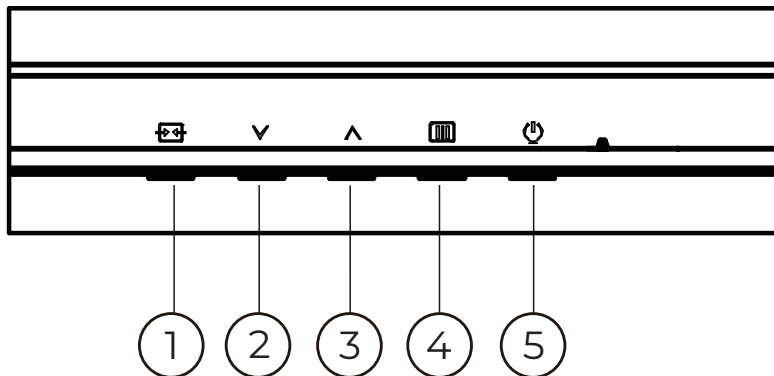
NOTA:

1. Non è richiesta alcuna impostazione speciale per l'interfaccia DisplayPort/HDMI nelle versioni di WIN10 precedenti alla V1703.
2. Nella versione V1703 di WIN10 è disponibile esclusivamente l'interfaccia HDMI; l'interfaccia DisplayPort non è operativa.
3. 3840x2160@50Hz/60Hz raccomandato esclusivamente per lettori Blu-ray, Xbox e PlayStation.
4. Impostazioni display:
 - a. La Risoluzione del display è impostata su 2560x1440 e l'HDR è preimpostato su ON.
 - b. Una volta avviata un'applicazione, l'effetto HDR ottimale si ottiene impostando la Risoluzione su 2560x1440 (se disponibile).



Regolazione

Tasti di scelta rapida



1	Sorgente/Uscita
2	Tasto utente (Modalità di gioco)
3	Mirino
4	Menu/Invio
5	Alimentazione

Menu/Invio

Premere per visualizzare l'OSD o confermare la selezione.

Alimentazione

Premere il pulsante di alimentazione per accendere il Monitor.

Mirino

In assenza dell'OSD, premere il pulsante Mirino per visualizzare o nascondere il Mirino.

Tasto utente (Modalità di gioco)

Menu scorciatoia tasto "▼" configurato dall'utente: Modalità di gioco/Contatore fotogrammi.

L'impostazione predefinita è Modalità di gioco.

In assenza di OSD, premere il tasto "▼" per accedere alla funzione Modalità di gioco, quindi premere il tasto "▼" o "▲" per selezionare la Modalità di gioco (Standard, FPS, RTS, Racing, Gamer 1, Gamer 2 o Gamer 3) in base al tipo di gioco.

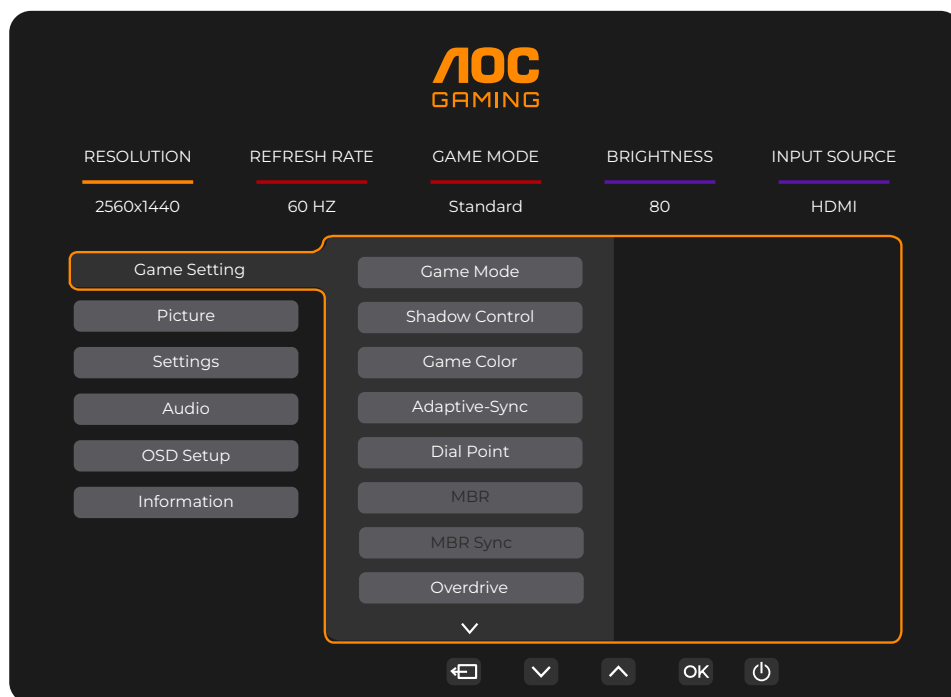
Sorgente/Uscita

Quando l'OSD è chiuso, premendo il pulsante Source/Exit si attiva la funzione di tasto di scelta rapida Source.

Quando il menu OSD è attivo, questo pulsante funge da tasto di uscita (per chiudere il menu OSD).

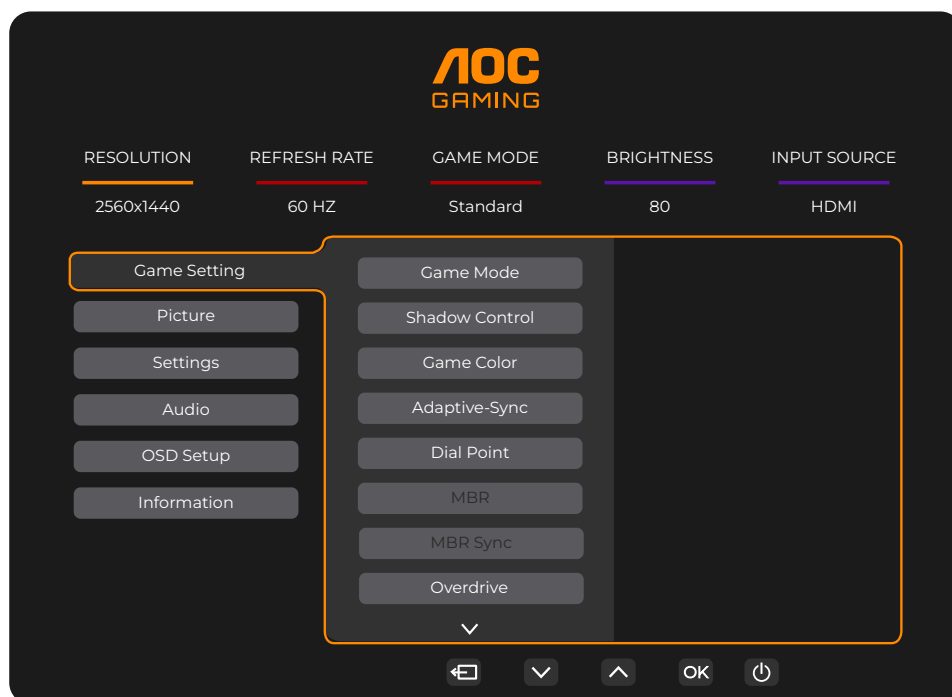
Impostazioni OSD

Istruzioni essenziali sui tasti di controllo.



- 1). Premere il  Pulsante MENU per aprire la finestra OSD.
- 2). Premere  o  per scorrere le funzioni. Una volta evidenziata la funzione desiderata, premere il  Pulsante MENU / OK per selezionarla; premere  o  per scorrere le voci del sottomenu. Una volta evidenziata la voce desiderata nel sottomenu, premere il  Pulsante MENU / OK per confermarla.
- 3). Premere  o  per modificare le impostazioni della funzione selezionata. Premere  /  per uscire. Per regolare un'altra funzione, ripetere i passaggi 2-3.
- 4). Funzione di blocco OSD: Per bloccare l'OSD, tenere premuto il  Pulsante MENU con il Monitor spento, quindi premere il pulsante di alimentazione  per accendere il Monitor. Per sbloccare l'OSD, tenere premuto il  Pulsante MENU con il Monitor spento, quindi premere il pulsante di alimentazione  per accendere il Monitor.

Impostazioni di gioco



Modalità di gioco	Standard	Migliora la leggibilità per i giochi Web e mobile compatibili.
	FPS	Per i giochi FPS (soprattutto in prima persona). Migliora il livello del nero nelle scene scure.
	RTS	Per i giochi RTS (strategia in tempo reale). Migliora la qualità dell'immagine.
	Guida	Per i giochi di guida. Offre il tempo di risposta più rapido e un'elevata saturazione del colore.
	Gamer 1	Impostazioni personalizzate dell'utente salvate come Gamer 1.
	Gamer 2	Impostazioni personalizzate dell'utente salvate come Gamer 2.
	Gamer 3	Impostazioni personalizzate dell'utente salvate come Gamer 3.
Controllo ombre	0 ~ 20	Il valore predefinito di Controllo ombre è 0; l'utente finale può regolarlo da 0 a 20 per ottenere un'immagine più nitida. Se l'immagine è troppo scura per distinguere chiaramente i dettagli, regolarla da 0 a 20 per ottenere un'immagine nitida.
Colore di gioco	0 ~ 20	Colore di gioco offre livelli da 0 a 20 per regolare la saturazione e ottenere un'immagine migliore.
Adaptive-Sync	Disattivato / Attivato	Disattiva o attiva Adaptive-Sync. Promemoria funzionamento Adaptive-Sync: quando la funzione Adaptive-Sync è attivata, potrebbero verificarsi sfarfallii in alcuni ambienti di gioco.
Mirino	Disattivato / Attivato / Dinamico	La funzione "Punto di mira" posiziona un indicatore di puntamento al centro dello schermo per aiutare i giocatori a giocare agli sparatutto in prima persona (FPS) con una mira accurata e precisa.
MBR	0 ~ 20	MBR (Riduzione della sfocatura di movimento) offre livelli di regolazione da 0 a 20 per ridurre la sfocatura di movimento. NOTA: La funzione MBR può essere regolata quando Adaptive-Sync è disattivato e la frequenza di aggiornamento è ≥75Hz.
Sincronizzazione MBR	Disattivato / Attivato	Disabilitare o abilitare la Sincronizzazione MBR (Motion Blur Remove). NOTA: La funzione Sincronizzazione MBR può essere regolata quando Adaptive-Sync è attivo e il segnale in ingresso è a frequenza variabile, e la frequenza di campo è ≥ 75Hz.

Overdrive	Normal	Regolazione del tempo di risposta. NOTA: 1. Se si imposta OverDrive su "Fastest", l'immagine visualizzata potrebbe risultare sfocata. È possibile regolare il livello di OverDrive o disattivarlo in base alle proprie preferenze. 2. La funzione "Estremo" è disponibile quando Adaptive-Sync è disattivato e la Frequenza di aggiornamento è $\geq 75\text{Hz}$ 3. La luminosità dello schermo diminuisce quando la funzione "Estremo" è attiva.
	Veloce	
	Più veloce	
	Velocissimo	
	Estremo	
Contatore frame	Spento / Alto a destra / Basso a destra / Alto a sinistra / Basso a sinistra	Visualizza la frequenza V nell'angolo selezionato.
OverClock	Disattivato / Attivato	Disabilitare o abilitare OverClock.

NOTA:

- 1). Quando "Modalità HDR" in "Immagine" è abilitata, le voci "Shadow Control" e "Colore di gioco" non sono regolabili.
- 2). Quando "HDR" in "Immagine" è impostato su "DisplayHDR", le voci "Modalità di gioco", "Shadow Control", "Colore di gioco", "MBR", "Sincronizzazione MBR" ed "Estremo" in "Overdrive" non sono regolabili.
Quando "HDR" in "Immagine" è impostato su "HDR Picture", "HDR Movie" o "HDR Game", le voci "Modalità di gioco", "Colore di gioco", "MBR", "Sincronizzazione MBR" ed "Estremo" in "Overdrive" non sono regolabili.
- 3). Quando lo "Spazio colore" in "Immagine" è impostato su "sRGB", le voci "Shadow Control", "Colore di gioco", "MBR", "Sincronizzazione MBR" ed "Estremo" in "Overdrive" non sono regolabili.

Immagine



Luminosità	0-100	Regolazione della retroilluminazione.
Contrasto	0-100	Contrasto da registro digitale.
Nitidezza	0-100	Regolazione della nitidezza.
Gamma	1,8 / 2,0 / 2,2 / 2,4 / 2,6 / sRGB	Regolazione del gamma.
Regolazione Eco	Standard	Modalità standard.
	Testo	Modalità testo.
	Internet	Modalità Internet.
	Gioco	Modalità di gioco.
	Film	Modalità film.
	Sport	Modalità sport.
	Lettura	Modalità lettura.
Temp. colore	Calda	Richiama temperatura colore calda.
	Normal	Richiama temperatura colore normale.
	Fredda	Richiama temperatura colore Fredda.
	Utente	Ripristina temperatura colore.
Rosso	0-100	Guadagno rosso da registro digitale.
Verde	0-100	Guadagno verde da registro digitale.
Blu	0-100	Guadagno blu da registro digitale.

HDR	Disattivato	Impostare il profilo HDR in base alle proprie esigenze di utilizzo. NOTA: Quando viene rilevato l'HDR, viene visualizzata l'opzione HDR per la regolazione.
	DisplayHDR	
	Immagine HDR	
	Film HDR	
	Gioco HDR	
Modalità HDR	Disattivato	Ottimizzato per il colore e il contrasto dell'immagine, al fine di simulare l'effetto HDR. NOTA: Se l'HDR non viene rilevato, viene visualizzata l'opzione Modalità HDR per la regolazione.
	Immagine HDR	
	Film HDR	
	Gioco HDR	
DCR	Disattivato	Disabilita il rapporto di contrasto dinamico.
	Attivato	Abilita il rapporto di contrasto dinamico.
Spazio colore	Nativo del pannello	Pannello con spazio colore standard.
	sRGB	Spazio colore sRGB.
Modalità LowBlue	Disattivato	Riduce le onde di luce blu controllando la temperatura del colore.
	Multimedia	
	Internet	
	Ufficio	
	Lettura	
Rapporto immagine	Intero / Aspetto	Selezionare il rapporto immagine per la visualizzazione.

NOTA:

- 1). Quando la "Modalità HDR" è attivata, le voci "Contrasto", "Gamma", "Regolazione Eco", "Temp. colore", "Spazio colore" e "Modalità LowBlue" non sono regolabili.
- 2). Quando "HDR" è impostato su "DisplayHDR", tutte le voci in "Immagine" ad eccezione di "HDR" e "Nitidezza" non sono regolabili.
Quando "HDR" è impostato su "Immagine HDR", "Film HDR" o "Gioco HDR", le voci "Gamma", "Regolazione Eco", "Temp. colore", "DCR", "Spazio colore" e "Modalità LowBlue" non sono regolabili.
- 3). Quando lo "Spazio colore" è impostato su "sRGB", le voci "Contrasto", "Gamma", "Regolazione Eco", "Temp. colore", "Modalità HDR" e "Modalità LowBlue" non sono regolabili.
- 4). Quando la "Regolazione Eco" è impostata su "Lettura", non è possibile regolare "Contrasto", "Temp. colore", "DCR", "Spazio colore" e "Modalità luce blu ridotta".
- 5). Quando la "Modalità di gioco" in "Impostazioni di gioco" è impostata su una modalità diversa da "Standard", l'elemento "Regolazione Eco", "Modalità HDR" e "Spazio colore" non possono essere regolati.
- 6). Se la risoluzione del segnale in ingresso corrisponde alla risoluzione nativa, l'opzione "Rapporto immagine" non è valida.

Impostazioni



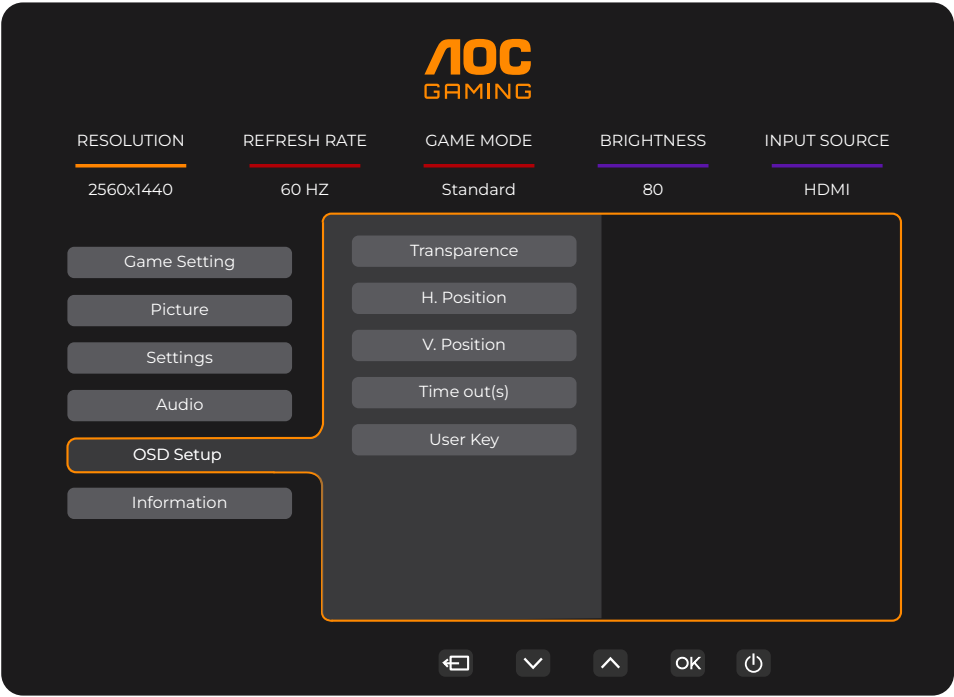
Lingua		Selezionare la lingua dell'OSD.
Selezione ingresso	Auto / HDMI / DP	Selezionare la sorgente del segnale in ingresso.
Promemoria pausa	Disattivato / Attivato	Promemoria pausa se l'utente lavora ininterrottamente per più di 1 ora.
Timer spegnimento (h)	0-24 h	Selezionare il tempo di spegnimento CC.
DDC/CI	No / Sì	Attivare/Disattivare il supporto DDC/CI.
Ripristina	No / Sì	Ripristina il menu alle impostazioni predefinite.

Audio



Volume	0-100	Regolazione del volume.
Disattiva audio	Disattivato / Attivato	Disattiva l'audio.

Impostazioni OSD



Trasparenza	0-100	Regola la trasparenza dell'OSD.
Posizione orizzontale	0-100	Regola la posizione orizzontale dell'OSD.
Posizione verticale	0-100	Regola la posizione verticale dell'OSD.
Timeout(s)	5-120	Regola il timeout dell'OSD.
Tasto utente	Modalità di gioco / Contatore fotogrammi	Menu scorciatoia tasti "V" impostato dall'utente.

Informazioni

AOC
GAMING

RESOLUTION

2560x1440

REFRESH RATE

60 HZ

GAME MODE

Standard

BRIGHTNESS

80

INPUT SOURCE

HDMI

Game Setting

Picture

Settings

Audio

OSD Setup

Information

Model Name

CQ27G42FE

Resolution

2560(H)x1440(V)/60Hz

HDR

SDR

Sync

Adaptive-Sync

Serial Number

xxxxxxxxxxxx

⏪

⏴

⏵

OK

⏻

Indicatore LED

Stato	Colore LED
Modalità piena alimentazione	Bianco
Modalità attivo-spento	Arancione

Risoluzione dei problemi

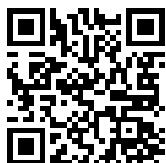
Problema e domanda	Possibili soluzioni
Il LED di alimentazione non è acceso	Assicurarsi che il pulsante di alimentazione sia in posizione ON e che il cavo di alimentazione sia collegato correttamente a una presa di corrente con messa a terra e al Monitor.
Nessuna immagine sullo schermo	● Il cavo di alimentazione è collegato correttamente? Verificare il collegamento del cavo di alimentazione e l'alimentazione elettrica. ● Il cavo video è collegato correttamente? (Collegamento tramite cavo HDMI) Verificare il collegamento del cavo HDMI. (Collegamento tramite cavo DisplayPort) Verificare il collegamento del cavo DisplayPort. * L'ingresso HDMI/DisplayPort non è disponibile su tutti i modelli. ● Se il dispositivo è acceso, riavviare il computer per visualizzare la schermata iniziale (schermata di accesso). Se viene visualizzata la schermata iniziale (schermata di accesso), avviare il computer nella modalità appropriata (Modalità provvisoria per Windows 7/8/10) e modificare la frequenza della scheda video. (Consultare la sezione Impostazione della Risoluzione ottimale) Se la schermata iniziale (schermata di accesso) non viene visualizzata, contattare il Centro di assistenza o il rivenditore. ● Sullo schermo viene visualizzato il messaggio "Ingresso non supportato"? Questo messaggio appare quando il segnale della scheda video supera la risoluzione e la frequenza massime supportate dal Monitor. Impostare la risoluzione e la frequenza massime supportate dal Monitor. ● Accertarsi che i driver del Monitor AOC siano installati.
L'Immagine è sfocata e presenta problemi di ghosting e ombreggiatura	Regolare i controlli di Contrasto e luminosità. Premere il tasto di scelta rapida (AUTO) per eseguire la regolazione automatica. Accertarsi di non impiegare cavi di prolunga o scatole di commutazione. Si raccomanda di collegare il Monitor direttamente al connettore di uscita della scheda video situato sul pannello posteriore.
L'Immagine rimbalza, sfarfalla o presenta un motivo a onde	Allontanare il più possibile dal Monitor i dispositivi elettrici suscettibili di generare interferenze elettromagnetiche. Impostare la Frequenza di aggiornamento massima supportata dal Monitor alla Risoluzione attualmente in uso.
Il Monitor è bloccato nella modalità di spegnimento attivo"	L'interruttore di alimentazione del computer deve trovarsi in posizione ON. La scheda video del computer deve essere alloggiata saldamente nell'apposito slot. Accertarsi che il Cavo video del Monitor sia collegato correttamente al computer. Ispezionare il Cavo video del Monitor e verificare che nessun pin risulti piegato. Verificare il corretto funzionamento del computer premendo il tasto BLOC MAIUSC sulla tastiera e osservando il LED corrispondente; tale indicatore luminoso dovrebbe accendersi o spegnersi in risposta alla pressione del tasto BLOC MAIUSC.
Assenza di uno dei colori primari (ROSSO, VERDE o BLU)	Ispezionare il cavo video del Monitor e accertarsi che nessun pin sia danneggiato. Accertarsi che il Cavo video del Monitor sia collegato correttamente al computer.
L'Immagine sullo schermo non è centrata o dimensionata correttamente	Regolare la posizione orizzontale e verticale oppure premere il tasto di scelta rapida (AUTO).
L'Immagine presenta difetti cromatici (il bianco non appare bianco)	Regolare i colori RGB o selezionare la temperatura colore desiderata.
Disturbi orizzontali o verticali sullo schermo	Utilizzare la modalità di arresto di Windows 7/8/10/11 per regolare CLOCK e FOCUS. Premere il tasto di scelta rapida (AUTO) per eseguire la regolazione automatica.
Normative e assistenza	Fare riferimento alle informazioni su normative e assistenza sul sito www.aoc.com (per individuare il modello acquistato nel proprio paese e reperire le informazioni su normative e assistenza nella pagina Supporto).

Specifiche

Specifiche generali

Pannello	Nome del modello	CQ27G42FE	
	Sistema di pilotaggio	LCD a colori TFT	
	Dimensione dell'Immagine visualizzabile	68,5 cm diagonale	
	Passo dei pixel	0,2331mm(H) x 0,2331mm(V)	
	Video	Interfaccia HDMI & Interfaccia DisplayPort	
	Colori del display	16,7M di colori	
Altro	Intervallo di scansione orizzontale	30k~230kHz (HDMI) 30k~255kHz (DisplayPort)	
	Dimensione di scansione orizzontale (massima)	596,736mm	
	Intervallo di scansione verticale	48~144Hz (HDMI) 48~170Hz (DisplayPort)	
	Dimensione di scansione verticale (massima)	335,664mm	
	Risoluzione preimpostata ottimale	2560x1440@60Hz	
	Risoluzione massima	2560x1440@144Hz (HDMI) 2560x1440@170Hz ^[1] (DisplayPort)	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Alimentazione	100-240V~ 50/60Hz 1,5A	
	Consumo energetico	Tipico (luminosità e Contrasto predefiniti)	25W
		Max. (luminosità = 100, Contrasto = 100)	≤40W
		Modalità standby	≤0,3W
	Dissipazione del calore	Funzionamento normale	88,74 BTU/ora (tip.)
		Sospensione (modalità standby)	<1,02 BTU/ora
		Modalità di spegnimento	<1,02 BTU/ora
		Modalità di spegnimento (interruttore CA)	0 BTU/ora
Caratteristiche fisiche	Tipo di connettore	HDMI/DisplayPort/Cuffie	
	Tipo di cavo di segnale	Rimovibile	
	Altoparlanti integrati	2Wx2	
Condizioni ambientali	Temperatura	In funzione	0°C~40°C
		Non in funzione	-25°C~55°C
	Umidità	In funzione	10% ~ 85% (senza condensa)
		Non in funzione	5% ~ 93% (senza condensa)
	Altitudine	In funzione	0m~5000m (0ft~16404ft)
		Non in funzione	0m~12192m (0ft~40000ft)

[1]: L'overclocking si ottiene quando la Risoluzione è impostata su 2560x1440@165Hz/2560x1440@170Hz. Se si verifica un errore di visualizzazione durante l'overclocking, regolare la Frequenza di aggiornamento a 144 Hz.

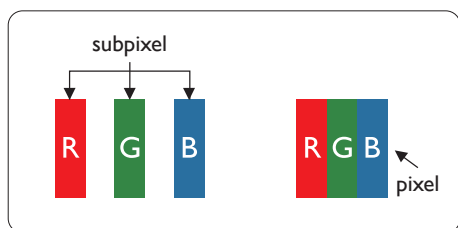


Politica AOC sui difetti dei pixel del Pannello del monitor

AOC si impegna a fornire prodotti della massima qualità. L'azienda utilizza alcuni dei processi di produzione più avanzati del settore e applica rigorosi controlli di qualità. Tuttavia, i difetti dei pixel o dei sub-pixel sui pannelli del Monitor utilizzati nei monitor sono talvolta inevitabili.

Nessun produttore può garantire che tutti i pannelli siano privi di difetti dei pixel, ma AOC assicura che qualsiasi Monitor con un numero inaccettabile di difetti verrà riparato o sostituito in garanzia. La presente nota descrive le diverse tipologie di difetti dei pixel e definisce i livelli di difetto accettabili per ciascuna tipologia. Per poter beneficiare della riparazione o sostituzione in garanzia, il numero di difetti dei pixel su un Pannello del monitor deve eccedere tali livelli accettabili. Ad esempio, non oltre lo 0,0004% dei sub-pixel di un Monitor può presentare difetti.

Inoltre, AOC definisce standard di qualità ancora più rigorosi per determinati tipi o combinazioni di difetti dei pixel maggiormente visibili rispetto ad altri. La presente policy è valida a livello globale.



Pixel e sub-pixel

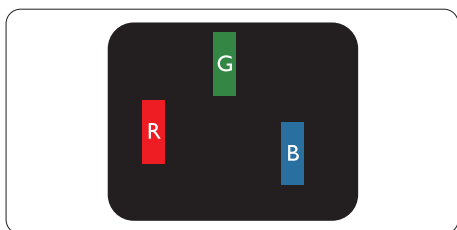
Un pixel, o elemento dell'Immagine, è costituito da tre sub-pixel corrispondenti ai colori primari rosso, verde e blu. L'insieme di numerosi pixel forma un'Immagine. Quando tutti i sub-pixel di un pixel sono illuminati, i tre sub-pixel colorati vengono percepiti complessivamente come un unico pixel bianco. Quando tutti sono oscurati, i tre sub-pixel colorati vengono percepiti complessivamente come un unico pixel nero. Altre combinazioni di sub-pixel illuminati e oscurati vengono percepite come singoli pixel di colori differenti.

Tipologie di difetti dei pixel

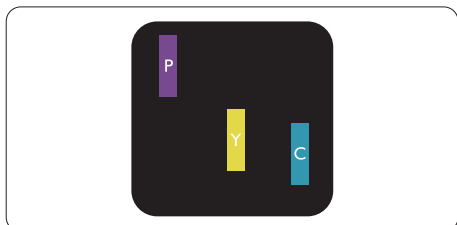
I difetti dei pixel e dei sub-pixel si manifestano sullo schermo in modalità differenti. Si distinguono due categorie di difetti dei pixel, ciascuna delle quali comprende diverse tipologie di difetti dei sub-pixel.

Difetti a punto luminoso

I difetti a punto luminoso si manifestano sotto forma di pixel o sub-pixel permanentemente illuminati o 'accesi'. Nello specifico, un punto luminoso è un sub-pixel che risulta evidente sullo schermo quando il Monitor visualizza un pattern scuro. Di seguito sono elencate le tipologie di difetti a punto luminoso.

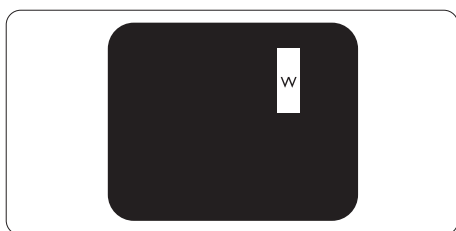


Un sub-pixel illuminato rosso, verde o blu.



Due sub-pixel illuminati adiacenti:

- Rosso + Blu = Viola
- Rosso + Verde = Giallo
- Verde + Blu = Ciano (Azzurro)



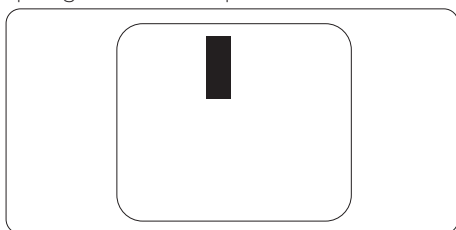
Tre sub-pixel illuminati adiacenti (un pixel bianco).

NOTA

Un punto luminoso rosso o blu deve essere oltre il 50% più luminoso rispetto ai punti circostanti, mentre un punto luminoso verde deve essere del 30% più luminoso rispetto ai punti circostanti.

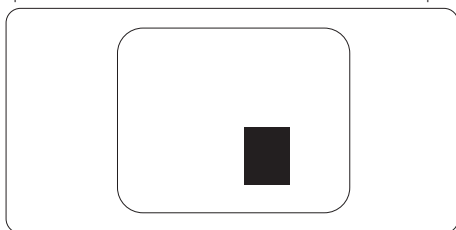
Difetti da punto nero

I difetti da punto nero si manifestano come pixel o sub-pixel permanentemente scuri o 'spenti'. Un punto scuro è pertanto un sub-pixel che risalta sullo schermo quando il Monitor visualizza un'immagine chiara. Di seguito sono elencate le tipologie di difetti da punto nero.



Prossimità dei difetti dei pixel

Poiché i difetti dei pixel e dei sub-pixel dello stesso tipo situati in prossimità reciproca possono risultare più evidenti, AOC specifica inoltre le tolleranze relative alla prossimità dei difetti dei pixel.



Tolleranze dei difetti dei pixel

Per poter beneficiare della riparazione o della sostituzione per difetti dei pixel durante il periodo di garanzia, un Pannello del monitor in un Monitor AOC deve presentare difetti dei pixel o dei sub-pixel che eccedano le tolleranze indicate nel manuale online.

DIFETTI DA PUNTI LUMINOSI	LIVELLO ACCETTABILE
1 subpixel illuminato	2
2 subpixel illuminati adiacenti	1
3 subpixel illuminati adiacenti (un pixel bianco)	0
Distanza tra due difetti da punti luminosi*	≥15mm
Totale dei difetti da punti luminosi di tutti i tipi	2
DIFETTI DA PUNTI NERI	LIVELLO ACCETTABILE
1 subpixel scuro	5 o inferiore
2 subpixel scuri adiacenti	2 o inferiore
3 subpixel scuri adiacenti	≤0
Distanza tra due difetti da punti neri*	≥15mm
Totale dei difetti da punti neri di tutti i tipi	5 o inferiore
TOTALE DEI DIFETTI DA PUNTI	LIVELLO ACCETTABILE
Difetti totali di pixel luminosi o neri di tutti i tipi	5 o inferiore

NOTA

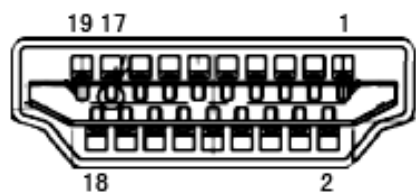
*: 1 o 2 difetti di sub-pixel adiacenti = 1 difetto di pixel.

Modalità di visualizzazione preimpostate

STANDARD	Risoluzione (± 1 Hz)	Frequenza orizzontale (kHz)	Frequenza verticale (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	50.313	99.826
	640x480@120Hz	60.938	119.72
SVGA	800x600@56Hz	35.16	56.25
	800x600@60Hz	37.88	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	800x600@100Hz	62.76	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.36	60
	1024x768@70Hz	56.476	70.07
	1024x768@100Hz	80.448	99.811
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x720@60Hz	44.772	59.855
Full HD	1920x1080@50Hz	28.125	50
	1920x1080@60Hz	67.5	60
	1920x1080@120Hz	135	120
QHD	2560x1440@60Hz	88.86	60
	2560x1440@100Hz	151	100
	2560x1440@120Hz	183	120
	2560x1440@144Hz	214.563	144
QHD (DisplayPort)(Overclock)	2560x1440@165Hz	247.665	165
	2560x1440@170Hz	253.301	170
MODALITÀ IBM			
DOS	720x400@70Hz	31.469	70
MODALITÀ MAC			
VGA	640x480@67Hz	35	67
SVGA	832x624@75Hz	49.725	75
XGA	1024x768@75Hz	60.241	75

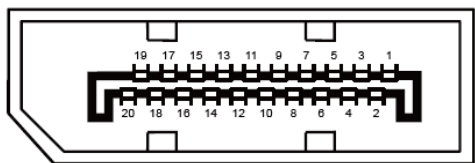
NOTA: Secondo lo standard VESA, potrebbe verificarsi un margine di errore (± 1 Hz) nel calcolo della Frequenza di aggiornamento (frequenza di campo) tra diversi sistemi operativi e schede grafiche. Al fine di migliorare la compatibilità, la Frequenza di aggiornamento nominale di questo prodotto è stata arrotondata. Fare riferimento al prodotto effettivo.

Assegnazione dei pin



Cavo di segnale per display a colori a 19 pin

N. pin	Nome del segnale	N. pin	Nome del segnale	N. pin	Nome del segnale
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	Massa DDC/CEC
2.	Schermatura TMDS Data 2	10.	TMDS Clock +	18.	Alimentazione +5V
3.	TMDS Data 2-	11.	Schermatura TMDS Clock	19.	Rilevamento hot plug
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Clock-		
5.	Schermatura TMDS Data 1	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Riservato (N.C. sul dispositivo)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	Schermatura TMDS Data 0	16.	SDA		



Cavo di segnale per display a colori a 20 pin

N. pin	Nome del segnale	N. pin	Nome del segnale
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Rilevamento hot plug
9	ML_Lane 1 (p)	19	Ritorno DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Funzionalità Plug & Play DDC2B

Questo Monitor è dotato di funzionalità VESA DDC2B conformi allo STANDARD VESA DDC. Ciò consente al Monitor di comunicare al sistema host la propria identità e, in base al livello di DDC utilizzato, di trasmettere ulteriori informazioni sulle proprie capacità di visualizzazione.

Il DDC2B è un canale dati bidirezionale basato sul protocollo I2C. L'host può richiedere le informazioni EDID tramite il canale DDC2B.

