

AOC

GAMING



Manual do Usuário

CQ27G42FE

AOC GAMING MONITOR

Segurança.....	1
Convenções Nacionais	1
Alimentação Elétrica	2
Instalação.....	3
Limpeza	4
Outros.....	5
Instalação	6
Conteúdo da Embalagem	6
Instalação do Suporte e da Base.....	7
Ajuste do Ângulo de Visualização	8
Conexão do Monitor	9
Montagem em Parede	10
Função Adaptive-Sync	11
HDR	12
Ajustes.....	13
Teclas de atalho	13
Configurações do OSD.....	14
Configurações de Jogo.....	15
Imagem.....	17
Configurações.....	20
Áudio	21
Configuração do OSD.....	22
Informações.....	23
Indicador LED	24
Solução de Problemas	25
Especificações.....	26
Especificações Gerais	26
Política de Defeitos de Pixel do Painel dos Monitores AOC	27
Modos de exibição predefinidos	29
Atribuição de Pinos.....	30
Plug and Play.....	31

Segurança

Convenções Nacionais

As subseções a seguir descrevem as convenções nacionais utilizadas neste documento.

Notas, Cuidados e Advertências

Ao longo deste guia, blocos de texto podem ser acompanhados por um ícone e impressos em negrito ou itálico. Esses blocos constituem notas, cuidados e advertências, sendo utilizados da seguinte forma:



NOTA: Uma NOTA indica informações importantes para auxiliar no uso adequado do sistema de computador.



CUIDADO: Um CUIDADO indica risco de danos ao hardware ou perda de dados e orienta sobre como evitar o problema.



ADVERTÊNCIA: Uma ADVERTÊNCIA indica risco de lesões corporais e orienta sobre como evitar o problema. Algumas advertências podem aparecer em formatos alternativos e sem ícone. Nesses casos, a apresentação específica da advertência é determinada por órgãos regulamentadores.

Alimentação Elétrica



O Monitor deve ser operado exclusivamente com o tipo de fonte de alimentação indicado na etiqueta. Em caso de dúvida sobre o tipo de energia fornecida em sua residência, consulte o revendedor ou a concessionária de energia elétrica local.



O Monitor é equipado com plugue aterrado de três pinos, contendo um terceiro pino (terra).

Como medida de segurança, este plugue encaixa-se apenas em tomadas aterradas. Caso a tomada não comporte o plugue de três fios, contrate um eletricista para instalar a tomada adequada ou utilize adaptador para aterrar o equipamento com segurança. Não anule a função de segurança do plugue aterrado.



Desconecte o equipamento da tomada durante tempestades com raios ou quando permanecer sem uso por longos períodos. Essa medida protege o Monitor contra danos por surtos de tensão.



Não sobrecarregue réguas de energia e extensões elétricas. Sobrecargas podem causar incêndios ou choques elétricos.



Para assegurar o funcionamento adequado, utilize o Monitor somente com computadores certificados pela UL, dotados de receptáculos corretamente configurados e identificados com 100-240V CA, mín. 5A.



A tomada elétrica deve estar instalada próxima ao equipamento e ser facilmente acessível.

Instalação

 Não coloque o Monitor sobre carrinho, suporte, tripé, braço de fixação ou mesa instáveis. Se o Monitor cair, poderá causar lesões pessoais e danos graves ao produto. Utilize apenas carrinhos, suportes, tripés, braços de fixação ou mesas recomendados pelo fabricante ou fornecidos com este produto. Siga as instruções do fabricante durante a instalação e utilize acessórios de montagem por ele recomendados. Desloque o conjunto produto e carrinho com cuidado.

 Nunca introduza objetos nas aberturas do gabinete do Monitor. Essa ação pode danificar componentes internos, provocando incêndio ou choque elétrico. Nunca derrame líquidos sobre o Monitor.

 Não apoie a parte frontal do produto no piso.

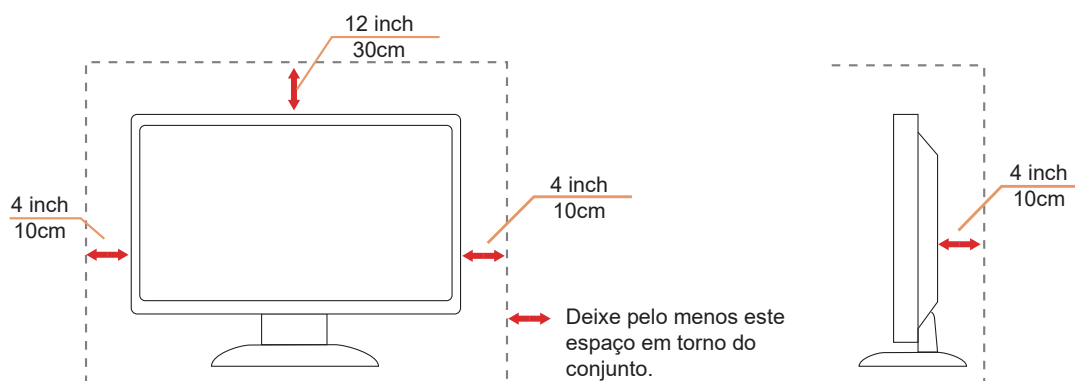
 Ao instalar o Monitor em parede ou prateleira, utilize um kit de montagem aprovado pelo fabricante e siga as respectivas instruções.

 Mantenha um espaço livre ao redor do Monitor, conforme ilustrado abaixo. A falta de ventilação adequada pode provocar superaquecimento, resultando em incêndio ou danos ao Monitor.

 Para evitar possíveis danos, como o descolamento do painel da moldura, certifique-se de que o Monitor não seja inclinado para baixo além de -5 graus. Caso o ângulo máximo de inclinação descendente de -5 graus seja excedido, os danos ao Monitor não serão cobertos pela Garantia.

Consulte abaixo as áreas de ventilação recomendadas ao redor do Monitor quando instalado na parede ou no suporte:

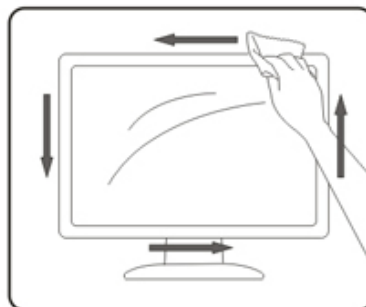
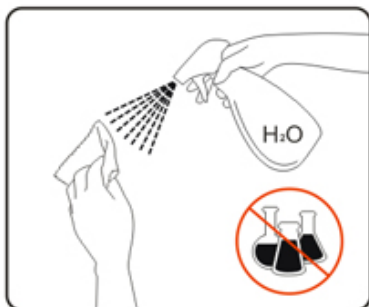
Instalado com suporte



Limpeza

 Limpe o gabinete regularmente com um pano macio umedecido em água.

 Ao limpar, utilize um pano macio de algodão ou microfibra. O pano deve estar úmido e quase seco; não permita a entrada de líquido no gabinete.



 Desconecte o cabo de alimentação antes de limpar o produto.

Outros



Caso o produto emita odor estranho, ruído ou fumaça, desconecte IMEDIATAMENTE o plugue de alimentação e entre em contato com um Centro de Assistência Técnica.



Certifique-se de que as aberturas de ventilação não estejam obstruídas por mesas ou cortinas.



Não submeta o Monitor LCD a vibrações severas ou impactos elevados durante a operação.



Não bata nem deixe cair o Monitor durante a operação ou o transporte.



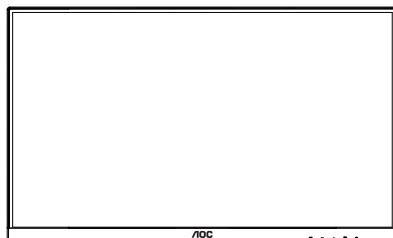
Os cabos de alimentação devem ter aprovação de segurança. Para a Alemanha, devem ser do tipo H03VV-F, 3G, 0,75 mm² ou superior. Para demais países, devem ser utilizados os tipos adequados correspondentes.



A pressão sonora excessiva de fones de ouvido pode causar perda auditiva. Ajustar o equalizador ao nível máximo aumenta a tensão de saída dos fones e, conseqüentemente, o nível de pressão sonora.

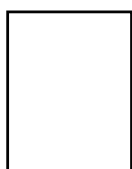
Instalação

Conteúdo da Embalagem



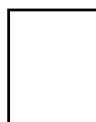
Monitor

*

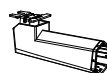


Quick Start Guide

*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

*



HDMI Cable

*



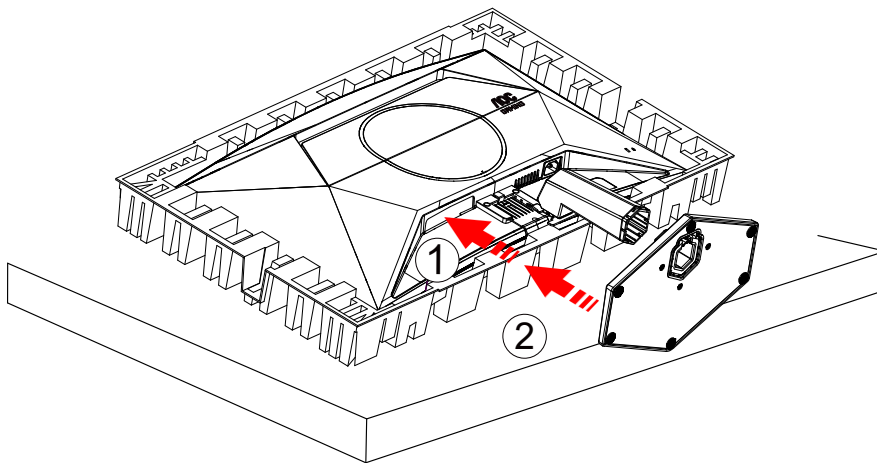
DisplayPort Cable

* Nem todos os cabos de sinal são fornecidos em todos os países e regiões. Consulte o revendedor local ou um escritório da AOC para confirmação.

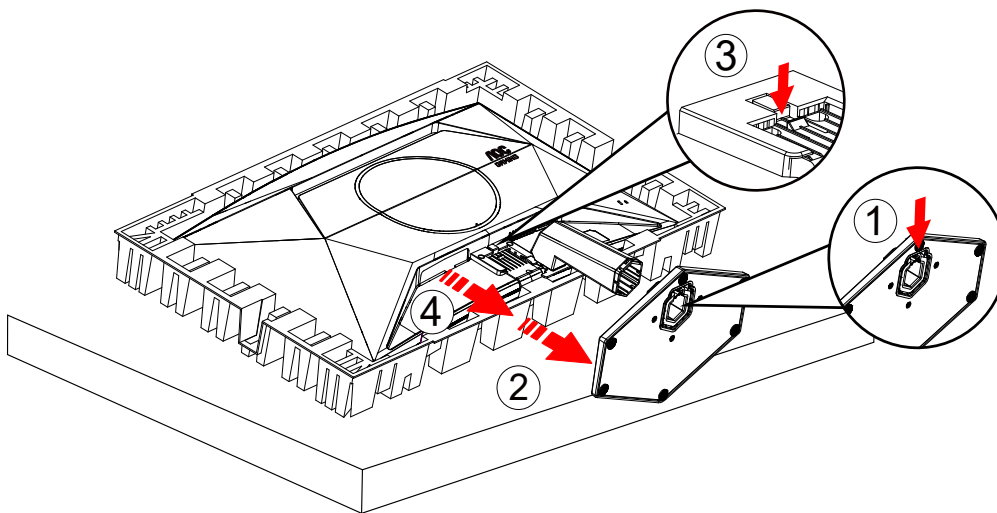
Instalação do Suporte e da Base

Para instalar ou remover a base, siga as etapas abaixo.

Instalação:



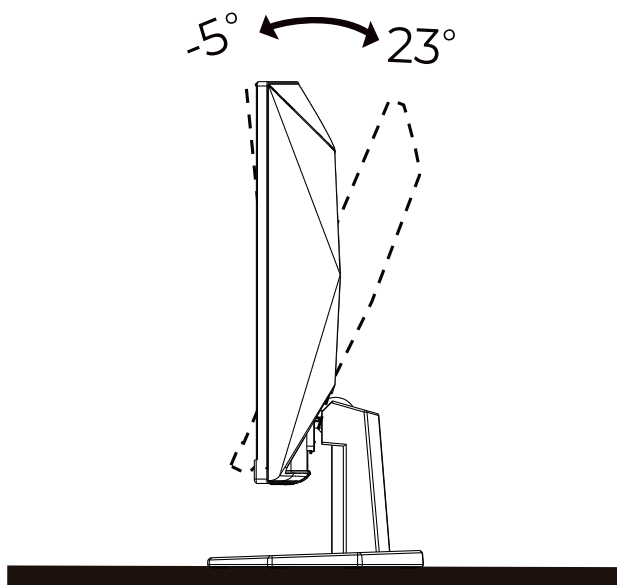
Remoção:



NOTA: O design do monitor pode diferir das ilustrações apresentadas.

Ajuste do Ângulo de Visualização

Para obter a melhor experiência de visualização, recomenda-se verificar se é possível visualizar todo o rosto na tela e, em seguida, ajustar o ângulo do Monitor conforme a preferência pessoal. Segure a base para evitar que o Monitor tombe ao alterar seu ângulo. O Monitor pode ser ajustado conforme indicado abaixo:



NOTA:

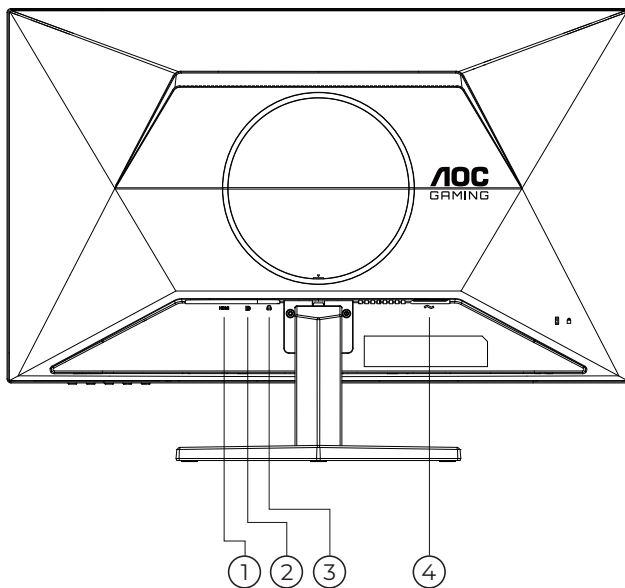
Não toque na tela LCD ao alterar o ângulo. O contato com a tela LCD pode causar danos.

⚠ Aviso

- Para evitar possíveis danos à tela, como descolamento do painel, certifique-se de que o Monitor não seja inclinado para baixo além de -5 graus.
- Não pressione a tela ao ajustar o ângulo do Monitor. Segure apenas pela moldura.

Conexão do Monitor

Conexões de Cabos na Parte Traseira do Monitor e do Computador:



1. HDMI
2. DisplayPort
3. Fone de Ouvido
4. Alimentação Elétrica

Conectar ao PC

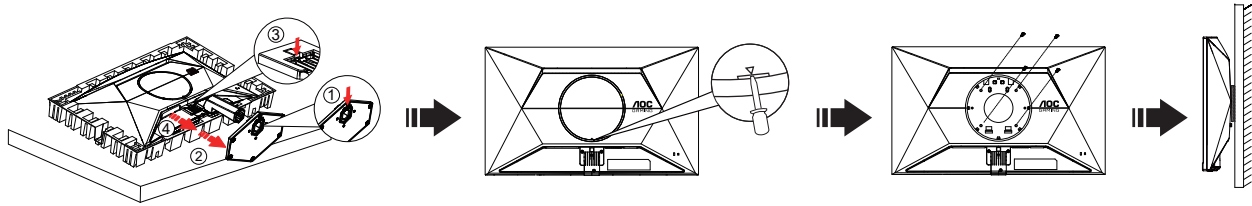
1. Conecte o cabo de alimentação firmemente à parte traseira do Monitor.
2. Desligue o computador e desconecte o cabo de alimentação.
3. Conecte o cabo de sinal de vídeo ao conector de vídeo na parte traseira do computador.
4. Conecte o cabo de alimentação do computador e do Monitor a uma tomada próxima.
5. Ligue o computador e o Monitor.

Se o Monitor exibir uma imagem, a instalação estará concluída. Caso contrário, consulte a Solução de Problemas.

Para proteger o equipamento, desligue sempre o PC e o Monitor LCD antes de realizar as conexões.

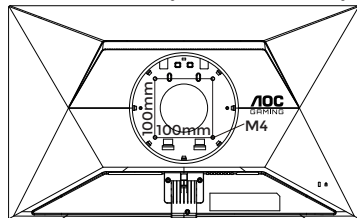
Montagem em Parede

Preparação para Instalação do Braço de Montagem em Parede Opcional

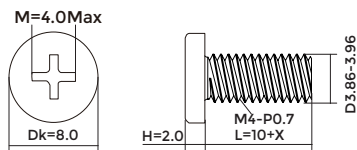


Este Monitor pode ser fixado a um braço de montagem em parede adquirido separadamente. Desconecte a alimentação elétrica antes de iniciar este procedimento. Siga as etapas abaixo:

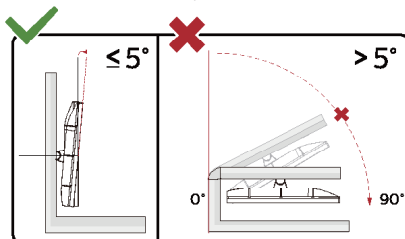
1. Remova a base.
2. Insira uma chave de fenda de cabeça chata ou outra ferramenta plana no encaixe e abra a tampa traseira.
3. Siga as instruções do fabricante para montar o braço de montagem em parede.
4. Posicione o braço de montagem na parte traseira do Monitor. Alinhe os furos do braço com os furos na parte traseira do Monitor.
5. Insira os 4 parafusos nos furos e aperte-os.
6. Reconecte os cabos. Consulte o manual do usuário fornecido com o braço de montagem em parede opcional para obter instruções sobre a fixação na parede.



Especificação dos parafusos do suporte de parede: M4*(10+X) mm (X = espessura do suporte de montagem na parede)



Nota: Os orifícios para parafusos de montagem VESA não estão disponíveis em todos os modelos; consulte o revendedor ou o departamento oficial da AOC. Sempre contate o fabricante para a instalação em suporte de parede.



* O design do monitor pode diferir dos ilustrados.

⚠ AVISO:

1. Para evitar possíveis danos à tela, como descolamento do painel, certifique-se de que o Monitor não seja inclinado para baixo além de -5 graus.
2. Não pressione a tela ao ajustar o ângulo do Monitor. Segure apenas pela moldura.

Função Adaptive-Sync

1. A função Adaptive-Sync funciona com DisplayPort/HDMI
2. Placas de vídeo compatíveis: A lista recomendada encontra-se abaixo e também pode ser consultada em www.AMD.com

Placas de vídeo

- Série Radeon™ RX Vega
- Série Radeon™ RX 500
- Série Radeon™ RX 400
- Série Radeon™ R9/R7 300 (exceto R9 370/X, R7 370/X e R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Série Radeon™ R9 Nano
- Série Radeon™ R9 Fury
- Série Radeon™ R9/R7 200 (exceto R9 270/X, R9 280/X)

Processadores

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

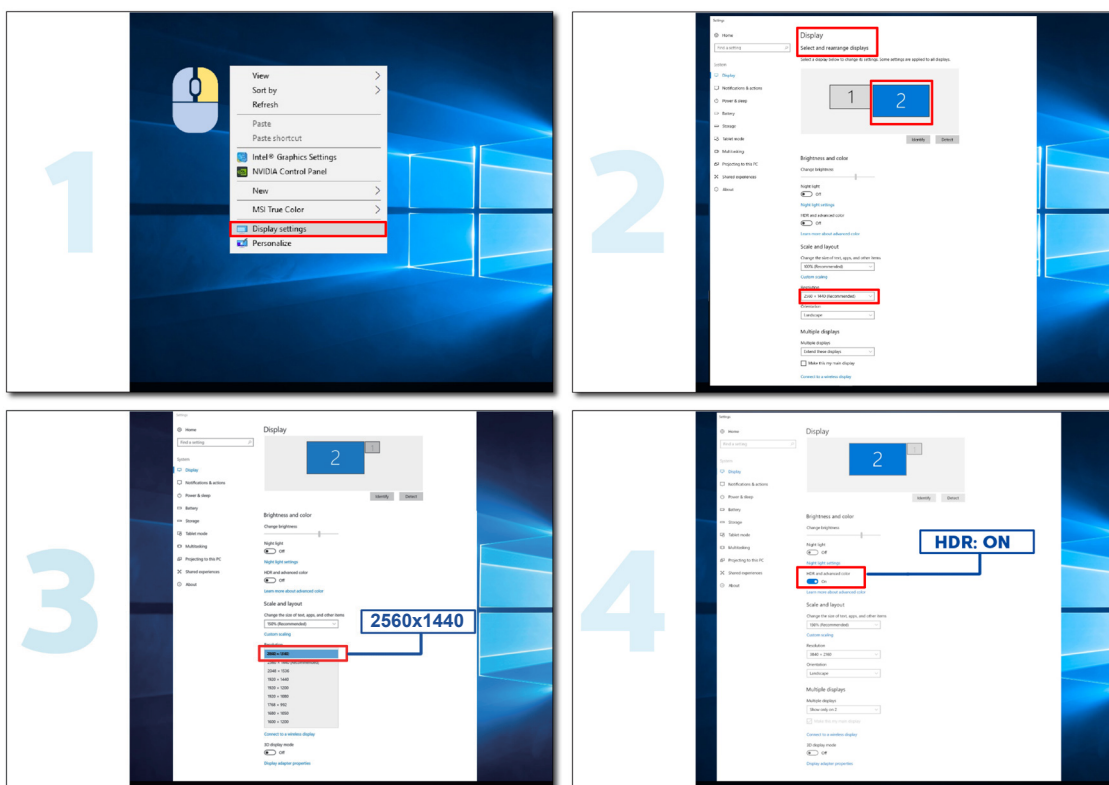
HDR

Compatível com sinais de entrada no formato HDR10.

O monitor poderá ativar automaticamente a função HDR caso o reprodutor e o conteúdo sejam compatíveis. Consulte o fabricante do dispositivo e o provedor de conteúdo para obter informações sobre a compatibilidade do seu equipamento e do conteúdo. Selecione "DESLIGADO" na função HDR quando a ativação automática não for necessária.

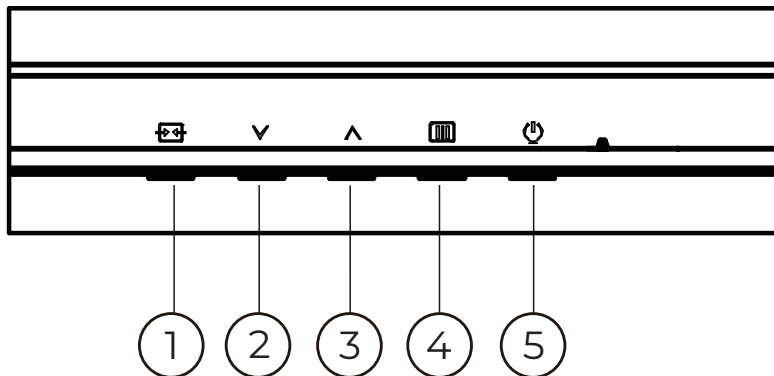
Nota:

1. Nenhuma configuração especial é necessária para a interface DisplayPort/HDMI em versões do WIN10 anteriores à V1703.
2. Somente a interface HDMI está disponível; a interface DisplayPort não funciona na versão V1703 do WIN10.
3. 3840x2160@50Hz/60Hz recomendado apenas para reprodutor de Blu-ray, Xbox e PlayStation.
4. Configurações de exibição:
 - a. A resolução da tela está definida como 2560x1440 e o HDR está predefinido como ATIVADO.
 - b. Ao iniciar um aplicativo, o melhor efeito HDR é obtido quando a resolução é alterada para 2560x1440 (se disponível).



Ajustes

Tecclas de atalho



1	Fonte/Sair
2	Tecla personalizada(Modo de jogo)
3	Ponto de mira
4	Menu/Enter
5	Alimentação Elétrica

Menu/Enter

Pressione para exibir o OSD ou confirmar a seleção.

Alimentação Elétrica

Pressione o botão Liga/Desliga para ligar o Monitor.

Ponto de mira

Quando o OSD não estiver visível, pressione o botão Ponto de mira para mostrar/ocultar o Ponto de mira.

Tecla personalizada(Modo de jogo)

Menu de atalho da tecla "V" configurado pelo usuário: Modo de jogo/Contador de quadros.

O padrão é o Modo de jogo.

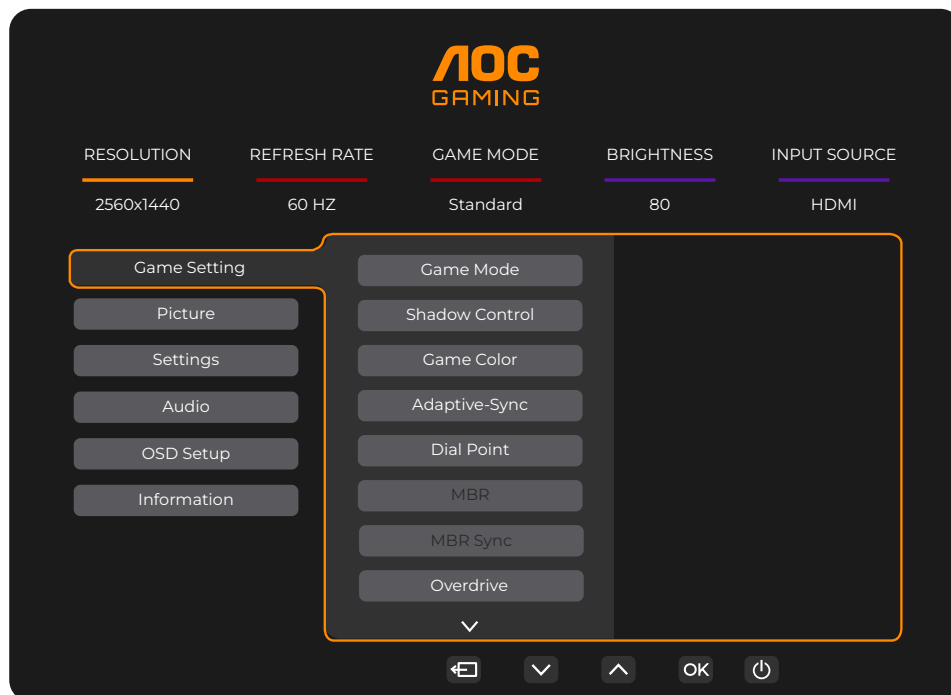
Quando não houver OSD, pressione a tecla "V" para abrir a função Modo de jogo e, em seguida, pressione a tecla "V" ou "Λ" para selecionar o Modo de jogo (Padrão, FPS, RTS, Corrida, Jogador 1, Jogador 2 ou Jogador 3) com base nos diferentes tipos de jogo.

Fonte/Sair

Quando o OSD estiver fechado, pressionar o botão Fonte/Sair ativará a função de tecla de atalho de Fonte. Quando o menu OSD estiver ativo, este botão funcionará como tecla de saída (para sair do menu OSD).

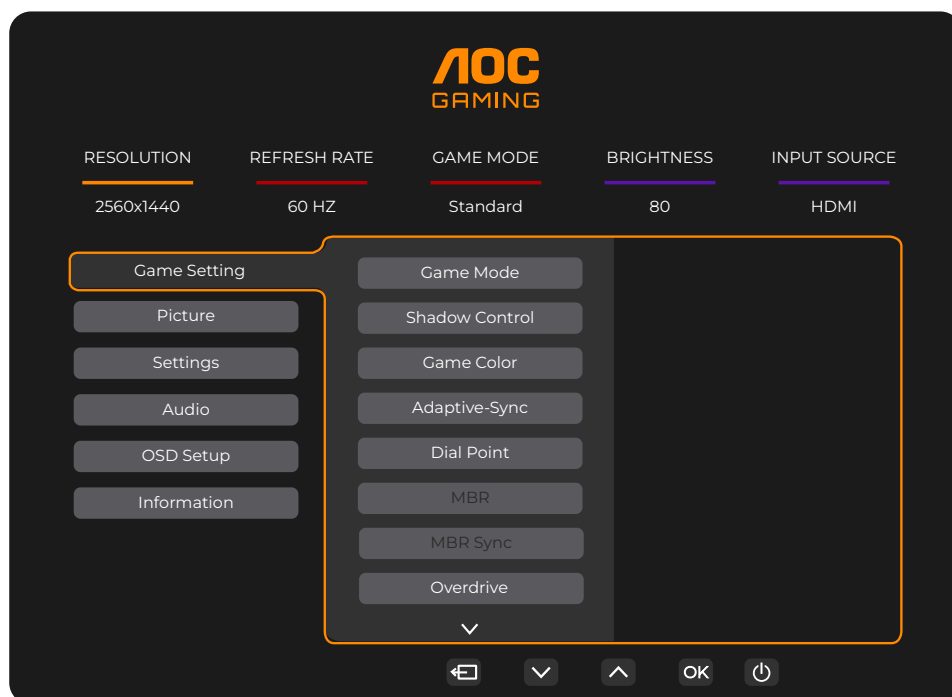
Configurações do OSD

Instruções básicas e simples sobre as teclas de controle.



- 1). Pressione o  Botão MENU para ativar a janela do OSD.
- 2). Pressione  ou  para navegar pelas funções. Quando a função desejada estiver destacada, pressione o  Botão MENU / OK para ativá-la; pressione  ou  para navegar pelas funções do submenu. Quando a função desejada do submenu estiver destacada, pressione o  Botão MENU / OK para ativá-la.
- 3). Pressione  ou  para alterar as configurações da função selecionada. Pressione  para sair. Caso deseje ajustar outra função, repita as etapas 2 a 3.
- 4). Função de Bloqueio do OSD: Para bloquear o OSD, pressione e mantenha pressionado o  Botão MENU com o Monitor desligado e, em seguida, pressione o botão de energia  para ligar o Monitor. Para desbloquear o OSD: pressione e mantenha pressionado o  Botão MENU com o Monitor desligado e, em seguida, pressione o botão de energia  para ligar o Monitor.

Configurações de Jogo



Modo de jogo	Padrão	Melhora a legibilidade em jogos web e móveis compatíveis.
	FPS	Para jogos de FPS (tiro em primeira pessoa). Melhora o nível de preto em temas escuros.
	RTS	Para jogos de RTS (estratégia em tempo real). Melhora a qualidade da imagem.
	Corrida	Para jogos de corrida. Proporciona o menor tempo de resposta e alta saturação de cores.
	Jogador 1	Preferências do usuário salvas como Jogador 1.
	Jogador 2	Preferências do usuário salvas como Jogador 2.
	Jogador 3	Preferências do usuário salvas como Jogador 3.
Controle de sombras	0 ~ 20	O padrão do Controle de sombras é 0; o usuário final pode ajustar de 0 a 20 para obter uma Imagem mais nítida. Se a Imagem estiver muito escura para visualizar os detalhes com clareza, ajuste de 0 a 20 para obter uma Imagem nítida.
Cor do jogo	0 ~ 20	A Cor do jogo oferece níveis de 0 a 20 para ajuste de saturação, proporcionando uma Imagem superior.
Adaptive-Sync	Desligado / Ligado	Desativar ou ativar o Adaptive-Sync. Aviso sobre o Adaptive-Sync: Com o recurso Adaptive-Sync ativado, pode ocorrer cintilação em determinados cenários de jogo.
Ponto de mira	Desligado / Ligado / Dinâmico	A função "Ponto de Mira" exibe um indicador de mira no centro da tela, auxiliando jogadores de FPS (tiro em primeira pessoa) a obterem maior precisão e exatidão na mira.
MBR	0 ~ 20	O MBR (Redução de Desfoque de Movimento) oferece níveis de ajuste de 0 a 20 para minimizar o desfoque de movimento. Nota: A função MBR só pode ser ajustada quando o Adaptive-Sync estiver desligado e a taxa de atualização for $\geq 75\text{Hz}$.
Sincronização MBR	Desligado / Ligado	Desativar ou ativar a Sincronização MBR (Remoção de Desfoque de Movimento). Nota: A função de Sincronização MBR só pode ser ajustada quando o Adaptive-Sync estiver ligado e o sinal de entrada for de frequência variável, com frequência de campo $\geq 75\text{Hz}$.

Overdrive	Normal	Ajuste o tempo de resposta. Nota: 1. Se o usuário ajustar o OverDrive para "Mais rápido", a imagem exibida poderá apresentar desfoque. É possível ajustar o nível do OverDrive ou desativá-lo conforme a preferência. 2. A função "Extremo" é opcional quando o Adaptive-Sync está desativado e a taxa de atualização é $\geq 75\text{Hz}$ 3. O brilho da tela diminuirá quando a função "Extremo" estiver ativada.
	Rápido	
	Mais rápido	
	Máximo	
	Extremo	
Contador de quadros	Desligado / Superior direito / Inferior direito / Superior esquerdo / Inferior esquerdo	Exibe a frequência V no canto selecionado.
OverClock	Desligado / Ligado	Desative ou ative o OverClock.

Nota:

- 1). Quando o "Modo HDR" em "Imagem" estiver ativado, os itens "Controle de sombras" e "Cor do jogo" não poderão ser ajustados.
- 2). Quando o "HDR" em "Imagem" estiver definido como "DisplayHDR", os itens "Modo de jogo", "Controle de sombras", "Cor do jogo", "MBR", "MBR Sync" e "Extremo" em "Overdrive" não poderão ser ajustados.
Quando a opção "HDR" em "Imagem" estiver definida como "Imagem HDR", "Filme HDR" ou "Jogo HDR", os itens "Modo de jogo", "Cor do jogo", "MBR", "MBR Sync" e "Extremo" em "Overdrive" não poderão ser ajustados.
- 3). Quando a opção "Espaço de cores" em "Imagem" estiver definida como "sRGB", os itens "Controle de sombras", "Cor do jogo", "MBR", "MBR Sync" e "Extremo" em "Overdrive" não poderão ser ajustados.

Imagem



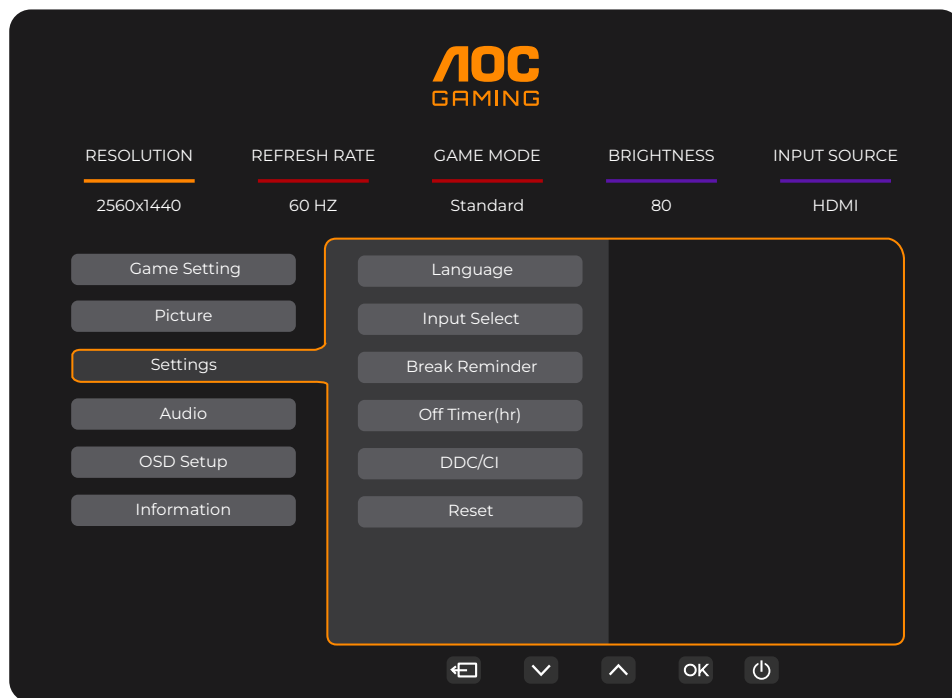
Brilho	0-100	Ajuste de retroiluminação.
Contrast	0-100	Contraste do registrador digital.
Nitidez	0-100	Ajustar nitidez.
Gama	1,8 / 2,0 / 2,2 / 2,4 / 2,6 / sRGB	Ajustar gama.
Ajuste Eco	Padrão	Modo Padrão.
	Text	Modo de Texto.
	Internet	Modo Internet.
	Jogo	Modo de jogo.
	Filme	Modo Filme.
	Esportes	Modo Esportes.
	Leitura	Modo Leitura.
Temp. da Cor	Quente	Recuperar Temperatura de Cor Quente.
	Normal	Recuperar Temperatura de Cor Normal.
	Fria	Restaurar temperatura de cor fria.
	Usuário	Restaurar temperatura de cor.
Vermelho	0-100	Ganho de vermelho do registrador digital.
Verde	0-100	Ganho de verde do registrador digital.
Azul	0-100	Ganho de azul do registrador digital.

HDR	Desligado	Defina o perfil HDR conforme seus requisitos de uso. Nota: Quando o HDR for detectado, a opção HDR será exibida para ajuste.
	DisplayHDR	
	Imagem HDR	
	Filme HDR	
	Jogo HDR	
Modo HDR	Desligado	Otimizado para cor e contraste da imagem, simulando a exibição do efeito HDR. Nota: Quando o HDR não for detectado, a opção Modo HDR será exibida para ajuste.
	Imagem HDR	
	Filme HDR	
	Jogo HDR	
DCR	Desligado	Desativar taxa de contraste dinâmico.
	Ligado	Ativar taxa de contraste dinâmico.
Espaço de cores	Nativo do Painel	Painel de espaço de cores padrão.
	sRGB	Espaço de cores sRGB.
Modo LowBlue	Desligado	Reduz a emissão de luz azul ao controlar a temperatura de cor.
	Multimídia	
	Internet	
	Escritório	
	Leitura	
Proporção da Imagem	Completo / Proporção	Selecione a proporção da imagem para exibição.

Nota:

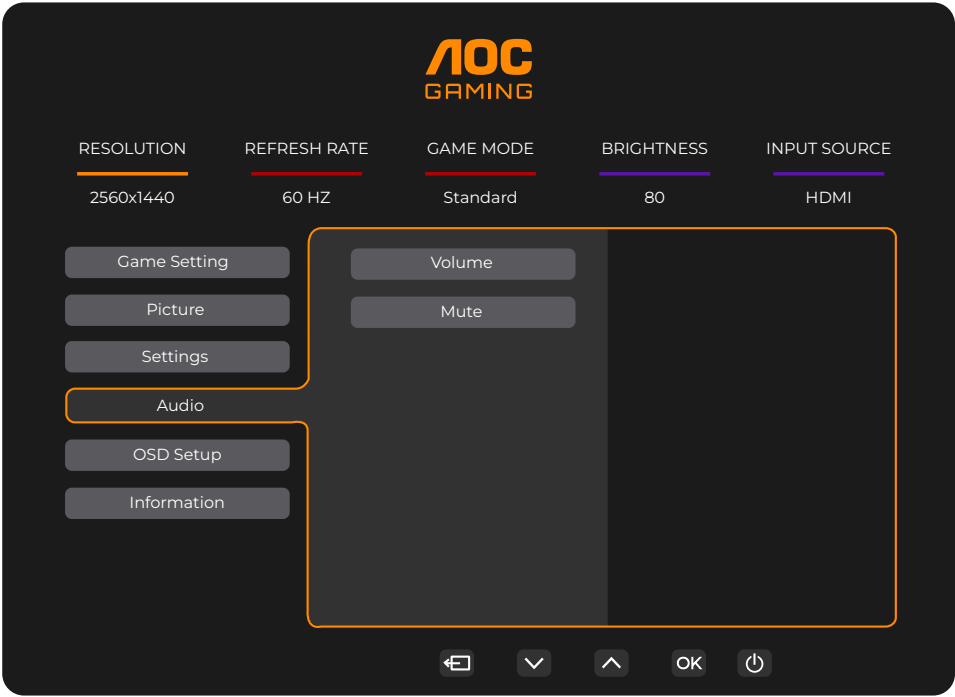
- 1). Quando o "Modo HDR" estiver ativado, os itens "Contraste", "Gama", "Ajuste Eco", "Temp. de Cor", "Espaço de cores" e "Modo LowBlue" não poderão ser ajustados.
- 2). Quando "HDR" estiver definido como "DisplayHDR", todos os itens em "Imagem", exceto "HDR" e "Nitidez", não poderão ser ajustados.
Quando "HDR" estiver definido como "Imagem HDR", "Filme HDR" ou "Jogo HDR", os itens "Gama", "Ajuste Eco", "Temp. de Cor", "DCR", "Espaço de cores" e "Modo LowBlue" não poderão ser ajustados.
- 3). Quando o "Espaço de cores" estiver definido como "sRGB", os itens "Contraste", "Gama", "Ajuste Eco", "Temp. de Cor", "Modo HDR" e "Modo LowBlue" não poderão ser ajustados.
- 4). Quando o "Ajuste Eco" estiver definido como "Leitura", "Contraste", "Temp. de cor", "DCR", "Espaço de cores" e "Modo de baixa luz azul" não poderão ser ajustados.
- 5). Quando o "Modo de jogo" em "Configurações de jogo" estiver definido como um modo diferente de "Padrão", o item "Ajuste Eco", "Modo HDR" e "Espaço de cores" não poderão ser ajustados.
- 6). Se a resolução do sinal de entrada for a resolução nativa, o item "Proporção da imagem" estará indisponível.

Configurações



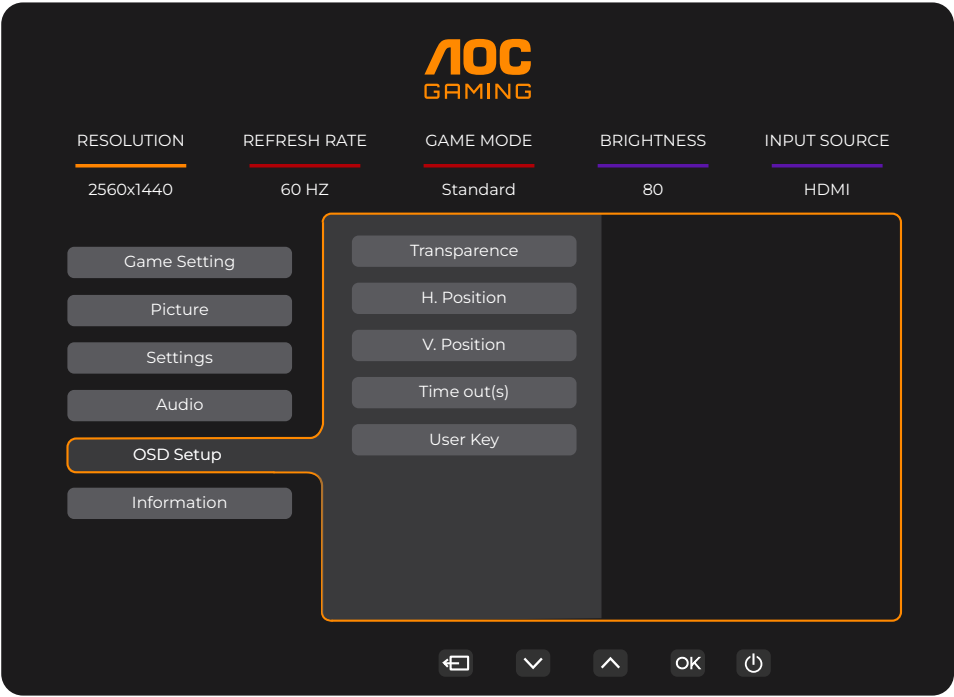
Idioma		Selecione o idioma do OSD.
Seleção de entrada	Auto / HDMI / DP	Selecione a fonte do sinal de entrada.
Lembrete de pausa	Desligado / Ligado	Lembrete de pausa caso o usuário trabalhe continuamente por mais de 1 hora.
Temporizador de desligamento (h)	0-24 h	Selecione o tempo de desligamento DC.
DDC/CI	Não / Sim	Ativar/Desativar suporte a DDC/CI.
Redefinir	Não / Sim	Redefinir o menu para os valores padrão.

Áudio



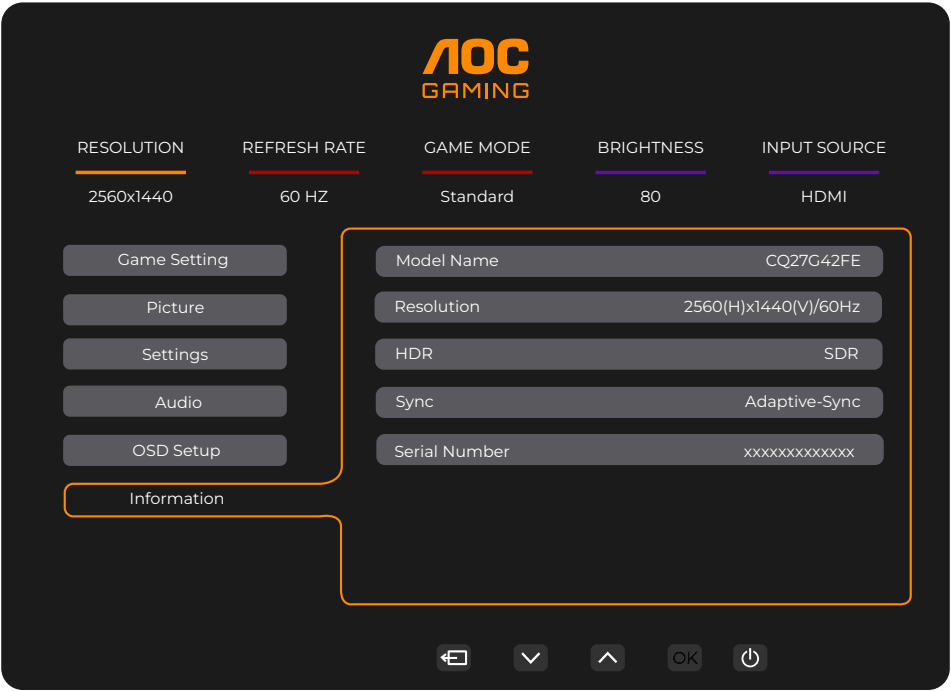
Volume	0-100	Ajuste de volume.
Mudo	Desligado / Ligado	Silenciar o áudio.

Configuração do OSD



Transparência	0-100	Ajustar a transparência do OSD.
Posição H	0-100	Ajustar a posição horizontal do OSD.
Posição V	0-100	Ajustar a posição vertical do OSD.
Tempo limite (s)	5-120	Ajustar o tempo limite do OSD.
Tecla personalizada	Modo de jogo / Contador de Quadros	Menu de atalho da tecla “V” definido pelo usuário.

Informações



Indicador LED

Status	Cor do LED
Modo de Energia Total	Branco
Modo Desligado Ativo	Laranja

Solução de Problemas

Problemas e Dúvidas	Possíveis Soluções
O LED de Energia Não Acende	Certifique-se de que o botão de energia esteja ligado e que o cabo de alimentação esteja corretamente conectado a uma tomada aterrada e ao Monitor.
Sem imagem na tela	● O cabo de alimentação está conectado corretamente? Verifique a conexão do cabo de alimentação e a fonte de alimentação. ● O cabo de vídeo está conectado corretamente? (Conectado por meio do cabo HDMI) Verifique a conexão do cabo HDMI. (Conectado por meio do cabo DisplayPort) Verifique a conexão do cabo DisplayPort. * A entrada HDMI/DisplayPort não está disponível em todos os modelos. ● Se o monitor estiver ligado, reinicie o computador para visualizar a tela inicial (tela de login). Se a tela inicial (tela de login) for exibida, inicie o computador no modo apropriado (modo de segurança para Windows 7/8/10) e altere a frequência da placa de vídeo. (Consulte Definindo a Resolução Ideal) Caso a tela inicial (tela de login) não seja exibida, entre em contato com o Centro de Assistência Técnica ou com o revendedor. ● A mensagem "Entrada Não Suportada" é exibida na tela? Essa mensagem pode ser exibida quando o sinal da placa de vídeo ultrapassa a resolução e a frequência máximas suportadas pelo Monitor. Ajuste a resolução e a frequência máximas suportadas pelo Monitor. ● Certifique-se de que os drivers do Monitor AOC estejam instalados.
A Imagem está borrada e apresenta problemas de sombra ou fantasma	Ajuste os controles de contraste e brilho. Pressione a tecla de atalho (AUTO) para realizar o ajuste automático. Certifique-se de não estar utilizando cabo de extensão ou caixa de comutação. Recomenda-se conectar o monitor diretamente ao conector de saída da placa de vídeo na parte traseira.
A imagem salta, pisca ou apresenta padrão de ondas	Afaste ao máximo do monitor quaisquer dispositivos elétricos que possam causar interferência. Utilize a taxa de atualização máxima suportada pelo monitor na resolução em uso.
O monitor está travado no modo desligado ativo"	O interruptor de energia do computador deve estar na posição LIGADO. A placa de vídeo do computador deve estar firmemente encaixada em seu slot. Certifique-se de que o cabo de vídeo do monitor esteja corretamente conectado ao computador. Inspeccione o cabo de vídeo do monitor e certifique-se de que nenhum pino esteja torto. Verifique se o computador está operacional pressionando a tecla CAPS LOCK no teclado e observando o LED correspondente. O LED deve acender ou apagar ao pressionar a tecla CAPS LOCK.
Falta uma das cores primárias (VERMELHO, VERDE ou AZUL)	Inspeccionar o cabo de vídeo do Monitor e certificar-se de que nenhum pino esteja danificado. Certifique-se de que o cabo de vídeo do monitor esteja corretamente conectado ao computador.
A imagem da tela não está centralizada ou dimensionada corretamente	Ajustar a Posição H e a Posição V ou pressionar a tecla de atalho (AUTO).
A Imagem apresenta defeitos de cor (o branco não parece branco)	Ajustar a cor RGB ou selecionar a temperatura de cor desejada.
Interferências horizontais ou verticais na tela	Utilizar o modo de desligamento do Windows 7/8/10/11 para ajustar CLOCK e FOCUS. Pressione a tecla de atalho (AUTO) para realizar o ajuste automático.
Regulamentação e Assistência Técnica	Consultar as Informações de Regulamentação e Assistência Técnica em www.aoc.com (para localizar o modelo adquirido em seu país e encontrar as Informações de Regulamentação e Assistência Técnica na página de Suporte).

Especificações

Especificações Gerais

Painel	Nome do modelo	CQ27G42FE	
	Sistema de controle	LCD Colorido TFT	
	Tamanho da Imagem Visível	68,5 cm de diagonal	
	Passo de pixel	0,2331 mm (H) x 0,2331 mm (V)	
	Vídeo	Interface HDMI e interface DisplayPort	
	Cores do monitor	16,7 milhões de cores	
Outros	Faixa de varredura horizontal	30k-230 kHz (HDMI) 30k-255 kHz (DisplayPort)	
	Tamanho máximo da varredura horizontal	596,736 mm	
	Faixa de varredura vertical	48-144 Hz (HDMI) 48-170 Hz (DisplayPort)	
	Tamanho máximo da varredura vertical	335,664 mm	
	Resolução predefinida ideal	2560X1440@60Hz	
	Resolução máxima	2560x1440@144Hz (HDMI) 2560x1440@170Hz ^[1] (DisplayPort)	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Fonte de alimentação	100-240V~ 50/60Hz 1,5A	
	Consumo de energia	Típico (brilho e contraste padrão)	25W
		Máx. (brilho = 100, contraste = 100)	≤40W
		Modo de espera	≤0,3W
	Dissipação de calor	Operação normal	88,74 BTU/h (típ.)
		Suspensão (modo de espera)	<1,02 BTU/h
		Modo desligado	<1,02 BTU/h
		Modo desligado (interruptor CA)	0 BTU/h
Características físicas	Tipo de conector	HDMI/DisplayPort/fone de ouvido	
	Tipo de cabo de sinal	Removível	
	Alto-falante integrado	2Wx2	
Condições ambientais	Temperatura	Em operação	0 °C a 40 °C
		Fora de operação	-25 °C a 55 °C
	Umidade	Em operação	10% a 85% (sem condensação)
		Fora de operação	5% a 93% (sem condensação)
	Altitude	Em operação	0 m a 5.000 m (0 pés a 16.404 pés)
		Fora de operação	0 m a 12.192 m (0 pés a 40.000 pés)

[1]: O overclock é obtido quando a resolução está definida para 2560x1440@165Hz/2560x1440@170Hz. Caso ocorra algum erro de exibição durante o overclock, ajuste a taxa de atualização para 144 Hz.

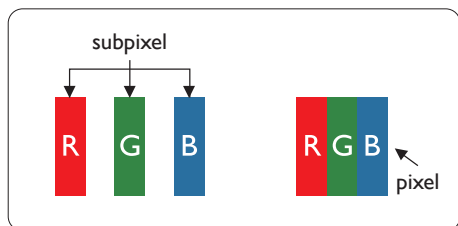


Política de Defeitos de Pixel do Painel dos Monitores AOC

A AOC se empenha em fornecer produtos da mais alta qualidade. Utilizamos alguns dos processos de fabricação mais avançados do setor e aplicamos um rigoroso controle de qualidade. Contudo, defeitos de pixel ou subpixel nos painéis do Monitor utilizados nos monitores são, por vezes, inevitáveis.

Nenhum fabricante pode garantir que todos os painéis estejam livres de defeitos de pixel, mas a AOC garante que qualquer monitor com um número inaceitável de defeitos será reparado ou substituído conforme a garantia. Este aviso explica os diferentes tipos de defeitos de pixel e define os níveis aceitáveis para cada tipo. Para ter direito a reparo ou substituição conforme a garantia, o número de defeitos de pixel em um painel do Monitor deve exceder esses níveis aceitáveis. Por exemplo, no máximo 0,0004% dos subpixels de um monitor podem apresentar defeito.

Além disso, a AOC estabelece padrões de qualidade ainda mais rigorosos para certos tipos ou combinações de defeitos de pixel que são mais perceptíveis que outros. Esta política é válida em todo o mundo.



Pixels e subpixels

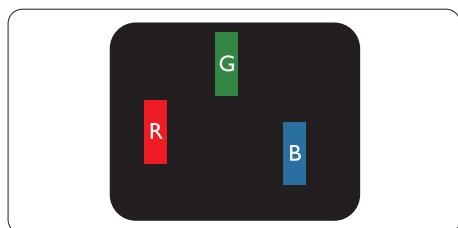
Um pixel, ou elemento de imagem, é composto por três subpixels nas cores primárias vermelho, verde e azul. Vários pixels juntos formam uma imagem. Quando todos os subpixels de um pixel estão iluminados, os três subpixels coloridos combinados aparecem como um único pixel branco. Quando todos estão apagados, os três subpixels coloridos combinados aparecem como um único pixel preto. Outras combinações de subpixels iluminados e apagados aparecem como pixels individuais de outras cores.

Tipos de defeitos de pixel

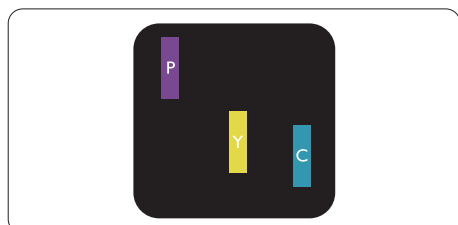
Os defeitos de pixel e subpixel aparecem na tela de diferentes formas. Existem duas categorias de defeitos de pixel e diversos tipos de defeitos de subpixel em cada categoria.

Defeitos de ponto claro

Os defeitos de ponto claro manifestam-se como pixels ou subpixels permanentemente iluminados ou 'ligados'. Isto é, um ponto claro é um subpixel que se destaca na tela quando o Monitor exibe um padrão escuro. A seguir, são apresentados os tipos de defeitos de ponto claro.

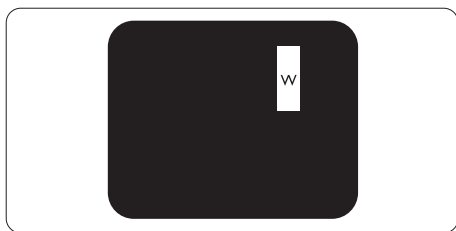


Um subpixel vermelho, verde ou azul aceso.



Dois subpixels acesos adjacentes:

- Vermelho + Azul = Roxo
- Vermelho + Verde = Amarelo
- Verde + Azul = Ciano (Azul-claro)



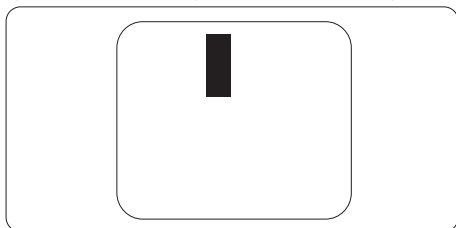
Três subpixels acesos adjacentes (um pixel branco).

Nota

Um ponto brilhante vermelho ou azul deve ser mais de 50% mais brilhante que os pontos vizinhos, enquanto um ponto brilhante verde deve ser 30% mais brilhante que os pontos vizinhos.

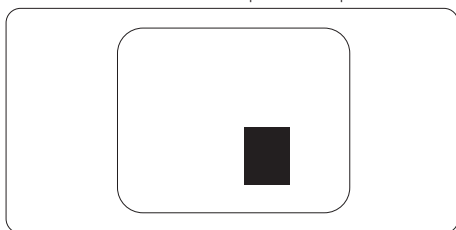
Defeitos de ponto preto

Os defeitos de ponto preto manifestam-se como pixels ou subpixels permanentemente escuros ou 'desligados'. Ou seja, um ponto escuro é um subpixel que se destaca na tela quando o Monitor exibe uma imagem clara. A seguir, são apresentados os tipos de defeitos de ponto preto.



Proximidade dos defeitos de pixel

Como defeitos de pixel e subpixel do mesmo tipo próximos entre si podem ser mais perceptíveis, a AOC também estabelece tolerâncias quanto à proximidade desses defeitos.



Tolerâncias para defeitos de pixel

Para ter direito a reparo ou substituição por defeitos de pixel durante o período de Garantia, o painel de um Monitor AOC deve apresentar defeitos de pixel ou subpixel que excedam as tolerâncias indicadas no manual disponível na web.

DEFEITOS DE PONTOS CLAROS	NÍVEL ACEITÁVEL
1 subpixel aceso	2
2 subpixels acesos adjacentes	1
3 subpixels acesos adjacentes (um pixel branco)	0
Distância entre dois defeitos de pontos claros*	≥15mm
Total de defeitos de pontos claros de todos os tipos	2
DEFEITOS DE PONTOS ESCUROS	NÍVEL ACEITÁVEL
1 subpixel escuro	5 ou menos
2 subpixels escuros adjacentes	2 ou menos
3 subpixels escuros adjacentes	≤0
Distância entre dois defeitos de pontos escuros*	≥15mm
Total de defeitos de pontos escuros de todos os tipos	5 ou menos
TOTAL DE DEFEITOS DE PONTOS	NÍVEL ACEITÁVEL
Total de defeitos de pontos brilhantes ou pretos de todos os tipos	5 ou menos

Nota

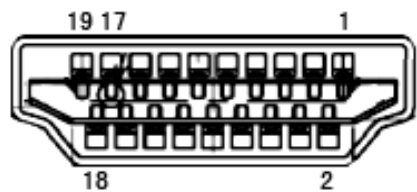
*: 1 ou 2 defeitos de subpixel adjacentes = 1 Defeito de pixel.

Modos de exibição predefinidos

PADRÃO	RESOLUÇÃO (±1 Hz)	FREQUÊNCIA HORIZONTAL (kHz)	FREQUÊNCIA VERTICAL (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	50.313	99.826
	640x480@120Hz	60.938	119.72
SVGA	800x600@56Hz	35.16	56.25
	800x600@60Hz	37.88	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	800x600@100Hz	62.76	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.36	60
	1024x768@70Hz	56.476	70.07
	1024x768@100Hz	80.448	99.811
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x720@60Hz	44.772	59.855
Full HD	1920x1080@50Hz	28.125	50
	1920x1080@60Hz	67.5	60
	1920x1080@120Hz	135	120
QHD	2560x1440@60Hz	88.86	60
	2560x1440@100Hz	151	100
	2560x1440@120Hz	183	120
	2560x1440@144Hz	214.563	144
QHD (DisplayPort)(Overclock)	2560x1440@165Hz	247.665	165
	2560x1440@170Hz	253.301	170
MODOS IBM			
DOS	720x400@70Hz	31.469	70
MODOS MAC			
VGA	640x480@67Hz	35	67
SVGA	832x624@75Hz	49.725	75
XGA	1024x768@75Hz	60.241	75

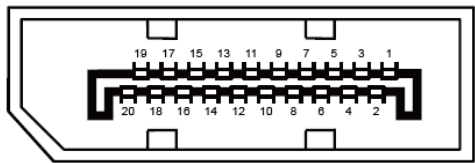
Nota: De acordo com o padrão VESA, pode haver uma margem de erro (+/- 1 Hz) no cálculo da taxa de atualização (frequência de campo) entre diferentes sistemas operacionais e placas de vídeo. Para maior compatibilidade, a taxa de atualização nominal deste produto foi arredondada. Consulte as especificações do produto físico.

Atribuição de Pinos



Cabo de Sinal para Monitor Colorido de 19 Pinos

Nº do Pino	Nome do Sinal	Nº do Pino	Nome do Sinal	Nº do Pino	Nome do Sinal
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	Terra DDC/CEC
2.	Blindagem TMDS Data 2	10.	TMDS Clock +	18.	Alimentação +5 V
3.	TMDS Data 2-	11.	Blindagem TMDS Clock	19.	Detecção de Hot Plug
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Clock-		
5.	Blindagem TMDS Data 1	13.	CEC		
6.	Dados TMDS 1-	14.	Reservado (N.C. no dispositivo)		
7.	Dados TMDS 0+	15.	SCL		
8.	Blindagem dos Dados TMDS 0	16.	SDA		



Cabo de Sinal do Monitor Colorido de 20 Pinos

Nº do Pino	Nome do Sinal	Nº do Pino	Nome do Sinal
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Detecção de Hot Plug
9	ML_Lane 1 (p)	19	Retornar DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Recurso Plug & Play DDC2B

Este Monitor possui recursos VESA DDC2B em conformidade com o PADRÃO VESA DDC. Isso permite que o Monitor informe sua identidade ao sistema host e, dependendo do nível de DDC utilizado, comunique informações adicionais sobre suas capacidades de exibição.

O DDC2B é um canal de dados bidirecional baseado no protocolo I2C. O host pode solicitar informações EDID por meio do canal DDC2B.

