

AOC GAMING



Εγχειρίδιο χρήστη

CQ27G42FE

AOC GAMING MONITOR

Ασφάλεια.....	1
Εθνικές Συμβάσεις	1
Τροφοδοσία Ρεύματος.....	2
Εγκατάσταση	3
Καθαρισμός.....	4
Λοιπά	5
Εγκατάσταση.....	6
Περιεχόμενα συσκευασίας.....	6
Εγκατάσταση βάσης & στήριξης	7
Ρύθμιση γωνίας θέασης.....	8
Σύνδεση της Οθόνης.....	9
Επιτοίχια τοποθέτηση.....	10
Λειτουργία Adaptive-Sync.....	11
HDR	12
Προσαρμογή.....	13
Συντομεύσεις πλήκτρων.....	13
Ρυθμίσεις OSD.....	14
Ρυθμίσεις παιχνιδιού.....	15
Εικόνα	17
Ρυθμίσεις	20
Ήχος.....	21
Ρύθμιση OSD.....	22
Πληροφορίες	23
Ένδειξη LED	24
Αντιμετώπιση προβλημάτων.....	25
Προδιαγραφές	26
Γενικές Προδιαγραφές.....	26
Πολιτική της AOC για Ελαττωματικά Pixel στο Πάνελ οθόνης.....	27
Προεπιλεγμένες λειτουργίες οθόνης	30
Αντιστοίχιση Ακροδεκτών.....	31
Plug and Play.....	32

Ασφάλεια

Εθνικές Συμβάσεις

Οι παρακάτω υποενότητες περιγράφουν τις εθνικές συμβάσεις που χρησιμοποιούνται στο παρόν έγγραφο.

Σημειώσεις, Επισυμάνσεις Προσοχής και Προειδοποιήσεις

Σε ολόκληρο τον παρόντα οδηγό, τμήματα κειμένου ενδέχεται να συνοδεύονται από εικονίδιο και να τυπώνονται με έντονους ή πλάγιους χαρακτήρες. Τα τμήματα αυτά αποτελούν σημειώσεις, επισυμάνσεις προσοχής και προειδοποιήσεις, και χρησιμοποιούνται ως εξής:



ΣΗΜΕΙΩΣΗ: Μια ΣΗΜΕΙΩΣΗ υποδηλώνει σημαντικές πληροφορίες που σας βοηθούν να αξιοποιήσετε καλύτερα το σύστημα του υπολογιστή σας.



ΠΡΟΣΟΧΗ: Η ένδειξη ΠΡΟΣΟΧΗ υποδηλώνει πιθανή ζημία στον εξοπλισμό ή απώλεια δεδομένων και σας καθοδηγεί σχετικά με τον τρόπο αποφυγής του προβλήματος.



ΠΡΟΕΙΔΟΠΟΙΗΣΗ: Μια ΠΡΟΕΙΔΟΠΟΙΗΣΗ υποδηλώνει κίνδυνο σωματικής βλάβης και σας καθοδηγεί σχετικά με τον τρόπο αποφυγής του προβλήματος.

Ορισμένες προειδοποιήσεις ενδέχεται να εμφανίζονται σε εναλλακτικές μορφές και να μην συνοδεύονται από εικονίδιο. Σε τέτοιες περιπτώσεις, η συγκεκριμένη παρουσίαση της προειδοποίησης επιβάλλεται από την αρμόδια ρυθμιστική αρχή.

Τροφοδοσία Ρεύματος



Η Οθόνη πρέπει να λειτουργεί αποκλειστικά από τον τύπο πηγής τροφοδοσίας που αναγράφεται στην ετικέτα. Εάν δεν είστε βέβαιοι για τον τύπο της ηλεκτρικής τροφοδοσίας που παρέχεται στην οικία σας, συμβουλευτείτε τον αντιπρόσωπό σας ή την τοπική εταιρεία ηλεκτρισμού.



Η Οθόνη είναι εξοπλισμένη με γειωμένο βύσμα τριών ακίδων, δηλαδή βύσμα με τρίτη ακίδα (γείωσης).

Αυτό το βύσμα εφαρμόζει μόνο σε γειωμένη πρίζα ρεύματος ως χαρακτηριστικό ασφαλείας. Εάν η πρίζα σας δεν δέχεται βύσμα τριών αγωγών, ζητήστε από ηλεκτρολόγο να εγκαταστήσει την κατάλληλη πρίζα ή χρησιμοποιήστε προσαρμογέα για την ασφαλή γείωση της συσκευής. Μην καταργείτε τη λειτουργία ασφαλείας του γειωμένου βύσματος.



Αποσυνδέετε τη μονάδα από την πρίζα κατά τη διάρκεια καταιγίδων ή όταν δεν πρόκειται να χρησιμοποιηθεί για μεγάλα χρονικά διαστήματα. Αυτό θα προστατεύσει την Οθόνη από ζημιές λόγω υπερτάσεων ρεύματος.



Μην υπερφορτώνετε πολύπριζα και καλώδια επέκτασης. Η υπερφόρτωση μπορεί να προκαλέσει πυρκαγιά ή ηλεκτροπληξία.



Για να διασφαλίσετε την ικανοποιητική λειτουργία, χρησιμοποιείτε την Οθόνη μόνο με υπολογιστές πιστοποιημένους κατά UL, οι οποίοι διαθέτουν κατάλληλα διαμορφωμένες υποδοχές με σήμανση μεταξύ 100-240V AC, Ελάχ. 5A.



Η πρίζα τοίχου πρέπει να είναι εγκατεστημένη κοντά στον εξοπλισμό και να είναι εύκολα προσβάσιμη.

Εγκατάσταση

! Μην τοποθετείτε την Οθόνη σε ασταθές καρότσι, βάση, τρίποδο, βραχίονα ή τραπέζι. Εάν η Οθόνη πέσει, μπορεί να τραυματίσει άτομο και να προκαλέσει σοβαρή ζημιά στο προϊόν. Χρησιμοποιείτε μόνο καρότσι, βάση, τρίποδο, βραχίονα ή τραπέζι που συνιστάται από τον κατασκευαστή ή πωλείται μαζί με το προϊόν. Ακολουθείτε τις οδηγίες του κατασκευαστή κατά την εγκατάσταση του προϊόντος και χρησιμοποιείτε εξαρτήματα στήριξης που συνιστώνται από τον κατασκευαστή. Μετακινείτε τον συνδυασμό προϊόντος και καροτσιού με προσοχή.

! Μην εισάγετε ποτέ αντικείμενα στις εγχοπές του περιβλήματος της Οθόνης. Ενδέχεται να προκληθεί ζημιά στα εξαρτήματα του κυκλώματος, με κίνδυνο πυρκαγιάς ή ηλεκτροπληξίας. Μην χύνετε ποτέ υγρά πάνω στην Οθόνη.

! Μην τοποθετείτε το μπροστινό μέρος του προϊόντος στο δάπεδο.

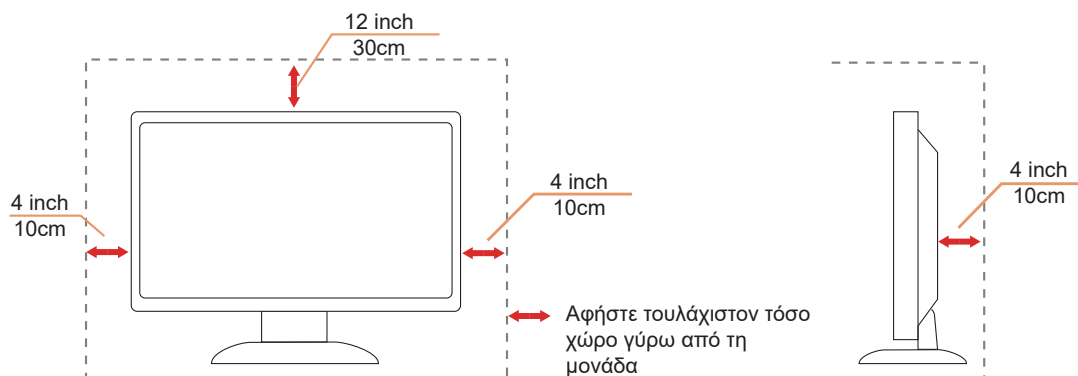
! Εάν τοποθετήσετε την Οθόνη σε τοίχο ή ράφι, χρησιμοποιήστε κιτ στήριξης εγκεκριμένο από τον κατασκευαστή και ακολουθήστε τις οδηγίες του.

! Αφήστε επαρκή χώρο γύρω από την Οθόνη, όπως απεικονίζεται παρακάτω. Σε αντίθετη περίπτωση, η κυκλοφορία του αέρα ενδέχεται να είναι ανεπαρκής, με αποτέλεσμα η υπερθέρμανση να προκαλέσει πυρκαγιά ή ζημιά στην Οθόνη.

! Για να αποφύγετε πιθανή ζημιά, όπως για παράδειγμα την αποκόλληση του πάνελ από το Πλαίσιο, βεβαιωθείτε ότι η Οθόνη δεν έχει κλίση προς τα κάτω μεγαλύτερη από -5 μοίρες. Εάν ξεπεραστεί η μέγιστη γωνία κλίσης προς τα κάτω των -5 μοιρών, η ζημιά στην Οθόνη δεν θα καλύπτεται από την εγγύηση.

Δείτε παρακάτω τις συνιστώμενες περιοχές αερισμού γύρω από την Οθόνη όταν αυτή είναι εγκατεστημένη σε τοίχο ή σε βάση:

Εγκατεστημένη με βάση



Καθαρισμός

 Καθαρίζετε τακτικά το περίβλημα με ένα μαλακό πανί ελαφρώς βρεγμένο με νερό.

 Κατά τον καθαρισμό, χρησιμοποιείτε ένα μαλακό βαμβακερό πανί ή πανί μικροϊνών. Το πανί πρέπει να είναι νωπό και σχεδόν στεγνό· μην επιτρέπετε την είσοδο υγρού στο περίβλημα.



 Αποσυνδέστε το Καλώδιο τροφοδοσίας πριν από τον καθαρισμό του προϊόντος.

Λοιπά

 Εάν το προϊόν εκπέμπει ασυνήθιστη οσμή, θόρυβο ή καπνό, αποσυνδέστε ΑΜΕΣΩΣ το φως τροφοδοσίας και επικοινωνήστε με ένα Κέντρο Σέρβις.

 Βεβαιωθείτε ότι τα ανοίγματα αερισμού δεν εμποδίζονται από τραπέζι ή κουρτίνα.

 Μην υποβάλλετε την Οθόνη LCD σε έντονες δονήσεις ή συνθήκες υψηλής κρούσης κατά τη λειτουργία.

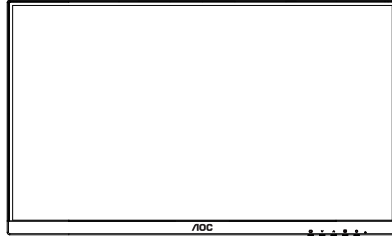
 Μην χτυπάτε και μην ρίχνετε την Οθόνη κατά τη λειτουργία ή τη μεταφορά.

 Τα Καλώδια τροφοδοσίας πρέπει να διαθέτουν έγκριση ασφαλείας. Για τη Γερμανία, πρέπει να είναι τύπου H03VV-F, 3G, 0,75 mm² ή ανώτερου. Για άλλες χώρες, πρέπει να χρησιμοποιούνται οι αντίστοιχοι κατάλληλοι τύποι.

 Η υπερβολική ακουστική πίεση από τα ακουστικά μπορεί να προκαλέσει απώλεια ακοής. Η ρύθμιση του ισοσταθμιστή στο μέγιστο αυξάνει την τάση εξόδου των ακουστικών και, συνεπώς, το επίπεδο ακουστικής πίεσης.

Εγκατάσταση

Περιεχόμενα συσκευασίας



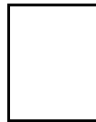
Monitor

*

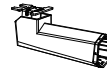


Quick Start Guide

*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

*



HDMI Cable

*



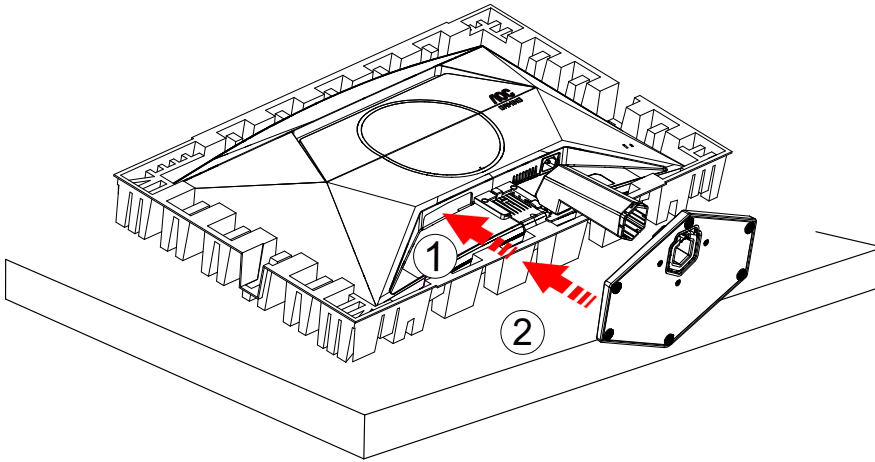
DisplayPort Cable

* Δεν παρέχονται όλα τα καλώδια σήματος σε όλες τις χώρες και περιοχές. Επικοινωνήστε με τον τοπικό αντιπρόσωπο ή το υποκατάστημα της AOC για επιβεβαίωση.

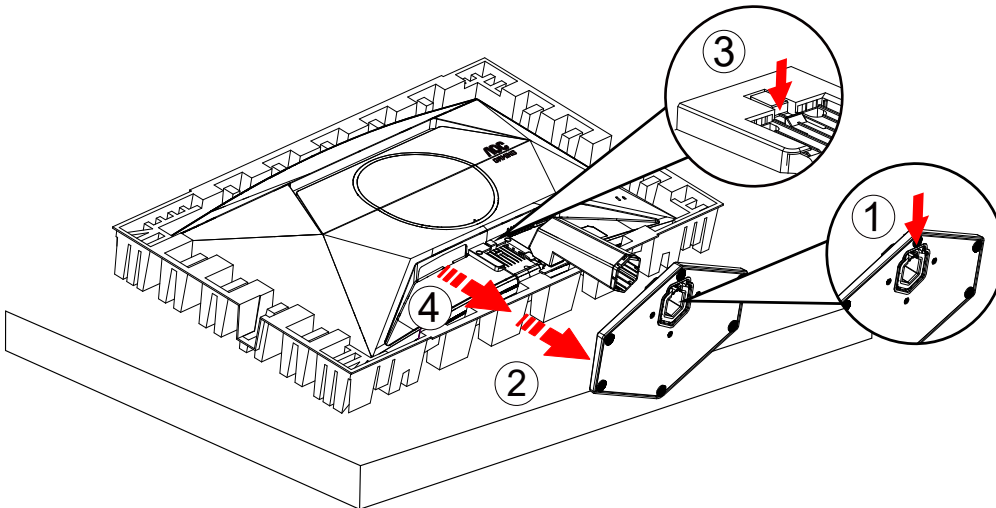
Εγκατάσταση βάσης & στήριξης

Ακολουθήστε τα παρακάτω βήματα για την εγκατάσταση ή την αφαίρεση της βάσης.

Εγκατάσταση:



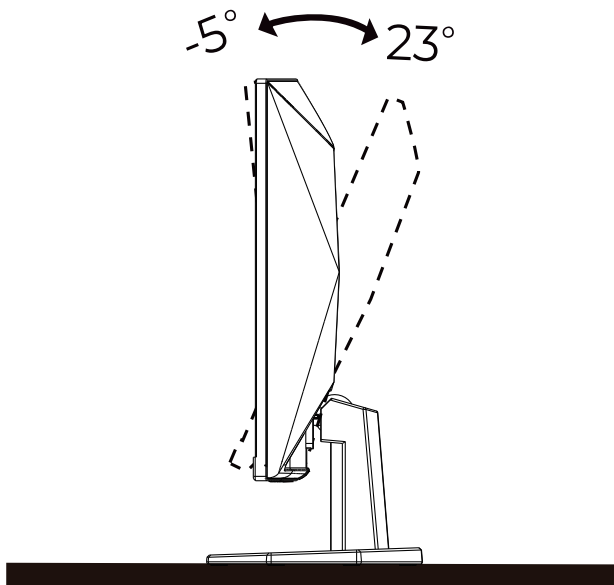
Αφαίρεση:



ΣΗΜΕΙΩΣΗ: Ο σχεδιασμός της Οθόνης ενδέχεται να διαφέρει από αυτόν που απεικονίζεται.

Ρύθμιση γωνίας θέασης

Για την επίτευξη της βέλτιστης εμπειρίας θέασης, συνιστάται να βεβαιώνετε ότι μπορείτε να δείτε ολόκληρο το πρόσωπό σας στην οθόνη και, στη συνέχεια, να ρυθμίζετε τη γωνία της Οθόνης σύμφωνα με τις προσωπικές σας προτιμήσεις. Κρατήστε τη βάση ώστε να μην ανατραπεί η Οθόνη κατά τη ρύθμιση της γωνίας της. Μπορείτε να ρυθμίσετε την Οθόνη ως εξής:



ΣΗΜΕΙΩΣΗ:

Μην αγγίζετε την οθόνη LCD κατά τη ρύθμιση της γωνίας. Η επαφή με την οθόνη LCD ενδέχεται να προκαλέσει ζημιά.

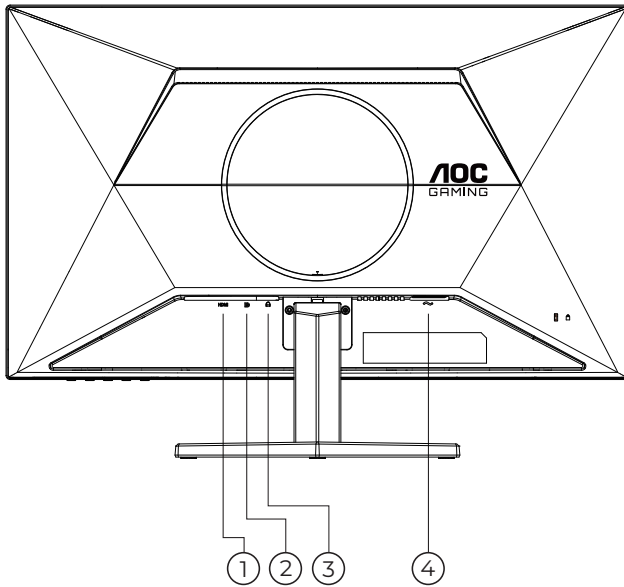


ΠΡΟΕΙΔΟΠΟΙΗΣΗ

- Για την αποφυγή πιθανής ζημιάς στην οθόνη, όπως αποκόλληση του πάνελ, βεβαιωθείτε ότι η Οθόνη δεν έχει κλίση προς τα κάτω μεγαλύτερη από -5 μοίρες.
- Μην πιέζετε την οθόνη κατά τη ρύθμιση της γωνίας της Οθόνης. Κρατήστε μόνο το Πλαίσιο.

Σύνδεση της Οθόνης

Συνδέσεις καλωδίων στο πίσω μέρος της Οθόνης και του υπολογιστή:



1. HDMI
2. DisplayPort
3. Ακουστικά
4. Τροφοδοσία Ρεύματος

Σύνδεση σε υπολογιστή

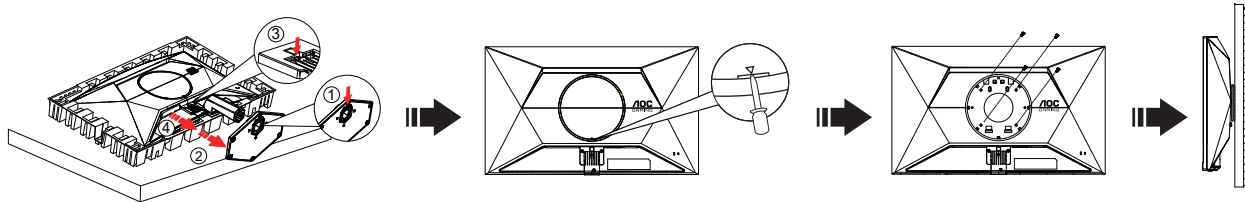
1. Συνδέστε σταθερά το Καλώδιο τροφοδοσίας στο πίσω μέρος της οθόνης.
2. Απενεργοποιήστε τον υπολογιστή σας και αποσυνδέστε το καλώδιο τροφοδοσίας του.
3. Συνδέστε το καλώδιο σήματος της οθόνης στην υποδοχή βίντεο στο πίσω μέρος του υπολογιστή σας.
4. Συνδέστε το καλώδιο τροφοδοσίας του υπολογιστή και της οθόνης σας σε μια κοινή πρίζα.
5. Ενεργοποιήστε τον υπολογιστή και την οθόνη σας.

Εάν η οθόνη εμφανίζει εικόνα, η εγκατάσταση έχει ολοκληρωθεί. Εάν δεν εμφανίζεται εικόνα, ανατρέξτε στην ενότητα Αντιμετώπιση προβλημάτων.

Για την προστασία του εξοπλισμού, απενεργοποιείτε πάντα τον υπολογιστή και την οθόνη LCD πριν από τη σύνδεση.

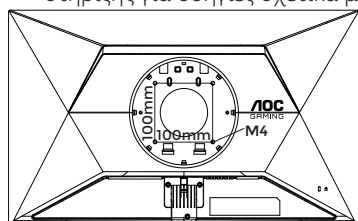
Επιτοίχια τοποθέτηση

Προετοιμασία για την εγκατάσταση προαιρετικού βραχίονα επιτοίχιας στήριξης

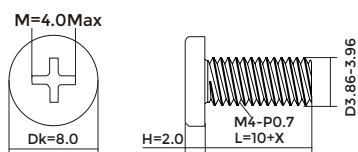


Αυτή η οθόνη μπορεί να στερεωθεί σε βραχίονα επιτοίχιας στήριξης που διατίθεται ξεχωριστά. Αποσυνδέστε την τροφοδοσία ρεύματος πριν από αυτήν τη διαδικασία. Ακολουθήστε τα παρακάτω βήματα:

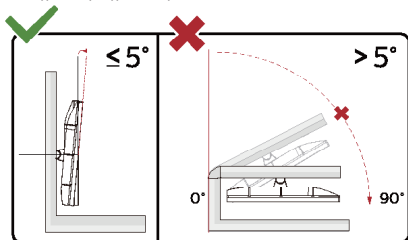
1. Αφαιρέστε τη βάση.
2. Εισάγετε ένα κατασαβίδι με επίπεδη κεφαλή ή άλλο επίπεδο εργαλείο στην εγκοπή και ανοίξτε το πίσω κάλυμμα.
3. Ακολουθήστε τις οδηγίες του κατασκευαστή για τη συναρμολόγηση του βραχίονα επιτοίχιας στήριξης.
4. Τοποθετήστε τον βραχίονα επιτοίχιας στήριξης στο πίσω μέρος της οθόνης. Ευθυγραμμίστε τις οπές του βραχίονα με τις οπές στο πίσω μέρος της οθόνης.
5. Τοποθετήστε τις 4 βίδες στις οπές και σφίξτε τις.
6. Επανασυνδέστε τα καλώδια. Ανατρέξτε στο εγχειρίδιο χρήσης που συνοδεύει τον προαιρετικό βραχίονα επιτοίχιας στήριξης για οδηγίες σχετικά με τη στερέωσή του στον τοίχο.



Προδιαγραφές βιδών επιτοίχιας βάσης: $M4*(10+X)mm$ (X =Πάχος βραχίονα επιτοίχιας στήριξης)



Σημείωση: Δεν διαθέτουν όλα τα μοντέλα οπές για βίδες στήριξης VESA· παρακαλούμε, ελέγξτε με τον αντιπρόσωπο ή το επίσημο τμήμα της AOC. Επικοινωνείτε πάντα με τον κατασκευαστή για την εγκατάσταση σε επιτοίχια βάση.



* Ο σχεδιασμός της οθόνης ενδέχεται να διαφέρει από τους εικονιζόμενους.

ΠΡΟΕΙΔΟΠΟΙΗΣΗ:

1. Για την αποφυγή πιθανής ζημιάς στην οθόνη, όπως αποκόλληση του πάνελ, βεβαιωθείτε ότι η Οθόνη δεν έχει κλίση προς τα κάτω μεγαλύτερη από -5 μοίρες.
2. Μην πιέζετε την οθόνη κατά τη ρύθμιση της γωνίας της Οθόνης. Κρατήστε μόνο το Πλαίσιο.

Λειτουργία Adaptive-Sync

1. Η λειτουργία Adaptive-Sync είναι συμβατή με DisplayPort/HDMI
2. Συμβατές κάρτες γραφικών: Η προτεινόμενη λίστα παρατίθεται παρακάτω και μπορεί επίσης να [ελεγχθεί επισκεπτόμενοι τη διεύθυνση www.AMD.com](http://www.AMD.com)

Κάρτες γραφικών

- Σειρά Radeon™ RX Vega
- Σειρά Radeon™ RX 500
- Σειρά Radeon™ RX 400
- Σειρά Radeon™ R9/R7 300 (εκτός R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Σειρά Radeon™ R9 Nano
- Σειρά Radeon™ R9 Fury
- Σειρά Radeon™ R9/R7 200 (εκτός R9 270/X, R9 280/X)

Επεξεργαστές

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

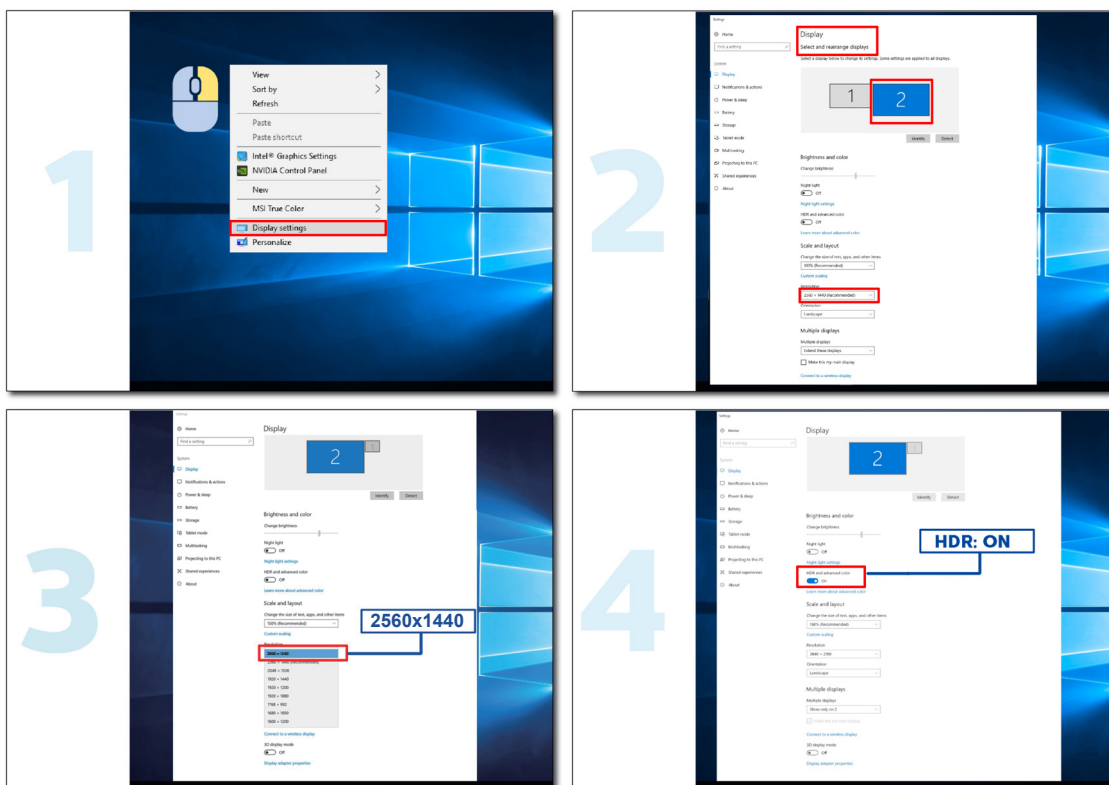
HDR

Υποστηρίζει σήματα εισόδου σε μορφή HDR10.

Η οθόνη ενδέχεται να ενεργοποιήσει αυτόματα τη λειτουργία HDR εφόσον η συσκευή αναπαραγωγής και το περιεχόμενο είναι συμβατά. Επικοινωνήστε με τον κατασκευαστή της συσκευής και τον πάροχο περιεχομένου για πληροφορίες σχετικά με τη συμβατότητα της συσκευής και του περιεχομένου σας. Επιλέξτε «OFF» στη λειτουργία HDR όταν δεν απαιτείται η αυτόματη ενεργοποίησή της.

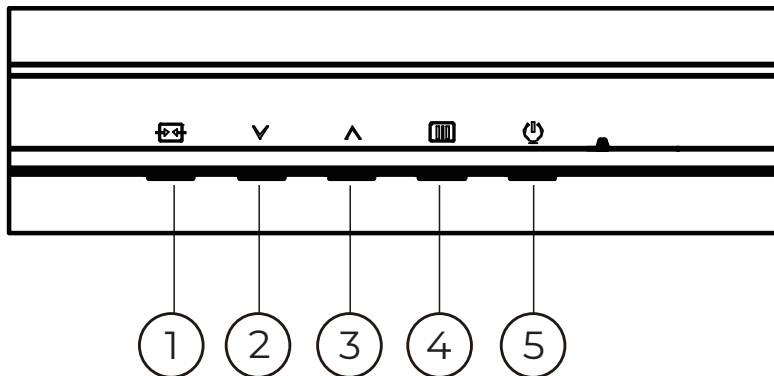
Σημείωση:

1. Δεν απαιτείται ειδική ρύθμιση για τη διεπαφή DisplayPort/HDMI σε εκδόσεις των WIN10 παλαιότερες από την V1703.
2. Μόνο η διεπαφή HDMI είναι διαθέσιμη και η διεπαφή DisplayPort δεν λειτουργεί στην έκδοση V1703 των WIN10.
3. Η ανάλυση 3840x2160@50Hz/60Hz προτείνεται μόνο για συσκευές αναπαραγωγής Blu-ray, Xbox και PlayStation.
4. Ρυθμίσεις οθόνης:
 - α. Η ανάλυση της Οθόνης έχει οριστεί σε 2560x1440 και το HDR είναι προεπιλεγμένο σε ΕΝΕΡΓΟ.
 - β. Μετά την είσοδο σε μια εφαρμογή, το βέλτιστο εφέ HDR επιτυγχάνεται όταν η ανάλυση αλλάξει σε 2560x1440 (εφόσον είναι διαθέσιμη).



Προσαρμογή

Συντομεύσεις πλήκτρων



1	Πηγή/Έξοδος
2	Πλήκτρο χρήστη (Λειτουργία παιχνιδιού)
3	Σημείο επιλογής
4	Μενού/Επιβεβαίωση
5	Τροφοδοσία Ρεύματος

Μενού/Επιβεβαίωση

Πιέστε για να εμφανιστεί το μενού OSD ή για επιβεβαίωση της επιλογής.

Τροφοδοσία Ρεύματος

Πιέστε το κουμπί λειτουργίας για να ενεργοποιήσετε την Οθόνη.

Σημείο επιλογής

Όταν δεν εμφανίζεται το μενού OSD, πιέστε το κουμπί Σημείου επιλογής για εμφάνιση/απόκρυψη του Σημείου επιλογής.

Πλήκτρο χρήστη (Λειτουργία παιχνιδιού)

Μενού συντόμευσης πλήκτρου «V» καθορισμένο από τον χρήστη: Λειτουργία παιχνιδιού/Μετρητής καρέ.

Η προεπιλεγμένη ρύθμιση είναι η Λειτουργία παιχνιδιού.

Όταν δεν εμφανίζεται το OSD, πατήστε το πλήκτρο «V» για να ανοίξετε τη Λειτουργία παιχνιδιού και, στη συνέχεια, πατήστε το πλήκτρο «V» ή «^» για να επιλέξετε τον τύπο της Λειτουργίας παιχνιδιού (Standard, FPS, RTS, Racing, Gamer 1, Gamer 2 ή Gamer 3) ανάλογα με το είδος του παιχνιδιού.

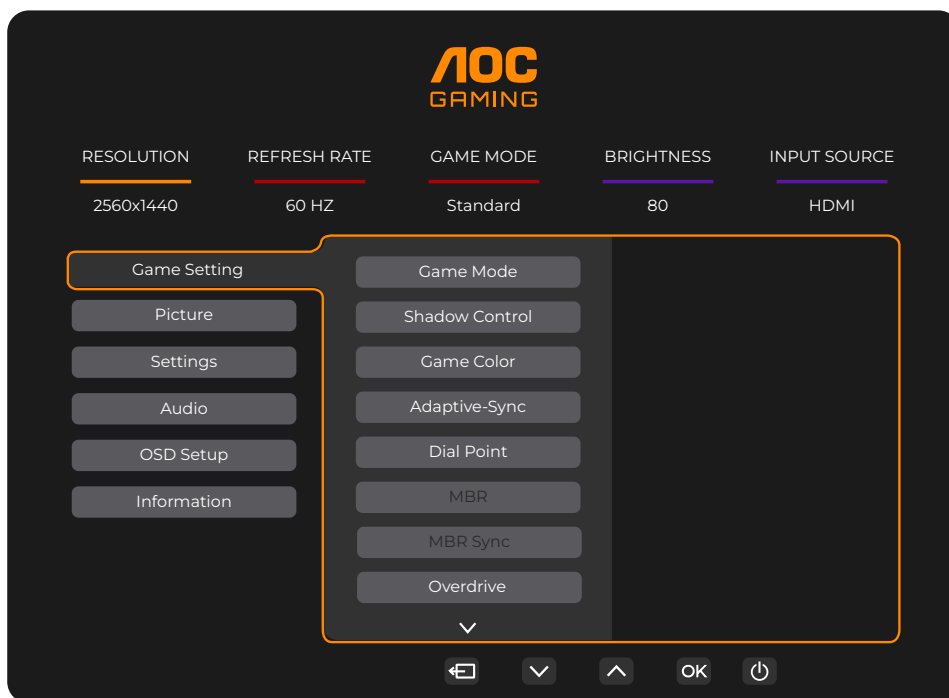
Πηγή/Έξοδος

Όταν το OSD είναι κλειστό, το κουμπί Source/Exit λειτουργεί ως άμεσο πλήκτρο επιλογής Πηγής.

Όταν το μενού OSD είναι ενεργό, αυτό το κουμπί λειτουργεί ως πλήκτρο εξόδου (για έξοδο από το μενού OSD).

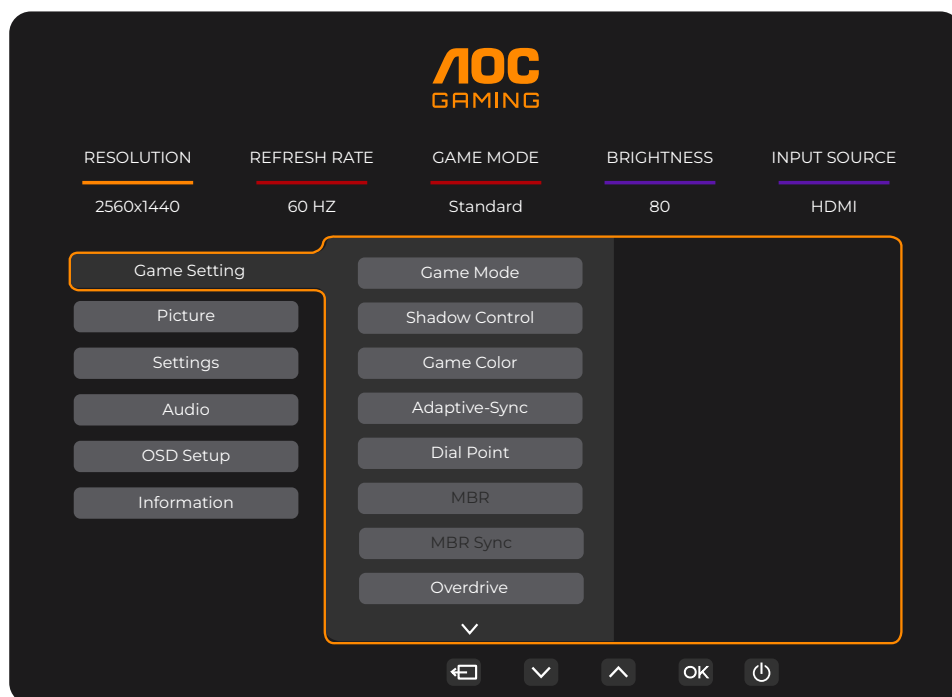
Ρυθμίσεις OSD

Βασικές και απλές οδηγίες χρήσης των πλήκτρων ελέγχου.



- 1). Πατήστε το  Κουμπί MENU για να ενεργοποιήσετε το παράθυρο OSD.
- 2). Πατήστε  ή  για να περιηγηθείτε στις λειτουργίες. Αφού επισημανθεί η επιθυμητή λειτουργία, πατήστε το  Κουμπί MENU / OK για να την ενεργοποιήσετε. Πατήστε  ή  για να περιηγηθείτε στις λειτουργίες του υπο-μενού. Αφού επισημανθεί η επιθυμητή λειτουργία του υπο-μενού, πατήστε το  Κουμπί MENU / OK για να την ενεργοποιήσετε.
- 3). Πατήστε  ή  για να αλλάξετε τις ρυθμίσεις της επιλεγμένης λειτουργίας. Πατήστε  /  για έξοδο. Αν επιθυμείτε να ρυθμίσετε κάποια άλλη λειτουργία, επαναλάβετε τα βήματα 2-3.
- 4). Λειτουργία κλειδώματος OSD: Για να κλειδώσετε το OSD, κρατήστε πατημένο το  Κουμπί MENU ενώ η Οθόνη είναι απενεργοποιημένη και, στη συνέχεια, πατήστε το  κουμπί λειτουργίας για να ενεργοποιήσετε την Οθόνη. Για να ξεκλειδώσετε το OSD - κρατήστε πατημένο το  Κουμπί MENU ενώ η Οθόνη είναι απενεργοποιημένη και, στη συνέχεια, πατήστε το  κουμπί λειτουργίας για να ενεργοποιήσετε την Οθόνη.

Ρυθμίσεις παιχνιδιού



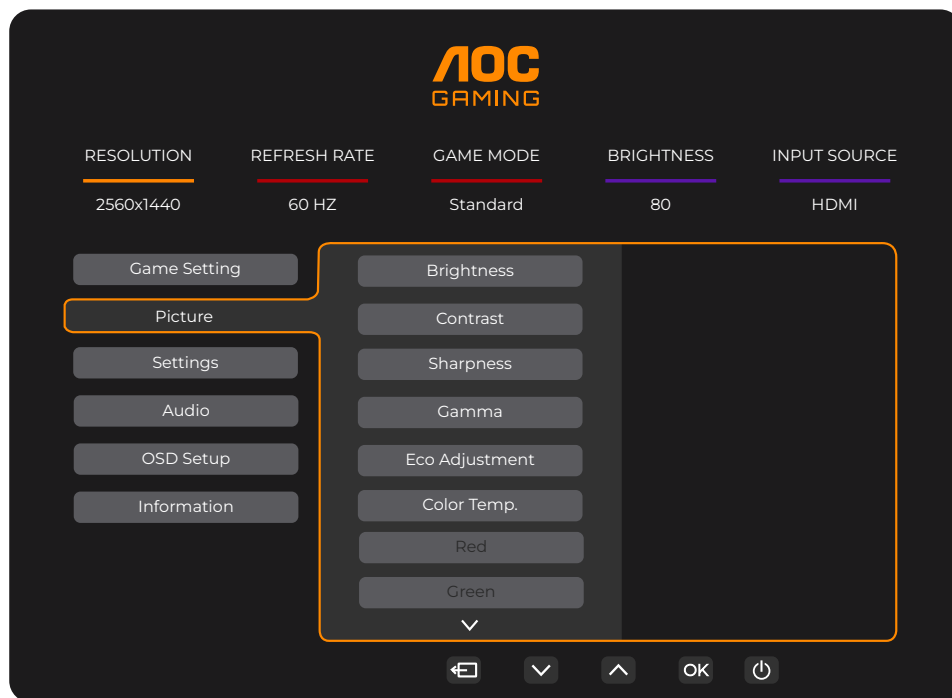
Λειτουργία παιχνιδιού	Πρότυπο	Βελτιώστε την αναγνωσιμότητα για συμβατά παιχνίδια ιστού και κινητών συσκευών.
	FPS	Για παιχνίδια FPS (First Person Shooter). Βελτιώνει το επίπεδο μαύρου στο σκοτεινό θέμα.
	RTS	Για παιχνίδια RTS (Real Time Strategy). Βελτιώνει την ποιότητα της εικόνας.
	Αγώνες	Για παιχνίδια αγώνων ταχύτητας. Παρέχει τον ταχύτερο χρόνο απόκρισης και υψηλό κορεσμό χρωμάτων.
	Gamer 1	Οι ρυθμίσεις προτιμήσεων του χρήστη αποθηκεύτηκαν ως Gamer 1.
	Gamer 2	Οι ρυθμίσεις προτιμήσεων του χρήστη αποθηκεύτηκαν ως Gamer 2.
	Gamer 3	Οι ρυθμίσεις προτιμήσεων του χρήστη αποθηκεύτηκαν ως Gamer 3.
Έλεγχος σκιάς	0 ~ 20	Η προεπιλογή του ελέγχου σκιάς είναι 0· ο τελικός χρήστης μπορεί να αυξήσει την τιμή από 0 έως 20 για καθαρότερη εικόνα. Εάν η εικόνα είναι υπερβολικά σκοτεινή ώστε να διακρίνονται καθαρά οι λεπτομέρειες, ρυθμίστε την τιμή από 0 έως 20 για καθαρή εικόνα.
Χρώμα παιχνιδιού	0 ~ 20	Το Χρώμα παιχνιδιού παρέχει επίπεδα 0-20 για τη ρύθμιση του κορεσμού, ώστε να επιτευχθεί καλύτερη Εικόνα.
Adaptive-Sync	Απενεργοποίηση / Ενεργοποίηση	Απενεργοποιήστε ή ενεργοποιήστε το Adaptive-Sync. Υπενθύμιση λειτουργίας Adaptive-Sync: Όταν η λειτουργία Adaptive-Sync είναι ενεργοποιημένη, ενδέχεται να παρατηρηθεί αναβοσβήσιμο σε ορισμένα περιβάλλοντα παιχνιδιών.
Σημείο επιλογής	Απενεργοποίηση / Ενεργοποίηση / Δυναμικό	Η λειτουργία «Σημείο σκόπευσης» τοποθετεί έναν δείκτη στόχευσης στο κέντρο της οθόνης, βοηθώντας τους παίκτες να παίζουν παιχνίδια First Person Shooter (FPS) με ακριβή και πιστή στόχευση.
MBR	0 ~ 20	Το MBR (Μείωση θαμπώματος κίνησης) παρέχει επίπεδα ρύθμισης 0-20 για τη μείωση του θαμπώματος κίνησης. Σημείωση: Η λειτουργία MBR μπορεί να ρυθμιστεί όταν το Adaptive-Sync είναι απενεργοποιημένο και ο Ρυθμός ανανέωσης είναι $\geq 75\text{Hz}$.
MBR Sync	Απενεργοποίηση / Ενεργοποίηση	Απενεργοποιήστε ή ενεργοποιήστε το MBR Sync (Αφαίρεση θαμπώματος κίνησης). Σημείωση: Η λειτουργία MBR Sync μπορεί να ρυθμιστεί όταν το Adaptive-Sync είναι ενεργοποιημένο και το σήμα εισόδου είναι μεταβλητής συχνότητας, και η συχνότητα πεδίου είναι $\geq 75\text{Hz}$.

Overdrive	Κανονικό	Ρυθμίστε τον χρόνο απόκρισης. Σημείωση:
	Γρήγορο	1. Εάν ο χρήστης ρυθμίσει το OverDrive στο «Fastest», η εμφανιζόμενη εικόνα ενδέχεται να θολώσει. Οι χρήστες μπορούν να ρυθμίσουν το επίπεδο του OverDrive ή να το απενεργοποιήσουν σύμφωνα με τις προτιμήσεις τους.
	Γρηγορότερο	2. Η λειτουργία «Extreme» είναι προαιρετική όταν το Adaptive-Sync είναι απενεργοποιημένο και ο ρυθμός ανανέωσης είναι $\geq 75\text{Hz}$
	Γρηγορότατο	3. Η φωτεινότητα της οθόνης θα μειωθεί όταν η λειτουργία «Extreme» είναι ενεργοποιημένη.
	Ακραίο	
Μετρητής καρτέ	Απενεργ. / Πάνω δεξιά / Κάτω δεξιά / Πάνω αριστερά / Κάτω αριστερά	Εμφανίστε τη συχνότητα V στην επιλεγμένη γωνία.
OverClock	Απενεργοποίηση / Ενεργοποίηση	Απενεργοποιήστε ή ενεργοποιήστε το OverClock.

Σημείωση:

- 1). Όταν η «Λειτουργία HDR» στην «Εικόνα» είναι ενεργοποιημένη, οι επιλογές «Έλεγχος σκιάς» και «Χρώμα παιχνιδιού» δεν μπορούν να ρυθμιστούν.
- 2). Όταν το «HDR» στην «Εικόνα» έχει οριστεί σε «DisplayHDR», οι επιλογές «Λειτουργία παιχνιδιού», «Έλεγχος σκιάς», «Χρώμα παιχνιδιού», «MBR», «MBR Sync» και «Extreme» στο «Overdrive» δεν μπορούν να ρυθμιστούν.
Όταν η ρύθμιση «HDR» στην «Εικόνα» έχει οριστεί σε «HDR Picture», «HDR Movie» ή «HDR Game», οι επιλογές «Λειτουργία παιχνιδιού», «Χρώμα παιχνιδιού», «MBR», «MBR Sync» και «Extreme» στην ενότητα «Overdrive» δεν μπορούν να ρυθμιστούν.
- 3). Όταν ο «Χρωματικός χώρος» στην «Εικόνα» έχει οριστεί σε «sRGB», οι επιλογές «Shadow Control», «Χρώμα παιχνιδιού», «MBR», «MBR Sync» και «Extreme» στην ενότητα «Overdrive» δεν μπορούν να ρυθμιστούν.

Εικόνα



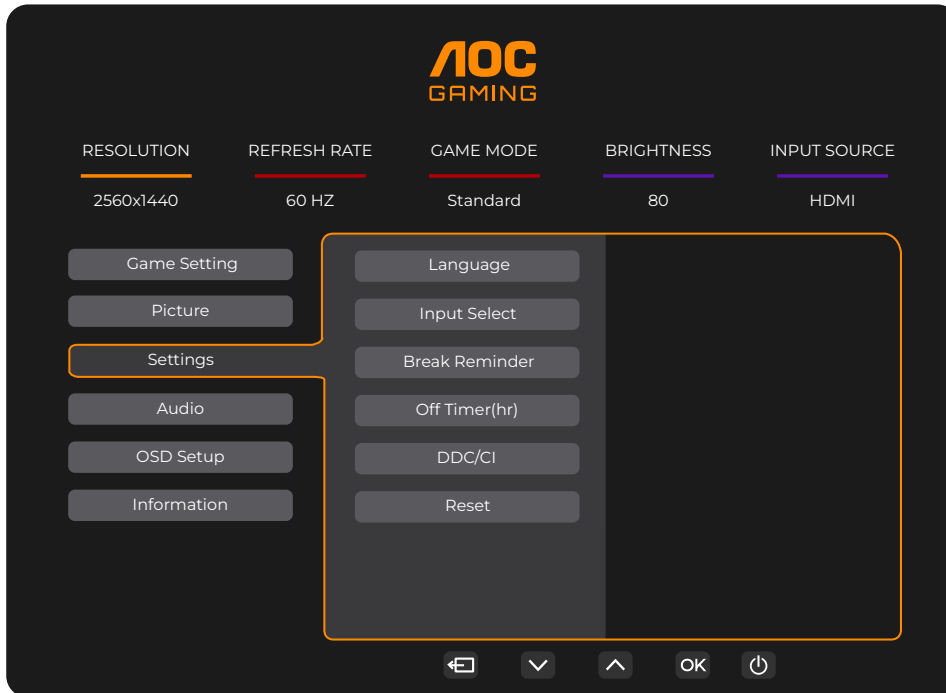
Φωτεινότητα	0-100	Ρύθμιση οπίσθιου φωτισμού.
Αντίθεση	0-100	Αντίθεση από ψηφιακό καταχωρητή.
Οξύτητα	0-100	Ρυθμίστε την οξύτητα.
Γάμμα	1,8 / 2,0 / 2,2 / 2,4 / 2,6 / sRGB	Ρυθμίστε το γάμμα.
Ρύθμιση Eco	Πρότυπο	Τυπική λειτουργία.
	Κείμενο	Λειτουργία κειμένου.
	Διαδίκτυο	Λειτουργία διαδικτύου.
	Παιχνίδι	Λειτουργία παιχνιδιού.
	Ταινία	Λειτουργία ταινίας.
	Αθλητικά	Λειτουργία αθλητικών.
	Ανάγνωση	Λειτουργία ανάγνωσης.
Θερμ. χρώματος	Ζεστό	Ανάκληση ζεστής θερμοκρασίας χρώματος.
	Κανονικό	Ανάκληση κανονικής θερμοκρασίας χρώματος.
	Ψυχρό	Ανάκληση ψυχρής θερμοκρασίας χρώματος.
	Χρήστης	Επαναφορά θερμοκρασίας χρώματος.
Κόκκινο	0-100	Κέρδος κόκκινου από ψηφιακό καταχωρητή.
Πράσινο	0-100	Κέρδος πράσινου από ψηφιακό καταχωρητή.
Μπλε	0-100	Κέρδος μπλε από ψηφιακό καταχωρητή.

HDR	Ανενεργό	Ορίστε το προφίλ HDR σύμφωνα με τις απαιτήσεις χρήσης σας. Σημείωση: Όταν εντοπιστεί HDR, εμφανίζεται η επιλογή HDR για ρύθμιση.
	DisplayHDR	
	Εικόνα HDR	
	Ταινία HDR	
	Παιχνίδι HDR	
Λειτουργία HDR	Ανενεργό	Βελτιστοποιημένο για το χρώμα και την αντίθεση της εικόνας, προσομοιώνοντας την προβολή του εφέ HDR. Σημείωση: Όταν δεν εντοπίζεται σήμα HDR, εμφανίζεται η επιλογή Λειτουργία HDR για ρύθμιση.
	Εικόνα HDR	
	Ταινία HDR	
	Παιχνίδι HDR	
DCR	Ανενεργό	Απενεργοποίηση του δυναμικού λόγου αντίθεσης.
	Ενεργό	Ενεργοποίηση του δυναμικού λόγου αντίθεσης.
Χρωματικός χώρος	Εγγενές πάνελ	Πάνελ τυπικού χρωματικού χώρου.
	sRGB	Χρωματικός χώρος sRGB.
Λειτουργία LowBlue	Ανενεργό	Μείωση της ακτινοβολίας μπλε φωτός μέσω ελέγχου της θερμοκρασίας χρώματος.
	Πολυμέσα	
	Διαδίκτυο	
	Γραφείο	
	Ανάγνωση	
Αναλογία εικόνας	Πλήρης / Αναλογία	Επιλέξτε την αναλογία εικόνας για την οθόνη.

Σημείωση:

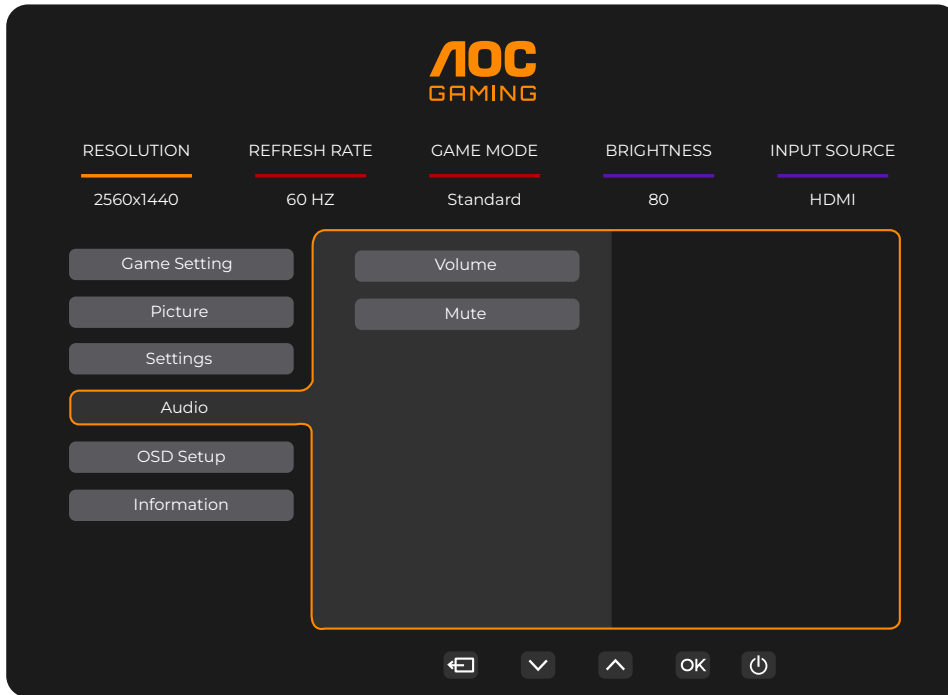
- 1). Όταν η «Λειτουργία HDR» είναι ενεργοποιημένη, δεν μπορούν να ρυθμιστούν οι παράμετροι «Αντίθεση», «Γάμμα», «Ρύθμιση Eco», «Θερμ. χρώματος», «Χρωματικός χώρος» και «Λειτουργία LowBlue».
- 2). Όταν το «HDR» έχει οριστεί σε «DisplayHDR», δεν μπορούν να ρυθμιστούν οι παράμετροι στην ενότητα «Εικόνα», εκτός από τις «HDR» και «Οξύτητα».
Όταν το «HDR» έχει οριστεί σε «HDR Picture», «HDR Movie» ή «HDR Game», δεν μπορούν να ρυθμιστούν οι παράμετροι «Γάμμα», «Ρύθμιση Eco», «Θερμ. χρώματος», «DCR», «Χρωματικός χώρος» και «Λειτουργία LowBlue».
- 3). Όταν ο «Χρωματικός χώρος» έχει οριστεί σε «sRGB», δεν μπορούν να ρυθμιστούν οι παράμετροι «Αντίθεση», «Γάμμα», «Ρύθμιση Eco», «Θερμ. χρώματος», «Λειτουργία HDR» και «Λειτουργία LowBlue».
- 4). Όταν η «Ρύθμιση Eco» έχει οριστεί σε «Ανάγνωση», οι επιλογές «Αντίθεση», «Θερμοκρασία χρώματος», «DCR», «Χρωματικός χώρος» και «Λειτουργία χαμηλού μπλε» δεν μπορούν να ρυθμιστούν.
- 5). Όταν η «Λειτουργία παιχνιδιού» στις «Ρυθμίσεις παιχνιδιού» έχει οριστεί σε λειτουργία διαφορετική από την «Τυπική», το στοιχείο «Ρύθμιση Eco», «Λειτουργία HDR» και «Χρωματικός χώρος» δεν μπορούν να ρυθμιστούν.
- 6). Εάν η ανάλυση του σήματος εισόδου είναι η εγγενής ανάλυση, τότε η επιλογή «Αναλογία εικόνας» δεν ισχύει.

Ρυθμίσεις



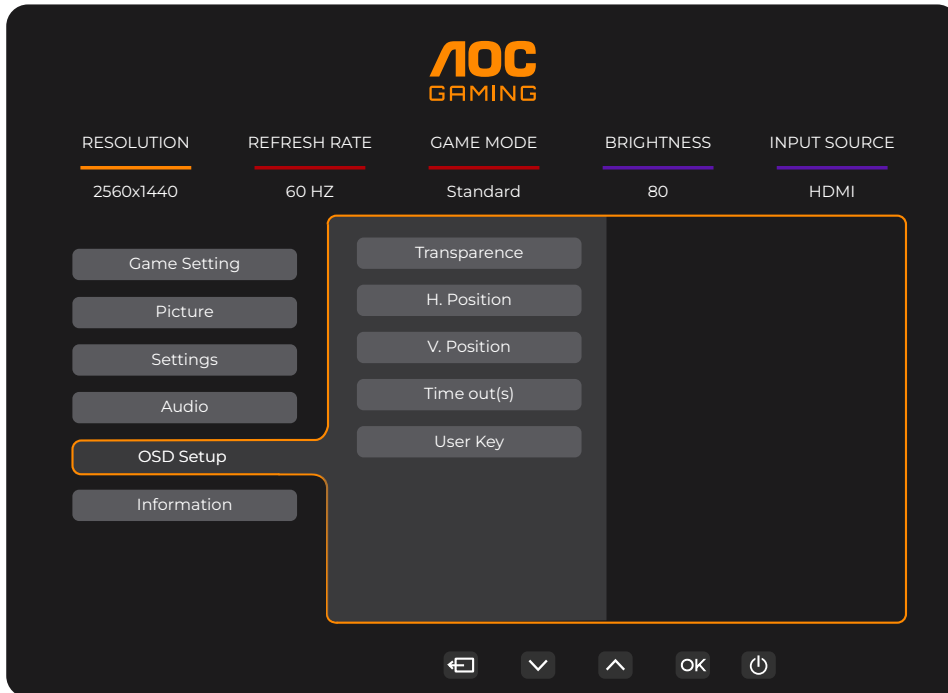
Γλώσσα		Επιλέξτε τη γλώσσα του OSD.
Επιλογή εισόδου	Αυτόματο / HDMI / DP	Επιλέξτε την πηγή σήματος εισόδου.
Υπενθύμιση διαλείμματος	Απενεργοποίηση / Ενεργοποίηση	Υπενθύμιση διαλείμματος εάν ο χρήστης εργάζεται συνεχώς για περισσότερο από 1 ώρα.
Χρονοδιακόπτης απενεργοποίησης (ώρες)	0-24 ώρες	Επιλέξτε τον χρόνο απενεργοποίησης DC.
DDC/CI	Όχι / Ναι	Ενεργοποιήστε ή απενεργοποιήστε την υποστήριξη DDC/CI.
Επαναφορά	Όχι / Ναι	Επαναφέρετε το μενού στις προεπιλεγμένες ρυθμίσεις.

Ήχος



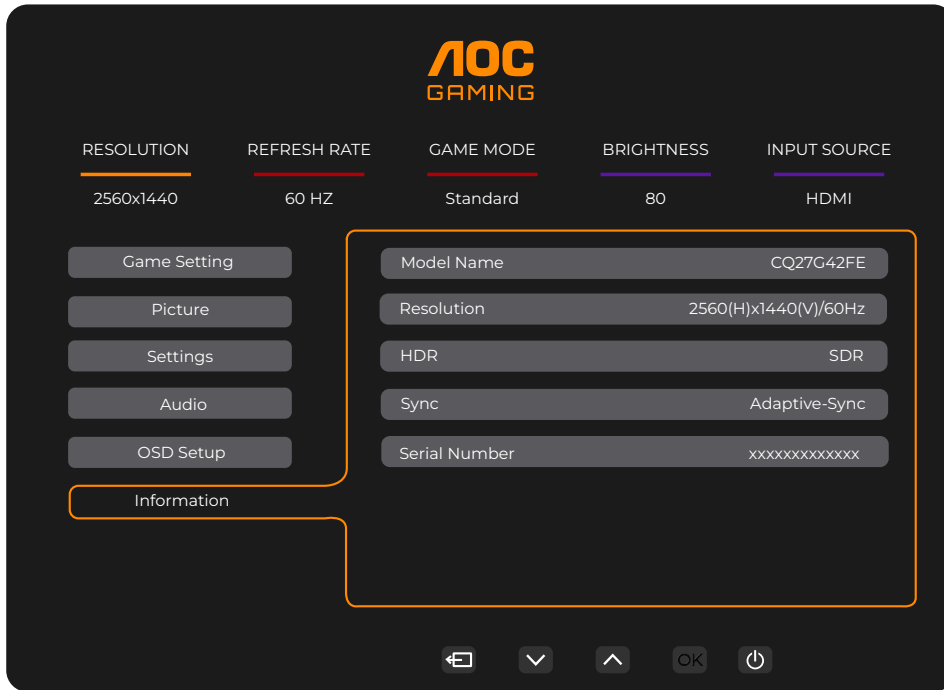
Ένταση	0-100	Ρύθμιση έντασης.
Σίγαση	Απενεργοποίηση / Ενεργοποίηση	Σιγάστε την ένταση.

Ρύθμιση OSD



Διαφάνεια	0-100	Ρυθμίστε τη διαφάνεια του OSD.
Οριζόντια θέση	0-100	Ρυθμίστε την οριζόντια θέση του OSD.
Κάθετη θέση	0-100	Ρυθμίστε την κάθετη θέση του OSD.
Χρόνος λήξης (δ)	5-120	Ρυθμίστε τον χρόνο λήξης του OSD.
Πλήκτρο χρήστη	Λειτουργία παιχνιδιού / Μετρητής καρέ	Ορισμός από τον χρήστη του μενού συντόμευσης πλήκτρου «V».

Πληροφορίες



Ένδειξη LED

Κατάσταση	Χρώμα LED
Λειτουργία πλήρους ισχύος	Λευκό
Λειτουργία ενεργής απενεργοποίησης	Πορτοκαλί

Αντιμετώπιση προβλημάτων

Πρόβλημα & ερώτηση	Πιθανές λύσεις
Η λυχνία LED τροφοδοσίας δεν είναι αναμμένη	Βεβαιωθείτε ότι το κουμπί λειτουργίας είναι ενεργοποιημένο και ότι το Καλώδιο τροφοδοσίας είναι σωστά συνδεδεμένο σε γειωμένη πρίζα ρεύματος και στην Οθόνη.
Δεν υπάρχει εικόνα στην οθόνη	- Είναι το Καλώδιο τροφοδοσίας συνδεδεμένο σωστά; Ελέγξτε τη σύνδεση του Καλωδίου τροφοδοσίας και την παροχή ρεύματος. - Είναι το Καλώδιο βίντεο συνδεδεμένο σωστά; (Σύνδεση μέσω καλωδίου HDMI) Ελέγξτε τη σύνδεση του καλωδίου HDMI. (Σύνδεση μέσω καλωδίου DisplayPort) Ελέγξτε τη σύνδεση του καλωδίου DisplayPort. * Η είσοδος HDMI/DisplayPort δεν είναι διαθέσιμη σε όλα τα μοντέλα. - Εάν η τροφοδοσία είναι ενεργοποιημένη, επανεκκινήστε τον υπολογιστή για να εμφανιστεί η αρχική οθόνη (η οθόνη σύνδεσης). Εάν εμφανιστεί η αρχική οθόνη (η οθόνη σύνδεσης), εκκινήστε τον υπολογιστή στην κατάλληλη λειτουργία (ασφαλή λειτουργία για Windows 7/8/10) και, στη συνέχεια, αλλάξτε τη συχνότητα της κάρτας γραφικών. (Ανατρέξτε στην ενότητα Ρύθμιση της Βέλτιστης Ανάλυσης) Εάν δεν εμφανιστεί η αρχική οθόνη (η οθόνη σύνδεσης), επικοινωνήστε με το Κέντρο Σέρβις ή τον αντιπρόσωπό σας. - Εμφανίζεται το μήνυμα «Input Not Supported» στην Οθόνη; Το μήνυμα αυτό εμφανίζεται όταν το σήμα από την κάρτα γραφικών υπερβαίνει τη μέγιστη ανάλυση και συχνότητα που μπορεί να υποστηρίξει σωστά η Οθόνη. Ρυθμίστε τη μέγιστη ανάλυση και συχνότητα που μπορεί να υποστηρίξει σωστά η Οθόνη. - Βεβαιωθείτε ότι τα προγράμματα οδήγησης της Οθόνης AOC είναι εγκατεστημένα.
Η Εικόνα Είναι Θολή & Παρουσιάζει Πρόβλημα Ειδώλου και Σκίασης	Ρυθμίστε τα στοιχεία ελέγχου Αντίθεσης και Φωτεινότητας. Πατήστε το πλήκτρο συντόμευσης (AUTO) για αυτόματη ρύθμιση. Βεβαιωθείτε ότι δεν χρησιμοποιείτε καλώδιο επέκτασης ή κουτί διακόπτης. Συνιστούμε να συνδέσετε την Οθόνη απευθείας στον σύνδεσμο εξόδου της κάρτας βίντεο στο πίσω μέρος.
Η Εικόνα Αναπηδά, Τρεμοπαίζει Ή Εμφανίζεται Μοτίβο Κύματος Στην Εικόνα	Απομακρύνετε όσο το δυνατόν περισσότερο από την Οθόνη τις ηλεκτρικές συσκευές που ενδέχεται να προκαλέσουν ηλεκτρικές παρεμβολές. Χρησιμοποιήστε τον μέγιστο Ρυθμό ανανέωσης που υποστηρίζει η Οθόνη σας στην ανάλυση που χρησιμοποιείτε.
Η Οθόνη Έχει Κολλήσει Σε Ενεργή Λειτουργία Απενεργοποίησης»	Ο Διακόπτης Λειτουργίας του Υπολογιστή πρέπει να βρίσκεται στη θέση ON. Η Κάρτα Βίντεο του Υπολογιστή πρέπει να είναι σταθερά τοποθετημένη στην υποδοχή της. Βεβαιωθείτε ότι το Καλώδιο βίντεο της Οθόνης είναι σωστά συνδεδεμένο στον υπολογιστή. Επιθεωρήστε το Καλώδιο βίντεο της Οθόνης και βεβαιωθείτε ότι κανένας ακροδέκτης δεν είναι λυγισμένος. Βεβαιωθείτε ότι ο υπολογιστής σας λειτουργεί πατώντας το πλήκτρο CAPS LOCK στο πληκτρολόγιο ενώ παρατηρείτε τη λυχνία LED CAPS LOCK. Η λυχνία LED θα πρέπει είτε να ανάψει είτε να σβήσει μετά το πάτημα του πλήκτρου CAPS LOCK.
Λείπει ένα από τα κύρια χρώματα (ΚΟΚΚΙΝΟ, ΠΡΑΣΙΝΟ ή ΜΠΛΕ)	Ελέγξτε το καλώδιο βίντεο της οθόνης και βεβαιωθείτε ότι κανένας ακροδέκτης δεν έχει υποστεί ζημιά. Βεβαιωθείτε ότι το Καλώδιο βίντεο της Οθόνης είναι σωστά συνδεδεμένο στον υπολογιστή.
Η εικόνα της οθόνης δεν είναι κεντραρισμένη ή δεν έχει το σωστό μέγεθος	Ρυθμίστε την Οριζόντια και Κάθετη Θέση ή πατήστε το πλήκτρο συντόμευσης (AUTO).
Η Εικόνα παρουσιάζει χρωματικά ελαττώματα (το λευκό δεν φαίνεται λευκό)	Ρυθμίστε το χρώμα RGB ή επιλέξτε την επιθυμητή θερμοκρασία χρώματος.
Οριζόντιες ή κάθετες διαταραχές στην οθόνη	Χρησιμοποιήστε τη λειτουργία τερματισμού των Windows 7/8/10/11 για να ρυθμίσετε τα CLOCK και FOCUS. Πατήστε το πλήκτρο συντόμευσης (AUTO) για αυτόματη ρύθμιση.
Κανονισμοί & Σέρβις	Ανατρέξτε στις Πληροφορίες Κανονισμών & Σέρβις στο www.aoc.com (για να βρείτε το μοντέλο που αγοράσατε στη χώρα σας και για να εντοπίσετε τις Πληροφορίες Κανονισμών & Σέρβις στη σελίδα Υποστήριξης.)

Προδιαγραφές

Γενικές Προδιαγραφές

Πίνακας	Όνομα μοντέλου	CQ27G42FE	
	Σύστημα οδήγησης	Έγχρωμη οθόνη LCD TFT	
	Μέγεθος Ορατής Εικόνας	68,5 εκ. διαγώνιος	
	Βήμα εικονοστοιχείου	0,2331mm(H) x 0,2331mm(V)	
	Βίντεο	Διεπαφή HDMI & Διεπαφή DisplayPort	
	Χρώμα οθόνης	16,7 εκατ. χρώματα	
Λοιπά	Εύρος οριζόντιας σάρωσης	30k~230kHz (HDMI) 30k~255kHz (DisplayPort)	
	Μέγεθος οριζόντιας σάρωσης (Μέγιστο)	596,736mm	
	Εύρος κάθετης σάρωσης	48~144Hz (HDMI) 48~170Hz (DisplayPort)	
	Μέγεθος κάθετης σάρωσης (Μέγιστο)	335,664mm	
	Βέλτιστη προεπιλεγμένη ανάλυση	2560X1440@60Hz	
	Μέγιστη ανάλυση	2560x1440@144Hz (HDMI) 2560x1440@170Hz ^[1] (DisplayPort)	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Πηγή τροφοδοσίας	100-240V~ 50/60Hz 1,5A	
	Κατανάλωση ισχύος	Τυπική (προεπιλεγμένη φωτεινότητα και αντίθεση)	25W
		Μέγ. (φωτεινότητα = 100, αντίθεση = 100)	≤40W
		Λειτουργία αναμονής	≤0,3W
	Απαγωγή θερμότητας	Κανονική λειτουργία	88,74 BTU/ώρα (τυπ.)
		Αναμονή (Λειτουργία Standby)	<1,02 BTU/ώρα
		Κατάσταση απενεργοποίησης	<1,02 BTU/ώρα
		Κατάσταση απενεργοποίησης (διακόπτης AC)	0 BTU/ώρα
Φυσικά χαρακτηριστικά	Τύπος συνδέσμου	HDMI/DisplayPort/Ακουστικά	
	Τύπος καλωδίου σήματος	Αποσπώμενο	
	Ενσωματωμένο ηχείο	2Wx2	
Περιβαλλοντικές συνθήκες	Θερμοκρασία	Λειτουργίας	0°C~40°C
		Μη λειτουργίας	-25°C~55°C
	Υγρασία	Λειτουργίας	10%~85% (μη συμπυκνούμενη)
		Μη λειτουργίας	5%~93% (μη συμπυκνούμενη)
	Υψόμετρο	Λειτουργίας	0m~5000m (0ft~16404ft)
		Μη λειτουργίας	0m~12192m (0ft~40000ft)

[1]Ο υπερχρονισμός επιτυγχάνεται όταν η ανάλυση είναι 2560x1440@165Hz/2560x1440@170Hz. Εάν παρουσιαστεί οποιοδήποτε σφάλμα απεικόνισης κατά τον υπερχρονισμό, παρακαλούμε ρυθμίστε τον Ρυθμό ανανέωσης στα 144Hz.

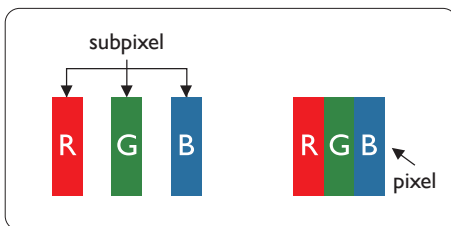


Πολιτική της AOC για Ελαττωματικά Pixel στο Πάνελ οθόνης

Η AOC επιδιώκει να παρέχει προϊόντα της υψηλότερης ποιότητας. Χρησιμοποιούμε μερικές από τις πιο προηγμένες διαδικασίες κατασκευής του κλάδου και εφαρμόζουμε αυστηρό έλεγχο ποιότητας. Ωστόσο, τα ελαττώματα pixel ή υπο-pixel στα Πάνελ οθόνης που χρησιμοποιούνται στην Οθόνη είναι μερικές φορές αναπόφευκτα.

Κανένας κατασκευαστής δεν μπορεί να εγγυηθεί ότι όλα τα πάνελ θα είναι απαλλαγμένα από ελαττώματα pixel, αλλά η AOC εγγυάται ότι οποιαδήποτε Οθόνη με μη αποδεκτό αριθμό ελαττωμάτων θα επισκευαστεί ή θα αντικατασταθεί στο πλαίσιο της εγγύησης. Η παρούσα ανακοίνωση επεξηγεί τους διαφορετικούς τύπους ελαττωμάτων pixel και καθορίζει τα αποδεκτά επίπεδα ελαττωμάτων για κάθε τύπο. Για να πληρώτε τις προϋποθέσεις επισκευής ή αντικατάστασης στο πλαίσιο της εγγύησης, ο αριθμός των ελαττωμάτων pixel σε ένα Πάνελ οθόνης πρέπει να υπερβαίνει αυτά τα αποδεκτά επίπεδα. Για παράδειγμα, δεν επιτρέπεται να είναι ελαττωματικό περισσότερο από το 0,0004% των υπο-pixel σε μια Οθόνη.

Επιπλέον, η AOC θέτει ακόμη υψηλότερα πρότυπα ποιότητας για ορισμένους τύπους ή συνδυασμούς ελαττωμάτων pixel που είναι πιο αισθητοί από άλλους. Η παρούσα πολιτική ισχύει παγκοσμίως.



Pixel και Sub pixel

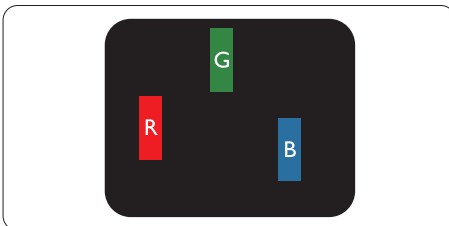
Ένα pixel, ή στοιχείο Εικόνας, αποτελείται από τρία sub pixel στα πρωταρχικά χρώματα: κόκκινο, πράσινο και μπλε. Πολλά pixel μαζί σχηματίζουν μια Εικόνα. Όταν όλα τα sub pixel ενός pixel είναι φωτισμένα, τα τρία έγχρωμα sub pixel εμφανίζονται συλλογικά ως ένα ενιαίο λευκό pixel. Όταν είναι όλα σκοτεινά, τα τρία έγχρωμα sub pixel εμφανίζονται συλλογικά ως ένα ενιαίο μαύρο pixel. Άλλοι συνδυασμοί φωτισμένων και σκοτεινών sub pixel εμφανίζονται ως μεμονωμένα pixel άλλων χρωμάτων.

Τύποι ελαττωμάτων pixel

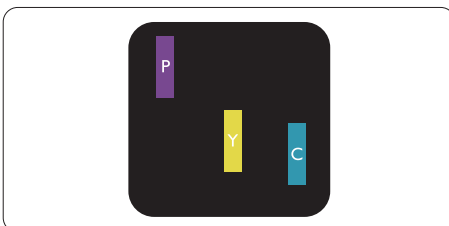
Τα ελαττώματα pixel και sub pixel εμφανίζονται στην Οθόνη με διαφορετικούς τρόπους. Υπάρχουν δύο κατηγορίες ελαττωμάτων pixel και διάφοροι τύποι ελαττωμάτων sub pixel εντός κάθε κατηγορίας.

Ελαττώματα φωτεινού σημείου

Τα ελαττώματα φωτεινού σημείου εμφανίζονται ως pixel ή sub pixel που παραμένουν διαρκώς φωτισμένα ή «ενεργά». Συγκεκριμένα, το φωτεινό σημείο είναι ένα sub-pixel που ξεχωρίζει στην Οθόνη όταν αυτή προβάλλει σκοτεινό μοτίβο. Οι τύποι των ελαττωμάτων φωτεινού σημείου είναι οι εξής.



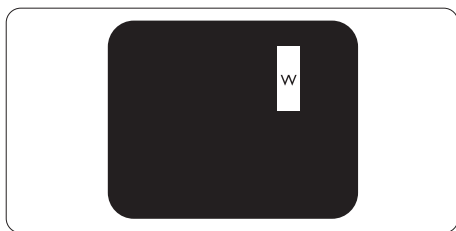
Ένα αναμμένο κόκκινο, πράσινο ή μπλε υπο-πίξελ.



Δύο γειτονικά αναμμένα υπο-πίξελ:

- Κόκκινο + Μπλε = Μωβ
- Κόκκινο + Πράσινο = Κίτρινο

- Πράσινο + Μπλε = Κυανό (Ανοιχτό Μπλε)



Τρία γειτονικά αναμμένα υπο-πίξελ (ένα λευκό πίξελ).

Σημείωση

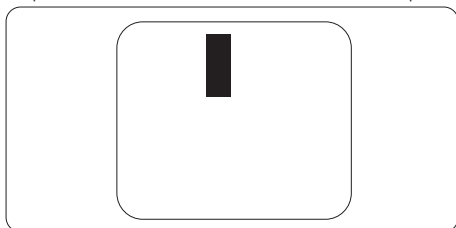
Μια κόκκινη ή μπλε φωτεινή κουκκίδα πρέπει να είναι πάνω από 50% πιο φωτεινή από τις γειτονικές κουκκίδες, ενώ μια πράσινη φωτεινή κουκκίδα πρέπει να είναι 30% πιο φωτεινή από τις γειτονικές κουκκίδες.

Ελαττώματα Μαύρων Κουκκίδων

Τα ελαττώματα μαύρων κουκκίδων εμφανίζονται ως πίξελ ή υπο-πίξελ που παραμένουν πάντα σκοτεινά ή «σβηστά».

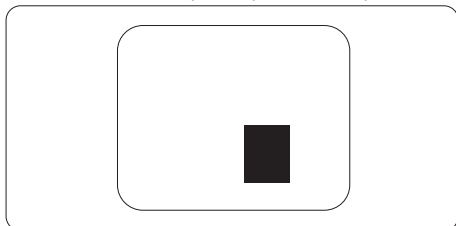
Συγκεκριμένα, μια σκοτεινή κουκκίδα είναι ένα υπο-πίξελ που ξεχωρίζει στην οθόνη όταν η οθόνη προβάλλει φωτεινό μοτίβο.

Παρακάτω ακολουθούν οι τύποι ελαττωμάτων μαύρων κουκκίδων.



Εγγύτητα Ελαττωμάτων Πίξελ

Επειδή τα ελαττώματα πίξελ και υπο-πίξελ του ίδιου τύπου που βρίσκονται σε κοντινή απόσταση μεταξύ τους ενδέχεται να γίνονται πιο αντιληπτά, η AOC καθορίζει επίσης ανοχές σχετικά με την εγγύτητα των ελαττωμάτων πίξελ.



Ανοχές Ελαττωμάτων Πίξελ

Για να δικαιούται επισκευή ή αντικατάσταση λόγω ελαττωμάτων πίξελ κατά την περίοδο εγγύησης, ένα Πάνελ οθόνης σε Οθόνη AOC πρέπει να παρουσιάζει ελαττώματα πίξελ ή υπο-πίξελ που υπερβαίνουν τις ανοχές οι οποίες αναφέρονται στο διαδικτυακό εγχειρίδιο.

ΕΛΑΤΤΩΜΑΤΑ ΦΩΤΕΙΝΩΝ ΣΗΜΕΙΩΝ	ΑΠΟΔΕΚΤΟ ΕΠΙΠΕΔΟ
1 φωτεινό υπο-pixel	2
2 γειτονικά φωτεινά υπο-pixels	1
3 γειτονικά φωτεινά υπο-pixels (ένα λευκό pixel)	0
Απόσταση μεταξύ δύο ελαττωμάτων φωτεινών σημείων*	≥15mm
Σύνολο ελαττωμάτων φωτεινών σημείων όλων των τύπων	2
ΕΛΑΤΤΩΜΑΤΑ ΜΑΥΡΩΝ ΣΗΜΕΙΩΝ	ΑΠΟΔΕΚΤΟ ΕΠΙΠΕΔΟ
1 σκοτεινό υπο-pixel	5 ή λιγότερα
2 γειτονικά σκοτεινά υπο-pixels	2 ή λιγότερα
3 γειτονικά σκοτεινά υπο-pixels	≤0
Απόσταση μεταξύ δύο ελαττωμάτων μαύρων σημείων*	≥15mm
Σύνολο ελαττωμάτων μαύρων σημείων όλων των τύπων	5 ή λιγότερα
ΣΥΝΟΛΙΚΑ ΕΛΑΤΤΩΜΑΤΑ ΣΗΜΕΙΩΝ	ΑΠΟΔΕΚΤΟ ΕΠΙΠΕΔΟ
Συνολικά ελαττώματα φωτεινών ή μαύρων κουκκίδων όλων των τύπων	5 ή λιγότερα

Σημείωση

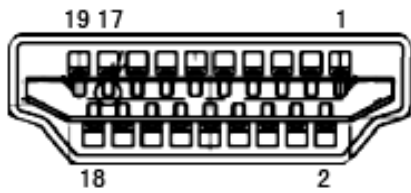
*: 1 ή 2 γειτονικά ελαττώματα υπο-pixel = 1 ελάττωμα κουκκίδας.

Προεπιλεγμένες λειτουργίες οθόνης

ΠΡΟΤΥΠΟ	ΑΝΑΛΥΣΗ (±1 Hz)	ΟΡΙΖΟΝΤΙΑ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ (kHz)	ΚΑΤΑΚΟΡΥΦΗ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	50.313	99.826
	640x480@120Hz	60.938	119.72
SVGA	800x600@56Hz	35.16	56.25
	800x600@60Hz	37.88	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	800x600@100Hz	62.76	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.36	60
	1024x768@70Hz	56.476	70.07
	1024x768@100Hz	80.448	99.811
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x720@60Hz	44.772	59.855
Full HD	1920x1080@50Hz	28.125	50
	1920x1080@60Hz	67.5	60
	1920x1080@120Hz	135	120
QHD	2560x1440@60Hz	88.86	60
	2560x1440@100Hz	151	100
	2560x1440@120Hz	183	120
	2560x1440@144Hz	214.563	144
QHD (DisplayPort) (Υπερχρονισμός)	2560x1440@165Hz	247.665	165
	2560x1440@170Hz	253.301	170
ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΕΣ IBM			
DOS	720x400@70Hz	31.469	70
ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΕΣ MAC			
VGA	640x480@67Hz	35	67
SVGA	832x624@75Hz	49.725	75
XGA	1024x768@75Hz	60.241	75

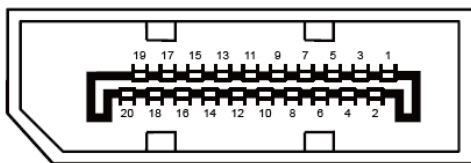
ΣΗΜΕΙΩΣΗ: Σύμφωνα με το πρότυπο VESA, ενδέχεται να παρουσιάζεται μικρή απόκλιση (+/-1Hz) κατά τον υπολογισμό του ρυθμού ανανέωσης (συχνότητα πεδίου) μεταξύ διαφορετικών λειτουργικών συστημάτων και καρτών γραφικών. Για τη βελτίωση της συμβατότητας, ο ονομαστικός ρυθμός ανανέωσης του παρόντος προϊόντος έχει στρογγυλοποιηθεί. Παρακαλούμε ανατρέξτε στις προδιαγραφές του πραγματικού προϊόντος.

Αντιστοίχιση Ακροδεκτών



Καλώδιο Σήματος Έγχρωμης Οθόνης 19 Ακροδεκτών

Αρ. Ακροδέκτη	Ονομασία Σήματος	Αρ. Ακροδέκτη	Ονομασία Σήματος	Αρ. Ακροδέκτη	Ονομασία Σήματος
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	Γείωση DDC/CEC
2.	Θωράκιση TMDS Data 2	10.	TMDS Clock +	18.	Τροφοδοσία +5V
3.	TMDS Data 2-	11.	Θωράκιση TMDS Clock	19.	Ανίχνευση Hot Plug
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Clock-		
5.	Θωράκιση TMDS Data 1	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Κρατημένο (N.C. στη συσκευή)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	Θωράκιση TMDS Data 0	16.	SDA		



Καλώδιο σήματος έγχρωμης οθόνης 20 ακίδων

Αρ. Ακροδέκτη	Ονομασία Σήματος	Αρ. Ακροδέκτη	Ονομασία Σήματος
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Ανίχνευση Hot Plug
9	ML_Lane 1 (p)	19	Επιστροφή DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Λειτουργία Plug & Play DDC2B

Αυτή η Οθόνη διαθέτει λειτουργίες VESA DDC2B σύμφωνα με το ΠΡΟΤΥΠΟ VESA DDC. Επιτρέπει στην Οθόνη να ενημερώνει το κεντρικό σύστημα για την ταυτότητά της και, ανάλογα με το επίπεδο DDC που χρησιμοποιείται, να μεταδίδει πρόσθετες πληροφορίες σχετικά με τις δυνατότητες απεικόνισής της.

Το DDC2B είναι ένα αμφίδρομο κανάλι δεδομένων βασισμένο στο πρωτόκολλο I2C. Το κεντρικό σύστημα μπορεί να αιτηθεί πληροφορίες EDID μέσω του καναλιού DDC2B.

