

AOC

GAMING



KORISNIČKI UPUTSTVO

CQ27G42FE

AOC GAMING MONITOR

Безбедност	1
Националне конвенције	1
Напајање	2
Инсталација	3
Чишћење	4
Остало	5
Инсталација	6
Садржај паковања	6
Монтажа постоља и базе	7
Подешавање угла гледања	8
Повезивање монитора	9
Монтажа на зид	10
Функција Adaptive-Sync	11
HDR	12
Подешавање	13
Тастерске пречице	13
OSD подешавања	14
Подешавања игре	15
Слика	17
Подешавања	20
Аудио	21
Подешавање OSD-а	22
Информације	23
LED индикатор	24
Решавање проблема	25
Спецификације	26
Опште спецификације	26
Политика компаније АОС о неисправним пикселима на панелу монитора	27
Претходно подешени режими приказа	30
Распоред пинова	31
Plug and Play	32

Безбедност

Националне конвенције

Следећи пододељци описују националне конвенције које се користе у овом документу.

Напомене, упозорења за опрез и упозорења за опасност

У овом упутству, одређени блокови текста могу бити пропраћени иконом и одштампани подебљаним или курзивним фонтом. Ти блокови представљају напомене, упозорења за опрез и упозорења за опасност и користе се на следећи начин:



НАПОМЕНА: НАПОМЕНА означава важне информације које вам помажу да ефикасније користите свој рачунарски систем.



ОПРЕЗ: ОПРЕЗ указује на могуће оштећење хардвера или губитак података и обавештава вас како да избегнете тај проблем.



УПОЗОРЕЊЕ: УПОЗОРЕЊЕ указује на могућност телесних повреда и обавештава вас како да избегнете тај проблем.

Поједина упозорења могу бити приказана у другачијим форматима и без пратеће иконе. У тим случајевима, посебан начин приказа упозорења прописан је од стране надлежног регулаторног тела.

Напајање



Монитор користите искључиво са врстом извора напајања која је наведена на ознаци. Уколико нисте сигурни која врста напајања је доступна у вашем домаћинству, обратите се продавцу или локалном дистрибутеру електричне енергије.



Монитор је опремљен уземљеним утикачем са три контакта, односно утикачем са трећим (уземљујућим) контактом.

Овај утикач одговара искључиво уземљеној електричној утичници, што представља безбедносну меру. Ако ваша утичница не прихвата утикач са три провода, ангажујте електричара да инсталира одговарајућу утичницу или користите адаптер за безбедно уземљење уређаја. Не поништавајте безбедносну функцију уземљеног утикача.



Искључите уређај из напајања током грмљавине или када се неће користити дужи временски период. Тиме ћете заштитити Монитор од оштећења услед пренапона.



Не преоптерећујте продужне каблове и вишеструке утичнице. Преоптерећење може проузроковати пожар или струјни удар.



Ради обезбеђивања задовољавајућег рада, користите Монитор искључиво са рачунарима који поседују UL сертификат и имају одговарајуће конфигурисане прикључке означене вредностима од 100-240V AC, Min. 5A.



Зидна утичница мора бити инсталирана у непосредној близини опреме и мора бити лако доступна.

Инсталација

! Не постављајте монитор на нестабилна колица, постоље, статив, носач или сто. Ако монитор падне, може довести до повреда и изазвати озбиљна оштећења овог производа. Користите искључиво колица, постоље, статив, носач или сто које препоручује произвођач или који се испоручују уз овај производ. Придржавајте се упутстава произвођача приликом инсталације производа и користите прибор за монтажу који препоручује произвођач. Производ и колица померајте са посебном пажњом.

! Никада немојте стављати предмете у отворе на кућишту монитора. То може оштетити електричне компоненте и изазвати пожар или струјни удар. Никада не просипајте течност по монитору.

! Не постављајте предњу страну производа директно на под.

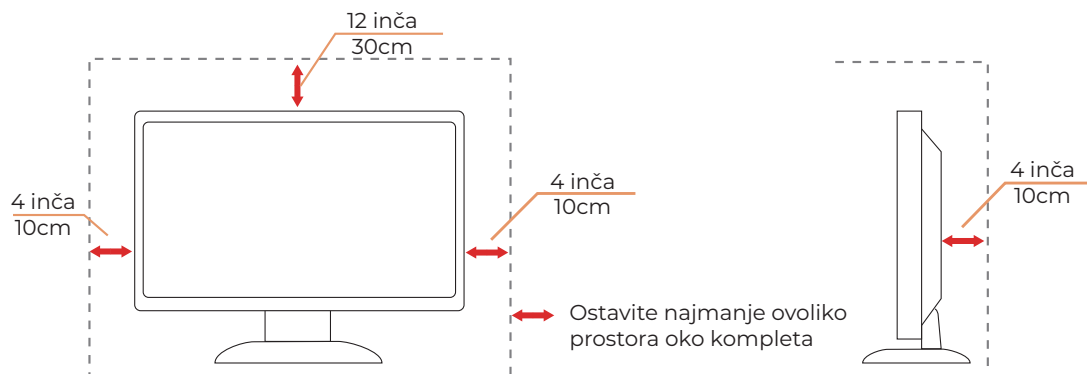
! Уколико монтирате монитор на зид или полицу, користите сет за монтажу који је одобрио произвођач и следите упутства из сета.

! Обезбедите одговарајући простор око монитора, као што је приказано у наставку. У супротном, циркулација ваздуха може бити недовољна, што може довести до прегревања и изазвати пожар или оштећење монитора.

! Да бисте спречили потенцијална оштећења, попут одлепљивања панела од оквира, водите рачуна да монитор не буде нагнут надоле за више од -5 степени. Уколико се прекорачи максимални угао нагиба надоле од -5 степени, оштећење монитора неће бити покривено гаранцијом.

У наставку су приказане препоручене зоне вентилације око монитора приликом инсталације на зид или постоље:

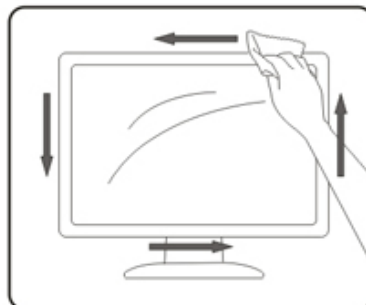
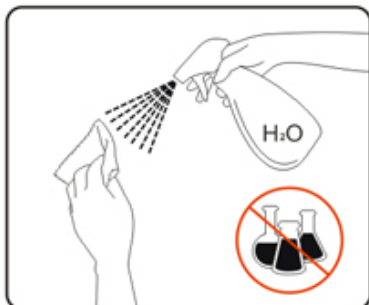
Инсталиран са постољем



Чишћење

 Редовно чистите кућиште меком крпом навлаженом водом.

 За чишћење користите меку памучну крпу или крпу од микровлакна. Крпа мора бити влажна и готово сува; не дозвољавајте да течност доспе у унутрашњост кућишта.



 Пре чишћења производа обавезно искључите кабл за напајање.

Остало



Уколико производ емитује необичан мирис, звук или дим, ОДМАХ искључите утикач за напајање и обратите се Сервисном центру.



Водите рачуна да вентилациони отвори не буду заклоњени столом или завесом.



Не излажите LCD монитор снажним вибрацијама или јаким ударима током рада.



Не ударајте нити испуштајте монитор током рада или транспорта.



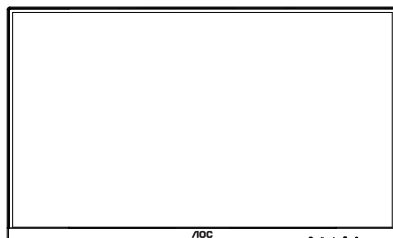
Каблови за напајање морају имати безбедносну сертификацију. За Немачку, то мора бити H03VV-F, 3G, 0,75 mm² или бољи.
За остале земље, потребно је користити одговарајуће типове каблова.



Прекомеран звучни притисак из слушалица може проузроковати оштећење слуха. Подешавање еквилајзера на максимум повећава излазни напон слушалица, а самим тим и ниво звучног притиска.

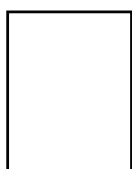
Инсталација

Садржај паковања



Monitor

*

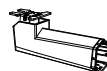


Quick Start Guide

*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

*



HDMI Cable

*



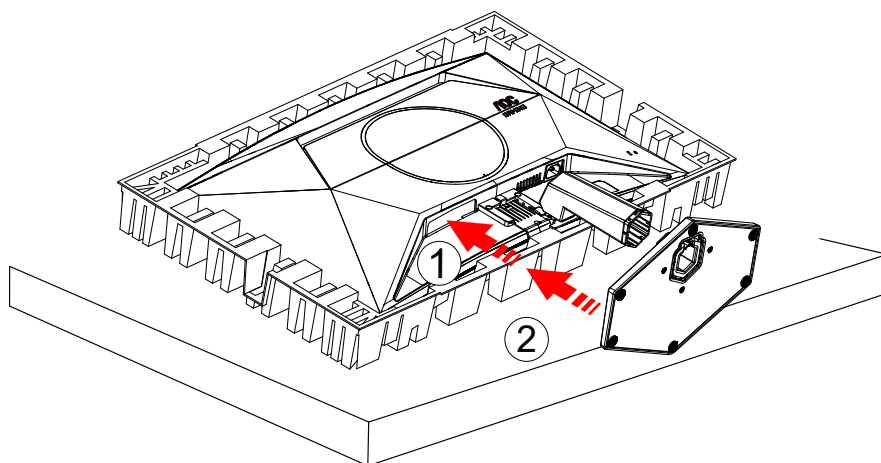
DisplayPort Cable

* Нису сви сигнални каблови доступни за све земље и регионе. Молимо вас да се обратите локалном дистрибутеру или представништву компаније АОС ради потврде.

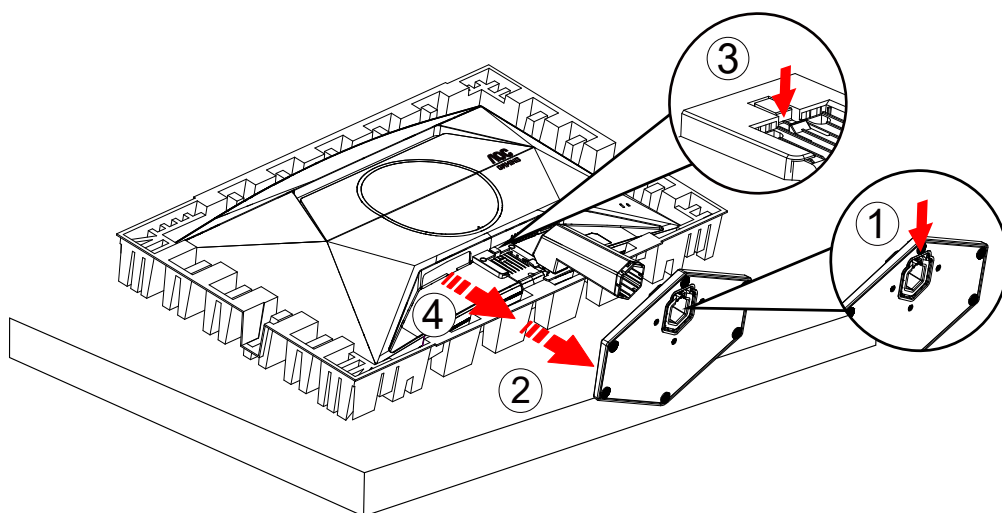
Монтажа постоља и базе

Молимо вас да монтирате или демонтирате базу пратећи кораке наведене у наставку.

Монтажа:



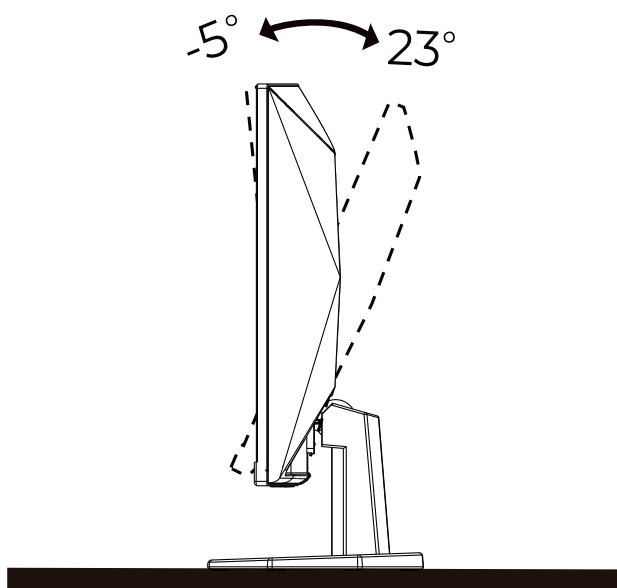
Демонтажа:



НАПОМЕНА: Дизајн уређаја може се разликовати од приказаног на илустрацијама.

Подешавање угла гледања

Да бисте постигли најбоље искуство гледања, препоручује се да обезбедите да можете да видите своје цело лице на екрану, а затим подесите угао монитора према личним преференцијама. Држите постоље како не бисте преврнули монитор када мењате његов угао. Монитор можете подесити на следећи начин:



НАПОМЕНА:

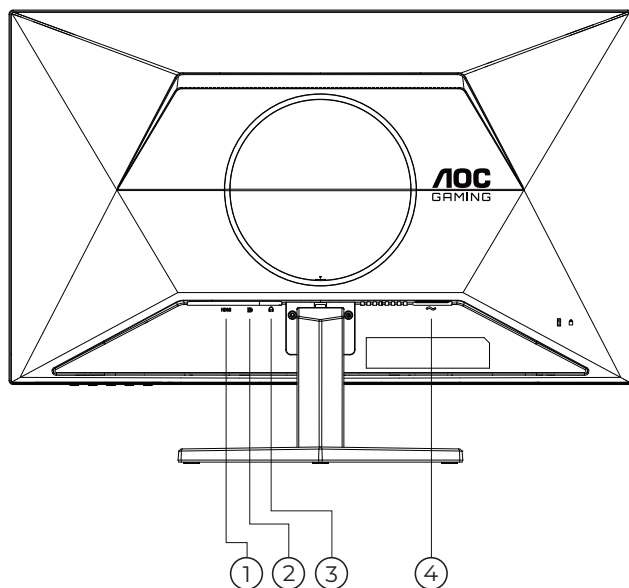
Не додирујте LCD екран када мењате угао. Додиривање LCD екрана може изазвати оштећење.

⚠ УПОЗОРЕЊЕ

- Да бисте избегли потенцијално оштећење екрана, као што је љуштење панела, уверите се да монитор није нагнут надоле за више од -5 степени.
- Не притискајте екран док подешавате угао монитора. Држите искључиво рам.

Повезивање монитора

Прикључци каблова на задњој страни монитора и рачунара:



1. HDMI
2. DisplayPort
3. Слушалице
4. Напајање

Повежите са РС рачунаром

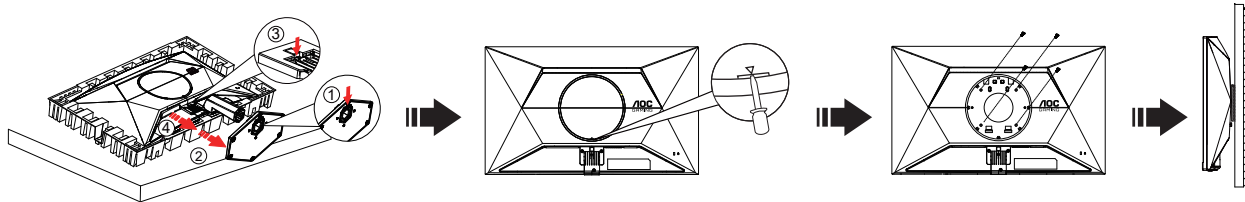
1. Чврсто повежите кабл за напајање на задњу страну екрана.
2. Искључите рачунар и искључите његов кабл за напајање из утичнице.
3. Повежите кабл за видео сигнал на видео конектор на полеђини рачунара.
4. Укључите каблове за напајање рачунара и монитора у оближњу електричну утичницу.
5. Укључите рачунар и монитор.

Ако монитор приказује слику, инсталација је завршена. Уколико слика није приказана, погледајте одељак Решавање проблема.

Ради заштите опреме, увек искључите рачунар и LCD монитор пре повезивања.

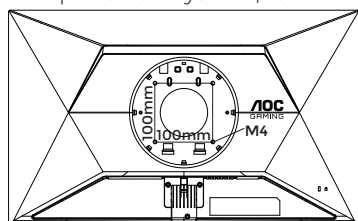
Монтажа на зид

Припрема за инсталацију опционог носача за монтажу на зид

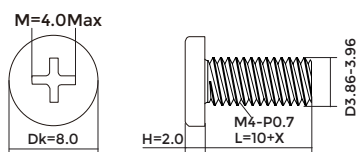


Овај монитор можете причврстити на носач за монтажу на зид који се набавља одвојено. Пре ове процедуре искључите уређај из мреже. Поступите према следећим корацима:

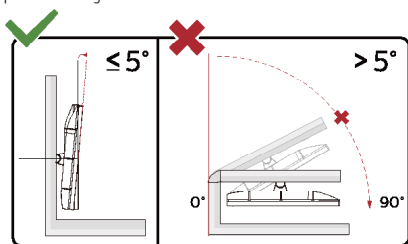
1. Уклоните постоље.
2. Уметните шрафцигер са равним врхом или други раван алат у жлеб и отворите задњи поклопац.
3. Склопите носач за монтажу на зид према упутствима произвођача.
4. Поставите носач за монтажу на зид на полеђину монитора. Поравнајте отворе на носачу са отворима на полеђини монитора.
5. Уметните 4 вијака у отворе и затегните их.
6. Поново повежите каблове. За упутства о причвршћивању на зид, погледајте корисничко упутство приложено уз опциони носач за монтажу на зид.



Спецификација вијака за зидни носач: M4*(10+X)mm (X=дебљина носача за зидну монтажу)



Напомена: VESA отвори за вијке за монтажу нису доступни на свим моделима; молимо вас да проверите код продавца или у званичном одељењу компаније AOC. За инсталацију на зид увек контактирајте произвођача.



* Дизајн екрана може се разликовати од приказаног.

⚠ УПОЗОРЕЊЕ:

1. Да бисте избегли потенцијално оштећење екрана, као што је љуштење панела, уверите се да монитор није нагнут надоле за више од -5 степени.
2. Не притискајте екран док подешавате угао монитора. Држите искључиво рам.

Функција Adaptive-Sync

1. Функција Adaptive-Sync функционише преко DisplayPort/HDMI интерфејса
2. Компатибилне графичке картице: препоручена листа је наведена испод, а може се проверити и [посетом веб-сајту www.AMD.com](http://www.AMD.com)

Графичке картице

- Radeon™ RX Vega серија
- Radeon™ RX 500 серија
- Radeon™ RX 400 серија
- Radeon™ R9/R7 300 серија (осим R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano серија
- Radeon™ R9 Fury серија
- Radeon™ R9/R7 200 серија (осим R9 270/X, R9 280/X)

Процесори

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

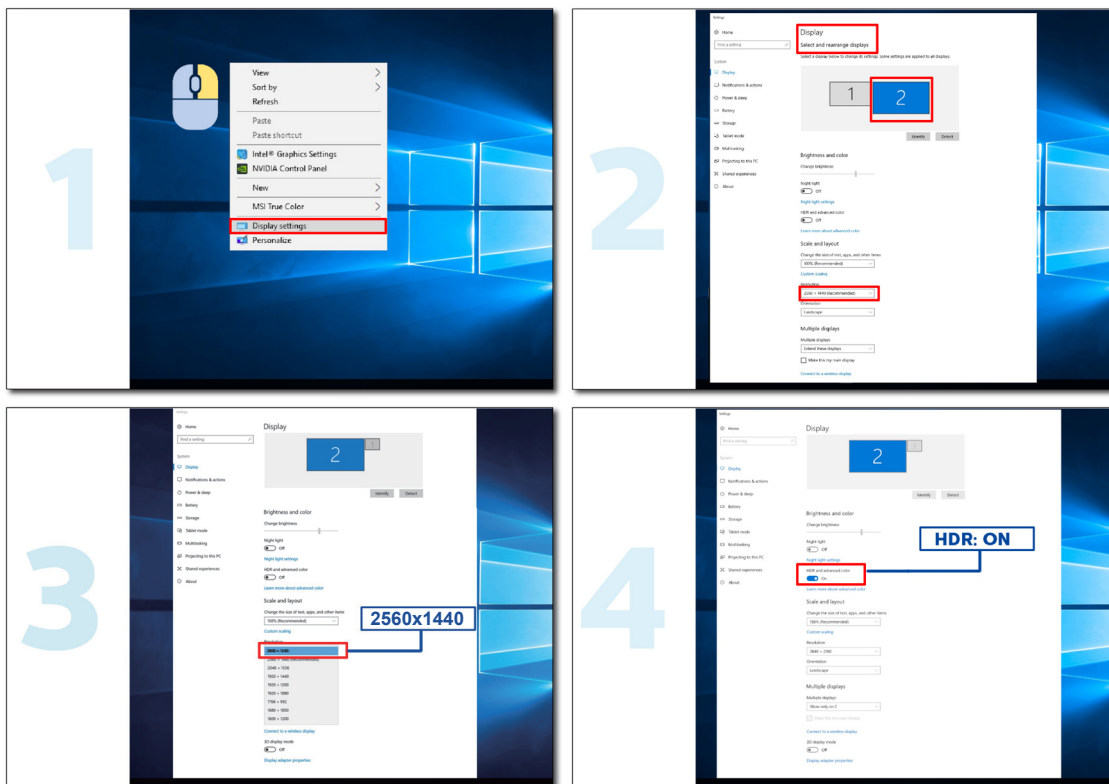
HDR

Уређај је компатибилан са улазним сигналимa у HDR10 формату.

Екран може аутоматски активирати HDR функцију ако су плејер и садржај компатибилни. Контактирајте произвођача уређаја и добављача садржаја ради информација о компатибилности вашег уређаја и садржаја. Изаберите „ИСКЉУЧЕНО“ за HDR функцију када вам није потребна аутоматска активација.

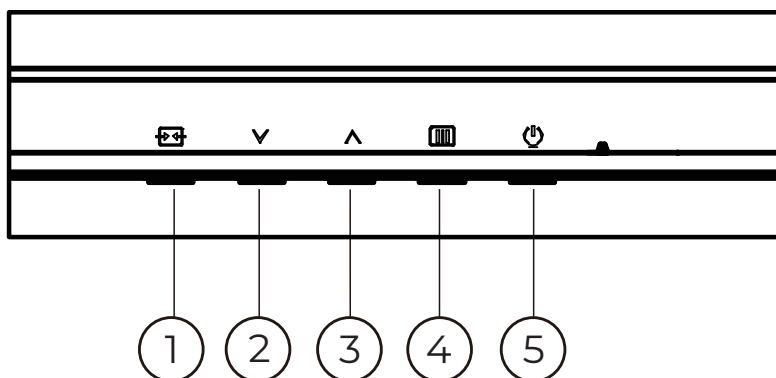
Напомена:

1. Није потребно посебно подешавање за DisplayPort/HDMI интерфејс у WIN10 верзијама старијим од V1703.
2. Само HDMI интерфејс је доступан, а DisplayPort интерфејс не функционише у WIN10 верзији V1703.
3. 3840x2160@50Hz/60Hz се препоручује само за Blu-ray плејер, Xbox и PlayStation.
4. Подешавање екрана:
 - а. Резолуција екрана је подешена на 2560x1440, а HDR је унапред подешен на УКЉУЧЕНО.
 - б. Након покретања апликације, најбољи HDR ефекат се постиже променом резолуције на 2560x1440 (ако је доступно).



Подешавање

Тастерске пречице



1	Извор/Излаз
2	Кориснички тастер (Режим за игре)
3	Тачка нишана
4	Мени/Потврда
5	Напајање

Мени/Потврда

Притисните за приказ OSD менија или потврду избора.

Напајање

Притисните дугме за напајање да бисте укључили монитор.

Тачка нишана

Када OSD није приказан, притисните дугме Тачка нишана да бисте приказали/сакрили тачку нишана.

Кориснички тастер (Режим за игре)

Корисник подешава мени пречице за тастер „V”: Режим за игре/Бројач кадрова.

Подразумевано је подешен Режим за игре.

Када OSD није приказан, притисните тастер „V” да бисте отворили функцију Режим за игре, а затим притисните тастер „V” или „^” да бисте изабрали Режим за игре (Стандардни, FPS, RTS, Трке, Гејмер 1, Гејмер 2 или Гејмер 3) у зависности од типа игре.

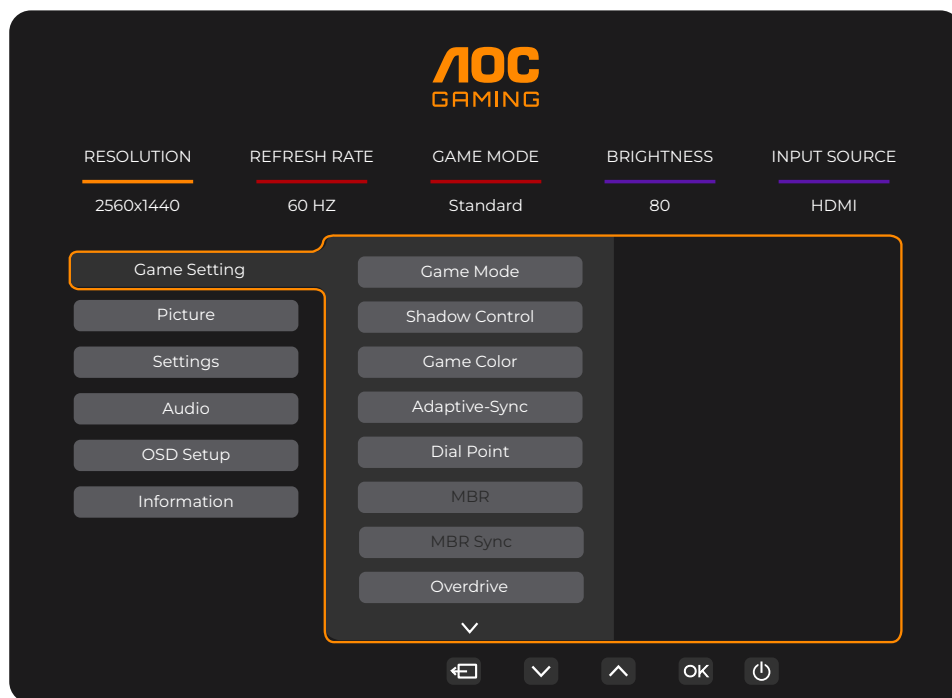
Извор/Излаз

Када је OSD искључен, притискање дугмета Извор/Излаз активира функцију пречице за избор извора.

Када је OSD мени активан, ово дугме служи као тастер за излазак (за напуштање OSD менија).

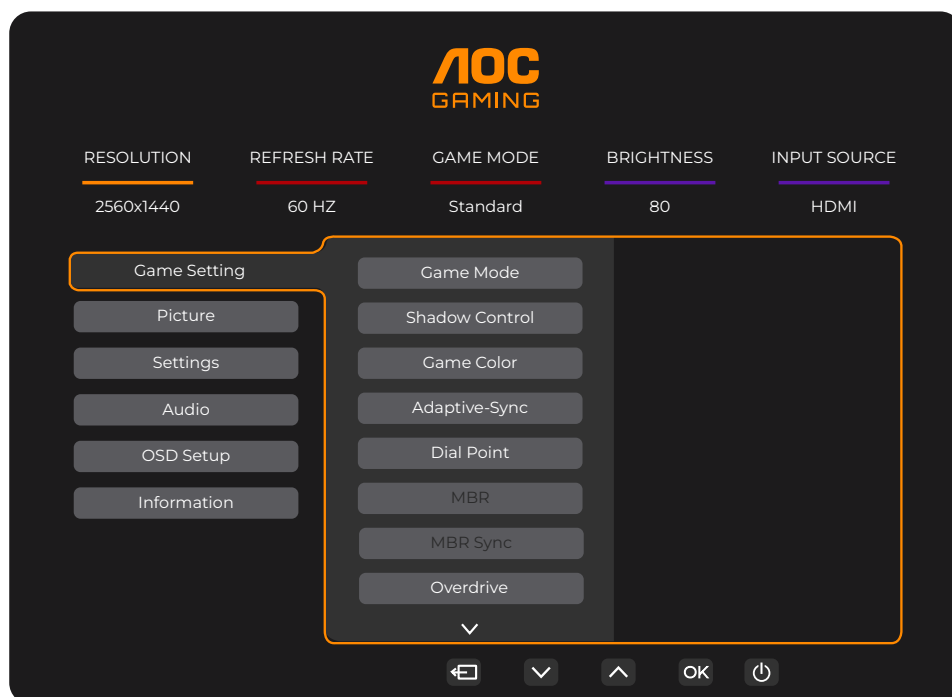
OSD подешавања

Основна и једноставна упутства за контролне тастере.



- 1). Притисните  MENU дугме да бисте активирали OSD прозор.
- 2). Притисните  или  за навигацију кроз функције. Када се жељена функција означи, притисните  MENU дугме / OK да бисте је активирали; притисните  или  за навигацију кроз функције подменија. Када се жељена функција подменија означи, притисните  MENU дугме / OK да бисте је активирали.
- 3). Притисните  или  да бисте променили подешавања изабране функције. Притисните  за излаз. Ако желите да подесите неку другу функцију, поновите кораке 2–3.
- 4). Функција закључавања OSD менија: Да бисте закључали OSD мени, притисните и држите тастер  MENU док је монитор искључен, а затим притисните дугме за напајање  да бисте укључили монитор. Да бисте откључали OSD мени — притисните и држите тастер  MENU док је монитор искључен, а затим притисните дугме за напајање  да бисте укључили монитор.

Подешавања игре



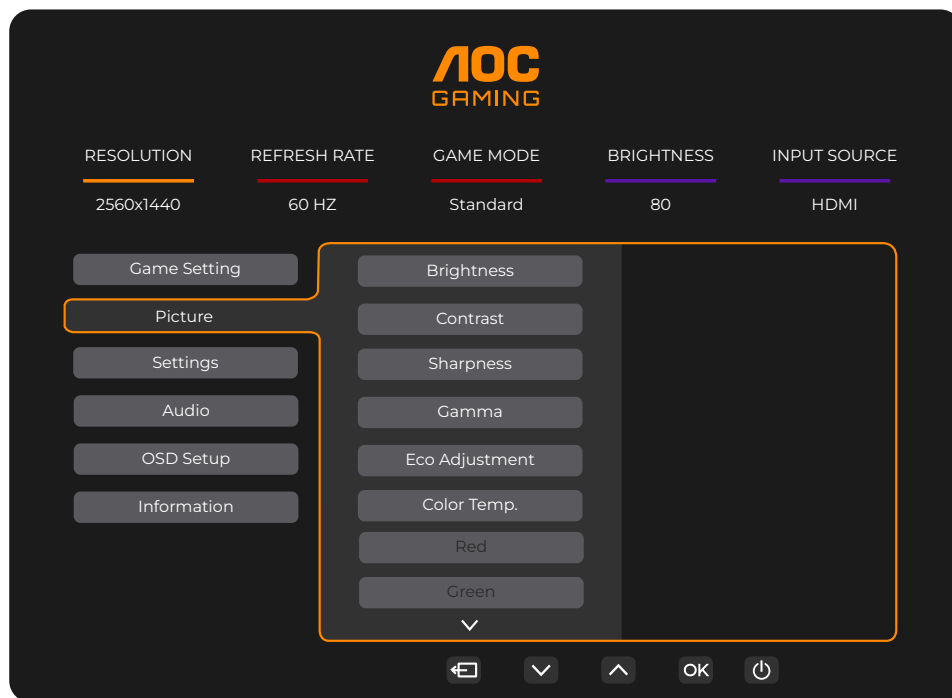
Режим за игре	Стандардни	Побољшајте читљивост за одговарајуће веб и мобилне игре.
	FPS	За играње FPS (First Person Shooter) игара. Побољшава ниво црне у тамној теми.
	RTS	За играње RTS (Real Time Strategy) игара. Побољшава квалитет слике.
	Трке	За играње тркачких игара. Обезбеђује најбрже време одзива и високу засићеност боја.
	Гејмер 1	Корисничка подешавања сачувана као Гејмер 1.
	Гејмер 2	Корисничка подешавања сачувана као Гејмер 2.
	Гејмер 3	Корисничка подешавања сачувана као Гејмер 3.
Контрола сенке	0 ~ 20	Подразумевана вредност за Контролу сенке је 0, а крајњи корисник може подесити вредност од 0 до 20 ради јасније слике. Ако је слика превише тамна да би се детаљи јасно видели, подесите вредност од 0 до 20 ради јасне слике.
Боја игре	0 ~ 20	Боја игре пружа нивое од 0 до 20 за подешавање засићења ради добијања боље слике.
Adaptive-Sync	Искључено / Укључено	Онемогућите или омогућите Adaptive-Sync. Подсетник о раду Adaptive-Sync функције: Када је функција Adaptive-Sync омогућена, може доћи до треперења у неким играчким окружењима.
Тачка нишана	Искључено / Укључено / Динамички	Функција „Тачка нишана“ поставља индикатор нишањења у центар екрана како би помогла играчима да играју пуцачке игре из првог лица (FPS) са тачним и прецизним нишањењем.
MBR	0 ~ 20	MBR (Смањење замућења покрета) Пружа нивое подешавања од 0 до 20 за смањење замућења покрета. Напомена: Функција MBR се може подешавати када је Adaptive-Sync искључен и када је фреквенција освежавања $\geq 75\text{Hz}$.
MBR Sync	Искључено / Укључено	Онемогућите или омогућите MBR Sync (Уклањање замућења покрета). Напомена: Функција MBR Sync се може подешавати када је Adaptive-Sync укључен и када је улазни сигнал променљиве фреквенције, а фреквенција поља је $\geq 75\text{Hz}$.

Overdrive	Нормално	Подесите време одзива. Напомена: 1. Ако корисник подеси OverDrive на „Fastest“, приказана слика може бити замућена. Корисници могу подесити ниво OverDrive функције или је искључити према својим преференцијама. 2. Функција „Екстремно“ је опциона када је Adaptive-Sync искључен, а брзина освежавања износи $\geq 75\text{Hz}$ 3. Осветљеност екрана ће се смањити када је укључена функција „Екстремно“.
	Брзо	
	Брже	
	Најбрже	
	Екстремно	
Бројач кадрова	Искључено / Горедесно / Доле-десно / Горелево / Доле-лево	Прикажите V фреквенцију у изабраном углу.
OverClock	Искључено / Укључено	Онемогућите или омогућите OverClock.

Напомена:

- 1). Када је „HDR режим“ у оквиру менија „Слика“ омогућен, ставке „Контрола сенке“ и „Боја игре“ не могу се подешавати.
- 2). Када је „HDR“ у оквиру менија „Слика“ подешен на „DisplayHDR“, ставке „Режим за игре“, „Контрола сенке“, „Боја игре“, „MBR“, „MBR Sync“ и „Екстремно“ у оквиру менија „Overdrive“ не могу се подешавати.
 Када је опција „HDR“ у менију „Слика“ постављена на „HDR Picture“, „HDR Movie“ или „HDR Game“, опције „Режим за игре“, „Боја игре“, „MBR“, „MBR Sync“ и „Екстремно“ у оквиру ставке „Overdrive“ не могу се подешавати.
- 3). Када је опција „Простор боја“ у менију „Слика“ постављена на „sRGB“, опције „Контрола сенке“, „Боја игре“, „MBR“, „MBR Sync“ и „Екстремно“ у оквиру ставке „Overdrive“ не могу се подешавати.

Слика



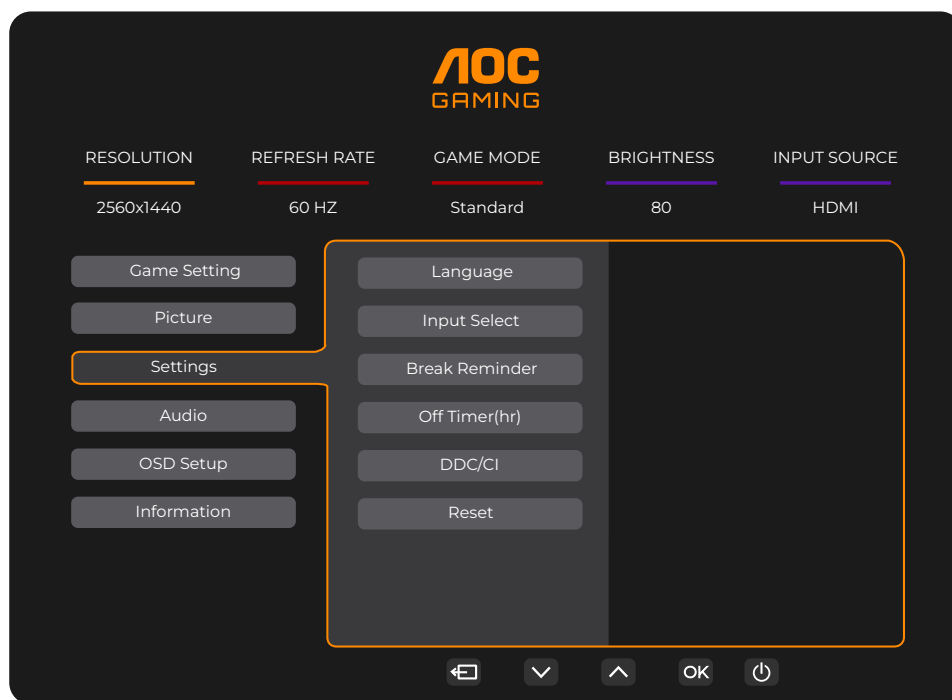
Осветљеност	0-100	Подешавање позадинског осветљења.
Контраст	0-100	Контраст из дигиталног регистра.
Оштрина	0-100	Подесите оштрину.
Гама	1,8 / 2,0 / 2,2 / 2,4 / 2,6 / sRGB	Подесите гаму.
Еко подешавање	Стандардни	Стандардни режим.
	Текст	Текстуални режим.
	Интернет	Интернет режим.
	Игре	Режим за игре.
	Филм	Филмски режим.
	Спорт	Спортски режим.
	Читање	Режим за читање.
Темп. боје	Топла	Вратите подешавање топле температуре боје.
	Нормална	Вратите подешавање нормалне температуре боје.
	Хладна	Опозовите хладну температуру боје.
	Корисник	Вратите температуру боје.
Црвена	0-100	Појачање црвене из дигиталног регистра.
Зелена	0-100	Појачање зелене из дигиталног регистра.
Плава	0-100	Појачање плаве из дигиталног регистра.

HDR	Искључено	Подесите HDR профил у складу са вашим потребама. Напомена: Приликом детекције HDR-а, приказује се опција за подешавање.
	DisplayHDR	
	HDR слика	
	HDR филм	
	HDR игра	
HDR режим	Искључено	Оптимизовано за боју и контраст слике, чиме се симулира приказ HDR ефекта. Напомена: Када HDR није откривен, приказује се опција HDR режим ради подешавања.
	HDR слика	
	HDR филм	
	HDR игра	
DCR	Искључено	Онемогућите динамички однос контраста.
	Укључено	Омогућите динамички однос контраста.
Простор боја	Изворно за панел	Панел са стандардним простором боја.
	sRGB	sRGB Простор боја.
LowBlue режим	Искључено	Смањите талас плаве светлости контролом температуре боје.
	Мултимедија	
	Интернет	
	Канцеларија	
	Читање	
Однос слике	Цео / Однос	Изаберите однос слике за приказ.

Напомена:

- 1). Када је „HDR режим“ омогућен, ставке „Контраст“, „Гама“, „Еко подешавање“, „Темп. боје“, „Простор боја“ и „LowBlue режим“ не могу се подесити.
- 2). Када је „HDR“ постављен на „DisplayHDR“, све ставке под „Слика“ осим „HDR“ и „Оштрина“ не могу се подесити.
Када је „HDR“ постављен на „HDR слика“, „HDR филм“ или „HDR игра“, ставке „Гама“, „Еко подешавање“, „Темп. боје“, „DCR“, „Простор боја“ и „LowBlue режим“ не могу се подесити.
- 3). Када је „Простор боја“ постављен на „sRGB“, ставке „Контраст“, „Гама“, „Еко подешавање“, „Темп. боје“, „HDR режим“ и „LowBlue режим“ не могу се подесити.
- 4). Када је „Еко подешавање“ постављено на „Читање“, „Контраст“, „Температура боја“, „DCR“, „Простор боја“ и „Режим ниског плавог светла“ не могу се подесити.
- 5). Када је „Режим за игре“ у оквиру „Подешавања игре“ постављен на режим који није „Стандардни“, ставка „Еко подешавање“, „HDR режим“ и „Простор боја“ не могу се подесити.
- 6). Ако је резолуција улазног сигнала једнака природној резолуцији, тада је ставка „Однос слике“ неважећа.

Подешавања



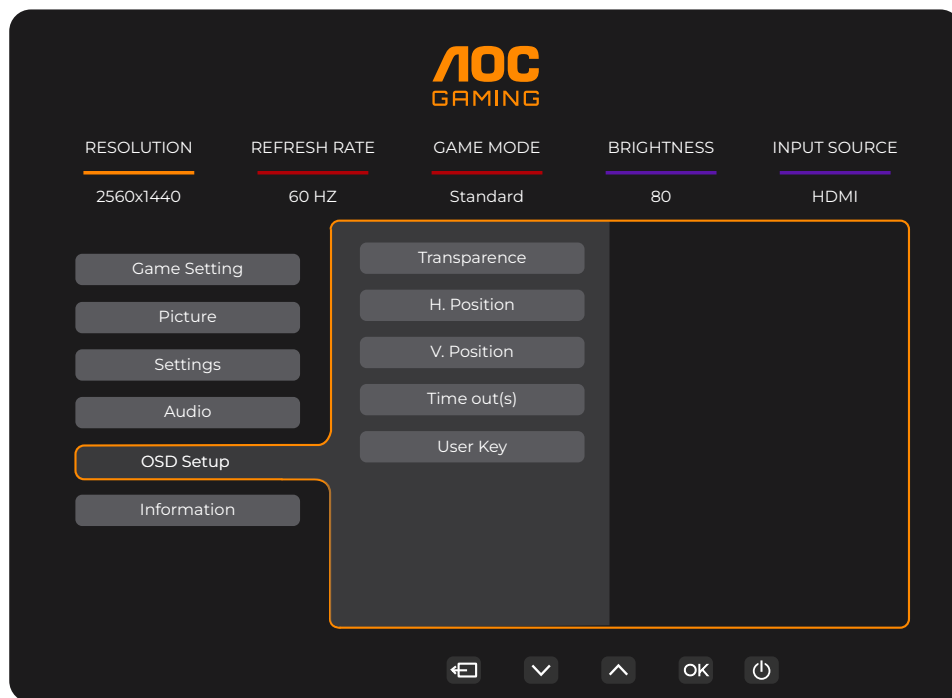
Језик		Изаберите језик OSD менија.
Избор улаза	Аутоматски / HDMI / DP	Изаберите извор улазног сигнала.
Подсетник за паузу	Искључено / Укључено	Подсетник за паузу ако корисник непрекидно ради дуже од 1 сата.
Тајмер за искључивање (ч)	0-24 ч	Изаберите време искључивања напајања.
DDC/CI	Не / Да	Укључите/искључите подршку за DDC/CI.
Ресетовање	Не / Да	Ресетујте мени на подразумеване вредности.

Аудио



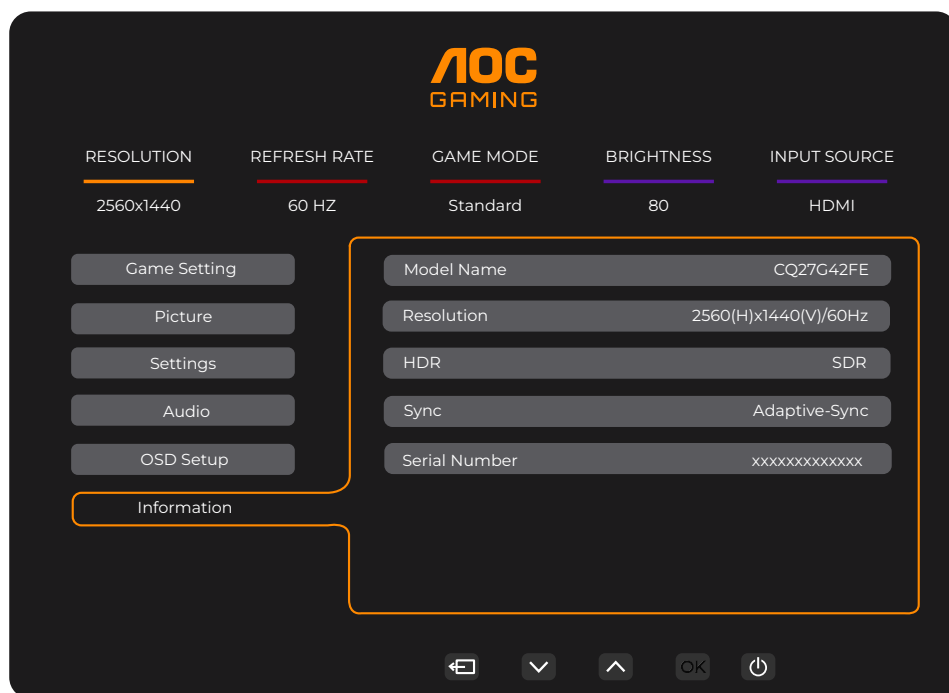
Јачина звука	0-100	Подешавање јачине звука.
Искључивање звука	Искључено / Укључено	Искључите звук.

Подешавање OSD-а



Прозирност	0-100	Подесите прозирност OSD-а.
Хоризонтална позиција	0-100	Подесите хоризонталну позицију OSD-а.
Вертикална позиција	0-100	Подесите вертикалну позицију OSD-а.
Временско ограничење (s)	5-120	Подесите временско ограничење OSD-а.
Кориснички тастер	Режим за игре / Бројач кадрова	Корисник је подесио мени пречице за тастер „V“.

Информације



LED индикатор

Статус	Боја LED индикатора
Режим пуне снаге	Бела
Активни режим искључења	Наранџаста

Решавање проблема

Проблем и питање	Могућа решења
LED индикатор напајања није укључен	Уверите се да је дугме за напајање укључено и да је Кабл за напајање правилно повезан са уземљеном електричном утичницом и Монитором.
Нема слике на екрану	- Да ли је Кабл за напајање правилно повезан? Проверите везу Кабла за напајање и извор напајања. - Да ли је видео-кабл исправно повезан? (Повезано путем HDMI кабла) Проверите везу HDMI кабла. (Повезано путем DisplayPort кабла) Проверите везу DisplayPort кабла. * HDMI/DisplayPort улаз није доступан на свим моделима. - Ако је уређај укључен, поново покрените рачунар да бисте видели почетни екран (екран за пријаву). Ако се прикаже почетни екран (екран за пријаву), покрените рачунар у одговарајућем режиму (безбедни режим за Windows 7/8/10), а затим промените фреквенцију видео-картице. (Погледајте одељак Подешавање оптималне резолуције) Ако се почетни екран (екран за пријаву) не прикаже, обратите се Сервисном центру или овлашћеном продавцу. - Да ли на екрану видите поруку „Input Not Supported“? Ова порука се приказује када сигнал са видео-картице прелази максималну резолуцију и фреквенцију које Монитор може исправно да подржи. Подесите максималну резолуцију и фреквенцију које Монитор може исправно да подржи. - Уверите се да су АОС драјвери за монитор инсталирани.
Слика је мутна и присутан је проблем са сенкама и дуплирањем слике	Подесите контроле контраста и осветљености. Притисните тастерску пречицу (AUTO) за аутоматско подешавање. Уверите се да не користите продужни кабл или преклопну кутију. Препоручујемо да монитор повежете директно на излазни конектор видео картице на задњој страни рачунара.
Слика поскакује, трепери или се на њој појављује таласни образац	Померите електричне уређаје који могу изазвати електричне сметње што даље од монитора. Користите максималну брзину освежавања коју ваш монитор подржава при тренутној резолуцији.
Монитор је заглављен у активном режиму искључења	Прекидач за напајање рачунара мора бити у положају УКЉУЧЕНО. Видео картица рачунара мора бити чврсто постављена у свој слот. Уверите се да је видео кабл монитора правилно повезан са рачунаром. Проверите видео кабл монитора и уверите се да ниједан пин није савијен. Уверите се да ваш рачунар исправно функционише тако што ћете притиснути тастер CAPS LOCK на тастатури док посматрате LED индикатор за CAPS LOCK. LED индикатор би требало да се укључи или искључи након притискања тастера CAPS LOCK.
Недостаје једна од основних боја (ЦРВЕНА, ЗЕЛЕНА или ПЛАВА)	Проверите видео-кабл монитора и уверите се да ниједан пин није оштећен. Уверите се да је видео кабл монитора правилно повезан са рачунаром.
Слика на екрану није правилно центрирана или димензионисана	Подесите хоризонталну и вертикалну позицију или притисните тастерску пречицу (AUTO).
Слика има недостатке у боји (бела не изгледа бело)	Подесите RGB боје или изаберите жељену температуру боје.
Хоризонталне или вертикалне сметње на екрану	Користите режим искључивања у систему Windows 7/8/10/11 да бисте подесили CLOCK и FOCUS. Притисните тастерску пречицу (AUTO) за аутоматско подешавање.
Прописи и сервис	Погледајте информације о прописима и сервису на www.aoc.com (да бисте пронашли модел који сте купили у својој земљи и информације о прописима и сервису на страници за подршку.)

Спецификације

Опште спецификације

Панел	Назив модела	CQ27G42FE	
	Систем управљања	TFT LCD у боји	
	Величина видљиве слике	Дијагонала од 68,5 cm	
	Корак пиксела	0,2331mm(H) x 0,2331mm(V)	
	Видео	HDMI интерфејс и DisplayPort интерфејс	
	Боје екрана	16,7 милиона боја	
Остало	Опсег хоризонталног скенирања	30k~230kHz (HDMI) 30k~255kHz (DisplayPort)	
	Величина хоризонталног скенирања (максимална)	596,736mm	
	Опсег вертикалног скенирања	48~144Hz (HDMI) 48~170Hz (DisplayPort)	
	Величина вертикалног скенирања (максимална)	335,664mm	
	Оптимална предефинисана резолуција	2560x1440@60Hz	
	Максимална резолуција	2560x1440@144Hz (HDMI) 2560x1440@170Hz ^[1] (DisplayPort)	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Извор напајања	100~240V~ 50/60Hz 1,5A	
	Потрошња енергије	Типично (подразумевана осветљеност и контраст)	25W
		Макс. (осветљеност = 100, контраст = 100)	≤40W
		Режим приправности	≤0,3W
	Одвођење топлоте	Нормалан рад	88,74 BTU/h (тип.)
		Режим спавања (режим приправности)	<1,02 BTU/h
		Искључени режим	<1,02 BTU/h
		Искључени режим (AC прекидач)	0 BTU/h
Физичке карактеристике	Тип конектора	HDMI/DisplayPort/Слушалице	
	Тип сигналног кабла	Одвојиви	
	Уграђени звучници	2Wx2	
Услови околине	Температура	Током рада	0°C~40°C
		Ван рада	-25°C~55°C
	Влажност	Током рада	10%~85% (без кондензације)
		Ван рада	5%~93% (без кондензације)
	Надморска висина	Током рада	0m~5000m (0ft~16404ft)
		Ван рада	0m~12192m (0ft~40000ft)

[1] □Оверклоковање се постиже када је резолуција 2560x1440@165Hz/2560x1440@170Hz. Уколико дође до било какве грешке у приказу током оверклоковања, подесите брзину освежавања на 144 Hz.

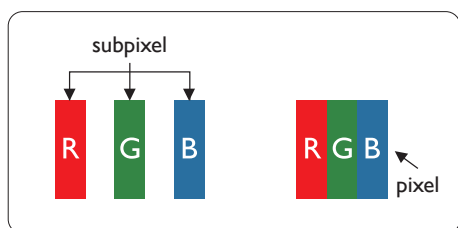


Политика компаније АОС о неисправним пикселима на панелу монитора

Компанија АОС тежи да понуди производе највишег квалитета. Користимо неке од најнапреднијих производних процеса у индустрији и примењујемо строгу контролу квалитета. Међутим, недостаци пиксела или подпиксела на панелима Монитора који се користе у мониторима понекад су неизбежни.

Ниједан произвођач не може гарантовати да ће сви панели бити потпуно лишени недостатака пиксела, али АОС гарантује да ће сваки монитор са неприхватљивим бројем недостатака бити поправљен или замењен у складу са условима Гаранције. Ово обавештење објашњава различите врсте недостатака пиксела и дефинише прихватљиве нивое недостатака за сваку врсту. Да би уређај испуњавао услове за поправку или замену у оквиру Гаранције, број неисправних пиксела на панелу Монитора мора премашити ове прихватљиве нивое. На пример, не више од 0,0004% подпиксела на монитору сме имати недостатке.

Штавише, АОС поставља још строже стандарде квалитета за одређене типове или комбинације дефеката пиксела који су уочљивији од других. Ова политика важи широм света.



Пиксели и подпиксели

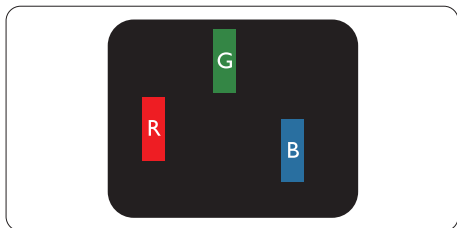
Пиксел, односно елемент слике, састоји се од три подпиксела основних боја: црвене, зелене и плаве. Већи број пиксела заједно чини слику. Када су сви подпиксели једног пиксела осветљени, та три обојена подпиксела заједно изгледају као један бели пиксел. Када су сви подпиксели тамни, они заједно изгледају као један црни пиксел. Различите комбинације осветљених и тамних подпиксела приказују се као пиксели других боја.

Врсте дефеката пиксела

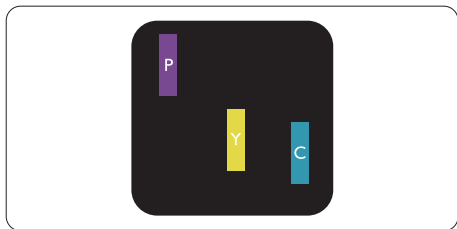
Дефекти пиксела и подпиксела манифестују се на екрану на различите начине. Постоје две категорије дефеката пиксела, а унутар сваке категорије налази се неколико врста дефеката подпиксела.

Дефекти светлих тачака

Дефекти светлих тачака манифестују се као пиксели или подпиксели који су непрекидно осветљени, односно „укључени“. Светла тачка представља подпиксел који се истиче на екрану када монитор приказује тамну слику. Постоје следеће врсте дефеката светлих тачака.



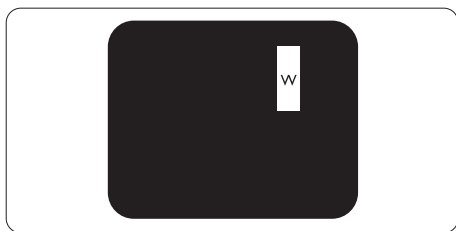
Један упаљен црвени, зелени или плави подпиксел.



Два суседна упаљена подпиксела:

- Црвена + Плава = Љубичаста
- Црвена + Зелена = Жута

- Зелена + Плава = Цијан (светлоплава)



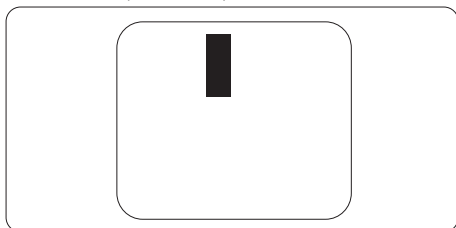
Три суседна упаљена подпиксела (један бели пиксел).

Напомена

Црвена или плава светла тачка мора бити више од 50% светлија од суседних тачака, док зелена светла тачка мора бити 30% светлија од суседних тачака.

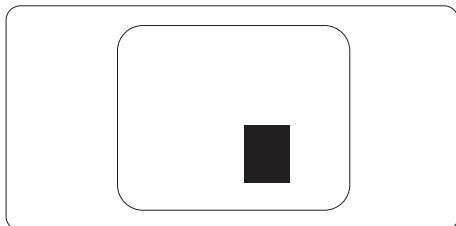
Дефекти црних тачака

Дефекти црних тачака појављују се као пиксели или подпиксели који су увек тамни или „искључени“. То значи да је тамна тачка подпиксел који се истиче на екрану када Монитор приказује светлу слику. Ово су типови дефеката црних тачака.



Близина дефеката пиксела

Будући да дефекти пиксела и подпиксела истог типа који се налазе близу један другог могу бити уочљивији, АОС такође наводи толеранције за близину дефеката пиксела.



Толеранције дефеката пиксела

Да би испуњавао услове за поправку или замену због дефеката пиксела током периода важења Гаранција, панел Монитор у АОС монитору мора имати дефекте пиксела или подпиксела који прелазе толеранције наведене у веб упутству.

ДЕФЕКТИ СВЕТЛИХ ТАЧАКА	ПРИХВАТЉИВ НИВО
1 осветљен подпиксел	2
2 суседна осветљена подпиксела	1
3 суседна осветљена подпиксела (један бели пиксел)	0
Растојање између два дефекта светлих тачака*	≥15mm
Укупан број дефеката светлих тачака свих типова	2
ДЕФЕКТИ ЦРНИХ ТАЧАКА	ПРИХВАТЉИВ НИВО
1 таман подпиксел	5 или мање
2 суседна тамна подпиксела	2 или мање
3 суседна тамна подпиксела	≤0
Растојање између два дефекта црних тачака*	≥15mm
Укупан број дефеката црних тачака свих типова	5 или мање
УКУПАН БРОЈ ДЕФЕКТА ТАЧАКА	ПРИХВАТЉИВ НИВО

Укупан број дефеката светлих или црних тачака свих типова	5 или мање
---	------------

Напомена

*: 1 или 2 суседна дефекта подпиксела = 1 дефект тачке.

Претходно подешени режими приказа

СТАНДАРДНИ	РЕЗОЛУЦИЈА ($\pm 1\text{Hz}$)	ХОРИЗОНТАЛНА ФРЕКВЕНЦИЈА (kHz)	ВЕРТИКАЛНА ФРЕКВЕНЦИЈА (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	50.313	99.826
	640x480@120Hz	60.938	119.72
SVGA	800x600@56Hz	35.16	56.25
	800x600@60Hz	37.88	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	800x600@100Hz	62.76	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.36	60
	1024x768@70Hz	56.476	70.07
	1024x768@100Hz	80.448	99.811
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x720@60Hz	44.772	59.855
Full HD	1920x1080@50Hz	28.125	50
	1920x1080@60Hz	67.5	60
	1920x1080@120Hz	135	120
QHD	2560x1440@60Hz	88.86	60
	2560x1440@100Hz	151	100
	2560x1440@120Hz	183	120
	2560x1440@144Hz	214.563	144
QHD (DisplayPort) (оверклок)	2560x1440@165Hz	247.665	165
	2560x1440@170Hz	253.301	170
IBM РЕЖИМИ			
DOS	720x400@70Hz	31.469	70
MAC РЕЖИМИ			
VGA	640x480@67Hz	35	67
SVGA	832x624@75Hz	49.725	75
XGA	1024x768@75Hz	60.241	75

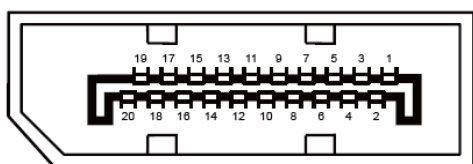
Напомена: Према VESA стандарду, може доћи до одређене грешке ($\pm 1\text{Hz}$) при израчунавању фреквенције освежавања (фреквенције поља) на различитим оперативним системима и графичким картицама. Ради побољшања компатибилности, номинална фреквенција освежавања овог производа је заокружена. Погледајте стварни производ.

Распоред пинова



Сигнални кабл за дисплеј у боји са 19 пинова

Бр. пина	Назив сигнала	Бр. пина	Назив сигнала	Бр. пина	Назив сигнала
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	DDC/CEC Ground
2.	TMDS Data 2 Shield	10.	TMDS Clock +	18.	+5V Power
3.	TMDS Data 2-	11.	TMDS Clock Shield	19.	Hot Plug Detect
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Clock-		
5.	TMDS Data 1Shield	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Резервисано (N.C. на уређају)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Data 0 Shield	16.	SDA		



Сигнални кабл за екран у боји са 20 пинова

Бр. пина	Назив сигнала	Бр. пина	Назив сигнала
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Hot Plug Detect
9	ML_Lane 1 (p)	19	Повратак DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Функција Plug & Play DDC2B

Овај монитор је опремљен VESA DDC2B функционалношћу у складу са VESA DDC стандардом. Ово омогућава монитору да обавести главни систем о свом идентитету и, у зависности од нивоа DDC протокола који се користи, да пренесе додатне информације о својим могућностима приказа.

DDC2B је двосмерни канал за податке заснован на I2C протоколу. Главни систем може затражити EDID информације путем DDC2B канала.

