

AOC

GAMING



ПОСІБНИК КОРИСТУВАЧА

CQ27G42FE

AOC GAMING MONITOR

Безпека	1
Національні позначення.....	1
Живлення.....	2
Встановлення.....	3
Очищення.....	4
Інше	5
Встановлення.....	6
Комплектація	6
Встановлення стійки та основи.....	7
Регулювання кута огляду.....	8
Підключення монітора.....	9
Настінне кріплення.....	10
Функція Adaptive-Sync.....	11
HDR	12
Регулювання.....	13
Гарячі клавіші	13
Налаштування OSD.....	14
Налаштування гри	15
Зображення	17
Налаштування.....	20
Аудіо	21
Налаштування екранного меню	22
Інформація	23
Світлодіодний індикатор	24
Усунення несправностей.....	25
Технічні характеристики.....	26
Загальні технічні характеристики	26
Політика АОС щодо дефектів пікселів панелі моніторів.....	27
Попередньо налаштовані режими відображення.....	29
Розпіновка.....	30
Plug and Play.....	31

Безпека

Національні позначення

У наведених нижче підрозділах описано національні позначення, що використовуються в цьому документі.

Примітки, застереження та попередження

У цьому посібнику блоки тексту можуть супроводжуватися піктограмою та виділятися жирним або курсивним шрифтом. Такі блоки є примітками, застереженнями та попередженнями й використовуються наступним чином:



ПРИМІТКА: ПРИМІТКА містить важливу інформацію, яка допоможе вам ефективніше використовувати вашу комп'ютерну систему.



ЗАСТЕРЕЖЕННЯ: ЗАСТЕРЕЖЕННЯ вказує на можливість пошкодження обладнання або втрати даних і пояснює, як уникнути цієї проблеми.



ПОПЕРЕДЖЕННЯ: ПОПЕРЕДЖЕННЯ вказує на ризик тілесних ушкоджень і пояснює, як уникнути цієї проблеми. Деякі попередження можуть наводитися в альтернативному форматі та без супровідної піктограми. У таких випадках конкретне оформлення попередження регламентується вимогами уповноважених органів.

Живлення



Монітор слід експлуатувати лише від того типу джерела живлення, який зазначено на етикетці. Якщо ви не впевнені щодо типу електропостачання у вашому домі, зверніться до продавця або місцевої енергопостачальної компанії.



Монітор оснащено триконтактною заземленою вилкою, тобто вилкою з третім (заземлювальним) контактом. Ця вилка підходить лише до заземленої електричної розетки як засіб безпеки. Якщо ваша розетка не передбачена для трипровідної вилки, доручіть електрику встановити відповідну розетку або скористайтесь перехідником для безпечного заземлення приладу. Не порушуйте призначення заземленої вилки як засобу безпеки.



Від'єднуйте пристрій від мережі під час грози або якщо він не використовується протягом тривалого часу. Це захистить монітор від пошкоджень унаслідок стрибків напруги.



Не перевантажуйте подовжувачі та мережеві фільтри. Перевантаження може призвести до пожежі або ураження електричним струмом.



Для забезпечення належної роботи використовуйте монітор лише з комп'ютерами, сертифікованими UL, які мають відповідним чином сконфігуровані роз'єми з маркуванням 100–240 В змінного струму, мін. 5 А.



Електрична розетка має бути встановлена поблизу обладнання та бути легкодоступною.

Встановлення

! Не розміщуйте Монітор на нестійкому візку, підставці, штативі, кронштейні чи столі. Падіння Монітора може призвести до травм людини та серйозного пошкодження виробу. Використовуйте лише візки, підставки, штативи, кронштейни або столи, рекомендовані виробником чи такі, що постачаються разом із цим виробом. Під час встановлення виробу дотримуйтесь інструкцій виробника та використовуйте рекомендоване ним монтажне приладдя. Переміщуйте виріб разом із візком з обережністю.

! Ніколи не всовуйте сторонні предмети в отвори Корпусу Монітора. Це може пошкодити внутрішні компоненти та спричинити пожежу або ураження електричним струмом. Не допускайте потрапляння рідин на Монітор.

! Не кладіть передню частину виробу на підлогу.

! У разі настінного монтажу або встановлення Монітора на полиці використовуйте лише затверджений виробником монтажний комплект і дотримуйтесь відповідних інструкцій.

! Забезпечте достатній вільний простір навколо Монітора, як показано нижче. Недостатня циркуляція повітря може призвести до перегріву, що здатен спричинити пожежу або пошкодження Монітора.

! Щоб уникнути можливих пошкоджень, наприклад відшарування панелі від рамки, переконайтеся, що Монітор не нахилиється вниз більше ніж на -5 градусів. Якщо максимальний кут нахилу вниз -5 градусів перевищено, пошкодження Монітора не підлягають гарантійному ремонту.

Нижче наведено рекомендовані зони вентиляції навколо Монітора під час встановлення на стіну або на підставку:

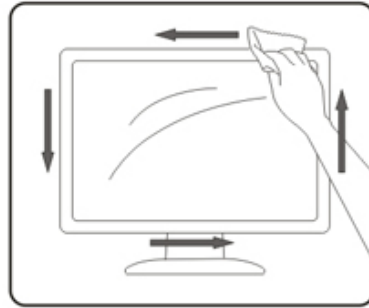
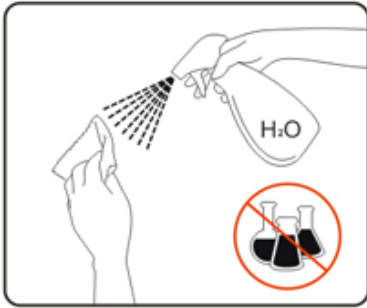
Встановлено з підставкою



Очищення

 Регулярно очищуйте Корпус м'якою тканиною, змоченою водою.

 Для очищення використовуйте м'яку бавовняну або мікрофіброву тканину. Тканина має бути вологою та майже сухою; не допускайте потрапляння рідини всередину корпусу.



 Перед очищенням виробу обов'язково від'єднайте шнур живлення.

Інше



Якщо виріб виділяє дивний запах, видає сторонній звук або димить, НЕГАЙНО від'єднайте вилку живлення та зверніться до Сервісного центру.



Переконайтеся, що вентиляційні отвори не перекриті столом або шторою.



Не піддавайте РК-монітор сильній вібрації або значним ударам під час роботи.



Не допускайте ударів чи падіння монітора під час експлуатації або транспортування.



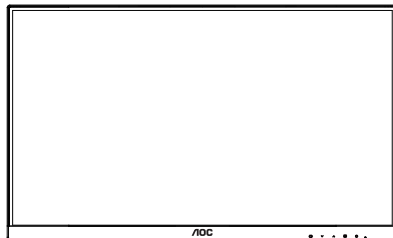
Кабелі живлення повинні мати сертифікацію безпеки. Для Німеччини має використовуватися кабель типу H03VV-F, 3G, 0,75 мм² або кращий.
Для інших країн слід використовувати відповідні типи кабелів.



Надмірний звуковий тиск від навушників може спричинити втрату слуху. Встановлення еквалайзера на максимум підвищує вихідну напругу навушників і, відповідно, рівень звукового тиску.

Встановлення

Комплектація



Monitor

*

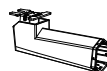


Quick Start Guide

*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

*



HDMI Cable

*



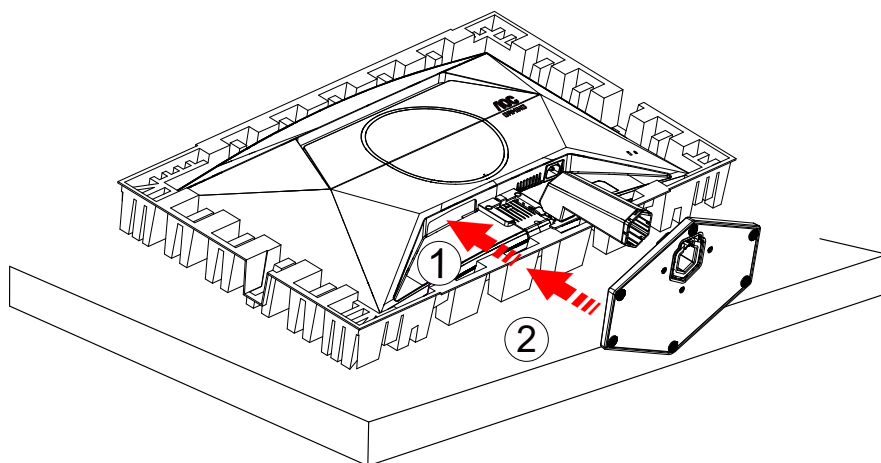
DisplayPort Cable

* Сигнальні кабелі постачаються не для всіх країн та регіонів. Будь ласка, зверніться до місцевого дилера або представництва AOC для уточнення інформації.

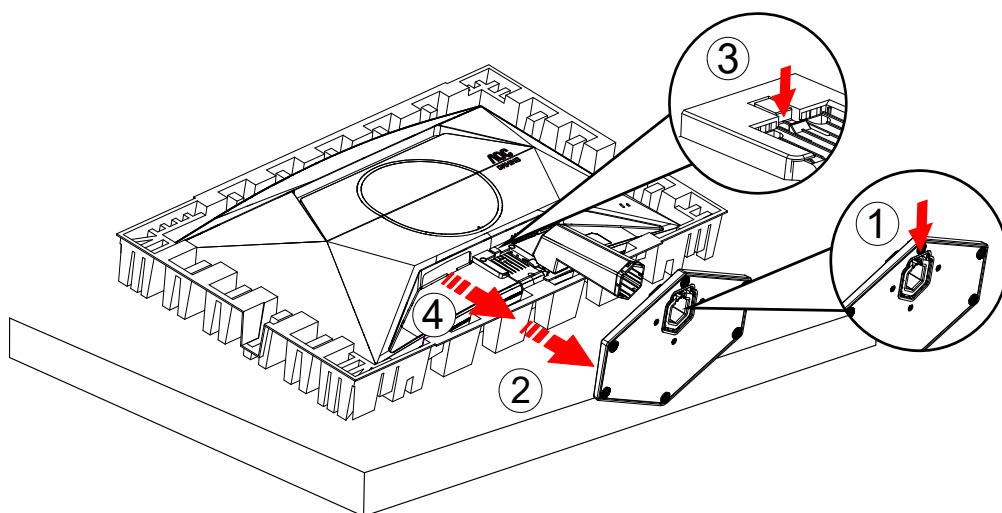
Встановлення стійки та основи

Будь ласка, встановлюйте або знімайте основу, дотримуючись наведених нижче інструкцій.

Встановлення:



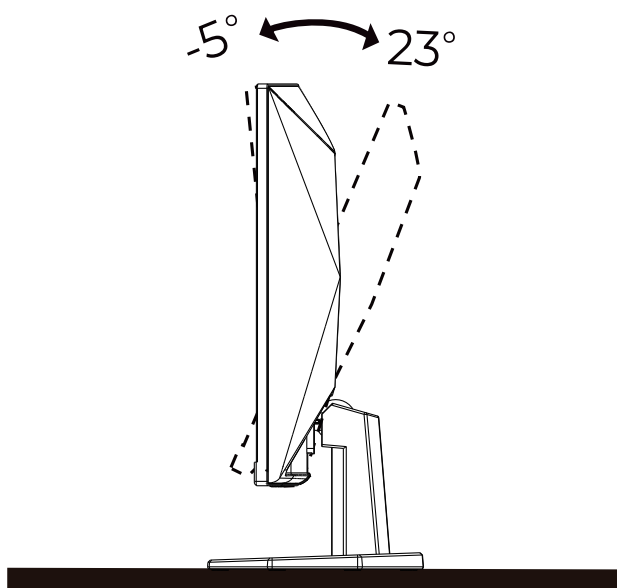
Зняття:



ПРИМІТКА: Конструкція дисплея може відрізнятися від зображеної на ілюстраціях.

Регулювання кута огляду

Для забезпечення оптимальних умов перегляду рекомендується переконатися, що ваше обличчя повністю видно на екрані, після чого налаштувати кут нахилу монітора згідно з особистими вподобаннями. Утримуйте підставку, щоб запобігти перекиданню монітора під час зміни кута нахилу. Регулювання положення монітора виконується таким чином:



ПРИМІТКА:

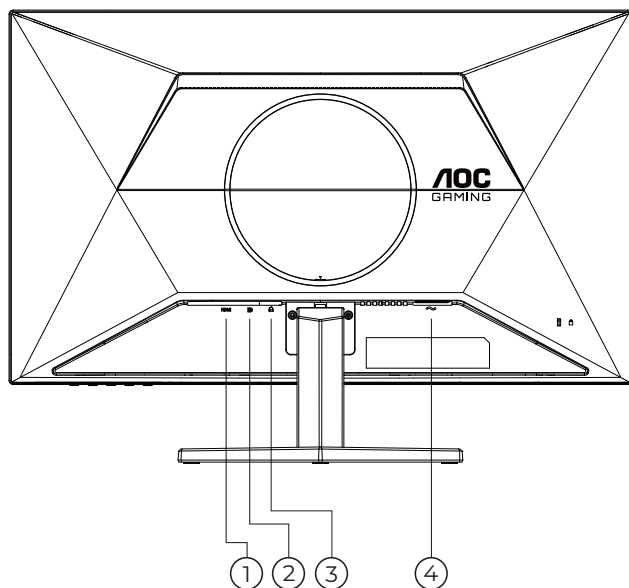
Не торкайтеся РК-екрана під час зміни кута нахилу. Дотики до РК-екрана можуть спричинити пошкодження.

⚠ ПОПЕРЕДЖЕННЯ

- Щоб уникнути потенційного пошкодження екрана, зокрема відшарування панелі, переконайтеся, що кут нахилу монітора вниз не перевищує -5 градусів.
- Не тисніть на екран під час регулювання кута нахилу монітора. Тримайтеся виключно за рамку.

Підключення монітора

Кабельні з'єднання на задній панелі монітора та комп'ютера:



1. HDMI
2. DisplayPort
3. Навушники
4. Живлення

Підключення до ПК

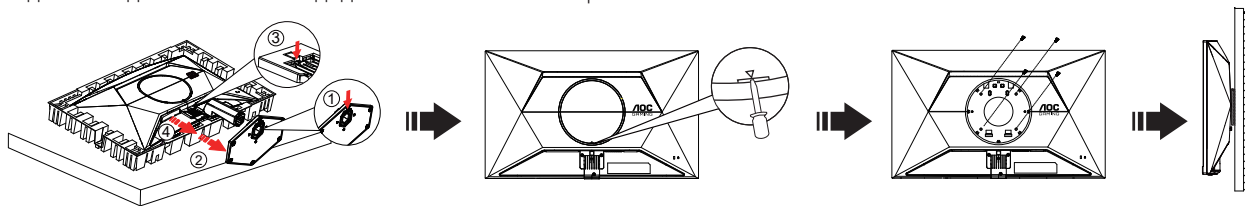
1. Надійно підключіть шнур живлення до задньої панелі дисплея.
2. Вимкніть комп'ютер і від'єднайте шнур живлення від електричної мережі.
3. Підключіть сигнальний кабель дисплея до відеороз'єму на задній панелі комп'ютера.
4. Підключіть шнур живлення комп'ютера та дисплея до найближчої розетки.
5. Увімкніть комп'ютер і дисплей.

Якщо ваш Монітор відображає зображення, встановлення завершено. Якщо зображення не відображається, зверніться до розділу «Усунення несправностей».

Для захисту обладнання завжди вимикайте ПК та РК-монітор перед підключенням.

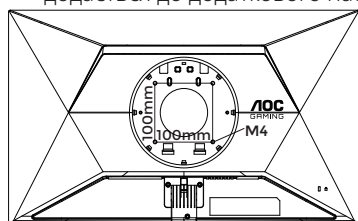
Настінне кріплення

Підготовка до встановлення додаткового настінного кронштейна.

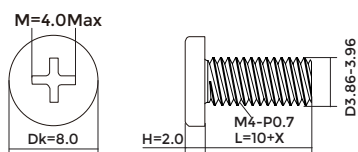


Цей Монітор можна прикріпити до настінного кронштейна, що придбавається окремо. Перед виконанням цієї процедури відключіть живлення. Виконайте такі дії:

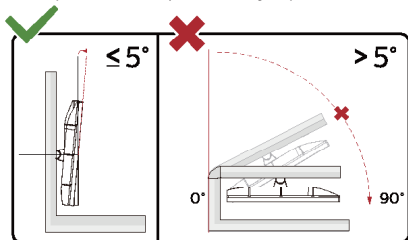
1. Зніміть основу.
2. Вставте викрутку з плоским жалом або інший плоский інструмент у паз і відкрийте задню кришку.
3. Зберіть настінний кронштейн відповідно до інструкцій виробника.
4. Розмістіть настінний кронштейн на задній панелі Монітора. Сумістіть отвори кронштейна з отворами на задній панелі Монітора.
5. Вставте 4 гвинти в отвори та затягніть їх.
6. Повторно підключіть кабелі. Інструкції щодо кріплення кронштейна до стіни наведено в посібнику користувача, що додається до додаткового настінного кронштейна.



Характеристики гвинтів настінного кріплення: M4*(10+X) мм (X = товщина кронштейна настінного кріплення)



Примітка: Отвори для гвинтів кріплення VESA передбачені не в усіх моделях; будь ласка, уточніть цю інформацію у дилера або в офіційному представництві AOC. Для монтажу на стіну завжди звертайтеся до виробника.



* Конструкція дисплея може відрізнятися від показаної на ілюстраціях.

ПОПЕРЕДЖЕННЯ:

1. Щоб уникнути потенційного пошкодження екрана, зокрема відшарування панелі, переконайтеся, що кут нахилу монітора вниз не перевищує -5 градусів.
2. Не тисніть на екран під час регулювання кута нахилу монітора. Тримайтеся виключно за рамку.

Функція Adaptive-Sync

1. Функція Adaptive-Sync працює через інтерфейси DisplayPort/HDMI
2. Сумісні графічні карти: рекомендований перелік наведено нижче; його також можна переглянути [на вебсайті www.AMD.com](http://www.AMD.com)

Графічні карти

- Серія Radeon™ RX Vega
- Серія Radeon™ RX 500
- Серія Radeon™ RX 400
- Серія Radeon™ R9/R7 300 (за винятком R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Серія Radeon™ R9 Nano
- Серія Radeon™ R9 Fury
- Серія Radeon™ R9/R7 200 (крім R9 270/X, R9 280/X)

Процесори

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

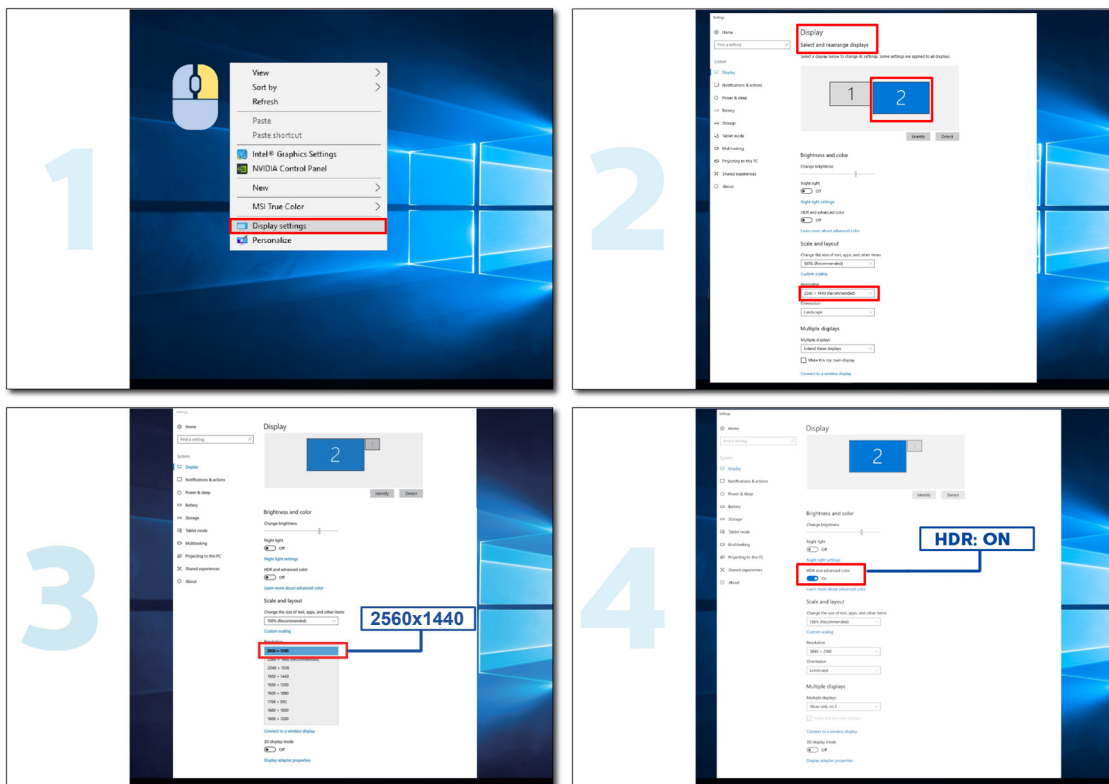
HDR

Пристрій сумісний із вхідними сигналами формату HDR10.

Дисплей може автоматично активувати функцію HDR, якщо програвач і контент сумісні. Зверніться до виробника пристрою та постачальника контенту для отримання інформації щодо сумісності вашого пристрою та контенту. Виберіть значення «ВІМК.» для функції HDR, якщо автоматична активація не потрібна.

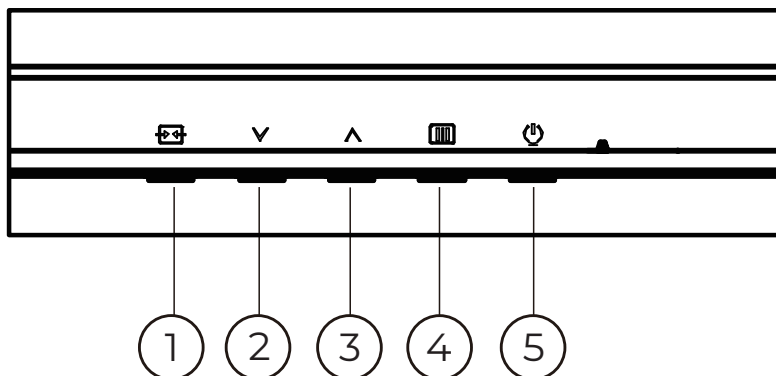
Примітка:

1. Для інтерфейсу DisplayPort/HDMI у версіях WIN10, старіших за V1703, спеціальні налаштування не потрібні.
2. У версії WIN10 V1703 доступний лише інтерфейс HDMI, а інтерфейс DisplayPort не функціонує.
3. Режим 3840x2160@50Hz/60Hz рекомендується лише для програвачів Blu-ray, Xbox та PlayStation.
4. Налаштування дисплея:
 - а. Роздільна здатність дисплея встановлена на 2560x1440, а HDR попередньо налаштовано на УВІМК.
 - б. Після запуску програми найкращий ефект HDR досягається при зміні роздільної здатності на 2560x1440 (якщо доступно).



Регулювання

Гарячі клавіші



1	Джерело/Вихід
2	Користувацька клавіша (Ігровий режим)
3	Точка прицілювання
4	Меню/Ввід
5	Живлення

Меню/Ввід

Натисніть для відображення екранного меню або підтвердження вибору.

Живлення

Натисніть кнопку живлення, щоб увімкнути Монітор.

Точка прицілювання

Якщо екранне меню не відображається, натисніть кнопку точки прицілювання, щоб показати або приховати точку прицілювання.

Користувацька клавіша (Ігровий режим)

Меню швидкого доступу клавіші «✓», налаштоване користувачем: Ігровий режим/Лічильник кадрів.

За замовчуванням увімкнено Ігровий режим.

Якщо OSD-меню не відображається, натисніть клавішу «✓», щоб відкрити функцію Ігровий режим, а потім натисніть клавішу «✓» або «^», щоб вибрати Ігровий режим (Стандартний, FPS, RTS, Перегони, Гравець 1, Гравець 2 або Гравець 3) залежно від типу гри.

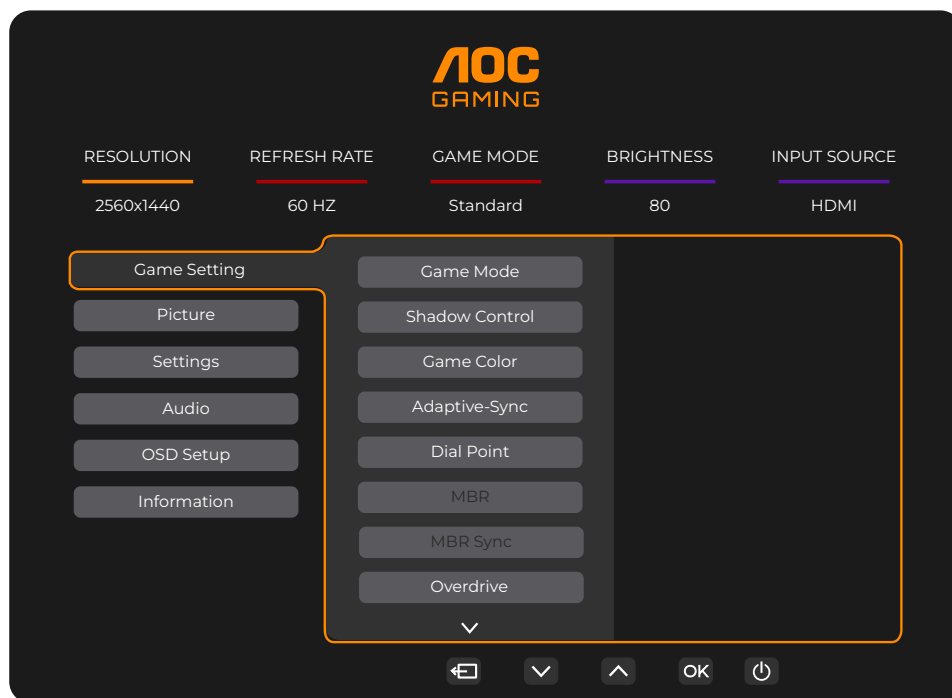
Джерело/Вихід

Якщо OSD-меню закрито, кнопка Source/Exit виконує функцію гарячої клавіші вибору джерела сигналу.

Якщо OSD-меню активне, ця кнопка працює як клавіша виходу (для виходу з OSD-меню).

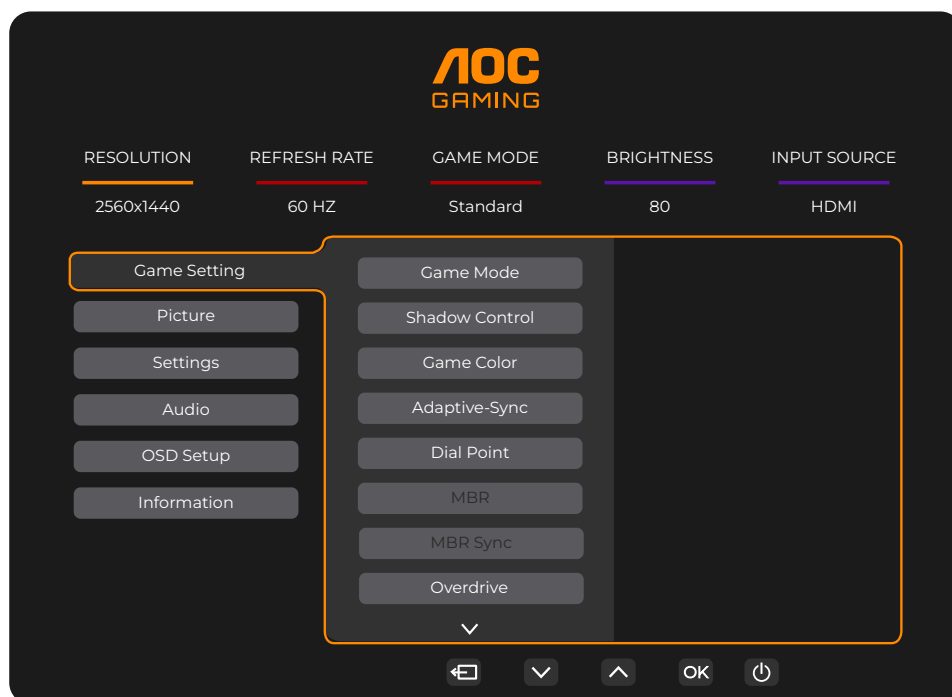
Налаштування OSD

Базові та прості інструкції щодо кнопок керування.



- 1). Натисніть кнопку MENU , щоб активувати вікно OSD.
- 2). Натисніть  або  для навігації по функціях. Виділивши потрібну функцію, натисніть кнопку MENU  / OK для її активації; натисніть  або  для навігації по функціях підменю. Виділивши потрібну функцію підменю, натисніть кнопку MENU  / OK для її активації.
- 3). Натисніть  або , щоб змінити налаштування вибраної функції. Натисніть  / , щоб вийти. Якщо потрібно відрегулювати будь-яку іншу функцію, повторіть кроки 2–3.
- 4). Функція блокування OSD: щоб заблокувати OSD, натисніть і утримуйте кнопку  MENU, коли Монітор вимкнено, а потім натисніть кнопку живлення , щоб увімкнути Монітор. Щоб розблокувати OSD, натисніть і утримуйте кнопку  MENU, коли Монітор вимкнено, а потім натисніть кнопку живлення , щоб увімкнути Монітор.

Налаштування гри



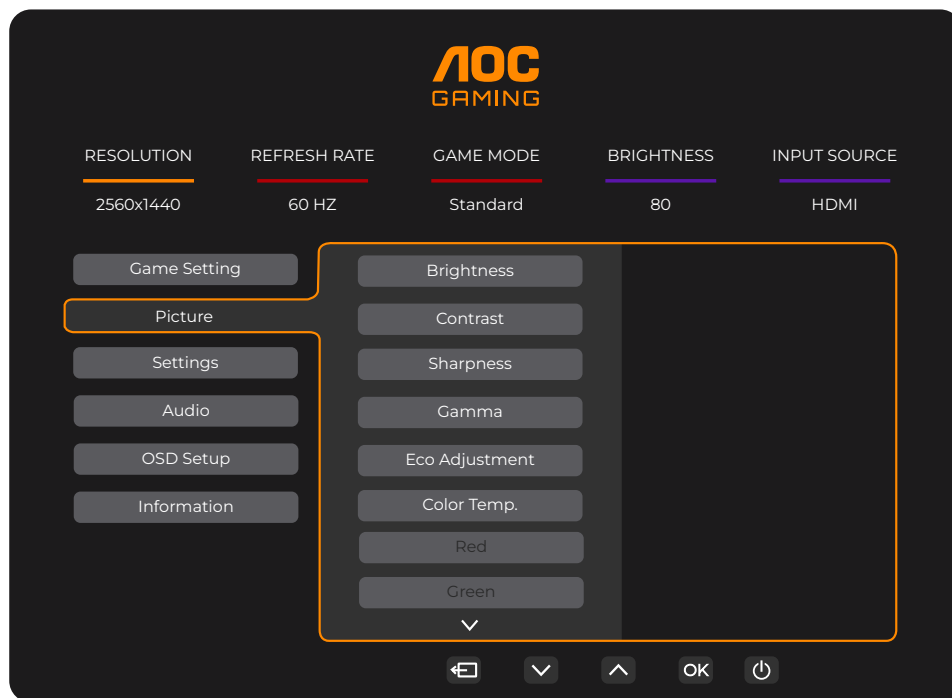
Ігровий режим	Стандартний	Покращує читабельність для відповідних веб- та мобільних ігор.
	FPS	Для ігор у жанрі FPS (шутери від першої особи). Покращує рівень чорного в темних сценах.
	RTS	Для ігор у жанрі RTS (стратегії в реальному часі). Покращує якість зображення.
	Перегони	Для гоночних ігор. Забезпечує найшвидший час відгуку та високу насиченість кольорів.
	Геймер 1	Користувачські налаштування збережено як «Геймер 1».
	Геймер 2	Користувачські налаштування збережено як «Геймер 2».
	Геймер 3	Користувачські налаштування збережено як «Геймер 3».
Керування тінями	0 ~ 20	Типове значення параметра «Керування тінями» становить 0; кінцевий користувач може змінювати його в діапазоні від 0 до 20 для отримання чіткішого зображення. Якщо зображення занадто темне для чіткого розрізнення деталей, відрегулюйте значення в діапазоні від 0 до 20 для отримання чіткого зображення.
Ігровий колір	0 ~ 20	Ігровий колір забезпечує 0–20 рівнів регулювання насиченості для отримання кращого зображення.
Adaptive-Sync	Вимк. / Увімк.	Вимкнути або увімкнути Adaptive-Sync. Нагадування про роботу Adaptive-Sync: якщо функцію Adaptive-Sync увімкнено, у деяких ігрових сценах можливе мерехтіння.
Точка прицілювання	Вимк. / Увімк. / Динамічний	Функція «Точка прицілювання» розміщує індикатор прицілу в центрі екрана, допомагаючи гравцям у шутерах від першої особи (FPS) забезпечувати точне та влучне прицілювання.
MBR	0 ~ 20	MBR (зменшення розмиття руху) передбачає 0–20 рівнів регулювання для зменшення розмиття руху. Примітка: функцію MBR можна налаштовувати, коли Adaptive-Sync вимкнено, а частота оновлення становить ≥ 75 Гц.
Синхронізація MBR	Вимк. / Увімк.	Вимкнення або увімкнення Синхронізації MBR (Motion Blur Remove). Примітка: Функцію Синхронізації MBR можна налаштувати, коли Adaptive-Sync увімкнено, а вхідний сигнал має змінну частоту, а частота кадрів становить ≥ 75 Гц.

Overdrive	Нормальний	Налаштування часу відгуку. Примітка: 1. Якщо користувач встановлює режим Overdrive на «Найшвидший», зображення на екрані може стати розмитим. Користувачі можуть змінити рівень Overdrive або вимкнути цю функцію відповідно до власних уподобань. 2. Режим «Екстремальний» доступний, коли Adaptive-Sync вимкнено, а Частота оновлення становить ≥ 75 Гц 3. Яскравість екрана зменшується, коли функцію «Екстремальний» увімкнено.
	Швидкий	
	Швидший	
	Найшвидший	
	Екстремальний	
Лічильник кадрів	Вимк. / Праворуч-вгорі / Праворуч-внизу / Ліворуч-вгорі / Ліворуч-внизу	Відображення V-частоти у вибраному куті.
Розгін	Вимк. / Увімк.	Вимкнення або увімкнення розгону.

Примітка:

- 1). Якщо «Режим HDR» у меню «Зображення» увімкнено, параметри «Керування тінню» та «Ігровий колір» недоступні для налаштування.
- 2). Якщо значення «HDR» у меню «Зображення» встановлено на «DisplayHDR», параметри «Ігровий режим», «Керування тінню», «Ігровий колір», «MBR», «Синхронізація MBR» та «Екстремальний» у меню «Overdrive» недоступні для налаштування.
 Якщо значення «HDR» у меню «Зображення» встановлено на «HDR Зображення», «HDR Фільм» або «HDR Гра», параметри «Ігровий режим», «Ігровий колір», «MBR», «Синхронізація MBR» та «Екстремальний» у меню «Overdrive» недоступні для налаштування.
- 3). Якщо «Колірний простір» у меню «Зображення» встановлено на «sRGB», параметри «Керування тінню», «Ігровий колір», «MBR», «Синхронізація MBR» та «Екстремальний» у меню «Overdrive» недоступні для налаштування.

Зображення



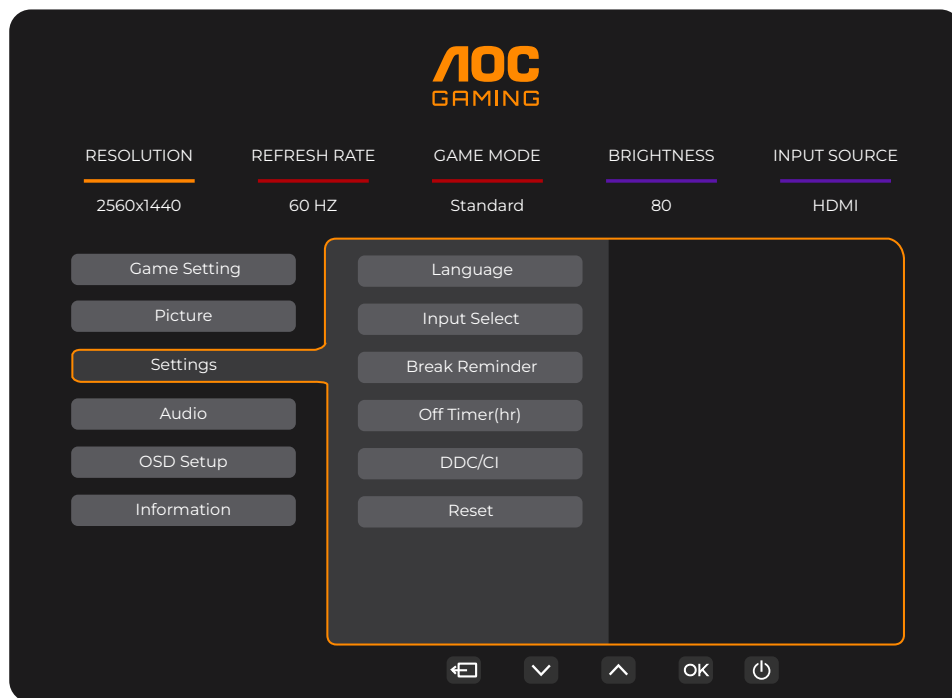
Яскравість	0-100	Регулювання підсвічування.
Контрастність	0-100	Контрастність із цифрового регістра.
Чіткість	0-100	Регулювання чіткості.
Гама	1,8 / 2,0 / 2,2 / 2,4 / 2,6 / sRGB	Регулювання гами.
Еко-налаштування	Стандартний	Стандартний режим.
	Текст	Текстовий режим.
	Інтернет	Режим «Інтернет».
	Гра	Ігровий режим.
	Фільм	Режим «Фільм».
	Спорт	Спортивний режим.
	Читання	Режим читання.
Колірна температура.	Тепла	Відновити теплу колірну температуру.
	Нормальна	Відновити нормальну колірну температуру.
	Холодний	Викликати холодну колірну температуру.
	Користувач	Відновити колірну температуру.
Червоний	0-100	Підсилення червоного з цифрового регістра.
Зелений	0-100	Підсилення зеленого з цифрового регістра.
Синій	0-100	Підсилення синього з цифрового регістра.

HDR	Вимк.	Налаштуйте профіль HDR відповідно до ваших потреб використання. Примітка: При виявленні HDR відображається опція HDR для налаштування.
	DisplayHDR	
	HDR Зображення	
	HDR Фільм	
	HDR Гра	
Режим HDR	Вимк.	Оптимізовано для передачі кольорів та контрастності зображення, що імітує ефект HDR. Примітка: Якщо HDR не виявлено, для налаштування відображається параметр «Режим HDR».
	HDR Зображення	
	HDR Фільм	
	HDR Гра	
DCR	Вимк.	Вимкнути динамічну контрастність.
	Увімк.	Увімкнути динамічну контрастність.
Колірний простір	Власна роздільна здатність панелі	Панель зі стандартним колірним простором.
	sRGB	Колірний простір sRGB.
Режим LowBlue	Вимк.	Зменшення випромінювання синього світла шляхом регулювання колірної температури.
	Мультимедіа	
	Інтернет	
	Офіс	
	Читання	
Формат зображення	На весь екран / Згідно з форматом	Виберіть формат зображення для відображення.

Примітка:

- 1). Якщо увімкнено «Режим HDR», параметри «Контрастність», «Гама», «Еко-налаштування», «Колірна температура», «Колірний простір» та «Режим LowBlue» недоступні для налаштування.
- 2). Якщо для параметра «HDR» вибрано значення «DisplayHDR», усі параметри в меню «Зображення», окрім «HDR» та «Різкості», недоступні для налаштування.
Якщо для параметра «HDR» вибрано значення «HDR Зображення», «HDR Фільм» або «HDR Гра», параметри «Гама», «Еко-налаштування», «Колірна температура», «DCR», «Колірний простір» та «Режим LowBlue» недоступні для налаштування.
- 3). Якщо для параметра «Колірний простір» вибрано значення «sRGB», параметри «Контрастність», «Гама», «Еко-налаштування», «Колірна температура», «Режим HDR» та «Режим LowBlue» недоступні для налаштування.
- 4). Якщо для «Еко-налаштування» вибрано значення «Читання», параметри «Контрастність», «Колір. темп.», «DCR», «Колірний простір» та «Режим низького синього» не регулюються.
- 5). Якщо для параметра «Ігровий режим» у меню «Налаштування гри» вибрано режим, відмінний від «Стандартного», пункт «Еко-налаштування», «Режим HDR» та «Колірний простір» не регулюються.
- 6). Якщо роздільна здатність вхідного сигналу є нативною, параметр «Співвідношення сторін» недоступний.

Налаштування



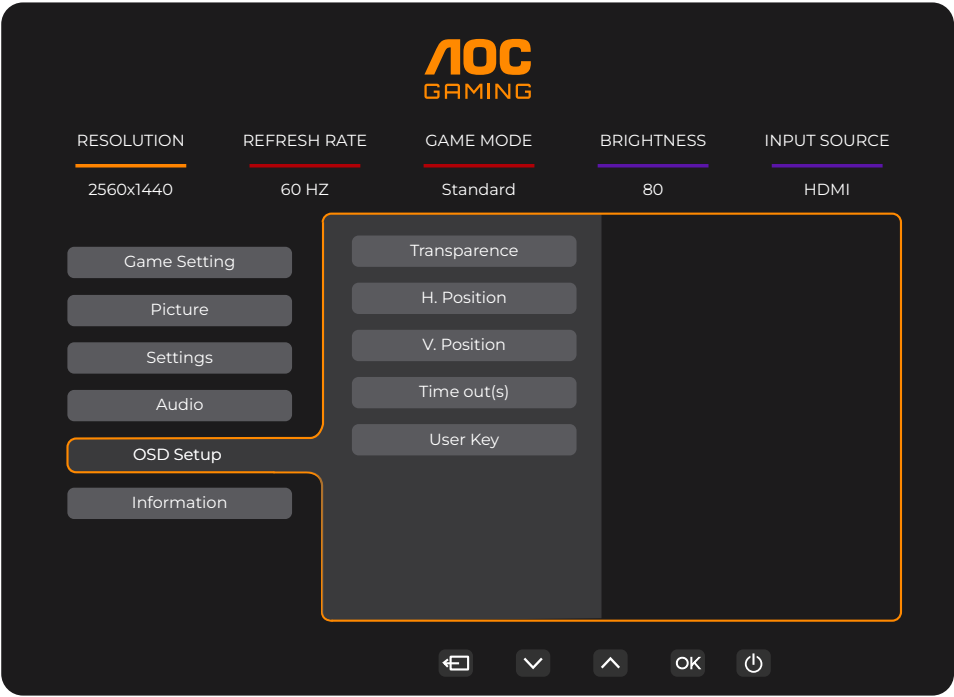
Мова		Виберіть мову екранного меню.
Вибір входу	Авто / HDMI / DP	Виберіть джерело вхідного сигналу.
Нагадування про перерву	Вимк. / Увімк.	Нагадування про перерву, якщо користувач безперервно працює понад 1 годину.
Таймер вимкнення (год)	0–24 год	Виберіть час вимкнення живлення.
DDC/CI	Ні / Так	Увімкнути або вимкнути підтримку DDC/CI.
Скидання	Ні / Так	Скинути меню до стандартних налаштувань.

Аудіо



Гучність	0-100	Регулювання гучності.
Вимкнення звуку	Вимк. / Увімк.	Вимкнути звук.

Налаштування екранного меню



Прозорість	0-100	Налаштувати прозорість екранного меню.
Положення по горизонталі	0-100	Налаштувати горизонтальне положення екранного меню.
Положення по вертикалі	0-100	Налаштувати вертикальне положення екранного меню.
Час очікування (с)	5-120	Налаштувати час очікування екранного меню.
Призначена клавіша	Ігровий режим / Лічильник кадрів	Меню швидкого доступу до клавіші «V», налаштоване користувачем.

Інформація



Світлодіодний індикатор

Стан	Колір світлодіода
Режим повної потужності	Білий
Активний режим очікування	Помаранчевий

Усунення несправностей

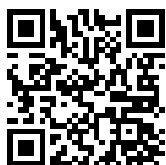
Проблеми та запитання	Можливі рішення
Індикатор живлення не світиться	Переконайтеся, що кнопку живлення увімкнено, а кабель живлення належним чином підключено до заземленої електричної розетки та до Монітора.
Відсутнє зображення на екрані	● Чи належним чином підключено кабель живлення? Перевірте підключення кабелю живлення та джерела живлення. ● Чи правильно підключено відеокабель? (Підключено через кабель HDMI) Перевірте підключення кабелю HDMI. (Підключено через кабель DisplayPort) Перевірте підключення кабелю DisplayPort. * Вхід HDMI/DisplayPort є не в усіх моделях. ● Якщо живлення увімкнено, перезавантажте комп'ютер, щоб відобразився початковий екран (екран входу). Якщо з'являється початковий екран (екран входу), завантажте комп'ютер у відповідному режимі (безпечний режим для Windows 7/8/10), а потім змініть частоту відеокарти. (Див. розділ «Налаштування оптимальної роздільної здатності») Якщо початковий екран (екран входу) не з'являється, зверніться до Сервісного центру або вашого дилера. ● Чи відображається на екрані повідомлення «Вхідний сигнал не підтримується»? Це повідомлення може з'явитися, якщо сигнал від відеокарти перевищує максимальну роздільну здатність і частоту, які Монітор здатний коректно обробляти. Налаштуйте максимальну роздільну здатність і частоту, які Монітор здатний коректно обробляти. ● Переконайтеся, що драйвери Монітора АОС встановлено.
Зображення нечітке та має проблеми з розмиттям або тінями	Відрегулюйте параметри Контрастності та яскравості. Натисніть гарячу клавішу (AUTO) для автоматичного налаштування. Переконайтеся, що ви не використовуєте подовжувальний кабель або комутатор. Рекомендується підключати Монітор безпосередньо до вихідного роз'єму відеокарти на задній панелі.
Зображення тремтить, мерехтить або на ньому з'являється хвилюподібний візерунок	Розмістіть електричні пристрої, які можуть створювати електромагнітні перешкоди, якнайдалі від Монітора. Використовуйте максимальну Частоту оновлення, яку підтримує ваш Монітор за поточної роздільної здатності.
Монітор застряг в активному режимі вимкнення»	Перемикач живлення комп'ютера має бути в положенні УВІМК. Відеокарта комп'ютера має бути щільно вставлена у відповідний слот. Переконайтеся, що відеокабель Монітора надійно підключено до комп'ютера. Огляньте відеокабель Монітора та переконайтеся, що жоден штир не зігнуто. Перевірте справність комп'ютера, натиснувши клавішу CAPS LOCK на клавіатурі та перевіривши стан світлодіодного індикатора CAPS LOCK. Індикатор має увімкнутися або вимкнутися після натискання клавіші CAPS LOCK.
Відсутній один із основних кольорів (ЧЕРВОНИЙ, ЗЕЛЕНИЙ або СИНІЙ)	Огляньте відеокабель монітора та переконайтеся, що жоден контакт не пошкоджено. Переконайтеся, що відеокабель Монітора надійно підключено до комп'ютера.
Зображення на екрані не відцентроване або має некоректний розмір	Відрегулюйте горизонтальне та вертикальне положення або натисніть гарячу клавішу (AUTO).
Зображення має кольорові дефекти (білий колір не відображається коректно)	Відрегулюйте параметри RGB або оберіть бажану кольірну температуру.
Горизонтальні або вертикальні перешкоди на екрані	Скористайтесь режимом вимкнення Windows 7/8/10/11 для регулювання параметрів CLOCK і FOCUS. Натисніть гарячу клавішу (AUTO) для автоматичного налаштування.
Нормативні вимоги та сервісне обслуговування	Будь ласка, зверніться до розділу «Нормативні вимоги та сервісне обслуговування» на вебсайті www.aoc.com (щоб знайти вашу модель для вашої країни та переглянути відповідну інформацію на сторінці підтримки).

Технічні характеристики

Загальні технічні характеристики

Панель	Назва моделі	CQ27G42FE	
	Система керування	Кольоровий TFT РК-дисплей	
	Видимий розмір зображення	Діагональ 68,5 см	
	Крок пікселя	0,2331 мм (Г) × 0,2331 мм (В)	
	Відео	Інтерфейс HDMI та інтерфейс DisplayPort	
	Колірність дисплея	16,7 млн кольорів	
Інше	Діапазон горизонтальної розгортки	30–230 кГц (HDMI) 30–255 кГц (DisplayPort)	
	Розмір горизонтальної розгортки (макс.)	596,736 мм	
	Діапазон вертикальної розгортки	48–144 Гц (HDMI) 48–170 Гц (DisplayPort)	
	Розмір вертикальної розгортки (макс.)	335,664 мм	
	Оптимальна заводська роздільна здатність	2560x1440@60 Гц	
	Максимальна роздільна здатність	2560x1440@144 Гц (HDMI) 2560x1440@170 Гц ^[1] (DisplayPort)	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Джерело живлення	100–240 В~ 50/60 Гц 1,5 А	
	Енергоспоживання	Типове (типова яскравість і контрастність)	25 Вт
		Макс. (яскравість = 100, контрастність = 100)	≤40 Вт
		Режим очікування	≤0,3 Вт
	Тепловиділення	Нормальна експлуатація	88,74 БТЕ/год (тип.)
		Сплячий режим (режим очікування)	<1,02 БТЕ/год
		Вимкнений стан	<1,02 БТЕ/год
		Вимкнений стан (перемикач змінного струму)	0 БТЕ/год
Фізичні характеристики	Тип роз'єму	HDMI/DisplayPort/навушники	
	Тип сигнального кабелю	Знімний	
	Вбудовані динаміки	2 Вт × 2	
Навколишнє середовище	Температура	Робоча	0°C~40°C
		Неробоча	-25°C~55°C
	Вологість	Робоча	10%~85% (без конденсації)
		Неробоча	5%~93% (без конденсації)
	Висота над рівнем моря	Робоча	0 м~5000 м (0 футів~16404 фути)
		Неробоча	0 м~12192 м (0 футів~40000 футів)

[1] Розгін досягається при роздільній здатності 2560x1440@165 Гц/2560x1440@170 Гц. Якщо під час розгону виникають будь-які помилки відображення, змініть частоту оновлення на 144 Гц.

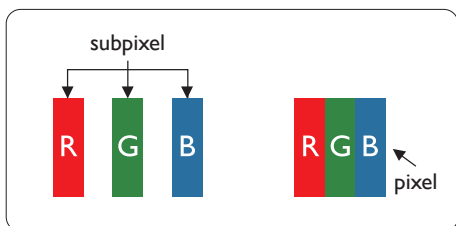


Політика АОС щодо дефектів пікселів панелі моніторів

АОС прагне постачати продукцію найвищої якості. Ми використовуємо одні з найсучасніших виробничих процесів у галузі та дотримуємося суворих стандартів контролю якості. Проте дефекти пікселів або субпікселів на панелях Монітора, що використовуються в моніторах, іноді є неминучими.

Жоден виробник не може гарантувати повну відсутність дефектів пікселів на всіх панелях, але АОС гарантує, що будь-який Монітор із неприпустимою кількістю дефектів буде відремонтовано або замінено за Гарантією. Це повідомлення пояснює різні типи дефектів пікселів та визначає допустимі рівні дефектів для кожного типу. Щоб отримати право на ремонт або заміну за Гарантією, кількість дефектів пікселів на панелі Монітора має перевищувати ці допустимі рівні. Наприклад, дефектними можуть бути не більше 0,0004% субпікселів на моніторі.

Крім того, компанія АОС встановлює ще суворіші стандарти якості для певних типів або комбінацій дефектів пікселів, які є більш помітними за інші. Ця політика чинна в усьому світі.



Пікселі та субпікселі

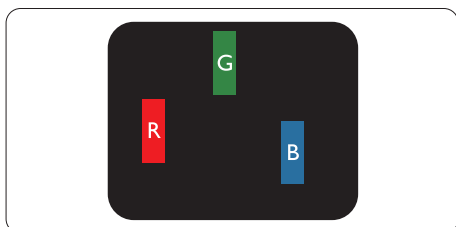
Піксель, або елемент зображення, складається з трьох субпікселів основних кольорів: червоного, зеленого та синього. Сукупність пікселів формує зображення. Коли всі субпікселі пікселя світяться, три кольорові субпікселі разом сприймаються як один білий піксель. Коли всі вони не світяться, три кольорові субпікселі разом сприймаються як один чорний піксель. Інші комбінації активних та неактивних субпікселів виглядають як окремі пікселі інших кольорів.

Типи дефектів пікселів

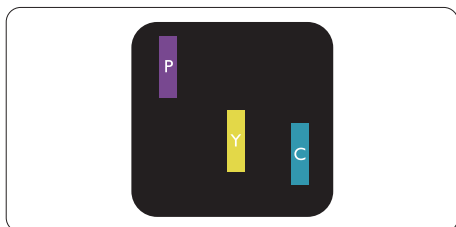
Дефекти пікселів і субпікселів проявляються на екрані по-різному. Розрізняють дві категорії дефектів пікселів та кілька типів дефектів субпікселів у кожній категорії.

Дефекти у вигляді яскравих точок

Дефекти у вигляді яскравих точок проявляються як пікселі або субпікселі, що постійно світяться або завжди перебувають у стані «увімкнено». Тобто яскрава точка — це субпіксель, який вирізняється на екрані, коли Монітор відображає темне зображення. Існують такі типи дефектів яскравих точок.

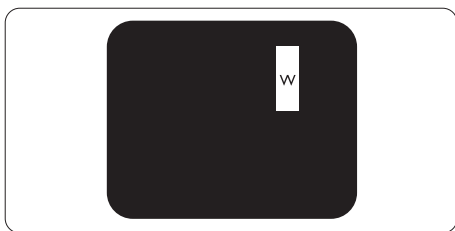


Один світний червоний, зелений або синій субпіксель.



Два сусідні світні субпікселі:

- Червоний + Синій = Пурпуровий
- Червоний + Зелений = Жовтий
- Зелений + Синій = Блакитний (світло-синій)



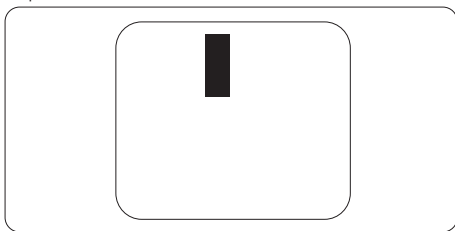
Три сусідні світні субпікселі (один білий піксель).

Примітка

Червона або синя яскрава точка має бути більш ніж на 50% яскравішою за сусідні точки, тоді як зелена яскрава точка — на 30% яскравішою за сусідні точки.

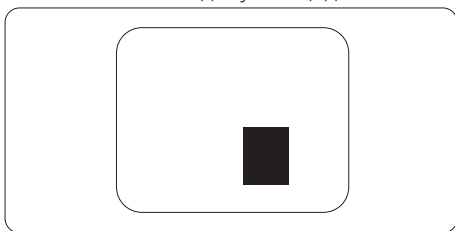
Дефекти чорних точок

Дефекти чорних точок проявляються як пікселі або субпікселі, які завжди темні чи «вимкнені». Темна точка — це субпіксель, що виділяється на екрані, коли Монітор відображає світле зображення. Розрізняють такі типи дефектів чорних точок.



Розташування дефектів пікселів

Оскільки дефекти пікселів і субпікселів одного типу, розташовані поруч, можуть бути більш помітними, компанія АОС також встановлює допуски щодо близькості дефектів пікселів.



Допуски щодо дефектів пікселів

Щоб отримати право на ремонт або заміну через дефекти пікселів протягом періоду Гарантії, панель Монітора АОС повинна мати дефекти пікселів або субпікселів, що перевищують допуски, зазначені у веб-посібнику.

ДЕФЕКТИ У ВИГЛЯДІ СВІТЛИХ ТОЧОК	ДОПУСТИМИЙ РІВЕНЬ
1 світний субпіксель	2
2 суміжні світні субпікселі	1
3 суміжні світні субпікселі (один білий піксель)	0
Відстань між двома дефектами у вигляді світлих точок*	≥15 мм
Загальна кількість дефектів у вигляді світлих точок усіх типів	2
ДЕФЕКТИ У ВИГЛЯДІ ЧОРНИХ ТОЧОК	ДОПУСТИМИЙ РІВЕНЬ
1 темний субпіксель	5 або менше
2 суміжні темні субпікселі	2 або менше
3 суміжні темні субпікселі	≤0
Відстань між двома дефектами у вигляді чорних точок*	≥15 мм
Загальна кількість дефектів у вигляді чорних точок усіх типів	5 або менше
ЗАГАЛЬНА КІЛЬКІСТЬ ТОЧКОВИХ ДЕФЕКТІВ	ПРИЙНЯТНИЙ РІВЕНЬ
Загальна кількість дефектів яскравих або чорних точок усіх типів	5 або менше

Примітка

*: 1 або 2 сусідні дефекти субпікселів = 1 дефект точки.

Попередньо налаштовані режими відображення

СТАНДАРТНИЙ	РОЗДІЛЬНА ЗДАТНІСТЬ (±1 Гц)	ГОРИЗОНТАЛЬНА ЧАСТОТА (кГц)	ВЕРТИКАЛЬНА ЧАСТОТА (Гц)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	50.313	99.826
	640x480@120Hz	60.938	119.72
SVGA	800x600@56Hz	35.16	56.25
	800x600@60Hz	37.88	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	800x600@100Hz	62.76	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.36	60
	1024x768@70Hz	56.476	70.07
	1024x768@100Hz	80.448	99.811
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x720@60Hz	44.772	59.855
Full HD	1920x1080@50Hz	28.125	50
	1920x1080@60Hz	67.5	60
	1920x1080@120Hz	135	120
QHD	2560x1440@60Hz	88.86	60
	2560x1440@100Hz	151	100
	2560x1440@120Hz	183	120
	2560x1440@144Hz	214.563	144
QHD (DisplayPort) (Розгін)	2560x1440@165Hz	247.665	165
	2560x1440@170Hz	253.301	170
РЕЖИМИ IBM			
DOS	720x400@70Hz	31.469	70
РЕЖИМИ MAC			
VGA	640x480@67Hz	35	67
SVGA	832x624@75Hz	49.725	75
XGA	1024x768@75Hz	60.241	75

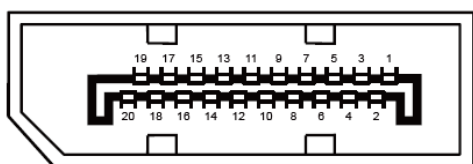
Примітка: Згідно зі стандартом VESA, під час розрахунку частоти оновлення (частоти полів) для різних операційних систем і графічних карт можлива певна похибка (+/-1 Гц). Для забезпечення кращої сумісності номінальну частоту оновлення цього виробу округлено. Будь ласка, звіряйтеся з фактичними характеристиками виробу.

Розпіновка



19-контактний сигнальний кабель кольорового дисплея

№ контакту	Назва сигналу	№ контакту	Назва сигналу	№ контакту	Назва сигналу
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	DDC/CEC Ground
2.	TMDS Data 2 Shield	10.	TMDS Clock +	18.	+5V Power
3.	TMDS Data 2-	11.	TMDS Clock Shield	19.	Hot Plug Detect
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Clock-		
5.	TMDS Data 1Shield	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Зарезервовано (N.C. на пристрої)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	Екран TMDS Data 0	16.	SDA		



20-контактний кабель сигналу кольорового дисплея

№ контакту	Назва сигналу	№ контакту	Назва сигналу
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Hot Plug Detect
9	ML_Lane 1 (p)	19	Повернення DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Функція Plug & Play DDC2B

Цей Монітор обладнано підтримкою VESA DDC2B відповідно до СТАНДАРТУ VESA DDC. Це дає змогу Монітору повідомляти основній системі свою ідентифікаційну інформацію та, залежно від рівня використовуваного DDC, передавати додаткові відомості про свої можливості відображення.

DDC2B — це двонаправлений канал даних на основі протоколу I2C. Основна система може запитувати інформацію EDID через канал DDC2B.

