

AOC

GAMING



KKORISNIČKI PRIRUČNIK

CQ27G42FE

AOC GAMING MONITOR

Sigurnost.....	1
Nacionalne konvencije.....	1
Napajanje.....	2
Instalacija.....	3
Čišćenje.....	4
Ostalo.....	5
Postavljanje.....	6
Sadržaj pakiranja.....	6
Postavljanje stalka i postolja.....	7
Prilagodba kuta gledanja.....	8
Povezivanje monitora.....	9
Montaža na zid.....	10
Funkcija Adaptive-Sync.....	11
HDR.....	12
Prilagodba.....	13
Tipkovni prečaci.....	13
Postavke OSD-a.....	14
Postavke igre.....	15
Slika.....	17
Postavke.....	20
Zvuk.....	21
Postavke OSD-a.....	22
Informacije.....	23
LED indikator.....	24
Rješavanje problema.....	25
Specifikacije.....	26
Opće specifikacije.....	26
AOC-ova politika o neispravnim pikselima zaslona monitora.....	27
Predpostavljeni načini prikaza.....	29
Raspored pinova.....	30
Plug and Play.....	31

Sigurnost

Nacionalne konvencije

Sljedeća podpoglavlja opisuju nacionalne konvencije koje se koriste u ovom dokumentu.

Napomene, oprezi i upozorenja

U ovom priručniku blokovi teksta mogu biti popraćeni ikonom te ispisani podebljanim ili kosim slovima. Ti blokovi predstavljaju napomene, opreze i upozorenja, a koriste se na sljedeći način:



NAPOMENA: NAPOMENA označava važne informacije koje vam pomažu da učinkovitije koristite svoj računalni sustav.



OPREZ: OPREZ ukazuje na moguću oštećenje hardvera ili gubitak podataka te objašnjava kako izbjeći taj problem.



UPOZORENJE: UPOZORENJE ukazuje na opasnost od tjelesnih ozljeda te objašnjava kako izbjeći taj problem. Neka upozorenja mogu biti prikazana u alternativnim oblicima i bez pripadajuće ikone. U takvim slučajevima specifičan izgled upozorenja propisuje nadležno regulatorno tijelo.

Napajanje



Monitor smije biti priključen isključivo na vrstu izvora napajanja navedenu na oznaci. Ako niste sigurni kakvo je napajanje dostupno u vašem kućanstvu, savjetujte se s prodavačem ili lokalnom elektroenergetskom tvrtkom.



Monitor je opremljen utikačem s tri pola i uzemljenjem, odnosno utikačem s trećim (uzemnim) kontaktom.

Ovaj utikač odgovara samo uzemljenoj utičnici kao sigurnosna mjera. Ako vaša utičnica nije predviđena za utikač s tri vodiča, angažirajte električara da instalira odgovarajuću utičnicu ili upotrijebite adapter za sigurno uzemljenje uređaja. Nemojte zaobilaziti sigurnosnu funkciju uzemljenog utikača.



Isključite uređaj iz napajanja tijekom grmljavinskog nevremena ili ako ga nećete koristiti dulje vrijeme. Time ćete zaštititi monitor od oštećenja uslijed prenapona.



Nemojte preopterećivati produžne kabele i razvodne letvice. Preopterećenje može uzrokovati požar ili strujni udar.



Za osiguravanje ispravnog rada, monitor koristite isključivo s računalima s UL certifikatom koja imaju odgovarajuće priključke označene s 100-240V AC, Min. 5A.



Zidna utičnica mora biti postavljena u blizini opreme i mora biti lako dostupna.

Instalacija

 Nemojte postavljati monitor na nestabilna kolica, postolje, tronožac, nosač ili stol. Ako monitor padne, može ozlijediti osobu i prouzročiti ozbiljna oštećenja ovog proizvoda. Koristite isključivo kolica, postolje, tronožac, nosač ili stol koje preporučuje proizvođač ili koji se prodaju uz ovaj proizvod. Prilikom instalacije proizvoda slijedite upute proizvođača i koristite pribor za montažu koji preporučuje proizvođač. Kombinaciju proizvoda i kolica premještajte s oprezom.

 Nikada nemojte gurati predmete u otvore na kućištu monitora. To bi moglo oštetiti dijelove strujnog kruga i prouzročiti požar ili strujni udar. Nikada nemojte prolijevati tekućine po monitoru.

 Nemojte postavljati prednju stranu proizvoda na pod.

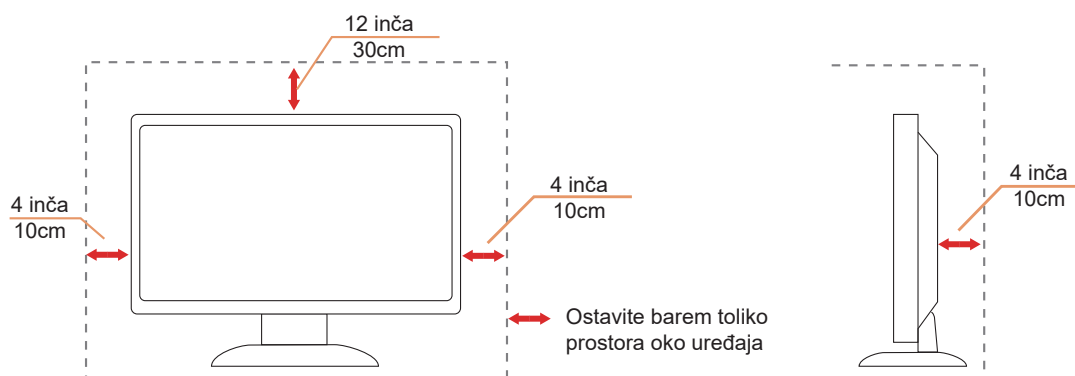
 Ako montirate monitor na zid ili policu, koristite komplet za montažu koji je odobrio proizvođač i slijedite upute iz kompleta.

 Ostavite dovoljno prostora oko monitora kao što je prikazano u nastavku. U suprotnom, cirkulacija zraka može biti nedovoljna, što može dovesti do pregrijavanja i prouzročiti požar ili oštećenje monitora.

 Kako biste izbjegli moguća oštećenja, poput odvajanja panela od okvira, osigurajte da se monitor ne naginje prema dolje za više od -5 stupnjeva. Ako se prekorači maksimalni kut nagiba prema dolje od -5 stupnjeva, oštećenje monitora neće biti pokriveno jamstvom.

U nastavku su prikazana preporučena područja ventilacije oko monitora prilikom postavljanja na zid ili postolje:

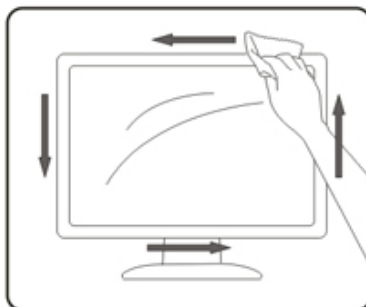
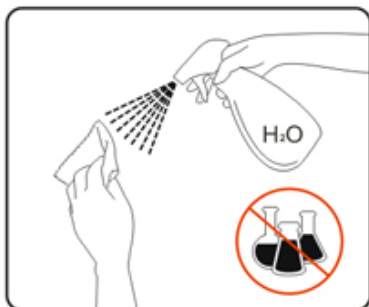
Postavljeno s postoljem



Čišćenje

⚠ Redovito čistite kućište mekom krpom navlaženom vodom.

⚠ Pri čišćenju koristite meku pamučnu krpu ili krpu od mikrovlakana. Krpa mora biti vlažna i gotovo suha; ne dopustite ulazak tekućine u kućište.



⚠ Prije čišćenja proizvoda obavezno isključite Kabel za napajanje.

Ostalo



Ako proizvod emitira neobičan miris, zvuk ili dim, ODMAH ga isključite iz električne mreže i obratite se Servisnom centru.



Pazite da ventilacijski otvori ne budu zaklonjeni stolom ili zavjesom.



Ne izlažite LCD monitor jakim vibracijama ili udarcima tijekom rada.



Nemojte udarati niti ispuštati monitor tijekom rada ili prijevoza.



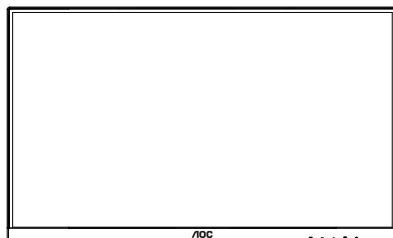
Kabeli za napajanje moraju imati sigurnosno odobrenje. Za Njemačku moraju biti tipa H03VV-F, 3G, 0,75 mm² ili bolji. Za ostale zemlje potrebno je upotrebljavati odgovarajuće vrste kabela.



Prekomjerni zvučni tlak iz slušalica može uzrokovati gubitak sluha. Podešavanje ekvilizatora na maksimum povećava izlazni napon slušalica, a time i razinu zvučnog tlaka.

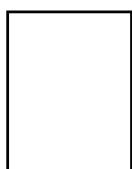
Postavljanje

Sadržaj pakiranja



Monitor

*

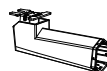


Quick Start Guide

*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

*



HDMI Cable

*



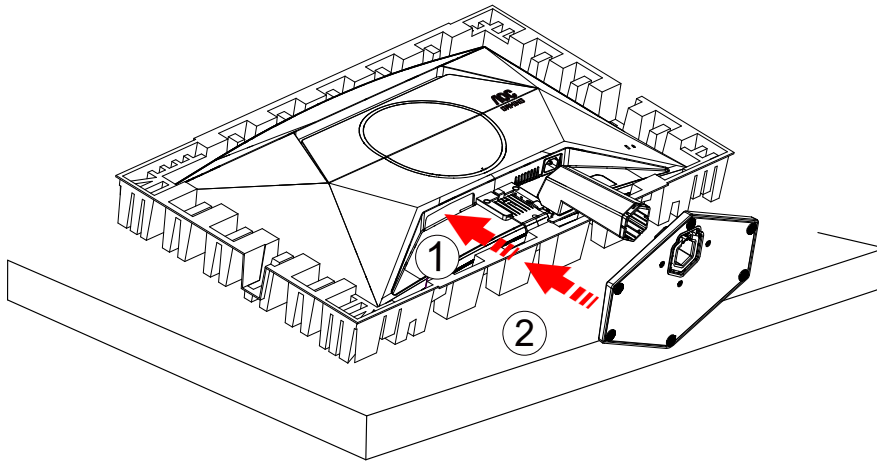
DisplayPort Cable

* Nisu svi signalni kabeći isporučeni za sve zemlje i regije. Za potvrdu se obratite lokalnom trgovcu ili uredu tvrtke AOC.

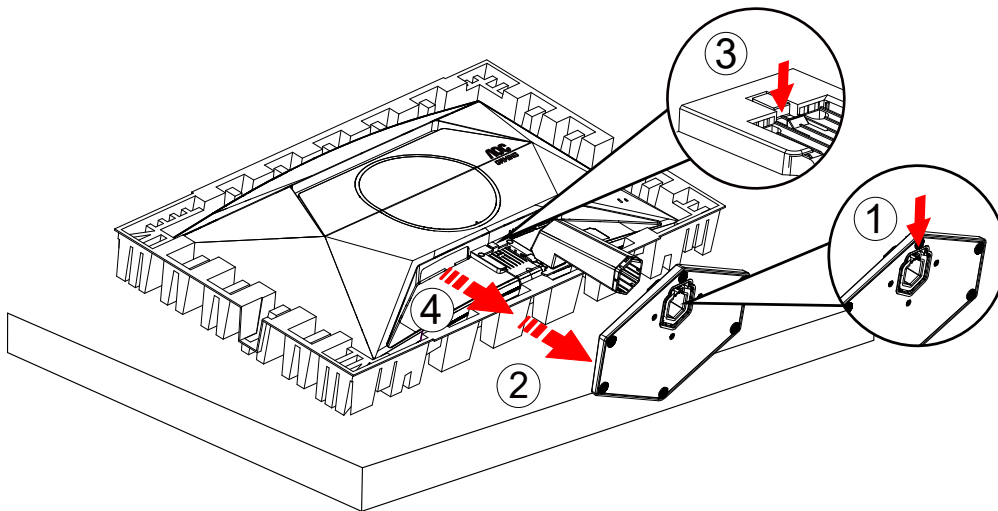
Postavljanje stalka i postolja

Molimo vas da postavite ili uklonite postolje prema dolje navedenim koracima.

Postavljanje:



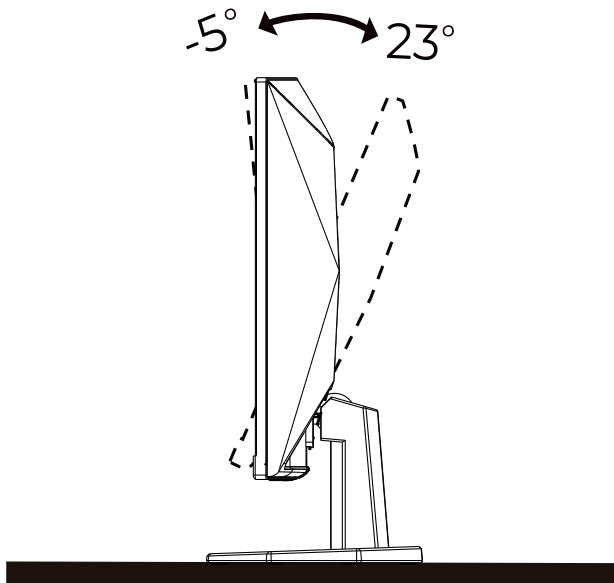
Uklanjanje:



NAPOMENA: Dizajn zaslona može se razlikovati od prikazanog.

Prilagodba kuta gledanja

Za postizanje najboljeg iskustva gledanja preporučuje se da korisnik osigura prikaz cijelog lica na zaslonu, a zatim prilagodi kut monitora prema osobnim preferencijama. Držite postolje kako ne biste prevrnuli monitor prilikom promjene njegova kuta. Monitor možete prilagoditi na sljedeći način:



NAPOMENA:

Ne dodirujte LCD zaslon prilikom promjene kuta. Dodirivanje LCD zaslona može uzrokovati oštećenje.

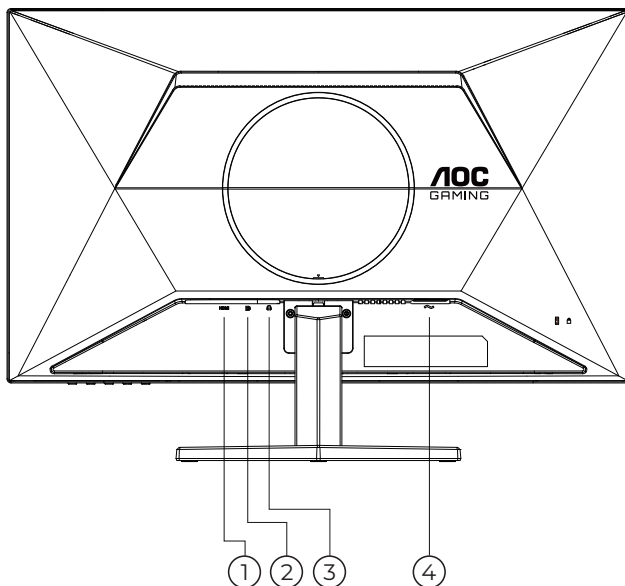


Upozorenje

- Kako biste izbjegli potencijalna oštećenja zaslona, poput ljuštenja panela, osigurajte da nagib monitora prema dolje ne prelazi -5 stupnjeva.
- Ne pritiskujte zaslon dok prilagođavate kut monitora. Držite isključivo okvir.

Povezivanje monitora

Priključci za kabele na stražnjoj strani monitora i računala:



1. HDMI
2. DisplayPort
3. Slušalice
4. Napajanje

Povezivanje s računalom

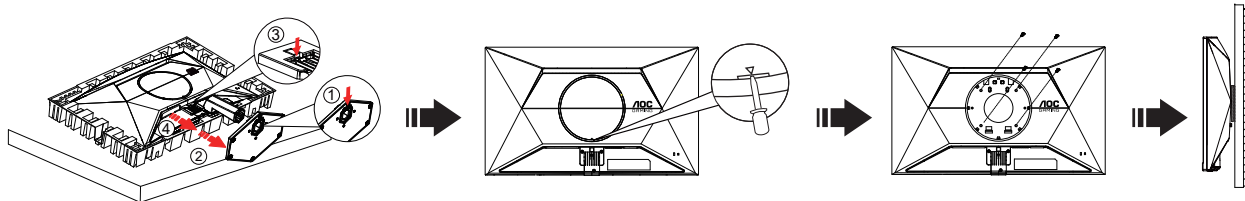
1. Čvrsto priključite Kabel za napajanje na stražnju stranu zaslona.
2. Isključite računalo i iskopčajte njegov kabel za napajanje.
3. Spojite kabel za videosignal na videopriključak na stražnjoj strani računala.
4. Uključite kabel za napajanje računala i zaslona u obližnju utičnicu.
5. Uključite računalo i zaslon.

Ako monitor prikazuje sliku, instalacija je dovršena. Ako ne prikazuje sliku, pogledajte odjeljak Rješavanje problema.

Radi zaštite opreme, uvijek isključite računalo i LCD monitor prije spajanja.

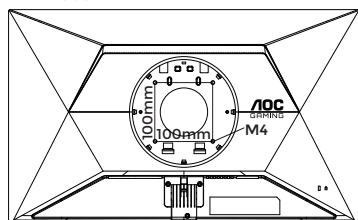
Montaža na zid

Priprema za ugradnju dodatnog zidnog nosača

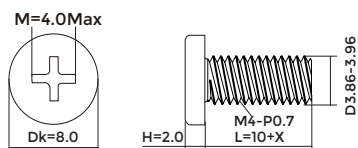


Ovaj monitor može se pričvrstiti na zidni nosač koji se kupuje zasebno. Prije ovog postupka isključite napajanje. Slijedite ove korake:

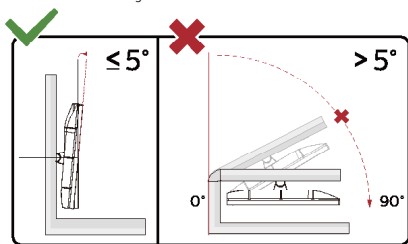
1. Uklonite postolje.
2. Umetnite odvijač s ravnom glavom ili drugi ravni alat u utor i otvorite stražnji poklopac.
3. Slijedite upute proizvođača za sastavljanje zidnog nosača.
4. Postavite zidni nosač na stražnju stranu monitora. Poravnajte otvore na nosaču s otvorima na stražnjoj strani monitora.
5. Umetnite četiri vijka u otvore i zategnite ih.
6. Ponovno spojite kabele. Za upute o pričvršćivanju na zid pogledajte korisnički priručnik isporučen uz dodatni zidni nosač.



Specifikacija vijaka za zidni nosač: M4*(10+X) mm (X = debljina zidnog nosača)



Napomena: VESA rupe za montažne vijke nisu dostupne na svim modelima; molimo provjerite kod trgovca ili u službenom odjelu tvrtke AOC. Za montažu na zid uvijek kontaktirajte proizvođača.



* Dizajn zaslona može se razlikovati od prikazanog.

⚠ UPOZORENJE:

1. Kako biste izbjegli potencijalna oštećenja zaslona, poput ljuštenja panela, osigurajte da nagib monitora prema dolje ne prelazi -5 stupnjeva.
2. Ne pritiskujte zaslon dok prilagođavate kut monitora. Držite isključivo okvir.

Funkcija Adaptive-Sync

1. Funkcija Adaptive-Sync podržava DisplayPort/HDMI sučelje
2. Kompatibilne grafičke kartice: preporučeni popis nalazi se u nastavku, a dostupan je i na [stranici www.AMD.com](http://stranici.www.AMD.com)

Grafičke kartice

- Serija Radeon™ RX Vega
- Serija Radeon™ RX 500
- Serija Radeon™ RX 400
- Serija Radeon™ R9/R7 300 (osim R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Serija Radeon™ R9 Nano
- Serija Radeon™ R9 Fury
- Serija Radeon™ R9/R7 200 (osim R9 270/X, R9 280/X)

Procesori

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

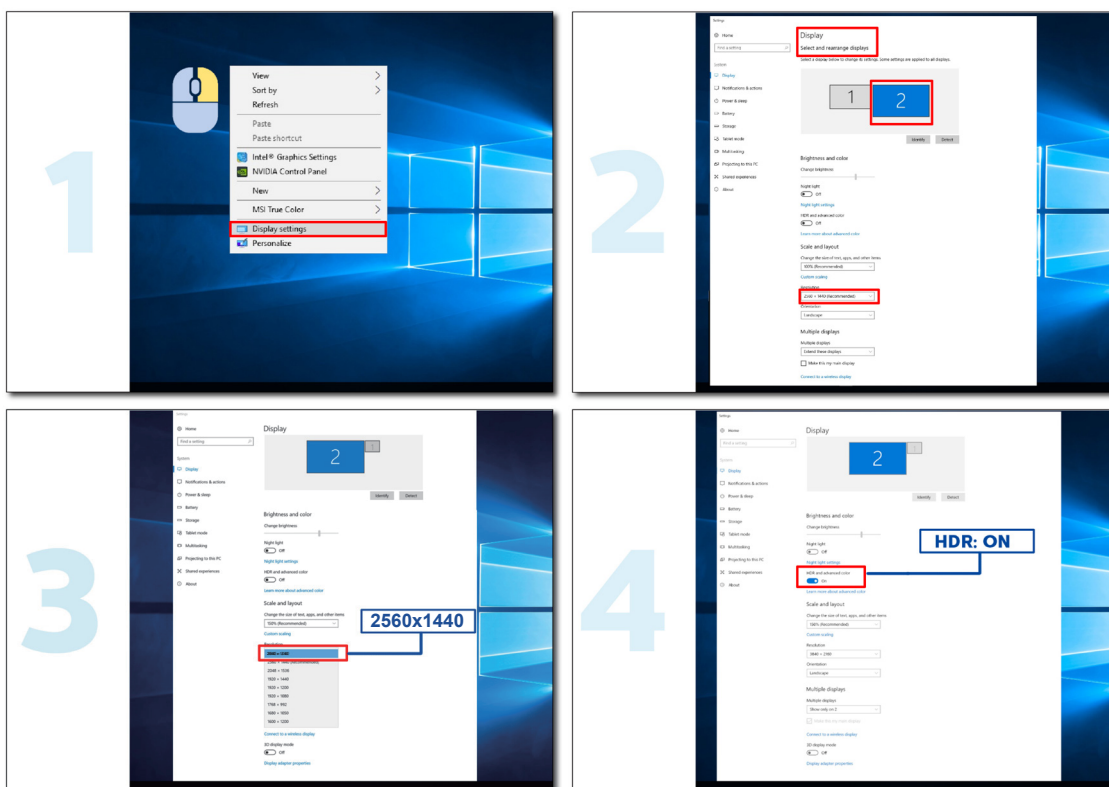
HDR

Kompatibilan je s ulaznim signalima u formatu HDR10.

Zaslon može automatski aktivirati HDR funkciju ako su reproduktor i sadržaj kompatibilni. Za informacije o kompatibilnosti svojeg uređaja i sadržaja obratite se proizvođaču uređaja i pružatelju sadržaja. Odaberite „ISKLJUČENO“ za HDR funkciju ako ne želite koristiti automatsku aktivaciju.

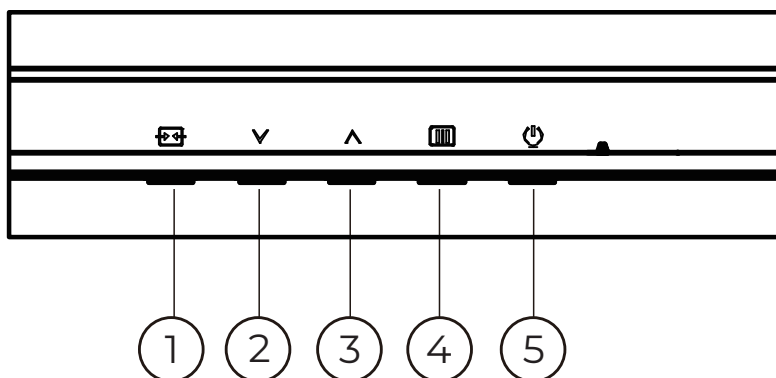
Napomena:

1. Za DisplayPort/HDMI sučelje nije potrebna posebna postavka u verzijama sustava WIN10 starijim od V1703.
2. U verziji sustava WIN10 V1703 dostupno je samo HDMI sučelje, dok DisplayPort sučelje ne funkcionira.
3. Razlučivost 3840x2160@50Hz/60Hz preporučuje se samo za Blu-ray reproduktore, Xbox i PlayStation.
4. Postavke zaslona:
 - a. Razlučivost zaslona postavljena je na 2560x1440, a HDR je unaprijed postavljen na UKLJUČENO.
 - b. Nakon pokretanja aplikacije, najbolji HDR učinak postiže se promjenom razlučivosti na 2560x1440 (ako je dostupno).



Prilagodba

Tipkovni prečaci



1	Izvor/Izlaz
2	Korisnička tipka (način rada za igre)
3	Točka biranja
4	Izbornik/Potvrdi
5	Napajanje

Izbornik/Potvrdi

Pritisnite za prikaz OSD-a ili potvrdu odabira.

Napajanje

Pritisnite tipku za napajanje kako biste uključili monitor.

Točka biranja

Kada OSD nije prikazan, pritisnite tipku Točka biranja za prikaz ili skrivanje Točke biranja.

Korisnička tipka (način rada za igre)

Korisnički izbornik prečaca tipke „V”: način rada za igre / Brojač sličica.

Zadana postavka je način rada za igre.

Kada OSD nije prikazan, pritisnite tipku „V” za otvaranje funkcije načina rada za igre, a zatim pritisnite tipku „V” ili „^” za odabir načina rada za igre (Standardni, FPS, RTS, Utrke, Igrač 1, Igrač 2 ili Igrač 3) ovisno o vrsti igre.

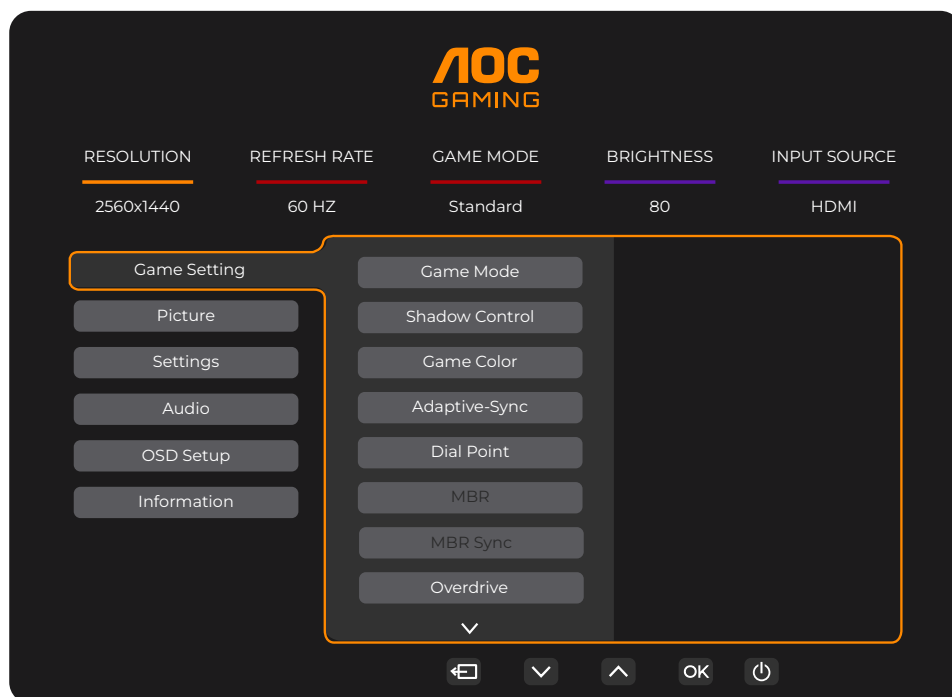
Izvor/Izlaz

Kada je OSD zatvoren, pritiskom na tipku Izvor/Izlaz aktivira se funkcija prečaca za izvor.

Kada je OSD izbornik aktivan, ova tipka služi kao tipka za izlaz (za izlaz iz OSD izbornika).

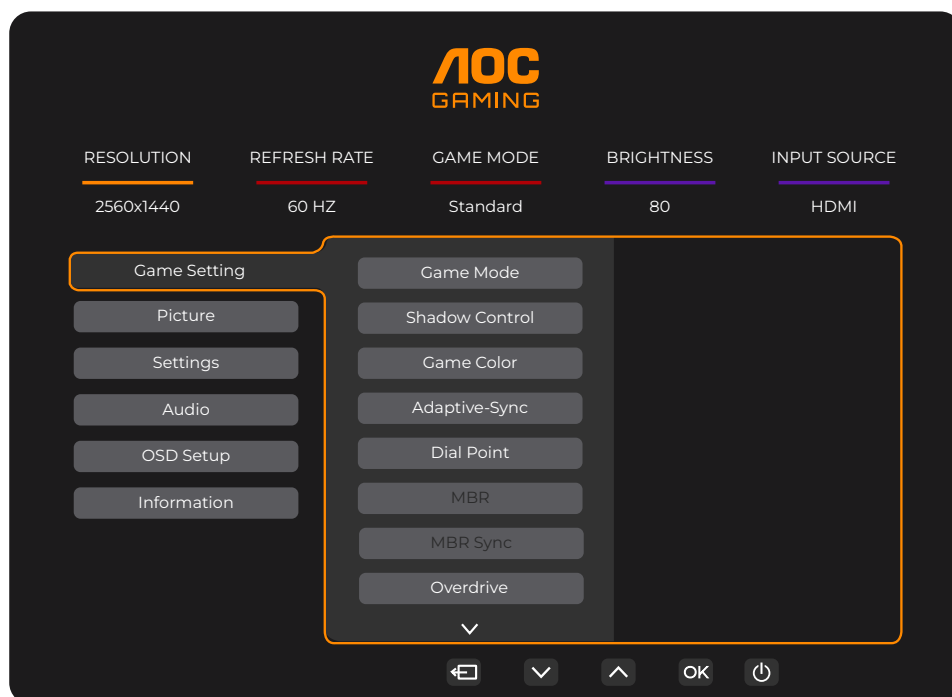
Postavke OSD-a

Osnovne i jednostavne upute za upravljačke tipke.



- 1). Pritisnite tipku IZBORNIK  za aktivaciju OSD prozora.
- 2). Pritisnite  ili  za navigaciju kroz funkcije. Kada je željena funkcija istaknuta, pritisnite tipku IZBORNIK / OK  za njezinu aktivaciju. Pritisnite  ili  za navigaciju kroz funkcije podizbornika. Kada je željena funkcija podizbornika istaknuta, pritisnite tipku IZBORNIK / OK  za njezinu aktivaciju.
- 3). Pritisnite  ili  za promjenu postavki odabrane funkcije. Pritisnite  /  za izlaz. Ako želite prilagoditi neku drugu funkciju, ponovite korake 2–3.
- 4). Funkcija zaključavanja OSD-a: Za zaključavanje OSD-a pritisnite i držite tipku IZBORNIK  dok je monitor isključen, a zatim pritisnite tipku za napajanje  za uključivanje monitora. Za otključavanje OSD-a – pritisnite i držite tipku IZBORNIK  dok je monitor isključen, a zatim pritisnite tipku za napajanje  za uključivanje monitora.

Postavke igre



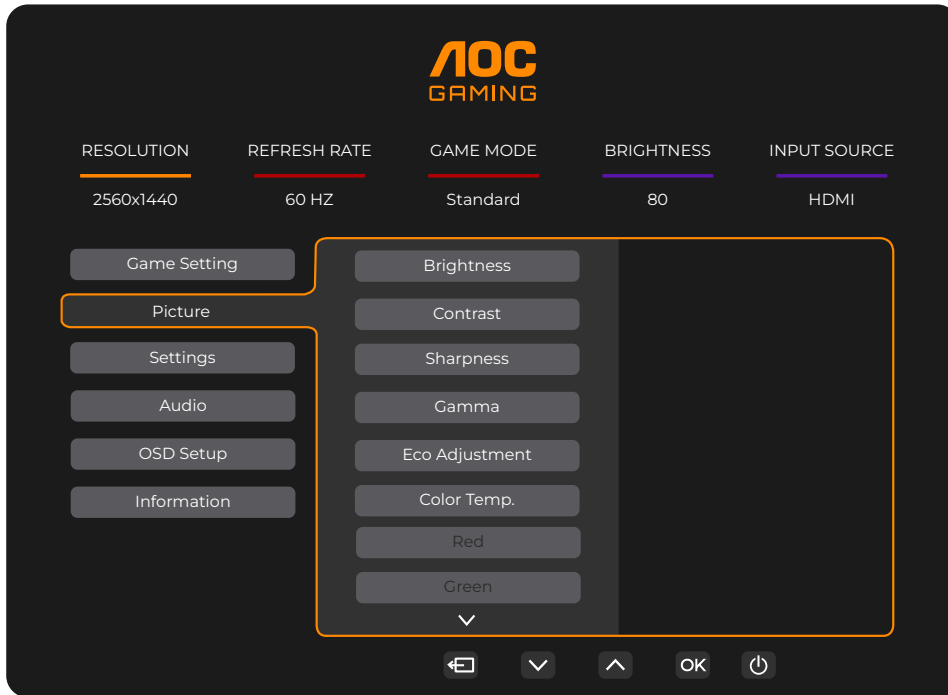
način rada za igre	Standard	Poboljšava čitljivost za prikladne web i mobilne igre.
	FPS	Za igranje FPS (First Person Shooter) igara. Poboljšava razinu crne u tamnoj temi.
	RTS	Za igranje RTS (Real Time Strategy) igara. Poboljšava kvalitetu slike.
	Utrke	Za igranje utrkačkih igara. Omogućuje najbrže vrijeme odziva i visoku zasićenost boja.
	Gamer 1	Korisničke postavke spremljene kao Gamer 1.
	Gamer 2	Korisničke postavke spremljene kao Gamer 2.
	Gamer 3	Korisničke postavke spremljene kao Gamer 3.
Kontrola sjene	0 ~ 20	Zadana vrijednost Kontrole sjene je 0, a krajnji korisnik može je prilagoditi od 0 do 20 za jasniju sliku. Ako je slika previše tamna da bi se detalji jasno vidjeli, prilagodite vrijednost od 0 do 20 za jasnu sliku.
boja igre	0 ~ 20	boja igre nudi 0–20 razina za podešavanje zasićenosti radi postizanja bolje Slike.
Adaptive-Sync	Isključeno / Uključeno	Onemogućite ili omogućite Adaptive-Sync. Podsetnik o radu značajke Adaptive-Sync: Kada je značajka Adaptive-Sync omogućena, u nekim se igrama može pojaviti treperenje.
Točka biranja	Isključeno / Uključeno / Dinamički	Funkcija „Dial Point“ postavlja indikator ciljanja u središte zaslona kako bi igračima pomogla precizno i točno ciljati u pucačkim igrama iz prvog lica (FPS).
MBR	0 ~ 20	MBR (Motion Blur Reduction) nudi 0–20 razina prilagodbe za smanjenje zamućenja pokreta. Napomena: Funkcija MBR može se podešavati kada je Adaptive-Sync isključen i kada je frekvencija osvježavanja ≥ 75 Hz.
MBR Sync	Isključeno / Uključeno	Onemogućite ili omogućite MBR Sync (Uklanjanje zamućenja pokreta). Napomena: Funkcija MBR Sync može se podešavati kada je Adaptive-Sync uključen i kada je ulazni signal promjenjive frekvencije, a frekvencija polja iznosi ≥ 75 Hz.

Overdrive	Normal	Prilagodite vrijeme odziva. Napomena: 1. Ako korisnik postavi OverDrive na „Najbrže“, prikazana slika može biti zamućena. Korisnici mogu prilagoditi razinu značajke OverDrive ili je isključiti prema vlastitim preferencijama. 2. Funkcija „ekstremno“ opcionalna je kada je Adaptive-Sync isključen, a frekvencija osvježavanja iznosi $\geq 75\text{Hz}$ 3. Svjetlina zaslona smanjit će se kada je uključena funkcija „ekstremno“.
	Brzo	
	Brže	
	Najbrže	
	ekstremno	
Brojač sličica	Isključeno / Gore desno / Dolje desno / Gore lijevo / Dolje lijevo	Prikaži V frekvenciju u odabranom kutu.
OverClock	Isključeno / Uključeno	Onemogući ili omogući OverClock.

Napomena:

- 1). Kada je „HDR način rada“ pod stavkom „Slika“ omogućen, stavke „Shadow Control“ i „boja igre“ ne mogu se prilagođavati.
- 2). Kada je „HDR“ pod stavkom „Slika“ postavljen na „DisplayHDR“, stavke „način rada za igre“, „Shadow Control“, „boja igre“, „MBR“, „MBR Sync“ i „ekstremno“ pod stavkom „Overdrive“ ne mogu se prilagođavati.
Kada je opcija „HDR“ u izborniku „Slika“ postavljena na „HDR slika“, „HDR film“ ili „HDR igra“, stavke „način rada za igre“, „boja igre“, „MBR“, „MBR Sync“ i „ekstremno“ pod „Overdrive“ ne mogu se prilagoditi.
- 3). Kada je opcija „prostor boja“ u izborniku „Slika“ postavljena na „sRGB“, stavke „Shadow Control“, „boja igre“, „MBR“, „MBR Sync“ i „ekstremno“ pod „Overdrive“ ne mogu se prilagoditi.

Slika



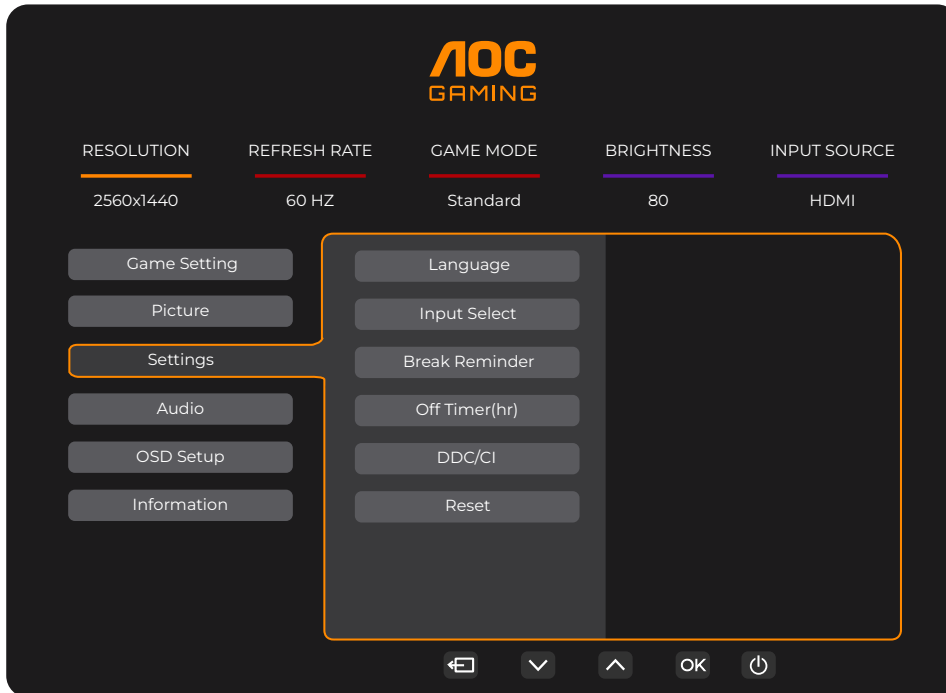
Svjetlina	0-100	Prilagodba pozadinskog osvjetljenja.
Kontrast	0-100	Kontrast iz digitalnog registra.
Oštrina	0-100	Prilagodba oštrine.
Gama	1,8 / 2,0 / 2,2 / 2,4 / 2,6 / sRGB	Prilagodba game.
eko-prilagodba	Standard	Standardni način rada.
	Tekst	Način rada za tekst.
	Internet	Internetski način rada.
	Igre	Način rada za igre.
	Film	Filmski način rada.
	Sport	Sportski način rada.
	Čitanje	Način rada za čitanje.
Temperatura boje	Topla	Vrati toplu temperaturu boje.
	Normal	Vrati normalnu temperaturu boje.
	Hladno	Učitaj hladnu temperaturu boje.
	Korisnik	Vrati temperaturu boje.
Crvena	0-100	Pojačanje crvene iz digitalnog registra.
Zelena	0-100	Pojačanje zelene iz digitalnog registra.
Plava	0-100	Pojačanje plave iz digitalnog registra.

HDR	Isključeno	Postavite HDR profil u skladu s vašim potrebama. Napomena: Prilikom detekcije HDR signala prikazuje se opcija za prilagodbu HDR-a.
	DisplayHDR	
	HDR slika	
	HDR film	
	HDR igra	
HDR način rada	Isključeno	Optimizirano za boju i kontrast slike, čime se simulira prikaz HDR efekta. Napomena: Kada HDR nije otkriven, prikazuje se opcija HDR način rada za prilagodbu.
	HDR slika	
	HDR film	
	HDR igra	
DCR	Isključeno	Onemogućiti dinamički omjer kontrasta.
	Uključeno	Omogućiti dinamički omjer kontrasta.
prostor boja	Izvorne postavke panela	Panel sa standardnim prostorom boja.
	sRGB	Prostor boja sRGB.
LowBlue način rada	Isključeno	Smanjite valove plavog svjetla upravljanjem temperaturom boje.
	Multimedija	
	Internet	
	Ured	
	Čitanje	
Omjer slike	Cijeli zaslon / Omjer	Odaberite omjer slike za prikaz.

Napomena:

- 1). Kada je „HDR način rada“ omogućen, stavke „Kontrast“, „Gama“, „Eko-prilagodba“, „Temp. boje“, „Prostor boja“ i „LowBlue način rada“ nije moguće prilagoditi.
- 2). Kada je „HDR“ postavljen na „DisplayHDR“, sve stavke u izborniku „Slika“ osim „HDR“ i „Oštrina“ nije moguće prilagoditi.
Kada je „HDR“ postavljen na „HDR slika“, „HDR film“ ili „HDR igra“, stavke „Gama“, „Eko-prilagodba“, „Temp. boje“, „DCR“, „Prostor boja“ i „LowBlue način rada“ nije moguće prilagoditi.
- 3). Kada je „Prostor boja“ postavljen na „sRGB“, stavke „Kontrast“, „Gama“, „Eko-prilagodba“, „Temp. boje“, „HDR način rada“ i „LowBlue način rada“ nije moguće prilagoditi.
- 4). Kada je „Eko-prilagodba“ postavljena na „Čitanje“, stavke „Kontrast“, „Temperatura boje“, „DCR“, „Prostor boja“ i „Način rada s niskom razinom plave svjetlosti“ ne mogu se prilagoditi.
- 5). Kada je „Način rada za igre“ u izborniku „Postavke za igre“ postavljen na bilo koju vrijednost osim „Standardni“, stavka „Eko-prilagodba“, „HDR način rada“ i „Prostor boja“ ne mogu se prilagoditi.
- 6). Ako je razlučivost ulaznog signala jednaka izvornoj razlučivosti, stavka „Omjer slike“ nije dostupna.

Postavke



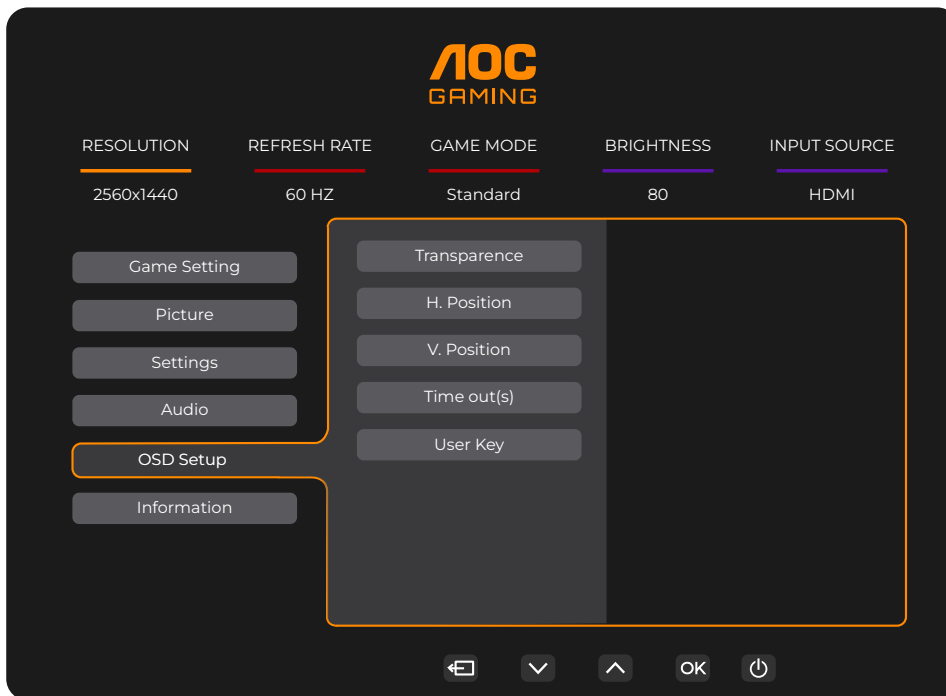
Jezik		Odaberite jezik OSD izbornika.
Odabir ulaza	Automatski / HDMI / DP	Odaberite izvor ulaznog signala.
Podsjetnik za odmor	Isključeno / Uključeno	Podsjetnik za odmor ako korisnik neprekidno radi dulje od 1 sata.
Tajmer za isključivanje (h)	0 – 24 h	Odaberite vrijeme isključivanja napajanja.
DDC/CI	Ne / Da	Uključivanje/isključivanje podrške za DDC/CI.
Reset	Ne / Da	Vraćanje izbornika na zadane postavke.

Zvuk



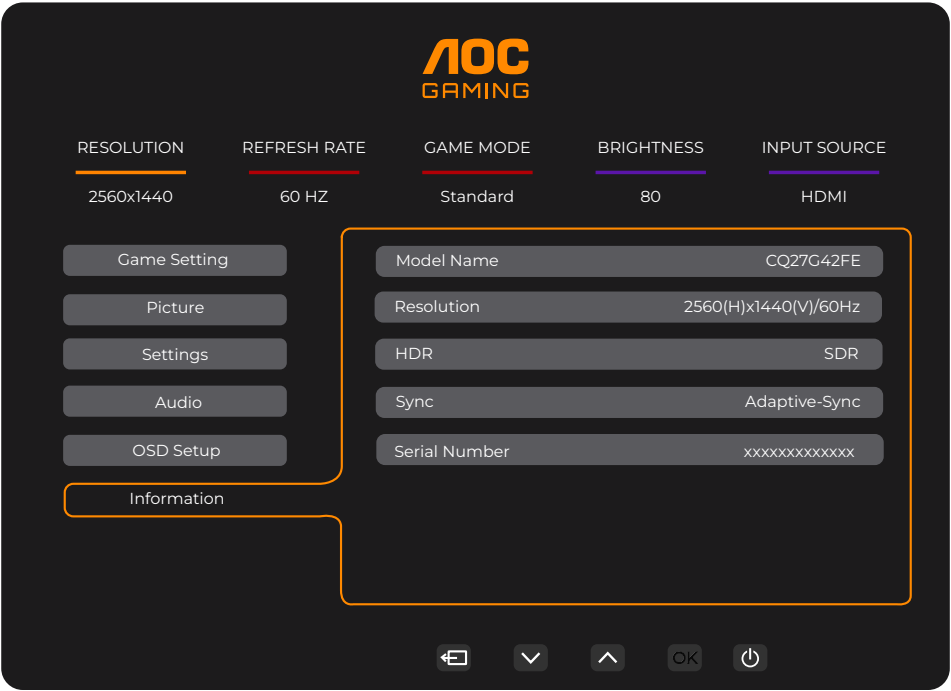
Glasnoća	0-100	Prilagodba glasnoće.
Utišaj	Isključeno / Uključeno	Utišavanje zvuka.

Postavke OSD-a



Prozirnost	0-100	Prilagodba prozirnosti OSD-a.
H. položaj	0-100	Prilagodba vodoravnog položaja OSD-a.
V. položaj	0-100	Prilagodba okomitog položaja OSD-a.
Vrijeme isteka (s)	5-120	Prilagodba vremena isteka OSD-a.
Korisnička tipka	način rada za igre / Brojač slika	Korisnički izbornik prečaca tipke „V“.

Informacije



LED indikator

Status	Boja LED indikatora
Način punog napajanja	Bijela
Način aktivnog isključivanja	Narančasta

Rješavanje problema

Problem i pitanje	Moguća rješenja
LED indikator napajanja ne svijetli	Provjerite je li gumb za napajanje uključen te je li Kabel za napajanje pravilno priključen na uzemljenu utičnicu i na monitor.
Nema slike na zaslonu	● Je li Kabel za napajanje pravilno priključen? Provjerite priključak Kabela za napajanje i izvor napajanja. ● Je li videokabel ispravno priključen? (Priključeno putem HDMI kabela) Provjerite priključak HDMI kabela. (Priključeno putem DisplayPort kabela) Provjerite priključak DisplayPort kabela. * HDMI/DisplayPort ulaz nije dostupan na svim modelima. ● Ako je napajanje uključeno, ponovno pokrenite računalo kako bi se prikazao početni zaslon (zaslon za prijavu). Ako se pojavi početni zaslon (zaslon za prijavu), pokrenite računalo u odgovarajućem načinu rada (sigurnom načinu rada za Windows 7/8/10), a zatim promijenite frekvenciju grafičke kartice. (Pogledajte odjeljak Postavljanje optimalne razlučivosti) ● Ako se početni zaslon (zaslon za prijavu) ne pojavi, obratite se Servisnom centru ili svojem prodavaču. ● Vidite li poruku „Ulaz nije podržan“ na zaslonu? Ova se poruka prikazuje kada signal iz grafičke kartice premašuje najveću razlučivost i frekvenciju koje monitor može ispravno obraditi. Podesite najveću razlučivost i frekvenciju koje monitor može ispravno obraditi. ● Provjerite jesu li instalirani AOC upravljački programi za monitor.
Slika je mutna i ima problem s ghostingom ili sjenama	Prilagodite kontrole kontrasta i svjetline. Pritisnite tipku prečaca (AUTO) za automatsko podešavanje. Provjerite ne koristite li produžni kabel ili sklopnu kutiju. Preporučujemo da monitor priključite izravno na izlazni priključak grafičke kartice na stražnjoj strani računala.
Slika poskakuje, treperi ili se u njoj pojavljuje valoviti uzorak	Električne uređaje koji mogu uzrokovati električne smetnje odmaknite što dalje od monitora. Koristite maksimalnu frekvenciju osvježavanja koju vaš monitor podržava pri razlučivosti koju koristite.
Monitor je zaglavljen u aktivnom stanju isključenosti“	Prekidač za napajanje računala treba biti u položaju UKLJUČENO. Grafička kartica računala mora biti čvrsto postavljena u svoje ležište. Provjerite je li videokabel monitora pravilno povezan s računalom. Pregledajte videokabel monitora i provjerite da nijedan pin nije savijen. Provjerite radi li vaše računalo ispravno pritiskom na tipku CAPS LOCK na tipkovnici dok promatrate LED indikator tipke CAPS LOCK. LED indikator bi se trebao uključiti ili isključiti nakon pritiska na tipku CAPS LOCK.
Nedostaje jedna od osnovnih boja (CRVENA, ZELENA ili PLAVA)	Pregledajte videokabel monitora i uvjerite se da nijedan pin nije oštećen. Provjerite je li videokabel monitora pravilno povezan s računalom.
Slika na zaslonu nije pravilno centrirana ili dimenzionirana	Prilagodite H-poziciju i V-poziciju ili pritisnite tipku prečaca (AUTO).
Slika ima nedostatke u bojama (bijela ne izgleda bijelo)	Prilagodite RGB boje ili odaberite željenu temperaturu boje.
Vodoravne ili okomite smetnje na zaslonu	Upotrijebite način isključivanja sustava Windows 7/8/10/11 za prilagodbu postavki CLOCK i FOCUS. Pritisnite tipku prečaca (AUTO) za automatsko podešavanje.
Propisi i servis	Pogledajte informacije o propisima i servisu na www.aoc.com (kako biste pronašli svoj model u svojoj zemlji te informacije o propisima i servisu na stranici Podrška.)

Specifikacije

Opće specifikacije

Panel	Naziv modela	CQ27G42FE	
	Sustav upravljanja	TFT LCD u boji	
	Vidljiva veličina slike	Dijagonala od 68,5 cm	
	Korak piksela	0,2331 mm (H) x 0,2331 mm (V)	
	Video	HDMI sučelje i DisplayPort sučelje	
	Boja zaslona	16,7 mil. boja	
Ostalo	Raspon horizontalnog skeniranja	30k – 230 kHz (HDMI) 30k – 255 kHz (DisplayPort)	
	Veličina horizontalnog skeniranja (maks.)	596,736 mm	
	Raspon vertikalnog skeniranja	48 – 144 Hz (HDMI) 48 – 170 Hz (DisplayPort)	
	Veličina vertikalnog skeniranja (maks.)	335,664 mm	
	Optimalna zadana razlučivost	2560x1440@60Hz	
	Maksimalna razlučivost	2560x1440@144Hz (HDMI) 2560x1440@170Hz ^[1] (DisplayPort)	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Izvor napajanja	100-240V~ 50/60Hz 1,5A	
	Potrošnja energije	Tipična (zadana svjetlina i kontrast)	25W
		Maks. (svjetlina = 100, kontrast = 100)	≤40W
		Stanje pripravnosti	≤0,3 W
	Odvod topline	Normalan rad	88,74 BTU/h (tip.)
		Mirovanje (standby način rada)	<1,02 BTU/h
		Isključeno stanje	<1,02 BTU/h
		Isključeno stanje (mrežni prekidač)	0 BTU/h
Fizičke karakteristike	Vrsta priključka	HDMI/DisplayPort/slušalice	
	Vrsta signalnog kabela	Odvoživ	
	Ugrađeni zvučnici	2Wx2	
Okolišni uvjeti	Temperatura	Radna temperatura	0°C~40°C
		Temperatura pohrane	-25°C~55°C
	Vlažnost	Radna temperatura	10 % ~ 85 % (bez kondenzacije)
		Temperatura pohrane	5 % ~ 93 % (bez kondenzacije)
	Nadmorska visina	Radna temperatura	0m~5000m (0ft~16404ft)
		Temperatura pohrane	0m~12192m (0ft~40000ft)

[1]: Overclocking se postiže kada je razlučivost 2560x1440@165Hz/2560x1440@170Hz. Ako tijekom overclockinga dođe do pogreške u prikazu, prilagodite brzinu osvježavanja na 144 Hz.

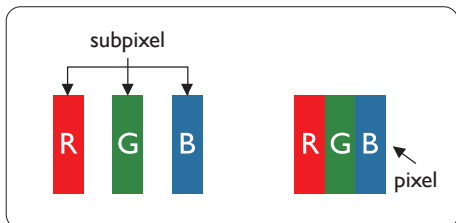


AOC-ova politika o neispravnim pikselima zaslona monitora

AOC nastoji isporučivati proizvode najviše kvalitete. Koristimo neke od najnaprednijih proizvodnih procesa u industriji i provodimo strogu kontrolu kvalitete. Međutim, neispravnosti piksela ili podpiksela na zaslonima monitora ponekad su neizbježne.

Nijedan proizvođač ne može jamčiti da će svi zasloni biti bez neispravnih piksela, no AOC jamči da će svaki monitor s neprihvatljivim brojem neispravnosti biti popravljen ili zamijenjen u okviru jamstva. Ova obavijest objašnjava različite vrste neispravnosti piksela i definira prihvatljive razine neispravnosti za svaku vrstu. Da bi monitor ispunjavao uvjete za popravak ili zamjenu u okviru jamstva, broj neispravnih piksela na zaslonu monitora mora premašiti navedene prihvatljive razine. Primjerice, ne smije biti neispravno više od 0,0004 % podpiksela na monitoru.

Nadalje, AOC postavlja još strože standarde kvalitete za određene vrste ili kombinacije oštećenja piksela koje su uočljivije od drugih. Ova politika vrijedi diljem svijeta.



Pikseli i podpikseli

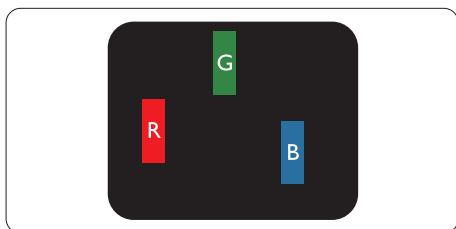
Piksel, odnosno slikovni element, sastoji se od tri podpiksela u primarnim bojama: crvenoj, zelenoj i plavoj. Mnogo piksela zajedno tvori Slika. Kada su svi podpikseli pojedinog piksela osvijetljeni, ta tri obojena podpiksela zajedno izgledaju kao jedan bijeli piksel. Kada su svi zatamnjena, tri obojena podpiksela zajedno izgledaju kao jedan crni piksel. Ostale kombinacije osvijetljenih i zatamljenih podpiksela prikazuju se kao pojedinačni pikseli drugih boja.

Vrste oštećenja piksela

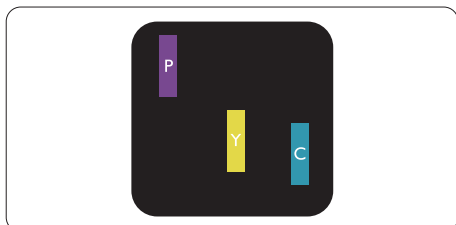
Oštećenja piksela i podpiksela manifestiraju se na zaslonu na različite načine. Postoje dvije kategorije oštećenja piksela te nekoliko vrsta oštećenja podpiksela unutar svake kategorije.

Oštećenja u obliku svijetlih točaka

Oštećenja u obliku svijetlih točaka manifestiraju se kao pikseli ili podpikseli koji su trajno osvijetljeni, odnosno 'uključeni'. Drugim riječima, svijetla točka je podpiksel koji se ističe na zaslonu dok monitor prikazuje tamnu sliku. Razlikujemo sljedeće vrste oštećenja u obliku svijetlih točaka.

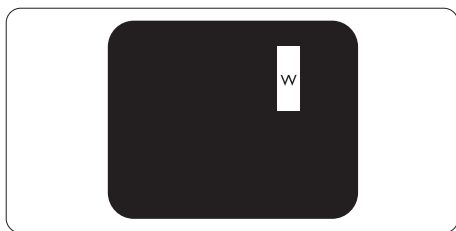


Jedan osvijetljen crveni, zeleni ili plavi podpiksel.



Dva susjedna osvijetljena podpiksela:

- Crvena + plava = ljubičasta
- Crvena + zelena = žuta
- Zelena + plava = cijan (svjetloplava)



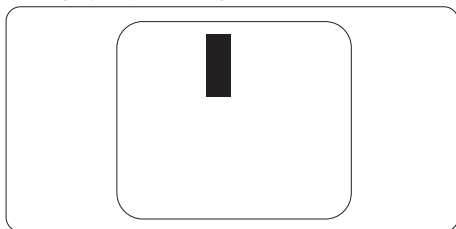
Tri susjedna osvijetljena podpiksela (jedan bijeli piksel).

Napomena

Crvena ili plava svijetla točka mora biti više od 50 % svjetlija od susjednih točaka, dok zelena svijetla točka mora biti 30 % svjetlija od susjednih točaka.

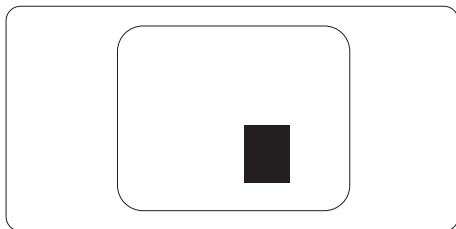
Neispravne crne točke

Neispravne crne točke pojavljuju se kao pikseli ili podpikseli koji su uvijek tamni odnosno isključeni. Drugim riječima, tamna točka je podpiksel koji se ističe na zaslonu kada monitor prikazuje svijetli uzorak. Ovo su vrste neispravnih crnih točaka.



Blizina neispravnih piksela

Budući da neispravni pikseli i podpikseli iste vrste koji se nalaze u neposrednoj blizini mogu biti uočljiviji, AOC također propisuje tolerancije za međusobnu udaljenost neispravnih piksela.



Tolerancije za neispravne piksele

Da bi se ostvarilo pravo na popravak ili zamjenu zbog neispravnih piksela tijekom jamstvenog razdoblja, zaslon monitora u AOC monitoru mora imati neispravne piksele ili podpikselle koji premašuju tolerancije navedene u mrežnom priručniku.

NEDOSTACI SVIJETLIH TOČAKA	PRIHVATLJIVA RAZINA
1 osvijetljeni podpiksel	2
2 susjedna osvijetljena podpiksela	1
3 susjedna osvijetljena podpiksela (jedan bijeli piksel)	0
Udaljenost između dva nedostatka svijetlih točaka*	≥15mm
Ukupan broj nedostataka svijetlih točaka svih vrsta	2
NEDOSTACI CRNIH TOČAKA	PRIHVATLJIVA RAZINA
1 tamni podpiksel	5 ili manje
2 susjedna tamna podpiksela	2 ili manje
3 susjedna tamna podpiksela	≤0
Udaljenost između dva nedostatka crnih točaka*	≥15mm
Ukupan broj nedostataka crnih točaka svih vrsta	5 ili manje
UKUPAN BROJ NEDOSTATAKA TOČAKA	PRIHVATLJIVA RAZINA
Ukupni nedostaci svijetlih ili crnih točaka svih vrsta	5 ili manje

Napomena

*: 1 ili 2 susjedna nedostatka podpiksela = 1 nedostatak točke.

Predpostavljeni načini prikaza

STANDARD	RAZLUČIVOST (±1 Hz)	VODORAVNA FREKVENCIJA (kHz)	OKOMITA FREKVENCIJA (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	50.313	99.826
	640x480@120Hz	60.938	119.72
SVGA	800x600@56Hz	35.16	56.25
	800x600@60Hz	37.88	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	800x600@100Hz	62.76	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.36	60
	1024x768@70Hz	56.476	70.07
	1024x768@100Hz	80.448	99.811
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x720@60Hz	44.772	59.855
Full HD	1920x1080@50Hz	28.125	50
	1920x1080@60Hz	67.5	60
	1920x1080@120Hz	135	120
QHD	2560x1440@60Hz	88.86	60
	2560x1440@100Hz	151	100
	2560x1440@120Hz	183	120
	2560x1440@144Hz	214.563	144
QHD (DisplayPort) (overclocking)	2560x1440@165Hz	247.665	165
	2560x1440@170Hz	253.301	170
IBM NAČINI RADA			
DOS	720x400@70Hz	31.469	70
MAC NAČINI RADA			
VGA	640x480@67Hz	35	67
SVGA	832x624@75Hz	49.725	75
XGA	1024x768@75Hz	60.241	75

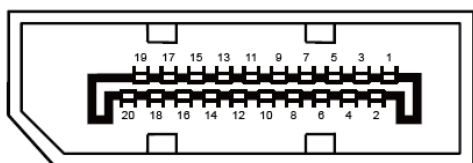
Napomena: Prema VESA standardu, može doći do određenog odstupanja (+/-1 Hz) pri izračunu frekvencije osvježavanja (frekvencije slike) na različitim operacijskim sustavima i grafičkim karticama. Radi poboljšanja kompatibilnosti, nazivna frekvencija osvježavanja ovog proizvoda je zaokružena. Molimo provjerite stvarne specifikacije proizvoda.

Raspored pinova



Signalni kabel za zaslon u boji s 19 pinova

Br. pina	Naziv signala	Br. pina	Naziv signala	Br. pina	Naziv signala
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	DDC/CEC masa
2.	TMDS Data 2 oklop	10.	TMDS Clock +	18.	+5V napajanje
3.	TMDS Data 2-	11.	TMDS Clock oklop	19.	Hot Plug Detect
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Clock-		
5.	TMDS Data 1 oklop	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Rezervirano (N.C. na uređaju)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Data 0 Shield	16.	SDA		



20-pinski signalni kabel za prikaz u boji

Br. pina	Naziv signala	Br. pina	Naziv signala
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Hot Plug Detect
9	ML_Lane 1 (p)	19	Return DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Značajka Plug & Play DDC2B

Ovaj monitor opremljen je VESA DDC2B funkcionalnostima u skladu s normom VESA DDC STANDARD. To omogućuje monitoru da se identificira prema glavnom sustavu te, ovisno o razini primijenjenog DDC protokola, komunicira dodatne informacije o svojim mogućnostima prikaza.

DDC2B je dvosmjerni podatkovni kanal temeljen na protokolu I2C. Glavno računalo može zatražiti EDID podatke putem kanala DDC2B.

