

AOC

GAMING



Brugervejledning

CQ27G42FE

AOC GAMING MONITOR

Sikkerhed.....	1
Nationale konventioner.....	1
Strøm	2
Installation	3
Rengøring	4
Andet.....	5
Opsætning	6
Pakkens indhold	6
Montering af stativ og fod	7
Justering af betragtningsvinkel.....	8
Tilslutning af skærmen.....	9
Vægmontering.....	10
Adaptive-Sync-funktion	11
HDR.....	12
Justering	13
Genvejstaster	13
OSD-indstilling	14
Spilindstilling.....	15
billede	17
Indstillinger.....	20
Lyd	21
OSD-opsætning.....	22
Oplysninger.....	23
LED-indikator	24
Fejlfinding	25
Specifikation.....	26
Generel specifikation.....	26
AOC-skærmes politik for pixeldefekter på skærmpaneler.....	27
Forudindstillede skærmtilstande.....	29
Pin-tildelinger	30
Plug and Play.....	31

Sikkerhed

Nationale konventioner

Følgende underafsnit beskriver de nationale konventioner, der anvendes i dette dokument.

Bemærk, Forsigtig og Advarsel

I hele denne vejledning kan tekstblokke være ledsaget af et ikon og trykt med fed eller kursiv skrift. Disse blokke er bemærkninger, forsigtighedsanvisninger og advarsler, og de anvendes som følger:



BEMÆRK: En BEMÆRKNING angiver vigtige oplysninger, der hjælper dig med at få bedre udbytte af dit computersystem.



FORSIGTIG: FORSIGTIG angiver enten potentiel beskadigelse af hardware eller tab af data og fortæller dig, hvordan du undgår problemet.



ADVARSEL: En ADVARSEL angiver risiko for personskade og fortæller dig, hvordan du undgår problemet. Nogle advarsler kan forekomme i alternative formater og kan være uden ikon. I sådanne tilfælde er den specifikke præsentation af advarslen påbudt af myndighederne.

Strøm



Skærmen må kun tilsluttes den type strømkilde, der er angivet på mærkatet. Hvis du er i tvivl om typen af strømforsyning i dit hjem, skal du kontakte din forhandler eller det lokale elselskab.



Skærmen er udstyret med et trebenet jordet stik, dvs. et stik med en tredje stift til jordforbindelse.

Som en sikkerhedsforanstaltning passer dette stik kun i en jordet stikkontakt. Hvis din stikkontakt ikke understøtter det tretrådede stik, skal du få en autoriseret elektriker til at installere den korrekte stikkontakt eller anvende en adapter til sikker jordforbindelse af apparatet. Tilsidesæt ikke det jordede stiks sikkerhedsfunktion.



Træk stikket ud af kontakten under tordenvejr, eller hvis enheden ikke skal benyttes i længere perioder. Dette beskytter skærmen mod skader forårsaget af overspænding.



Overbelast ikke grenstik og forlængerledninger. Overbelastning kan medføre brand eller elektrisk stød.



For at sikre korrekt funktion må skærmen kun anvendes sammen med UL-certificerede computere, der har passende konfigurerede stikkontakter mærket 100-240V AC, min. 5A.



Stikkontakten skal være placeret i nærheden af udstyret og være let tilgængelig.

Installation

 Placer ikke skærmen på en ustabil vogn, stander, stativ, beslag eller et bord. Hvis skærmen falder ned, kan det medføre personskade og alvorlige skader på produktet. Anvend kun en vogn, stander, stativ, beslag eller et bord, som anbefales af producenten eller sælges sammen med dette produkt. Følg producentens anvisninger ved installation af produktet, og anvend monteringsudstyr, der anbefales af producenten. Flyt altid produkt og vogn med forsigtighed.

 Stik aldrig genstande ind i åbningerne på skærmens kabinet. Det kan beskadige interne komponenter og forårsage brand eller elektrisk stød. Spild aldrig væske på skærmen.

 Placer ikke forsiden af produktet direkte på gulvet.

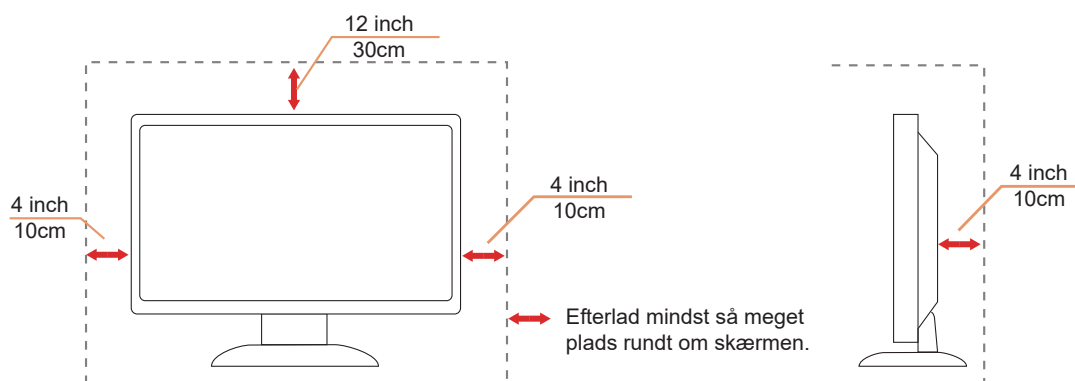
 Hvis du monterer skærmen på en væg eller en hylde, skal du anvende et monteringskit, der er godkendt af producenten, og følge kittets anvisninger.

 Sørg for tilstrækkelig friplads omkring skærmen som vist nedenfor. Utilstrækkelig luftcirkulation kan ellers medføre overophedning, hvilket kan forårsage brand eller skader på skærmen.

 For at undgå potentiel skade, f.eks. panelflagning fra rammen, skal du sikre, at skærmen ikke vipper nedad med mere end -5 grader. Hvis den maksimale nedadgående vippevinkel på -5 grader overskrides, dækkes skaden på skærmen ikke af garantien.

Se nedenfor de anbefalede ventilationsområder omkring skærmen, når den monteres på væggen eller på stativet:

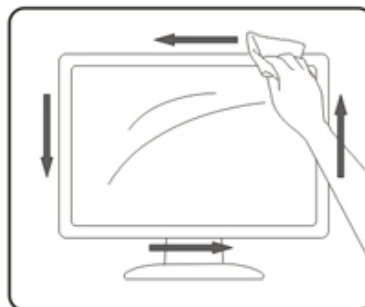
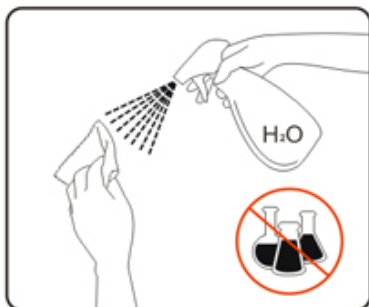
Monteret med stativ



Rengøring

 Rengør kabinettet regelmæssigt med en blød klud fugtet med vand.

 Brug en blød bomulds- eller mikrofiberklud ved rengøring. Kluden skal være fugtig og næsten tør; lad ikke væske trænge ind i kabinettet.



 Frakobl strømkablet, før produktet rengøres.

Andet



Hvis produktet udsender en mærkelig lugt, lyd eller røg, skal du STRAKS trække stikket ud og kontakte et Servicecenter.



Sørg for, at ventilationsåbningerne ikke blokeres af et bord eller et gardin.



Udsæt ikke LCD-skærmen for kraftige vibrationer eller stød under brug.



Slå ikke på skærmen, og tab den ikke under brug eller transport.



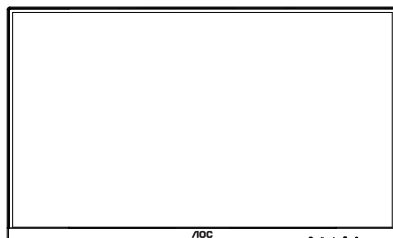
Strømkablerne skal være sikkerhedsgodkendte. I Tyskland skal de være H03VV-F, 3G, 0,75 mm² eller bedre. I andre lande skal der anvendes passende typer i overensstemmelse hermed.



Overdreven lydtryk fra øretelefoner og hovedtelefoner kan forårsage høretab. Justering af equalizeren til maksimum øger udgangsspændingen til øretelefoner og hovedtelefoner og dermed lydtrykniveauet.

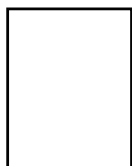
Opsætning

Pakkens indhold



Monitor

*

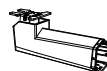


Quick Start Guide

*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

*



HDMI Cable

*



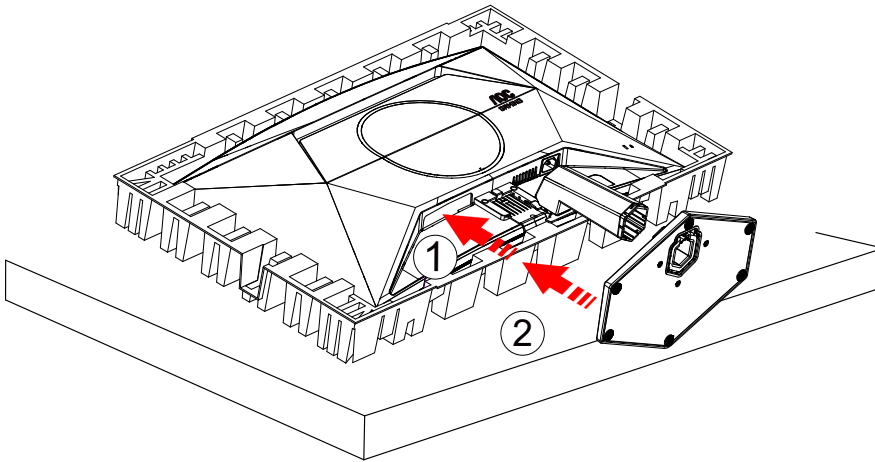
DisplayPort Cable

* Der medfølger ikke signalkabler til alle lande og regioner. Kontakt venligst din lokale forhandler eller AOC-filial for bekræftelse.

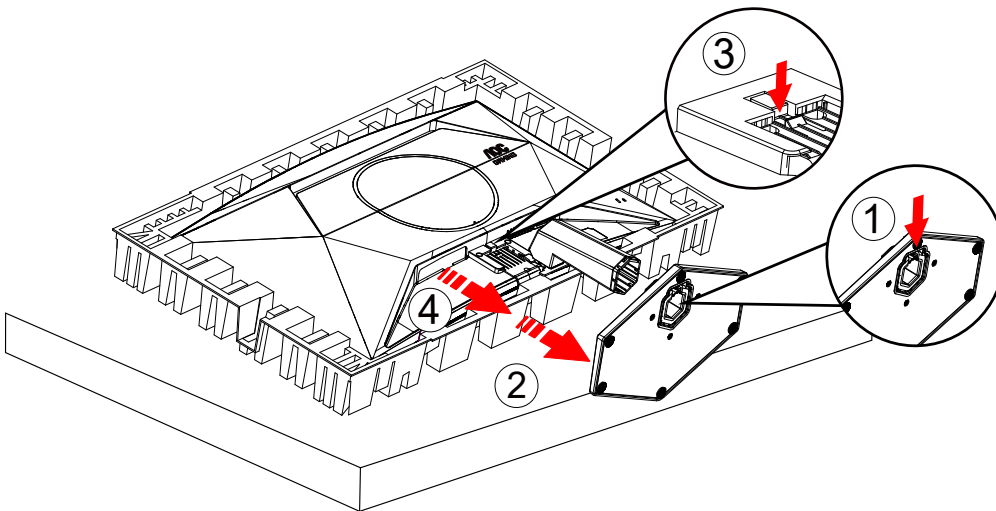
Montering af stativ og fod

Følg nedenstående trin for at montere eller afmontere foden.

Montering:



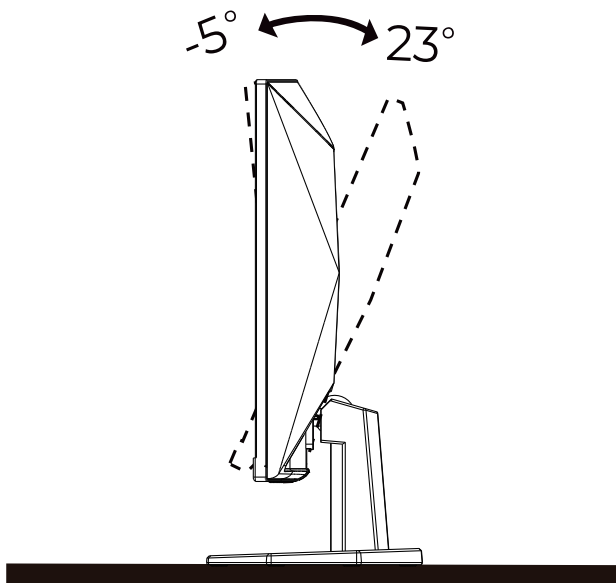
Afmontering:



Bemærk: Skærmens design kan afvige fra de viste illustrationer.

Justering af betragtningsvinkel

For at opnå den bedste visningsoplevelse anbefales det, at brugeren sikrer, at hele ansigtet er synligt på skærmen, og derefter justerer skærmens vinkel efter personlig præference. Hold om foden, så du ikke vælter skærmen, når du ændrer dens vinkel. Du kan justere skærmen som vist nedenfor:



Bemærk:

Rør ikke ved LCD-skærmen, når du ændrer vinklen. Berøring af LCD-skærmen kan forårsage skader.

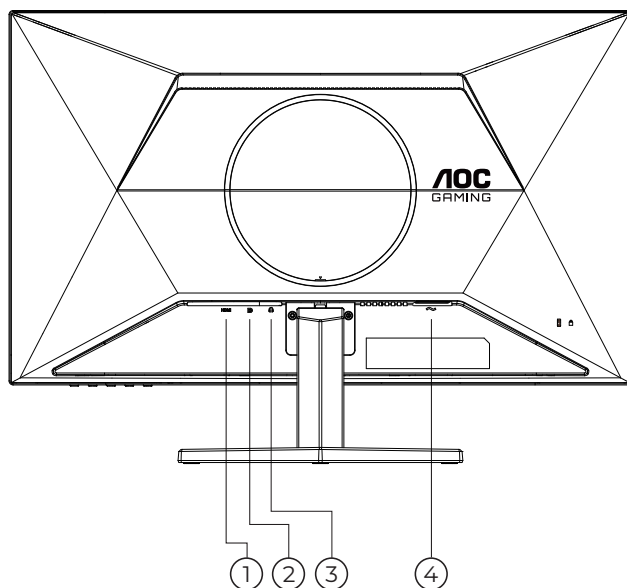


Advarsel

- For at undgå potentielle skærmskader, såsom panelflagning, skal du sikre, at skærmen ikke vipper nedad med mere end -5 grader.
- Tryk ikke på skærmen, mens du justerer skærmens vinkel. Tag kun fat i rammen.

Tilslutning af skærmen

Kabeltilslutninger bagpå skærmen og computeren:



1. HDMI
2. DisplayPort
3. Høretelefoner
4. Strøm

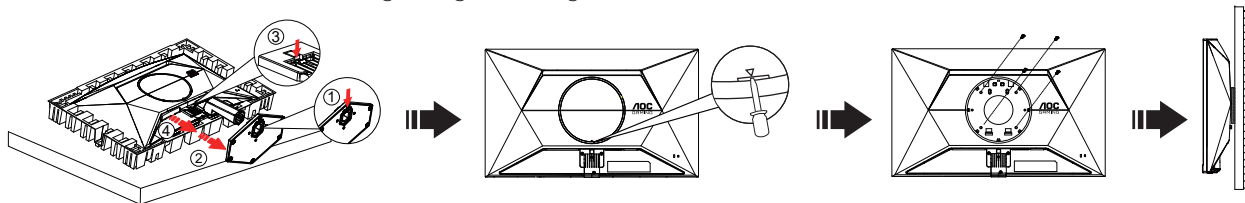
Tilslut til pc

1. Tilslut strømkablet forsvarligt til bagsiden af skærmen.
2. Sluk for computeren, og træk strømkablet ud.
3. Tilslut signalkablet til videostikket på bagsiden af computeren.
4. Sæt strømkablerne til computeren og skærmen i en nærliggende stikkontakt.
5. Tænd for computeren og skærmen.

Hvis skærmen viser et billede, er installationen fuldført. Hvis den ikke viser et billede, henvises til Fejlfinding. Sluk altid for pc'en og LCD-skærmen før tilslutning for at beskytte udstyret.

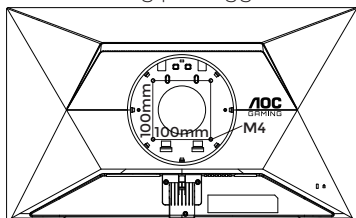
Vægmontering

Forberedelse til installation af en valgfri vægmonteringsarm

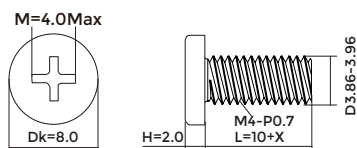


Denne skærm kan monteres på en vægmonteringsarm, der købes separat. Afbryd strømmen inden denne procedure. Følg disse trin:

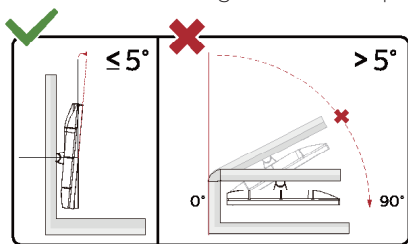
1. Fjern foden.
2. Indsæt en flad skruetrækker eller et andet fladt værktøj i åbningen, og åbn bagdækslet.
3. Følg producentens vejledning for samling af vægmonteringsarmen.
4. Placer vægmonteringsarmen på bagsiden af skærmen. Juster armens huller med hullerne på bagsiden af skærmen.
5. Indsæt de 4 skruer i hullerne, og spænd dem.
6. Genforbind kablerne. Se brugervejledningen, der fulgte med den valgfrie vægmonteringsarm, for vejledning om montering på væggen.



Specifikation af skruer til vægbeslag: M4*(10+X) mm (X = tykkelse på vægbeslag)



Bemærk: VESA-monteringsskruenhuller er ikke tilgængelige på alle modeller. Kontakt venligst forhandleren eller AOC's officielle afdeling. Kontakt altid producenten ved vægmontering.



* Skærmens design kan afvige fra de viste illustrationer.

⚠ADVARSEL:

1. For at undgå potentielle skærmeskader, såsom panelflagning, skal du sikre, at skærmen ikke vipper nedad med mere end -5 grader.
2. Tryk ikke på skærmen, mens du justerer skærmens vinkel. Tag kun fat i rammen.

Adaptive-Sync-funktion

1. Adaptive-Sync-funktionen fungerer med DisplayPort/HDMI
2. Kompatible grafik kort: Den anbefalede liste findes nedenfor og kan også ses ved at besøge www.AMD.com

Grafikkort

- Radeon™ RX Vega-serien
- Radeon™ RX 500-serien
- Radeon™ RX 400-serien
- Radeon™ R9/R7 300-serien (undtagen R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano-serien
- Radeon™ R9 Fury-serien
- Radeon™ R9/R7 200-serie (undtagen R9 270/X, R9 280/X)

Processorer

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

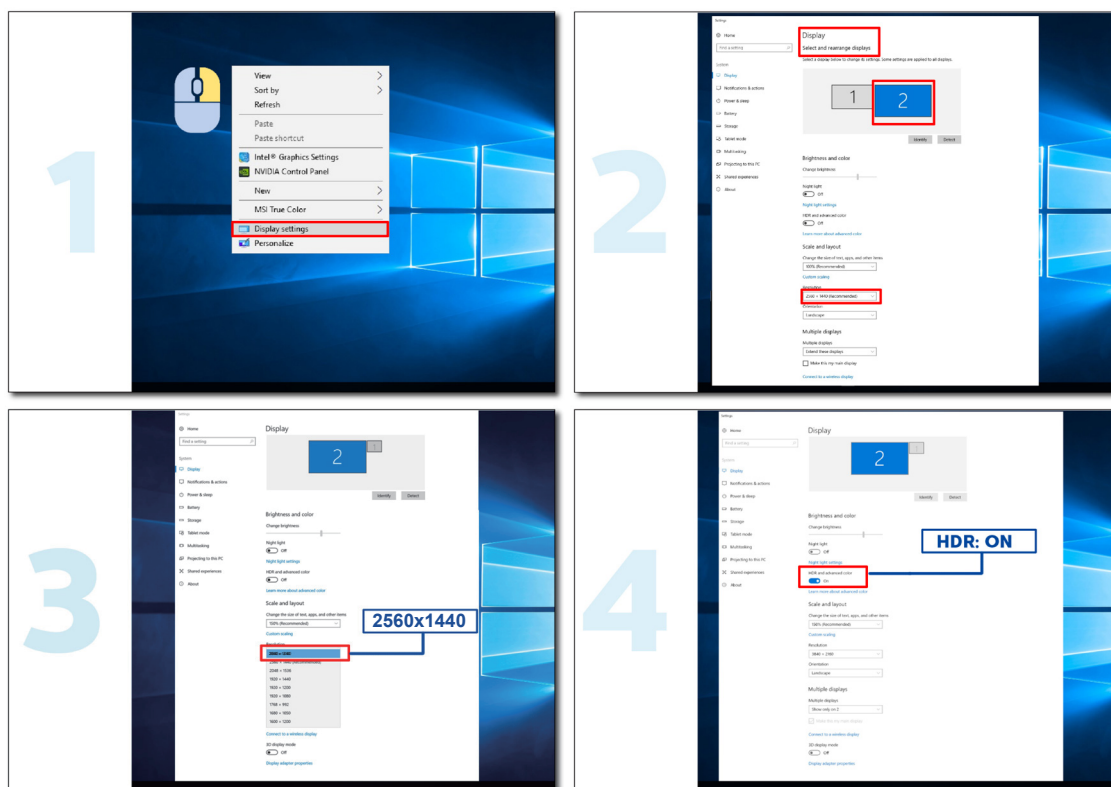
HDR

Den er kompatibel med indgangssignaler i HDR10-format.

Skærmen kan automatisk aktivere HDR-funktionen, hvis afspilleren og indholdet er compatible. Kontakt enhedsproducenten og indholdsleverandøren for oplysninger om kompatibiliteten mellem din enhed og dit indhold. Vælg "OFF" for HDR-funktionen, hvis du ikke har brug for automatisk aktivering.

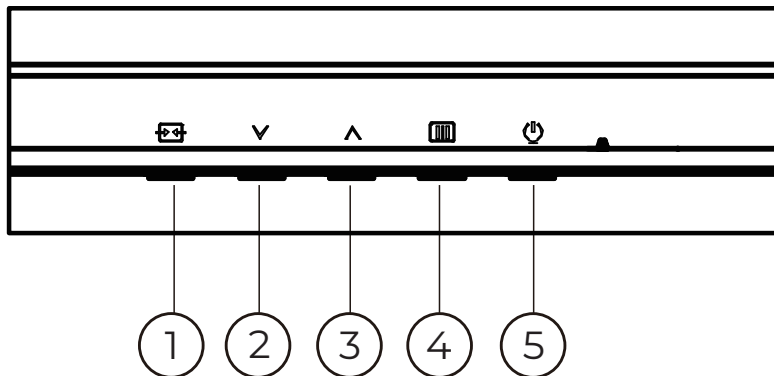
Bemærk:

1. Der kræves ingen særlig indstilling for DisplayPort/HDMI-grænsefladen i WIN10-versioner ældre end V1703.
2. Kun HDMI-grænsefladen er tilgængelig, og DisplayPort-grænsefladen fungerer ikke i WIN10 version V1703.
3. 3840x2160@50Hz/60Hz anbefales kun til Blu-ray-afspiller, Xbox og PlayStation.
4. Skærmindstilling:
 - a. Skærmopløsningen er indstillet til 2560x1440, og HDR er forudindstillet til TIL.
 - b. Når du åbner et program, opnås den bedste HDR-effekt, når opløsningen ændres til 2560x1440 (hvis tilgængelig).



Justering

Genvejstaster



1	Kilde/Afslut
2	Brugertast (Spiltilstand)
3	Jog-dial
4	Menu/Enter
5	Strøm

Menu/Enter

Tryk for at vise OSD eller bekræfte valget.

Strøm

Tryk på tænd/sluk-knappen for at tænde skærmen.

Jog-dial

Når OSD ikke vises, skal du trykke på jog-dial-knappen for at vise/skjule jog-dial.

Brugertast (Spiltilstand)

Brugerdefineret genvejsmenu for tasten "▼": Spiltilstand/Billedtæller.

Standardindstillingen er Spiltilstand.

Når der ikke vises nogen OSD, skal du trykke på tasten "▼" for at åbne funktionen Spiltilstand og derefter trykke på tasten "▼" eller "▲" for at vælge Spiltilstand (Standard, FPS, RTS, Racing, Gamer 1, Gamer 2 eller Gamer 3) baseret på de forskellige spiltyper.

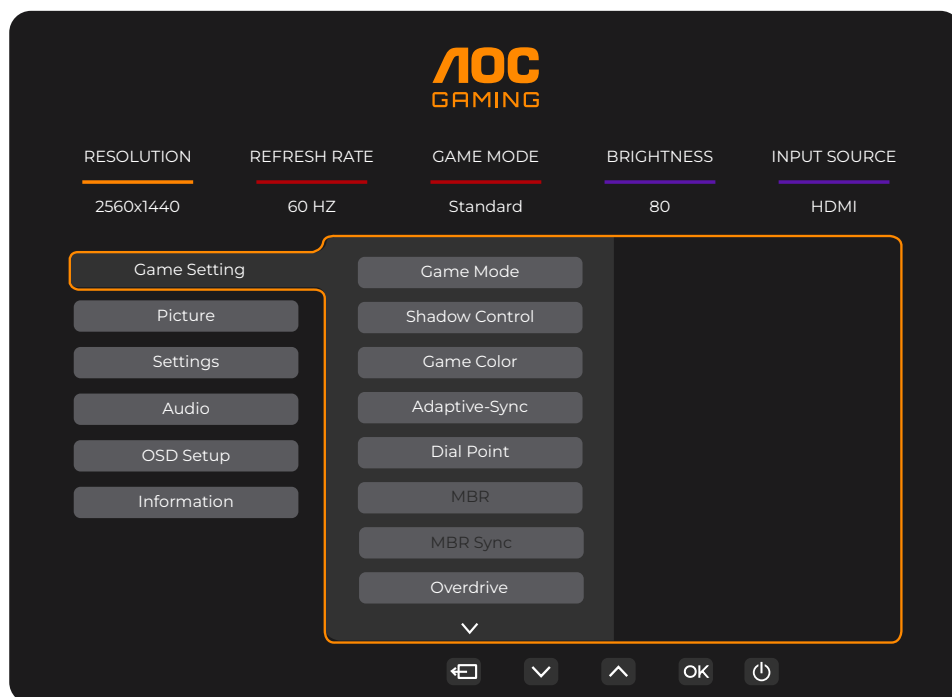
Kilde/Afslut

Når OSD'en er lukket, fungerer knappen Kilde/Afslut som genvejstast til Kilde.

Når OSD-menuen er aktiv, fungerer denne knap som en afslutningstast (for at forlade OSD-menuen).

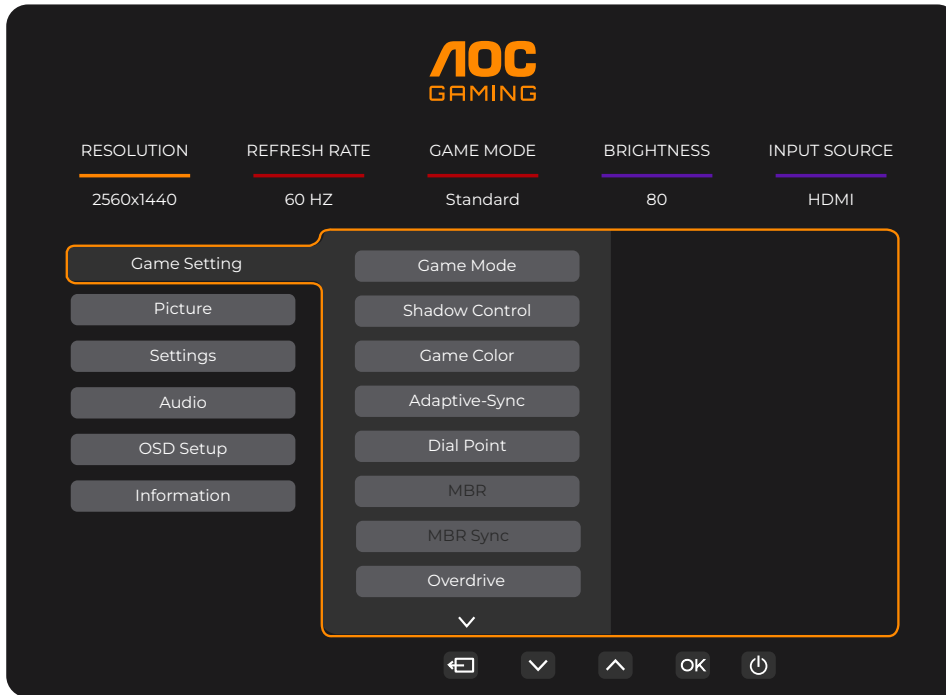
OSD-indstilling

Grundlæggende og enkel vejledning til betjeningsknapperne.



- 1). Tryk på  MENU-knap for at aktivere OSD-vinduet.
- 2). Tryk på  eller  for at navigere gennem funktionerne. Når den ønskede funktion er fremhævet, skal du trykke på  MENU-knap / OK for at aktivere den. Tryk på  eller  for at navigere gennem undermenuens funktioner. Når den ønskede undermenufunktion er fremhævet, skal du trykke på  MENU-knap / OK for at aktivere den.
- 3). Tryk på  eller  for at ændre indstillingerne for den valgte funktion. Tryk på  /  for at afslutte. Hvis du vil justere en anden funktion, skal du gentage trin 2-3.
- 4). OSD-låsefunktion: For at låse OSD'en skal du holde  MENU-knappen nede, mens skærmen er slukket, og derefter trykke på  tænd/sluk-knappen for at tænde skærmen. For at låse OSD'en op skal du holde  MENU-knappen nede, mens skærmen er slukket, og derefter trykke på  tænd/sluk-knappen for at tænde skærmen.

Spilindstilling



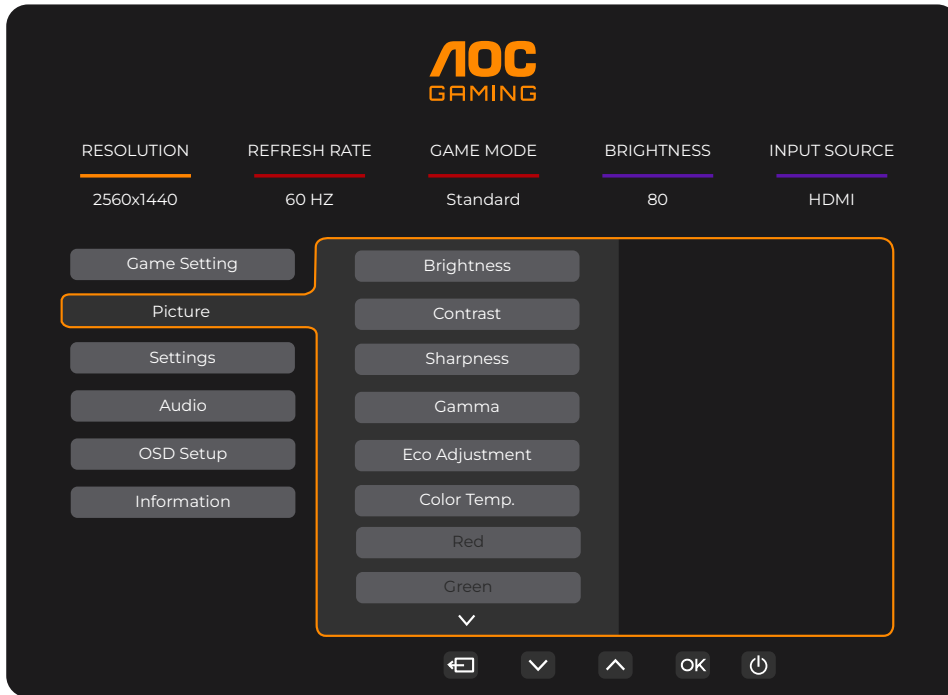
Spiltilstand	Standard	Forbedrer læsbarheden for egnede web- og mobilspil.
	FPS	Til FPS-spil (First Person Shooters). Forbedrer sortniveauet i mørke temaer.
	RTS	Til RTS-spil (Real Time Strategy). Forbedrer billedkvaliteten.
	Racerløb	Til racerspil. Giver den hurtigste responstid og høj farvemætning.
	Gamer 1	Brugerens præferenceindstillinger er gemt som Gamer 1.
	Gamer 2	Brugerens præferenceindstillinger er gemt som Gamer 2.
	Gamer 3	Brugerens præferenceindstillinger er gemt som Gamer 3.
Skyggekontrol	0 ~ 20	Standardværdien for Skyggekontrol er 0, og slutbrugeren kan justere værdien fra 0 til 20 for at øge billedets klarhed. Hvis billedet er for mørkt til, at detaljerne kan ses tydeligt, kan der justeres fra 0 til 20 for at opnå et klart billede.
Spilfarve	0 ~ 20	Spilfarve tilbyder 0-20 niveauer til justering af farvemætning for at opnå et bedre billede.
Adaptive-Sync	Fra / Til	Deaktiver eller aktiver Adaptive-Sync. Adaptive-Sync-driftpåmindelse: Når Adaptive-Sync-funktionen er aktiveret, kan der forekomme blink i visse spilmiljøer.
Jog-dial	Fra / Til / Dynamisk	Funktionen "Dial Point" placerer en sigteindikator midt på skærmen for at hjælpe gamere med at spille First Person Shooter (FPS)-spil med nøjagtig og præcis sigtning.
MBR	0 ~ 20	MBR (Motion Blur Reduction) tilbyder 0-20 justeringsniveauer til reduktion af bevægelsessløring. Bemærk: MBR-funktionen kan justeres, når Adaptive-Sync er deaktiveret, og opdateringshastigheden er $\geq 75\text{Hz}$.
MBR Sync	Fra / Til	Deaktiver eller aktiver MBR Sync (Motion Blur Remove). Bemærk: MBR Sync-funktionen kan justeres, når Adaptive-Sync er aktiveret, og indgangssignalet har variabel frekvens, og feltfrekvensen er $\geq 75\text{Hz}$.

Overdrive	Normal	Juster responstiden. Bemærk: 1. Hvis brugeren indstiller OverDrive til "Hurtigst", kan det viste billede blive sløret. Brugere kan justere OverDrive-niveauet eller deaktivere det efter egne præferencer. 2. Funktionen "Ekstrem" er valgfri, når Adaptive-Sync er deaktiveret, og opdateringshastigheden er $\geq 75\text{Hz}$ 3. Skærmens lysstyrke reduceres, når funktionen "Ekstrem" er aktiveret.
	Hurtig	
	Hurtigere	
	Hurtigst	
	Ekstrem	
Billedtæller	Fra / Højre-op / Højre-ned / Venstre-op / Venstre-ned	Vis V-frekvens i det valgte hjørne.
OverClock	Fra / Til	Deaktiver eller aktiver OverClock.

Bemærk:

- 1). Når "HDR-tilstand" under "billede" er aktiveret, kan elementerne "Shadow Control" og "Game Color" ikke justeres.
- 2). Når "HDR" under "billede" er indstillet til "DisplayHDR", kan elementerne "Game Mode", "Shadow Control", "Game Color", "MBR", "MBR Sync" og "Ekstrem" under "Overdrive" ikke justeres.
Når "HDR" under "billede" er indstillet til "HDR Picture", "HDR Movie" eller "HDR Game", kan elementerne "Game Mode", "Game Color", "MBR", "MBR Sync" og "Ekstrem" under "Overdrive" ikke justeres.
- 3). Når "Farverum" under "Billede" er indstillet til "sRGB", kan elementerne "Shadow Control", "Game Color", "MBR", "MBR Sync" og "Ekstrem" under "Overdrive" ikke justeres.

billede



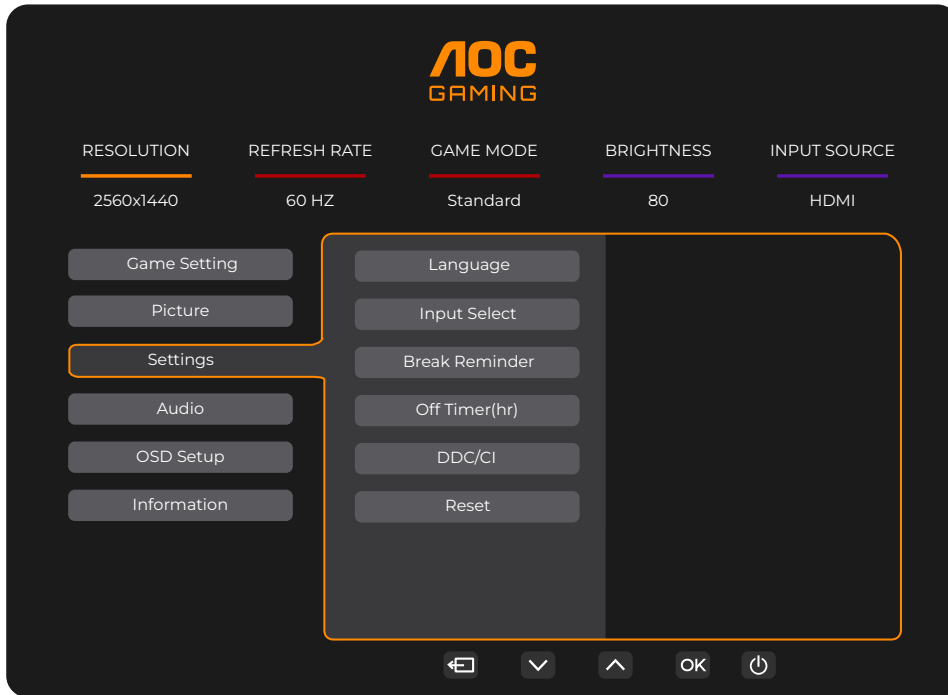
Lysstyrke	0-100	Justering af bagbelysning.
kontrast	0-100	Kontrast fra digitalt register.
Skarphed	0-100	Juster skarphed.
Gamma	1,8 / 2,0 / 2,2 / 2,4 / 2,6 / sRGB	Juster gamma.
Eco-justering	Standard	Standardtilstand.
	Tekst	Teksttilstand.
	Internet	Internetttilstand.
	Spil	Spilttilstand.
	Film	Filmtilstand.
	Sport	Sportstilstand.
	Læsning	Læsetilstand.
Farvetemp.	Varm	Genkald varm farvetemperatur.
	Normal	Genkald normal farvetemperatur.
	Kølig	Genkald kølig farvetemperatur.
	Bruger	Gendan farvetemperatur.
Rød	0-100	Rød gain fra Digital-register.
Grøn	0-100	Grøn gain fra Digital-register.
Blå	0-100	Blå gain fra Digital-register.

HDR	Fra	Indstil HDR-profilen efter dine behov. Bemærk: Når HDR registreres, vises HDR-indstillingen til justering.
	DisplayHDR	
	HDR-billede	
	HDR-film	
	HDR-spil	
HDR-tilstand	Fra	Optimeret til farver og kontrast i billedet, hvilket simulerer en HDR-effekt. Bemærk: Når HDR ikke registreres, vises indstillingen HDR-tilstand til justering.
	HDR-billede	
	HDR-film	
	HDR-spil	
DCR	Fra	Deaktiver dynamisk kontrastforhold.
	Til	Aktiver dynamisk kontrastforhold.
farverum	Panel Native	Standard farverumspanel.
	sRGB	sRGB-farverum.
LowBlue-tilstand	Fra	Reducer blåt lys ved at styre farvetemperaturen.
	Multimedier	
	Internet	
	Kontor	
	Læsning	
Billedformat	Fuld / Format	Vælg billedformat til visning.

Bemærk:

- 1). Når "HDR-tilstand" er aktiveret, kan elementerne "Kontrast", "Gamma", "Eco-justering", "Farvetemp.", "Farverum" og "LowBlue-tilstand" ikke justeres.
- 2). Når "HDR" er indstillet til "DisplayHDR", kan alle elementer under "Billede" undtagen "HDR" og "Skarphed" ikke justeres. Når "HDR" er indstillet til "HDR-billede", "HDR-film" eller "HDR-spil", kan elementerne "Gamma", "Eco-justering", "Farvetemp.", "DCR", "Farverum" og "LowBlue-tilstand" ikke justeres.
- 3). Når "Farverum" er indstillet til "sRGB", kan elementerne "Kontrast", "Gamma", "Eco-justering", "Farvetemp.", "HDR-tilstand" og "LowBlue-tilstand" ikke justeres.
- 4). Når "Eco-justering" er indstillet til "Læsning", kan "Kontrast", "Farvetemp.", "DCR", "farverum" og "Lavt blå lys-tilstand" ikke justeres.
- 5). Når "Spiltilstand" under "Spilindstilling" er indstillet til en anden tilstand end "Standard", kan elementet "Eco-justering", "HDR-tilstand" og "farverum" ikke justeres.
- 6). Hvis opløsningen på indgangssignalet er den native opløsning, er elementet "Billedformat" deaktiveret.

Indstillinger



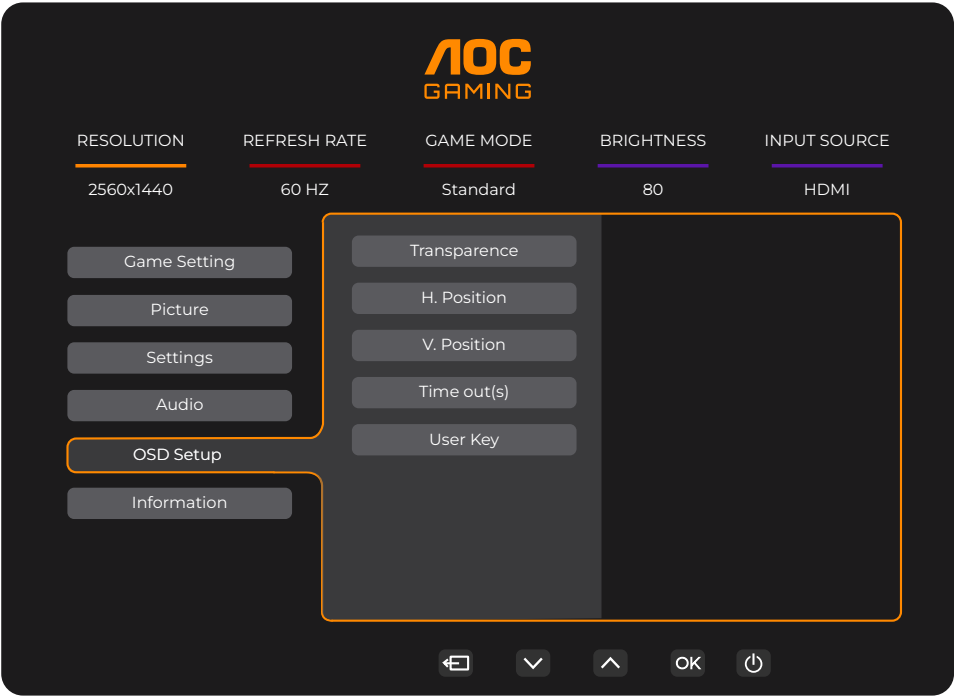
Sprog		Vælg OSD-sprog.
Valg af indgang	Auto / HDMI / DP	Vælg indgangssignalkilde.
Pausepåmindelse	Fra / Til	Pausepåmindelse, hvis brugeren arbejder uafbrudt i mere end 1 time.
Slukketimer (t)	0-24 timer	Vælg DC-slukketidspunkt.
DDC/CI	Nej / Ja	Aktiver/deaktiver DDC/CI-understøttelse.
Nulstil	Nej / Ja	Nulstil menuen til standardindstillinger.

Lyd



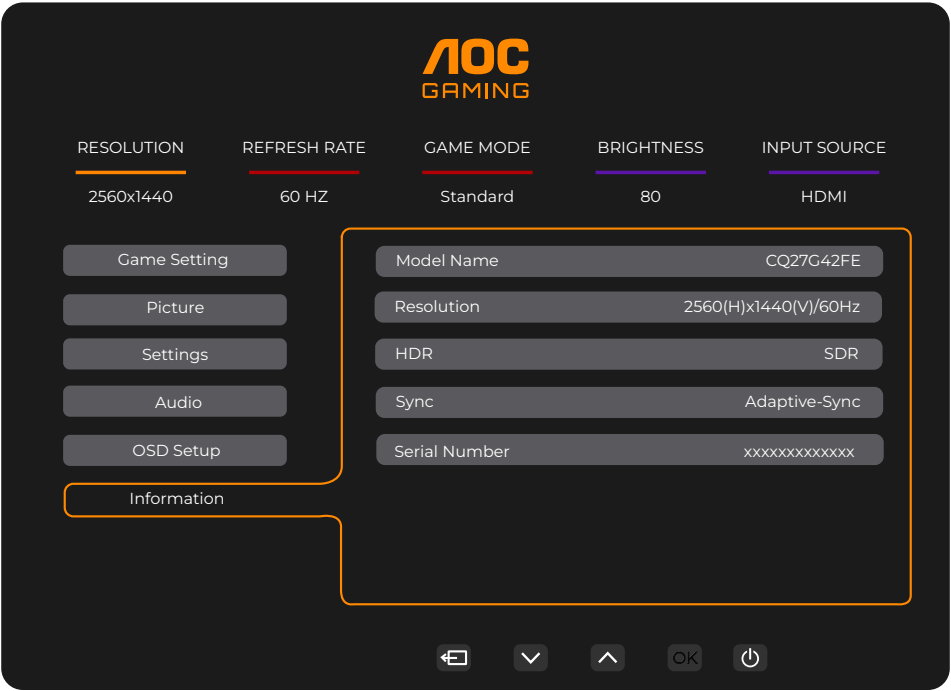
Lydstyrke	0-100	Justering af lydstyrke.
Slå lyd fra	Fra / Til	Slå lyden fra.

OSD-opsætning



Gennemsigtighed	0-100	Juster OSD'ens gennemsigtighed.
Vandret position	0-100	Juster OSD'ens vandrette position.
Lodret position	0-100	Juster OSD'ens lodrette position.
Timeout(s)	5-120	Juster OSD-timeout.
Brugertast	Spiltilstand / Billedtæller	Brugerdefineret genvejsmenu for "V"-tasten.

Oplysninger



LED-indikator

Status	LED-farve
Fuld strømtilstand	Hvid
Aktiv slukket-tilstand	Orange

Fejlfinding

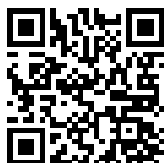
Problemer & spørgsmål	Mulige løsninger
Strøm-LED lyser ikke	Sørg for, at strømafbryderen er tændt, og at strømkablet er korrekt tilsluttet en jordet stikkontakt og skærmen.
Intet billede på skærmen	● Er strømkablet tilsluttet korrekt? Kontroller strømkablets tilslutning og strømforsyningen. ● Er videokablet tilsluttet korrekt? (Tilsluttet via HDMI-kabel) Kontroller HDMI-kablets tilslutning. (Tilsluttet via DisplayPort-kabel) Kontroller DisplayPort-kablets tilslutning. * HDMI/DisplayPort-indgang findes ikke på alle modeller. ● Hvis der er strøm på, skal du genstarte computeren for at se startskærmen (loginskærmen). Hvis startskærmen (loginskærmen) vises, skal du starte computeren i den relevante tilstand (fejlsikret tilstand for Windows 7/8/10) og derefter ændre grafikortets frekvens. (Se Indstilling af optimal opløsning) Hvis startskærmen (loginskærmen) ikke vises, skal du kontakte Servicecenteret eller din forhandler. ● Vises meddelelsen "Input understøttes ikke" på skærmen? Denne meddelelse vises, når signalet fra grafikortet overstiger den maksimale opløsning og frekvens, som skærmen kan håndtere korrekt. Juster den maksimale opløsning og frekvens, som skærmen kan håndtere korrekt. ● Sørg for, at AOC-skærmdriverne er installeret.
Billedet er uskarpt og har problemer med skygger og efterbilleder	Juster kontrast- og lysstyrkekontrollerne. Tryk på genvejstasten (AUTO) for automatisk justering. Sørg for, at du ikke bruger et forlænger-kabel eller en omskifterboks. Vi anbefaler at tilslutte skærmen direkte til videokortets udgangsstik på bagsiden.
Billedet hopper, flimrer, eller der vises bølgemønstre i billedet	Flyt elektriske enheder, der kan forårsage elektrisk interferens, så langt væk fra skærmen som muligt. Brug den højeste opdateringshastighed, din skærm understøtter ved den opløsning, du anvender.
Skærmen sidder fast i aktiv slukket tilstand"	Computerens strømafbryder skal være i tændt position. Computerens videokort skal sidde korrekt fast i sin plads. Sørg for, at skærmens videokabel er korrekt tilsluttet computeren. Undersøg skærmens videokabel, og sørg for, at ingen stifter er bøjedet. Kontroller, at computeren fungerer, ved at trykke på CAPS LOCK-tasten på tastaturet, mens du observerer CAPS LOCK-lysdioden. Lysdioden skal enten tænde eller slukke, når der trykkes på CAPS LOCK-tasten.
Mangler en af primærfarverne (RØD, GRØN eller BLÅ)	Kontroller skærmens videokabel, og sørg for, at ingen stifter er beskadigede. Sørg for, at skærmens videokabel er korrekt tilsluttet computeren.
Skærbilledet er ikke centreret eller korrekt dimensioneret	Juster H-Position og V-Position, eller tryk på genvejstasten (AUTO).
Billedet har farvefejl (hvid ser ikke hvid ud)	Juster RGB-farve, eller vælg den ønskede farvetemperatur.
Vandrette eller lodrette forstyrrelser på skærmen	Brug Windows 7/8/10/11-nedlukningstilstand til at justere CLOCK og FOCUS. Tryk på genvejstasten (AUTO) for automatisk justering.
Regulering & service	Se venligst Regulering & serviceoplysninger på www.aoc.com (for at finde den model, du har købt i dit land, og for at finde Regulering & serviceoplysninger på supportsiden.)

Specifikation

Generel specifikation

Panel	Modelnavn	CQ27G42FE	
	Drivsystem	TFT Color LCD	
	Synlig billedstørrelse	68,5 cm diagonal	
	Pixelafstand	0,2331 mm (H) x 0,2331 mm (V)	
	Video	HDMI-grænseflade & DisplayPort-grænseflade	
	Skærmfarver	16,7 mio. farver	
Andet	Vandret scanområde	30k~230kHz (HDMI) 30k~255kHz (DisplayPort)	
	Vandret scanstørrelse (maks.)	596,736 mm	
	Lodret scanområde	48~144Hz (HDMI) 48~170Hz (DisplayPort)	
	Lodret scanstørrelse (maks.)	335,664 mm	
	Optimal forudindstillet opløsning	2560X1440@60Hz	
	Maks. opløsning	2560x1440@144Hz (HDMI) 2560x1440@170Hz ^[1] (DisplayPort)	
	Plug & Play	VESA DDC2B/C1	
	Strømkilde	100-240V~ 50/60Hz 1,5A	
	Strømforbrug	Typisk (standard lysstyrke og kontrast)	25W
		Maks. (lysstyrke = 100, kontrast = 100)	≤40W
		Standbytilstand	≤0,3W
	Varmefledning	Normal drift	88,74 BTU/t (typ.)
		Dvale (standbytilstand)	<1,02 BTU/t
		Slukket tilstand	<1,02 BTU/t
		Slukket tilstand (AC-kontakt)	0 BTU/t
Fysiske egenskaber	Stiktype	HDMI/DisplayPort/høretelefon	
	Signalkabeltype	Aftagelig	
	Indbygget højttaler	2Wx2	
Miljø	Temperatur	Drift	0°C~40°C
		Ikke i drift	-25°C~55°C
	Luftfugtighed	Drift	10 %~85 % (ikke-kondenserende)
		Ikke i drift	5 %~93 % (ikke-kondenserende)
	Højde over havet	Drift	0m~5000m (0ft~16404ft)
		Ikke i drift	0m~12192m (0ft~40000ft)

[1]: Overclocking opnås, når opløsningen er 2560x1440@165Hz/2560x1440@170Hz. Hvis der opstår visningsfejl under overclocking, skal du justere opdateringshastigheden til 144 Hz.

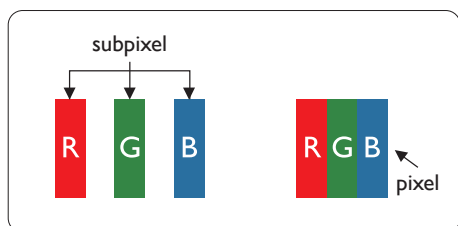


AOC-skærmes politik for pixeldefekter på skærmpaneller

AOC bestræber sig på at levere produkter af højeste kvalitet. Vi anvender nogle af branchens mest avancerede fremstillingsprocesser og praktiserer streng kvalitetskontrol. Pixel- eller subpixeldefekter på de skærmpaneller, der bruges i skærmene, kan dog undertiden ikke undgås.

Ingen producent kan garantere, at alle paneler er fri for pixeldefekter, men AOC garanterer, at enhver skærm med et uacceptabelt antal defekter vil blive repareret eller udskiftet under garantien. Denne meddelelse forklarer de forskellige typer pixeldefekter og definerer acceptable defektniveauer for hver type. For at kvalificere sig til reparation eller udskiftning under garantien skal antallet af pixeldefekter på et skærmpanel overstige disse acceptable niveauer. For eksempel må højst 0,0004 % af subpixelerne på en skærm være defekte.

Derudover stiller AOC endnu højere kvalitetskrav til visse typer eller kombinationer af pixeldefekter, der er mere synlige end andre. Denne politik gælder over hele verden.



Pixels og subpixels

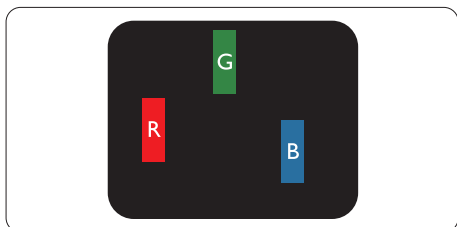
En pixel, eller billedelement, består af tre subpixels i primærfarverne rød, grøn og blå. Mange pixels danner tilsammen et billede. Når alle subpixels i en pixel er tændt, fremstår de tre farvede subpixels som en enkelt hvid pixel. Når alle er slukkede, fremstår de tre farvede subpixels som en enkelt sort pixel. Andre kombinationer af tændte og slukkede subpixels fremstår som enkelte pixels i andre farver.

Typer af pixeldefekter

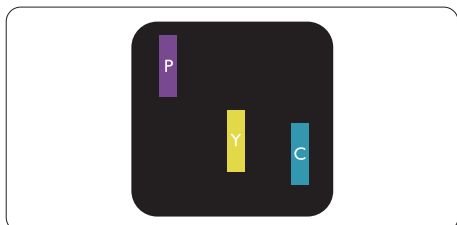
Pixel- og subpixeldefekter viser sig på skærmen på forskellige måder. Der findes to kategorier af pixeldefekter og flere typer af subpixeldefekter inden for hver kategori.

Lyse punktdefekter

Lyse punktdefekter viser sig som pixels eller subpixels, der altid er tændte eller 'on'. Det vil sige, at et lyst punkt er en subpixel, der skiller sig ud på skærmen, når skærmen viser et mørkt mønster. Følgende er typerne af lyse punktdefekter.

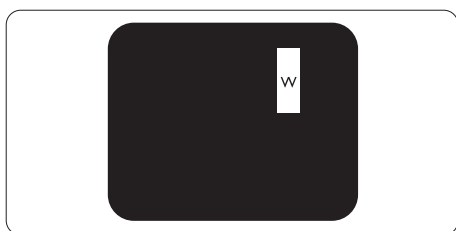


En tændt rød, grøn eller blå underpixel.



To tilstødende tændte underpixler:

- Rød + Blå = Lilla
- Rød + Grøn = Gul
- Grøn + Blå = Cyan (lyseblå)



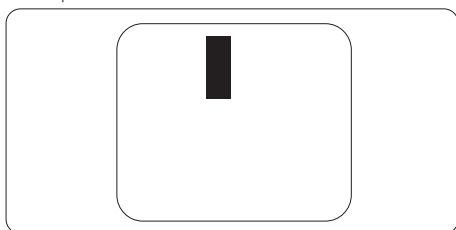
Tre tilstødende tændte underpixler (én hvid pixel).

Bemærk

En rød eller blå lys prik skal være mere end 50 % lysere end naboprikker, mens en grøn lys prik skal være 30 % lysere end naboprikker.

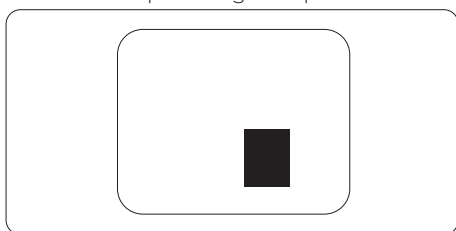
Defekter med sorte prikker

Defekter med sorte prikker viser sig som pixler eller underpixler, der altid er mørke eller 'slukkede'. Det vil sige, at en mørk prik er en underpixel, der skiller sig ud på skærmen, når skærmen viser et lyst billede. Følgende er typer af defekter med sorte prikker.



Placering af pixeldefekter

Da pixel- og underpixeldefekter af samme type, der er tæt på hinanden, kan være mere synlige, specificerer AOC også tolerancer for placeringen af pixeldefekter.



Tolerancer for pixeldefekter

For at kunne få repareret eller udskiftet produktet på grund af pixeldefekter i garantiperioden skal et skærmpanel i en AOC-skærm have pixel- eller underpixeldefekter, der overstiger de tolerancer, der er angivet i webmanualen.

LYSE PUNKTDEFEKTER	ACCEPTABELT NIVEAU
1 tændt subpixel	2
2 tilstødende tændte subpixler	1
3 tilstødende tændte subpixler (én hvid pixel)	0
Afstand mellem to lyse punktdefekter*	≥15mm
Samlet antal lyse punktdefekter af alle typer	2
MØRKE PUNKTDEFEKTER	ACCEPTABELT NIVEAU
1 mørk subpixel	5 eller færre
2 tilstødende mørke subpixler	2 eller færre
3 tilstødende mørke subpixler	≤0
Afstand mellem to mørke punktdefekter*	≥15mm
Samlet antal mørke punktdefekter af alle typer	5 eller færre
SAMLEDE PUNKTDEFEKTER	ACCEPTABELT NIVEAU
Samlet antal lyse eller sorte punktdefekter af alle typer	5 eller færre

Bemærk

*: 1 eller 2 tilstødende subpixel-defekter = 1 punktdefekt.

Forudindstillede skærmtilstande

STANDARD	OPLØSNING (±1 Hz)	VANDRET FREKVENNS (kHz)	LODRET FREKVENNS (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	50.313	99.826
	640x480@120Hz	60.938	119.72
SVGA	800x600@56Hz	35.16	56.25
	800x600@60Hz	37.88	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	800x600@100Hz	62.76	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.36	60
	1024x768@70Hz	56.476	70.07
	1024x768@100Hz	80.448	99.811
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x720@60Hz	44.772	59.855
Full HD	1920x1080@50Hz	28.125	50
	1920x1080@60Hz	67.5	60
	1920x1080@120Hz	135	120
QHD	2560x1440@60Hz	88.86	60
	2560x1440@100Hz	151	100
	2560x1440@120Hz	183	120
	2560x1440@144Hz	214.563	144
QHD (DisplayPort) (Overclocking)	2560x1440@165Hz	247.665	165
	2560x1440@170Hz	253.301	170
IBM-TILSTANDE			
DOS	720x400@70Hz	31.469	70
MAC-TILSTANDE			
VGA	640x480@67Hz	35	67
SVGA	832x624@75Hz	49.725	75
XGA	1024x768@75Hz	60.241	75

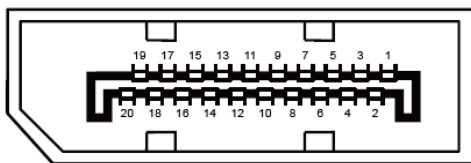
Bemærk: Ifølge VESA-standarden kan der forekomme en vis afvigelse (+/-1 Hz) ved beregning af opdateringshastigheden (feltfrekvensen) på tværs af forskellige operativsystemer og grafikkort. For at forbedre kompatibiliteten er den nominelle opdateringshastighed for dette produkt afrundet. Se venligst det faktiske produkt.

Pin-tildelinger



19-polet signalkabel til farvedisplay

Pin-nr.	Signalnavn	Pin-nr.	Signalnavn	Pin-nr.	Signalnavn
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	DDC/CEC Jord
2.	TMDS Data 2 Skærm	10.	TMDS Clock +	18.	+5V Strøm
3.	TMDS Data 2-	11.	TMDS Clock Skærm	19.	Hot Plug Detect
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Clock-		
5.	TMDS Data 1 Skærm	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Reserveret (N.C. på enhed)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Data 0 Skærm	16.	SDA		



20-polet farvedisplay-signalkabel

Pin-nr.	Signalnavn	Pin-nr.	Signalnavn
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Hot Plug Detect
9	ML_Lane 1 (p)	19	Returner DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Plug & Play DDC2B-funktion

Denne skærm er udstyret med VESA DDC2B-funktionalitet i henhold til VESA DDC-STANDARDEN. Det gør det muligt for skærmen at informere værtsystemet om sin identitet og, afhængigt af det anvendte DDC-niveau, kommunikere yderligere oplysninger om dens visningsegenskaber.

DDC2B er en tovejs datakanal baseret på I2C-protokollen. Værten kan anmode om EDID-oplysninger via DDC2B-kanalen.

