

AOC

GAMING



РЪКОВОДСТВО ЗА УПОТРЕБА

CQ27G42FE

AOC GAMING MONITOR

Безопасност.....	1
Национални конвенции.....	1
Захранване.....	2
Монтаж.....	3
Почистване.....	4
Други.....	5
Инсталиране.....	6
Съдържание на опаковката.....	6
Монтаж на стойката и основата.....	7
Регулиране на ъгъла на гледане.....	8
Свързване на Монитора.....	9
Стенен монтаж.....	10
Функция Adaptive-Sync.....	11
HDR.....	12
Регулиране.....	13
Бързи клавиши.....	13
Настройки на OSD.....	14
Настройки за игри.....	15
Изображение.....	17
Настройки.....	20
Аудио.....	21
Настройки на OSD.....	22
Информация.....	23
LED индикатор.....	24
Отстраняване на неизправности.....	25
Спецификации.....	26
Общи спецификации.....	26
Политика на АОС за дефектни пиксели в панелите на мониторите.....	27
Предварително зададени режими на дисплея.....	30
Разпределение на пиновете.....	31
Plug and Play.....	32

Безопасност

Национални конвенции

Следващите подраздели описват националните конвенции, използвани в настоящия документ.

Забележки, Внимание и Опасност

В настоящото ръководство текстовите блокове могат да бъдат придружени от икона и отпечатани с удебелен или курсивен шрифт. Тези блокове представляват забележки, предупреждения за внимание и опасност и се използват по следния начин:



ЗАБЕЛЕЖКА: ЗАБЕЛЕЖКАТА обозначава важна информация, която ви помага да използвате вашата компютърна система по-ефективно.



ВНИМАНИЕ: ВНИМАНИЕТО обозначава потенциална повреда на хардуера или загуба на данни и указва как да избегнете проблема.



ОПАСНОСТ: ОПАСНОСТТА обозначава потенциален риск от телесно увреждане и указва как да избегнете проблема. Някои предупреждения за опасност могат да бъдат представени в алтернативни формати и без придружаваща икона. В такива случаи конкретното оформление на предупреждението се определя от съответния регулаторен орган.

Захранване



Мониторът трябва да се експлоатира единствено от типа източник на захранване, посочен върху етикета. Ако не сте сигурни какъв тип електрозахранване се осигурява във вашия дом, консултирайте се с вашия дилър или с местното електроразпределително дружество.



Мониторът е оборудван с трипинов заземен щепсел — щепсел с трети (заземяващ) пин.

Този щепсел се включва само в заземен електрически контакт като предпазна мярка. Ако вашият контакт не е съвместим с трижичния щепсел, възложете на квалифициран електротехник да монтира подходящ контакт или използвайте адаптер за безопасно заземяване на уреда. Не пренебрегвайте защитната функция на заземения щепсел.



Изключвайте уреда от електрическата мрежа по време на гръмотевична буря или когато няма да се използва продължително време. Това ще предпази Монитора от повреда вследствие на пренапрежение.



Не претоварвайте разклонители и удължители. Претоварването може да доведе до пожар или токов удар.



За да се осигури нормална работа, използвайте Монитора само с компютри, сертифицирани по UL, които имат подходящо конфигурирани контакти, маркирани за 100-240V AC, мин. 5A.



Електрическият контакт трябва да бъде монтиран в непосредствена близост до оборудването и да бъде леснодостъпен.

Монтаж

 Не поставяйте монитора на нестабилна количка, стойка, статив, конзола или маса. При падане мониторът може да нарани човек и да причини сериозни повреди на продукта. Използвайте само количка, стойка, статив, конзола или маса, препоръчани от производителя или доставени заедно с този продукт. Спазвайте инструкциите на производителя при монтажа на продукта и използвайте само препоръчаните от него монтажни аксесоари. Премествайте комбинацията от продукт и количка с повишено внимание.

 Никога не вкарвайте предмети в отворите на корпуса на монитора. Това може да увреди вътрешните компоненти и да предизвика пожар или токов удар. Никога не допускайте попадане на течности върху монитора.

 Не поставяйте предната част на продукта директно на пода.

 При монтаж на монитора на стена или рафт използвайте одобрен от производителя монтажен комплект и спазвайте приложените към него инструкции.

 Осигурете достатъчно свободно пространство около монитора, както е показано по-долу. В противен случай циркулацията на въздуха може да бъде недостатъчна, което води до прегряване и риск от пожар или повреда на монитора.

 За да избегнете потенциални повреди, например отделяне на панела от рамката, уверете се, че мониторът не е наклонен надолу с повече от -5 градуса. Ако максималният ъгъл на наклон надолу от -5 градуса бъде надвишен, повредата на монитора няма да бъде покрита от гаранцията.

Вижте по-долу препоръчителните зони за вентилация около монитора, когато той е монтиран на стена или върху стойката:

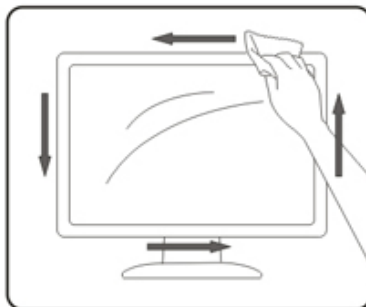
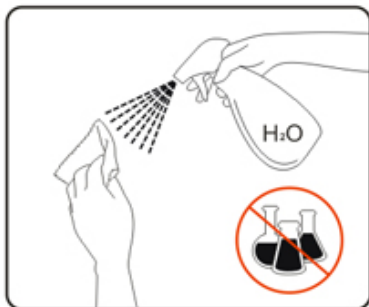
Монтиран със стойка



Почистване

 Почиствайте редовно корпуса с мека кърпа, навлажнена с вода.

 При почистване използвайте мека памучна кърпа или кърпа от микрофибър. Кърпата трябва да е влажна и почти суха; не допускайте течност да попадне в корпуса.



 Моля, изключете захранващия кабел, преди да почистите продукта.

Други



Ако продуктът издава странна миризма, звук или дим, НЕЗАБАВНО изключете щепсела от захранването и се свържете със сервизен център.



Уверете се, че вентилационните отвори не са запушени от маса или перде.



Не подлагайте LCD монитора на силни вибрации или удари по време на работа.



Не удряйте и не изпускайте монитора по време на работа или транспортиране.



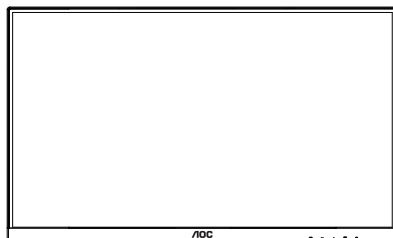
Захранващите кабели трябва да имат одобрение за безопасност. За Германия те трябва да бъдат тип H03VV-F, 3G, 0,75 mm² или по-висок клас. За останалите държави трябва да се използват съответните подходящи типове кабели.



Прекомерното звуково налягане от слушалки може да причини увреждане на слуха. Усилването на еквайзера до максимум повишава изходното напрежение на слушалките и съответно нивото на звуковото налягане.

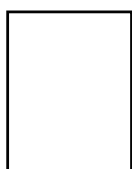
Инсталиране

Съдържание на опаковката



Monitor

*

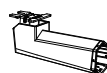


Quick Start Guide

*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

*



HDMI Cable

*



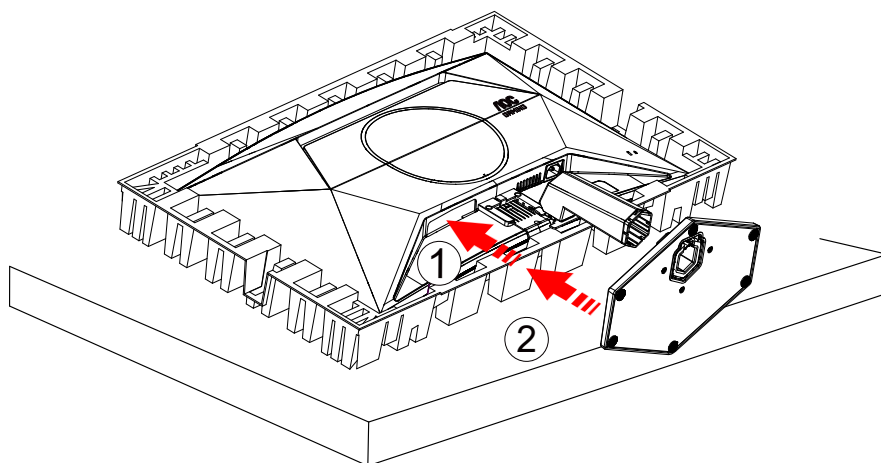
DisplayPort Cable

* Не всички сигнални кабели се доставят във всички държави и региони. Моля, свържете се с местния дилър или представителство на AOC за потвърждение.

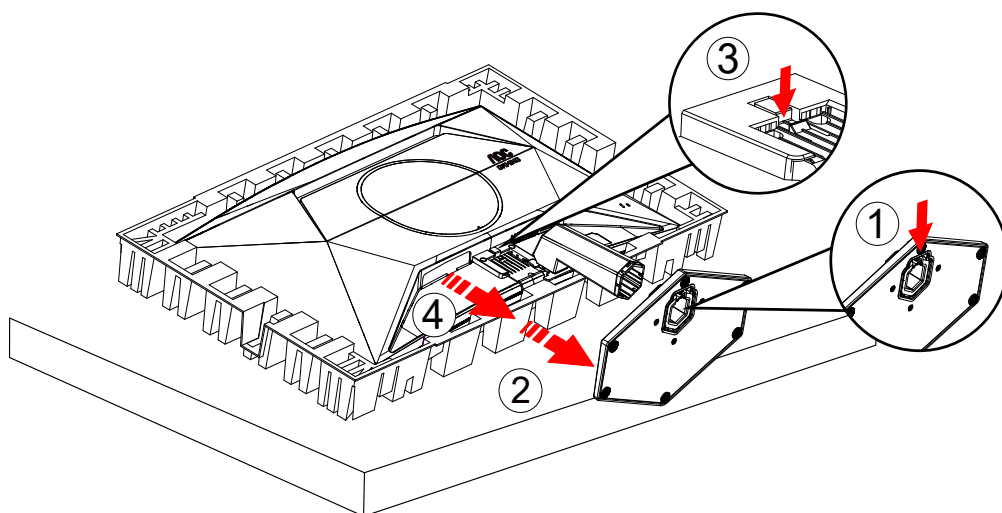
Монтаж на стойката и основата

Моля, монтирайте или демонтирайте основата, като следвате стъпките по-долу.

Монтаж:



Демонтаж:

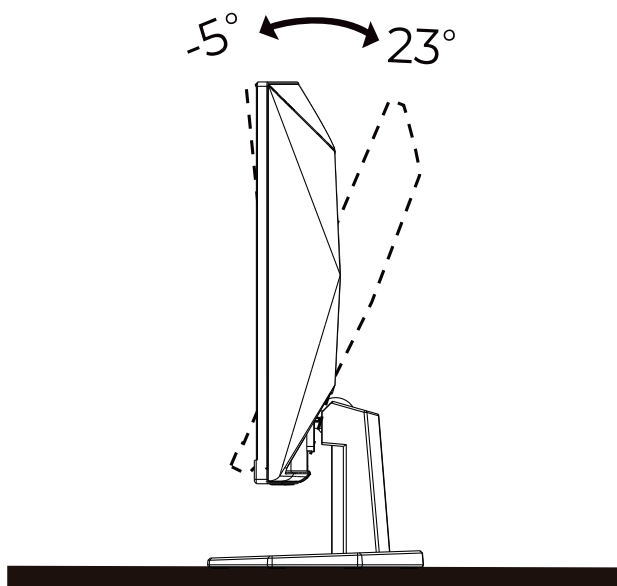


ЗАБЕЛЕЖКА: Дизайнът на дисплея може да се различава от показания на илюстрациите.

Регулиране на ъгъла на гледане

За оптимално визуално изживяване се препоръчва потребителят да се увери, че вижда цялото си лице на екрана, и след това да регулира ъгъла на Монитора според личните си предпочитания.

Придържайте стойката, за да предотвратите преобръщане на Монитора при промяна на ъгъла му. Можете да регулирате Монитора, както е показано по-долу:



ЗАБЕЛЕЖКА:

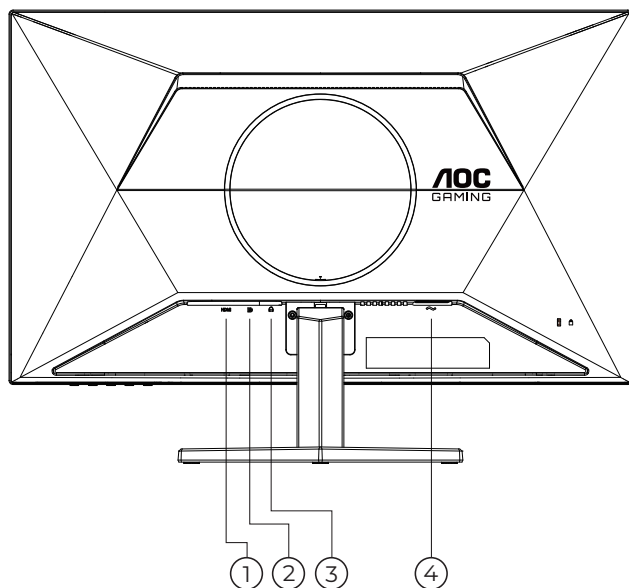
Не докосвайте LCD екрана при промяна на ъгъла. Докосването на LCD екрана може да доведе до повреда.

⚠ ВНИМАНИЕ

- За да избегнете потенциална повреда на екрана, като например отделяне на панела, уверете се, че Мониторът не е наклонен надолу с повече от -5 градуса.
- Не натискайте екрана, докато регулирате ъгъла на Монитора. Хващайте само рамката.

Свързване на Монитора

Свързване на кабели в задната част на Монитора и компютъра:



1. HDMI
2. DisplayPort
3. Слушалки
4. Захранване

Свързване към PC

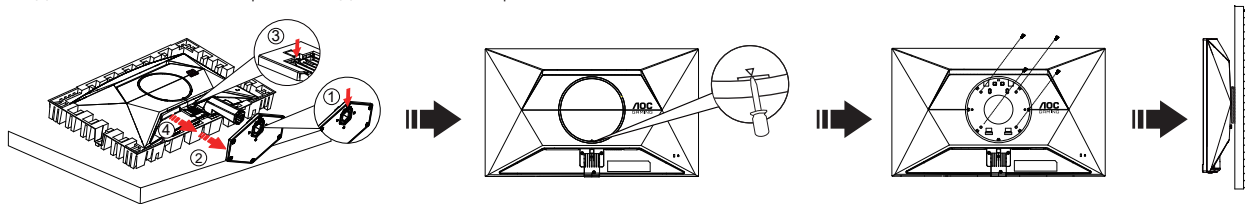
1. Свържете здраво захранващия кабел към задната част на дисплея.
2. Изключете компютъра и извадете захранващия му кабел от контакта.
3. Свържете кабела за видеосигнал към видео конектора на гърба на компютъра.
4. Включете захранващите кабели на компютъра и монитора в близък електрически контакт.
5. Включете компютъра и монитора.

Ако мониторът показва изображение, инсталацията е завършена. Ако липсва изображение, моля, вижте раздела за отстраняване на неизправности.

За защита на оборудването винаги изключвайте компютъра и LCD монитора преди свързване.

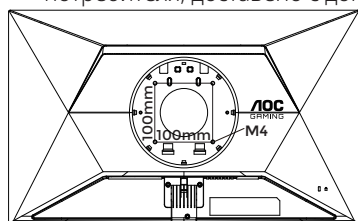
Стенен монтаж

Подготовка за инсталиране на допълнително рамо за стенен монтаж

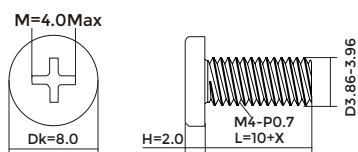


Този монитор може да бъде прикрепен към рамо за стенен монтаж, което се закупува отделно. Изключете захранването преди извършване на тази процедура. Следвайте тези стъпки:

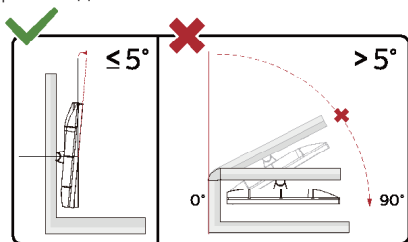
1. Демонтирайте основата.
2. Вкарайте плоска отвертка или друг плосък инструмент в жлеба и отворете задния капак.
3. Следвайте инструкциите на производителя за сглобяване на рамото за стенен монтаж.
4. Поставете рамото за стенен монтаж на гърба на монитора. Подравнете отворите на рамото с отворите на гърба на монитора.
5. Вкарайте четирите винта в отворите и ги затегнете.
6. Свържете отново кабелите. За инструкции относно прикрепването към стената вижте ръководството за потребителя, доставено с допълнителното рамо за стенен монтаж.



Спецификация на винтовете за стенно закрепване: M4*(10+X)mm (X=дебелина на плунката за стенно закрепване)



Забележка: Отворите за VESA монтажни винтове не са налични при всички модели; моля, направете справка при дилъра или в официалния отдел на AOC. За инсталиране със стенно закрепване винаги се свързвайте с производителя.



* Дизайнът на дисплея може да се различава от показания на илюстрациите.

ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ:

1. За да избегнете потенциална повреда на екрана, като например отделяне на панела, уверете се, че Мониторът не е наклонен надолу с повече от -5 градуса.
2. Не натискайте екрана, докато регулирате ъгъла на Монитора. Хващайте само рамката.

Функция Adaptive-Sync

1. Функцията Adaptive-Sync работи с DisplayPort/HDMI
2. Съвместими графични карти: препоръчителният списък е посочен по-долу, а може да бъде проверен и чрез [посещение на www.AMD.com](http://www.AMD.com)

Графични карти

- Серия Radeon™ RX Vega
- Серия Radeon™ RX 500
- Серия Radeon™ RX 400
- Серия Radeon™ R9/R7 300 (с изключение на R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Серия Radeon™ R9 Nano
- Серия Radeon™ R9 Fury
- Серия Radeon™ R9/R7 200 (без R9 270/X, R9 280/X)

Процесори

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

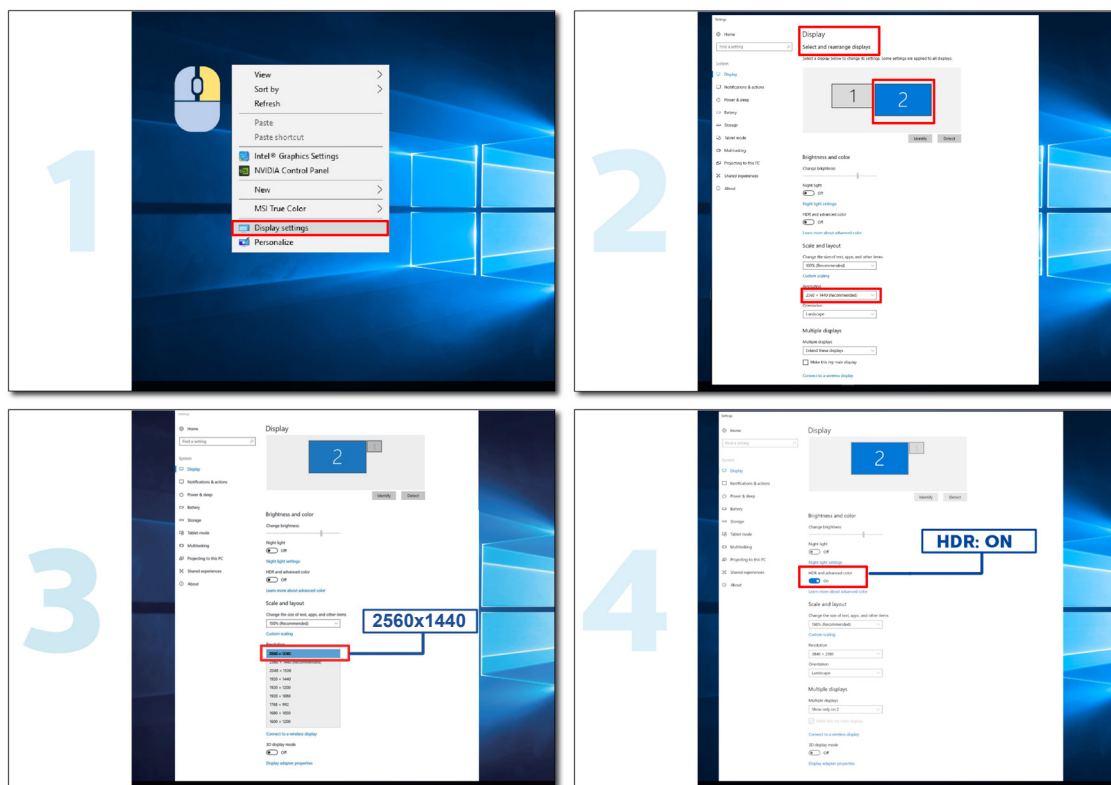
HDR

Устройството е съвместимо с входни сигнали във формат HDR10.

Дисплеят може автоматично да активира функцията HDR, ако плейърът и съдържанието са съвместими. Моля, свържете се с производителя на устройството и доставчика на съдържание за информация относно съвместимостта на Вашето устройство и съдържание. Моля, изберете „ИЗКЛ.“ за функцията HDR, когато не е необходимо автоматичното ѝ активиране.

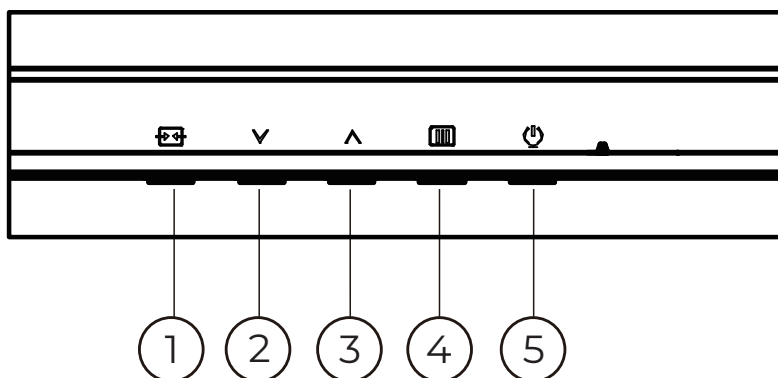
Забележка:

1. Не е необходима специална настройка за интерфейса DisplayPort/HDMI във версии на WIN10, по-стари от V1703.
2. Само HDMI интерфейсът е наличен, а DisplayPort интерфейсът не функционира във версия V1703 на WIN10.
3. 3840x2160@50Hz/60Hz се препоръчва само за Blu-ray плейър, Xbox и PlayStation.
4. Настройки на дисплея:
 - а. Разделителната способност на дисплея е зададена на 2560x1440, а HDR е предварително настроен на ВКЛ.
 - б. След стартиране на приложение, най-добрият HDR ефект може да бъде постигнат, когато разделителната способност се промени на 2560x1440 (ако е налична).



Регулиране

Бързи клавиши



1	Източник/Изход
2	Потребителски клавиш (Игрови режим)
3	Точка на прицелване
4	Меню/Enter
5	Захранване

Меню/Enter

Натиснете, за да покажете OSD менюто или да потвърдите избора.

Захранване

Натиснете бутона за захранване, за да включите монитора.

Точка на прицелване

Когато OSD менюто не е активно, натиснете бутона Точка на прицелване, за да покажете/скриете точката на прицелване.

Потребителски клавиш (Игрови режим)

Потребителско меню за бърз достъп с клавиш „V“: Игрови режим/Брояч на кадри.

По подразбиране е избран Игрови режим.

Когато OSD менюто не е активно, натиснете клавиша „V“, за да отворите функцията Игрови режим, след което натиснете клавиша „V“ или „^“, за да изберете Игрови режим (Стандартен, FPS, RTS, Състезателен, Геймър 1, Геймър 2 или Геймър 3) в зависимост от типа на играта.

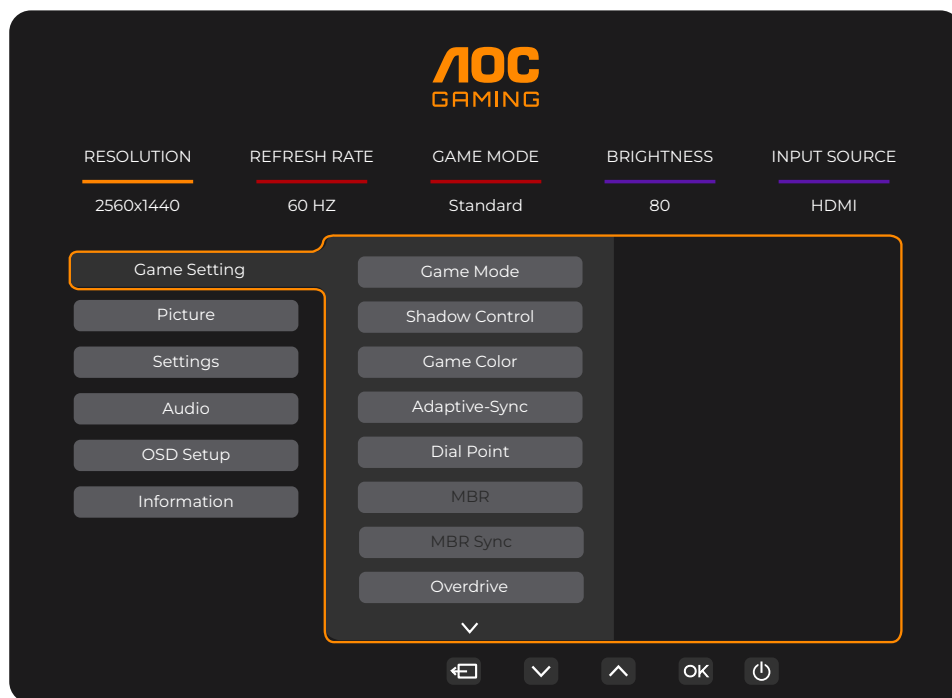
Източник/Изход

Когато OSD менюто е затворено, натискането на бутона Source/Exit изпълнява функцията на бърз клавиш за избор на източник.

Когато OSD менюто е активно, този бутон действа като клавиш за изход (за излизане от OSD менюто).

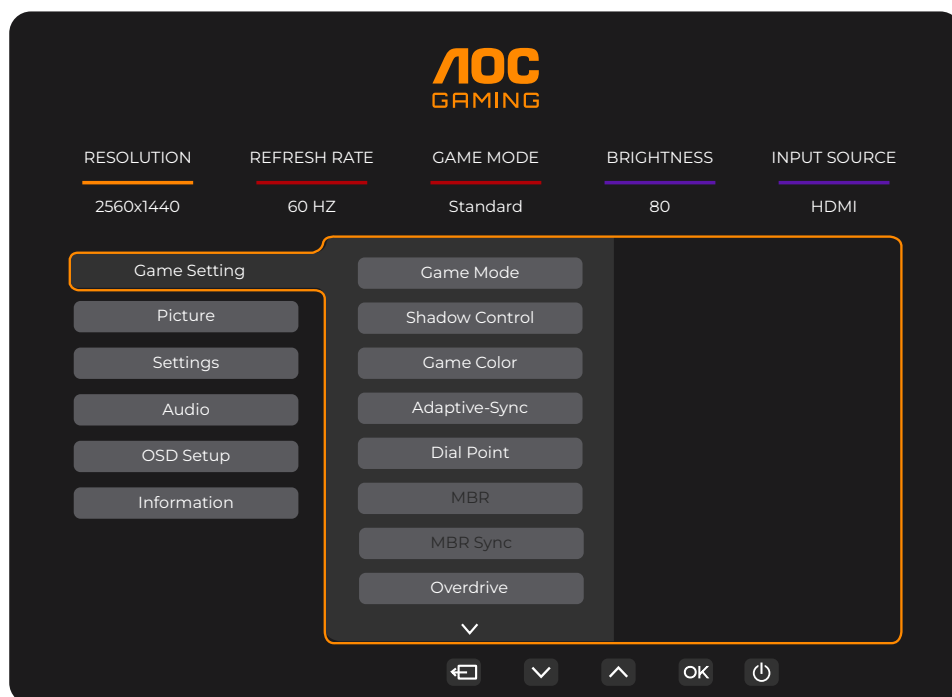
Настройки на OSD

Основни и опростени инструкции за управляващите клавиши.



- 1). Натиснете  Бутон MENU, за да активирате OSD прозореца.
- 2). Натиснете  или , за да навигирате през функциите. След като желаната функция бъде маркирана, натиснете  Бутон MENU / OK, за да я активирате; натиснете  или , за да навигирате през функциите в подменюто. След като желаната функция от подменюто бъде маркирана, натиснете  Бутон MENU / OK, за да я активирате.
- 3). Натиснете  или , за да промените настройките на избраната функция. Натиснете  / , за да излезете. Ако желаете да регулирате друга функция, повторете стъпки 2-3.
- 4). Функция за заключване на OSD: За да заключите OSD менюто, натиснете и задръжте бутона  MENU, докато мониторът е изключен, след което натиснете бутона за захранване , за да включите монитора. За да отключите OSD менюто, натиснете и задръжте бутона  MENU, докато мониторът е изключен, след което натиснете бутона за захранване , за да включите монитора.

Настройки за игри



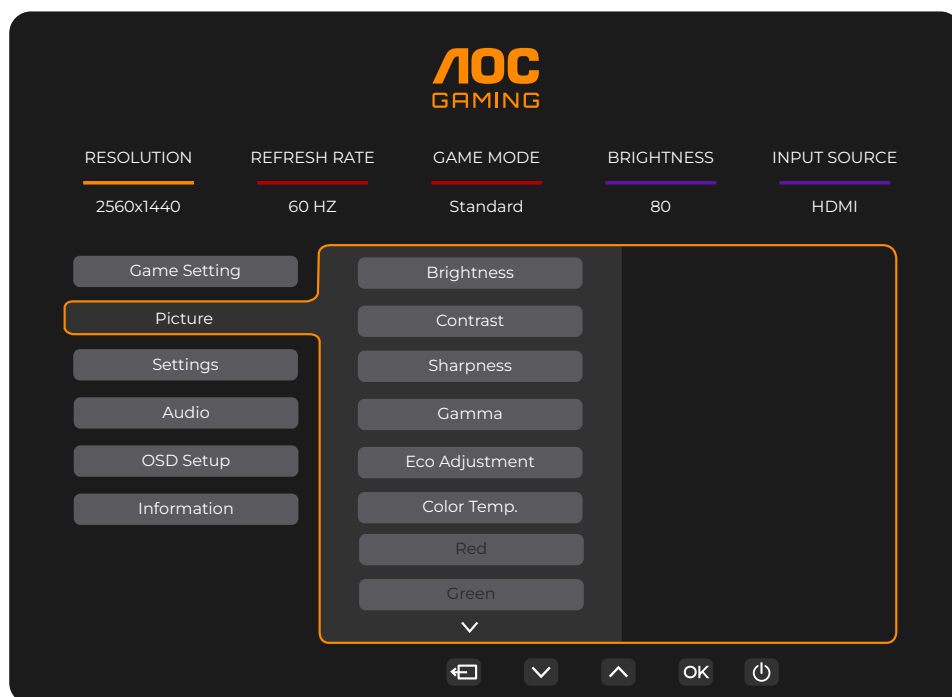
Игрови режим	Стандартен	Подобрява четимостта при подходящи уеб и мобилни игри.
	FPS	За игра на FPS (шутъри от първо лице) игри. Подобрява нивото на черното в тъмен режим.
	RTS	За игра на RTS (стратегии в реално време) игри. Подобрява качеството на изображението.
	Състезания	За игра на състезателни игри. Осигурява най-бързо време за реакция и висока наситеност на цветовете.
	Геймър 1	Предпочитаните настройки на потребителя са запазени като Геймър 1.
	Геймър 2	Предпочитаните настройки на потребителя са запазени като Геймър 2.
	Геймър 3	Предпочитаните настройки на потребителя са запазени като Геймър 3.
Контрол на сенките	0 ~ 20	Стойността по подразбиране на „Контрол на сенките“ е 0, като крайният потребител може да я регулира от 0 до 20 за по-ясно изображение. Ако изображението е твърде тъмно, за да се видят ясно детайлите, регулирайте стойността от 0 до 20 за постигане на ясно изображение.
Игрални цветове	0 ~ 20	Game Color осигурява нива от 0 до 20 за регулиране на наситеността, за да получите по-добро изображение.
Adaptive-Sync	Изкл. / Вкл.	Деактивиране или активиране на Adaptive-Sync. Напомняне при работа с Adaptive-Sync: Когато функцията Adaptive-Sync е активирана, в някои игрови среди може да се наблюдава премигване.
Точка на прицелване	Изкл. / Вкл. / Динамичен	Функцията „Dial Point“ поставя индикатор за прицелване в центъра на екрана, за да помогне на геймърите да играят игри от тип First Person Shooter (FPS) с точно и прецизно прицелване.
MBR	0 ~ 20	MBR (Motion Blur Reduction) осигурява нива на регулиране от 0 до 20 за намаляване на размазването при движение. Забележка: Функцията MBR може да се регулира, когато Adaptive-Sync е изключен и честотата на опресняване е $\geq 75\text{Hz}$.
MBR Sync	Изкл. / Вкл.	Деактивиране или активиране на MBR Sync (Motion Blur Remove). Забележка: Функцията MBR Sync може да се регулира, когато Adaptive-Sync е включен и входният сигнал е с променлива честота, а кадровата честота е $\geq 75\text{Hz}$.

Overdrive	Нормален	Регулирайте времето за реакция.
	Бързо	Забележка:
	По-бързо	1. Ако потребителят настрои OverDrive на „Най-бързо“, показваното изображение може да се размаже. Потребителите могат да регулират нивото на OverDrive или да го изключат според предпочитанията си.
	Най-бързо	2. Функцията „Екстремен“ е налична само когато Adaptive-Sync е изключен и честотата на опресняване е $\geq 75\text{Hz}$
	Екстремен	3. Яркостта на екрана намалява при включена функция „Екстремен“.
Брояч на кадри	Изкл. / Горевдясно / Долувдясно / Горевляво / Долувляво	Показване на V честотата в избрания ъгъл.
Овърклок	Изкл. / Вкл.	Активиране или деактивиране на овърклок.

Забележка:

- 1). При активиран „HDR режим“ в меню „Изображение“, настройките „Контрол на сенките“ и „Цвят на играта“ не могат да се регулират.
- 2). Когато „HDR“ в „Изображение“ е зададен на „DisplayHDR“, настройките „Игрови режим“, „Контрол на сенките“, „Цвят на играта“, „MBR“, „MBR Sync“ и „Екстремен“ в „Overdrive“ не могат да се регулират.
Когато „HDR“ под „Изображение“ е зададено на „HDR Picture“, „HDR Movie“ или „HDR Game“, елементите „Игрови режим“, „Game Color“, „MBR“, „MBR Sync“ и „Екстремен“ под „Overdrive“ не могат да се регулират.
- 3). Когато „Цветово пространство“ под „Изображение“ е зададено на „sRGB“, елементите „Shadow Control“, „Game Color“, „MBR“, „MBR Sync“ и „Екстремен“ под „Overdrive“ не могат да се регулират.

Изображение



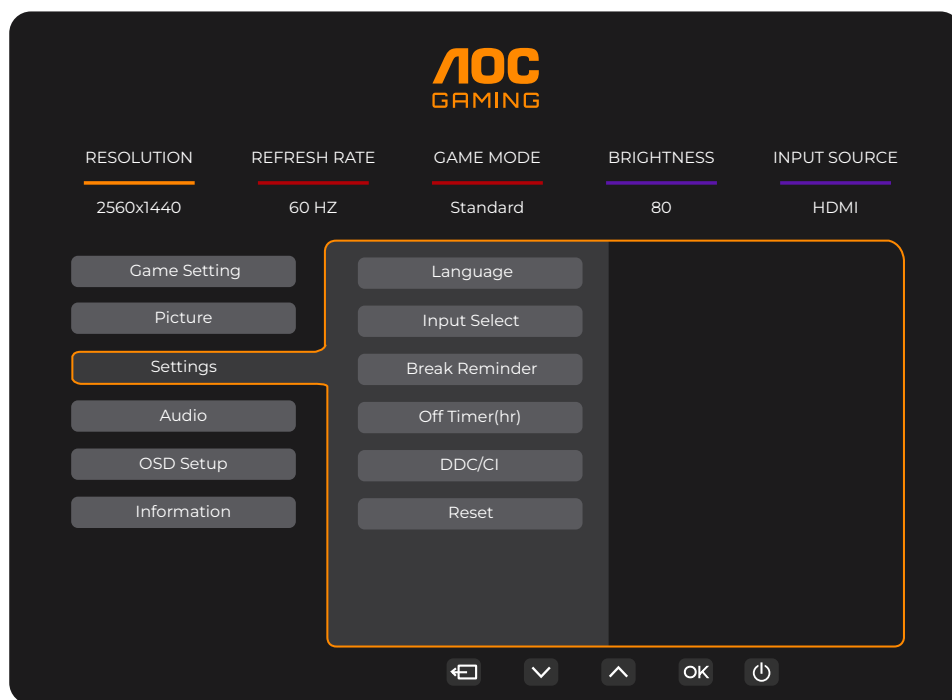
Яркост	0-100	Регулиране на подсветката.
Контраст	0-100	Контраст от цифров регистър.
Рязкост	0-100	Регулиране на рязкостта.
Гама	1,8 / 2,0 / 2,2 / 2,4 / 2,6 / sRGB	Регулиране на гамата.
Еко настройка	Стандартен	Стандартен режим.
	Текст	Текстови режим.
	Интернет	Интернет режим.
	Игра	Игрови режим.
	Филм	Режим за филми.
	Спорт	Спортен режим.
	Четене	Режим за четене.
Цветна температура	Топла	Възстановяване на топла цветна температура.
	Нормална	Възстановяване на нормална цветна температура.
	Хладна	Извикване на хладна цветова температура.
	Потребител	Възстановяване на цветовата температура.
Червен	0-100	Усилване на червения канал от цифровия регистър.
Зелен	0-100	Усилване на зеления канал от цифровия регистър.
Син	0-100	Усилване на синия канал от цифровия регистър.

HDR	Изкл.	Задайте HDR профила според вашите изисквания за употреба. Забележка: При засичане на HDR сигнал се извежда опция за HDR настройка.
	DisplayHDR	
	HDR Изображение	
	HDR Филм	
	HDR Игра	
HDR режим	Изкл.	Оптимизирано за цветовете и контраста на изображението, симулиращо HDR ефект. Забележка: Когато не бъде открит HDR сигнал, опцията HDR режим се визуализира за регулиране.
	HDR Изображение	
	HDR Филм	
	HDR Игра	
DCR	Изкл.	Изключване на динамичния контраст.
	Включено	Включване на динамичния контраст.
Цветово пространство	Нативен панел	Панел със стандартно цветово пространство.
	sRGB	Цветово пространство sRGB.
Режим LowBlue	Изкл.	Намаляване на синята светлинна вълна чрез контрол на цветовата температура.
	Мултимедия	
	Интернет	
	Офис	
	Четене	
Съотношение на изображението	Пълно / Съотношение	Изберете съотношение на изображението за показване.

Забележка:

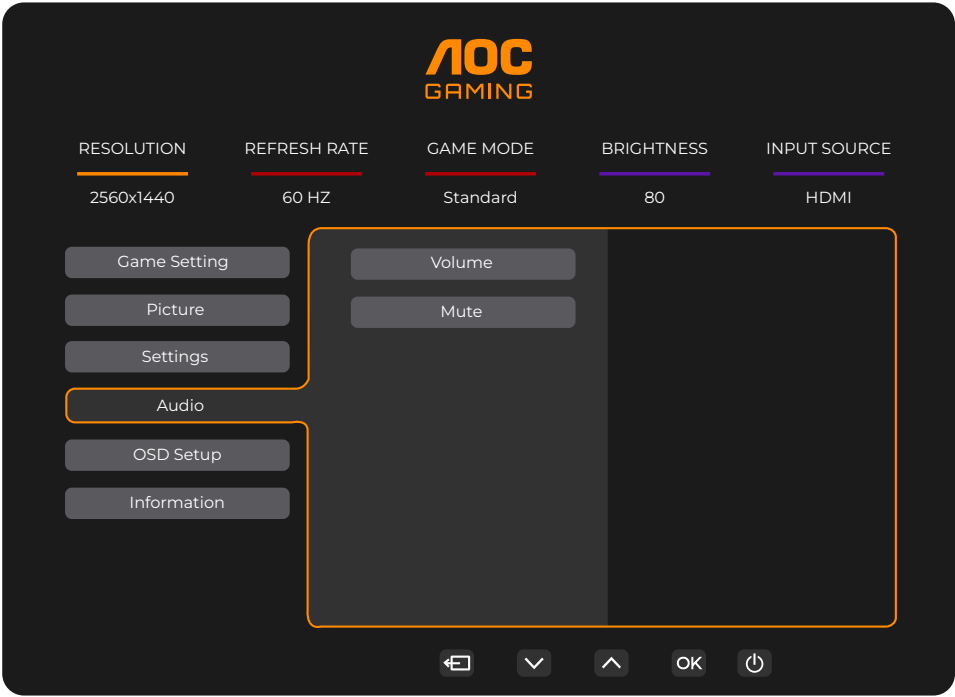
- 1). Когато „HDR режим“ е активиран, елементите „Контраст“, „Гама“, „Еко настройка“, „Цветова темп.“, „Цветово пространство“ и „Режим LowBlue“ не могат да се регулират.
- 2). Когато „HDR“ е зададено на „DisplayHDR“, всички елементи в меню „Изображение“, с изключение на „HDR“ и „Рязкост“, не могат да се регулират.
Когато „HDR“ е зададено на „HDR Изображение“, „HDR Филм“ или „HDR Игра“, елементите „Гама“, „Еко настройка“, „Цветова темп.“, „DCR“, „Цветово пространство“ и „Режим LowBlue“ не могат да се регулират.
- 3). Когато „Цветово пространство“ е зададено на „sRGB“, елементите „Контраст“, „Гама“, „Еко настройка“, „Цветова темп.“, „HDR режим“ и „Режим LowBlue“ не могат да се регулират.
- 4). Когато „Еко настройка“ е зададена на „Четене“, „Контраст“, „Цветна температура“, „DCR“, „Цветово пространство“ и „Режим ниско синьо“ не могат да бъдат регулирани.
- 5). Когато „Игрови режим“ в „Настройки за игри“ е зададен на режим, различен от „Стандартен“, елементът „Еко настройка“, „HDR режим“ и „Цветово пространство“ не могат да бъдат регулирани.
- 6). Ако разделителната способност на входния сигнал съвпада с собствената разделителна способност, елементът „Съотношение на изображението“ е неактивен.

Настройки



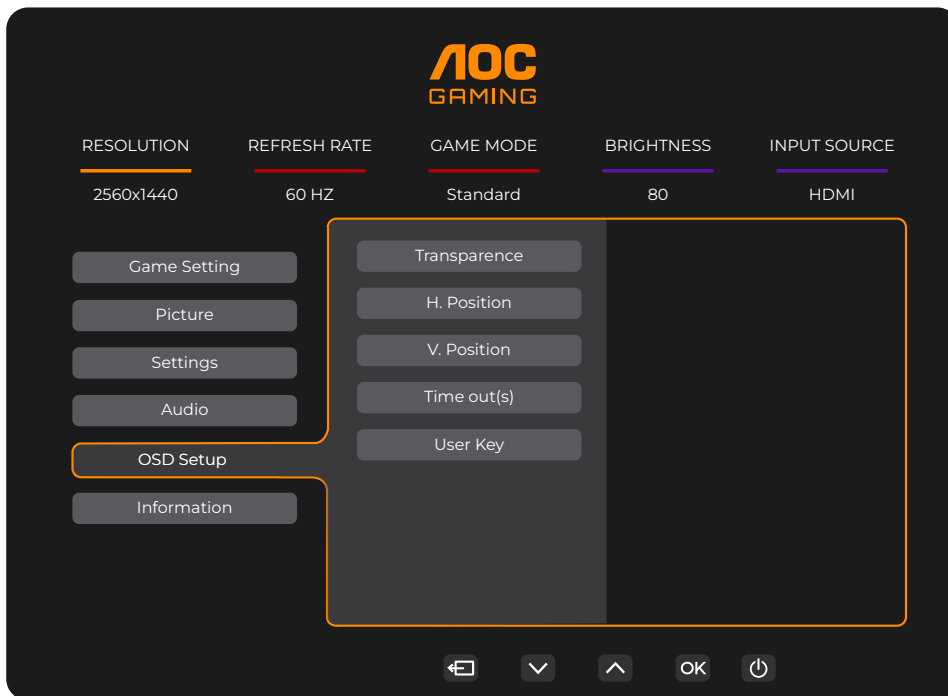
Език		Изберете език на OSD менюто.
Избор на вход	Авто / HDMI / DP	Изберете източник на входящ сигнал.
Напомняне за почивка	Изкл. / Вкл.	Напомняне за почивка при непрекъсната работа на потребителя над 1 час.
Таймер за изключване (ч)	0–24 ч	Изберете време за изключване на постоянно токовото захранване.
DDC/CI	Не / Да	Включване/изключване на поддръжката на DDC/CI.
Нулиране	Не / Да	Възстановяване на менюто до фабричните настройки.

Аудио



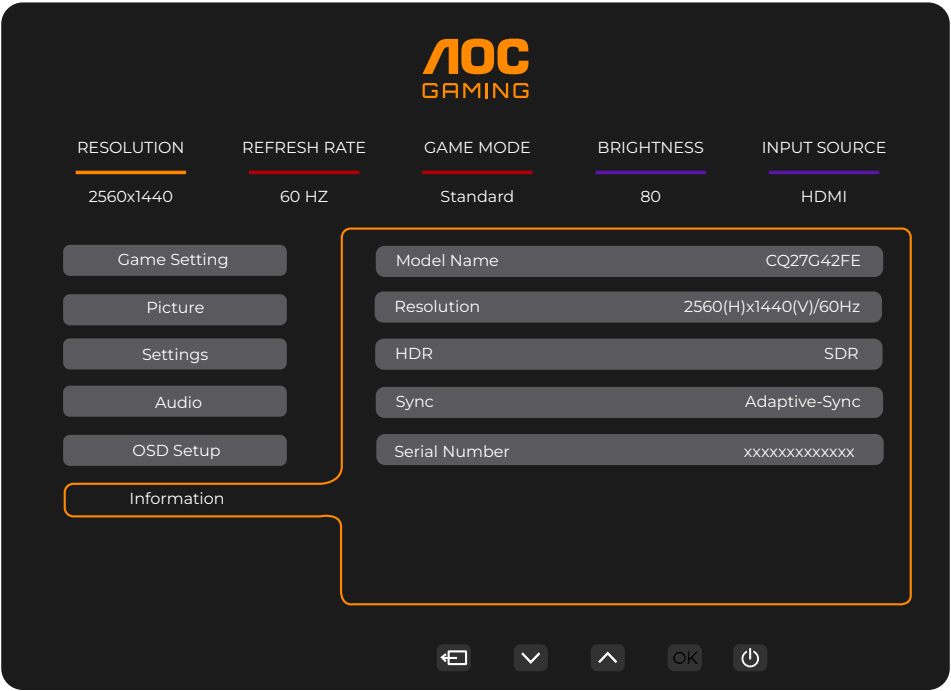
Сила на звука	0-100	Регулиране на силата на звука.
Заглушаване	Изкл. / Вкл.	Заглушаване на звука.

Настройки на OSD



Прозрачност	0-100	Регулиране на прозрачността на OSD.
Хоризонтална позиция	0-100	Регулиране на хоризонталната позиция на OSD.
Вертикална позиция	0-100	Регулиране на вертикалната позиция на OSD.
Време за изчакване (s)	5-120	Регулиране на времето за изчакване на OSD.
Потребителски бутон	Игрови режим / Брояч на кадри	Меню за бърз достъп „V“, зададено от потребителя.

Информация



LED индикатор

Състояние	Цвят на LED индикатора
Режим на пълна мощност	Бял
Активен режим на изключване	Оранжев

Отстраняване на неизправности

Проблем и въпрос	Възможни решения
LED индикаторът за захранване не свети	Уверете се, че бутонът за захранване е включен и че захранващият кабел е правилно свързан към заземен електрически контакт и към Монитора.
Няма изображение на екрана	● Правилно ли е свързан захранващият кабел? Проверете връзката на захранващия кабел и електрозахранването. ● Правилно ли е свързан видеокабелът? (Свързан чрез HDMI кабел) Проверете връзката на HDMI кабела. (Свързан чрез DisplayPort кабел) Проверете връзката на DisplayPort кабела. * Входът HDMI/DisplayPort не е наличен при всеки модел. ● Ако захранването е включено, рестартирайте компютъра, за да се покаже началният екран (екранът за вход). Ако се появи началният екран (екранът за вход), стартирайте компютъра в съответния режим (безопасен режим за Windows 7/8/10) и след това променете честотата на видеокартата. (Вижте Настройка на оптимална разделителна способност) Ако началният екран (екранът за вход) не се появи, свържете се със Сервизен център или с вашия дилър. ● Виждате ли „Input Not Supported“ на екрана? Това съобщение може да се появи, когато сигналът от видеокартата надвишава максималната разделителна способност и честота, които мониторът може да обработва правилно. Настройте максималната разделителна способност и честота, които мониторът може да обработва правилно. ● Уверете се, че драйверите за монитора AOC са инсталирани.
Изображението е неясно и има проблем с призрачни образи и сенки	Регулирайте настройките за контраст и яркост. Натиснете бързия клавиш (AUTO) за автоматично регулиране. Уверете се, че не използвате удължителен кабел или превключвателна кутия. Препоръчваме да свържете монитора директно към изходния конектор на видеокартата в задната част.
Изображението подскача, трепти или се появява вълнообразен ефект	Преместете електрическите устройства, които могат да причинят електромагнитни смущения, възможно най-далеч от монитора. Използвайте максималната честота на опресняване, която вашият монитор поддържа при текущата разделителна способност.
Мониторът е заседнал в активен режим на изключване,,	Превключвателят за захранване на компютъра трябва да бъде в положение ON. Видеокартата на компютъра трябва да бъде плътно поставена в своя слот. Уверете се, че видеокабелът на монитора е правилно свързан към компютъра. Огледайте видеокабела на монитора и се уверете, че няма огънати щифтове. Уверете се, че компютърът функционира, като натиснете клавиша CAPS LOCK на клавиатурата, докато наблюдавате индикацията CAPS LOCK. Индикаторът трябва да светне или да угасне след натискане на клавиша CAPS LOCK.
Липсва един от основните цветове (ЧЕРВЕН, ЗЕЛЕН или СИН)	Проверете видеокабела на монитора и се уверете, че няма повреден щифт. Уверете се, че видеокабелът на монитора е правилно свързан към компютъра.
Изображението на екрана не е центрирано или оразмерено правилно	Регулирайте H-Position и V-Position или натиснете бързия клавиш (AUTO).
Изображението има цветови дефекти (бялото не изглежда бяло)	Регулирайте RGB цветовете или изберете желаната цвetoва температура.
Хоризонтални или вертикални смущения на екрана	Използвайте режима за изключване на Windows 7/8/10/11, за да регулирате CLOCK и FOCUS. Натиснете бързия клавиш (AUTO) за автоматично регулиране.
Нормативна уредба и сервиз	Моля, вижте информацията за нормативна уредба и сервиз на www.aoc.com (за да намерите модела, закупен във Вашата страна, и за да откриете информацията за нормативна уредба и сервиз в страницата за поддръжка.)

Спецификации

Общи спецификации

Панел	Име на модела	CQ27G42FE	
	Управляваща система	TFT цветен LCD	
	Размер на видимото изображение	68,5 cm диагонал	
	Стъпка на пикселите	0,2331mm(H) x 0,2331mm(V)	
	Видео	HDMI интерфейс & DisplayPort интерфейс	
	Цвят на дисплея	16,7M цвята	
Други	Обхват на хоризонталното сканиране	30k~230kHz (HDMI) 30k~255kHz (DisplayPort)	
	Размер на хоризонталното сканиране (максимален)	596,736mm	
	Обхват на вертикалното сканиране	48~144Hz (HDMI) 48~170Hz (DisplayPort)	
	Размер на вертикалното сканиране (максимален)	335,664mm	
	Оптимална фабрична разделителна способност	2560x1440@60Hz	
	Максимална разделителна способност	2560x1440@144Hz (HDMI) 2560x1440@170Hz ^[1] (DisplayPort)	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Захранване	100-240V~ 50/60Hz 1,5A	
	Консумация на енергия	Типична (яркост и контраст по подразбиране)	25W
		Макс. (яркост = 100, контраст = 100)	≤40W
		Режим на готовност	≤0,3W
	Отделяне на топлина	Нормална експлоатация	88,74 BTU/ч (тип.)
		Спящ режим (режим на готовност)	<1,02 BTU/ч
		Режим на изключване	<1,02 BTU/ч
		Режим на изключване (AC превключвател)	0 BTU/ч
Физически характеристики	Тип на конектора	HDMI/DisplayPort/Слушалки	
	Тип на сигналния кабел	Отделяем	
	Вградени високоговорители	2Wx2	
Условия на околната среда	Температура	При работа	0°C~40°C
		При съхранение	-25°C~55°C
	Влажност	При работа	10% ~ 85% (без кондензация)
		При съхранение	5% ~ 93% (без кондензация)
	Надморска височина	При работа	0m~5000m (0ft~16404ft)
		При съхранение	0m~12192m (0ft~40000ft)

[1] Овъркlockването се постига, когато разделителната способност е 2560x1440@165Hz/2560x1440@170Hz. Ако по време на овъркlockването възникне грешка в изображението, моля, настройте честотата на опресняване на 144Hz.

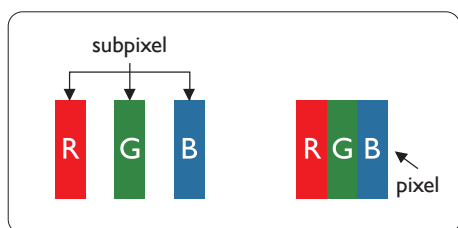


Политика на АОС за дефектни пиксели в панелите на мониторите

АОС се стреми да предлага продукти с най-високо качество. Използваме едни от най-усъвършенстваните производствени процеси в индустрията и прилагаме строг контрол на качеството. Въпреки това, появата на дефекти в пикселите или подпикселите на панела на монитора понякога е неизбежна.

Нито един производител не може да гарантира, че всички панели ще бъдат напълно лишени от дефектни пиксели, но АОС гарантира, че всеки монитор с неприемлив брой дефекти ще бъде ремонтиран или заменен в рамките на гаранционния срок. Настоящото известие описва различните видове дефекти на пикселите и определя допустимите нива за всеки от тях. За да бъде извършен гаранционен ремонт или замяна, броят на дефектните пиксели в панела на монитора трябва да надвишава тези допустими стойности. Например, не повече от 0,0004% от подпикселите на даден монитор могат да бъдат дефектни.

Освен това АОС определя още по-строги стандарти за качество за определени типове или комбинации от дефекти на пикселите, които са по-забележими от други. Тази политика е валидна в световен мащаб.



Пиксели и субпиксели

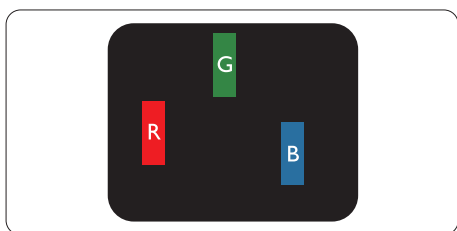
Пикселът, или елементът на изображението, се състои от три субпиксела в основните цветове: червен, зелен и син. Множество пиксели заедно формират изображение. Когато всички субпиксели на даден пиксел са осветени, трите оцветени субпиксела заедно изглеждат като един бял пиксел. Когато всички са неосветени, трите оцветени субпиксела заедно изглеждат като един черен пиксел. Други комбинации от осветени и неосветени субпиксели се възприемат като единични пиксели с различни цветове.

Видове дефекти на пикселите

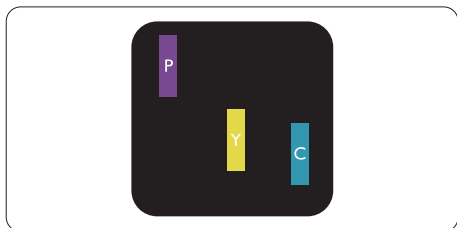
Дефектите на пикселите и субпикселите се проявяват на екрана по различни начини. Съществуват две категории дефекти на пикселите, като всяка от тях включва няколко вида дефекти на субпикселите.

Дефекти тип „светла точка“

Дефектите тип „светла точка“ се проявяват като пиксели или субпиксели, които са постоянно осветени или включени. Това означава, че светлата точка представлява субпиксел, който се откроява на екрана, когато мониторът показва тъмно изображение. Различават се следните видове дефекти тип „светла точка“.



Един светещ червен, зелен или син субпиксел.

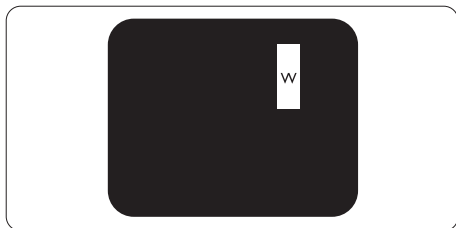


Два съседни светещи субпиксела:

- Червен + Син = Лилав

- Червен + Зелен = Жълт

- Зелен + Син = Циан (светлосин)



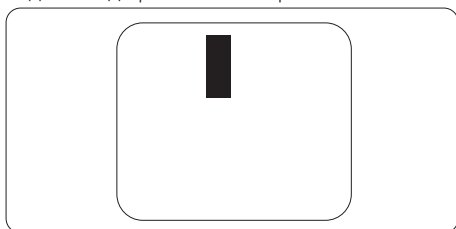
Три съседни светещи субпиксела (един бял пиксел).

Забележка

Червената или синята ярка точка трябва да бъде с повече от 50% по-ярка от съседните точки, докато зелената ярка точка трябва да бъде с 30% по-ярка от съседните точки.

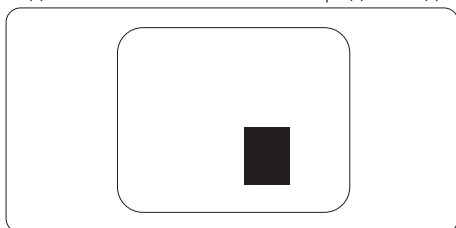
Дефекти тип „черна точка“

Дефектите тип „черна точка“ се проявяват като пиксели или субпиксели, които винаги са тъмни или „изключени“. Това означава, че тъмната точка е субпиксел, който се откроява на екрана, когато Мониторът показва светъл образ. Това са видовете дефекти тип „черна точка“.



Близост на пикселните дефекти

Тъй като пикселните и субпикселните дефекти от един и същи тип, които са разположени близо един до друг, могат да бъдат по-забележими, АОС определя и допустими отклонения за близостта на пикселните дефекти.



Допустими отклонения за пикселни дефекти

За да отговаря на условията за ремонт или подмяна поради пикселни дефекти през гаранционния период, Панел на монитора в монитор на АОС трябва да има пикселни или субпикселни дефекти, надвишаващи допустимите отклонения, посочени в уеб ръководството.

ДЕФЕКТИ ТИП СВЕТЛА ТОЧКА	ДОПУСТИМО НИВО
1 светещ субпиксел	2
2 съседни светещи субпиксела	1
3 съседни светещи субпиксела (един бял пиксел)	0
Разстояние между два дефекта тип светла точка*	≥15mm
Общ брой дефекти тип светла точка от всички видове	2
ДЕФЕКТИ ТИП ТЪМНА ТОЧКА	ДОПУСТИМО НИВО
1 тъмен субпиксел	5 или по-малко
2 съседни тъмни субпиксела	2 или по-малко
3 съседни тъмни субпиксела	≤0
Разстояние между два дефекта тип тъмна точка*	≥15mm
Общ брой дефекти тип тъмна точка от всички видове	5 или по-малко

ОБЩ БРОЙ ТОЧКОВИ ДЕФЕКТИ	ПРИЕМЛИВО НИВО
Общ брой дефекти тип светли или черни точки от всички видове	5 или по-малко

Забележка

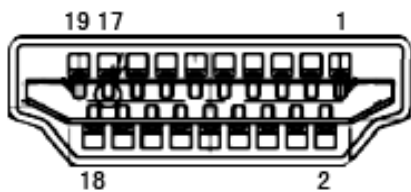
*: 1 или 2 съседни дефекта на субпиксели = 1 точков дефект.

Предварително зададени режими на дисплея

СТАНДАРТЕН	РЕЗОЛЮЦИЯ (±1Hz)	ХОРИЗОНТАЛНА ЧЕСТОТА (KHz)	ВЕРТИКАЛНА ЧЕСТОТА (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	50.313	99.826
	640x480@120Hz	60.938	119.72
SVGA	800x600@56Hz	35.16	56.25
	800x600@60Hz	37.88	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	800x600@100Hz	62.76	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.36	60
	1024x768@70Hz	56.476	70.07
	1024x768@100Hz	80.448	99.811
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x720@60Hz	44.772	59.855
Full HD	1920x1080@50Hz	28.125	50
	1920x1080@60Hz	67.5	60
	1920x1080@120Hz	135	120
QHD	2560x1440@60Hz	88.86	60
	2560x1440@100Hz	151	100
	2560x1440@120Hz	183	120
	2560x1440@144Hz	214.563	144
QHD (DisplayPort) (Овърклок)	2560x1440@165Hz	247.665	165
	2560x1440@170Hz	253.301	170
РЕЖИМИ НА IBM			
DOS	720x400@70Hz	31.469	70
РЕЖИМИ НА MAC			
VGA	640x480@67Hz	35	67
SVGA	832x624@75Hz	49.725	75
XGA	1024x768@75Hz	60.241	75

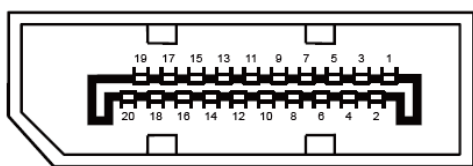
Забележка: Съгласно стандарта VESA, при изчисляване на честотата на опресняване (честота на полето) от различни операционни системи и графични карти е възможна определена грешка (+/-1Hz). За подобряване на съвместимостта номиналната честота на опресняване на този продукт е закръглена. Моля, вижте действителния продукт.

Разпределение на пиновете



19-пинов сигнален кабел за цветен дисплей

Пин №	Име на сигнала	Пин №	Име на сигнала	Пин №	Име на сигнала
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	DDC/CEC Ground
2.	TMDS Data 2 Shield	10.	TMDS Clock +	18.	+5V Power
3.	TMDS Data 2-	11.	TMDS Clock Shield	19.	Hot Plug Detect
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Clock-		
5.	TMDS Data 1Shield	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Запазено (N.C. на устройството)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Data 0 Shield	16.	SDA		



20-пинов сигнален кабел за цветен дисплей

Пин №	Име на сигнала	Пин №	Име на сигнала
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Hot Plug Detect
9	ML_Lane 1 (p)	19	Връщане на DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Функция Plug & Play DDC2B

Този Монитор е оборудван с функционалност VESA DDC2B съгласно СТАНДАРТА VESA DDC. Това позволява на Монитора да уведоми главната система за своята идентичност и, в зависимост от използваното ниво на DDC, да предоставя допълнителна информация за възможностите на дисплея си.

DDC2B е двупосочен канал за данни, базиран на протокола I2C. Главната система може да изисква EDID информация чрез канала DDC2B.

