

AOC

GAMING



Panduan pengguna

CQ27G42FE

AOC GAMING MONITOR

Keselamatan	1
Konvensi Nasional.....	1
Daya	2
Instalasi.....	3
Pembersihan	4
Lainnya.....	5
Penyiapan	6
Kelengkapan dalam Kotak	6
Pemasangan Dudukan & Alas.....	7
Menyesuaikan Sudut Pandang.....	8
Menghubungkan Monitor	9
Pemasangan di Dinding.....	10
Fungsi Adaptive-Sync.....	11
HDR.....	12
Penyesuaian.....	13
Tombol Pintasan	13
Pengaturan OSD.....	14
Pengaturan Game	15
Gambar	17
Pengaturan.....	20
Audio	21
Pengaturan OSD.....	22
Informasi.....	23
Indikator LED.....	24
Pemecahan Masalah.....	25
Spesifikasi	26
Spesifikasi Umum	26
Kebijakan Cacat Piksel Panel Monitor AOC.....	27
Mode Tampilan Prasetel	29
Alokasi Pin.....	30
Pasang dan Mainkan.....	31

Keselamatan

Konvensi Nasional

Subbagian berikut menjelaskan konvensi nasional yang digunakan dalam dokumen ini.

Catatan, Perhatian, dan Peringatan

Sepanjang panduan ini, blok teks mungkin disertai ikon dan dicetak dalam huruf tebal atau miring. Blok-blok ini merupakan catatan, perhatian, dan peringatan yang digunakan sebagai berikut:



CATATAN: CATATAN menunjukkan informasi penting yang membantu Anda mengoptimalkan penggunaan sistem komputer Anda.



PERHATIAN: PERHATIAN menunjukkan potensi kerusakan perangkat keras atau kehilangan data serta memberikan petunjuk untuk menghindari masalah tersebut.



PERINGATAN: PERINGATAN menunjukkan potensi cedera fisik serta memberikan petunjuk untuk menghindari masalah tersebut.

Beberapa peringatan mungkin ditampilkan dalam format alternatif tanpa disertai ikon. Dalam hal ini, format penyajian peringatan ditetapkan oleh otoritas regulasi.

Daya



Monitor hanya boleh dioperasikan menggunakan jenis sumber daya yang tertera pada label. Jika Anda tidak yakin mengenai jenis pasokan daya di rumah Anda, hubungi dealer atau perusahaan listrik setempat.



Monitor ini dilengkapi dengan steker berarde tiga kaki, yaitu steker yang memiliki pin ketiga (arde). Steker ini hanya dapat dimasukkan ke dalam stopkontak berarde sebagai fitur keselamatan. Jika stopkontak Anda tidak mendukung steker tiga kabel, mintalah teknisi listrik memasang stopkontak yang sesuai, atau gunakan adaptor untuk mengardekan perangkat dengan aman. Jangan meniadakan fungsi keselamatan pada steker berarde tersebut.



Cabut unit dari sumber daya selama badai petir atau saat tidak akan digunakan dalam jangka waktu yang lama. Hal ini akan melindungi Monitor dari kerusakan akibat lonjakan daya.



Jangan membebani stopkontak majemuk dan kabel ekstensi secara berlebihan. Pembebanan berlebih dapat menyebabkan kebakaran atau sengatan listrik.



Untuk memastikan pengoperasian yang optimal, gunakan Monitor hanya dengan komputer bersertifikat UL yang memiliki reseptakel berkonfigurasi sesuai bertanda 100-240V AC, Min. 5A.



Stopkontak dinding harus dipasang di dekat peralatan dan harus mudah dijangkau.

Instalasi

! Jangan menempatkan Monitor di atas troli, dudukan, tripod, braket, atau meja yang tidak stabil. Jika Monitor jatuh, hal tersebut dapat mencederaai seseorang dan menyebabkan kerusakan serius pada produk ini. Gunakan hanya troli, dudukan, tripod, braket, atau meja yang direkomendasikan oleh pabrik atau dijual bersama produk ini. Ikuti petunjuk pabrik saat menginstal produk dan gunakan aksesoris pemasangan yang direkomendasikan oleh pabrik. Kombinasi produk dan troli harus dipindahkan dengan hati-hati.

! Jangan pernah memasukkan benda apa pun ke dalam slot pada kabinet Monitor. Hal ini dapat merusak komponen sirkuit yang mengakibatkan kebakaran atau sengatan listrik. Jangan pernah menumpahkan cairan pada Monitor.

! Jangan menempatkan bagian depan produk di lantai.

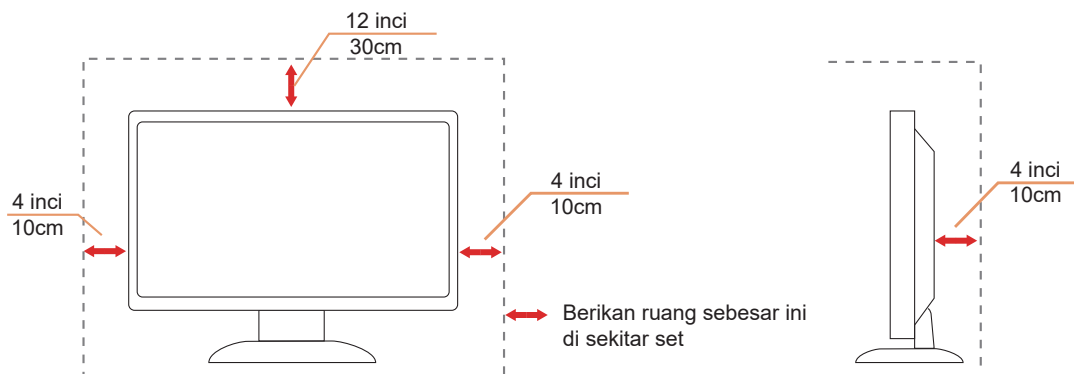
! Jika Anda memasang Monitor di dinding atau rak, gunakan kit pemasangan yang disetujui oleh pabrik dan ikuti petunjuk kit tersebut.

! Berikan ruang di sekeliling Monitor seperti yang ditunjukkan di bawah ini. Jika tidak, sirkulasi udara mungkin tidak memadai sehingga panas berlebih dapat mengakibatkan kebakaran atau kerusakan pada Monitor.

! Untuk menghindari potensi kerusakan, seperti Pengelupasan Panel dari Bezel, pastikan Monitor tidak dimiringkan ke bawah melebihi -5 derajat. Jika batas maksimum kemiringan ke bawah sebesar -5 derajat terlampaui, kerusakan pada Monitor tidak akan dicakup oleh Garansi.

Perhatikan area ventilasi yang disarankan di sekitar Monitor berikut ini saat Monitor dipasang di dinding atau pada dudukan:

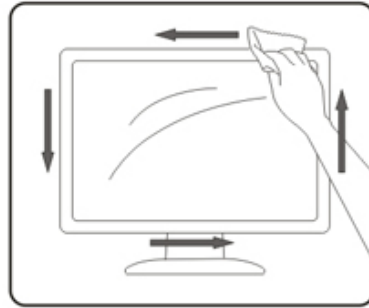
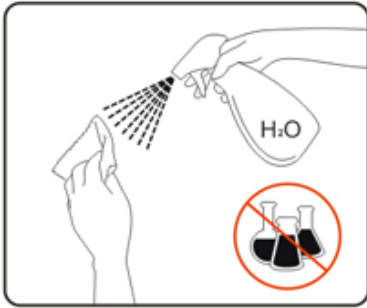
Terpasang dengan dudukan



Pembersihan

 Bersihkan bodi monitor secara berkala menggunakan kain lembut yang dibasahi air.

 Gunakan kain katun atau mikrofiber yang lembut saat membersihkan. Kain harus lembap dan hampir kering; jangan sampai cairan masuk ke dalam casing.



 Lepaskan Kabel Daya sebelum membersihkan produk.

Lainnya



Jika produk mengeluarkan bau aneh, bunyi, atau asap, SEGERA cabut steker daya dan hubungi Pusat Layanan.



Pastikan bukaan ventilasi tidak tertutup oleh meja atau tirai.



Jangan memaparkan Monitor LCD pada getaran kuat atau benturan keras selama pengoperasian.



Jangan mengetuk atau menjatuhkan Monitor selama pengoperasian atau pemindahan.



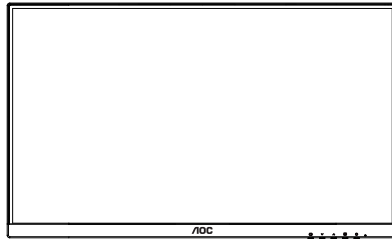
Kabel Daya harus memiliki persetujuan standar keselamatan. Untuk Jerman, spesifikasinya harus H03VV-F, 3G, 0,75 mm², atau lebih baik. Untuk negara lain, gunakan jenis kabel yang sesuai.



Tekanan suara yang berlebihan dari earphone dan headphone dapat menyebabkan gangguan pendengaran. Pengaturan equalizer ke posisi maksimum akan meningkatkan tegangan keluaran earphone dan headphone, sehingga menaikkan tingkat tekanan suara.

Penyiapan

Kelengkapan dalam Kotak



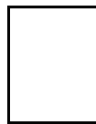
Monitor

*

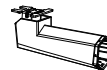


Quick Start Guide

*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

*



HDMI Cable

*



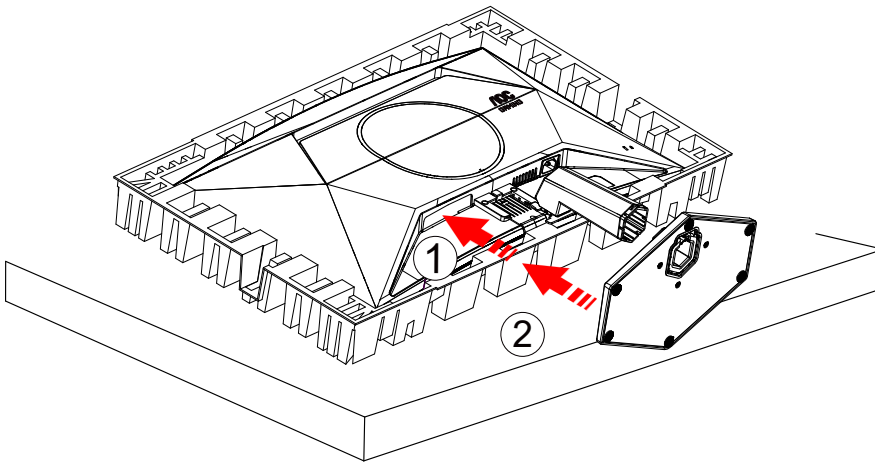
DisplayPort Cable

* Tidak semua kabel sinyal disertakan untuk seluruh negara dan wilayah. Silakan hubungi dealer setempat atau kantor cabang AOC untuk konfirmasi.

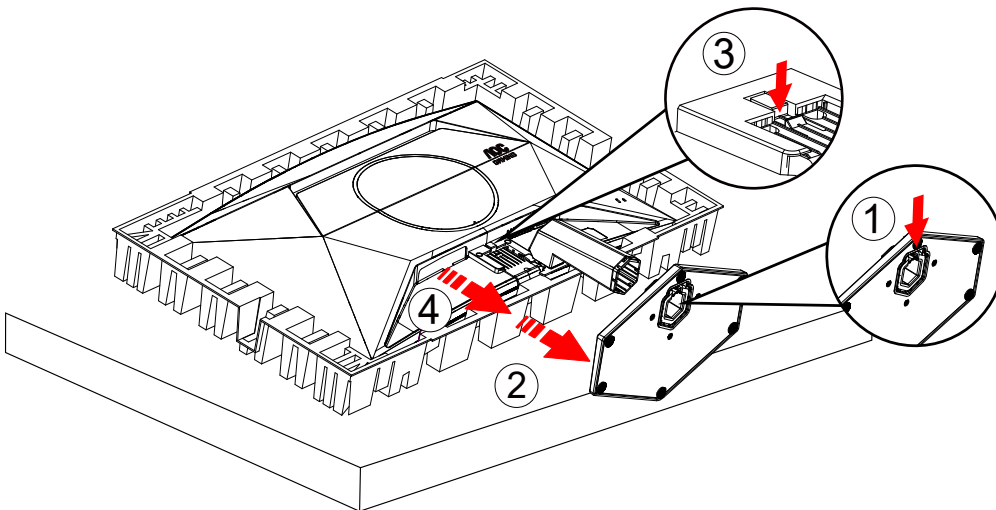
Pemasangan Dudukan & Alas

Silakan pasang atau lepaskan alas dengan mengikuti langkah-langkah berikut.

Pemasangan:



Pelepasan:

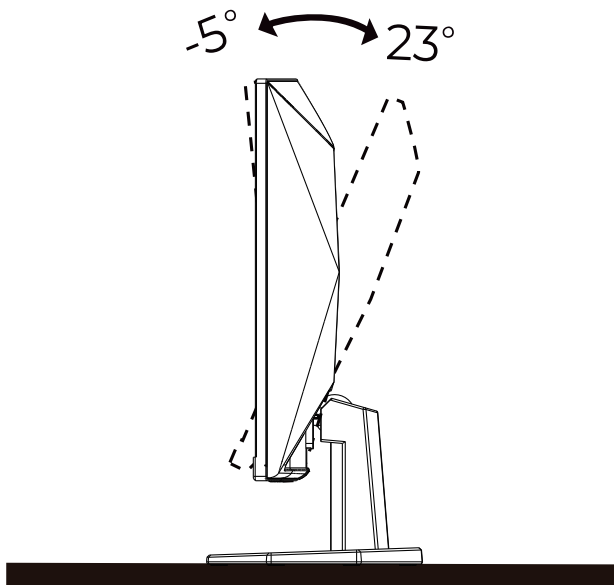


CATATAN: Desain tampilan mungkin berbeda dari ilustrasi.

Menyesuaikan Sudut Pandang

Untuk mendapatkan pengalaman visual terbaik, disarankan agar pengguna memastikan dapat melihat keseluruhan wajah di layar, lalu menyesuaikan sudut Monitor berdasarkan preferensi pribadi.

Pegangudukan agar Monitor tidak terguling saat Anda mengubah sudutnya. Anda dapat menyesuaikan Monitor sebagai berikut:



CATATAN:

Jangan menyentuh layar LCD saat mengubah sudut. Menyentuh layar LCD dapat menyebabkan kerusakan.

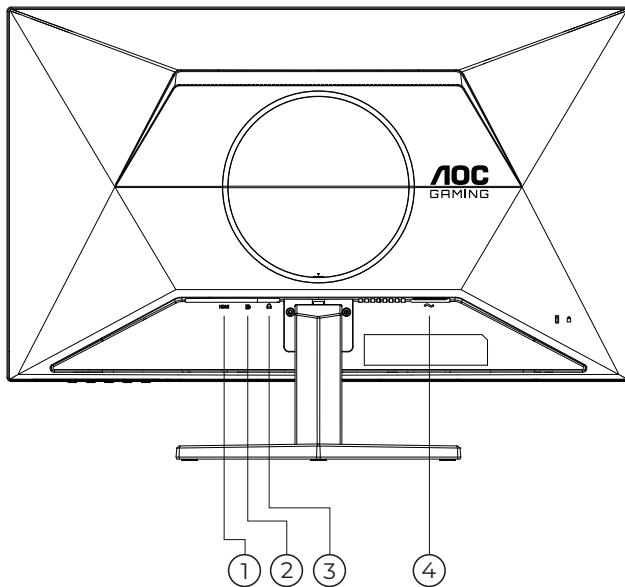


PERINGATAN

- Untuk menghindari potensi kerusakan layar, seperti Pengelupasan Panel, pastikan Monitor tidak dimiringkan ke bawah lebih dari -5 derajat.
- Jangan menekan layar saat menyesuaikan sudut Monitor. Pegang hanya pada bagian Bezel.

Menghubungkan Monitor

Sambungkan Kabel di Bagian Belakang Monitor dan Komputer:



1. HDMI
2. DisplayPort
3. Earphone
4. Daya

Sambungkan ke PC

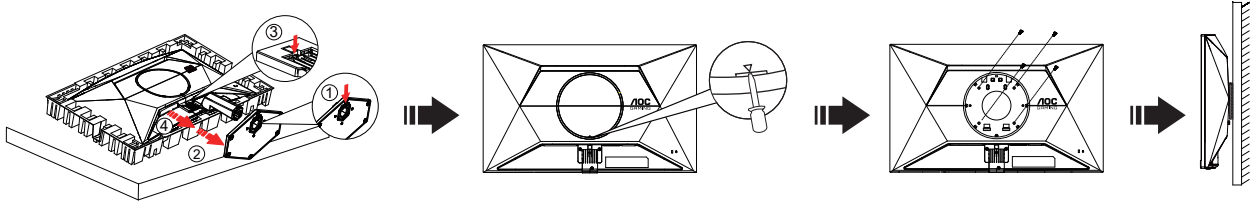
1. Sambungkan Kabel Daya ke bagian belakang layar dengan kuat.
2. Matikan komputer Anda dan cabut Kabel Daya-nya.
3. Hubungkan kabel sinyal layar ke konektor video di bagian belakang komputer Anda.
4. Colokkan Kabel Daya komputer dan layar Anda ke stopkontak terdekat.
5. Nyalakan komputer dan layar Anda.

Jika Monitor Anda menampilkan gambar, instalasi telah selesai. Jika tidak menampilkan gambar, silakan merujuk ke bagian Pemecahan Masalah.

Untuk melindungi peralatan, selalu matikan PC dan Monitor LCD sebelum melakukan koneksi.

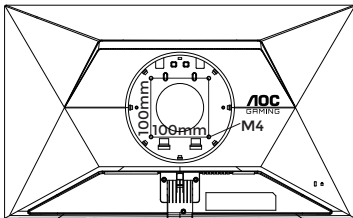
Pemasangan di Dinding

Persiapan Memasang Lengan Pemasangan Dinding Opsional

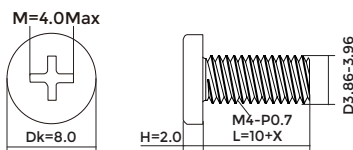


Monitor ini dapat dipasang pada lengan pemasangan dinding yang dibeli secara terpisah. Putuskan sambungan daya sebelum menjalankan prosedur ini. Ikuti langkah-langkah berikut:

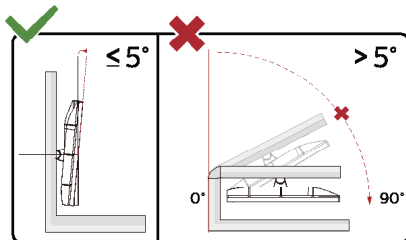
1. Lepaskan dudukan.
2. Masukkan obeng pipih atau alat pipih lainnya ke dalam celah, lalu buka penutup belakang.
3. Ikuti petunjuk pabrikan untuk merakit lengan pemasangan dinding.
4. Tempatkan lengan pemasangan dinding di bagian belakang Monitor. Sejajarkan lubang pada lengan dengan lubang di bagian belakang Monitor.
5. Masukkan keempat sekrup ke dalam lubang, lalu kencangkan.
6. Hubungkan kembali kabel-kabel. Lihat buku panduan yang disertakan bersama lengan pemasangan dinding opsional untuk petunjuk pemasangan di dinding.



Spesifikasi sekrup penyangga dinding: M4*(10+X) mm (X=Ketebalan braket penyangga dinding)



Catatan: Lubang sekrup pemasangan VESA tidak tersedia pada semua model, silakan hubungi dealer atau departemen resmi AOC. Selalu hubungi produsen untuk pemasangan penyangga dinding.



* Desain layar mungkin berbeda dari yang diilustrasikan.

PERINGATAN:

1. Untuk menghindari potensi kerusakan layar, seperti Pengelupasan Panel, pastikan Monitor tidak dimiringkan ke bawah lebih dari -5 derajat.
2. Jangan menekan layar saat menyesuaikan sudut Monitor. Pegang hanya pada bagian Bezel.

Fungsi Adaptive-Sync

1. Fungsi Adaptive-Sync mendukung DisplayPort/HDMI
2. Kartu Grafis yang Kompatibel: Daftar rekomendasi tercantum di bawah ini, dan juga dapat [dikecek dengan mengunjungi www.AMD.com](http://www.AMD.com)

Kartu Grafis

- Seri Radeon™ RX Vega
- Seri Radeon™ RX 500
- Seri Radeon™ RX 400
- Seri Radeon™ R9/R7 300 (kecuali R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Seri Radeon™ R9 Nano
- Seri Radeon™ R9 Fury
- Radeon™ R9/R7 Seri 200 (kecuali R9 270/X, R9 280/X)

Prosesor

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

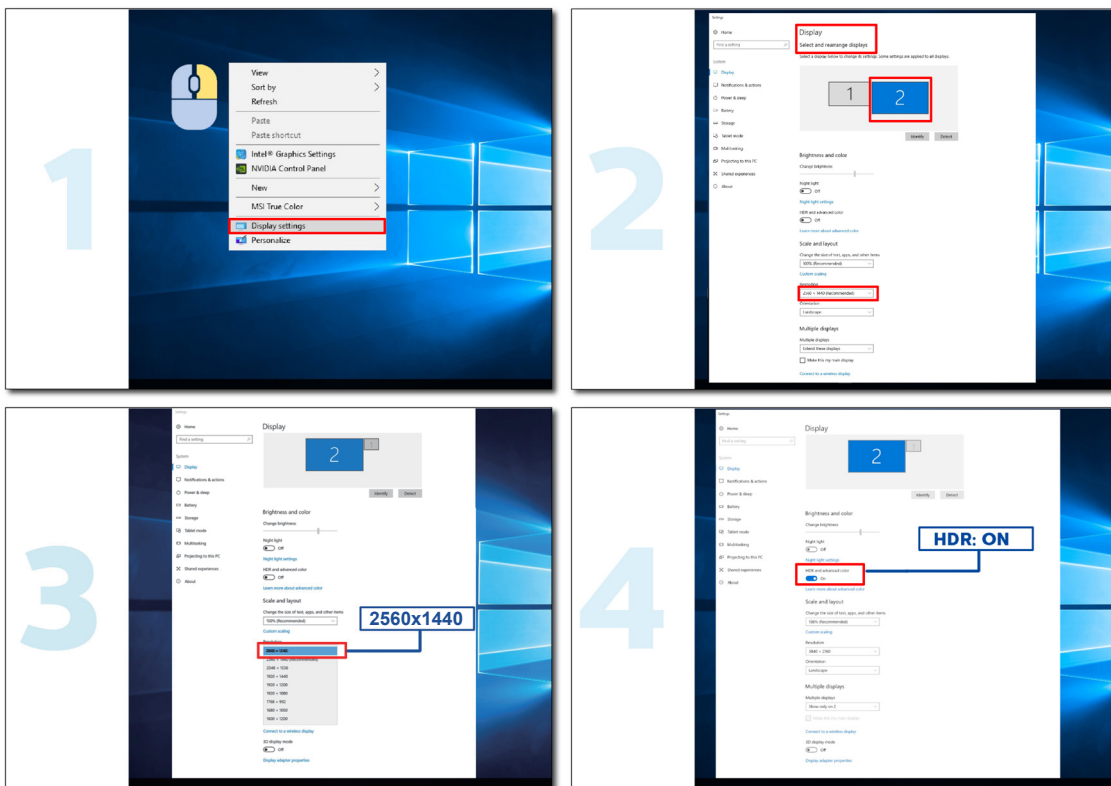
HDR

Kompatibel dengan sinyal masukan dalam format HDR10.

Layar dapat mengaktifkan fungsi HDR secara otomatis jika pemutar dan konten kompatibel. Hubungi produsen perangkat dan penyedia konten untuk informasi mengenai kompatibilitas perangkat serta konten Anda. Pilih "OFF" pada fungsi HDR jika Anda tidak memerlukan fitur aktivasi otomatis.

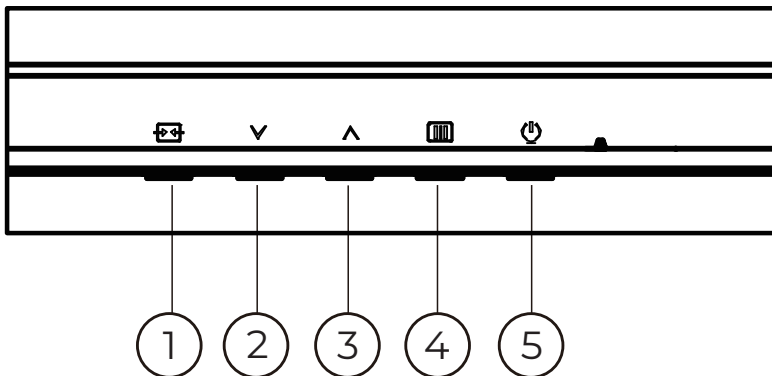
Catatan:

1. Tidak diperlukan pengaturan khusus untuk antarmuka DisplayPort/HDMI pada versi WIN10 di bawah (lebih lama dari) V1703.
2. Hanya antarmuka HDMI yang tersedia dan antarmuka DisplayPort tidak dapat berfungsi pada WIN10 versi V1703.
3. 3840x2160@50Hz/60Hz hanya disarankan untuk Pemutar Blu-ray, Xbox, dan PlayStation.
4. Pengaturan Tampilan:
 - a. Resolusi tampilan diatur ke 2560x1440 dan HDR prasetel ke NYALA.
 - b. Setelah memasuki aplikasi, efek HDR terbaik dapat dicapai apabila resolusi diubah menjadi 2560x1440 (jika tersedia).



Penyesuaian

Tombol Pintasan



1	Sumber/Keluar
2	Tombol Pengguna(Mode Gim)
3	Titik Bidik
4	Menu/Enter
5	Daya

Menu/Enter

Tekan untuk menampilkan OSD atau mengonfirmasi pilihan.

Daya

Tekan tombol Daya untuk menyalakan Monitor.

Titik Bidik

Saat OSD tidak tampil, tekan tombol Titik Bidik untuk menampilkan/menyembunyikan Titik Bidik.

Tombol Pengguna(Mode Gim)

Menu pintasan tombol “**√**” yang diatur pengguna: Mode Gim/Penghitung Bingkai.

Default-nya adalah Mode Gim.

Saat OSD tidak ditampilkan, tekan tombol “**√**” untuk membuka fungsi Mode Gim, kemudian tekan tombol “**√**” atau “**^**” untuk memilih Mode Gim (Standar, FPS, RTS, Balap, Gamer 1, Gamer 2, atau Gamer 3) berdasarkan jenis gim.

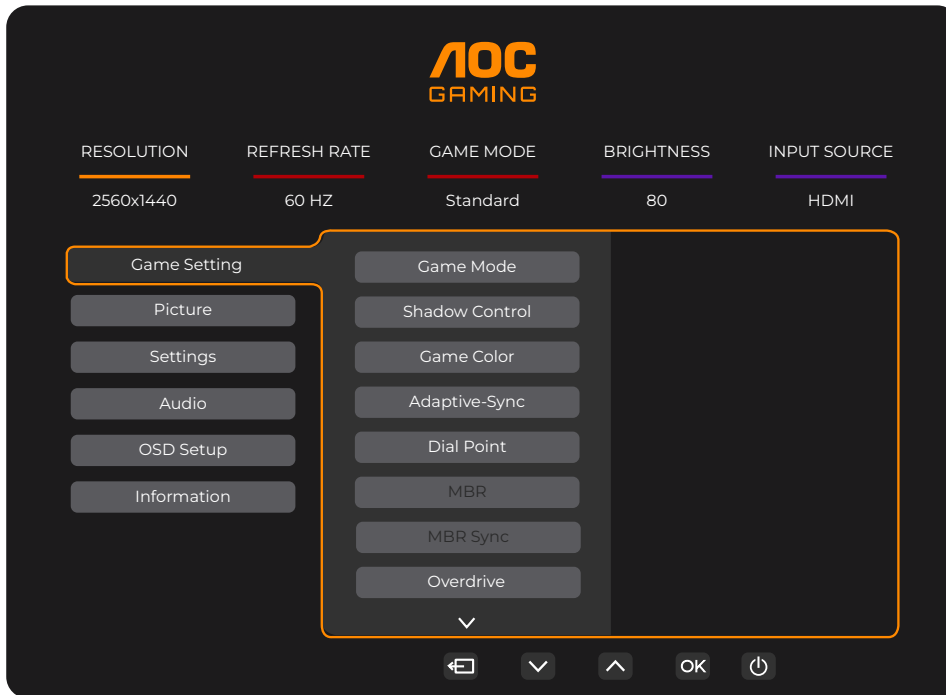
Sumber/Keluar

Saat OSD tertutup, tombol Source/Exit akan berfungsi sebagai tombol pintas Source.

Saat menu OSD aktif, tombol ini berfungsi sebagai tombol keluar (untuk keluar dari menu OSD).

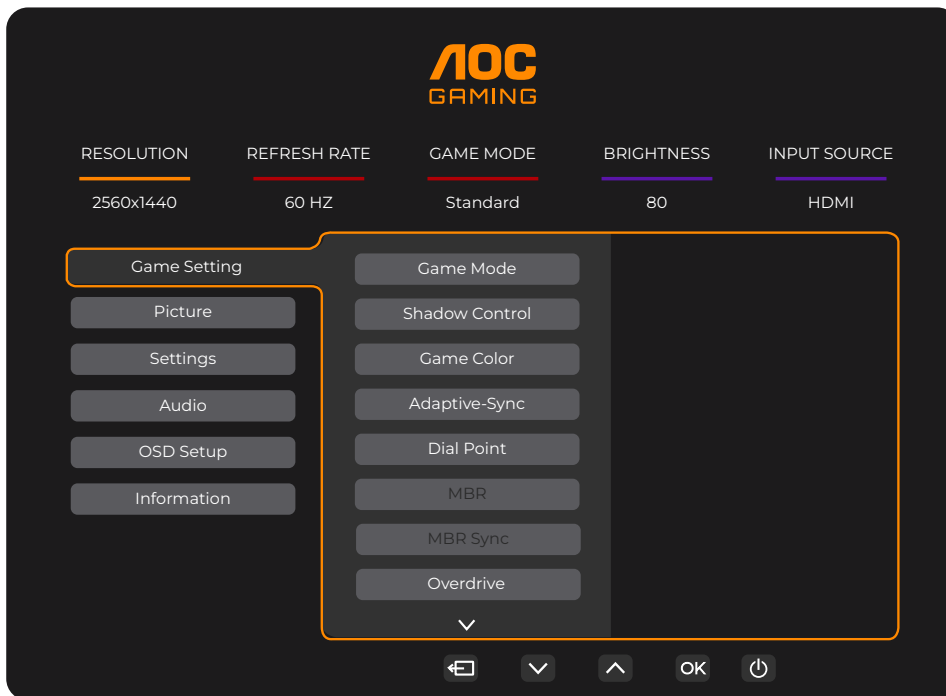
Pengaturan OSD

Instruksi dasar dan sederhana tentang tombol kendali.



- 1). Tekan Tombol MENU  untuk mengaktifkan jendela OSD.
- 2). Tekan  atau  untuk menelusuri fungsi. Setelah fungsi yang diinginkan tersorot, tekan Tombol MENU  / OK untuk mengaktifkannya; tekan  atau  untuk menelusuri fungsi sub-menu. Setelah fungsi sub-menu yang diinginkan tersorot, tekan Tombol MENU  / OK untuk mengaktifkannya.
- 3). Tekan  atau  untuk mengubah pengaturan fungsi yang dipilih. Tekan  /  untuk keluar. Jika Anda ingin menyesuaikan fungsi lain, ulangi langkah 2-3.
- 4). Fungsi Kunci OSD: Untuk mengunci OSD, tekan dan tahan  Tombol MENU saat Monitor dalam keadaan mati, lalu tekan  tombol daya untuk menyalakan Monitor. Untuk membuka kunci OSD, tekan dan tahan  Tombol MENU saat Monitor dalam keadaan mati, lalu tekan  tombol daya untuk menyalakan Monitor.

Pengaturan Game



Mode Gim	Standar	Meningkatkan keterbacaan untuk gim web dan seluler yang sesuai.
	FPS	Untuk memainkan gim FPS (First Person Shooter). Meningkatkan tingkat warna hitam pada tema gelap.
	RTS	Untuk memainkan gim RTS (Real Time Strategy). Meningkatkan kualitas gambar.
	Balap	Untuk memainkan gim Balap. Memberikan waktu respons tercepat dan saturasi warna tinggi.
	Gamer 1	Pengaturan preferensi pengguna disimpan sebagai Gamer 1.
	Gamer 2	Pengaturan preferensi pengguna disimpan sebagai Gamer 2.
	Gamer 3	Pengaturan preferensi pengguna disimpan sebagai Gamer 3.
Kontrol Bayangan	0 ~ 20	Nilai default Kontrol Bayangan adalah 0; pengguna akhir dapat menyesuaikan nilai dari 0 hingga 20 untuk meningkatkan kejelasan gambar. Jika gambar terlalu gelap sehingga detail tidak terlihat dengan jelas, sesuaikan nilai dari 0 hingga 20 untuk memperoleh gambar yang lebih jelas.
Warna Gim	0 ~ 20	Warna Gim menyediakan rentang level 0-20 untuk menyesuaikan saturasi guna menghasilkan Gambar yang lebih baik.
Adaptive-Sync	Mati / Nyala	Nonaktifkan atau aktifkan Adaptive-Sync. Peringatan Pengoperasian Adaptive-Sync: Apabila fitur Adaptive-Sync diaktifkan, efek berkedip mungkin muncul pada sejumlah lingkungan gim.
Titik Bidik	Mati / Nyala / Dinamis	Fungsi "Titik Bidik" menampilkan indikator bidikan di tengah layar untuk membantu pemain gim First Person Shooter (FPS) membidik secara akurat dan presisi.
MBR	0 ~ 20	MBR (Motion Blur Reduction) menyediakan rentang penyesuaian level 0-20 untuk mengurangi keaburan gerak. Catatan: Fungsi MBR hanya dapat disesuaikan apabila Adaptive-Sync dinonaktifkan dan laju penyegaran $\geq 75\text{Hz}$.
Sinkronisasi MBR	Mati / Nyala	Nonaktifkan atau Aktifkan Sinkronisasi MBR (Motion Blur Remove). Catatan: Fungsi Sinkronisasi MBR dapat disesuaikan saat Adaptive-Sync diaktifkan dan sinyal input berfrekuensi variabel, serta frekuensi medan $\geq 75\text{Hz}$.

Overdrive	Normal	Sesuaikan waktu respons. Catatan: 1. Jika pengguna mengatur OverDrive ke "Tercepat", gambar yang ditampilkan mungkin menjadi buram. Pengguna dapat menyesuaikan tingkat OverDrive atau menonaktifkannya sesuai preferensi. 2. Fungsi "Ekstrem" bersifat opsional saat Adaptive-Sync dinonaktifkan dan laju penyegaran $\geq 75\text{Hz}$ 3. Kecerahan layar akan berkurang saat fungsi "Ekstrem" diaktifkan.
	Cepat	
	Lebih Cepat	
	Tercepat	
	Ekstrem	
Penghitung Frame	Mati / Kanan Atas / Kanan Bawah / Kiri Atas / Kiri Bawah	Tampilkan frekuensi V di sudut yang dipilih.
OverClock	Mati / Nyala	Nonaktifkan atau aktifkan OverClock.

Catatan:

- 1). Saat "Mode HDR" di bawah "Gambar" diaktifkan, pengaturan "Kontrol Bayangan" dan "Warna Gim" tidak dapat disesuaikan.
- 2). Saat "HDR" di bawah "Gambar" diatur ke "DisplayHDR", pengaturan "Mode Gim", "Kontrol Bayangan", "Warna Gim", "MBR", "Sinkronisasi MBR", dan "Ekstrem" di bawah "Overdrive" tidak dapat disesuaikan.
 Saat "HDR" di bawah "Gambar" diatur ke "HDR Picture", "HDR Movie", atau "HDR Game", pengaturan "Mode Gim", "Warna Gim", "MBR", "Sinkronisasi MBR", dan "Ekstrem" di bawah "Overdrive" tidak dapat disesuaikan.
- 3). Saat "Ruang Warna" di bawah "Gambar" diatur ke "sRGB", pengaturan "Kontrol Bayangan", "Warna Gim", "MBR", "Sinkronisasi MBR", dan "Ekstrem" di bawah "Overdrive" tidak dapat disesuaikan.

Gambar



Kecerahan	0-100	Penyesuaian Lampu Latar.
Kontras	0-100	Kontras dari Register Digital.
Ketajaman	0-100	Atur Ketajaman.
Gamma	1,8 / 2,0 / 2,2 / 2,4 / 2,6 / sRGB	Atur Gamma.
Penyesuaian Eco	Standar	Mode Standar.
	Teks	Mode Teks.
	Internet	Mode Internet.
	Gim	Mode Gim.
	Film	Mode Film.
	Olahraga	Mode Olahraga.
	Membaca	Mode Membaca.
Suhu Warna	Hangat	Panggil Suhu Warna Hangat.
	Normal	Panggil Suhu Warna Normal.
	Dingin	Panggil Suhu Warna Dingin.
	Pengguna	Kembalikan Suhu Warna.
Merah	0-100	Gain Merah dari Digital-register.
Hijau	0-100	Gain Hijau dari Digital-register.
Biru	0-100	Gain Biru dari Digital-register.

HDR	Mati	Atur profil HDR sesuai kebutuhan penggunaan Anda. Catatan: Saat HDR terdeteksi, opsi HDR akan ditampilkan untuk penyesuaian.
	DisplayHDR	
	Gambar HDR	
	Film HDR	
	Game HDR	
Mode HDR	Mati	Dioptimalkan untuk warna dan kontras gambar, guna menyimulasikan tampilan efek HDR. Catatan: Jika HDR tidak terdeteksi, opsi Mode HDR akan ditampilkan untuk disesuaikan.
	Gambar HDR	
	Film HDR	
	Game HDR	
DCR	Mati	Nonaktifkan rasio kontras dinamis.
	Aktif	Aktifkan rasio kontras dinamis.
Ruang Warna	Panel Asli	Panel ruang warna standar.
	sRGB	Ruang Warna sRGB.
Mode LowBlue	Mati	Mengurangi gelombang cahaya biru dengan mengontrol suhu warna.
	Multimedia	
	Internet	
	Kantor	
	Membaca	
Rasio Gambar	Penuh / Aspek	Pilih rasio gambar untuk tampilan.

Catatan:

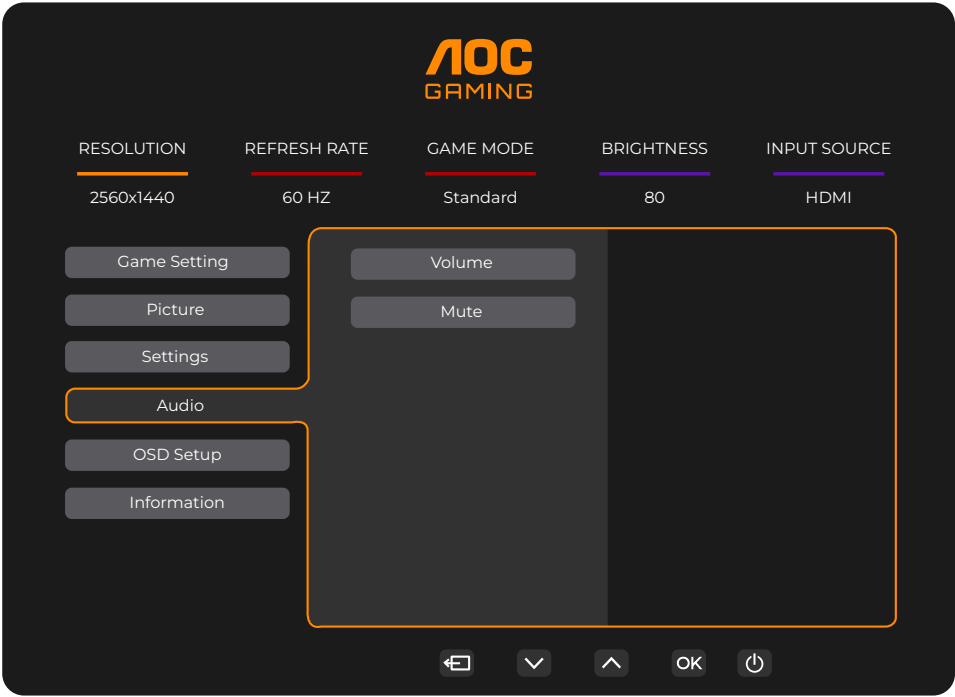
- 1). Saat "Mode HDR" diaktifkan, item "Kontras", "Gamma", "Penyesuaian Eco", "Suhu Warna", "Ruang Warna", dan "Mode LowBlue" tidak dapat disesuaikan.
- 2). Saat "HDR" diatur ke "DisplayHDR", semua item di bawah "Gambar" kecuali "HDR" dan "Ketajaman" tidak dapat disesuaikan.
Saat "HDR" diatur ke "HDR Picture", "HDR Movie", atau "HDR Game", item "Gamma", "Penyesuaian Eco", "Suhu Warna", "DCR", "Ruang Warna", dan "Mode LowBlue" tidak dapat disesuaikan.
- 3). Saat "Ruang Warna" diatur ke "sRGB", item "Kontras", "Gamma", "Penyesuaian Eco", "Suhu Warna", "Mode HDR", dan "Mode LowBlue" tidak dapat disesuaikan.
- 4). Jika "Penyesuaian Eco" diatur ke "Membaca", pengaturan "Kontras", "Suhu Warna", "DCR", "Ruang Warna", dan "Mode Cahaya Biru Rendah" tidak dapat disesuaikan.
- 5). Jika "Mode Gim" dalam "Pengaturan Gim" diatur ke mode selain "Standar", item "Penyesuaian Eco", "Mode HDR", dan "Ruang Warna" tidak dapat disesuaikan.
- 6). Jika resolusi sinyal masukan merupakan resolusi asli, maka item "Rasio Gambar" tidak berlaku.

Pengaturan



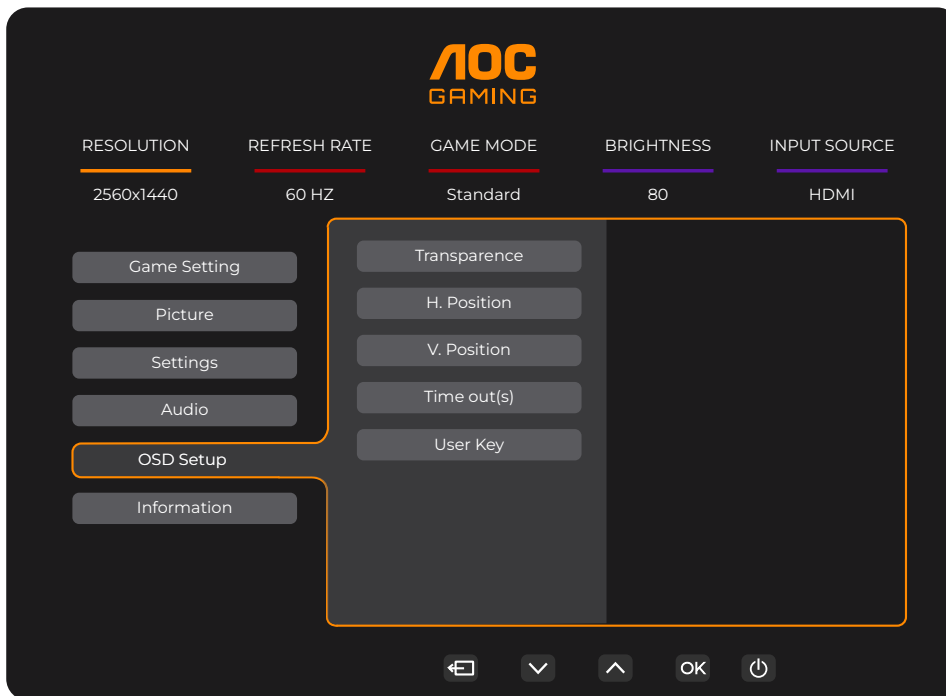
Bahasa		Pilih bahasa OSD.
Pilih Masukan	Otomatis / HDMI / DP	Pilih Sumber Sinyal Masukan.
Pengingat Istirahat	Mati / Nyala	Pengingat istirahat akan muncul jika pengguna bekerja secara terus-menerus selama lebih dari 1 jam.
Timer Mati (jam)	0-24 jam	Pilih waktu mati DC.
DDC/CI	Tidak / Ya	Aktifkan/Nonaktifkan Dukungan DDC/CI.
Atur Ulang	Tidak / Ya	Mengatur ulang menu ke pengaturan default.

Audio



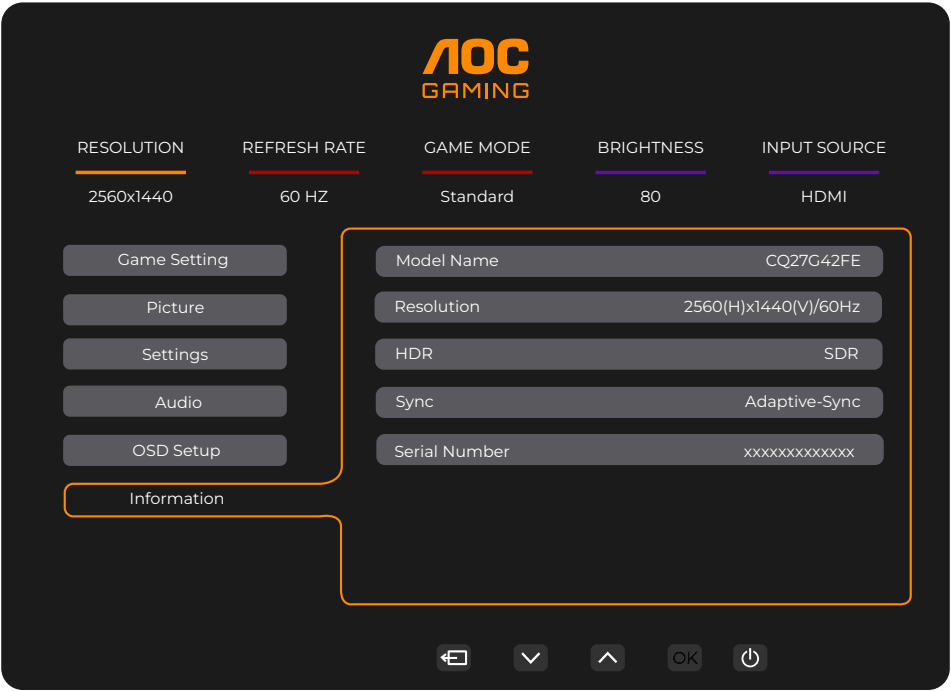
Volume	0-100	Penyesuaian volume.
Bisukan	Mati / Nyala	Membisukan volume.

Pengaturan OSD



Transparansi	0-100	Menyesuaikan transparansi OSD.
Posisi H	0-100	Menyesuaikan posisi horizontal OSD.
Posisi V	0-100	Menyesuaikan posisi vertikal OSD.
Waktu Tunggu (dtk)	5-120	Menyesuaikan waktu tunggu OSD.
Tombol Pengguna	Mode Gim / Penghitung Bingkai	Menu pintasan tombol "V" yang diatur pengguna.

Informasi



Indikator LED

Status	Warna LED
Mode Daya Penuh	Putih
Mode Nonaktif Aktif	Oranye

Pemecahan Masalah

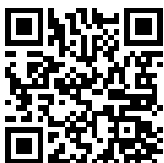
Masalah & Pertanyaan	Solusi yang Mungkin
LED Daya Tidak Menyala	Pastikan tombol daya dalam posisi ON dan Kabel Daya terhubung dengan benar ke stopkontak berarde serta ke Monitor.
Tidak ada gambar pada layar	● Apakah Kabel Daya terhubung dengan benar? Periksa koneksi Kabel Daya dan catu daya. ● Apakah Kabel Video tersambung dengan benar? (Tersambung menggunakan kabel HDMI) Periksa sambungan kabel HDMI. (Tersambung menggunakan kabel DisplayPort) Periksa sambungan kabel DisplayPort. * Input HDMI/DisplayPort tidak tersedia pada semua model. ● Jika daya menyala, mulai ulang komputer untuk menampilkan layar awal (layar login). Jika layar awal (layar login) muncul, jalankan komputer dalam mode yang sesuai (mode aman untuk Windows 7/8/10), kemudian ubah frekuensi kartu video. (Lihat Mengatur Resolusi Optimal) Jika layar awal (layar login) tidak muncul, hubungi Pusat Layanan atau dealer Anda. ● Apakah Anda melihat "Input Tidak Didukung" pada layar? Pesan ini muncul apabila sinyal dari kartu video melampaui resolusi dan frekuensi maksimum yang dapat ditangani oleh Monitor dengan baik. Sesuaikan resolusi dan frekuensi maksimum yang dapat ditangani oleh Monitor dengan baik. ● Pastikan Driver Monitor AOC telah terinstal.
Gambar Buram & Mengalami Masalah Bayangan	Sesuaikan Pengaturan Kontras dan Kecerahan. Tekan tombol pintas (AUTO) untuk penyesuaian otomatis. Pastikan Anda tidak menggunakan kabel ekstensi atau kotak sakelar. Sebaiknya colokkan monitor langsung ke konektor keluaran kartu video di bagian belakang.
Gambar Memantul, Berkedip, atau Muncul Pola Gelombang pada Gambar	Jauhkan perangkat elektronik yang berpotensi menyebabkan interferensi listrik dari monitor sejauh mungkin. Gunakan laju penyegaran maksimum yang didukung monitor pada resolusi yang sedang digunakan.
Monitor Terkunci dalam Mode Nonaktif Aktif	Sakelar Daya Komputer harus dalam posisi ON. Kartu Video Komputer harus terpasang dengan kokoh pada slotnya. Pastikan Kabel Video monitor terhubung dengan benar ke komputer. Periksa Kabel Video monitor dan pastikan tidak ada pin yang bengkok. Pastikan komputer berfungsi dengan menekan tombol CAPS LOCK pada keyboard sambil memperhatikan indikator LED CAPS LOCK. Indikator LED harus menyala atau mati setelah tombol CAPS LOCK ditekan.
Salah satu warna primer hilang (MERAH, HIJAU, atau BIRU)	Periksa Kabel Video Monitor dan pastikan tidak ada pin yang rusak. Pastikan Kabel Video monitor terhubung dengan benar ke komputer.
Gambar layar tidak berada di tengah atau ukurannya tidak tepat	Sesuaikan Posisi-H dan Posisi-V atau tekan tombol pintas (AUTO).
Gambar memiliki cacat warna (warna putih tidak tampak putih)	Sesuaikan warna RGB atau pilih suhu warna yang diinginkan.
Gangguan horizontal atau vertikal pada layar	Gunakan mode mati daya Windows 7/8/10/11 untuk menyesuaikan CLOCK dan FOCUS. Tekan tombol pintas (AUTO) untuk penyesuaian otomatis.
Regulasi & Layanan	Silakan merujuk pada Informasi Regulasi & Layanan di www.aoc.com (untuk menemukan model yang Anda beli di negara Anda dan menemukan Informasi Regulasi & Layanan di halaman Dukungan.)

Spesifikasi

Spesifikasi Umum

Panel	Nama Model	CQ27G42FE	
	Sistem Penggerak	LCD Warna TFT	
	Ukuran Gambar yang Dapat Dilihat	Diagonal 68,5 cm	
	Jarak Piksel	0,2331 mm (H) x 0,2331 mm (V)	
	Video	Antarmuka HDMI & Antarmuka DisplayPort	
	Warna Tampilan	16,7 Jt Warna	
Lainnya	Rentang Pemindaian Horizontal	30k~230 kHz (HDMI) 30k~255 kHz (DisplayPort)	
	Ukuran Pemindaian Horizontal (Maksimum)	596,736 mm	
	Rentang Pemindaian Vertikal	48~144 Hz (HDMI) 48~170 Hz (DisplayPort)	
	Ukuran Pemindaian Vertikal (Maksimum)	335,664 mm	
	Resolusi prasetel optimal	2560X1440@60Hz	
	Resolusi Maks.	2560x1440@144Hz (HDMI) 2560x1440@170Hz ^[1] (DisplayPort)	
	Pasang & Mainkan	VESA DDC2B/CI	
	Sumber Daya	100-240V~ 50/60Hz 1,5A	
	Konsumsi Daya	Khas (kecerahan dan kontras default)	25W
		Maks. (kecerahan = 100, kontras = 100)	≤40W
		Mode Siaga	≤0,3W
	Disipasi Panas	Operasi Normal	88,74 BTU/jam (tipikal)
		Tidur (mode siaga)	<1,02 BTU/jam
		Mode mati	<1,02 BTU/jam
		Mode mati (sakelar AC)	0 BTU/jam
Karakteristik Fisik	Jenis Konektor	HDMI/DisplayPort/Earphone	
	Jenis Kabel Sinyal	Dapat Dilepas	
	Speaker Bawaan	2Wx2	
Lingkungan	Suhu	Pengoperasian	0°C~40°C
		Nonpengoperasian	-25°C~55°C
	Kelembapan	Pengoperasian	10%~85% (tanpa kondensasi)
		Nonpengoperasian	5%~93% (tanpa kondensasi)
	Ketinggian	Pengoperasian	0 m~5.000 m (0 ft~16.404 ft)
		Nonpengoperasian	0 m~12.192 m (0 ft~40.000 ft)

[1]: Overclocking tercapai ketika resolusi berada pada 2560x1440@165Hz/2560x1440@170Hz. Jika terjadi kesalahan tampilan selama overclocking, harap sesuaikan laju penyegaran ke 144Hz.

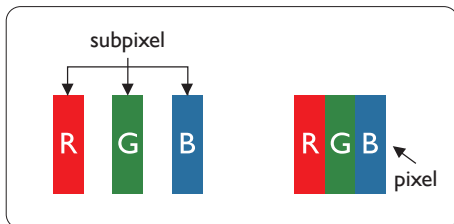


Kebijakan Cacat Piksel Panel Monitor AOC

AOC berupaya menghadirkan produk berkualitas tertinggi. Kami menggunakan sejumlah proses manufaktur tercanggih di industri dan menerapkan pengendalian mutu yang ketat. Namun, cacat piksel atau subpiksel pada panel Monitor yang digunakan dalam monitor terkadang tidak dapat dihindari.

Tidak ada produsen yang dapat menjamin bahwa seluruh panel akan bebas dari cacat piksel, namun AOC menjamin bahwa setiap Monitor dengan jumlah cacat yang tidak dapat diterima akan diperbaiki atau diganti berdasarkan Garansi. Pemberitahuan ini menjelaskan berbagai jenis cacat piksel dan menetapkan batas cacat yang dapat diterima untuk masing-masing jenis. Agar memenuhi syarat perbaikan atau penggantian berdasarkan Garansi, jumlah cacat piksel pada panel Monitor harus melampaui batas yang dapat diterima tersebut. Sebagai contoh, tidak lebih dari 0,0004% subpiksel pada Monitor yang boleh mengalami cacat.

Selain itu, AOC menetapkan standar kualitas yang lebih tinggi untuk jenis atau kombinasi cacat piksel tertentu yang lebih mencolok dibandingkan jenis lainnya. Kebijakan ini berlaku secara global.



Piksel dan Subpiksel

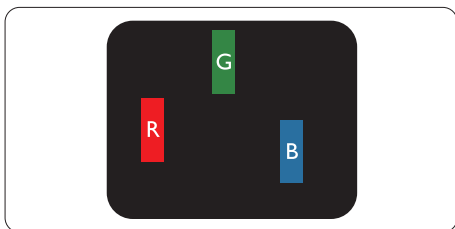
Piksel, atau elemen gambar, tersusun atas tiga subpiksel dengan warna primer merah, hijau, dan biru. Kumpulan piksel membentuk suatu Gambar. Apabila seluruh subpiksel dalam satu piksel menyala, ketiga subpiksel berwarna tersebut akan terlihat sebagai satu piksel putih tunggal. Sebaliknya, apabila seluruhnya padam, ketiga subpiksel tersebut akan terlihat sebagai satu piksel hitam tunggal. Kombinasi subpiksel yang menyala dan padam lainnya akan terlihat sebagai piksel tunggal berwarna lain.

Jenis Cacat Piksel

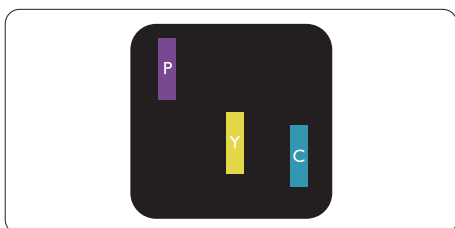
Cacat piksel dan subpiksel tampil di layar dalam berbagai wujud. Terdapat dua kategori cacat piksel serta sejumlah jenis cacat subpiksel di dalam masing-masing kategori.

Cacat Titik Terang

Cacat titik terang tampak sebagai piksel atau subpiksel yang senantiasa menyala atau 'aktif'. Dengan kata lain, titik terang merupakan subpiksel yang terlihat menonjol pada layar ketika Monitor menampilkan pola gelap. Berikut adalah jenis-jenis cacat titik terang.

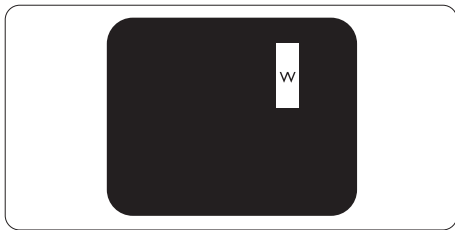


Satu sub-piksel merah, hijau, atau biru yang menyala.



Dua sub-piksel berdekatan yang menyala:

- Merah + Biru = Ungu
- Merah + Hijau = Kuning
- Hijau + Biru = Sian (Biru Muda)



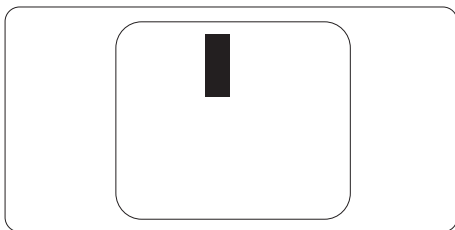
Tiga sub-piksel berdekatan yang menyala (satu piksel putih).

Catatan

Titik terang merah atau biru harus lebih dari 50% lebih terang daripada titik di sekitarnya, sedangkan titik terang hijau harus 30% lebih terang daripada titik di sekitarnya.

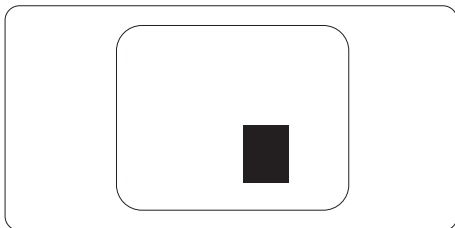
Cacat Titik Hitam

Cacat titik hitam muncul sebagai piksel atau sub-piksel yang selalu gelap atau 'mati'. Artinya, titik gelap merupakan sub-piksel yang tampak mencolok pada layar ketika Monitor menampilkan pola terang. Berikut adalah jenis-jenis cacat titik hitam tersebut.



Kedekatan Cacat Piksel

Karena cacat piksel dan sub-piksel sejenis yang letaknya berdekatan dapat lebih terlihat, AOC juga menetapkan toleransi terhadap kedekatan cacat piksel.



Toleransi Cacat Piksel

Agar memenuhi syarat perbaikan atau penggantian akibat cacat piksel selama masa Garansi, panel Monitor pada monitor panel AOC harus memiliki cacat piksel atau sub-piksel yang melampaui toleransi yang tercantum dalam panduan web.

CACAT TITIK TERANG	TINGKAT YANG DAPAT DITERIMA
1 subpiksel menyala	2
2 subpiksel menyala berdekatan	1
3 subpiksel menyala berdekatan (satu piksel putih)	0
Jarak antara dua cacat titik terang*	≥15mm
Total cacat titik terang semua jenis	2
CACAT TITIK HITAM	TINGKAT YANG DAPAT DITERIMA
1 subpiksel gelap	5 atau kurang
2 subpiksel gelap berdekatan	2 atau kurang
3 subpiksel gelap berdekatan	≤0
Jarak antara dua cacat titik hitam*	≥15mm
Total cacat titik hitam semua jenis	5 atau kurang
TOTAL CACAT TITIK	TINGKAT YANG DAPAT DITERIMA
Total cacat titik terang atau hitam dari semua jenis	5 atau kurang

Catatan

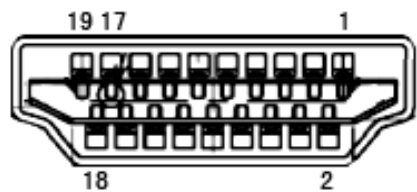
*: 1 atau 2 cacat subpiksel yang berdekatan = 1 cacat titik.

Mode Tampilan Prasetel

STANDAR	RESOLUSI (± 1 Hz)	FREKUENSI HORIZONTAL (kHz)	FREKUENSI VERTIKAL (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	50.313	99.826
	640x480@120Hz	60.938	119.72
SVGA	800x600@56Hz	35.16	56.25
	800x600@60Hz	37.88	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	800x600@100Hz	62.76	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.36	60
	1024x768@70Hz	56.476	70.07
	1024x768@100Hz	80.448	99.811
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x720@60Hz	44.772	59.855
Full HD	1920x1080@50Hz	28.125	50
	1920x1080@60Hz	67.5	60
	1920x1080@120Hz	135	120
QHD	2560x1440@60Hz	88.86	60
	2560x1440@100Hz	151	100
	2560x1440@120Hz	183	120
	2560x1440@144Hz	214.563	144
QHD (DisplayPort) (Overclock)	2560x1440@165Hz	247.665	165
	2560x1440@170Hz	253.301	170
MODE IBM			
DOS	720x400@70Hz	31.469	70
MODE MAC			
VGA	640x480@67Hz	35	67
SVGA	832x624@75Hz	49.725	75
XGA	1024x768@75Hz	60.241	75

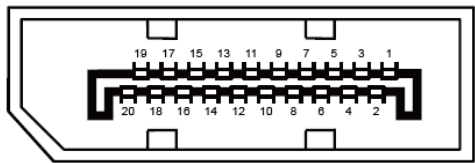
Catatan: Berdasarkan standar VESA, mungkin terdapat toleransi kesalahan (± 1 Hz) saat menghitung laju penyegaran (frekuensi medan) pada berbagai sistem operasi dan kartu grafis. Untuk meningkatkan kompatibilitas, laju penyegaran nominal produk ini telah dibulatkan. Harap merujuk pada spesifikasi produk aktual.

Alokasi Pin



Kabel Sinyal Tampilan Warna 19-Pin

No. Pin	Nama Sinyal	No. Pin	Nama Sinyal	No. Pin	Nama Sinyal
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	Ground DDC/CEC
2.	Shield TMDS Data 2	10.	TMDS Clock +	18.	Daya +5V
3.	TMDS Data 2-	11.	Shield TMDS Clock	19.	Hot Plug Detect
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Clock-		
5.	Shield TMDS Data 1	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Dicadangkan (N.C. pada perangkat)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	Pelindung TMDS Data 0	16.	SDA		



Kabel Sinyal Tampilan Warna 20-Pin

No. Pin	Nama Sinyal	No. Pin	Nama Sinyal
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Hot Plug Detect
9	ML_Lane 1 (p)	19	Kembalikan DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Pasang dan Mainkan

Fitur Plug & Play DDC2B

Monitor ini dilengkapi dengan kemampuan VESA DDC2B sesuai dengan STANDAR DDC VESA. Fitur ini memungkinkan Monitor untuk menginformasikan identitasnya kepada sistem host dan, bergantung pada tingkat DDC yang digunakan, mengomunikasikan informasi tambahan mengenai kemampuan tampilannya.

DDC2B merupakan saluran data dua arah yang berbasis pada protokol I2C. Sistem host dapat meminta informasi EDID melalui saluran DDC2B.

