

AOC GAMING



РУКОВОДСТВО ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ

CQ27G42FE

AOC GAMING MONITOR

Безопасность.....	1
Национальные стандарты	1
Электропитание.....	2
Установка.....	3
Очистка	4
Прочее	5
Настройка.....	6
Комплектация.....	6
Установка подставки и основания	7
Регулировка угла обзора.....	8
Подключение Монитор.....	9
Настенное крепление.....	10
Функция Adaptive-Sync.....	11
HDR	12
Настройка.....	13
Горячие клавиши	13
Настройка OSD	14
Настройки игры.....	15
Изображение.....	17
Настройки.....	20
Звук.....	21
Настройки экранного меню	22
Информация.....	23
LED-индикатор.....	24
Устранение неполадок.....	25
Технические характеристики	26
Общие технические характеристики.....	26
Политика компании АОС в отношении дефектных пикселей на панелях мониторов.....	27
Предустановленные режимы отображения	30
Назначение контактов	31
Plug and Play.....	32

Безопасность

Национальные стандарты

В следующих подразделах описаны национальные стандарты, используемые в данном документе.

Примечания, предостережения и предупреждения

В настоящем руководстве блоки текста могут сопровождаться значком и выделяться полужирным шрифтом или курсивом. Эти блоки представляют собой примечания, предостережения и предупреждения, которые используются следующим образом:



ПРИМЕЧАНИЕ: ПРИМЕЧАНИЕ содержит важную информацию, способствующую более эффективному использованию компьютерной системы.



ПРЕДОСТЕРЕЖЕНИЕ: ПРЕДОСТЕРЕЖЕНИЕ указывает на возможность повреждения оборудования или потери данных и содержит инструкции по предотвращению данной проблемы.



ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ: ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ указывает на опасность получения травм и содержит инструкции по предотвращению данной проблемы. Некоторые предупреждения могут быть представлены в иных форматах и без сопроводительного значка. В подобных случаях особое оформление предупреждения обусловлено требованиями регулирующих органов.

Электропитание



Монитор следует подключать только к источнику питания того типа, который указан на маркировочной табличке. При наличии сомнений относительно параметров электросети проконсультируйтесь с продавцом или местной энергоснабжающей организацией.



Монитор оснащен трехконтактной вилкой с заземлением — вилкой с третьим (заземляющим) контактом.

В целях безопасности данная вилка предназначена только для подключения к заземленной розетке. Если имеющаяся розетка не поддерживает подключение трехпроводной вилки, обратитесь к квалифицированному электрику для установки надлежащей розетки либо используйте адаптер для обеспечения безопасного заземления устройства. Запрещается нарушать назначение заземленной вилки как элемента системы безопасности.



Отключайте устройство от электросети во время грозы, а также при длительных перерывах в эксплуатации. Это обеспечит защиту монитора от повреждений в результате скачков напряжения.



Запрещается перегружать сетевые фильтры и удлинители. Перегрузка может стать причиной возгорания или поражения электрическим током.



Для обеспечения надежной работы подключайте монитор исключительно к компьютерам, имеющим сертификацию UL и оборудованным соответствующими розетками с маркировкой: 100–240 В перем. тока, мин. 5 А.



Электрическая розетка должна быть расположена в непосредственной близости от оборудования и оставаться легкодоступной.

Установка

! Не размещайте Монитор на неустойчивой тележке, Подставке, штативе, кронштейне или столе. Падение Монитора может привести к травмированию людей и серьезному повреждению изделия. Используйте только тележку, Подставку, штатив, кронштейн или стол, рекомендованные производителем либо поставляемые в комплекте с данным изделием. При установке изделия соблюдайте инструкции производителя и используйте монтажные приспособления, рекомендованные производителем. Перемещайте изделие, установленное на тележку, с осторожностью.

! Запрещается вставлять какие-либо предметы в вентиляционные или иные отверстия Корпуса Монитора. Это может привести к повреждению внутренних компонентов, возгоранию или поражению электрическим током. Не допускайте попадания жидкостей на Монитор.

! Не размещайте лицевую панель изделия непосредственно на полу.

! При креплении Монитора к стене или установке на полку используйте монтажный комплект, одобренный производителем, и строго следуйте инструкциям по его применению.

! Обеспечьте наличие свободного пространства вокруг Монитора, как показано на рисунке ниже. Несоблюдение данного требования нарушает нормальную циркуляцию воздуха, что может вызвать перегрев и привести к возгоранию или повреждению Монитора.

! Во избежание возможных повреждений, например отслоения панели от рамки, убедитесь, что Монитор не наклонен вниз более чем на -5 градусов. При превышении максимального угла наклона вниз -5 градусов повреждение Монитора не подлежит гарантийному обслуживанию.

Ниже указаны рекомендуемые зоны вентиляции вокруг Монитора при его установке на стену или на Подставку:

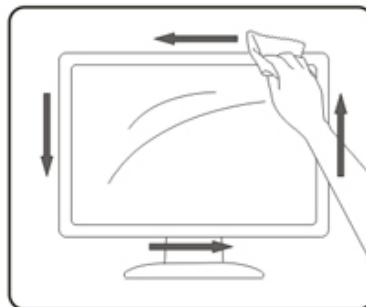
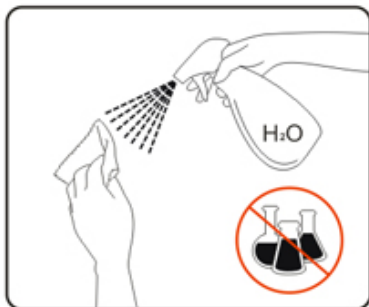
Установка с Подставкой



Очистка

 Регулярно протирайте Корпус мягкой тканью, слегка смоченной водой.

 Для очистки используйте мягкую хлопчатобумажную ткань или ткань из микрофибры. Ткань должна быть влажной и хорошо отжатой; не допускайте попадания жидкости внутрь корпуса.



 Перед очисткой изделия обязательно отсоедините Кабель питания.

Прочее



Если изделие издает посторонний запах, шум или дымится, НЕМЕДЛЕННО отключите вилку питания и обратитесь в сервисный центр.



Убедитесь, что вентиляционные отверстия не заблокированы столом или шторой.



Не подвергайте ЖК-монитор сильным вибрациям или ударам во время эксплуатации.



Не допускайте ударов по монитору и его падений во время эксплуатации или транспортировки.



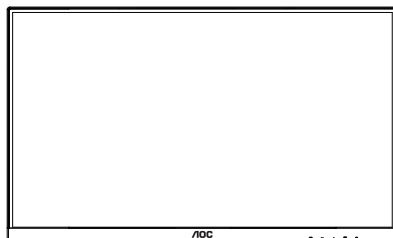
Кабели питания должны иметь подтверждение соответствия требованиям безопасности. Для Германии необходимо использовать кабель типа H03VV-F, 3G, сечением 0,75 мм² или более. Для других стран следует использовать соответствующие утвержденные типы кабелей.



Избыточное звуковое давление при использовании наушников может вызвать повреждение слуха. Установка регуляторов эквалайзера на максимальный уровень повышает выходное напряжение и, как следствие, уровень звукового давления наушников.

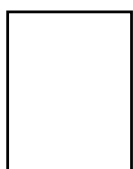
Настройка

Комплектация



Monitor

*

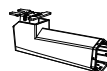


Quick Start Guide

*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

*



HDMI Cable

*



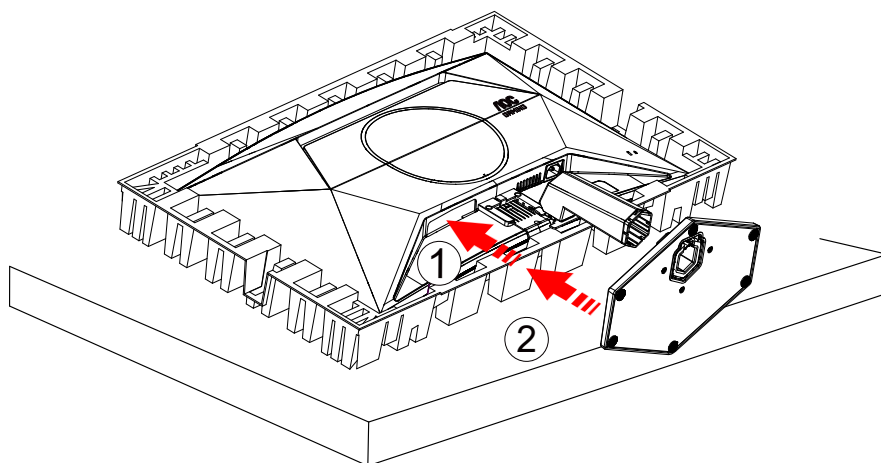
DisplayPort Cable

* Сигнальные кабели могут поставляться не во все страны и регионы. Для получения точной информации обратитесь к местному дилеру или в региональное представительство AOC.

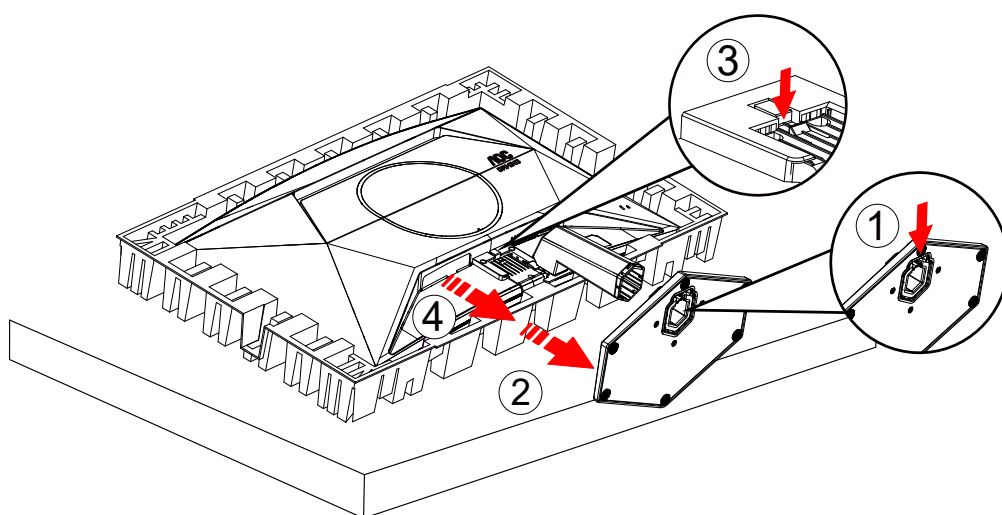
Установка подставки и основания

Выполните установку или демонтаж основания в соответствии со следующими инструкциями.

Установка:



Демонтаж:



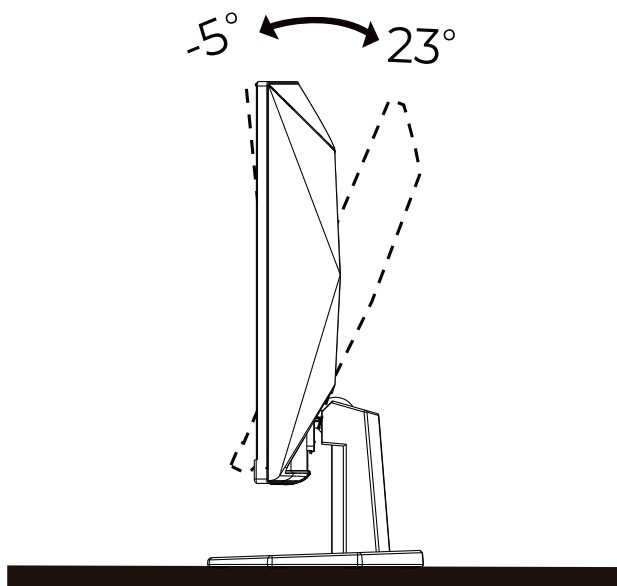
 **ПРИМЕЧАНИЕ.** Внешний вид устройства может отличаться от представленного на иллюстрациях.

Регулировка угла обзора

Для обеспечения наилучших условий просмотра рекомендуется занять положение, при котором лицо полностью отражается на экране, после чего настроить угол наклона Монитор в соответствии с индивидуальными предпочтениями.

Удерживайте Подставка, чтобы предотвратить опрокидывание Монитор при изменении угла наклона.

Регулировка Монитор выполняется следующим образом:



ПРИМЕЧАНИЕ:

Не прикасайтесь к ЖК-экрану при изменении угла наклона. Прикосновение к ЖК-экрану может привести к его повреждению.

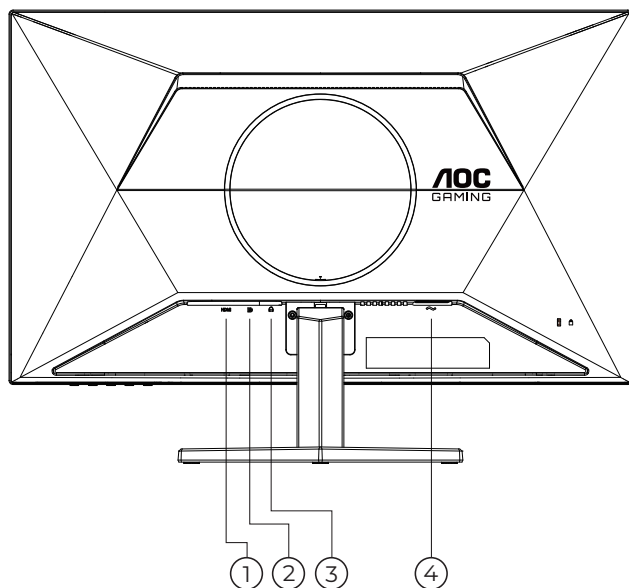


ВНИМАНИЕ

- Чтобы избежать возможного повреждения экрана, такого как отслоение панели, не допускайте наклона Монитор вниз более чем на -5 градусов.
- Не надавливайте на экран при регулировке угла наклона Монитор. Удерживайте устройство только за рамку.

Подключение Монитор

Подключение кабелей к разъёмам на задней панели Монитор и компьютера:



1. HDMI
2. DisplayPort
3. Наушники
4. Электропитание

Подключение к ПК

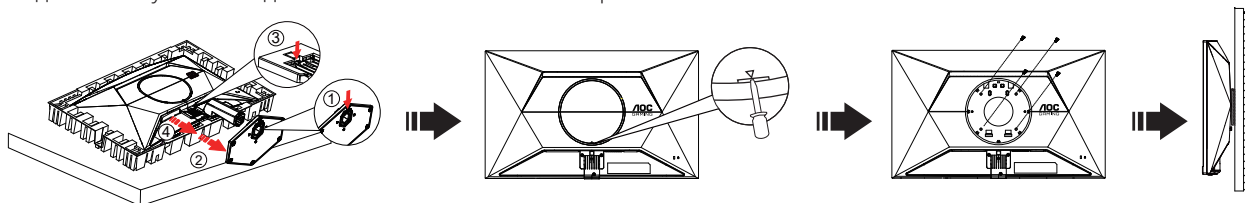
1. Надёжно подсоедините Кабель питания к разъёму на задней панели дисплея.
2. Выключите компьютер и отсоедините его кабель питания от электросети.
3. Подключите сигнальный кабель дисплея к видеоразъёму на задней панели компьютера.
4. Подключите Кабель питания компьютера и дисплея к ближайшей электрической розетке.
5. Включите компьютер и дисплей.

Если Монитор отображает изображение, установка завершена. Если изображение отсутствует, обратитесь к разделу «Устранение неполадок».

Для защиты оборудования перед подключением обязательно выключайте ПК и ЖК-монитор.

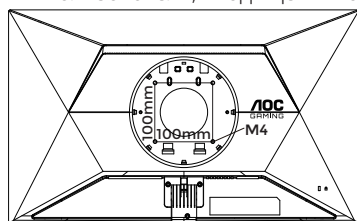
Настенное крепление

Подготовка к установке дополнительного настенного крепления.

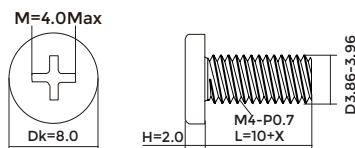


Данный Монитор можно установить на настенное крепление, приобретаемое отдельно. Перед началом работ отключите питание. Выполните следующие действия:

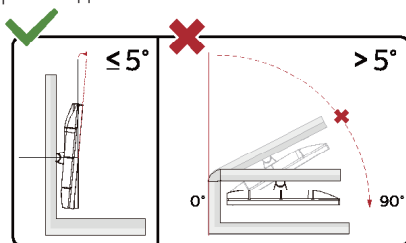
1. Снимите подставку.
2. Вставьте отвертку с плоским шлицем или другой плоский инструмент в специальный паз и снимите заднюю крышку.
3. Выполните сборку настенного крепления в соответствии с инструкциями производителя.
4. Приложите настенное крепление к задней панели монитора, совместив его отверстия с монтажными отверстиями на корпусе монитора.
5. Вставьте четыре винта в отверстия и надежно затяните их.
6. Повторно подключите кабели. Инструкции по закреплению устройства на стене приведены в руководстве пользователя, входящем в комплект поставки дополнительного настенного крепления.



Характеристики винтов настенного крепления: M4*(10+X) мм (X = толщина кронштейна настенного крепления)



Примечание. Отверстия для крепежных винтов VESA предусмотрены не во всех моделях; пожалуйста, уточните информацию у дилера или в официальном представительстве АОС. Для установки на стену всегда обращайтесь к производителю.



* Конструкция дисплея может отличаться от показанной на иллюстрациях.

ВНИМАНИЕ!

1. Чтобы избежать возможного повреждения экрана, такого как отслоение панели, не допускайте наклона Монитор вниз более чем на -5 градусов.
2. Не надавливайте на экран при регулировке угла наклона Монитор. Удерживайте устройство только за рамку.

Функция Adaptive-Sync

1. Функция Adaptive-Sync работает через интерфейс DisplayPort/HDMI
2. Совместимые видеокарты: рекомендуемый список приведён ниже; его также можно проверить на [веб-сайте www.AMD.com](http://www.AMD.com)

Видеокарты

- Серия Radeon™ RX Vega
- Серия Radeon™ RX 500
- Серия Radeon™ RX 400
- Серия Radeon™ R9/R7 300 (за исключением R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Серия Radeon™ R9 Nano
- Серия Radeon™ R9 Fury
- Radeon™ R9/R7 200-й серии (кроме R9 270/X, R9 280/X)

Процессоры

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

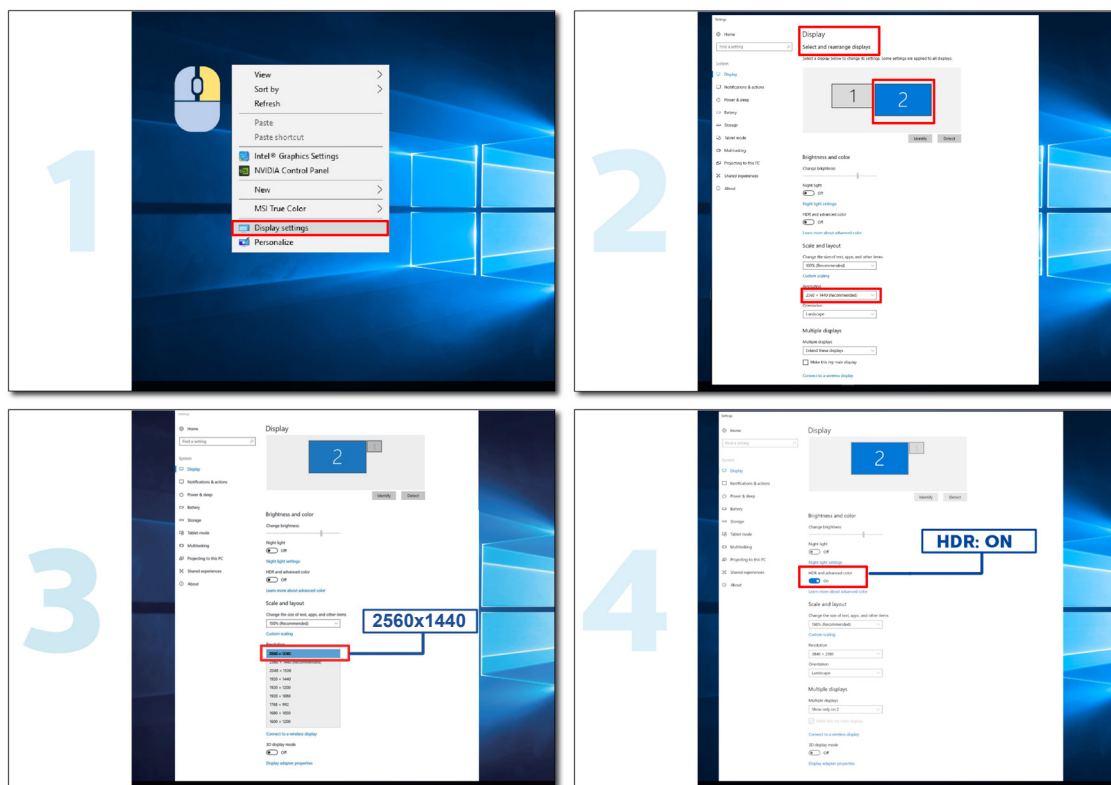
HDR

Поддерживаются входные сигналы формата HDR10.

Дисплей может автоматически активировать режим HDR при наличии совместимого проигрывателя и контента. За информацией о совместимости оборудования и материалов обращайтесь к производителю устройства и поставщику контента. Если функция автоматической активации не требуется, установите для параметра HDR значение «ВЫКЛ».

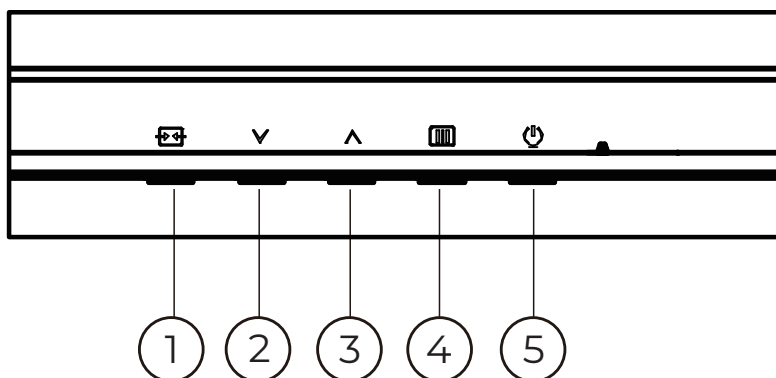
ПРИМЕЧАНИЕ:

1. Для интерфейса DisplayPort/HDMI в версиях WIN10 ниже (старше) V1703 специальные настройки не требуются.
2. В версии WIN10 V1703 доступен только интерфейс HDMI; интерфейс DisplayPort не функционирует.
3. Режим 3840x2160@50 Гц/60 Гц рекомендуется использовать только с плеерами Blu-ray, консолями Xbox и PlayStation.
4. Настройки дисплея:
 - а. Разрешение экрана установлено на 2560x1440, параметр HDR установлен в положение ВКЛ.
 - б. После запуска приложения наилучшее качество HDR достигается при установке разрешения 2560x1440 (если поддерживается).



Настройка

Горячие клавиши



1	Источник/Выход
2	Пользовательская кнопка (Игровой режим)
3	Прицельная точка
4	Меню/Ввод
5	Электропитание

Меню/Ввод

Нажмите для вызова экранного меню или подтверждения выбора.

Электропитание

Нажмите кнопку питания для включения монитора.

Прицельная точка

При отсутствии экранного меню нажмите кнопку «Прицельная точка» для отображения или скрытия прицельной точки.

Пользовательская кнопка (Игровой режим)

Меню быстрого доступа пользовательской кнопки «✓»: Игровой режим / Счётчик кадров.

По умолчанию включен Игровой режим.

Если OSD-меню не отображается, нажмите клавишу «✓», чтобы открыть настройки Игрового режима, затем используйте клавиши «✓» или «^» для выбора профиля Игрового режима (Стандартный, FPS, RTS, Гонки, Геймер 1, Геймер 2 или Геймер 3) в зависимости от жанра игры.

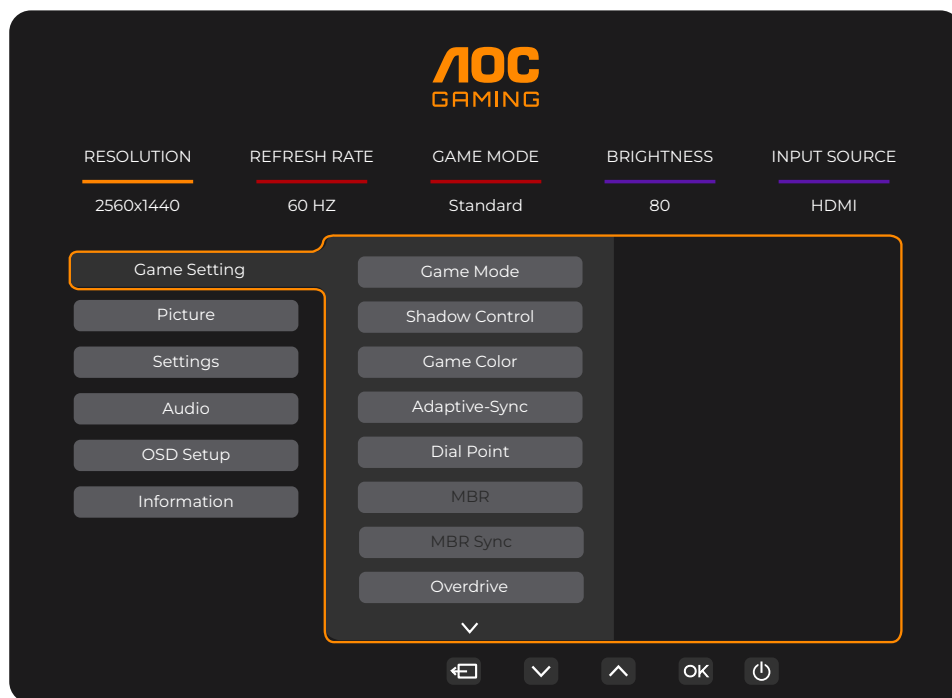
Источник/Выход

Если OSD-меню закрыто, кнопка Source/Exit работает как горячая клавиша переключения источника сигнала.

Если OSD-меню открыто, данная кнопка используется для выхода из меню.

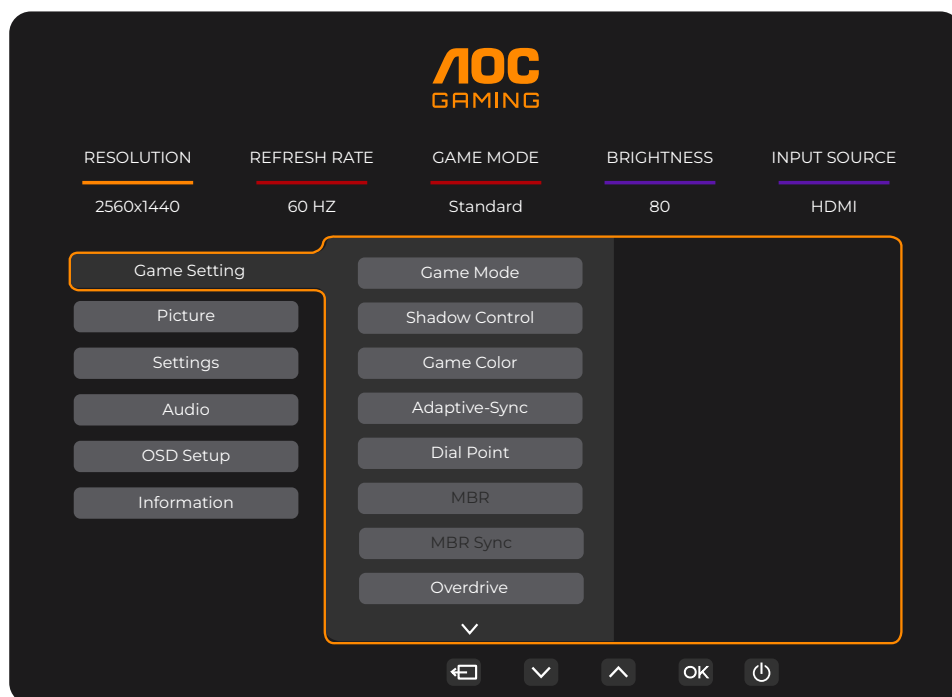
Настройка OSD

Краткая инструкция по кнопкам управления.



- 1). Нажмите Кнопку MENU , чтобы открыть OSD-меню.
- 2). Используйте кнопки  или  для перемещения по пунктам меню. Выделив нужный пункт, нажмите Кнопку MENU  / OK для его выбора. Используйте кнопки  или  для перемещения по пунктам подменю. Выделив нужный пункт подменю, нажмите Кнопку MENU  / OK для его подтверждения.
- 3). Нажмите  или , чтобы изменить параметры выбранной функции. Для выхода нажмите  / . Для настройки другой функции повторите шаги 2–3.
- 4). Функция блокировки OSD: для блокировки OSD нажмите и удерживайте  кнопку MENU при выключенном мониторе, затем нажмите  кнопку питания для включения монитора. Для разблокировки OSD нажмите и удерживайте  кнопку MENU при выключенном мониторе, затем нажмите  кнопку питания для включения монитора.

Настройки игры



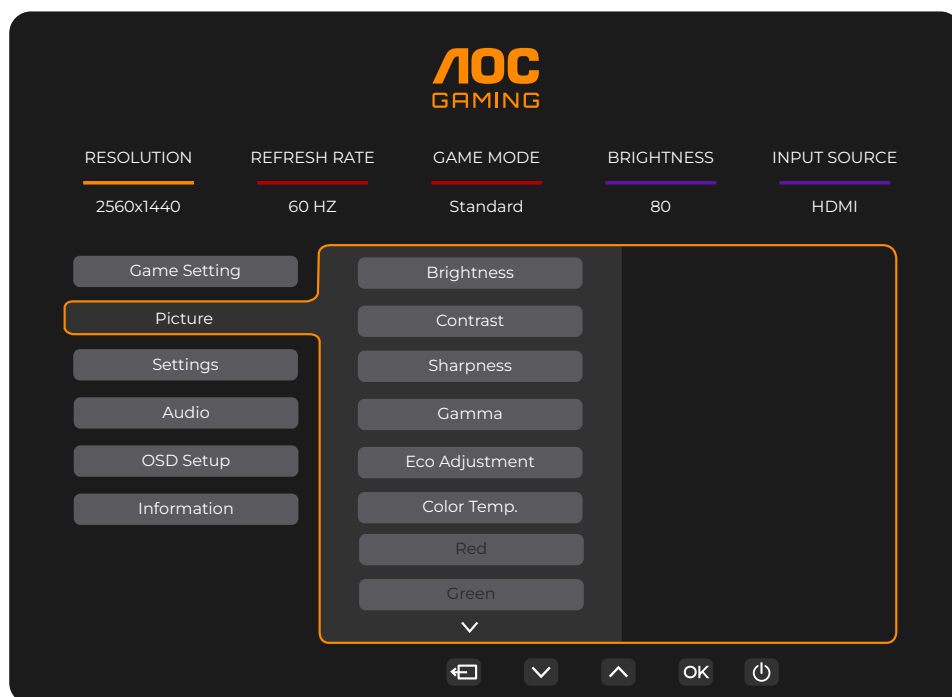
Игровой режим	Стандартный	Повышает читаемость в совместимых веб-играх и мобильных играх.
	FPS	Для игр жанра FPS (шутеров от первого лица). Улучшает передачу черного в темных сценах.
	RTS	Для игр жанра RTS (стратегий в реальном времени). Улучшает качество изображения.
	Гонки	Для гоночных игр. Обеспечивает минимальное время отклика и высокую насыщенность цветов.
	Геймер 1	Пользовательские настройки сохранены в профиле «Геймер 1».
	Геймер 2	Пользовательские настройки сохранены в профиле «Геймер 2».
	Геймер 3	Пользовательские настройки сохранены в профиле «Геймер 3».
Управление тенями	0 ~ 20	Значение параметра «Управление тенями» по умолчанию равно 0. Пользователь может изменять его в диапазоне от 0 до 20 для повышения четкости изображения. Если изображение слишком темное и детали плохо различимы, увеличьте значение в диапазоне от 0 до 20 для улучшения четкости.
Игровой цвет	0 ~ 20	Функция «Игровой цвет» предоставляет диапазон регулировки насыщенности от 0 до 20 уровней для улучшения качества изображения.
Adaptive-Sync	Выкл. / Вкл.	Включение или отключение Adaptive-Sync. Напоминание о работе Adaptive-Sync: при включенной функции Adaptive-Sync в некоторых игровых сценах возможно мерцание.
Прицельная точка	Выкл. / Вкл. / Динамический	Функция «Точка прицеливания» отображает индикатор прицела в центре экрана, обеспечивая точное наведение в шутерах от первого лица (FPS).
MBR	0 ~ 20	MBR (Уменьшение размытия движения): предусмотрена регулировка от 0 до 20 уровней для снижения размытия движущихся объектов. Примечание: регулировка функции MBR доступна только при отключенном Adaptive-Sync и частоте обновления ≥ 75 Гц.
Синхронизация MBR	Выкл. / Вкл.	Включение или отключение Синхронизации MBR (устранение размытия в движении). Примечание. Функцию Синхронизация MBR можно настроить, если Adaptive-Sync включен, а входной сигнал имеет переменную частоту, и частота поля составляет ≥ 75 Гц.

Overdrive	Нормальный	Регулировка времени отклика. ПРИМЕЧАНИЕ: 1. При установке параметра OverDrive в значение «Fastest» изображение на экране может стать размытым. Уровень OverDrive можно изменить или отключить функцию в зависимости от предпочтений пользователя. 2. Режим «Экстремум» доступен, когда Adaptive-Sync выключен, а Частота обновления составляет ≥ 75 Гц 3. При включении режима «Экстремум» яркость экрана снижается.
	Быстрый	
	Более быстрый	
	Максимально быстрый	
	Экстремум	
Счетчик кадров	Выкл. / Правый верхний / Правый нижний / Левый верхний / Левый нижний	Отображение вертикальной частоты в выбранном углу экрана.
Разгон	Выкл. / Вкл.	Включение и отключение разгона.

ПРИМЕЧАНИЕ:

- 1). Если функция «Режим HDR» в меню «Изображение» включена, настройка параметров «Управление тенями» и «Игровой цвет» невозможна.
- 2). Если для параметра «HDR» в меню «Изображение» выбрано значение «DisplayHDR», настройка параметров «Игровой режим», «Управление тенями», «Игровой цвет», «MBR», «Синхронизация MBR» и «Экстремум» в разделе «Overdrive» невозможна.
 Если для параметра «HDR» в меню «Изображение» выбрано значение «HDR Изображение», «HDR Фильм» или «HDR Игра», настройка параметров «Игровой режим», «Игровой цвет», «MBR», «Синхронизация MBR» и «Экстремум» в разделе «Overdrive» невозможна.
- 3). Если для параметра «Цветовое пространство» в меню «Изображение» выбрано значение «sRGB», настройка параметров «Управление тенями», «Игровой цвет», «MBR», «Синхронизация MBR» и «Экстремум» в разделе «Overdrive» невозможна.

Изображение



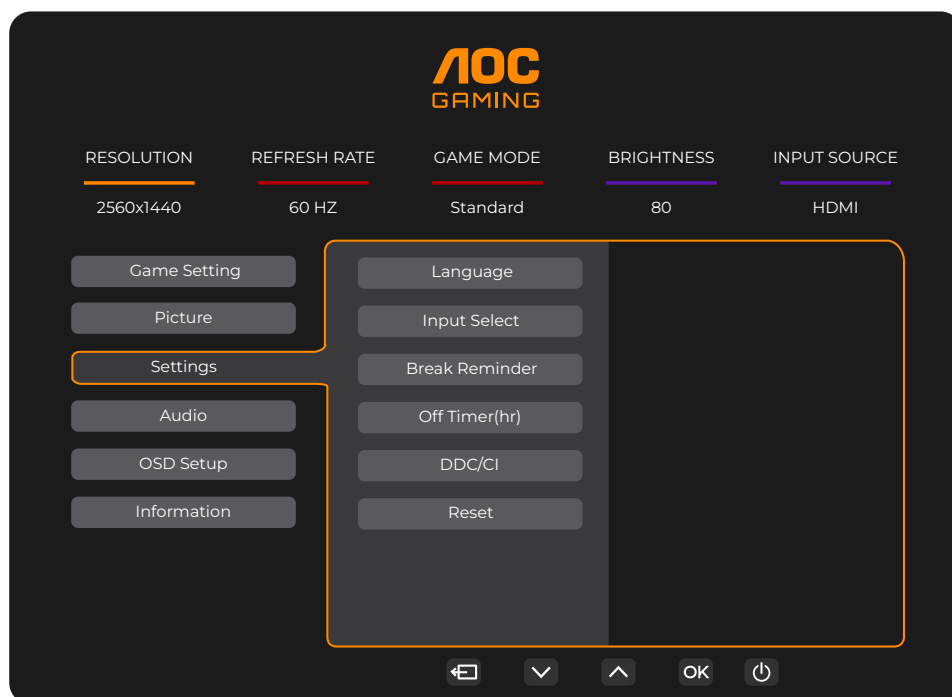
Яркость	0-100	Регулировка подсветки.
Контрастность	0-100	Контрастность (цифровой регистр).
Чёткость	0-100	Настройка чёткости.
Гамма	1,8 / 2,0 / 2,2 / 2,4 / 2,6 / sRGB	Настройка гаммы.
Экорегулировка	Стандартный	Стандартный режим.
	Текст	Текстовый режим.
	Интернет	Режим «Интернет».
	Игра	Игровой режим.
	Фильм	Режим «Фильм».
	Спорт	Спортивный режим.
	Чтение	Режим чтения.
Цветовая темп.	Тёплая	Восстановить тёплую цветовую температуру.
	Нормальная	Восстановить нормальную цветовую температуру.
	Холодный	Вызвать холодную цветовую температуру.
	Пользовательский	Восстановить цветовую температуру.
Красный	0-100	Усиление красного из цифрового регистра.
Зеленый	0-100	Усиление зеленого из цифрового регистра.
Синий	0-100	Усиление синего из цифрового регистра.

HDR	Выкл.	Установите профиль HDR в соответствии с вашими требованиями к использованию. ПРИМЕЧАНИЕ: При обнаружении сигнала HDR отображается опция HDR для настройки.
	DisplayHDR	
	HDR Изображение	
	HDR Фильм	
	HDR Игра	
Режим HDR	Выкл.	Оптимизация цвета и контрастности изображения для имитации эффекта HDR. ПРИМЕЧАНИЕ: При отсутствии сигнала HDR доступна настройка параметра Режим HDR.
	HDR Изображение	
	HDR Фильм	
	HDR Игра	
DCR	Выкл.	Отключение динамической контрастности.
	Вкл.	Включение динамической контрастности.
Цветовое пространство	Нативная панель	Панель со стандартным цветовым пространством.
	sRGB	Цветовое пространство sRGB.
Режим LowBlue	Выкл.	Снижение уровня синего света путем регулировки цветовой температуры.
	Мультимедиа	
	Интернет	
	Офис	
	Чтение	
Соотношение сторон изображения	Во весь экран / Исходное соотношение	Выбор соотношения сторон отображаемого изображения.

ПРИМЕЧАНИЕ:

- 1). При включенном «Режиме HDR» настройка параметров «Контрастность», «Гамма», «Экорегулировка», «Цветовая темп.», «Цветовое пространство» и «Режим LowBlue» недоступна.
- 2). Если для параметра «HDR» выбрано значение «DisplayHDR», настройка всех параметров меню «Изображение», кроме «HDR» и «Резкость», недоступна.
Если для параметра «HDR» выбрано значение «HDR Изображение», «HDR Фильм» или «HDR Игра», настройка параметров «Гамма», «Экорегулировка», «Цветовая темп.», «DCR», «Цветовое пространство» и «Режим LowBlue» недоступна.
- 3). Если для параметра «Цветовое пространство» выбрано значение «sRGB», настройка параметров «Контрастность», «Гамма», «Экорегулировка», «Цветовая темп.», «Режим HDR» и «Режим LowBlue» недоступна.
- 4). Если для параметра «Экорегулировка» выбрано значение «Чтение», настройка параметров «Контрастность», «Цветовая температура», «DCR», «Цветовое пространство» и «Режим пониженного излучения синего спектра» недоступна.
- 5). Если для параметра «Игровой режим» в меню «Настройки игры» выбрано значение, отличное от «Стандартный», то параметр
«Экорегулировка», «Режим HDR» и «Цветовое пространство» недоступны для настройки.
- 6). Если разрешение входного сигнала совпадает с собственным разрешением монитора, параметр «Соотношение сторон» становится неактивным.

Настройки



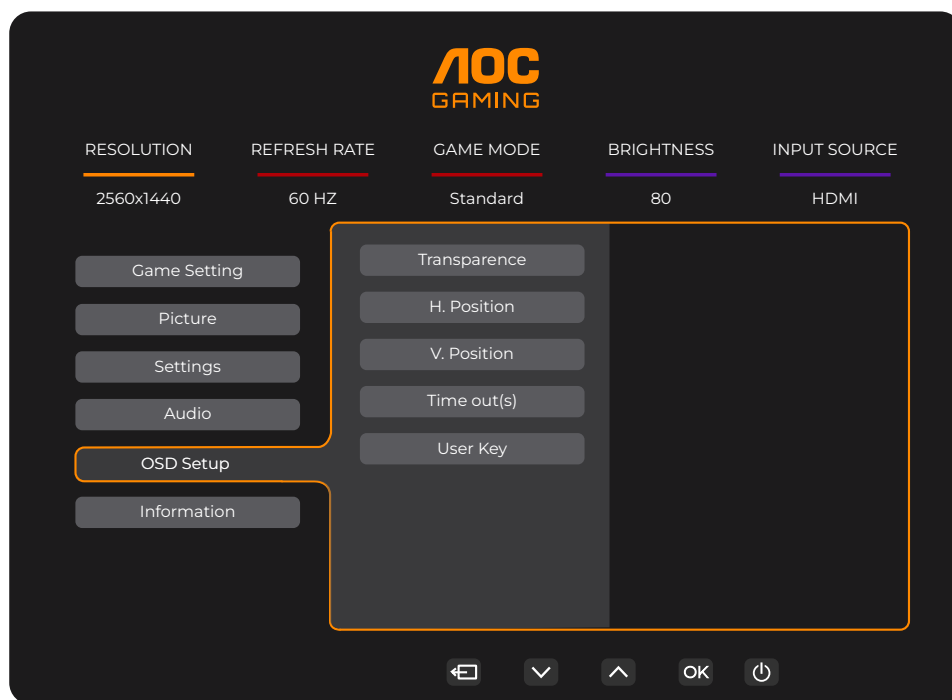
Язык		Выбор языка экранного меню.
Выбор источника сигнала	Авто / HDMI / DP	Выбор источника входного сигнала.
Напоминание о перерыве	Выкл. / Вкл.	Вывод напоминания о перерыве при непрерывной работе пользователя более 1 часа.
Таймер выключения (ч)	0–24 ч	Установка времени автоматического выключения питания.
DDC/CI	Нет / Да	Включение или отключение поддержки протокола DDC/CI.
Сброс	Нет / Да	Восстановить настройки меню по умолчанию.

Звук



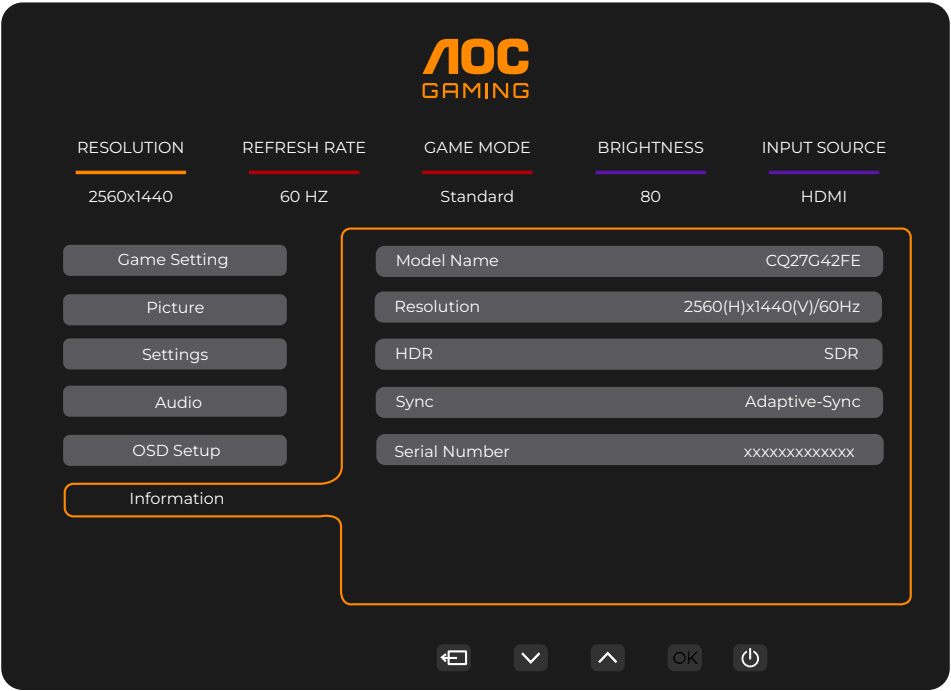
Громкость	0-100	Регулировка громкости.
Отключение звука	Выкл. / Вкл.	Отключить звук.

Настройки экранного меню



Прозрачность	0-100	Регулировка прозрачности экранного меню.
Положение по горизонтали	0-100	Регулировка горизонтального положения экранного меню.
Положение по вертикали	0-100	Регулировка вертикального положения экранного меню.
Тайм-аут (с)	5-120	Регулировка времени отображения экранного меню.
Пользовательская кнопка	Игровой режим / Счётчик кадров	Пользовательское меню быстрого доступа к клавише «✓».

Информация



LED-индикатор

Состояние	Цвет LED-индикатора
Режим полной мощности	Белый
Режим активного выключения	Оранжевый

Устранение неполадок

Проблемы и вопросы	Возможные решения
Индикатор питания не горит	Убедитесь, что кнопка питания включена, а Кабель питания правильно подключён к заземлённой розетке и к Монитору.
Нет изображения на экране	- Правильно ли подключён Кабель питания? Проверьте подключение Кабеля питания и источника питания. - Правильно ли подключен Видеокабель? (При подключении через кабель HDMI) Проверьте подключение кабеля HDMI. (При подключении через кабель DisplayPort) Проверьте подключение кабеля DisplayPort. * Вход HDMI/DisplayPort предусмотрен не во всех моделях. - Если питание включено, перезагрузите компьютер для отображения начального экрана (экрана входа в систему). Если отображается начальный экран (экран входа в систему), загрузите компьютер в соответствующем режиме (безопасный режим для Windows 7/8/10), после чего измените частоту видеокарты. (См. раздел «Настройка оптимального разрешения») Если начальный экран (экран входа в систему) не отображается, обратитесь в сервисный центр или к дилеру. - Отображается ли на экране сообщение «Входной сигнал не поддерживается»? Данное сообщение может отображаться, если сигнал видеокарты превышает максимальное разрешение и частоту, которые Монитор способен корректно обрабатывать. Настройте максимальное разрешение и частоту, которые Монитор способен корректно обрабатывать. - Убедитесь, что драйверы Монитора AOC установлены.
Изображение нечеткое, с эффектами двоения и теней	Отрегулируйте параметры Контрастности и яркости. Нажмите горячую клавишу (AUTO) для автоматической настройки. Убедитесь, что не используются удлинительные кабели или коммутаторы. Рекомендуется подключать Монитор напрямую к выходному разъему видеокарты на задней панели.
Изображение подпрыгивает, мерцает или содержит волновые узоры	Разместите электрические устройства, способные создавать электромагнитные помехи, как можно дальше от Монитора. Используйте максимальную Частоту обновления, поддерживаемую Монитором при текущем разрешении.
Монитор завис в активном режиме выключения»	Переключатель питания компьютера должен находиться в положении ВКЛ. Видеокарта компьютера должна быть надежно зафиксирована в соответствующем слоте. Убедитесь, что Видеокабель Монитора правильно подключен к компьютеру. Осмотрите Видеокабель Монитора и убедитесь в отсутствии погнувшихся контактов. Проверьте работоспособность компьютера: нажмите клавишу CAPS LOCK на клавиатуре и проследите за состоянием соответствующего светодиодного индикатора. Индикатор должен включиться или выключиться после нажатия клавиши CAPS LOCK.
Отсутствует один из основных цветов (КРАСНЫЙ, ЗЕЛЁНЫЙ или СИНИЙ)	Осмотрите видеокабель монитора и убедитесь в отсутствии повреждённых контактов. Убедитесь, что Видеокабель Монитора правильно подключен к компьютеру.
Изображение на экране не отцентрировано или имеет неправильный размер	Отрегулируйте положение по горизонтали и вертикали или нажмите горячую клавишу (AUTO).
Изображение имеет цветовые дефекты (белый цвет не отображается корректно)	Отрегулируйте параметры RGB или выберите нужную цветовую температуру.
Горизонтальные или вертикальные помехи на экране	Для регулировки параметров CLOCK и FOCUS используйте режим завершения работы Windows 7/8/10/11. Нажмите горячую клавишу (AUTO) для автоматической настройки.
Нормативные требования и сервисное обслуживание	Информацию о нормативных требованиях и сервисном обслуживании см. на веб-сайте www.aoc.com (для поиска приобретённой модели в вашем регионе перейдите на страницу поддержки).

Технические характеристики

Общие технические характеристики

Панель	Название модели	CQ27G42FE	
	Тип матрицы	Цветной ЖК-дисплей TFT	
	Видимая область изображения	Диагональ 68,5 см	
	Шаг пикселя	0,2331 мм (Г) × 0,2331 мм (В)	
	Видео	Интерфейс HDMI и интерфейс DisplayPort	
	Цветопередача дисплея	16,7 млн цветов	
Прочее	Диапазон горизонтальной развёртки	30–230 кГц (HDMI) 30–255 кГц (DisplayPort)	
	Размер горизонтальной развёртки (макс.)	596,736 мм	
	Диапазон вертикальной развёртки	48–144 Гц (HDMI) 48–170 Гц (DisplayPort)	
	Размер вертикальной развёртки (макс.)	335,664 мм	
	Оптимальное предустановленное разрешение	2560x1440@60 Гц	
	Максимальное разрешение	2560x1440@144 Гц (HDMI) 2560x1440@170 Гц ^[1] (DisplayPort)	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Источник питания	100–240 В~ 50/60 Гц 1,5 А	
	Потребляемая мощность	Типичная (яркость и контрастность по умолчанию)	25 Вт
		Макс. (яркость = 100, контрастность = 100)	≤40 Вт
		Режим ожидания	≤0,3 Вт
	Тепловыделение	Нормальная эксплуатация	88,74 БТЕ/ч (тип.)
		Спящий режим (режим ожидания)	<1,02 БТЕ/ч
		Выключенное состояние	<1,02 БТЕ/ч
		Выключенное состояние (сетевой переключатель)	0 БТЕ/ч
Физические характеристики	Тип разъёма	HDMI/DisplayPort/наушники	
	Тип сигнального кабеля	Съёмный	
	Встроенные динамики	2 Вт × 2	
Условия окружающей среды	Температура	Рабочая	0°C~40°C
		Нерабочая	-25 °C...55 °C
	Влажность	Рабочая	10%...85% (без конденсации)
		Нерабочая	5%...93% (без конденсации)
	Высота над уровнем моря	Рабочая	0 м...5000 м (0 футов...16 404 фута)
		Нерабочая	0 м...12 192 м (0 футов...40 000 футов)

[1]Разгон возможен при разрешении 2560x1440@165 Гц / 2560x1440@170 Гц. При возникновении ошибок отображения во время разгона измените частоту обновления на 144 Гц.

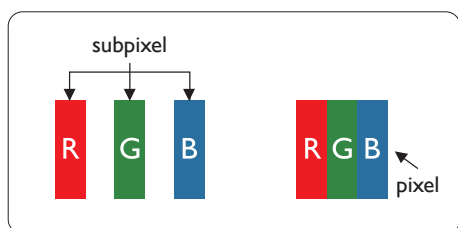


Политика компании АОС в отношении дефектных пикселей на панелях мониторов

Компания АОС стремится выпускать продукцию высочайшего качества. Мы используем передовые производственные процессы и обеспечиваем строгий контроль качества. Тем не менее, появление дефектных пикселей или субпикселей на панелях Монитор, используемых в мониторах, иногда неизбежно.

Ни один производитель не может гарантировать полное отсутствие дефектных пикселей на всех панелях, однако компания АОС гарантирует, что любой монитор с недопустимым количеством дефектов будет отремонтирован или заменён в рамках гарантийного обслуживания. В настоящем уведомлении описаны различные типы дефектов пикселей и определены допустимые уровни дефектов для каждого типа. Для осуществления ремонта или замены по гарантии количество дефектных пикселей на панели Монитор должно превышать указанные допустимые уровни. Например, доля дефектных субпикселей на мониторе не должна превышать 0,0004%.

Кроме того, компания АОС устанавливает ещё более строгие стандарты качества для определённых типов или сочетаний дефектных пикселей, которые заметнее остальных. Настоящая политика действует по всему миру.



Пиксели и субпиксели

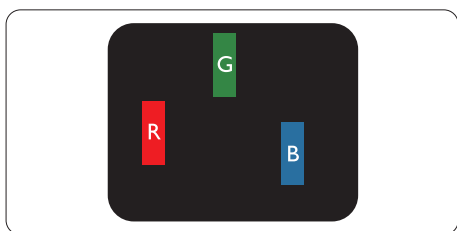
Пиксель (элемент изображения) состоит из трёх субпикселей основных цветов: красного, зелёного и синего. Совокупность множества пикселей формирует изображение. Если все субпиксели пикселя активны, три цветных субпикселя визуально сливаются в один белый пиксель. Если все они неактивны, три цветных субпикселя визуально сливаются в один чёрный пиксель. Иные сочетания активных и неактивных субпикселей отображаются как пиксели других цветов.

Типы дефектов пикселей

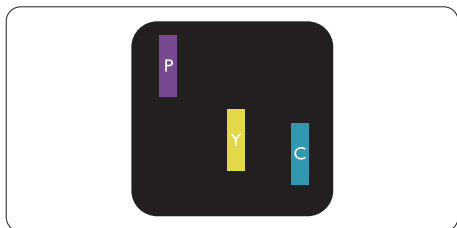
Дефекты пикселей и субпикселей проявляются на экране различным образом. Выделяют две категории дефектов пикселей, каждая из которых включает несколько типов дефектов субпикселей.

Дефекты в виде ярких точек

Дефекты в виде ярких точек представляют собой пиксели или субпиксели, которые постоянно светятся (находятся во включённом состоянии). Яркая точка — это субпиксель, отчётливо видимый на экране при выводе мониторами тёмного изображения. Различают следующие типы дефектов в виде ярких точек.



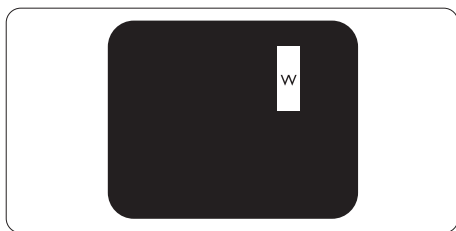
Один светящийся красный, зеленый или синий субпиксель.



Два соседних светящихся субпикселя:

- Красный + Синий = Пурпурный
- Красный + Зеленый = Желтый

- Зеленый + Синий = Голубой (светло-синий)



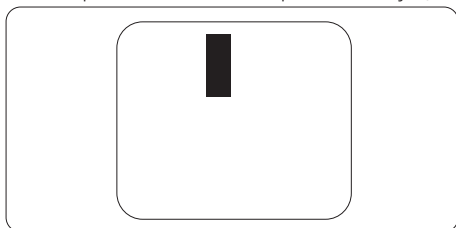
Три соседних светящихся субпикселя (один белый пиксель).

Примечание

Яркость красной или синей точки должна превышать яркость соседних точек более чем на 50%, тогда как яркость зеленой точки должна превышать яркость соседних точек на 30%.

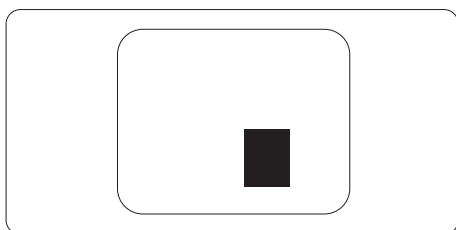
Дефекты в виде черных точек

Дефекты в виде черных точек проявляются как пиксели или субпиксели, которые всегда остаются темными или «выключенными». Темная точка представляет собой субпиксель, который выделяется на экране при отображении монитором светлого изображения. Существуют следующие типы дефектов в виде черных точек.



Близкое расположение дефектных пикселей

Поскольку дефекты пикселей и субпикселей одного типа, расположенные в непосредственной близости друг от друга, могут быть более заметными, компания АОС также устанавливает допуски на близкое расположение дефектных пикселей.



Допуски по дефектным пикселям

Для получения гарантийного обслуживания в виде ремонта или замены вследствие наличия дефектных пикселей панель монитора АОС должна содержать дефекты пикселей или субпикселей, количество которых превышает допуски, указанные в электронном руководстве.

ДЕФЕКТЫ В ВИДЕ СВЕТЯЩИХСЯ ТОЧЕК	ДОПУСТИМЫЙ УРОВЕНЬ
1 светящийся субпиксель	2
2 соседних светящихся субпикселя	1
3 соседних светящихся субпикселя (один белый пиксель)	0
Расстояние между двумя дефектами в виде светящихся точек*	≥15 мм
Общее количество дефектов в виде светящихся точек всех типов	2
ДЕФЕКТЫ В ВИДЕ ЧЁРНЫХ ТОЧЕК	ДОПУСТИМЫЙ УРОВЕНЬ
1 тёмный субпиксель	5 или менее
2 соседних тёмных субпикселя	2 или менее
3 соседних тёмных субпикселя	≤0
Расстояние между двумя дефектами в виде чёрных точек*	≥15 мм
Общее количество дефектов в виде чёрных точек всех типов	5 или менее
ОБЩЕЕ КОЛИЧЕСТВО ТОЧЕЧНЫХ ДЕФЕКТОВ	ДОПУСТИМЫЙ УРОВЕНЬ

Общее количество дефектных ярких или чёрных точек всех типов	5 или менее
--	-------------

Примечание

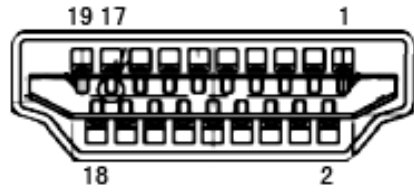
*: 1 или 2 соседних дефекта субпикселя = 1 дефект точки.

Предустановленные режимы отображения

СТАНДАРТНЫЙ	РАЗРЕШЕНИЕ (±1 Гц)	ГОРИЗОНТАЛЬНАЯ ЧАСТОТА (кГц)	ВЕРТИКАЛЬНАЯ ЧАСТОТА (Гц)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	50.313	99.826
	640x480@120Hz	60.938	119.72
SVGA	800x600@56Hz	35.16	56.25
	800x600@60Hz	37.88	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	800x600@100Hz	62.76	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.36	60
	1024x768@70Hz	56.476	70.07
	1024x768@100Hz	80.448	99.811
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x720@60Hz	44.772	59.855
Full HD	1920x1080@50Hz	28.125	50
	1920x1080@60Hz	67.5	60
	1920x1080@120Hz	135	120
QHD	2560x1440@60Hz	88.86	60
	2560x1440@100Hz	151	100
	2560x1440@120Hz	183	120
	2560x1440@144Hz	214.563	144
QHD (DisplayPort) (Разгон)	2560x1440@165Hz	247.665	165
	2560x1440@170Hz	253.301	170
РЕЖИМЫ IBM			
DOS	720x400@70Hz	31.469	70
РЕЖИМЫ MAC			
VGA	640x480@67Hz	35	67
SVGA	832x624@75Hz	49.725	75
XGA	1024x768@75Hz	60.241	75

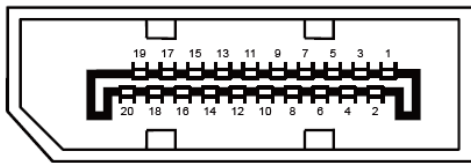
Примечание: Согласно стандарту VESA, при определении частоты обновления (частоты кадров) различными операционными системами и видеокартами возможна погрешность (+/-1 Гц). Для обеспечения совместимости номинальная частота обновления данного изделия округлена. Просьба ориентироваться на фактические параметры устройства.

Назначение контактов



19-контактный сигнальный кабель для цветного дисплея

№ контакта	Имя сигнала	№ контакта	Имя сигнала	№ контакта	Имя сигнала
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	Земля DDC/CEC
2.	Экран TMDS Data 2	10.	TMDS Clock +	18.	Питание +5 В
3.	TMDS Data 2-	11.	Экран TMDS Clock	19.	Hot Plug Detect
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Clock-		
5.	Экран TMDS Data 1	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Зарезервировано (N.C. на устройстве)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	Экран TMDS Data 0	16.	SDA		



20-контактный сигнальный кабель цветного дисплея

№ контакта	Имя сигнала	№ контакта	Имя сигнала
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Hot Plug Detect
9	ML_Lane 1 (p)	19	Возврат DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Функция Plug & Play DDC2B

Данный Монитор поддерживает функции VESA DDC2B в соответствии со стандартом VESA DDC. Это позволяет Монитору передавать в хост-систему данные о своей идентификации и, в зависимости от используемого уровня DDC, сообщать дополнительные сведения о характеристиках дисплея.

DDC2B представляет собой двунаправленный канал передачи данных на базе протокола I2C. Хост-система может запрашивать информацию EDID через канал DDC2B.

