

AOC GAMING



Használati utasítás

CQ27G42FE

AOC GAMING MONITOR

Biztonság.....	1
Nemzeti konvenciók.....	1
Tápellátás.....	2
Telepítés.....	3
Tisztítás.....	4
Egyéb.....	5
Beállítás.....	6
A csomagolás tartalma.....	6
Az állvány és a talp felszerelése.....	7
A betekintési szög beállítása.....	8
A monitor csatlakoztatása.....	9
Fali rögzítés.....	10
Adaptive-Sync funkció.....	11
HDR.....	12
Beállítások.....	13
Gyorsbillentyűk.....	13
OSD beállítások.....	14
Játékbeállítások.....	15
Kép.....	17
Beállítások.....	20
Hang.....	21
OSD beállítások.....	22
Információ.....	23
LED-jelzőfény.....	24
Hibaelhárítás.....	25
Műszaki adatok.....	26
Általános műszaki adatok.....	26
Az AOC monitorok paneljeinek pixelhibáira vonatkozó szabályzat.....	27
Előre beállított megjelenítési módok.....	29
Érintkezőkiosztás.....	30
Plug and Play.....	31

Biztonság

Nemzeti konvenciók

Az alábbi alfejezetek a jelen dokumentumban használt nemzeti konvenciókat ismertetik.

Megjegyzések, óvintézkedések és figyelmeztetések

Jelen útmutatóban bizonyos szövegrészek ikonokkal lehetnek ellátva, illetve félkövér vagy dőlt betűtípussal szedve. Ezek megjegyzéseket, óvintézkedéseket és figyelmeztetéseket tartalmaznak, alkalmazásuk pedig az alábbiak szerint történik:



MEGJEGYZÉS: A MEGJEGYZÉS olyan fontos információkra hívja fel a figyelmet, amelyek segítik a számítógépes rendszer optimális használatát.



ÓVINTÉZKEDÉS: Az ÓVINTÉZKEDÉS hardverkárosodás vagy adatvesztés lehetséges kockázatára utal, és útmutatást ad a probléma elkerüléséhez.



FIGYELMEZTETÉS: A FIGYELMEZTETÉS személyi sérülés kockázatára utal, és útmutatást ad a baleset elkerüléséhez. Egyes figyelmeztetések eltérő formátumban jelenhetnek meg, és előfordulhat, hogy nem tartozik hozzájuk ikon. Ilyen esetekben a figyelmeztetés konkrét megjelenítési módját hatósági előírás kötelezővé teszi.

Tápellátás



A monitor kizárólag a címkén megjelölt típusú áramforrással üzemeltethető. Amennyiben bizonytalan a háztartási elektromos hálózat típusát illetően, konzultáljon a forgalmazóval vagy a helyi áramszolgáltatóval.



A monitor háromlábú, földelt csatlakozódugóval van ellátva, amely egy harmadik (földelő) érintkezővel rendelkezik.

Ez a csatlakozódugó biztonsági okokból kizárólag földelt aljzatba illeszthető. Ha az aljzat nem fogadja a háromlábú dugót, kérjen meg egy villanyszerelőt a megfelelő aljzat felszerelésére, vagy használjon adaptert a készülék biztonságos földeléséhez. Ne iktassa ki a földelt csatlakozódugó biztonsági funkcióját.



Vihar esetén, vagy ha a készüléket hosszabb ideig nem használja, húzza ki a tápkábelt a konnektorból. Ez megvédi a monitort az áramlökések okozta károsodástól.



Ne terhelje túl az elosztókat és a hosszabbítókat. A túlterhelés tüzet vagy áramütést okozhat.



A megfelelő működés biztosítása érdekében a monitort kizárólag UL-listázott számítógépekkel használja, amelyek megfelelően konfigurált, 100–240 V AC, min. 5 A jelölésű aljzatokkal rendelkeznek.



A fali aljzatot a berendezés közelében kell elhelyezni, és könnyen hozzáférhetőnek kell lennie.

Telepítés



Ne helyezze a monitort instabil kocsira, állványra, háromlábú tartóra, konzolra vagy asztalra. Ha a monitor leesik, az személyi sérülést okozhat, és súlyosan károsíthatja a terméket. Kizárólag a gyártó által ajánlott vagy a termékkel együtt forgalmazott kocsit, állványt, háromlábú tartót, konzolt vagy asztalt használjon. A termék telepítése során kövesse a gyártó utasításait, és a gyártó által javasolt rögzítőelemeket alkalmazza. A terméket a kocsival együtt mindig óvatosan mozgassa.



Soha ne nyomjon semmilyen tárgyat a monitor Házának nyílásaiba. Ez megrongálhatja az áramköri alkatrészeket, ami tüzet vagy áramütést okozhat. Soha ne öntsön folyadékot a monitorra.



Ne helyezze a termék elejét a padlóra.



Ha a monitort falra vagy polcra szereli, használjon a gyártó által jóváhagyott szerelőkészletet, és kövesse a készlet használati útmutatóját.



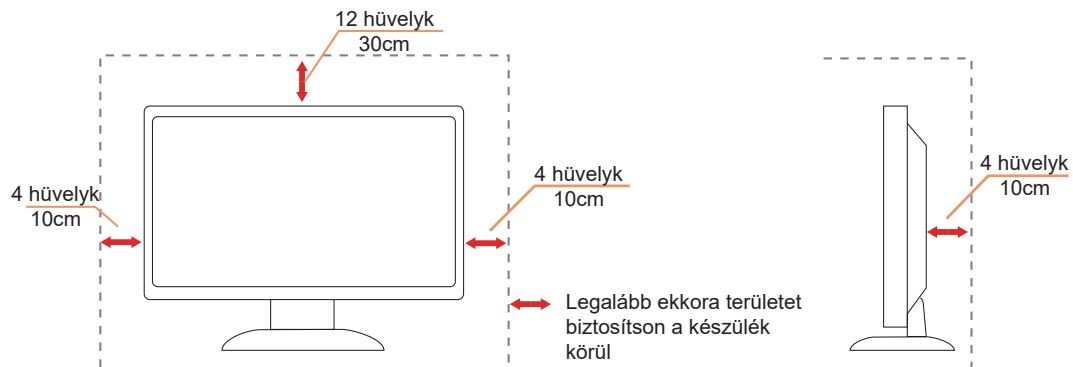
Hagyjon elegendő szabad helyet a monitor körül az alábbi ábra szerint. Ellenkező esetben a levegőkeringés elégtelenné válhat, ami túlmelegedést, tüzet vagy a monitor károsodását okozhatja.



A lehetséges károk – például a panel keretről történő leválása – elkerülése érdekében ügyeljen arra, hogy a monitor ne dőljön lefelé -5° -nál nagyobb mértékben. Amennyiben a maximális -5° -os lefelé döntési szöget túllépi, a monitorban keletkezett kár nem tartozik a garancia hatálya alá.

Fali vagy állványos rögzítés esetén az alábbiakban található a monitor körüli ajánlott szellőző terek:

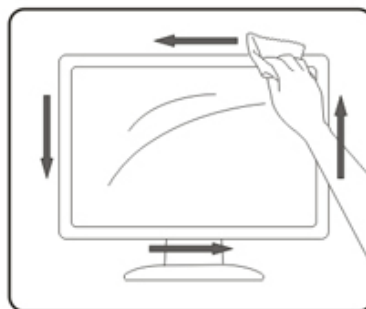
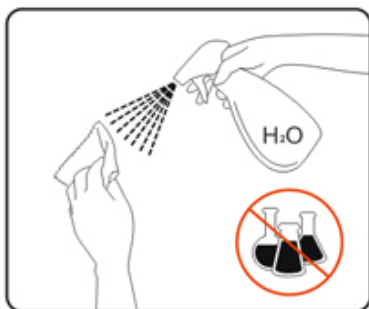
Állvánnyal rögzítve



Tisztítás

 A Ház felületét rendszeresen tisztítsa enyhén nedves, puha ruhával.

 A tisztításhoz puha pamut- vagy mikroszálas kendőt használjon. A kendő legyen nedves, de csaknem száraz; ügyeljen arra, hogy folyadék ne kerüljön a készülék belsejébe.



 A termék tisztítása előtt húzza ki a tápkábelt a konnektorból.

Egyéb



Ha a termék furcsa szagot áraszt, rendellenes hangot ad vagy füstöl, AZONNAL húzza ki a hálózati csatlakozót, és forduljon Szervizközponthoz.



Ügyeljen arra, hogy a szellőzőnyílásokat ne takarja el asztal vagy függöny.



Üzemeltetés közben ne tegye ki az LCD-monitort erős rázkódásnak vagy nagy erejű ütésnek.



Üzemeltetés vagy szállítás során ne ütögesse és ne ejtse le a monitort.



A tápkábeleknek biztonsági jóváhagyással kell rendelkezniük. Németországban a kábel típusának H03VV-F, 3G, 0,75 mm² vagy annál jobb minőségűnek kell lennie. Többi ország esetén a helyi előírásoknak megfelelő típust kell alkalmazni.



A fülhallgatókból és fejhallgatókból származó túlzott hangnyomás halláskárosodást okozhat. A hangszínszabályzó maximumra állítása megnöveli a fül- és fejhallgatók kimeneti feszültségét, ezáltal pedig a hangnyomásszintet is.

Beállítás

A csomagolás tartalma



Monitor

*

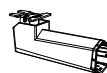


Quick Start Guide

*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

*



HDMI Cable

*



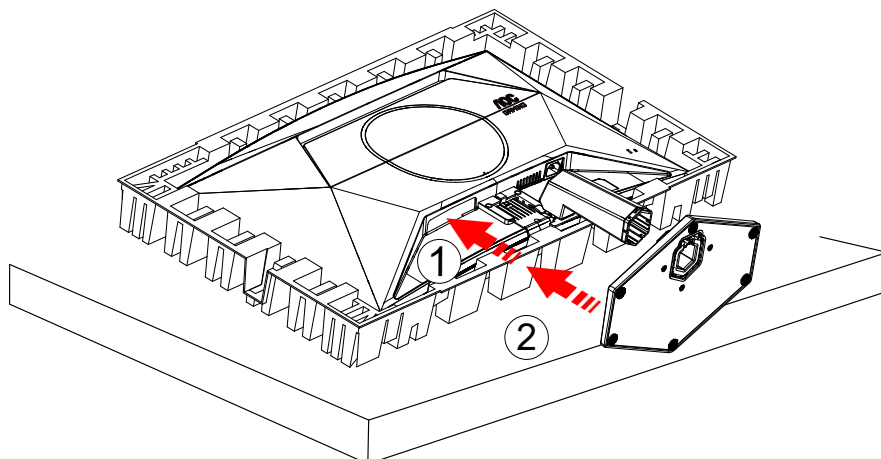
DisplayPort Cable

* Nem minden országban és régióban mellékelnek minden jelkábelt. Kérjük, érdeklődjön a helyi kereskedőnél vagy az AOC területi irodájánál.

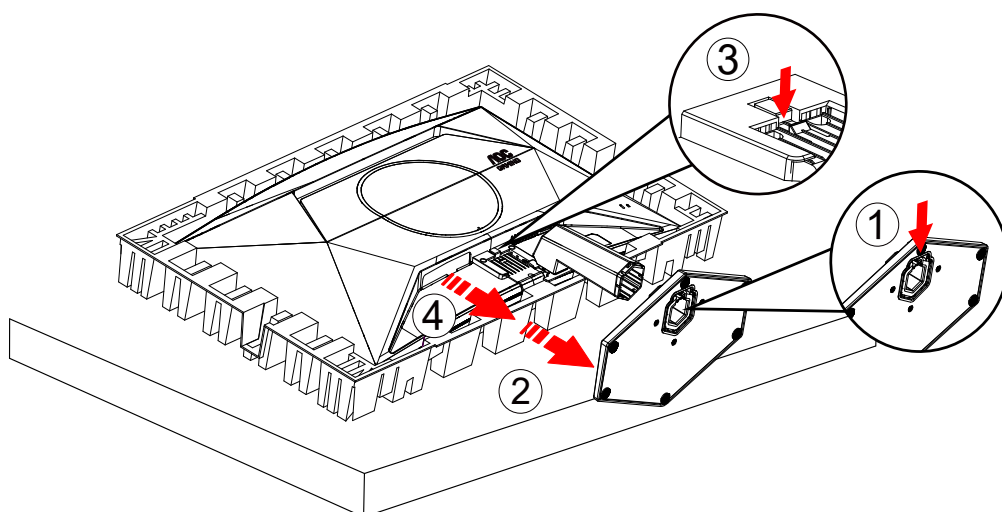
Az állvány és a talp felszerelése

Kérjük, az alábbi lépések szerint szerelje fel vagy távolítsa el a talpat.

Felszerelés:



Eltávolítás:



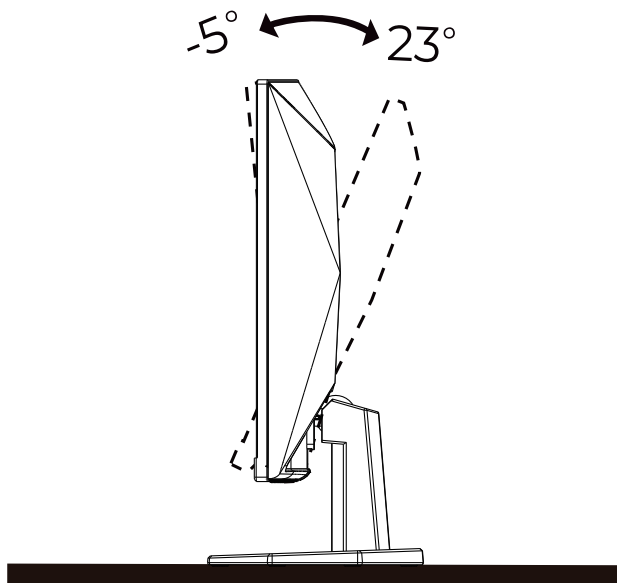
MEGJEGYZÉS: A kijelző kialakítása eltérhet az ábrázolttól.

A betekintési szög beállítása

A legjobb megjelenítési élmény érdekében javasoljuk, hogy a felhasználó győződjön meg arról, hogy teljes arca látható a képernyőn, majd állítsa be a monitor dőlésszögét egyéni igényeinek megfelelően.

Fogja meg az állványt, hogy a dőlésszög módosítása közben ne boruljon fel a monitor.

A monitor az alábbiak szerint állítható:



MEGJEGYZÉS:

A dőlésszög módosítása közben ne érjen az LCD-képernyőhöz. Az LCD-képernyő érintése károsodást okozhat.

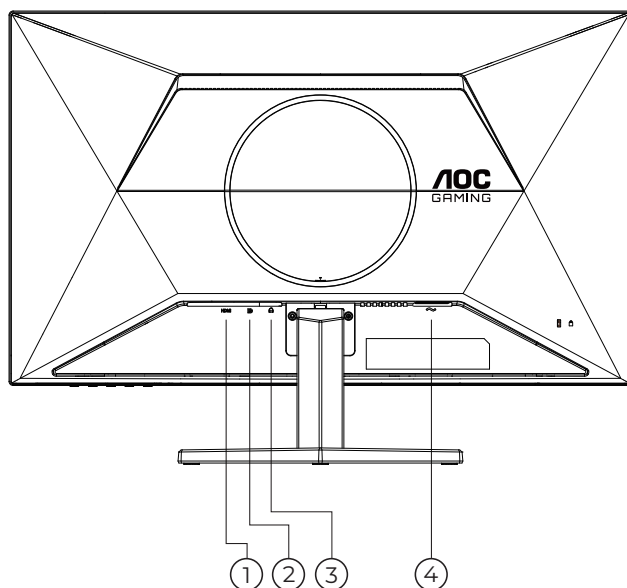


FIGYELMEZTETÉS

- Az esetleges képernyőkárosodás, például a panel leválásának elkerülése érdekében biztosítsa, hogy a monitor ne dőljön lefelé -5 foknál nagyobb mértékben.
- A monitor dőlésszögének beállítása közben ne nyomja meg a képernyőt. Kizárólag a keretet fogja meg.

A monitor csatlakoztatása

Kábelcsatlakozások a monitor és a számítógép hátoldalán:



1. HDMI
2. DisplayPort
3. Fejhallgató
4. Tápellátás

Csatlakoztatás a PC-hez

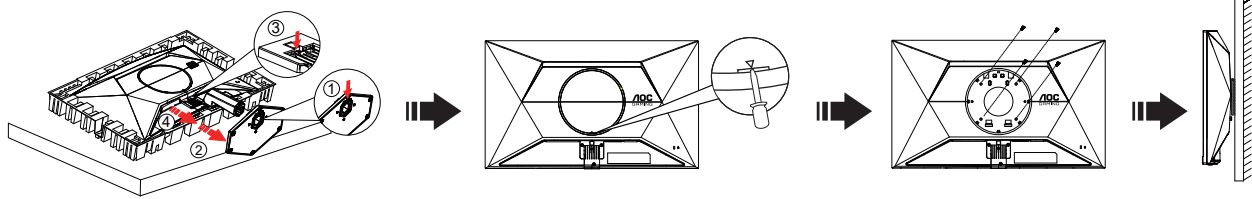
1. Határozottan csatlakoztassa a tápkábelt a kijelző hátoldalához.
2. Kapcsolja ki a számítógépet, és húzza ki a tápkábelét.
3. Csatlakoztassa a kijelző jelkábelét a számítógép hátoldalán található videócsatlakozóhoz.
4. Csatlakoztassa a számítógép és a kijelző tápkábelét egy közeli hálózati aljzathoz.
5. Kapcsolja be a számítógépet és a kijelzőt.

Ha a monitor megjelenít egy képet, a telepítés sikeresen befejeződött. Amennyiben nem jelenik meg kép, kérjük, forduljon a Hibaelhárítás fejezethez.

A berendezés védelme érdekében a csatlakoztatás előtt mindig kapcsolja ki a számítógépet és az LCD-monitort.

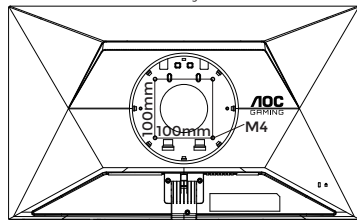
Fali rögzítés

Felkészülés az opcionális falitartókar felszerelésére

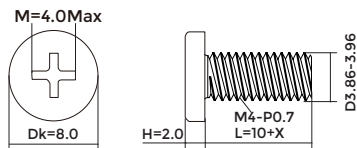


Ez a monitor külön megvásárolható falitartókkal is felszerelhető. A művelet megkezdése előtt áramtalanítsa a készüléket. Kövesse az alábbi lépéseket:

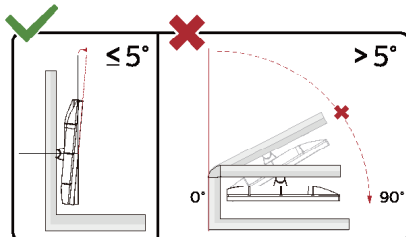
1. Távolítsa el a talpat.
2. Helyezzen egy lapos fejű csavarhúzó vagy más lapos eszközt a részbe, és nyissa fel a hátlapot.
3. A falitartókar összeszereléséhez kövesse a gyártó útmutatóját.
4. Helyezze a falitartókart a monitor hátoldalára. Igazítsa egymáshoz a tartókar és a monitor hátoldalán található furatokat.
5. Helyezze be a 4 csavart a furatokba, és húzza meg azokat.
6. Csatlakoztassa újra a kábeleket. A falra történő rögzítés lépéseit az opcionális falitartókarhoz mellékelt felhasználói kézikönyv tartalmazza.



A falitartó csavarjainak műszaki adatai: M4*(10+X) mm (X = a falitartókonzol vastagsága)



Megjegyzés: A VESA rögzítőcsavar-furatok nem minden modell esetében állnak rendelkezésre; kérjük, érdeklődjön a forgalmazónál vagy az AOC hivatalos ügyfélszolgálatánál. Fali felszerelés esetén mindig forduljon a gyártóhoz.



* A kijelző kialakítása eltérhet az ábrázolttól.

FIGYELMEZTETÉS:

1. Az esetleges képernyőkárosodás, például a panel leválásának elkerülése érdekében biztosítsa, hogy a monitor ne dőljön lefelé -5 foknál nagyobb mértékben.
2. A monitor dőlésszögének beállítása közben ne nyomja meg a képernyőt. Kizárólag a keretet fogja meg.

Adaptive-Sync funkció

1. Az Adaptive-Sync funkció DisplayPort/HDMI csatlakozással működik
2. Kompatibilis grafikus kártyák: Az ajánlott lista alább található, de ellenőrizhető a [www.AMD.com weboldalon is](http://www.AMD.com/weboldalok/is)

Grafikus kártyák

- Radeon™ RX Vega sorozat
- Radeon™ RX 500 sorozat
- Radeon™ RX 400 sorozat
- Radeon™ R9/R7 300 sorozat (kivéve: R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano sorozat
- Radeon™ R9 Fury sorozat
- Radeon™ R9/R7 200 sorozat (kivéve: R9 270/X, R9 280/X)

Processzorok

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

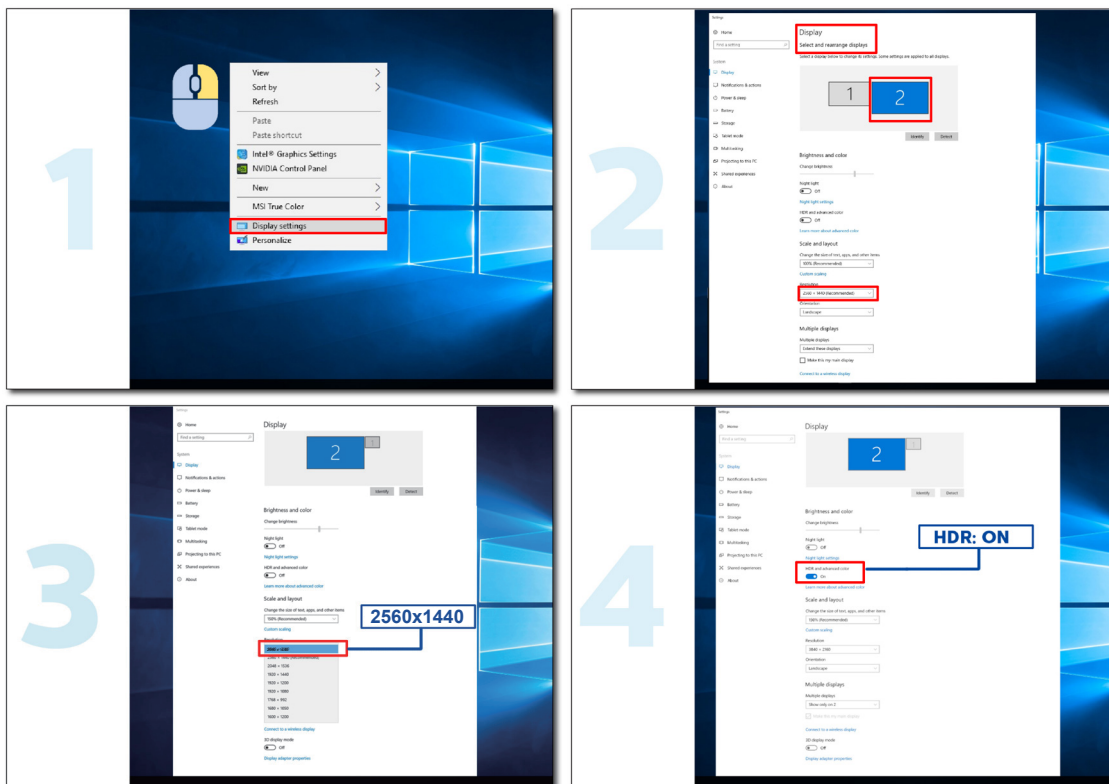
HDR

Kompatibilis a HDR10 formátumú bemeneti jelekkel.

A kijelző automatikusan aktiválhatja az HDR funkciót, amennyiben a lejátszóeszköz és a tartalom is kompatibilis. Az eszköz és a tartalom kompatibilitásával kapcsolatos tájékoztatásért kérjük, forduljon az eszköz gyártójához, illetve a tartalomszolgáltatóhoz. Amennyiben nincs szüksége az automatikus aktiválásra, kérjük, állítsa „KI” értékre az HDR funkciót.

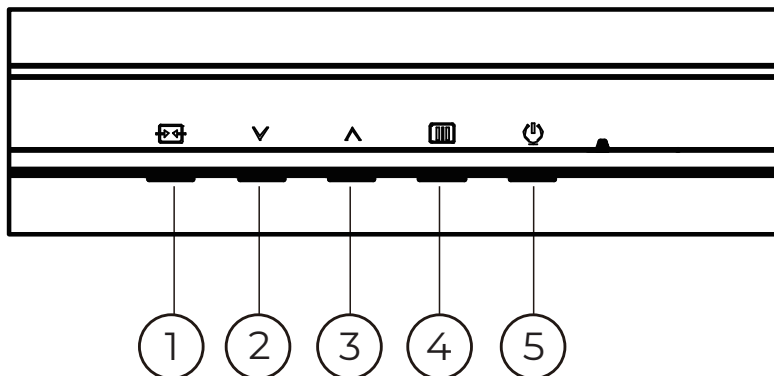
Megjegyzés:

1. A WIN10 V1703-nál régebbi verziókban nincs szükség speciális beállításra a DisplayPort/HDMI interfész használatához.
2. A WIN10 V1703-as verziójában kizárólag a HDMI interfész érhető el; a DisplayPort interfész nem működik.
3. A 3840x2160@50Hz/60Hz mód csak Blu-ray lejátszóhoz, Xboxhoz és PlayStationhoz javasolt.
4. Kijelzőbeállítások:
 - a. A kijelző felbontása 2560x1440, a HDR pedig alapértelmezetten BE van kapcsolva.
 - b. Alkalmazás indítását követően a legjobb HDR hatás akkor érhető el, ha a felbontást 2560x1440-re állítja (amennyiben ez elérhető).



Beállítások

Gyorsbillentyűk



1	Forrás/Kilépés
2	Felhasználói gomb (Játékmód)
3	Tárcsa
4	Menü/Enter
5	Tápellátás

Menü/Enter

Nyomja meg az OSD-menü megjelenítéséhez vagy a választás megerősítéséhez.

Tápellátás

A monitor bekapcsolásához nyomja meg a Bekapcsológombot.

Tárcsa

Ha az OSD-menü nem látható, a Tárcsa gomb megnyomásával jelenítheti meg vagy rejtheti el a célkeresztet.

Felhasználói gomb (Játékmód)

A felhasználó által beállított „✓” gyorsgomb menüje: Játékmód/Képkockaszámláló.

Az alapértelmezett beállítás a Játékmód.

Ha az OSD nem jelenik meg, nyomja meg a „✓” gombot a Játékmód funkció megnyitásához, majd a „✓” vagy „^” gombbal válassza ki a megfelelő Játékmódot (Standard, FPS, RTS, Racing, Gamer 1, Gamer 2 vagy Gamer 3) az adott játéktípusnak megfelelően.

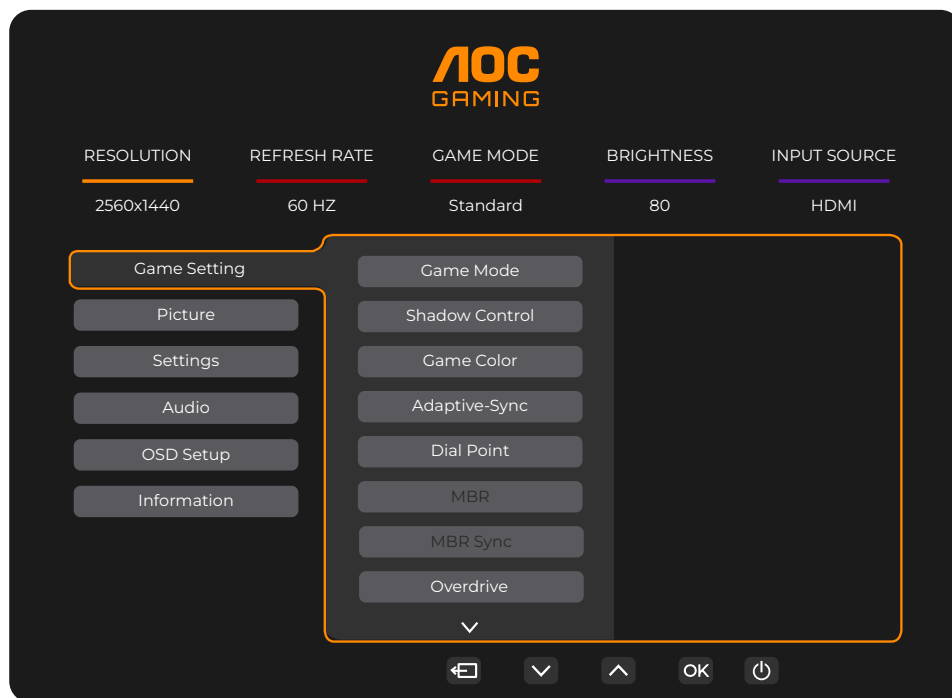
Forrás/Kilépés

Ha az OSD nincs megnyitva, a Forrás/Kilépés gomb a Forrás gyorsbillentyű funkcióját tölti be.

Amikor az OSD menü aktív, ez a gomb kilépő gombként szolgál (az OSD menüből való kilépéshez).

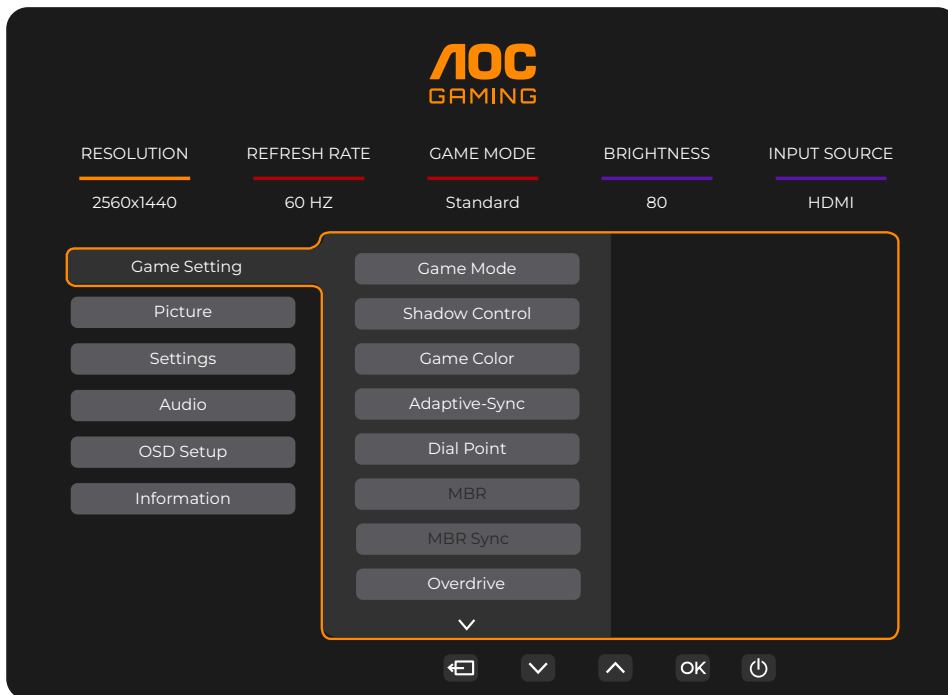
OSD beállítások

Rövid és egyszerű útmutató a vezérlőgombok használatához.



- 1). Az OSD ablak megnyitásához nyomja meg a  MENÜ gombot.
- 2). A funkciók közötti navigáláshoz használja a  vagy  gombot. A kívánt funkció kijelölése után nyomja meg a  MENÜ gombot / OK a aktiválásához. Az almenü funkciói között a  vagy  gombbal navigálhat. A kívánt almenü-funkció kijelölése után nyomja meg a  MENÜ gombot / OK gombot annak aktiválásához.
- 3). A kiválasztott funkció beállításainak módosításához nyomja meg a(z)  vagy a(z)  gombot. A kilépéshez nyomja meg a(z)  /  gombot. Amennyiben más funkciót kíván beállítani, ismételje meg a 2-3. lépést.
- 4). OSD zárolási funkció: Az OSD zárolásához tartsa lenyomva a  MENÜ gombot kikapcsolt állapotban, majd nyomja meg a  bekapcsológombot a monitor bekapcsolásához. Az OSD feloldásához tartsa lenyomva a  MENÜ gombot kikapcsolt állapotban, majd nyomja meg a  bekapcsológombot a monitor bekapcsolásához.

Játékbeállítások



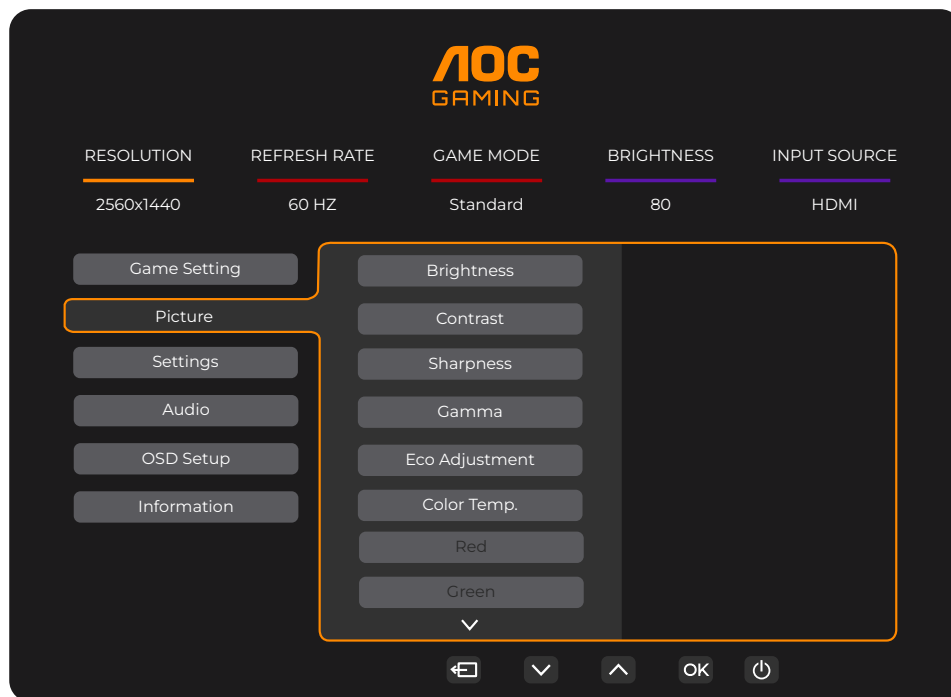
Játékmód	Szabványos	Javítja az olvashatóságot a kompatibilis webes és mobil játékok esetén.
	FPS	FPS (belső nézetű lövöldözős) játékokhoz. Javítja a feketesíntet sötét témában.
	RTS	RTS (valós idejű stratégiai) játékokhoz. Javítja a képminőséget.
	Verseny	Versenyjátékokhoz. A leggyorsabb válaszidőt és magas szintelítettséget biztosít.
	Játékos 1	A felhasználói beállítások mentése Játékos 1 profilként.
	Játékos 2	A felhasználói beállítások mentése Játékos 2 profilként.
	Játékos 3	A felhasználói beállítások mentése Játékos 3 profilként.
Árnyékvezérlés	0 ~ 20	Az Árnyékvezérlés alapértelmezett értéke 0; a végfelhasználó 0 és 20 közötti értékre növelheti azt a tisztább Kép érdekében. Ha a Kép túl sötét ahhoz, hogy a részletek tisztán kivehetők legyenek, állítson be 0 és 20 közötti értéket a tiszta Kép eléréséhez.
Játék színe	0 ~ 20	A Játék színe funkció 0–20 fokozatú telítettség-beállítást tesz lehetővé a jobb Kép elérése érdekében.
Adaptive-Sync	Ki / Be	Az Adaptive-Sync letiltása vagy engedélyezése. Adaptive-Sync figyelmeztetés: Az Adaptive-Sync funkció engedélyezése esetén egyes játékkörnyezetekben villódzás fordulhat elő.
Tárcsa	Ki / Be / Dinamikus	A „Célzási pont” funkció egy célzójelet jelenít meg a képernyő közepén, amely segíti a játékosokat a First Person Shooter (FPS) játékok során a pontos és precíz célzásban.
MBR	0 ~ 20	Az MBR (Motion Blur Reduction) 0–20 fokozatú beállítást kínál a mozgás-elmosódás csökkentésére. Megjegyzés: Az MBR funkció csak akkor állítható, ha az Adaptive-Sync ki van kapcsolva, és a frissítési gyakoriság ≥ 75 Hz.
MBR-szinkronizálás	Ki / Be	Az MBR-szinkronizálás (Motion Blur Remove) letiltása vagy engedélyezése. Megjegyzés: Az MBR-szinkronizálás funkció akkor állítható be, ha az Adaptive-Sync be van kapcsolva, és a bemeneti jel változó frekvenciájú, valamint a képfrekvencia ≥ 75 Hz.
Overdrive	Normál	A válaszidő beállítása. Megjegyzés: 1. Ha a felhasználó az Overdrive-ot „Leggyorsabb” értékre állítja, a megjelenített kép elmosódottá válhat. A felhasználók az egyéni igényeiknek megfelelően módosíthatják az Overdrive szintjét, vagy ki is kapcsolhatják azt. 2. Az „Extrém” funkció akkor választható, ha az Adaptive-Sync ki van kapcsolva, és a frissítési gyakoriság ≥ 75 Hz 3. A képernyő fényereje csökken, ha az „Extrém” funkció be van kapcsolva.
	Gyors	
	Gyorsabb	
	Leggyorsabb	
	Extrém	

Képkocka-számláló	Ki / Jobbra fent / Jobbra lent / Balra fent / Balra lent	A függőleges frekvencia megjelenítése a kiválasztott sarokban.
OverClock	Ki / Be	Az OverClock letiltása vagy engedélyezése.

Megjegyzés:

- 1). Ha a „Kép” menüben az „HDR mód” engedélyezve van, az „Árnyékvezérlés” és a „Játékszín” beállítások nem módosíthatók.
- 2). Ha az „HDR” a „Kép” menüben „DisplayHDR” értékre van állítva, a „Játékmód”, az „Árnyékvezérlés”, a „Játékszín”, az „MBR”, az „MBR-szinkronizálás” és az „Overdrive” alatti „Extrém” beállítások nem módosíthatók.
Ha az „HDR” a „Kép” menüben „HDR kép”, „HDR film” vagy „HDR játék” értékre van állítva, a „Játékmód”, a „Játékszín”, az „MBR”, az „MBR-szinkronizálás” és az „Overdrive” alatti „Extrém” beállítások nem módosíthatók.
- 3). Ha a „Szintér” a „Kép” menüben „sRGB” értékre van állítva, az „Árnyékvezérlés”, a „Játékszín”, az „MBR”, az „MBR-szinkronizálás” és az „Overdrive” alatti „Extrém” beállítások nem módosíthatók.

Kép



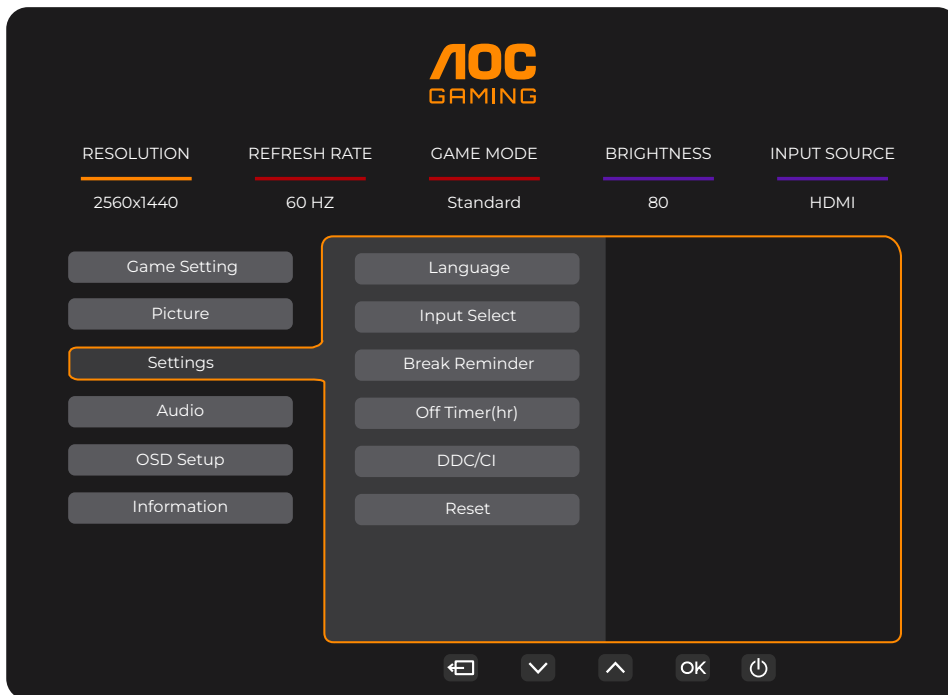
Fényerő	0-100	Háttérvilágítás beállítása.
Kontraszt	0-100	Kontraszt a digitális regiszterből.
Élesség	0-100	Élesség beállítása.
Gamma	1,8 / 2,0 / 2,2 / 2,4 / 2,6 / sRGB	Gamma beállítása.
Eco beállítás	Szabványos	Szabványos mód.
	Szöveg	Szövegmód.
	Internet	Internet mód.
	Játék	Játékmód.
	Film	Filmmód.
	Sport	Sportmód.
	Olvasás	Olvasási mód.
Színhőmérséklet	Meleg	Meleg színhőmérséklet előhívása.
	Normál	Normál színhőmérséklet előhívása.
	Hűvös	Hűvös színhőmérséklet előhívása.
	Felhasználó	Színhőmérséklet visszaállítása.
Vörös	0-100	Vörös erősítés a digitális regiszterből.
Zöld	0-100	Zöld erősítés a digitális regiszterből.
Kék	0-100	Kék erősítés a digitális regiszterből.

HDR	Ki	Állítsa be az HDR-profilt a használati igényeinek megfelelően. Megjegyzés: HDR-jel észlelése esetén az HDR beállítás jelenik meg a módosításhoz.
	DisplayHDR	
	HDR Kép	
	HDR Film	
	HDR Játék	
HDR mód	Ki	A kép színére és kontrasztjára optimalizálva, szimulálva a HDR hatást. Megjegyzés: HDR jel hiányában a HDR mód opció jelenik meg a beállításhoz.
	HDR Kép	
	HDR Film	
	HDR Játék	
DCR	Ki	Dinamikus kontrasztarány kikapcsolása.
	Be	Dinamikus kontrasztarány bekapcsolása.
Színtér	Panel natív	Szabványos színtér panel.
	sRGB	sRGB színtér.
Alacsony kék fény mód	Ki	A kék fény hullámhosszának csökkentése a színhőmérséklet szabályozásával.
	Multimédia	
	Internet	
	Iroda	
	Olvasás	
Képarány	Teljes / Képarány	Válassza ki a megjelenítés képarányát.

Megjegyzés:

- 1). Ha a „HDR mód” engedélyezve van, a „Kontraszt”, „Gamma”, „Eco beállítás”, „Színhőm.”, „Színtér” és „Alacsony kék fény mód” elemek nem állíthatók.
- 2). Ha a „HDR” beállítása „DisplayHDR”, a „Kép” menüpont alatt a „HDR” és az „Élesség” kivételével semmilyen elem nem állítható.
Ha a „HDR” beállítása „HDR kép”, „HDR film” vagy „HDR játék”, a „Gamma”, „Eco beállítás”, „Színhőm.”, „DCR”, „Színtér” és „Alacsony kék fény mód” elemek nem állíthatók.
- 3). Ha a „Színtér” beállítása „sRGB”, a „Kontraszt”, „Gamma”, „Eco beállítás”, „Színhőm.”, „HDR mód” és „Alacsony kék fény mód” elemek nem állíthatók.
- 4). Ha az „Eco beállítás” „Olvasás” értékre van állítva, a „Kontraszt”, a „Színhőmérséklet”, a „DCR”, a „Színtér” és az „Alacsony kék fény mód” nem állítható.
- 5). Ha a „Játékbeállítások” menüben a „Játékmód” nem „Standard” módra van állítva, akkor a következő elemek:
„Eco beállítás”, „HDR mód” és „Színtér” nem állíthatók.
- 6). Ha a bemeneti jel felbontása megegyezik a natív felbontással, akkor a „Képarány” opció nem elérhető.

Beállítások



Nyelv		Válassza ki az OSD nyelvét.
Bemenet kiválasztása	Auto / HDMI / DP	Válassza ki a bemeneti jel forrását.
Pihenőemlékeztető	Ki / Be	Pihenőemlékeztető, ha a felhasználó folyamatosan több mint 1 órán át dolgozik.
Kikapcsolási időzítő (óra)	0-24 óra	Állítsa be a DC kikapcsolási idejét.
DDC/CI	Nem / Igen	DDC/CI támogatás be-/kikapcsolása.
Visszaállítás	Nem / Igen	Menü visszaállítása az alapértelmezett értékekre.

Hang



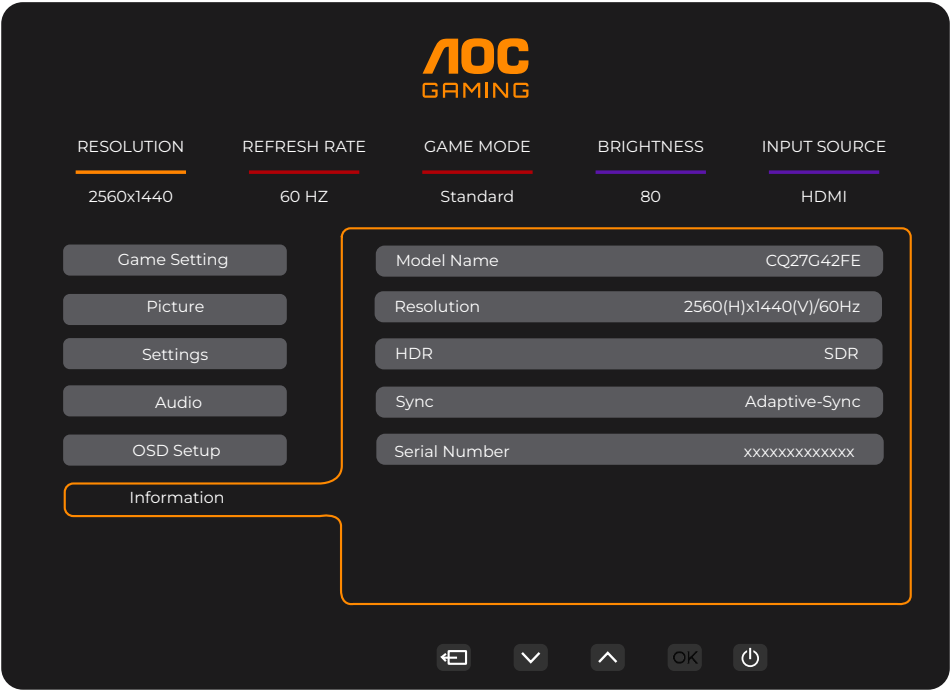
Hangerő	0-100	Hangerő beállítása.
Némítás	Ki / Be	Hang némítása.

OSD beállítások



Átlátszóság	0-100	OSD átlátszóságának beállítása.
Vízszintes pozíció	0-100	OSD vízszintes pozíciójának beállítása.
Függőleges pozíció	0-100	OSD függőleges pozíciójának beállítása.
Időtűllépés (s)	5-120	OSD időtűllépésének beállítása.
Felhasználói gomb	Játékmód / Képkocka-számláló	Felhasználó által beállított „V” billentyűparancs-menü.

Információ



LED-jelzőfény

Állapot	LED színe
Teljes teljesítményű üzemmód	Fehér
Aktív kikapcsolt állapot	Narancssárga

Hibaelhárítás

Problémák és kérdések	Lehetséges megoldások
A táp-LED nem világít	Győződjön meg arról, hogy a bekapcsológomb BE állásban van, és a tápkábel megfelelően csatlakozik egy földelt aljzathoz, valamint a monitorhoz.
Nincs kép a képernyőn	● Megfelelően csatlakozik a tápkábel? Ellenőrizze a tápkábel csatlakozását és a tápellátást. ● Megfelelően csatlakozik a videokábel? (HDMI-kábellel csatlakoztatva) Ellenőrizze a HDMI-kábel csatlakozását. (DisplayPort-kábellel csatlakoztatva) Ellenőrizze a DisplayPort-kábel csatlakozását. * Nem minden modell rendelkezik HDMI/DisplayPort bemenettel. ● Ha a készülék be van kapcsolva, indítsa újra a számítógépet, és ellenőrizze, hogy megjelenik-e a kezdőképernyő (a bejelentkezési képernyő). Ha megjelenik a kezdőképernyő (a bejelentkezési képernyő), indítsa el a számítógépet a megfelelő módban (Windows 7/8/10 esetén csökkentett módban), majd módosítsa a videokártya frekvenciáját. (Lásd: Az optimális felbontás beállítása) Ha nem jelenik meg a kezdőképernyő (a bejelentkezési képernyő), forduljon a Szervizközponthoz vagy a forgalmazóhoz. ● A „Bemenet nem támogatott” üzenet látható a képernyőn? Ez az üzenet akkor jelenik meg, ha a videokártya jele meghaladja a monitor által megfelelően kezelhető maximális felbontást és frissítési gyakoriságot. Állítsa be a monitor által megfelelően kezelhető maximális felbontást és frissítési gyakoriságot. ● Győződjön meg arról, hogy az AOC monitor illesztőprogramjai telepítve vannak.
A kép elmosódott, szellemképesedés vagy árnyékolódási probléma lép fel	Állítsa be a kontraszt és a fényerő szabályzóit. Nyomja meg az AUTO gyorsbillentyűt az automatikus beállításhoz. Győződjön meg arról, hogy nem használ hosszabbítókábelt vagy kapcsolóboxot. Javasoljuk, hogy a monitort közvetlenül a hátoldalon található videokártya-kimeneti csatlakozóhoz csatlakoztassa.
A kép ugrál, villog vagy hullámminta jelenik meg rajta	Helyezze az elektromos zavarokat okozó eszközöket a lehető legtávolabb a monitortól. Használja a maximális frissítési gyakoriságot, amelyet a monitor az Ön által használt felbontás mellett támogat.
A monitor aktív kikapcsolt módban ragadt	A számítógép tápkapcsolójának BEKAPCSOLT állásban kell lennie. A számítógép videokártyájának biztosan illeszkednie kell a foglalatába. Győződjön meg arról, hogy a monitor videokábele megfelelően csatlakozik a számítógéphez. Vizsgálja meg a monitor videokábelét, és győződjön meg arról, hogy egyetlen érintkező sem hajlott el. Ellenőrizze a számítógép működőképességét úgy, hogy megnyomja a CAPS LOCK billentyűt a billentyűzeten, miközben figyeli a CAPS LOCK LED jelzőfényt. A CAPS LOCK billentyű megnyomását követően a LED-nek ki vagy be kell kapcsolnia.
Hiányzik az egyik alapszín (VÖRÖS, ZÖLD vagy KÉK)	Ellenőrizze a monitor videokábelét, és győződjön meg arról, hogy egyetlen érintkező sem sérült. Győződjön meg arról, hogy a monitor videokábele megfelelően csatlakozik a számítógéphez.
A képernyőn megjelenő kép nincs középre igazítva vagy megfelelő méretre állítva	Állítsa be a vízszintes és függőleges pozíciót, vagy nyomja meg a gyorsbillentyűt (AUTO).
A Kép színhibás (a fehér nem fehérnek tűnik)	Állítsa be az RGB színeket, vagy válassza ki a kívánt színhőmérsékletet.
Vízszintes vagy függőleges zavarok a képernyőn	Használja a Windows 7/8/10/11 leállítási módját az ÓRAJELEK és a FÓKUSZ beállításához. Nyomja meg az AUTO gyorsbillentyűt az automatikus beállításhoz.
Szabályozás és szerviz	Kérjük, tekintse meg a Szabályozás és szerviz információkat a www.aoc.com oldalon (ahol megtalálhatja az Ön országában vásárolt modellt, valamint a Támogatás oldalon elérhető Szabályozás és szerviz információkat.)

Műszaki adatok

Általános műszaki adatok

Panel	Modellnév	CQ27G42FE	
	Meghajtórendszer	TFT színes LCD	
	Látható képméret	68,5 cm átló	
	Képpontméret	0,2331 mm (H) x 0,2331 mm (V)	
	Videó	HDMI-interfész & DisplayPort-interfész	
	Kijelzőszínek	16,7M szín	
Egyéb	Vízszintes letapogatási tartomány	30–230 kHz (HDMI) 30–255 kHz (DisplayPort)	
	Vízszintes letapogatási méret (maximum)	596,736 mm	
	Függőleges letapogatási tartomány	48–144 Hz (HDMI) 48–170 Hz (DisplayPort)	
	Függőleges letapogatási méret (maximum)	335,664 mm	
	Optimális gyári felbontás	2560x1440@60Hz	
	Maximális felbontás	2560x1440@144Hz (HDMI) 2560x1440@170Hz ^[1] (DisplayPort)	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Tápellátás	100–240 V~ 50/60 Hz 1,5 A	
	Teljesítményfelvétel	Jellemző (alapértelmezett fényerő és kontraszt)	25W
		Max. (fényerő = 100, kontraszt = 100)	≤40W
		Készenléti mód	≤0,3 W
	Hőleadás	Normál működés	88,74 BTU/óra (jellemző)
		Alvó mód (készenlét)	<1,02 BTU/óra
		Kikapcsolt állapot	<1,02 BTU/óra
		Kikapcsolt állapot (hálózati kapcsoló)	0 BTU/óra
Fizikai jellemzők	Csatlakozótípus	HDMI / DisplayPort / fülhallgató	
	Jelkábel típusa	Leválasztható	
	Beépített hangszóró	2 W × 2	
Környezeti paraméterek	Hőmérséklet	Működési	0 °C – 40 °C
		Tárolási	-25°C~55°C
	Páratartalom	Működési	10% ~ 85% (nem lecsapódó)
		Tárolási	5% ~ 93% (nem lecsapódó)
	Tengerszint feletti magasság	Működési	0 m ~ 5000 m (0 láb ~ 16 404 láb)
		Tárolási	0 m ~ 12 192 m (0 láb ~ 40 000 láb)

[1]: A túlajtás 2560x1440@165Hz/2560x1440@170Hz felbontás esetén érhető el. Ha a túlajtás során bármilyen megjelenítési hiba jelentkezik, kérjük, állítsa a frissítési gyakoriságot 144 Hz-re.

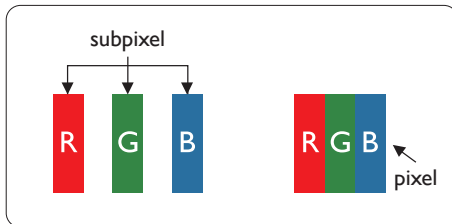


Az AOC monitorok paneljeinek pixelhibáira vonatkozó szabályzat

Az AOC arra törekszik, hogy a legmagasabb minőségű termékeket szállítsa. Az iparág legkorszerűbb gyártási technológiáit alkalmazzuk, és szigorú minőségellenőrzést végzünk. Ugyanakkor a monitorokban alkalmazott panelek pixel- vagy alpixel-hibái bizonyos esetekben elkerülhetetlenek.

Egyetlen gyártó sem tudja garantálni, hogy minden panel teljesen mentes a pixelhibáktól, azonban az AOC a garancia keretében vállalja, hogy a nem elfogadható számú hibával rendelkező monitorokat megjavítja vagy kicseréli. Ez a tájékoztató ismerteti a pixelhibák különböző típusait, és meghatározza az egyes típusokra vonatkozó elfogadható hibahatárértékeket. A garanciális javításra vagy cserére való jogosultsághoz a monitor paneljén előforduló pixelhibák számának meg kell haladnia ezeket az elfogadható határértékeket. Például a monitor alpixeljeinek legfeljebb 0,0004%-a lehet hibás.

Továbbá az AOC még szigorúbb minőségi szabványokat határoz meg a képponthibák azon típusaira vagy kombinációira, amelyek másoknál feltűnőbbek. Ez a szabályzat világszerte érvényes.



Képpontok és alképpontok

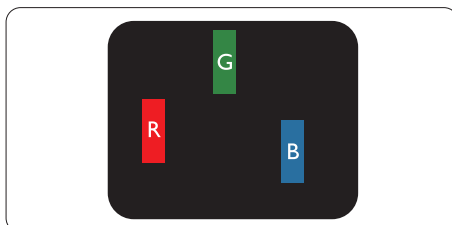
A képpont (pixel) három, az alapszíneknek megfelelő – vörös, zöld és kék – alképpontból áll. Számos képpont együttesen alkotja a Kép-et. Ha egy képpont összes alképpontja világít, a három színű alképpont együtt egyetlen fehér képpontként jelenik meg. Ha mindegyik sötét, a három színű alképpont együtt egyetlen fekete képpontként látszik. A világító és sötét alképpontok egyéb kombinációi eltérő színű önálló képpontokként jelennek meg.

A képponthibák típusai

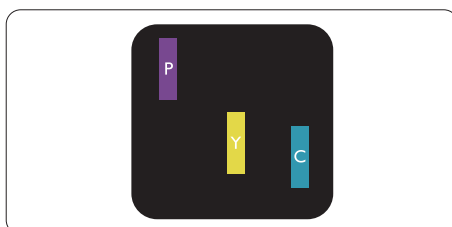
A képpont- és alképponthibák különböző formában jelennek meg a képernyőn. A képponthibáknak két kategóriája létezik, és minden kategórián belül több alképponthiba-típus fordulhat elő.

Fényespont-hibák

A fényespont-hibák olyan képpontokként vagy alképpontokként jelennek meg, amelyek folyamatosan világítanak, azaz állandóan bekapcsolt állapotban vannak. A fényes pont tehát egy olyan alképpont, amely akkor is kirajzolódik a képernyőn, amikor a monitor sötét mintázatot jelenít meg. A fényespont-hibáknak az alábbi típusai léteznek.

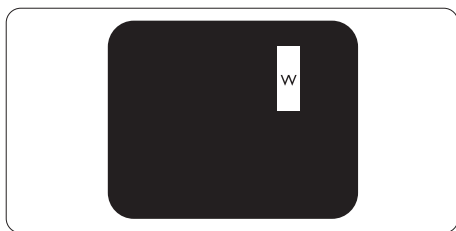


Egy világító piros, zöld vagy kék alpixel.



Két szomszédos világító alpixel:

- Piros + Kék = Lila
- Piros + Zöld = Sárga
- Zöld + Kék = Cián (világoskék)



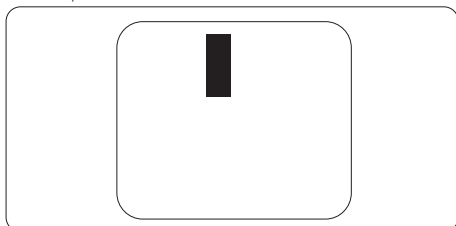
Három szomszédos világító alpixel (egy fehér képpont).

Megjegyzés

A piros vagy kék fényes pontnak legalább 50%-kal fényesebbnek kell lennie a szomszédos pontoknál, míg a zöld fényes pontnak legalább 30%-kal fényesebbnek kell lennie a szomszédos pontoknál.

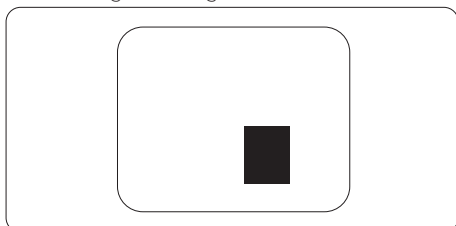
Fekete pont hibák

A fekete pont hibák olyan képpontokként vagy alpixelekként jelennek meg, amelyek mindig sötétek vagy „kikapcsolt” állapotban vannak. A sötét pont tehát egy olyan alpixel, amely kiemelkedik a képernyőn, amikor a monitor világos mintát jelenít meg. Az alábbiakban a fekete pont hibák típusai láthatók.



A képponthibák közelsége

Mivel az azonos típusú, egymáshoz közel elhelyezkedő képpont- és alpixelhibák feltűnőbbek lehetnek, az AOC a képponthibák egymáshoz való közelségére is meghatározott toleranciaértékeket.



Képponthiba-toleranciák

Ahhoz, hogy a garanciaidőn belül képponthiba miatt javításra vagy cserére kerülhessen sor, az AOC monitor paneljén a webes kézikönyvben megadott toleranciaértékeket meghaladó számú képpont- vagy alpixelhibának kell előfordulnia.

FÉNYES PONT HIBÁK	ELFOGADHATÓ SZINT
1 világító alpixel	2
2 szomszédos világító alpixel	1
3 szomszédos világító alpixel (egy fehér pixel)	0
Két fényes pont hiba közötti távolság*	≥15mm
Az összes típusú fényes pont hibák száma	2
FEKETE PONT HIBÁK	ELFOGADHATÓ SZINT
1 sötét alpixel	5 vagy kevesebb
2 szomszédos sötét alpixel	2 vagy kevesebb
3 szomszédos sötét alpixel	≤0
Két fekete pont hiba közötti távolság*	≥15mm
Az összes típusú fekete pont hibák száma	5 vagy kevesebb
ÖSSZES PONT HIBA	ELFOGADHATÓ SZINT
Az összes típusú világos vagy fekete pont hibák száma összesen	5 vagy annál kevesebb

Megjegyzés

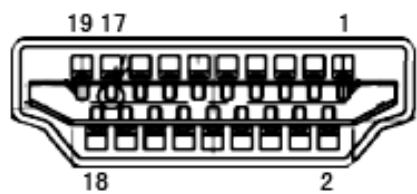
*: 1 vagy 2 szomszédos alpixel-hiba = 1 ponthiba.

Előre beállított megjelenítési módok

SZABVÁNYOS	FELBONTÁS (±1 Hz)	VÍZSZINTES FREKVENCIA (kHz)	FÜGGŐLEGES FREKVENCIA (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	50.313	99.826
	640x480@120Hz	60.938	119.72
SVGA	800x600@56Hz	35.16	56.25
	800x600@60Hz	37.88	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	800x600@100Hz	62.76	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.36	60
	1024x768@70Hz	56.476	70.07
	1024x768@100Hz	80.448	99.811
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x720@60Hz	44.772	59.855
Full HD	1920x1080@50Hz	28.125	50
	1920x1080@60Hz	67.5	60
	1920x1080@120Hz	135	120
QHD	2560x1440@60Hz	88.86	60
	2560x1440@100Hz	151	100
	2560x1440@120Hz	183	120
	2560x1440@144Hz	214.563	144
QHD (DisplayPort) (Túlhajtás)	2560x1440@165Hz	247.665	165
	2560x1440@170Hz	253.301	170
IBM MÓDOK			
DOS	720x400@70Hz	31.469	70
MAC MÓDOK			
VGA	640x480@67Hz	35	67
SVGA	832x624@75Hz	49.725	75
XGA	1024x768@75Hz	60.241	75

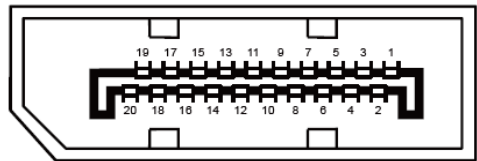
Megjegyzés: A VESA szabvány szerint bizonyos eltérés (+/-1 Hz) előfordulhat a frissítési frekvencia (képfrissítési gyakoriság) kiszámításakor különböző operációs rendszerek és grafikus kártyák esetén. A kompatibilitás javítása érdekében e termék névleges frissítési frekvenciája kerekített érték. Kérjük, hivatkozzon a tényleges termékekre.

Érintkezőkiosztás



19 érintkezős színes kijelző jelkábel

Érintkező száma	Jel neve	Érintkező száma	Jel neve	Érintkező száma	Jel neve
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	DDC/CEC földelés
2.	TMDS Data 2 árnyékolás	10.	TMDS Clock +	18.	+5V tápellátás
3.	TMDS Data 2-	11.	TMDS Clock árnyékolás	19.	Hot Plug Detect
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Clock-		
5.	TMDS Data 1 árnyékolás	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Fenntartott (N.C. az eszközön)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Data 0 árnyékolás	16.	SDA		



20 tús színes kijelző jelkábel

Érintkező száma	Jel neve	Érintkező száma	Jel neve
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Hot Plug Detect
9	ML_Lane 1 (p)	19	DP_PWR visszatérés
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Plug & Play DDC2B funkció

Ez a monitor a VESA DDC SZABVÁNY szerinti VESA DDC2B képességekkel rendelkezik. Ez lehetővé teszi, hogy a monitor azonosítsa magát a gazdarendszer felé, és az alkalmazott DDC szintjétől függően további információkat közöljön a megjelenítési képességeiről.

A DDC2B egy kétirányú adatcsatorna, amely az I2C protokollon alapul. A gazdagép EDID-információkat kérhet le a DDC2B csatornán keresztül.

