

AOC

GAMING



Instrukcja obsługi

CQ27G4ZE

AOC GAMING MONITOR

Bezpieczeństwo	1
Konwencje krajowe	1
Zasilanie	2
Instalacja	3
Czyszczenie	4
Inne	5
Konfiguracja	6
Zawartość opakowania	6
Montaż stojaka i podstawy	7
Regulacja kąta widzenia	8
Podłączanie Monitora	9
Montaż naścienny	10
Funkcja Adaptive-Sync	11
HDR	12
Regulacja	13
Klawisze skrótów	13
Ustawienia OSD	14
Ustawienia gry	15
Obraz	17
Ustawienia	20
Dźwięk	21
Konfiguracja OSD	22
Informacje	23
Wskaźnik LED	24
Rozwiązywanie problemów	25
Specyfikacja	26
Specyfikacja ogólna	26
Polityka firmy AOC dotycząca wad pikseli paneli monitorów	28
Predefiniowane tryby wyświetlania	30
Przypisanie pinów	31
Plug and Play	32

Bezpieczeństwo

Konwencje krajowe

Poniższe podrozdziały opisują konwencje krajowe zastosowane w niniejszym dokumencie.

Uwagi, Przestrogi i Ostrzeżenia

W niniejszym przewodniku bloki tekstu mogą być opatrzone ikoną oraz wyróżnione drukiem pogrubionym lub kursywą. Bloki te stanowią uwagi, przestrogi i ostrzeżenia, które stosuje się w następujący sposób:



UWAGA: UWAGA wskazuje ważne informacje ułatwiające optymalne korzystanie z systemu komputerowego.



PRZESTROGA: PRZESTROGA wskazuje na ryzyko uszkodzenia sprzętu lub utraty danych oraz informuje o sposobach zapobiegania takim problemom.



OSTRZEŻENIE: OSTRZEŻENIE wskazuje na ryzyko obrażeń ciała oraz informuje o sposobach zapobiegania takim sytuacjom. Niektóre ostrzeżenia mogą występować w alternatywnych formatach, bez towarzyszącej ikony. W takich przypadkach szczegółowa forma prezentacji ostrzeżenia wynika z wymogów organów regulacyjnych.

Zasilanie



Monitor należy zasilać wyłącznie ze źródła zasilania określonego na etykiecie. W razie wątpliwości dotyczących parametrów zasilania w miejscu instalacji, należy skonsultować się ze sprzedawcą lub lokalnym zakładem energetycznym.



Monitor jest wyposażony we wtyczkę z uziemieniem z trzema stykami, tj. wtyczkę z trzecim stykiem (uziemiającym).

Wtyczka ta pasuje wyłącznie do gniazda zasilania z uziemieniem, co stanowi środek bezpieczeństwa. Jeśli posiadane gniazdo nie obsługuje wtyczki trójprzewodowej, należy zlecić elektrykowi instalację odpowiedniego gniazda lub zastosować adapter umożliwiający bezpieczne uziemienie urządzenia. Nie wolno omijać zabezpieczeń zapewnianych przez wtyczkę z uziemieniem.



Należy odłączyć urządzenie od zasilania podczas burzy z piorunami oraz gdy nie będzie ono używane przez dłuższy czas. Zabezpieczy to Monitor przed uszkodzeniami spowodowanymi przepięciami w sieci zasilającej.



Nie należy przeciążać listew zasilających ani przedłużaczy. Przeciążenie może spowodować pożar lub porażenie prądem elektrycznym.



Aby zapewnić prawidłowe działanie, Monitor należy użytkować wyłącznie z komputerami posiadającymi certyfikat UL, wyposażonymi w odpowiednio skonfigurowane gniazda oznaczone parametrami 100-240V AC, min. 5A.



Gniazdo sieciowe powinno być zainstalowane w pobliżu urządzenia i być łatwo dostępne.

Instalacja



Nie umieszczać Monitora na niestabilnym wózku, stojaku, statywie, uchwycie ani stole. Upadek Monitora może spowodować obrażenia ciała oraz poważne uszkodzenia produktu. Należy używać wyłącznie wózka, stojaka, statywu, uchwytu lub stołu zalecanego przez producenta bądź dostarczanego wraz z tym produktem. Podczas instalacji produktu należy postępować zgodnie z instrukcjami producenta oraz stosować akcesoria montażowe zalecane przez producenta. Zestaw złożony z produktu i wózka należy przemieszczać z zachowaniem ostrożności.



Nigdy nie wkładać żadnych przedmiotów do otworów w obudowie Monitora. Może to spowodować uszkodzenie podzespołów elektronicznych, prowadzące do pożaru lub porażenia prądem elektrycznym. Nigdy nie rozlewać cieczy na Monitor.



Nie kłaść przedniej części produktu na podłogę.



W przypadku montażu Monitora na ścianie lub półce należy użyć zestawu montażowego zatwierdzonego przez producenta i postępować zgodnie z instrukcją tego zestawu.



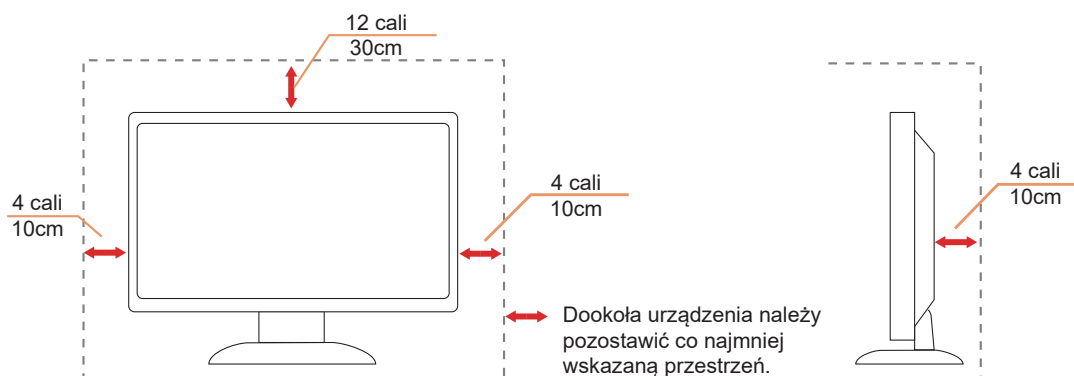
Należy pozostawić wolną przestrzeń wokół Monitora, jak pokazano poniżej. W przeciwnym razie cyrkulacja powietrza może być niewystarczająca, co grozi przegrzaniem i może doprowadzić do pożaru lub uszkodzenia Monitora.



Aby uniknąć potencjalnych uszkodzeń, takich jak odklejenie się panelu od ramki, należy upewnić się, że Monitor nie jest pochylony w dół o więcej niż -5 stopni. W przypadku przekroczenia maksymalnego kąta pochylecia w dół wynoszącego -5 stopni, uszkodzenia Monitora nie zostaną objęte gwarancją.

Poniżej przedstawiono zalecane przestrzenie wentylacyjne wokół Monitora przy instalacji na ścianie lub na podstawie:

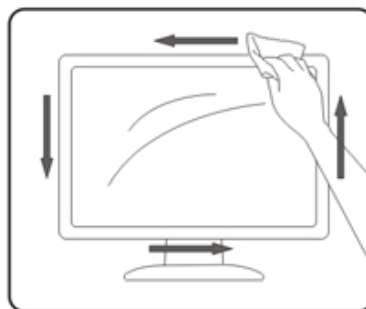
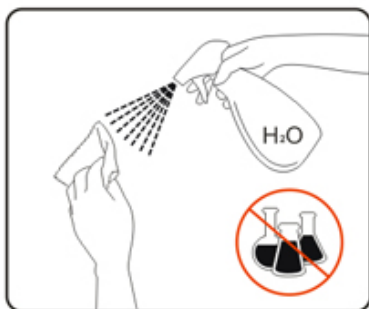
Instalacja z podstawką



Czyszczenie

 Należy regularnie czyścić obudowę miękką ściereczką zwilżoną wodą.

 Do czyszczenia należy używać miękkiej ściereczki bawełnianej lub z mikrofibry. Ściereczka powinna być wilgotna i niemal sucha; nie wolno dopuścić do przedostania się cieczy do wnętrza obudowy.



 Przed rozpoczęciem czyszczenia produktu należy odłączyć przewód zasilający.

Inne



Jeśli produkt wydziela nietypowy zapach, wydaje dziwne dźwięki lub wydobywa się z niego dym, należy NATYCHMIAST odłączyć wtyczkę zasilania i skontaktować się z Centrum serwisowym.



Należy upewnić się, że otwory wentylacyjne nie są zasłonięte przez stół ani zasłonę.



Nie należy narażać Monitora LCD na silne wibracje ani duże uderzenia podczas pracy.



Nie należy uderzać ani upuszczać Monitora podczas pracy lub transportu.



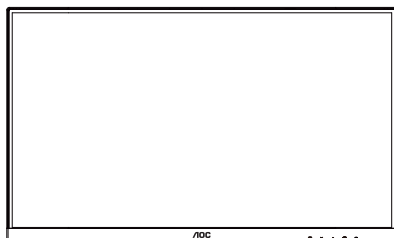
Przewody zasilające muszą posiadać atest bezpieczeństwa. W Niemczech musi to być typ H03VV-F, 3G, 0,75 mm² lub lepszy. W innych krajach należy stosować odpowiednie typy przewodów.



Nadmierny poziom ciśnienia akustycznego ze słuchawek może spowodować uszkodzenie słuchu. Ustawienie korektora na maksimum zwiększa napięcie wyjściowe słuchawek, a tym samym poziom ciśnienia akustycznego.

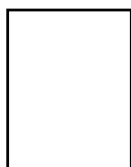
Konfiguracja

Zawartość opakowania



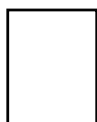
Monitor

*



Quick Start Guide

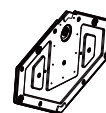
*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

*



HDMI Cable

*



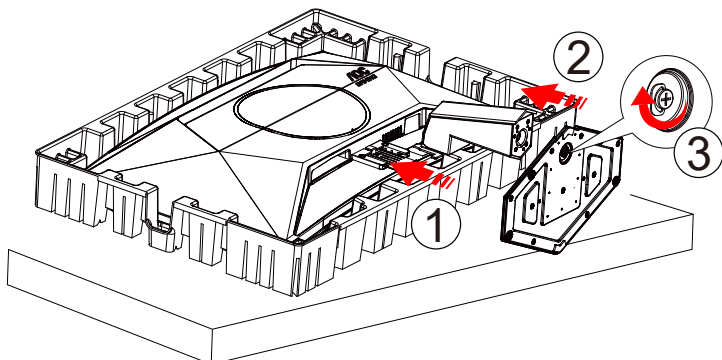
DisplayPort Cable

* Nie wszystkie kable sygnałowe są dostarczane do wszystkich krajów i regionów. Prosimy o kontakt z lokalnym sprzedawcą lub oddziałem firmy AOC w celu uzyskania potwierdzenia.

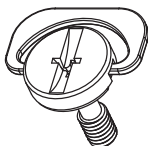
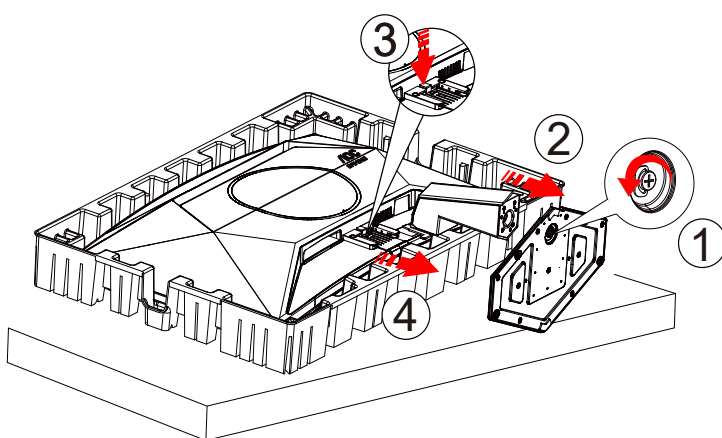
Montaż stojaka i podstawy

Prosimy o zamontowanie lub demontaż podstawy zgodnie z poniższymi instrukcjami.

Montaż:



Demontaż:



Specyfikacja śruby podstawy:
M6 × 23 mm (długość czynna gwintu: 5,5 mm)



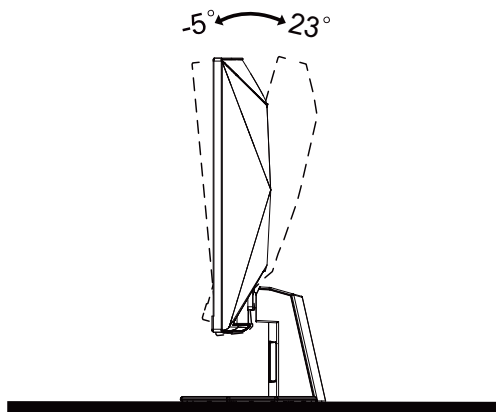
UWAGA: Wygląd monitora może różnić się od przedstawionego na ilustracjach.

Regulacja kąta widzenia

Aby uzyskać optymalne warunki oglądania, zaleca się ustawienie Monitora tak, aby cała twarz użytkownika była widoczna na ekranie, a następnie dostosowanie kąta nachylenia Monitora do indywidualnych preferencji.

Podczas zmiany kąta nachylenia Monitora należy przytrzymać podstawę, aby zapobiec jego przewróceniu.

Regulację Monitora można przeprowadzić w następujący sposób:



UWAGA:

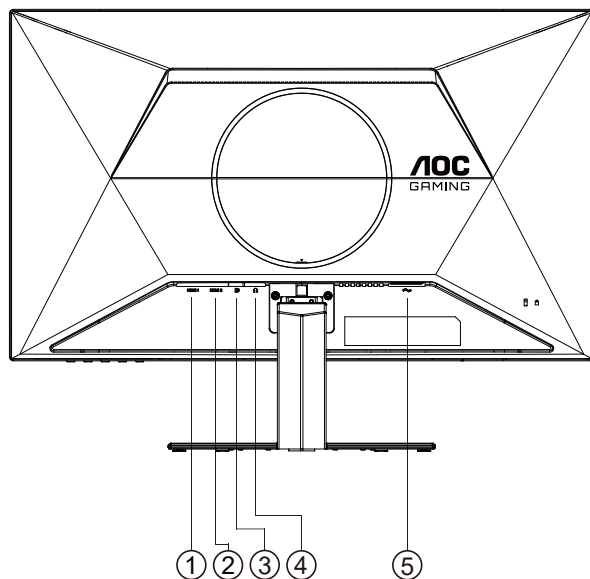
Nie wolno dotykać ekranu LCD podczas zmiany kąta nachylenia. Dotknięcie ekranu LCD może spowodować jego uszkodzenie.

OSTRZEŻENIE

- Aby zapobiec potencjalnemu uszkodzeniu ekranu, takiemu jak odklejenie się panelu, należy upewnić się, że Monitor nie jest pochylony w dół o więcej niż -5 stopni.
- Nie naciskać na ekran podczas regulacji kąta nachylenia Monitora. Należy chwytać wyłącznie za ramkę.

Podłączanie Monitora

Gniazda połączeniowe z tyłu Monitora i komputera:



1. HDMI1
2. HDMI2
3. DisplayPort
4. Słuchawki
5. Zasilanie

Podłączenie do komputera PC

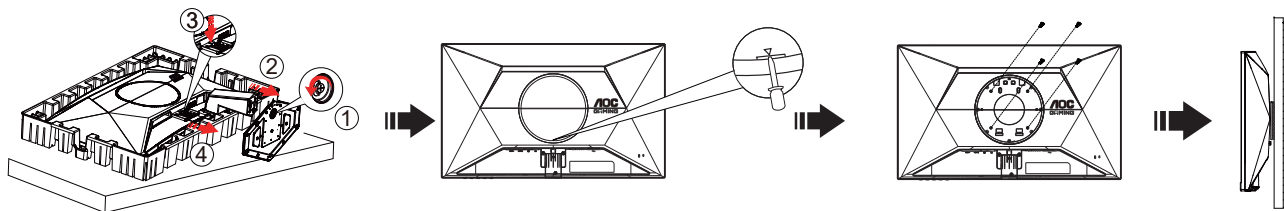
1. Należy mocno podłączyć przewód zasilający do gniazda z tyłu wyświetlacza.
2. Należy wyłączyć komputer i odłączyć jego kabel zasilający.
3. Podłącz kabel sygnałowy wyświetlacza do złącza wideo z tyłu komputera.
4. Podłącz przewody zasilające komputera i wyświetlacza do pobliskiego gniazdka sieciowego.
5. Włącz komputer i wyświetlacz.

Jeśli Monitor wyświetla obraz, instalacja została zakończona. Jeśli obraz nie jest wyświetlany, zapoznaj się z rozdziałem Rozwiązywanie problemów.

W celu ochrony sprzętu należy zawsze wyłączać komputer PC i Monitor LCD przed przystąpieniem do podłączania kabli.

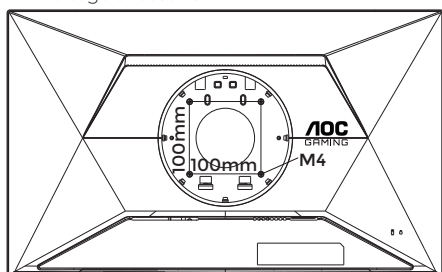
Montaż naścienny

Przygotowanie do instalacji opcjonalnego uchwytu naściennego

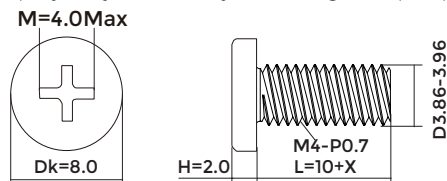


Niniejszy Monitor może być zamontowany na uchwycie naściennym dostępnym jako wyposażenie dodatkowe. Przed rozpoczęciem procedury należy odłączyć zasilanie. Należy postępować zgodnie z poniższymi krokami:

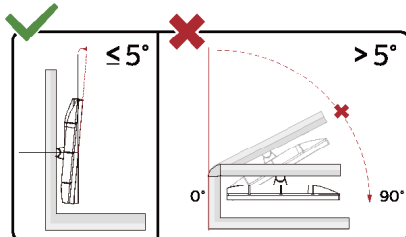
1. Zdemontuj podstawę.
2. Wsuń śrubokręt płaski lub inne płaskie narzędzie w szczelinę i otwórz tylną pokrywę.
3. Zmontuj uchwyt naścienny zgodnie z instrukcjami producenta.
4. Umieść uchwyt naścienny z tyłu Monitora. Dopasuj otwory uchwytu do otworów z tyłu obudowy Monitora.
5. Wkręć 4 śruby w otwory i dokręć je.
6. Ponownie podłącz kable. Wskazówki dotyczące mocowania uchwytu naściennego do ściany znajdują się w instrukcji obsługi dołączonej do tego akcesorium.



Specyfikacja śrub uchwytu ściennego: M4*(10+X) mm (X = grubość wspornika uchwytu ściennego)



Uwaga: Otwory montażowe VESA nie są dostępne we wszystkich modelach; prosimy o kontakt ze sprzedawcą lub oficjalnym działem AOC. W przypadku instalacji naściennej należy zawsze skontaktować się z producentem.



* Wygląd monitora może różnić się od przedstawionego na ilustracjach.

OSTRZEŻENIE:

1. Aby zapobiec potencjalnemu uszkodzeniu ekranu, takiemu jak odklejenie się panelu, należy upewnić się, że Monitor nie jest pochylony w dół o więcej niż -5 stopni.
2. Nie naciskać na ekran podczas regulacji kąta nachylenia Monitora. Należy chwytać wyłącznie za ramkę.

Funkcja Adaptive-Sync

1. Funkcja Adaptive-Sync działa z interfejsem DisplayPort/HDMI
2. Karty graficzne: Zalecana lista znajduje się poniżej; można ją również sprawdzić, odwiedzając [stronę www.AMD.com](http://www.AMD.com)

Karty graficzne

- Seria Radeon™ RX Vega
- Seria Radeon™ RX 500
- Seria Radeon™ RX 400
- Seria Radeon™ R9/R7 300 (z wyjątkiem R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Seria Radeon™ R9 Nano
- Seria Radeon™ R9 Fury
- Seria Radeon™ R9/R7 200 (z wyjątkiem R9 270/X, R9 280/X)

Procesory

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

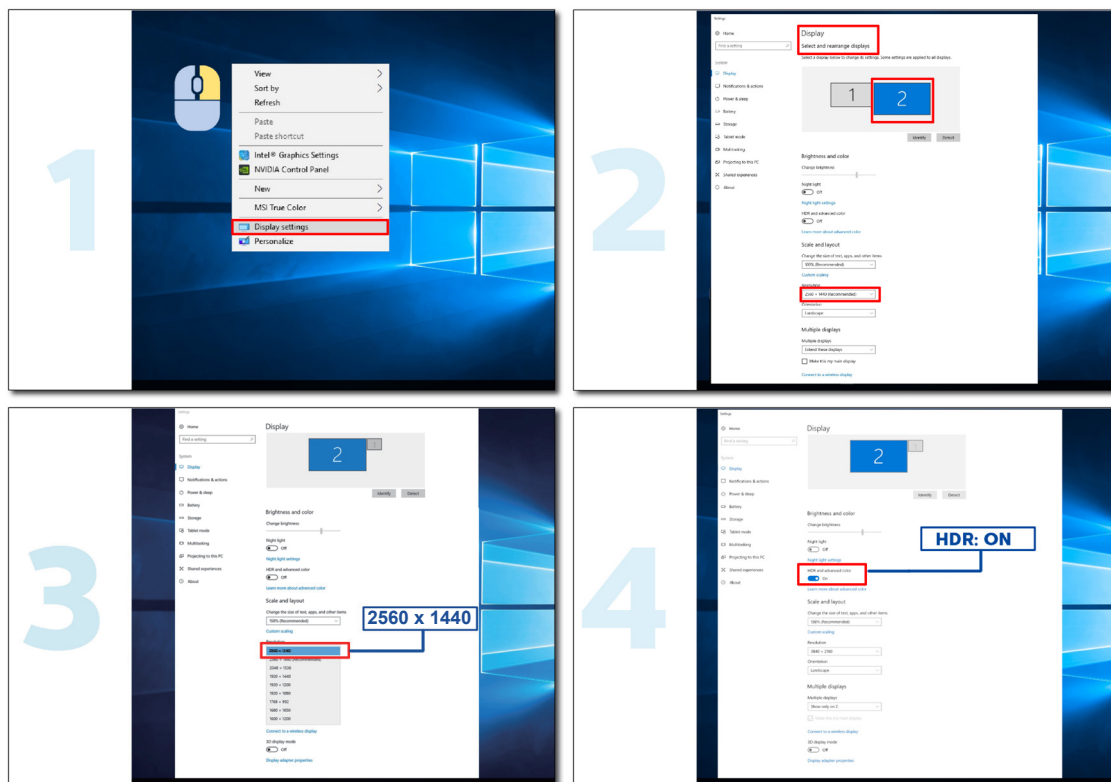
HDR

Urządzenie obsługuje sygnały wejściowe w formacie HDR10.

Monitor może automatycznie aktywować funkcję HDR, jeśli odtwarzacz i treść są z nią zgodne. W celu uzyskania informacji na temat zgodności urządzenia i treści prosimy o kontakt z producentem urządzenia oraz dostawcą treści. Jeśli automatyczna aktywacja nie jest wymagana, prosimy ustawić funkcję HDR na „WYŁ.”.

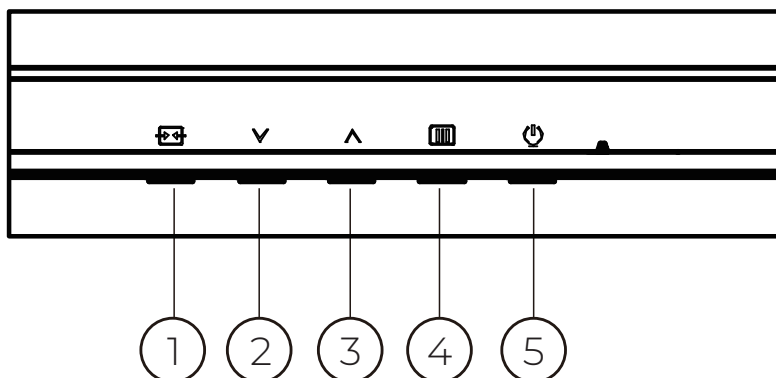
Uwaga:

1. W systemie WIN10 w wersjach niższych (starszych) niż V1703 nie są wymagane żadne specjalne ustawienia dla interfejsu DisplayPort/ HDMI.
2. W systemie WIN10 w wersji V1703 dostępny jest wyłącznie interfejs HDMI, a interfejs DisplayPort nie funkcjonuje.
3. Rozdzielczość 3840x2160@50 Hz/60 Hz jest zalecana tylko dla odtwarzaczy Blu-ray oraz konsol Xbox i PlayStation.
4. Ustawienia wyświetlania:
 - a. Rozdzielczość wyświetlacza jest ustawiona na 2560x1440, a tryb HDR jest domyślnie włączony.
 - b. Po uruchomieniu aplikacji najlepszy efekt HDR można uzyskać, zmieniając rozdzielczość na 2560x1440 (jeśli jest dostępna).



Regulacja

Klawisze skrótów



1	Źródło/Wyjście
2	Klawisz użytkownika (Podwójna rozdzielczość)/Zmniejsz
3	Pokrętko/Zwiększ
4	Menu/Enter
5	Zasilanie

Źródło/Wyjście

Gdy menu OSD jest zamknięte, naciśnięcie przycisku Źródło/Wyjście aktywuje funkcję skrótu wyboru źródła. Gdy menu OSD jest aktywne, przycisk ten pełni funkcję klawisza wyjścia (służy do zamykania menu OSD).

Klawisz użytkownika (Podwójna rozdzielczość)/Zmniejsz

Menu skrótów klawiszowych „V” konfigurowane przez użytkownika: Podwójna rozdzielczość/Tryb gracza/Licznik klatek. Domyślnie wybrana jest Podwójna rozdzielczość.

Gdy menu OSD nie jest wyświetlane, naciśnij przycisk „V”, aby uruchomić funkcję Podwójnej rozdzielczości, a następnie naciśnij przycisk „^” lub „A”, aby wybrać tryb Podwójnej rozdzielczości:

OverClock wyłączone
HD 280Hz/QHD 144Hz (HDMI)
HD 400Hz/QHD 240Hz (DisplayPort)
OverClock włączone
HD 280Hz/QHD 144Hz (HDMI)
HD 400Hz/QHD 260Hz (DisplayPort)

Pokrętko/Zwiększ

Gdy menu OSD nie jest wyświetlane, naciśnij przycisk Dial Point, aby wyświetlić/ukryć celownik.

Menu/Zatwierdź

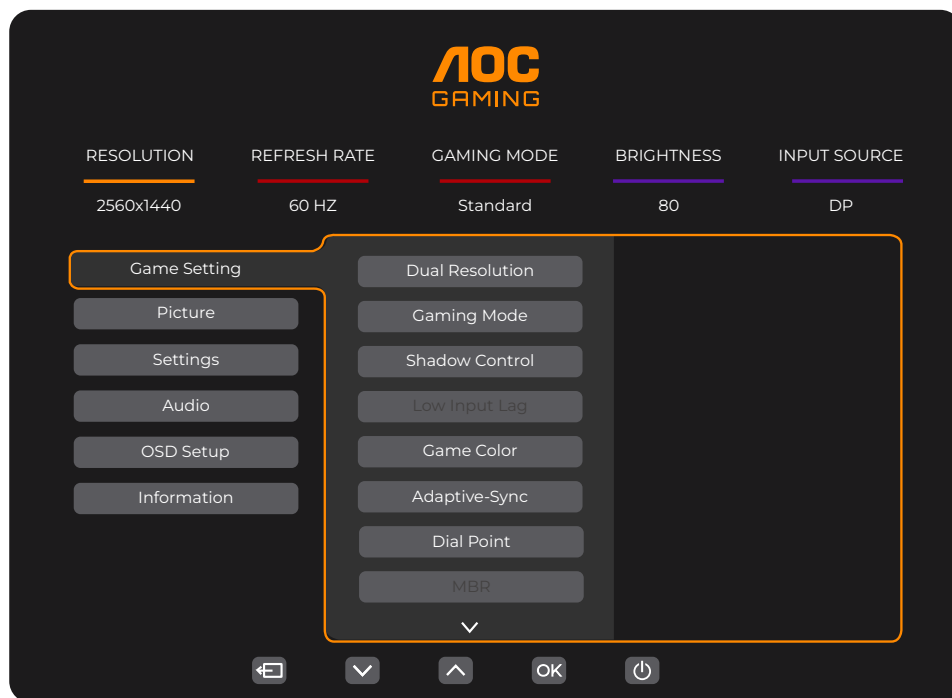
Naciśnij, aby wyświetlić menu OSD lub potwierdzić wybór.

Zasilanie

Naciśnij Przycisk zasilania, aby włączyć Monitor.

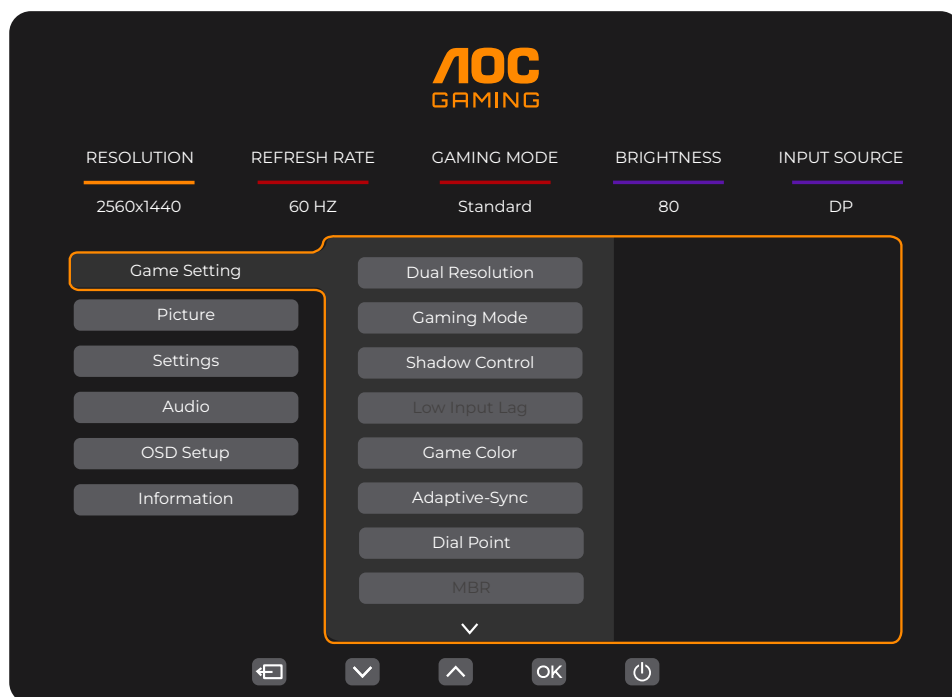
Ustawienia OSD

Podstawowe i proste instrukcje obsługi klawiszy sterujących.



- 1). Naciśnij przycisk MENU , aby otworzyć okno OSD.
- 2). Naciśnij  lub , aby poruszać się po funkcjach. Po podświetleniu żądanej funkcji naciśnij przycisk  MENU / OK, aby ją aktywować. Naciśnij  lub , aby poruszać się po funkcjach podmenu. Po podświetleniu żądanej funkcji podmenu naciśnij przycisk  MENU / OK, aby ją aktywować.
- 3). Naciśnij  lub , aby zmienić ustawienia wybranej funkcji. Naciśnij , aby wyjść. Aby dostosować inną funkcję, powtórz kroki 2-3.
- 4). Funkcja blokady OSD: Aby zablokować menu OSD, naciśnij i przytrzymaj przycisk  MENU, gdy Monitor jest wyłączony, a następnie naciśnij  Przycisk zasilania, aby włączyć Monitor. Aby odblokować menu OSD, naciśnij i przytrzymaj przycisk  MENU, gdy Monitor jest wyłączony, a następnie naciśnij  Przycisk zasilania, aby włączyć Monitor.

Ustawienia gry



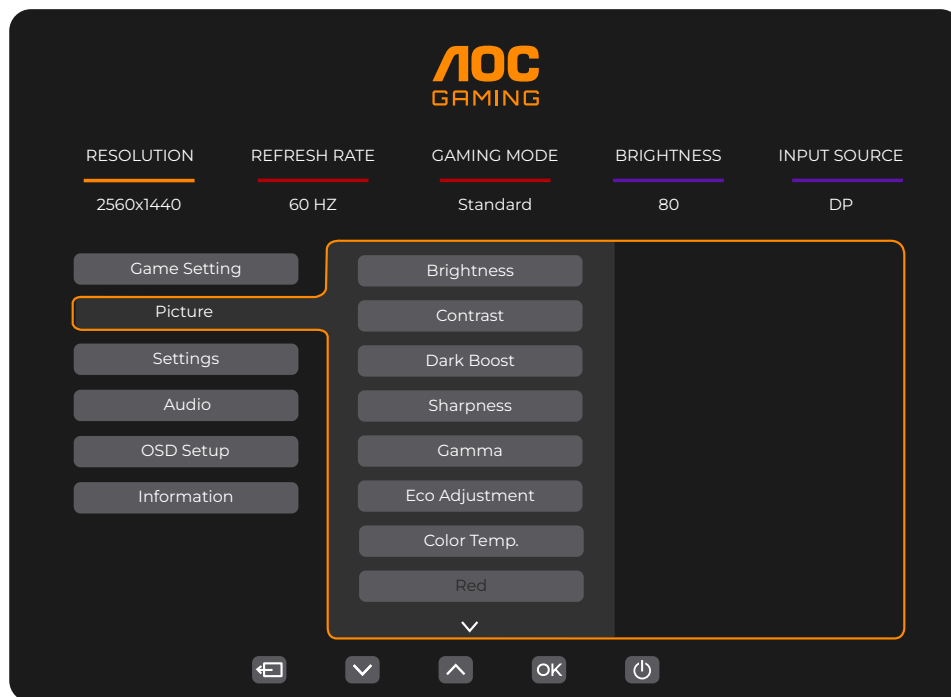
Podwójna rozdzielczość	OverClock = Wł. HDMI: HD 280Hz / QHD 144Hz DP: HD 400Hz / QHD 260Hz OverClock = Wyl. HDMI: HD 280Hz / QHD 144Hz DP: HD 400Hz / QHD 240Hz	Wybrano tryb Podwójna rozdzielczość.
Tryb gracza	Standard	Poprawia czytelność w kompatybilnych grach przeglądarkowych i mobilnych.
	FPS	Przeznaczony do gier FPS (First Person Shooter). Poprawia poziom czerni w ciemnych motywach.
	RTS	Przeznaczony do gier RTS (Real Time Strategy). Poprawia jakość obrazu.
	Wyścigi	Przeznaczony do gier wyścigowych. Zapewnia najkrótszy czas reakcji i wysokie nasycenie kolorów.
	Gracz 1	Ustawienia preferencji użytkownika zapisane jako profil Gracz 1.
	Gracz 2	Ustawienia preferencji użytkownika zapisane jako profil Gracz 2.
	Gracz 3	Ustawienia preferencji użytkownika zapisane jako profil Gracz 3.
Kontrola cieni	0 ~ 20	Wartość domyślna funkcji Kontrola cieni wynosi 0. Użytkownik może zmienić ustawienie w zakresie od 0 do 20, aby uzyskać wyraźniejszy obraz. Jeśli obraz jest zbyt ciemny, by wyraźnie dostrzec szczegóły, należy zwiększyć wartość w zakresie od 0 do 20, aby poprawić widoczność.
Niskie opóźnienie sygnału wejściowego	Wyl./Wł.	Wyłącz bufor ramki, aby zmniejszyć opóźnienie wejściowe. Uwaga: Po włączeniu funkcji Adaptive-Sync tryb niskiego opóźnienia wejściowego jest aktywny domyślnie i nie podlega regulacji.
Kolor w grach	0 ~ 20	Kolor w grach udostępnia 20 poziomów regulacji nasycenia (0-20), umożliwiając uzyskanie lepszego obrazu.
Adaptive-Sync	Wyl./Wł.	Włączanie lub wyłączanie funkcji Adaptive-Sync. Informacja dotycząca działania Adaptive-Sync: Po włączeniu funkcji Adaptive-Sync w niektórych scenariuszach gier może występować migotanie obrazu.
Punkt celowniczy	Wyl. / Wł. / Dynamiczny	Funkcja „Punkt celowniczy” wyświetla wskaźnik celowania na środku ekranu, wspierając graczy w precyzyjnym i dokładnym celowaniu podczas rozgrywki w strzelanki pierwszoosobowe (FPS).
MBR	0 ~ 20	MBR (redukcja rozmycia ruchu) udostępnia 20 poziomów regulacji (0-20) w celu zmniejszenia rozmycia ruchu. Uwaga: Regulacja funkcji MBR jest dostępna po wyłączeniu funkcji Adaptive-Sync oraz przy częstotliwości odświeżania wynoszącej ≥80 Hz.

Synchronizacja MBR	Wył./Wł.	Włączanie lub wyłączanie synchronizacji MBR (usuwanie rozmycia ruchu). Uwaga: Regulacja funkcji synchronizacji MBR jest dostępna po włączeniu funkcji Adaptive-Sync, przy sygnale wejściowym o zmiennej częstotliwości oraz częstotliwości pola wynoszącej ≥ 75 Hz.
Overdrive	Normal	Dostosowanie czasu reakcji. Uwaga: 1. Jeśli użytkownik ustawi OverDrive na „Najszybszy”, wyświetlany obraz może ulec rozmyciu. Użytkownicy mogą dostosować poziom OverDrive lub wyłączyć tę funkcję zgodnie z własnymi preferencjami. 2. Funkcja „Ekstremalny” jest dostępna opcjonalnie, gdy Adaptive-Sync jest wyłączony, a częstotliwość odświeżania wynosi ≥ 80 Hz. 3. Jasność ekranu zostanie zmniejszona po włączeniu funkcji „Ekstremalny”.
	Szybki	
	Szybszy	
	Najszybszy	
	Ekstremalny	
Licznik klatek	Wył. / Prawy górny / Prawy dolny / Lewy górny / Lewy dolny	Wyświetlanie częstotliwości V w wybranym rogu.
OverClock	Wył./Wł.	Włączanie lub wyłączanie funkcji OverClock.

Uwaga:

- 1). Gdy „Tryb HDR” w menu „Obraz” jest włączony, nie można regulować parametrów „Kontrola cieni” i „Kolor w grach”.
- 2). Gdy „HDR” w menu „Obraz” jest ustawiony na „DisplayHDR”, nie można regulować parametrów „Tryb gracza”, „Kontrola cieni”, „Kolor w grach”, „MBR”, „MBR Sync” oraz „Ekstremalny” w menu „Overdrive”.
Gdy opcja „HDR” w menu „Obraz” jest ustawiona na „HDR Obraz”, „HDR Film” lub „HDR Gra”, nie można regulować parametrów „Tryb gracza”, „Kolor w grach”, „MBR”, „MBR Sync” oraz „Ekstremalny” w menu „Overdrive”.
- 3). Gdy opcja „Przestrzeń barw” w menu „Obraz” jest ustawiona na „sRGB” lub „DCI-P3”, nie można regulować parametrów „Shadow Control”, „Kolor w grach”, „MBR”, „MBR Sync” oraz „Ekstremalny” w menu „Overdrive”.

Obraz



Jasność	0-100	Regulacja podświetlenia.
Kontrast	0-100	Kontrast z rejestru cyfrowego.
Wzmocnienie czerni	Wył. / Poziom 1 / Poziom 2 / Poziom 3	Uwydatnia szczegóły w ciemnych lub jasnych obszarach ekranu, regulując jasność w jasnych partiach i zapobiegając przesyceniu.
Ostrość	0-100	Regulacja ostrości.
Gamma	1,8 / 2,0 / 2,2 / 2,4 / 2,6	Regulacja gammy.
Ustawienia Eco	Standard	Tryb standardowy.
	Tekst	Tryb tekstowy.
	Internet	Tryb internetowy.
	Gra	Tryb gry.
	Film	Tryb filmowy.
	Sport	Tryb sportowy.
	Czytanie	Tryb czytania.
Temperatura barwowa	Ciepła	Przywołaj ciepłą temperaturę barwową.
	Normal	Przywołaj normalną temperaturę barwową.
	Chłodna	Przywołaj chłodną temperaturę barwową.
	Użytkownika	Przywróć temperaturę barwową.
Czerwony	0-100	Wzmocnienie składowej czerwonej z rejestru cyfrowego.
Zielony	0-100	Wzmocnienie składowej zielonej z rejestru cyfrowego.
Niebieski	0-100	Wzmocnienie składowej niebieskiej z rejestru cyfrowego.

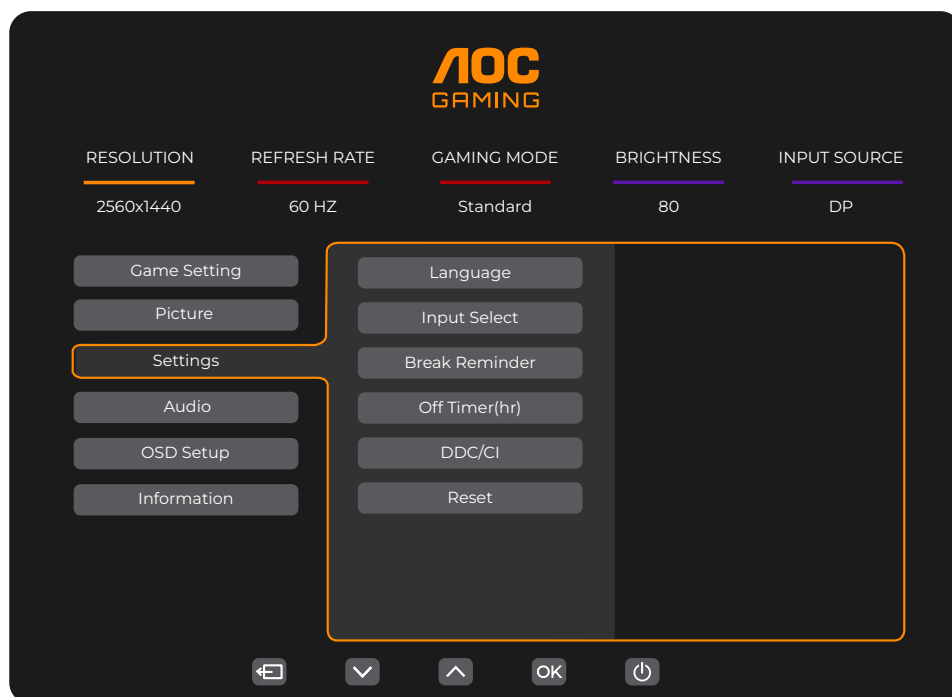
Nasycenie R	0-100	Dostosuj nasycenie R.
Nasycenie G	0-100	Dostosuj nasycenie G.
Nasycenie B	0-100	Dostosuj nasycenie B.
Nasycenie C	0-100	Dostosuj nasycenie C.
Nasycenie M	0-100	Dostosuj nasycenie M.
Nasycenie Y	0-100	Dostosuj nasycenie Y.
Barwa R	0-100	Dostosuj barwę R.
Barwa G	0-100	Dostosuj barwę G.
Barwa B	0-100	Dostosuj barwę B.
Barwa C	0-100	Dostosuj barwę C.
Barwa M	0-100	Dostosuj barwę M.
Y.Hue	0-100	Dostosuj Y.Hue.
HDR	Wył.	Ustaw profil HDR zgodnie z wymaganiami użytkowymi. Uwaga: Po wykryciu sygnału HDR wyświetlana jest opcja regulacji HDR.
	DisplayHDR	
	Obraz HDR	
	Film HDR	
	Gra HDR	
Tryb HDR	Wył.	Zoptymalizowano pod kątem kolorów i kontrastu obrazu, co symuluje efekt HDR. Uwaga: Gdy nie wykryto sygnału HDR, wyświetlana jest opcja Tryb HDR w celu regulacji.
	Obraz HDR	
	Film HDR	
	Gra HDR	
DCR	Wył.	Wyłącz dynamiczny współczynnik kontrastu.
	Włączone	Włącz dynamiczny współczynnik kontrastu.
Przestrzeń barw	Panel natywny	Panel ze standardową przestrzenią barw.
	sRGB	Przestrzeń barw sRGB.
	DCI-P3	Przestrzeń barw DCI-P3.
DLBL	Wył.	Dynamiczna regulacja intensywności niebieskiego światła w poszczególnych strefach ekranu w czasie rzeczywistym.
	Multimedia	
	Internet	
	Biuro	
	Czytanie	
Clear Vision Pro	Wył. / Poziom 1 / Poziom 2 / Poziom 3 / Poziom 4	Inteligentna regulacja ostrości i płynności obrazu.

Proporcje obrazu	Pełny/ Proporcje/ 1:1 / 17"(4:3)/ 19"(4:3)/ 19"(5:4)/ 19"W(16:10)/ 21,5"W (16:9)/ 22"W(16:10)/ 23"W(16:9)/ 23,6"W(16:9)/ 24"W(16:9)	Wybierz proporcje obrazu do wyświetlania.
------------------	--	---

Uwaga:

- 1). Gdy włączony jest „Tryb HDR”, nie można regulować parametrów „Kontrast”, „Dark Boost”, „Gamma”, „Ustawienia Eco”, „Temperatura barwowa”, „6-osiowa regulacja nasycenia/odcienia”, „Przestrzeń barw” oraz „DLBL”.
- 2). Gdy opcja „HDR” jest ustawiona na „DisplayHDR”, nie można regulować żadnych elementów w menu „Obraz” poza „HDR”, „Ostrość” oraz „Clear Vision Pro”.
Gdy opcja „HDR” jest ustawiona na „HDR Picture”, „HDR Movie” lub „HDR Game”, nie można regulować parametrów „Gamma”, „Ustawienia Eco”, „Temperatura barwowa”, „6-osiowa regulacja nasycenia/odcienia”, „DCR”, „Przestrzeń barw” oraz „DLBL”.
- 3). Gdy „Przestrzeń barw” jest ustawiona na „sRGB” lub „DCI-P3”, nie można regulować parametrów: „Kontrast”, „Dark Boost”, „Gamma”, „Ustawienia Eco”, „Temperatura barwowa”, „6-osiowa regulacja nasycenia/odcienia”, „Tryb HDR” oraz „DLBL”.
- 4). Gdy „Ustawienia Eco” są ustawione na „Reading”, nie można regulować parametrów: „Kontrast”, „Dark Boost”, „Temperatura barwowa”, „6-osiowa regulacja nasycenia/odcienia”, „DCR”, „Przestrzeń barw” oraz „DLBL”.
- 5). Gdy „Tryb gracza” w menu „Game Setting” jest ustawiony na tryb inny niż „Standard”, parametru „Ustawienia Eco”, „6-osiowa regulacja nasycenia/odcienia”, „Tryb HDR” oraz „Przestrzeń barw” nie można regulować.
- 6). Jeśli rozdzielczość sygnału wejściowego jest rozdzielczością natywną lub Adaptive-Sync, opcja „Współczynnik obrazu” jest nieaktywna.

Ustawienia



Język		Wybierz język menu OSD.
Wybór wejścia	Auto / HDMI1 / HDMI2 / DP	Wybierz źródło sygnału wejściowego.
Przypomnienie o przerwie	Wyt./Wł.	Przypomnienie o przerwie, jeśli użytkownik pracuje nieprzerwanie przez ponad 1 godzinę.
Wyłącznik czasowy (godz.)	0-24 godz.	Ustaw czas wyłączenia zasilania.
DDC/CI	Nie / Tak	Włącz/wyłącz obsługę DDC/CI.
Reset	Nie / Tak	Przywróć ustawienia domyślne menu.

Dźwięk



Głośność	0-100	Regulacja głośności.
Wyciszenie	Wył./Wł.	Wycisz dźwięk.

Konfiguracja OSD



Przezroczystość	0-100	Dostosuj przezroczystość menu OSD.
Pozycja pozioma	0-100	Dostosuj pozycję poziomą menu OSD.
Pozycja pionowa	0-100	Dostosuj pozycję pionową menu OSD.
Czas wyświetlania (s)	5-120	Dostosuj czas wyświetlania menu OSD.
Klawisz użytkownika	Podwójna rozdzielczość / Tryb gracza / Licznik klatek	Skrót do menu ustawiony przez użytkownika dla klawisza „V”.

Informacje



Wskaźnik LED

Stan	Kolor diody LED
Tryb pełnego zasilania	Biały
Tryb aktywnego wyłączenia	Pomarańczowy

Rozwiązywanie problemów

Problemy i pytania	Możliwe rozwiązania
Dioda zasilania nie świeci	Upewnij się, że przycisk zasilania jest włączony, a kabel zasilający jest prawidłowo podłączony do gniazda zasilania z uziemieniem oraz do monitora.
Brak obrazu na ekranie	● Czy kabel zasilający jest prawidłowo podłączony? Sprawdź połączenie kabla zasilającego oraz zasilanie. ● Czy kabel wideo jest prawidłowo podłączony? (Podłączono za pomocą kabla HDMI) Sprawdź połączenie kabla HDMI. (Podłączono za pomocą kabla DisplayPort) Sprawdź połączenie kabla DisplayPort. * Wejście HDMI/DisplayPort nie jest dostępne we wszystkich modelach. ● Jeśli zasilanie jest włączone, uruchom ponownie komputer, aby wyświetlić ekran początkowy (ekran logowania). Jeśli pojawi się ekran początkowy (ekran logowania), uruchom komputer w odpowiednim trybie (tryb awaryjny dla systemów Windows 7/8/10), a następnie zmień częstotliwość karty graficznej. (Patrz: Ustawianie optymalnej rozdzielczości) Jeśli ekran początkowy (ekran logowania) nie zostanie wyświetlony, skontaktuj się z Centrum serwisowym lub sprzedawcą. ● Czy na ekranie widoczny jest komunikat „Input Not Supported“? Komunikat ten może zostać wyświetlony, gdy sygnał z karty graficznej przekracza maksymalną rozdzielczość i częstotliwość, które Monitor może prawidłowo obsługiwać. Dostosuj maksymalną rozdzielczość i częstotliwość, które Monitor może prawidłowo obsługiwać. ● Upewnij się, że sterowniki Monitora AOC są zainstalowane.
Obraz jest nieostry i występuje problem z powidokami oraz cieniami	Wyreguluj ustawienia Kontrastu i jasności. Naciśnij klawisz skrótu (AUTO), aby wykonać automatyczną regulację. Upewnij się, że nie są używane kable przedłużające ani listwy zasilające. Zaleca się podłączenie Monitora bezpośrednio do złącza wyjściowego karty graficznej z tyłu obudowy.
Podskakiwanie, migotanie lub pojawianie się wzoru fali na Obrazie	Urządzenia elektryczne mogące powodować zakłócenia elektromagnetyczne należy umieścić jak najdalej od Monitora. Należy ustawić maksymalną częstotliwość odświeżania obsługiwanej przez Monitor dla bieżącej rozdzielczości.
Monitor jest zablokowany w trybie aktywnego wyłączenia“	Przełącznik zasilania komputera musi znajdować się w pozycji WŁĄCZONE. Karta graficzna komputera musi być trwale osadzona w gnieździe rozszerzeń. Należy upewnić się, że kabel wideo Monitora jest prawidłowo podłączony do komputera. Należy sprawdzić kabel wideo Monitora i upewnić się, że żadne styki nie są wygięte. Aby zweryfikować sprawność komputera, należy nacisnąć klawisz CAPS LOCK na klawiaturze, obserwując jednocześnie diodę LED CAPS LOCK. Po naciśnięciu klawisza CAPS LOCK dioda LED powinna zmienić swój stan (włączyć się lub wyłączyć).
Brak jednego z kolorów podstawowych (CZERWONY, ZIELONY lub NIEBIESKI)	Sprawdź kabel wideo Monitora i upewnij się, że żaden styk nie jest uszkodzony. Należy upewnić się, że kabel wideo Monitora jest prawidłowo podłączony do komputera.
Obraz na ekranie nie jest wyśrodkowany ani nie ma właściwego rozmiaru	Dostosuj położenie w poziomie (H-Position) i w pionie (V-Position) lub naciśnij klawisz skrótu (AUTO).
Obraz ma wady kolorów (biały nie wygląda na biały)	Dostosuj kolory RGB lub wybierz żądaną temperaturę barwową.
Zaburzenia poziome lub pionowe na ekranie	Użyj trybu zamykania systemu Windows 7/8/10/11, aby dostosować parametry CLOCK i FOCUS. Naciśnij klawisz skrótu (AUTO), aby wykonać automatyczną regulację.
Przepisy i serwis	Informacje dotyczące przepisów i serwisu znajdują się na stronie www.aoc.com (aby znaleźć zakupiony model w swoim kraju oraz informacje o przepisach i serwisie na stronie Wsparcia).

Specyfikacja

Specyfikacja ogólna

Panel	Nazwa modelu	CQ27G4ZE	
	Układ sterowania	Kolorowy wyświetlacz LCD TFT	
	Widoczny rozmiar obrazu	68,5 cm po przekątnej	
	Rozstaw pikseli	0,2331 mm (H) x 0,2331 mm (V)	
	Liczba kolorów wyświetlacza	1,07 mld kolorów ^[1]	
Inne	Zakres częstotliwości odchylenia poziomego	HD: 30k–230 kHz (HDMI) 30k–310 kHz (DisplayPort) QHD: 30k–230 kHz (HDMI) 30k–400 kHz (DisplayPort)	
	Maksymalny rozmiar obrazu w poziomie	596,736 mm	
	Zakres częstotliwości odchylenia pionowego	HD: 48–280 Hz (HDMI) 48–400 Hz (DisplayPort) QHD: 48–144 Hz (HDMI) 48–260 Hz (DisplayPort)	
	Maksymalny rozmiar obrazu w pionie	335,664 mm	
	Optymalna rozdzielczość fabryczna	HD: 1280x720@60Hz QHD: 2560x1440@60Hz	
	Maksymalna rozdzielczość	HD: 1280x720@280Hz (HDMI) 1280x720@400Hz (DisplayPort) QHD: 2560x1440@144Hz (HDMI) 2560x1440@260Hz ^[2] (DisplayPort)	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Typ złącza	HDMI x2 / DisplayPort / Słuchawki	
	Zasilanie	100–240 V ~ 50/60 Hz, 1,5 A	
	Pobór mocy	Typowy (domyślna jasność i kontrast)	25W
		Maks. (jasność = 100, kontrast = 100)	≤51W
		Tryb czuwania	≤0,5W
	Rozpraszanie ciepła	Normalna praca	85,32 BTU/h (typ.)
		Uśpienie (tryb czuwania)	<1,71 BTU/h
		Tryb wyłączenia	<1,71 BTU/h
		Tryb wyłączenia (przełącznik AC)	0 BTU/h
Warunki środowiskowe	Temperatura	Praca	0°C–40°C
		Stan niepracujący	-25°C–55°C
	Wilgotność	Praca	10%~85% (bez kondensacji)
		Stan niepracujący	5%~93% (bez kondensacji)
	Wysokość n.p.m.	Praca	0m~5000m (0ft~16404ft)
		Stan niepracujący	0m~12192m (0ft~40000ft)

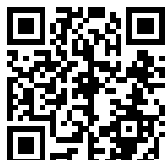
Uwaga:

[1] Maksymalna liczba obsługiwanych kolorów wyświetlacza tego produktu wynosi 1,07 miliarda, a warunki ustawień są następujące (mogą występować różnice wynikające z ograniczeń wyjściowych niektórych kart graficznych)
(„V”: obsługa, „\”: brak obsługi):

Głębia kolorów	Wersja sygnału Format kolorów Stan	HDMI2.1 TMDS		DisplayPort1.4	
		YCbCr420 YCbCr422	YCbCr444 RGB	YCbCr420 YCbCr422	YCbCr444 RGB
2560x1440 OC 260 Hz 10-bitowy		\	\	V	\
2560x1440 OC 260 Hz 8-bitowy		\	\	V	V
2560x1440 240 Hz 10-bitowy		\	\	V	\
2560x1440 240 Hz 8-bitowy		\	\	V	V
2560x1440 200 Hz 10-bitowy		\	\	V	V

2560x1440 200 Hz 8-bitowy	\	\	V	V
2560x1440 180 Hz 10-bitowy	\	\	V	V
2560x1440 180 Hz 8-bitowy	\	\	V	V
2560x1440 165 Hz 10-bitowy	\	\	V	V
2560x1440 165 Hz 8-bitowy	\	\	V	V
2560x1440 144 Hz 10-bitowy	V	\	V	V
2560x1440 144 Hz 8-bitowy	V	V	V	V
2560x1440 120 Hz 10-bitowy	V	\	V	V
2560x1440 120 Hz 8-bitowy	V	V	V	V
2560x1440 100 Hz 10-bitowy	V	V	V	V
2560x1440 100 Hz 8-bitowy	V	V	V	V
2560x1440 75 Hz 10-bitowy	\	\	V	V
2560x1440 75 Hz 8-bitowy	\	\	V	V
2560x1440 60 Hz 10-bitowy	V	V	V	V
2560x1440 60 Hz 8-bitowy	V	V	V	V
1280x720 400 Hz 10-bitowy	\	\	V	V
1280x720 400 Hz 8-bitowy	\	\	V	V
1280x720 320 Hz 10-bitowy	\	\	V	V
1280x720 320 Hz 8-bitowy	\	\	V	V
1280x720 280 Hz 10-bitowy	V	V	\	\
1280x720 280 Hz 8-bitowy	V	V	\	\
1280x720 240 Hz 10-bitowy	V	V	V	V
1280x720 240 Hz 8-bitowy	V	V	V	V
1280x720 144 Hz 10-bitowy	V	V	V	V
1280x720 144 Hz 8-bitowy	V	V	V	V
1280x720 60 Hz 10-bitowy	V	V	V	V
1280x720 60 Hz 8-bitowy	V	V	V	V

[2] Podkręcanie jest dostępne przy rozdzielczości 2560x1440@260Hz. W przypadku wystąpienia błędów wyświetlania podczas podkręcania należy ustawić częstotliwość odświeżania na 240 Hz.

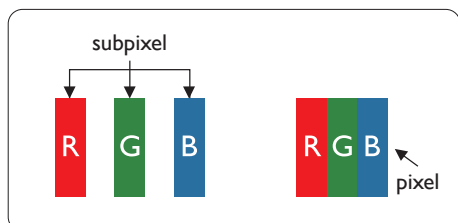


Polityka firmy AOC dotycząca wad pikseli paneli monitorów

Firma AOC dokłada wszelkich starań, aby dostarczać produkty najwyższej jakości. Stosujemy jedno z najbardziej zaawansowanych procesów produkcyjnych w branży i prowadzimy rygorystyczną kontrolę jakości. Niemniej jednak wady pikseli lub subpikseli na panelach Monitora są czasami nieuniknione.

Żaden producent nie jest w stanie zagwarantować, że wszystkie panele będą całkowicie wolne od wad pikseli, jednak firma AOC gwarantuje, że każdy Monitor z niedopuszczalną liczbą wad zostanie naprawiony lub wymieniony w ramach gwarancji. Niniejsze oświadczenie wyjaśnia różne rodzaje wad pikseli oraz określa dopuszczalne ich poziomy dla poszczególnych typów. Aby zakwalifikować się do naprawy lub wymiany gwarancyjnej, liczba wad pikseli na panelu Monitora musi przekroczyć te dopuszczalne normy. Przykładowo, wadliwe może być nie więcej niż 0,0004% subpikseli w monitorze.

Ponadto firma AOC stosuje jeszcze bardziej rygorystyczne standardy jakości w odniesieniu do określonych rodzajów lub kombinacji wad pikseli, które są bardziej widoczne niż inne. Niniejsza polityka obowiązuje na całym świecie.



Piksele i subpiksele

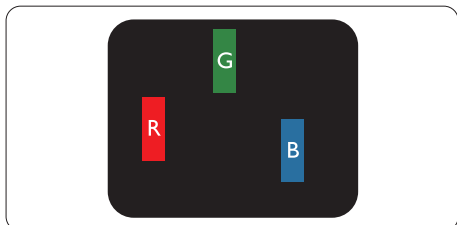
Piksel, czyli element obrazu, składa się z trzech subpikseli w barwach podstawowych: czerwonej, zielonej i niebieskiej. Zbiór pikseli tworzy obraz. Gdy wszystkie subpiksele danego piksela są podświetlone, trzy kolorowe subpiksele są postrzegane jako jeden biały piksel. Gdy wszystkie są wygaszone, trzy kolorowe subpiksele są postrzegane jako jeden czarny piksel. Inne kombinacje podświetlonych i wygaszonych subpikseli tworzą pojedyncze piksele o innych barwach.

Rodzaje wad pikseli

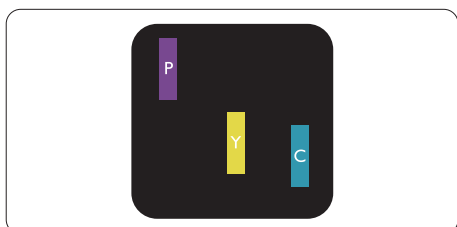
Wady pikseli i subpikseli pojawiają się na ekranie w różny sposób. Wyróżnia się dwie kategorie wad pikseli oraz kilka typów wad subpikseli w każdej z nich.

Wady jasnych punktów

Wady jasnych punktów objawiają się jako piksele lub subpiksele, które są zawsze podświetlone („włączone”). Jasny punkt to subpiksel wyróżniający się na ekranie podczas wyświetlania przez Monitor ciemnego obrazu. Wyróżnia się następujące typy wad jasnych punktów.

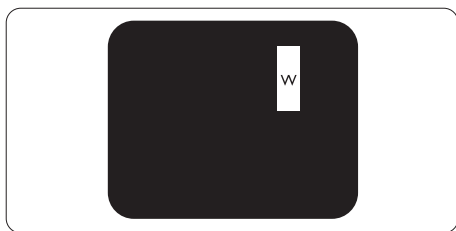


Jeden podświetlony czerwony, zielony lub niebieski subpiksel.



Dwa sąsiadujące podświetlone subpiksele:

- Czerwony + Niebieski = Fioletowy
- Czerwony + Zielony = Żółty
- Zielony + Niebieski = Cyjan (jasnoniebieski)



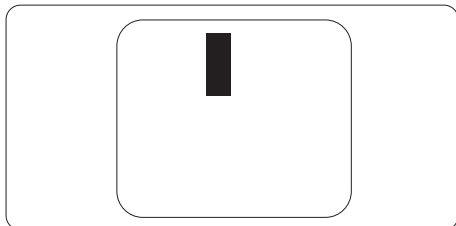
Trzy sąsiadujące podświetlone subpiksele (jeden biały piksel).

Uwaga

Czerwony lub niebieski jasny punkt musi być o ponad 50% jaśniejszy od sąsiednich punktów, natomiast zielony jasny punkt musi być o 30% jaśniejszy od sąsiednich punktów.

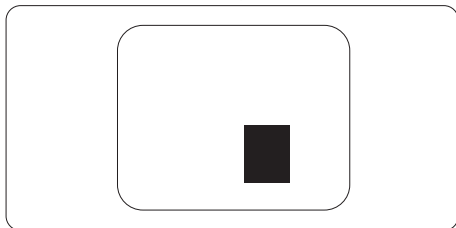
Wady czarnych punktów

Wady czarnych punktów objawiają się jako piksele lub subpiksele, które są zawsze ciemne („wyłączone”). Ciemny punkt to subpiksel wyróżniający się na ekranie podczas wyświetlania przez Monitor jasnego obrazu. Wyróżnia się następujące typy wad czarnych punktów.



Bliskość wad pikseli

Ponieważ wady pikseli i subpikseli tego samego typu znajdujące się w bliskim sąsiedztwie mogą być bardziej widoczne, firma AOC określa również tolerancje dotyczące odległości między wadami pikseli.



Tolerancje wad pikseli

Aby Monitor kwalifikował się do naprawy lub wymiany z tytułu wad pikseli w okresie gwarancyjnym, panel Monitora w monitorze AOC musi wykazywać wady pikseli lub subpikseli przekraczające tolerancje określone w podręczniku internetowym.

WADY JASNYCH PUNKTÓW	DOPUSZCZALNY POZIOM
1 świecący subpiksel	2
2 sąsiadujące świecące subpiksele	1
3 sąsiadujące świecące subpiksele (jeden biały piksel)	0
Odległość między dwiema wadami jasnych punktów*	≥15mm
Łączna liczba wad jasnych punktów wszystkich typów	2
WADY CIEMNYCH PUNKTÓW	DOPUSZCZALNY POZIOM
1 ciemny subpiksel	5 lub mniej
2 sąsiadujące ciemne subpiksele	2 lub mniej
3 sąsiadujące ciemne subpiksele	≤0
Odległość między dwiema wadami czarnych punktów*	≥15mm
Łączna liczba wad czarnych punktów wszystkich typów	5 lub mniej
ŁĄCZNA LICZBA WAD PUNKTÓW	POZIOM AKCEPTOWALNY
Łączna liczba wad jasnych lub czarnych punktów wszystkich typów	5 lub mniej

Uwaga

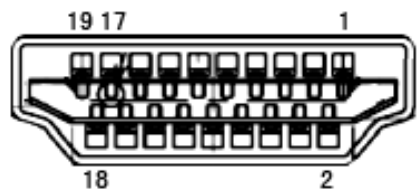
*: 1 lub 2 sąsiadujące wady podpiksela = 1 wada punktu.

Predefiniowane tryby wyświetlania

STANDARD	ROZDZIELCZOŚĆ (±1 Hz)	CZĘSTOTLIWOŚĆ POZIOMA (kHz)	CZĘSTOTLIWOŚĆ PIONOWA (Hz)
VGA	640×480@60Hz	31.469	59.94
	640×480@67Hz	35	66.667
	640×480@72Hz	37.861	72.809
	640×480@75Hz	37.5	75
	640×480@100Hz	51.08	99.769
	640×480@120Hz	61.91	119.51
TRYB DOS	720×400@70Hz	31.469	70.087
SVGA	800×600@56Hz	35.156	56.25
	800×600@60Hz	37.879	60.317
	800×600@72Hz	48.077	72.188
	800×600@75Hz	46.875	75
	800×600@100Hz	63.68	99.662
	800×600@120Hz	77.43	119.854
	832×624@75Hz	49.725	74.551
HD	1280×720@60Hz	45.59	59.987
	1280×720@144Hz	109.438	143.997
	1280×720@240Hz	182.403	240.004
	1280×720@280Hz	212.799	279.998
	1280×720@320Hz	243.188	319.984
	1280×720@400Hz	303.993	399.991
XGA	1024×768@60Hz	48.363	60.004
	1024×768@70Hz	56.476	70.069
	1024×768@75Hz	60.023	75.029
	1024×768@100Hz	81.577	99.972
	1024×768@120Hz	97.551	119.989
	1280×1024@60Hz	63.981	60.02
	1280×1024@75Hz	79.976	75.025
QHD	2560×1440@60Hz	88.86	60
	2560×1440@100Hz	151	100
	2560×1440@120Hz	182.996	119.998
	2560×1440@144Hz	214.563	144.002
	2560×1440@165Hz	247.667	165.001
	2560×1440@180Hz	268.739	179.999
	2560×1440@200Hz	300.199	199.999
	2560×1440@240Hz	360.243	240.002
	2560×1440@260Hz	384.792	259.995

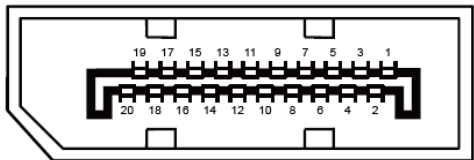
Uwaga: Zgodnie ze standardem VESA, podczas obliczania częstotliwości odświeżania (częstotliwości pola) przez różne systemy operacyjne i karty graficzne może wystąpić pewien błąd (+/-1 Hz). W celu poprawy kompatybilności nominalna częstotliwość odświeżania tego produktu została zaokrąglona. Prosimy o zapoznanie się z rzeczywistymi parametrami produktu.

Przypisanie pinów



19-pinowy kabel sygnałowy wyświetlacza kolorowego

Nr pinu	Nazwa sygnału	Nr pinu	Nazwa sygnału	Nr pinu	Nazwa sygnału
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	Masa DDC/CEC
2.	Ekran TMDS Data 2	10.	TMDS Clock +	18.	Zasilanie +5 V
3.	TMDS Data 2-	11.	Ekran TMDS Clock	19.	Wykrywanie podłączenia na gorąco
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Clock-		
5.	Ekran TMDS Data 1	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Zarezerwowane (N.C. w urządzeniu)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	Ekran TMDS Data 0	16.	SDA		



20-stykowy kabel sygnałowy monitora kolorowego

Nr pinu	Nazwa sygnału	Nr pinu	Nazwa sygnału
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Wykrywanie podłączenia na gorąco
9	ML_Lane1 (p)	19	Zwrot DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Funkcja Plug & Play DDC2B

Niniejszy Monitor został wyposażony w obsługę standardu VESA DDC2B zgodnie ze specyfikacją VESA DDC. Umożliwia to identyfikację Monitora przez system hosta oraz, w zależności od poziomu obsługiwanego protokołu DDC, komunikację dodatkowych informacji dotyczących parametrów wyświetlacza.

DDC2B to dwukierunkowy kanał transmisji danych oparty na protokole I2C. System hosta może pobierać dane EDID za pośrednictwem kanału DDC2B.

