

AOC

GAMING



MANUAL DE UTILIZARE

CQ27G4ZE

AOC GAMING MONITOR

Siguranță.....	1
Convenții naționale.....	1
Alimentare cu energie electrică	2
Instalare.....	3
Curățare.....	4
Altele.....	5
Instalare	6
Conținutul cutiei	6
Montarea suportului și a bazei &.....	7
Reglarea unghiului de vizualizare.....	8
Conectarea Monitorului	9
Montarea pe perete.....	10
Funcția Adaptive-Sync.....	11
HDR.....	12
Reglaje	13
Taste rapide.....	13
Setări OSD.....	14
Setări joc	15
Imagine	17
Setări.....	20
Audio	21
Configurare OSD	22
Informații.....	23
Indicator LED.....	24
Depanare.....	25
Specificații.....	26
Specificații generale	26
Politica AOC privind defectele de pixeli ale panourilor monitoarelor.....	28
Moduri de afișare presetate	30
Alocarea pinilor	31
Plug and Play.....	32

Siguranță

Convenții naționale

Subsecțiunile următoare descriu convențiile naționale utilizate în acest document.

Note, Atenționări și Avertismente

În cuprinsul acestui ghid, blocurile de text pot fi însoțite de o pictogramă și imprimate cu caractere aldine sau cursive. Aceste blocuri reprezintă note, atenționări și avertismente și sunt utilizate după cum urmează:



NOTĂ: O NOTĂ indică informații importante care vă ajută să utilizați mai eficient sistemul informatic.



ATENȚIE: Mențiunea ATENȚIE indică riscul potențial de deteriorare a componentelor hardware sau de pierdere a datelor și vă instruește cu privire la modalitatea de evitare a problemei.



AVERTISMENT: Mențiunea AVERTISMENT indică riscul potențial de vătămare corporală și vă instruește cu privire la modalitatea de evitare a problemei.

Unele avertismente pot apărea în formate alternative și pot să nu fie însoțite de o pictogramă. În astfel de cazuri, prezentarea specifică a avertismentului este impusă de autoritatea de reglementare.

Alimentare cu energie electrică



Monitorul trebuie alimentat exclusiv de la tipul de sursă de energie electrică indicat pe etichetă. Dacă nu aveți certitudinea privind tipul de alimentare disponibil în locuința dumneavoastră, consultați distribuitorul sau furnizorul local de energie electrică.



Monitorul este echipat cu un ștecher cu împământare cu trei pini, având un al treilea pin (de împământare).

Acest ștecher se introduce doar într-o priză de alimentare cu împământare, ca măsură de siguranță. Dacă priza nu acceptă ștecherul cu trei fire, solicitați unui electrician instalarea unei prize adecvate sau utilizați un adaptor pentru împământarea sigură a aparatului. Nu anulați rolul de siguranță al ștecherului cu împământare.



Deconectați unitatea de la rețea în timpul furtunilor cu descărcări electrice sau dacă nu va fi utilizată pentru perioade îndelungate. Astfel, monitorul va fi protejat împotriva deteriorărilor cauzate de supratensiuni.



Nu supraîncărcați prelungitoarele și cablurile de extensie. Supraîncărcarea poate provoca incendii sau electrocutări.



Pentru a asigura o funcționare optimă, utilizați monitorul exclusiv cu computere certificate UL, prevăzute cu prize configurate corespunzător, marcate 100-240V AC, Min. 5A.



Priza de perete trebuie să fie instalată în apropierea echipamentului și să fie ușor accesibilă.

Instalare

 Nu amplasați Monitorul pe un cărucior, suport, trepied, braț de fixare sau masă instabilă. Dacă Monitorul cade, poate răni o persoană și poate cauza deteriorări grave ale acestui produs. Utilizați exclusiv un cărucior, suport, trepied, braț de fixare sau masă recomandate de producător ori vândute împreună cu acest produs. Respectați instrucțiunile producătorului la instalarea produsului și utilizați accesorii de montare recomandate de acesta. Deplasarea ansamblului format din produs și cărucior se va face cu precauție.

 Nu introduceți niciodată obiecte în fantele carcasei Monitorului. Aceasta ar putea deteriora componentele interne, provocând incendii sau șocuri electrice. Nu vărsați niciodată lichide pe Monitor.

 Nu așezați partea frontală a produsului direct pe pardoseală.

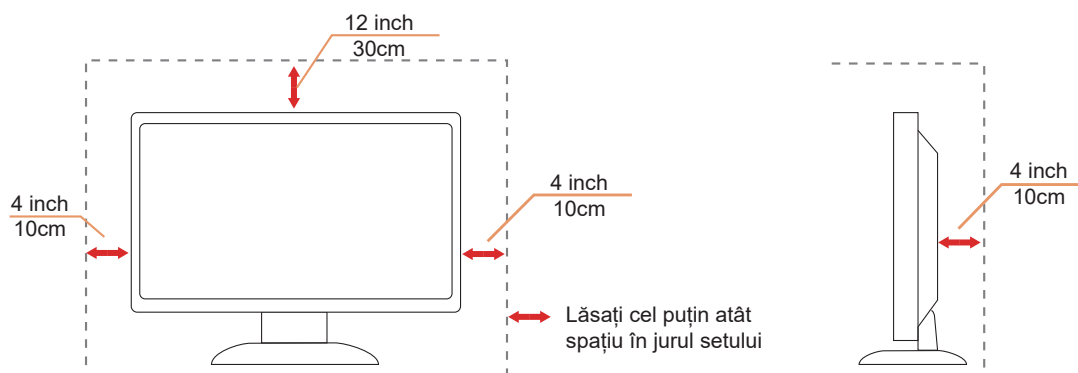
 În cazul montării Monitorului pe perete sau pe raft, utilizați un kit de montare aprobat de producător și respectați instrucțiunile aferente kitului.

 Asigurați un spațiu adecvat în jurul Monitorului, conform figurii de mai jos. În caz contrar, ventilația insuficientă poate duce la supraîncălzire, risc de incendiu sau deteriorarea Monitorului.

 Pentru a evita deteriorările potențiale, cum ar fi desprinderea panoului de ramă, asigurați-vă că Monitorul nu este înclinat în jos cu mai mult de -5 grade. Dacă se depășește unghiul maxim de înclinare în jos de -5 grade, deteriorarea Monitorului nu va fi acoperită de garanție.

Consultați mai jos zonele de ventilație recomandate în jurul Monitorului atunci când acesta este instalat pe perete sau pe suport:

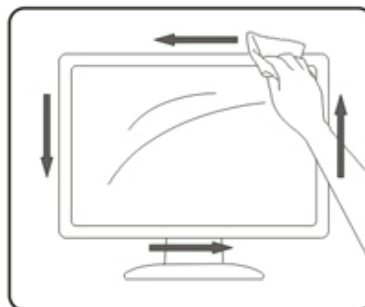
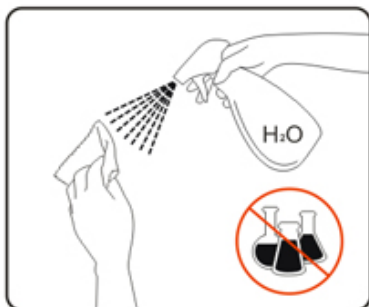
Instalat cu suport



Curățare

 Curățați regulat carcasa cu o cârpă moale, umezită cu apă.

 La curățare, utilizați o cârpă moale din bumbac sau microfibră. Cârpă trebuie să fie umedă și aproape uscată; nu permiteți pătrunderea lichidelor în carcasă.



 Deconectați cablul de alimentare înainte de a curăța produsul.

Altele



Dacă produsul emite un miros neobișnuit, zgomote sau fum, deconectați IMEDIAT ștecherul de alimentare și contactați un Centru de service.



Asigurați-vă că orificiile de ventilație nu sunt blocate de o masă sau de o perdea.



Nu expuneți Monitorul LCD la vibrații puternice sau șocuri mecanice în timpul funcționării.



Nu loviți și nu scăpați Monitorul în timpul funcționării sau al transportului.



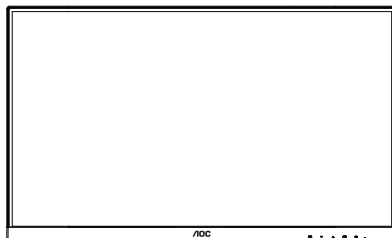
Cablurile de alimentare trebuie să fie certificate pentru siguranță. Pentru Germania, tipul trebuie să fie H03VV-F, 3G, 0,75 mm² sau superior.
Pentru alte țări, se vor utiliza tipurile corespunzătoare.



Presiunea sonoră excesivă generată de căștile intraauriculare și cele circumauriculare poate provoca pierderea auzului. Reglarea egalizatorului la maximum mărește tensiunea de ieșire către căști, crescând astfel nivelul presiunii sonore.

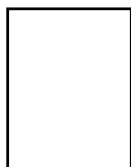
Instalare

Conținutul cutiei



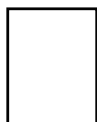
Monitor

*



Quick Start Guide

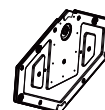
*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

*



HDMI Cable

*



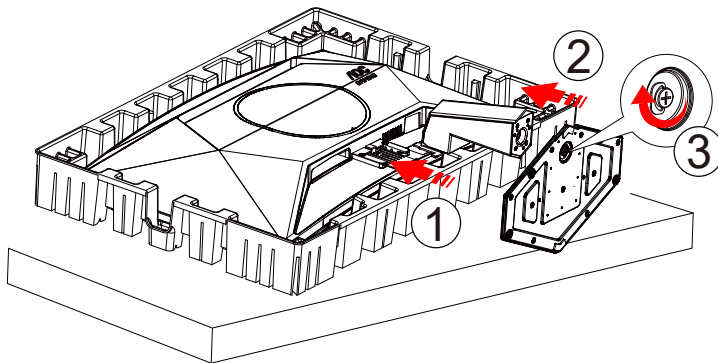
DisplayPort Cable

***** Nu toate cablurile de semnal sunt furnizate în toate țările și regiunile. Vă rugăm să verificați la distribuitorul local sau la sucursala AOC pentru confirmare.

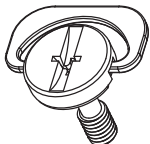
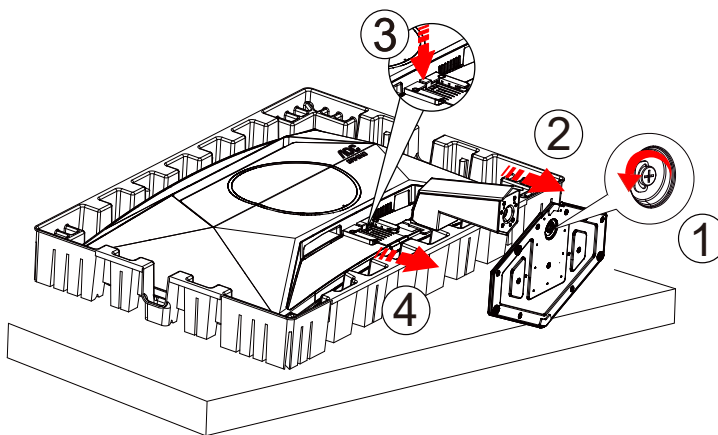
Montarea suportului și a bazei &

Vă rugăm să montați sau să demontați baza urmând pașii de mai jos.

Montare:



Demontare:



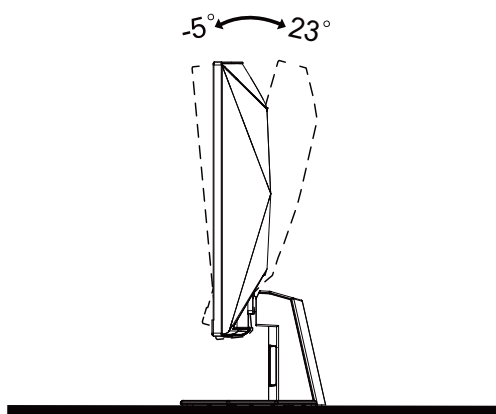
Specificație pentru șurubul bazei:
M6 x 23 mm (filet efectiv 5,5 mm)



NOTĂ: Designul afișajului poate diferi față de cel ilustrat.

Reglarea unghiului de vizualizare

Pentru a beneficia de o experiență optimă de vizualizare, se recomandă ca utilizatorul să se asigure că își poate vedea întreaga față pe ecran, iar apoi să regleze unghiul Monitorului în funcție de preferințele personale. Sustineți suportul pentru a preveni răsturnarea Monitorului în timpul ajustării unghiului. Monitorul poate fi reglat conform indicațiilor de mai jos:



NOTĂ:

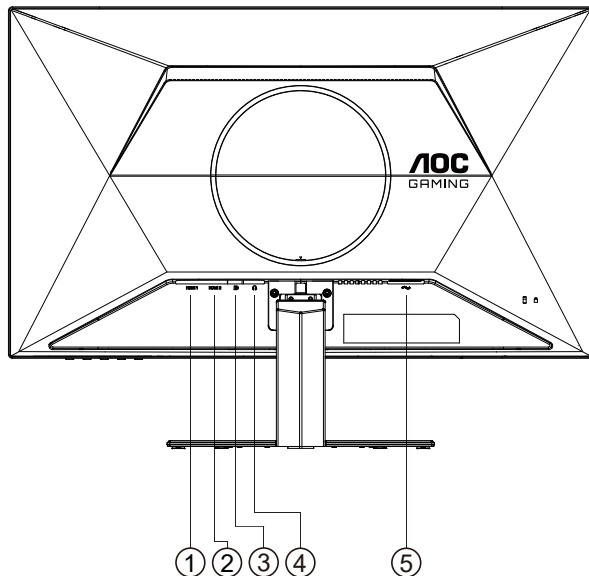
Nu atingeți ecranul LCD în timpul ajustării unghiului. Atingerea ecranului LCD poate cauza deteriorarea acestuia.

AVERTISMENT

- Pentru a preveni deteriorarea ecranului, precum desprinderea stratului panoului, asigurați-vă că Monitorul nu este înclinat în jos cu mai mult de -5 grade.
- Nu aplicați presiune asupra ecranului în timpul reglării unghiului Monitorului. Apucați exclusiv rama.

Conectarea Monitorului

Conexiuni prin cablu în partea posterioară a Monitorului și a computerului:



1. HDMI1
2. HDMI2
3. DisplayPort
4. Căști audio
5. Alimentare cu energie electrică

Conectare la PC

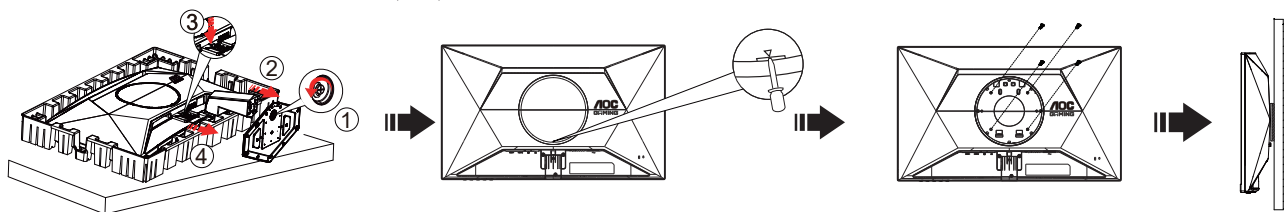
1. Introduceți ferm cablul de alimentare în conectorul din partea posterioară a afișajului.
2. Opriți computerul și deconectați cablul de alimentare al acestuia.
3. Conectați cablul de semnal video la conectorul video din partea posterioară a computerului.
4. Introduceți cablurile de alimentare ale computerului și ale Monitorului într-o priză apropiată.
5. Porniți computerul și Monitorul.

Dacă Monitorul afișează o imagine, instalarea este finalizată. În caz contrar, consultați secțiunea Depanare.

Pentru protecția echipamentului, opriți întotdeauna PC-ul și Monitorul LCD înainte de efectuarea conexiunilor.

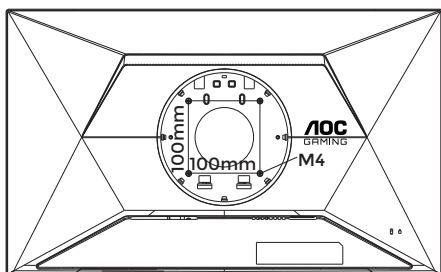
Montarea pe perete

Pregătirea pentru instalarea unui braț opțional de montare pe perete

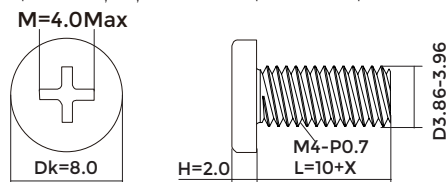


Acest Monitor poate fi fixat pe un braț de montare pe perete achiziționat separat. Deconectați alimentarea cu energie electrică înainte de a începe această procedură. Urmăriți pașii de mai jos:

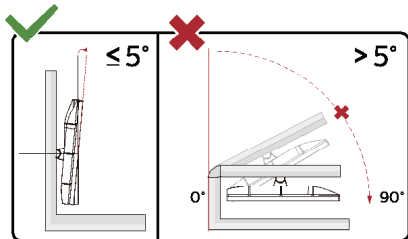
1. Demontați baza.
2. Introduceți o șurubelniță cu vârf lat sau un alt instrument plat în fantă și desfaceți capacul posterior.
3. Respectați instrucțiunile producătorului pentru asamblarea brațului de montare pe perete.
4. Poziționați brațul de montare pe partea posterioară a Monitorului. Aliniați orificiile brațului cu cele din spatele Monitorului.
5. Introduceți cele 4 șuruburi în orificii și strângeți-le ferm.
6. Reconectați cablurile. Pentru instrucțiuni privind fixarea brațului opțional de montare pe perete, consultați manualul de utilizare aferent acestuia.



Specificația șururilor pentru suportul de perete: M4*(10+X) mm (X = grosimea suportului de montare pe perete)



Notă: Găurile pentru șururile de montare VESA nu sunt disponibile pentru toate modelele; vă rugăm să verificați disponibilitatea la distribuitor sau la departamentul oficial AOC. Contactați întotdeauna producătorul pentru instalarea pe perete.



* Designul monitorului poate diferi de cel ilustrat.

⚠️ AVERTISMENT:

1. Pentru a preveni deteriorarea ecranului, precum desprinderea stratului panoului, asigurați-vă că Monitorul nu este înclinat în jos cu mai mult de -5 grade.
2. Nu aplicați presiune asupra ecranului în timpul reglării unghiului Monitorului. Apucați exclusiv rama.

Funcția Adaptive-Sync

1. Funcția Adaptive-Sync este compatibilă cu DisplayPort/HDMI
2. Placă video compatibilă: Lista recomandată este prezentată mai jos și poate fi consultată [accesând www.AMD.com](http://www.AMD.com)

Plăci video

- Seria Radeon™ RX Vega
- Seria Radeon™ RX 500
- Seria Radeon™ RX 400
- Seria Radeon™ R9/R7 300 (cu excepția modelelor R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Seria Radeon™ R9 Nano
- Seria Radeon™ R9 Fury
- Seria Radeon™ R9/R7 200 (cu excepția R9 270/X, R9 280/X)

Procesoare

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

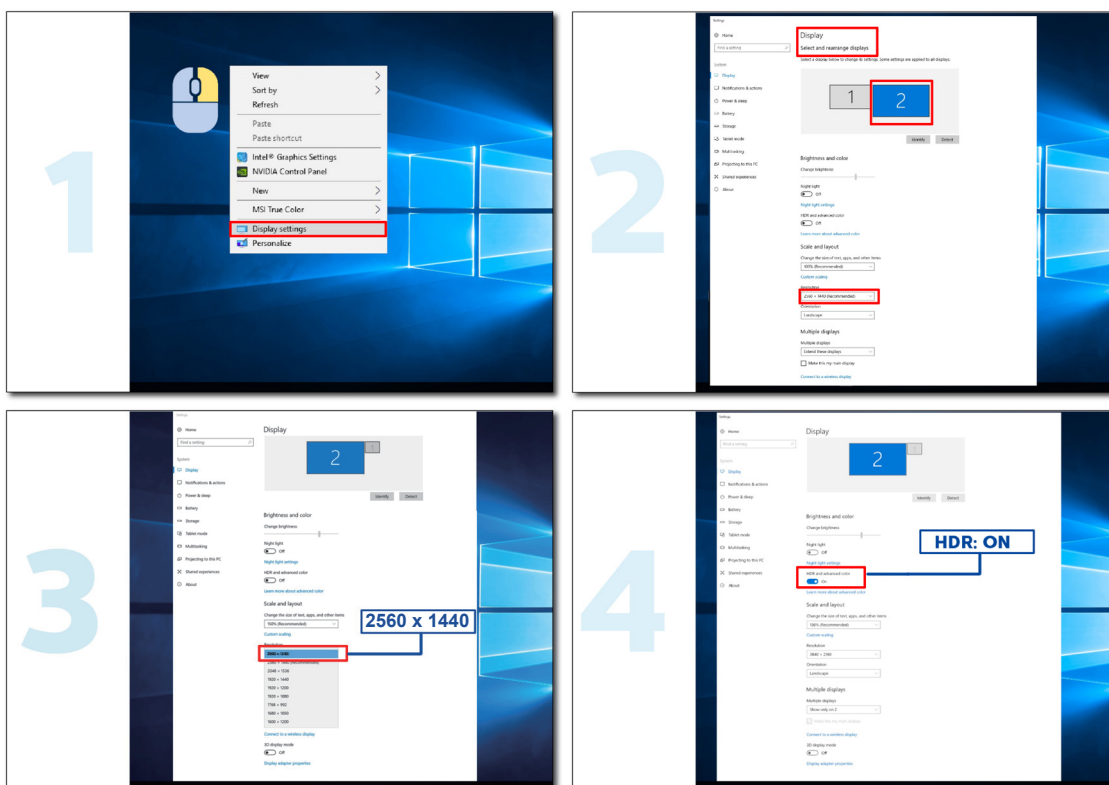
HDR

Monitorul este compatibil cu semnalele de intrare în format HDR10.

Monitorul poate activa automat funcția HDR dacă dispozitivul de redare și conținutul sunt compatibile. Contactați producătorul dispozitivului și furnizorul de conținut pentru informații privind compatibilitatea echipamentului și a conținutului utilizat. Selectați „OFF” pentru funcția HDR atunci când activarea automată nu este necesară.

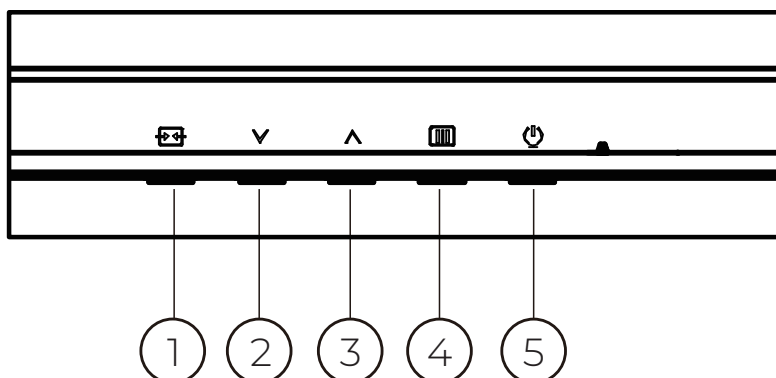
NOTĂ:

1. Nu este necesară nicio setare specială pentru interfața DisplayPort/HDMI în versiunile WIN10 anterioare versiunii V1703.
2. În versiunea WIN10 V1703 este disponibilă doar interfața HDMI; interfața DisplayPort nu funcționează.
3. Modul 3840x2160@50Hz/60 Hz este recomandat exclusiv pentru playere Blu-ray, Xbox și PlayStation.
4. Setări afișaj:
 - a. Rezoluția afișajului este setată la 2560x1440, iar modul HDR este presetat pe ACTIVAT.
 - b. După lansarea unei aplicații, efectul HDR optim se obține prin modificarea rezoluției la 2560x1440 (dacă această opțiune este disponibilă).



Reglaje

Taste rapide



1	Sursă/Ieșire
2	Tastă utilizator (Rezoluție duală)/ Micșorare
3	Buton rotativ/Mărire
4	Meniu/Enter
5	Alimentare cu energie electrică

Sursă/Ieșire

Când OSD-ul este închis, apăsarea butonului Sursă/Ieșire activează funcția de tastă rapidă pentru selectarea sursei. Când meniul OSD este activ, acest buton are funcția de ieșire (părăsire a meniului OSD).

Tastă utilizator (Rezoluție duală)/Micșorare

Meniu de comenzi rapide pentru tasta „V” configurat de utilizator: Rezoluție duală/Mod joc/Contor cadre.

Setarea implicită este Rezoluție duală.

În absența meniului OSD, apăsați tasta „V” pentru a activa funcția Rezoluție duală, apoi apăsați tasta „V” sau „^” pentru a selecta modul Rezoluție duală:

OverClock dezactivat
HD 280Hz/QHD 144Hz (HDMI)
HD 400Hz/QHD 240Hz (DisplayPort)
OverClock activat
HD 280Hz/QHD 144Hz (HDMI)
HD 400Hz/QHD 260Hz (DisplayPort)

Buton rotativ/Mărire

În absența meniului OSD, apăsați butonul Dial Point pentru a afișa/ascunde reticulul Dial Point.

Meniu/Enter

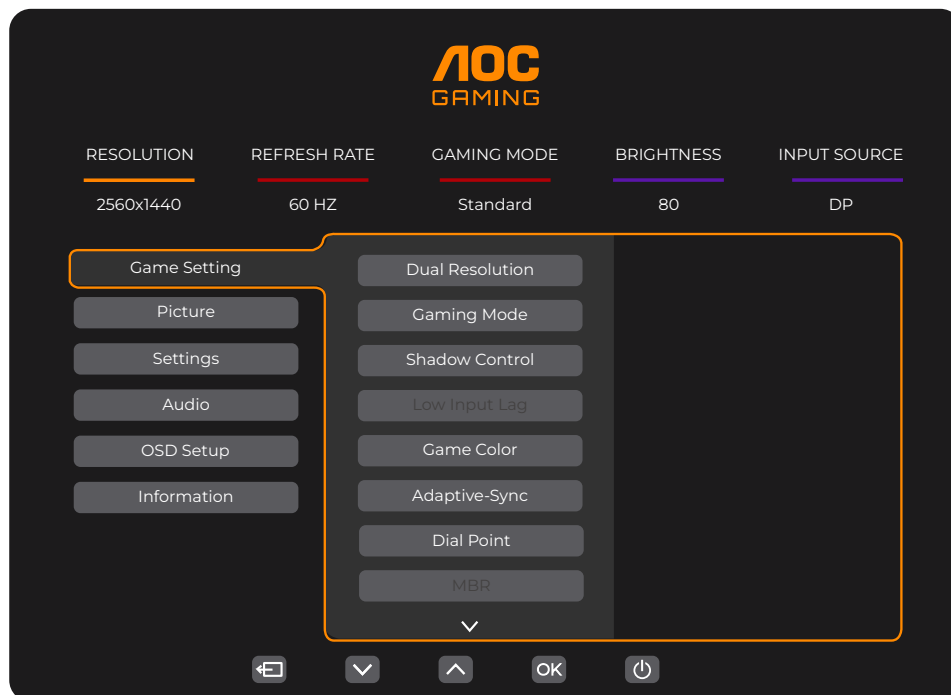
Apăsați pentru a afișa meniul OSD sau pentru a confirma selecția.

Alimentare cu energie electrică

Apăsați Butonul de pornire pentru a porni Monitorul.

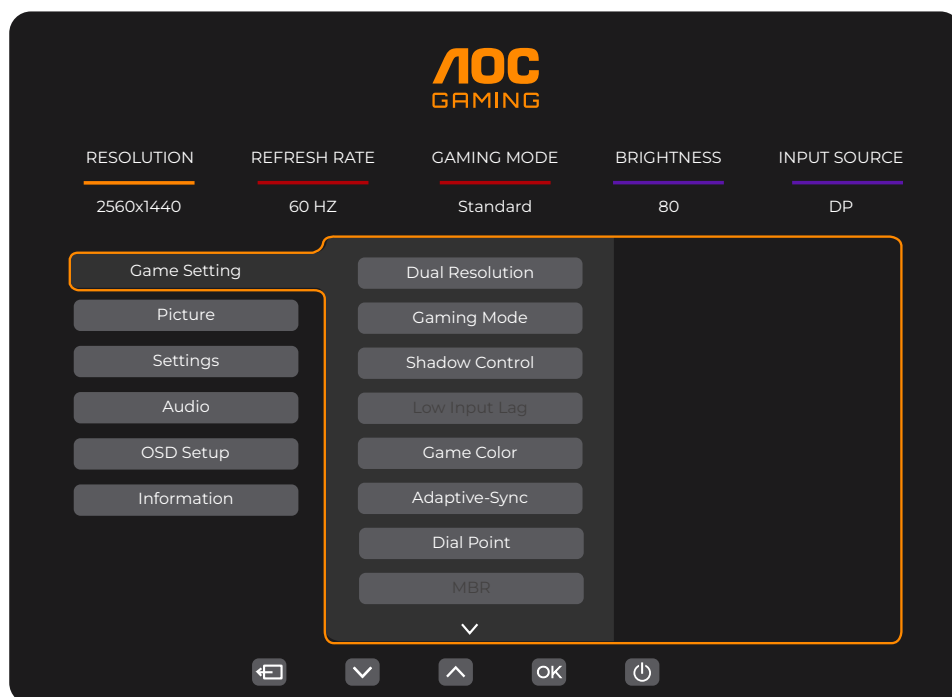
Setări OSD

Instrucțiuni elementare privind utilizarea tastelor de control.



- 1). Apăsați butonul MENIU  pentru a deschide fereastra OSD.
- 2). Apăsați  sau  pentru a naviga prin funcții. După ce funcția dorită este evidențiată, apăsați butonul  MENIU / OK pentru a o activa; apăsați  sau  pentru a naviga prin funcțiile submeniuului. După ce funcția dorită din submeniu este evidențiată, apăsați butonul  MENIU / OK pentru a o activa.
- 3). Apăsați  sau  pentru a modifica setările funcției selectate. Apăsați  /  pentru a ieși. Dacă doriți să ajustați o altă funcție, repetați pașii 2-3.
- 4). Funcția de blocare OSD: Pentru a bloca OSD-ul, țineți apăsat butonul  MENIU în timp ce Monitorul este oprit, apoi apăsați  Buton de pornire pentru a porni Monitorul. Pentru a debloca OSD-ul, țineți apăsat butonul  MENIU în timp ce Monitorul este oprit, apoi apăsați  Buton de pornire pentru a porni Monitorul.

Setări joc



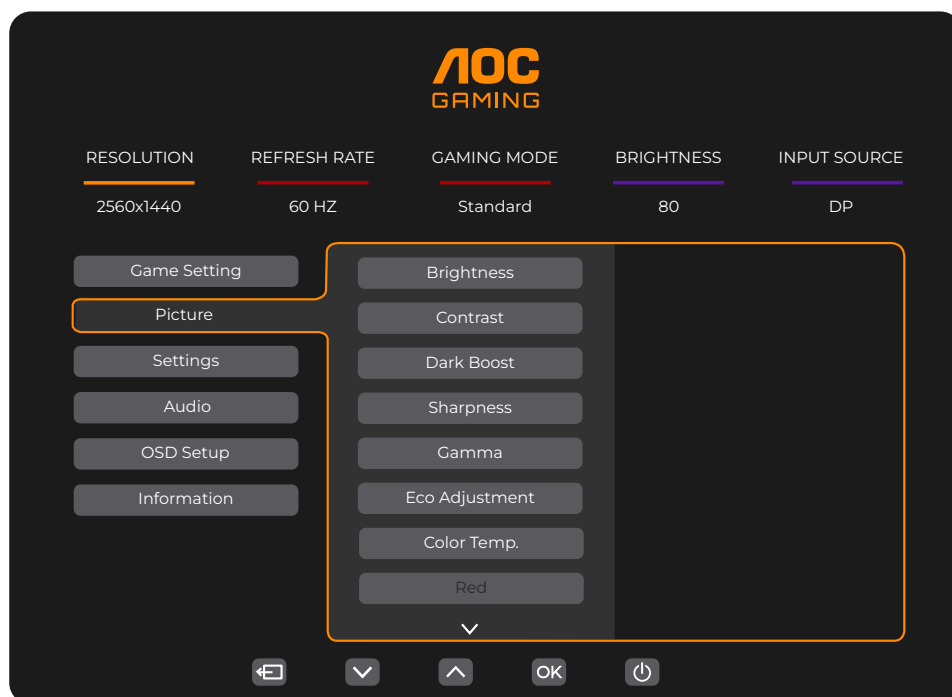
Rezoluție duală	OverClock = Activat HDMI: HD 280Hz / QHD 144Hz DP: HD 400Hz / QHD 260Hz OverClock = Dezactivat HDMI: HD 280Hz / QHD 144Hz DP: HD 400Hz / QHD 240Hz	Modul Rezoluție duală a fost selectat.
Mod joc	Standard	Îmbunătățește lizibilitatea pentru jocurile web și mobile compatibile.
	FPS	Pentru jocuri FPS (First Person Shooter). Îmbunătățește nivelul de negru în scenele întunecate.
	RTS	Pentru jocuri RTS (Real Time Strategy). Îmbunătățește calitatea imaginii.
	Curse	Pentru jocuri de curse. Asigură cel mai rapid timp de răspuns și o saturație ridicată a culorilor.
	Gamer 1	Preferințele utilizatorului au fost salvate ca Gamer 1.
	Gamer 2	Preferințele utilizatorului au fost salvate ca Gamer 2.
	Gamer 3	Preferințele utilizatorului au fost salvate ca Gamer 3.
Control umbră	0 ~ 20	Valoarea implicită pentru Control umbră este 0; utilizatorul final poate ajusta valoarea între 0 și 20 pentru o imagine mai clară. Dacă imaginea este prea întunecată pentru a distinge clar detaliile, ajustați valoarea între 0 și 20 pentru o imagine clară.
Latență redusă la intrare	Oprit / Pornit	Dezactivați memoria tampon de cadre pentru a reduce latența de intrare. Notă: Atunci când Adaptive-Sync este activat, funcția Latență redusă de intrare este activată în mod implicit și nu poate fi reglată.
Culoare joc	0 ~ 20	Culoare joc oferă niveluri de reglare 0-20 pentru ajustarea saturației, în vederea obținerii unei imagini mai bune.
Adaptive-Sync	Oprit / Pornit	Dezactivare sau activare Adaptive-Sync. Notă privind funcționarea Adaptive-Sync: Atunci când funcția Adaptive-Sync este activată, pot apărea efecte de clipire în anumite medii de joc.
Punct de ochire	Oprit / Pornit / Dinamic	Funcția „Punct de ochire” afișează un indicator de țintire în centrul ecranului, ajutând jucătorii să joace jocuri First Person Shooter (FPS) cu o țintire corectă și precisă.
MBR	0 ~ 20	MBR (Reducerea estompării mișcării) oferă niveluri de reglare 0-20 pentru reducerea estompării mișcării. Notă: Funcția MBR poate fi reglată atunci când Adaptive-Sync este dezactivat și rata de reîmprospătare este ≥80Hz.

Sincronizare MBR	Oprit / Pornit	Dezactivare sau activare Sincronizare MBR (Eliminarea estompării mișcării). Notă: Funcția Sincronizare MBR poate fi reglată atunci când Adaptive-Sync este activat, semnalul de intrare are frecvență variabilă, iar frecvența câmpului este $\geq 75\text{Hz}$.
Overdrive	Normal	Reglați timpul de răspuns. NOTĂ: 1. Dacă utilizatorul setează OverDrive la „Fastest”, imaginea afișată poate deveni neclară. Utilizatorii pot ajusta nivelul OverDrive sau îl pot dezactiva în funcție de preferințele lor. 2. Funcția „Extreme” este disponibilă opțional atunci când Adaptive-Sync este dezactivat și rata de reîmprospătare este $\geq 80\text{Hz}$. 3. Luminozitatea ecranului va scădea atunci când funcția „Extreme” este activată.
	Rapid	
	Mai rapid	
	Cel mai rapid	
	Extrem	
Contor cadre	Oprit / Dreapta-sus / Dreapta-jos / Stânga-sus / Stânga-jos	Afișați frecvența V în colțul selectat.
OverClock	Oprit / Pornit	Dezactivați sau activați OverClock.

NOTĂ:

- 1). Când „Mod HDR” din meniul „Imagine” este activat, parametrii „Shadow Control” și „Culoare joc” nu pot fi reglați.
- 2). Când „HDR” din meniul „Imagine” este setat pe „DisplayHDR”, parametrii „Mod joc”, „Shadow Control”, „Culoare joc”, „MBR”, „MBR Sync” și „Extreme” din meniul „Overdrive” nu pot fi reglați.
Când „HDR” sub „Imagine” este setat pe „Imagine HDR”, „Film HDR” sau „Joc HDR”, opțiunile „Mod joc”, „Culoare joc”, „MBR”, „MBR Sync” și „Extreme” din meniul „Overdrive” nu pot fi ajustate.
- 3). Când „Spațiu de culori” sub „Imagine” este setat pe „sRGB” sau „DCI-P3”, opțiunile „Shadow Control”, „Culoare joc”, „MBR”, „MBR Sync” și „Extreme” din meniul „Overdrive” nu pot fi ajustate.

Imagine



Luminozitate	0-100	Reglarea luminii de fundal.
Contrast	0-100	Contrast din registrul digital.
Amplificare zone întunecate	Oprit / Nivel 1 / Nivel 2 / Nivel 3	Îmbunătățește detaliile imaginii în zonele întunecate sau luminoase pentru a ajusta luminozitatea în zonele luminoase și a preveni suprasaturarea.
Claritate	0-100	Reglare claritate.
Gamma	1,8 / 2,0 / 2,2 / 2,4 / 2,6	Reglare Gamma.
Reglare Eco	Standard	Mod standard.
	Text	Mod Text.
	Internet	Mod Internet.
	Joc	Mod Joc.
	Film	Mod Film.
	Sport	Mod Sport.
	Citire	Mod Citire.
Temp. culoare	Cald	Reapelare temperatură de culoare caldă.
	Normal	Reapelare temperatură de culoare normală.
	Rece	Reapelare temperatură de culoare rece.
	Utilizator	Restabilire temperatură de culoare.
Roșu	0-100	Amplificare roșu din registrul digital.
Verde	0-100	Amplificare verde din registrul digital.
Albastru	0-100	Amplificare albastru din registrul digital.

Saturație R	0-100	Reglare saturație R.
Saturație G	0-100	Reglare saturație G.
Saturație B	0-100	Reglați saturația B.
Saturație C	0-100	Reglați saturația C.
Saturație M	0-100	Reglați saturația M.
Saturație Y	0-100	Reglați saturația Y.
Nuanță R	0-100	Reglați nuanța R.
Nuanță G	0-100	Reglați nuanța G.
Nuanță B	0-100	Reglați nuanța B.
Nuanță C	0-100	Reglați nuanța C.
Nuanță M	0-100	Reglați nuanța M.
Y.Hue	0-100	Reglați Y.Hue.
HDR	Oprit	Setați profilul HDR în conformitate cu cerințele de utilizare. NOTĂ: La detectarea semnalului HDR, opțiunea HDR devine disponibilă pentru ajustare.
	DisplayHDR	
	Imagine HDR	
	Film HDR	
	Joc HDR	
Mod HDR	Oprit	Optimizat pentru culoarea și contrastul imaginii, simulând afișarea efectului HDR. NOTĂ: Dacă semnalul HDR nu este detectat, opțiunea Mod HDR este disponibilă pentru ajustare.
	Imagine HDR	
	Film HDR	
	Joc HDR	
DCR	Oprit	Dezactivare raport de contrast dinamic.
	Activat	Activare raport de contrast dinamic.
Spațiu de culori	Nativ panou	Panou cu spațiu de culori standard.
	sRGB	Spațiu de culori sRGB.
	DCI-P3	Spațiu de culori DCI-P3.
DLBL	Oprit	Reglați intensitatea luminii albastre pentru fiecare zonă a ecranului în timp real și în mod dinamic.
	Multimedia	
	Internet	
	Birou	
	Citare	
Clear Vision Pro	Oprit / Nivel 1 / Nivel 2 / Nivel 3 / Nivel 4	Ajustare inteligentă a clarității și a fineții imaginii.

Raport de aspect	Complet/ Aspect/ 1:1 / 17"(4:3)/ 19"(4:3)/ 19"(5:4)/ 19"W(16:10)/ 21,5"W(16:9)/ 22"W(16:10)/ 23"W(16:9)/ 23,6"W(16:9)/ 24"W(16:9)	Selectați raportul de aspect al imaginii pentru afișare.
------------------	--	--

NOTĂ:

- 1). Când „Mod HDR” este activat, parametrii „Contrast”, „Dark Boost”, „Gamma”, „Reglare Eco”, „Temp. culoare”, „Saturație/Nuanță culoare pe 6 axe”, „Spațiu de culori” și „DLBL” nu pot fi reglați.
- 2). Când „HDR” este setat pe „DisplayHDR”, toți parametrii din meniul „Imagine”, cu excepția „HDR”, „Claritate” și „Clear Vision Pro”, nu pot fi reglați.
Când „HDR” este setat pe „Imagine HDR”, „Film HDR” sau „Joc HDR”, parametrii „Gamma”, „Reglare Eco”, „Temp. culoare”, „Saturație/Nuanță culoare pe 6 axe”, „DCR”, „Spațiu de culori” și „DLBL” nu pot fi reglați.
- 3). Când „Spațiu de culori” este setat la „sRGB” sau „DCI-P3”, parametrii „Contrast”, „Dark Boost”, „Gamma”, „Reglare Eco”, „Temp. culoare”, „Saturație/Nuanță culoare pe 6 axe”, „Mod HDR” și „DLBL” nu pot fi ajustați.
- 4). Când „Reglare Eco” este setată la „Reading”, parametrii „Contrast”, „Dark Boost”, „Temp. culoare”, „Saturație/Nuanță culoare pe 6 axe”, „DCR”, „Spațiu de culori” și „DLBL” nu pot fi ajustați.
- 5). Când „Mod joc” din „Setări joc” este setat la orice altă opțiune decât „Standard”, parametrul „Reglare Eco”, „Saturație/Nuanță culoare pe 6 axe”, „Mod HDR” și „Spațiu de culori” nu pot fi ajustați.
- 6). Dacă rezoluția semnalului de intrare este rezoluția nativă sau Adaptive-Sync, opțiunea „Raport imagine” nu este disponibilă.

Setări



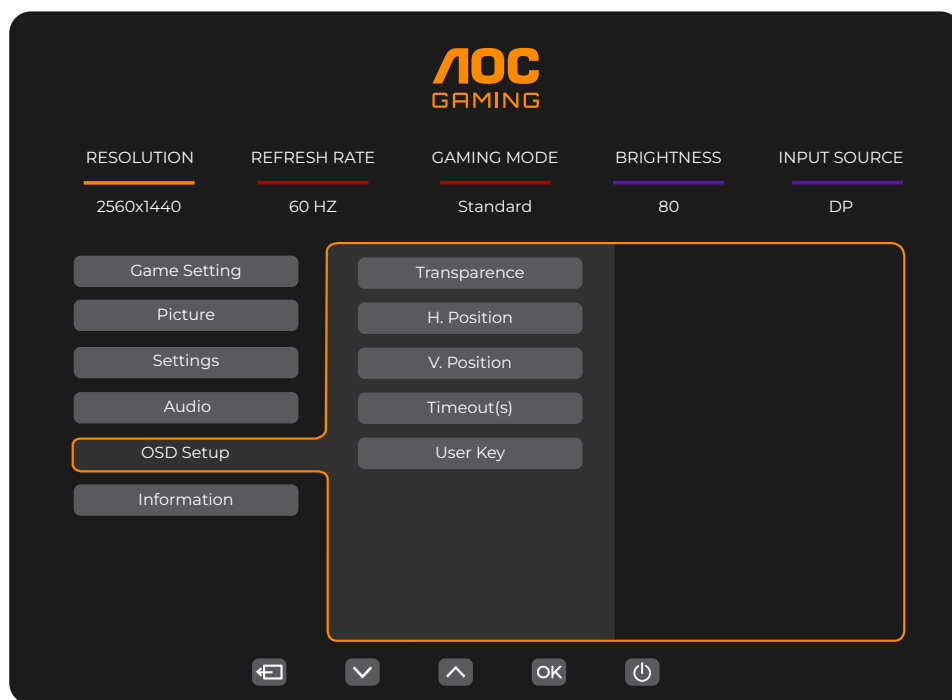
Limbă		Selectați limba meniului OSD.
Selectare intrare	Auto / HDMI1 / HDMI2 / DP	Selectați sursa semnalului de intrare.
Memento pauză	Oprit / Pornit	Afișează un memento de pauză dacă utilizatorul lucrează continuu mai mult de o oră.
Temporizator oprire (h)	0-24 h	Selectați durata temporizatorului de oprire.
DDC/CI	Nu / Da	Activare/Dezactivare suport DDC/CI.
Reset	Nu / Da	Resetare meniu la setările implicite.

Audio



Volum	0-100	Reglare volum.
Mut	Oprit / Pornit	Dezactivați sunetul.

Configurare OSD



Transparență	0-100	Reglați transparența OSD-ului.
Poz. orizontală	0-100	Reglați poziția orizontală a OSD-ului.
Poz. verticală	0-100	Reglați poziția verticală a OSD-ului.
Temporizare (s)	5-120	Reglați temporizarea OSD-ului.
Tastă utilizator	Rezoluție duală / Mod joc / Contor cadre	Meniu rapid pentru tasta „V” configurat de utilizator.

Informații

AOC
GAMING

RESOLUTION

2560x1440

REFRESH RATE

60 HZ

GAMING MODE

Standard

BRIGHTNESS

80

INPUT SOURCE

DP

Game Setting

Picture

Settings

Audio

OSD Setup

Information

Model Name

CQ27G4ZE

Resolution

2560(H)x1440(V)/60Hz

HDR

SDR

Sync

Adaptive-Sync

Serial Number

xxxxxxxxxxxx

⏪

✓

⏩

OK

⏻

Indicator LED

Stare	Culoare LED
Mod de alimentare completă	Alb
Mod activ-oprit	Portocaliu

Depanare

Probleme și întrebări	Soluții posibile
LED-ul de alimentare nu este aprins	Asigurați-vă că butonul de pornire este activat și că cablul de alimentare este conectat corespunzător la o priză de alimentare cu împământare și la monitor.
Nicio imagine pe ecran	● Cablul de alimentare este conectat corespunzător? Verificați conexiunea cablului de alimentare și a sursei de alimentare. ● Cablu video este conectat corespunzător? (Conectat prin cablu HDMI) Verificați conexiunea cablului HDMI. (Conectat prin cablu DisplayPort) Verificați conexiunea cablului DisplayPort. * Intrarea HDMI/DisplayPort nu este disponibilă la toate modelele. ● Dacă monitorul este pornit, reporniți computerul pentru a afișa ecranul inițial (ecranul de autentificare). Dacă se afișează ecranul inițial (ecranul de autentificare), porniți computerul în modul corespunzător (Modul Sigur pentru Windows 7/8/10), apoi modificați frecvența plăcii video. (Consultați secțiunea Setarea rezoluției optime) Dacă ecranul inițial (ecranul de autentificare) nu se afișează, contactați Centrul de service sau distribuitorul autorizat. ● Se afișează mesajul „Input Not Supported” pe ecran? Acest mesaj se afișează atunci când semnalul provenit de la placa video depășește rezoluția și frecvența maxime suportate de Monitor. Reglați rezoluția și frecvența la valorile maxime suportate de Monitor. ● Asigurați-vă că driverele Monitorului AOC sunt instalate.
Imaginea este neclară și prezintă efecte de ghosting sau umbre	Reglați setările de contrast și luminozitate. Apăsați tasta rapidă (AUTO) pentru ajustare automată. Asigurați-vă că nu utilizați un cablu prelungitor sau o cutie de distribuție. Se recomandă conectarea Monitorului direct la conectorul de ieșire al Plăcii video din partea posterioară.
Imaginea tremură, pâlpâie sau prezintă un model de tip undă în Imagine	Amplasați echipamentele electrice care pot genera interferențe electromagnetice la o distanță cât mai mare față de Monitor. Utilizați frecvența maximă de reîmprospătare acceptată de Monitor la rezoluția utilizată.
Monitorul este blocat în modul de oprire activă	Întreprătorul de alimentare al computerului trebuie să fie în poziția PORNIT. Placa video a computerului trebuie să fie introdusă și fixată corect în slotul acesteia. Verificați dacă cablul video al Monitorului este conectat corespunzător la computer. Inspectați cablul video al Monitorului și verificați integritatea pinilor pentru a vă asigura că niciunul nu este îndoit. Verificați funcționarea computerului apăsând tasta CAPS LOCK de pe tastatură și urmărind indicatorul luminos CAPS LOCK. Indicatorul luminos trebuie să se aprindă sau să se stingă la apăsarea tastei CAPS LOCK.
Absența uneia dintre culorile primare (ROȘU, VERDE sau ALBASTRU)	Inspectați cablul video al Monitorului și asigurați-vă că niciun pin nu este deteriorat. Verificați dacă cablul video al Monitorului este conectat corespunzător la computer.
Imaginea de pe ecran nu este centrată sau dimensionată corespunzător	Reglați poziția orizontală și cea verticală sau apăsați tasta rapidă (AUTO).
Imaginea prezintă defecte de culoare (albul nu pare alb)	Reglați culorile RGB sau selectați temperatura de culoare dorită.
Perturbații orizontale sau verticale pe ecran	Utilizați modul de oprire din Windows 7/8/10/11 pentru a regla CLOCK și FOCUS. Apăsați tasta rapidă (AUTO) pentru ajustare automată.
Reglementări și service	Vă rugăm să consultați informațiile privind reglementările și service-ul la www.aoc.com (pentru a identifica modelul achiziționat în țara dumneavoastră și pentru a accesa informațiile despre reglementări și service în pagina de asistență).

Specificații

Specificații generale

Panou	Nume model	CQ27G4ZE	
	Sistem de comandă	LCD color TFT	
	Dimensiunea vizibilă a imaginii	68,5 cm diagonală	
	Pasul pixelului	0,2331 mm (H) x 0,2331 mm (V)	
	Culoare afișaj	1,07 miliarde culori ^[1]	
Altele	Gama de scanare orizontală	HD:30k~230kHz (HDMI) 30k~310kHz (DisplayPort) QHD:30k~230kHz (HDMI) 30k~400kHz (DisplayPort)	
	Dimensiune scanare orizontală (maximă)	596,736 mm	
	Gama de scanare verticală	HD:48~280Hz (HDMI) 48~400Hz (DisplayPort) QHD:48~144Hz (HDMI) 48~260Hz (DisplayPort)	
	Dimensiune scanare verticală (maximă)	335,664 mm	
	Rezoluție presetată optimă	HD:1280x720@60Hz QHD:2560x1440@60Hz	
	Rezoluție maximă	HD:1280x720@280Hz (HDMI) 1280x720@400Hz (DisplayPort) QHD:2560x1440@144Hz (HDMI) 2560x1440@260Hz ^[2] (DisplayPort)	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Tip conector	HDMI x2/DisplayPort/Căști	
	Sursă de alimentare	100-240 V ~ 50/60 Hz 1,5 A	
	Consum de energie	Tipic (luminozitate și contrast implicate)	25W
		Max. (luminozitate = 100, contrast = 100)	≤51W
		Mod Standby	≤0,5 W
	Disiparea căldurii	Funcționare normală	85,32 BTU/h (tipic)
		Repaus (mod Standby)	<1,71 BTU/h
		Mod Oprit	<1,71 BTU/h
		Mod Oprit (comutator c.a.)	0 BTU/h
Condiții de mediu	Temperatură	Funcționare	0°C~40°C
		Depozitare	-25°C~55°C
	Umiditate	Funcționare	10%~85% (fără condens)
		Depozitare	5%~93% (fără condens)
	Altitudine	Funcționare	0m~5000m (0ft~16404ft)
		Depozitare	0m~12192m (0ft~40000ft)

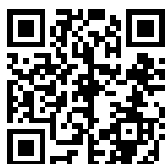
NOTĂ:

[1] Numărul maxim de culori afișate acceptat de acest produs este de 1,07 miliarde, iar condițiile de configurare sunt următoarele (pot exista diferențe din cauza limitărilor de ieșire ale anumitor plăci video) („V”: acceptat, „\”: neacceptat):

Bit de culoare	HDMI2.1 TMDS		DisplayPort1.4	
	YCbCr420 YCbCr422	YCbCr444 RGB	YCbCr420 YCbCr422	YCbCr444 RGB
2560x1440 OC 260 Hz 10 biți	\	\	V	\
2560x1440 OC 260 Hz 8 biți	\	\	V	V
2560x1440 240 Hz 10 biți	\	\	V	\

2560x1440 240 Hz 8 biți	\	\	V	V
2560x1440 200 Hz 10 biți	\	\	V	V
2560x1440 200 Hz 8 biți	\	\	V	V
2560x1440 180 Hz 10 biți	\	\	V	V
2560x1440 180 Hz 8 biți	\	\	V	V
2560x1440 165 Hz 10 biți	\	\	V	V
2560x1440 165 Hz 8 biți	\	\	V	V
2560x1440 144 Hz 10 biți	V	\	V	V
2560x1440 144 Hz 8 biți	V	V	V	V
2560x1440 120 Hz 10 biți	V	\	V	V
2560x1440 120 Hz 8 biți	V	V	V	V
2560x1440 100 Hz 10 biți	V	V	V	V
2560x1440 100 Hz 8 biți	V	V	V	V
2560x1440 75 Hz 10 biți	\	\	V	V
2560x1440 75 Hz 8 biți	\	\	V	V
2560x1440 60 Hz 10 biți	V	V	V	V
2560x1440 60 Hz 8 biți	V	V	V	V
1280x720 400 Hz 10 biți	\	\	V	V
1280x720 400 Hz 8 biți	\	\	V	V
1280x720 320 Hz 10 biți	\	\	V	V
1280x720 320 Hz 8 biți	\	\	V	V
1280x720 280 Hz 10 biți	V	V	\	\
1280x720 280 Hz 8 biți	V	V	\	\
1280x720 240 Hz 10 biți	V	V	V	V
1280x720 240 Hz 8 biți	V	V	V	V
1280x720 144 Hz 10 biți	V	V	V	V
1280x720 144 Hz 8 biți	V	V	V	V
1280x720 60 Hz 10 biți	V	V	V	V
1280x720 60 Hz 8 biți	V	V	V	V

[2]Overclocking-ul se realizează atunci când rezoluția este setată la 2560x1440@260 Hz. Dacă apare o eroare de afișare în timpul operațiunii de overclocking, ajustați rata de reîmprospătare la 240 Hz.

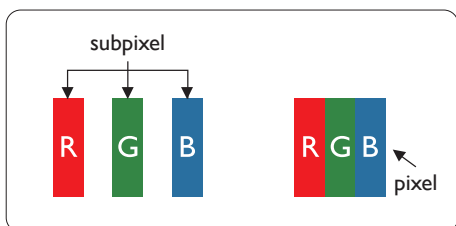


Politica AOC privind defectele de pixeli ale panourilor monitoarelor

AOC se străduiește să livreze produse de cea mai înaltă calitate. Utilizăm unele dintre cele mai avansate procese de fabricație din industrie și aplicăm un control riguros al calității. Cu toate acestea, defectele de pixeli sau subpixeli ale panourilor Monitor utilizate în monitoare sunt uneori inevitabile.

Niciun producător nu poate garanta că toate panourile vor fi lipsite de Defecte de pixeli, însă AOC garantează că orice Monitor cu un număr inacceptabil de defecte va fi reparat sau înlocuit în perioada de garanție. Această notificare explică diferitele tipuri de Defecte de pixeli și definește nivelurile acceptabile de defecte pentru fiecare tip. Pentru a beneficia de reparație sau înlocuire în baza garanției, numărul de Defecte de pixeli de pe panoul unui Monitor trebuie să depășească aceste niveluri acceptabile. De exemplu, cel mult 0,0004% dintre subpixelii unui monitor pot fi defecti.

În plus, AOC stabilește standarde de calitate și mai riguroase pentru anumite tipuri sau combinații de Defecte de pixeli care sunt mai vizibile decât altele. Această politică este valabilă la nivel mondial.



Pixeli și subpixeli

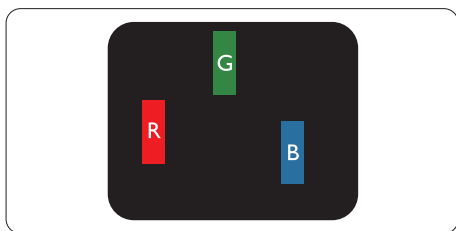
Un pixel, sau element de Imagine, este compus din trei subpixeli în culorile primare: roșu, verde și albastru. Mai mulți pixeli formează împreună o imagine. Atunci când toți subpixelii unui pixel sunt activați, cei trei subpixeli colorați apar împreună ca un singur pixel alb. Atunci când toți sunt dezactivați, cei trei subpixeli colorați apar împreună ca un singur pixel negru. Alte combinații de subpixeli activați și dezactivați apar ca pixeli individuali de alte culori.

Tipuri de Defecte de pixeli

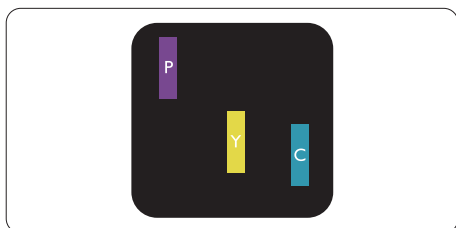
Defectele de pixeli și subpixeli apar pe ecran în moduri diferite. Există două categorii de Defecte de pixeli și mai multe tipuri de defecte de subpixeli în cadrul fiecărei categorii.

Defecte de punct luminos

Defectele de punct luminos se manifestă ca pixeli sau subpixeli care sunt întotdeauna aprinși sau „activați”. Mai exact, un punct luminos este un subpixel care iese în evidență pe ecran atunci când Monitorul afișează un model întunecat. Acestea sunt tipurile de defecte de punct luminos.

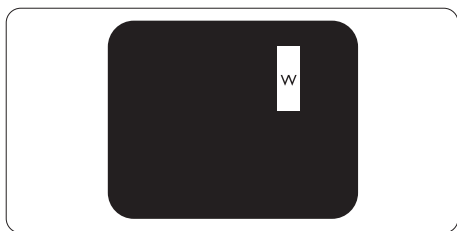


Un subpixel roșu, verde sau albastru aprins.



Doi subpixeli adiacenți aprinși:

- Roșu + Albastru = Violet
- Roșu + Verde = Galben
- Verde + Albastru = Cyan (Albastru deschis)



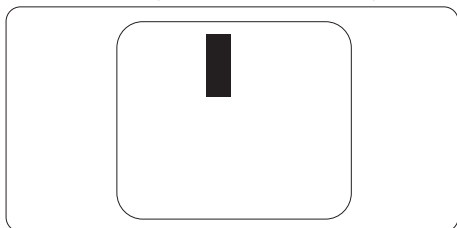
Trei subpixeli adiacenți aprinși (un pixel alb).

NOTĂ

Un punct luminos roșu sau albastru trebuie să fie cu peste 50% mai luminos decât punctele vecine, în timp ce un punct luminos verde este cu 30% mai luminos decât punctele vecine.

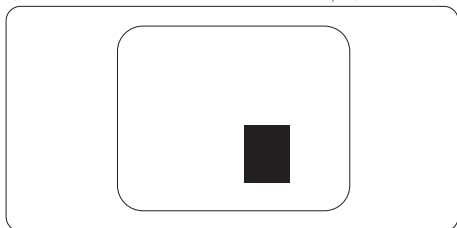
Defecte de punct negru

Defectele de punct negru se manifestă ca pixeli sau subpixeli care sunt întotdeauna întunecați sau „dezactivați”. Mai exact, un punct întunecat este un subpixel care iese în evidență pe ecran atunci când Monitorul afișează un model luminos. Acestea sunt tipurile de defecte de punct negru.



Proximitatea defectelor de pixeli

Deoarece defectele de pixeli și subpixeli de același tip care sunt situate în imediata vecinătate pot fi mai vizibile, AOC specifică, de asemenea, toleranțe pentru proximitatea defectelor de pixeli.



Toleranțe privind defectele de pixeli

Pentru a se califica pentru reparație sau înlocuire din cauza defectelor de pixeli în perioada de garanție, panoul unui Monitor AOC trebuie să prezinte defecte de pixeli sau subpixeli care depășesc toleranțele enumerate în manualul web.

DEFECTE DE TIP PUNCT LUMINOS	NIVEL ACCEPTABIL
1 subpixel aprins	2
2 subpixeli aprinși adiacenți	1
3 subpixeli aprinși adiacenți (un pixel alb)	0
Distanța dintre două defecte de tip punct luminos*	≥15mm
Număr total de defecte de tip punct luminos, de toate tipurile	2
DEFECTE DE TIP PUNCT NEGRU	NIVEL ACCEPTABIL
1 subpixel întunecat	Maximum 5
2 subpixeli întunecați adiacenți	Maximum 2
3 subpixeli întunecați adiacenți	≤0
Distanța dintre două defecte de pixeli negri*	≥15mm
Total defecte de pixeli negri de toate tipurile	Maximum 5
TOTAL DEFECTE DE PIXELI	NIVEL ACCEPTABIL
Total defecte de pixeli luminoși sau negri de toate tipurile	5 sau mai puține

NOTĂ

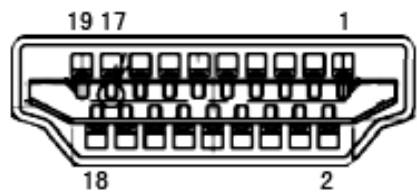
*: 1 sau 2 defecte de subpixel adiacente = 1 defect de pixel.

Moduri de afișare presetate

STANDARD	REZOLUȚIE (± 1 Hz)	FRECVENȚĂ ORIZONTALĂ (kHz)	FRECVENȚĂ VERTICALĂ (Hz)
VGA	640×480@60Hz	31.469	59.94
	640×480@67Hz	35	66.667
	640×480@72Hz	37.861	72.809
	640×480@75Hz	37.5	75
	640×480@100Hz	51.08	99.769
	640×480@120Hz	61.91	119.51
MOD DOS	720×400@70Hz	31.469	70.087
SVGA	800×600@56Hz	35.156	56.25
	800×600@60Hz	37.879	60.317
	800×600@72Hz	48.077	72.188
	800×600@75Hz	46.875	75
	800×600@100Hz	63.68	99.662
	800×600@120Hz	77.43	119.854
	832×624@75Hz	49.725	74.551
HD	1280×720@60Hz	45.59	59.987
	1280×720@144Hz	109.438	143.997
	1280×720@240Hz	182.403	240.004
	1280×720@280Hz	212.799	279.998
	1280×720@320Hz	243.188	319.984
	1280×720@400Hz	303.993	399.991
XGA	1024×768@60Hz	48.363	60.004
	1024×768@70Hz	56.476	70.069
	1024×768@75Hz	60.023	75.029
	1024×768@100Hz	81.577	99.972
	1024×768@120Hz	97.551	119.989
	1280×1024@60Hz	63.981	60.02
	1280×1024@75Hz	79.976	75.025
QHD	2560×1440@60Hz	88.86	60
	2560×1440@100Hz	151	100
	2560×1440@120Hz	182.996	119.998
	2560×1440@144Hz	214.563	144.002
	2560×1440@165Hz	247.667	165.001
	2560×1440@180Hz	268.739	179.999
	2560×1440@200Hz	300.199	199.999
	2560×1440@240Hz	360.243	240.002
	2560×1440@260Hz	384.792	259.995

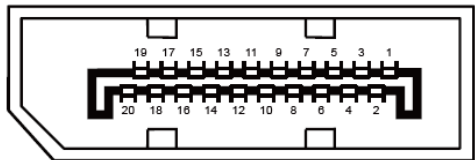
NOTĂ: Conform standardului VESA, pot apărea erori minore (± 1 Hz) la calcularea ratei de reîmprospătare (frecvența câmpului) în funcție de sistemul de operare și placa video utilizate. Pentru a asigura o compatibilitate optimă, rata nominală de reîmprospătare a acestui produs a fost rotunjită. Vă rugăm să vă raportați la specificațiile efective ale produsului.

Alocarea pinilor



Cablu de semnal pentru afișaj color cu 19 pini

Nr. pin	Denumire semnal	Nr. pin	Denumire semnal	Nr. pin	Denumire semnal
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	Masă DDC/CEC
2.	Ecranaj TMDS Data 2	10.	TMDS Clock +	18.	Alimentare +5V
3.	TMDS Data 2-	11.	Ecranaj TMDS Clock	19.	Detectare conectare la cald
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Clock-		
5.	Ecranaj TMDS Data 1	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Rezervat (N.C. pe dispozitiv)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	Ecranaj TMDS Data 0	16.	SDA		



Cablu de semnal pentru afișaj color cu 20 de pini

Nr. pin	Denumire semnal	Nr. pin	Denumire semnal
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Detectare conectare la cald
9	ML_Lane 1 (p)	19	Returnare DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Funcție Plug & Play DDC2B

Acest Monitor este echipat cu capacitate VESA DDC2B conform STANDARDULUI VESA DDC. Acesta permite Monitorului să informeze sistemul gazdă despre identitatea sa și, în funcție de nivelul DDC utilizat, să comunice informații suplimentare despre capacitățile sale de afișare.

DDC2B este un canal de date bidirecțional bazat pe protocolul I2C. Sistemul gazdă poate solicita informații EDID prin intermediul canalului DDC2B.

