

AOC

GAMING



Manual do Usuário

CQ27G4ZE

AOC GAMING MONITOR

Segurança.....	1
Convenções Nacionais	1
Alimentação Elétrica	2
Instalação.....	3
Limpeza	4
Outros.....	5
Instalação	6
Conteúdo da Embalagem	6
Instalar o Suporte e a Base	7
Ajustar o Ângulo de Visualização.....	8
Ligar o Monitor	9
Montagem na Parede	10
Função Adaptive-Sync	11
HDR	12
Ajuste	13
Teclas de Atalho.....	13
Definições do OSD	14
Definições de Jogo	15
Imagem.....	17
Definições.....	20
Áudio	21
Configuração do OSD.....	22
Informação.....	23
Indicador LED	24
Resolução de problemas	25
Especificações.....	26
Especificações Gerais	26
Política de Defeitos de Píxeis do Pannel dos Monitores AOC	28
Modos de Visualização Predefinidos.....	30
Atribuição de Pinos.....	31
Plug and Play.....	32

Segurança

Convenções Nacionais

As subsecções seguintes descrevem as convenções nacionais utilizadas neste documento.

Notas, Precauções e Avisos

Ao longo deste guia, os blocos de texto podem ser acompanhados por um ícone e impressos em negrito ou itálico. Estes blocos constituem notas, precauções e avisos, sendo utilizados da seguinte forma:



NOTA: Uma NOTA indica informações importantes que o ajudam a tirar melhor partido do seu sistema informático.



PRECAUÇÃO: Uma PRECAUÇÃO indica potenciais danos no equipamento ou perda de dados e informa-o sobre como evitar o problema.



AVISO: Um AVISO indica o risco de lesões corporais e informa-o sobre como evitar o problema.

Alguns avisos podem surgir em formatos alternativos e sem ícone associado. Nesses casos, a apresentação específica do aviso é imposta pela autoridade reguladora.

Alimentação Elétrica



O monitor deve ser utilizado exclusivamente com o tipo de fonte de alimentação indicado na etiqueta. Caso não tenha a certeza do tipo de alimentação elétrica disponível na sua habitação, consulte o seu revendedor ou a companhia de eletricidade local.



O monitor está equipado com uma ficha ligada à terra de três pinos, uma ficha com um terceiro pino (de ligação à terra).

Esta ficha encaixa apenas numa tomada de alimentação com ligação à terra como medida de segurança. Se a sua tomada não comportar a ficha de três fios, solicite a um eletricista que instale a tomada correta ou utilize um adaptador para ligar o aparelho à terra em segurança. Não anule a função de segurança da ficha com ligação à terra.



Desligue a unidade da tomada durante tempestades elétricas ou quando não for utilizada durante longos períodos de tempo. Isto protegerá o monitor contra danos causados por sobretensões.



Não sobrecarregue as réguas de tomadas nem os cabos de extensão. A sobrecarga pode provocar incêndios ou choques elétricos.



Para garantir um funcionamento satisfatório, utilize o monitor apenas com computadores certificados pela UL que disponham de tomadas adequadamente configuradas e identificadas entre 100-240V AC, Mín. 5A.



A tomada de parede deve ser instalada perto do equipamento e ser facilmente acessível.

Instalação

 Não coloque o monitor sobre um carrinho, suporte, tripé, braço de fixação ou mesa instáveis. Se o monitor cair, poderá causar lesões pessoais e danos graves ao produto. Utilize apenas um carrinho, suporte, tripé, braço de fixação ou mesa recomendados pelo fabricante ou fornecidos com este produto. Siga as instruções do fabricante durante a instalação e utilize acessórios de montagem por ele recomendados. Desloque o conjunto formado pelo produto e pelo carrinho com cuidado.

 Nunca introduza objetos nas aberturas da caixa do monitor. Tal poderá danificar os componentes internos, provocando incêndio ou choque elétrico. Nunca derrame líquidos sobre o monitor.

 Não apoie a parte frontal do produto no chão.

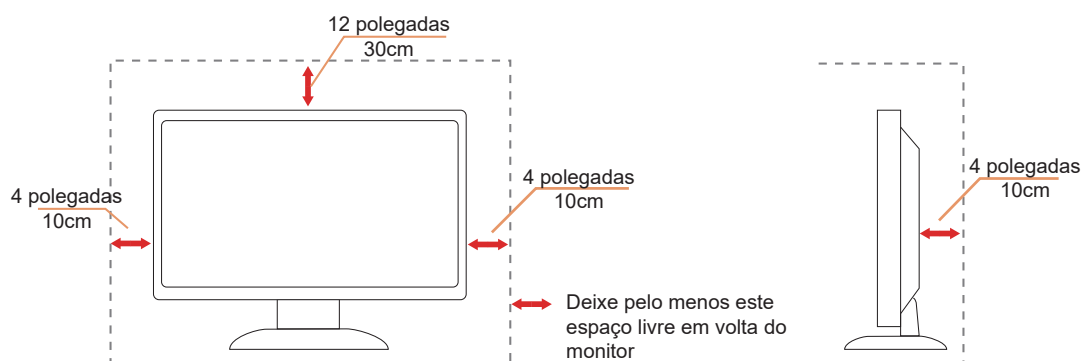
 Caso monte o monitor numa parede ou prateleira, utilize um kit de montagem aprovado pelo fabricante e siga as respectivas instruções.

 Mantenha um espaço livre à volta do monitor, conforme ilustrado abaixo. Caso contrário, a circulação de ar poderá ser insuficiente, podendo o sobreaquecimento provocar incêndio ou danos no monitor.

 Para evitar possíveis danos, como o descolamento do painel da moldura, certifique-se de que o monitor não inclina para baixo mais de -5 graus. Caso o ângulo máximo de inclinação descendente de -5 graus seja excedido, os danos causados ao monitor não serão cobertos pela garantia.

Consulte abaixo as áreas de ventilação recomendadas em redor do monitor quando este estiver instalado na parede ou no suporte:

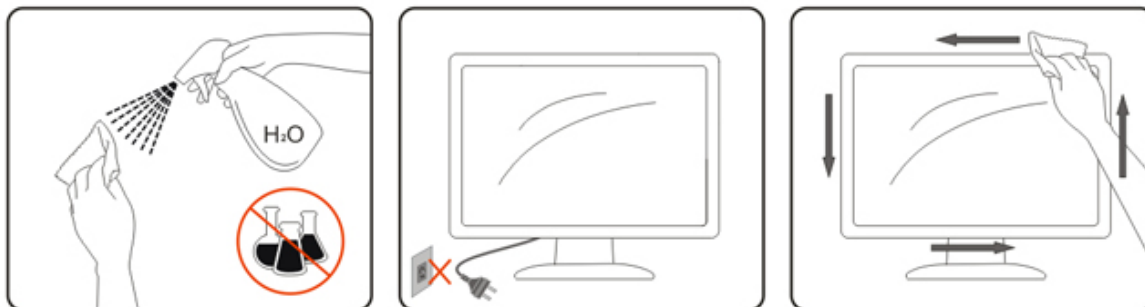
Instalado com suporte



Limpeza

! Limpe regularmente a estrutura com um pano macio humedecido em água.

! Para a limpeza, utilize um pano macio de algodão ou microfibra. O pano deverá estar húmido e quase seco; não permita a entrada de líquidos no interior da estrutura.



! Desligue o cabo de alimentação antes de proceder à limpeza do produto.

Outros



Caso o produto emita um odor estranho, ruído ou fumo, desligue IMEDIATAMENTE a ficha da tomada e contacte um Centro de Assistência Técnica.



Assegure-se de que as aberturas de ventilação não se encontram obstruídas por mobiliário ou cortinas.



Não submeta o monitor LCD a vibrações severas ou impactos fortes durante o funcionamento.



Não bata nem deixe cair o monitor durante o funcionamento ou o transporte.



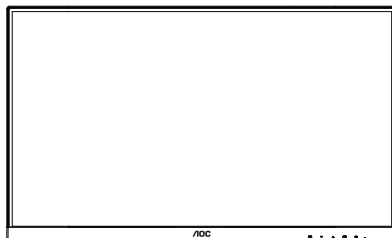
Os cabos de alimentação devem ter aprovação de segurança. Para a Alemanha, devem ser do tipo H03VV-F, 3G, 0,75 mm² ou superior.
Para os restantes países, devem ser utilizados os tipos adequados em conformidade.



A pressão sonora excessiva proveniente de auriculares e auscultadores pode causar perda auditiva. O ajuste do equalizador para o máximo aumenta a tensão de saída dos auriculares e auscultadores e, consequentemente, o nível de pressão sonora.

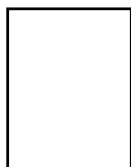
Instalação

Conteúdo da Embalagem



Monitor

*



Quick Start Guide

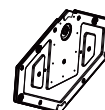
*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

*



HDMI Cable

*



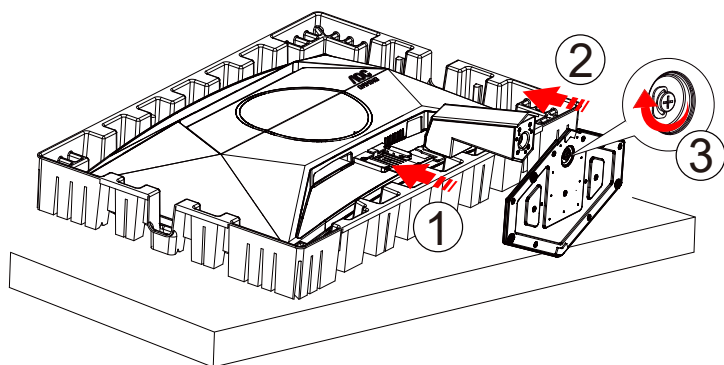
DisplayPort Cable

***** Nem todos os cabos de sinal são fornecidos em todos os países e regiões. Contacte o revendedor local ou a filial da AOC para confirmação.

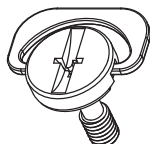
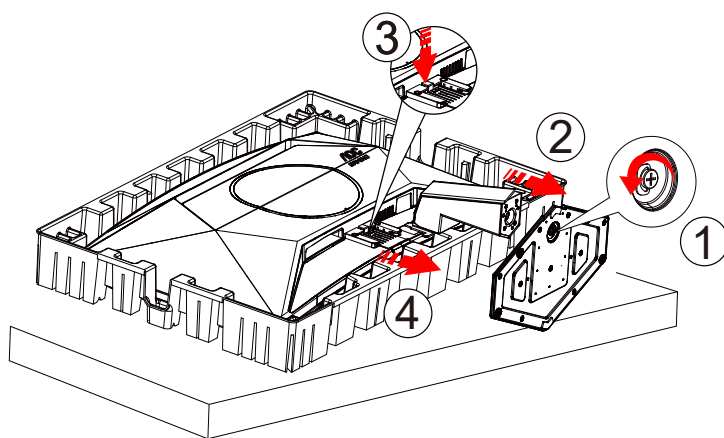
Instalar o Suporte e a Base

Siga os passos indicados abaixo para instalar ou remover a base.

Instalação:



Remoção:



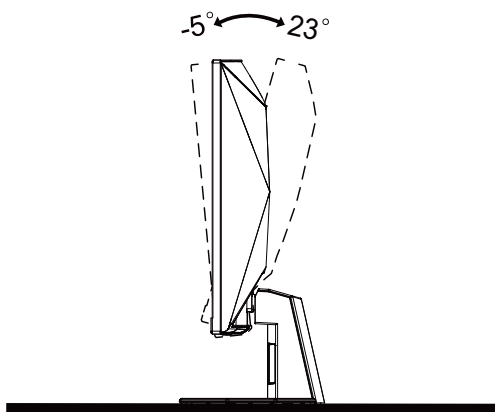
Especificação do parafuso da base:
M6 x 23 mm (rosca efetiva 5,5 mm)



NOTA: O design do monitor pode diferir do ilustrado.

Ajustar o Ângulo de Visualização

Para obter a melhor experiência de visualização, recomenda-se que o utilizador verifique se consegue ver todo o seu rosto no ecrã e, em seguida, ajuste o ângulo do monitor conforme a sua preferência pessoal. Segure o suporte para evitar que o monitor tombe ao alterar o seu ângulo. Pode ajustar o monitor conforme indicado abaixo:



NOTA:

Não toque no ecrã LCD ao alterar o ângulo. Tocar no ecrã LCD pode causar danos.

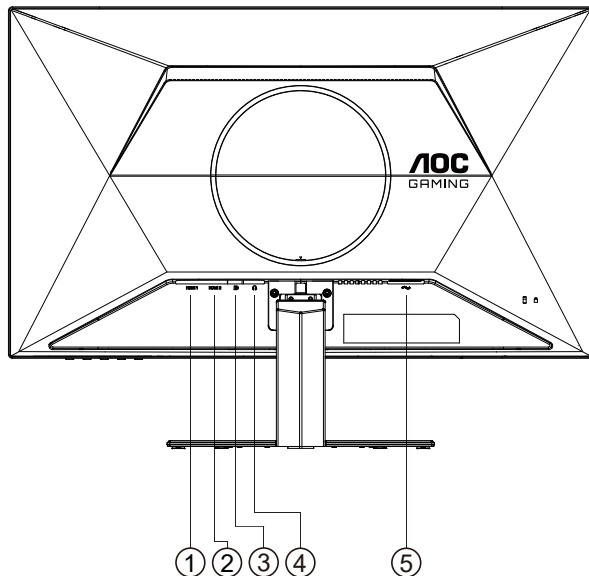


Aviso

- Para evitar potenciais danos no ecrã, como descolamento do painel, certifique-se de que o monitor não inclina para baixo mais de -5 graus.
- Não pressione o ecrã enquanto ajusta o ângulo do monitor. Segure apenas na moldura.

Ligar o Monitor

Ligações de Cabos na Parte Traseira do Monitor e do Computador:



1. HDMI1
2. HDMI2
3. DisplayPort
4. Auscultadores
5. Alimentação Elétrica

Ligar ao PC

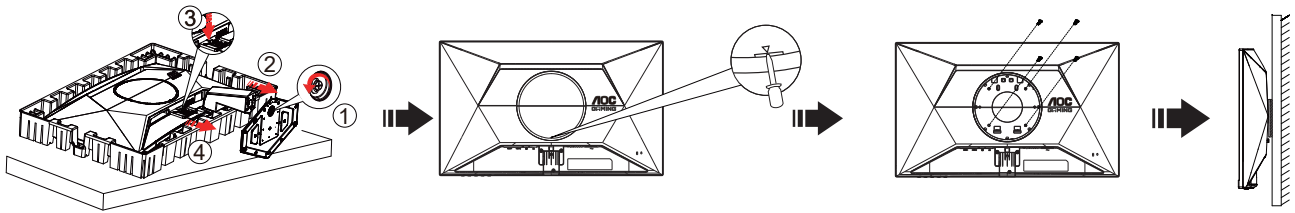
1. Ligue firmemente o cabo de alimentação à parte traseira do monitor.
2. Desligue o computador e desconecte o seu cabo de alimentação.
3. Ligue o cabo de sinal do monitor ao conector de vídeo na parte posterior do computador.
4. Ligue o cabo de alimentação do computador e do monitor a uma tomada próxima.
5. Ligue o computador e o monitor.

Se o monitor apresentar imagem, a instalação está concluída. Caso não apresente imagem, consulte a secção de Resolução de Problemas.

Para proteger o equipamento, desligue sempre o PC e o monitor LCD antes de efetuar as ligações.

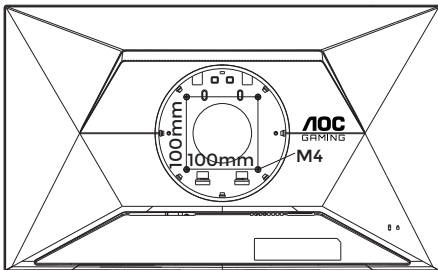
Montagem na Parede

Preparação para a Instalação de um Braço de Montagem na Parede Opcional

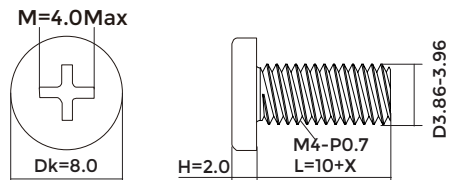


Este monitor pode ser fixado a um braço de montagem na parede adquirido separadamente. Desligue a alimentação antes de iniciar este procedimento. Siga os seguintes passos:

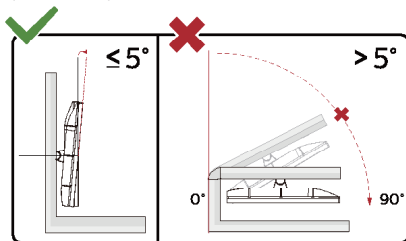
1. Remova a base.
2. Insira uma chave de fendas plana ou outra ferramenta adequada na ranhura e abra a tampa traseira.
3. Siga as instruções do fabricante para montar o braço de fixação à parede.
4. Posicione o braço de fixação na parte posterior do monitor. Alinhe os orifícios do braço com os orifícios existentes na parte traseira do monitor.
5. Introduza os 4 parafusos nos orifícios e aperte-os.
6. Volte a ligar os cabos. Consulte o manual de utilizador fornecido com o braço de montagem na parede opcional para obter instruções sobre a respetiva fixação à parede.



Especificação dos parafusos do suporte de parede: M4*(10+X) mm (X = Espessura do suporte de montagem na parede)



Nota: Os orifícios para parafusos de montagem VESA não se encontram disponíveis em todos os modelos; queira verificar junto do revendedor ou do serviço oficial da AOC. Contacte sempre o fabricante para proceder à instalação do suporte de parede.



* O design do monitor poderá diferir dos aqui ilustrados.

⚠ AVISO:

1. Para evitar potenciais danos no ecrã, como descolamento do painel, certifique-se de que o monitor não inclina para baixo mais de -5 graus.
2. Não pressione o ecrã enquanto ajusta o ângulo do monitor. Segure apenas na moldura.

Função Adaptive-Sync

1. A função Adaptive-Sync é compatível com DisplayPort/HDMI
2. Placa gráfica compatível: A lista recomendada apresenta-se abaixo, podendo igualmente ser [consultada em www.AMD.com](http://www.AMD.com)

Placas gráficas

- Série Radeon™ RX Vega
- Série Radeon™ RX 500
- Série Radeon™ RX 400
- Série Radeon™ R9/R7 300 (com exceção da R9 370/X, R7 370/X e R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Série Radeon™ R9 Nano
- Série Radeon™ R9 Fury
- Série Radeon™ R9/R7 200 (exceto R9 270/X, R9 280/X)

Processadores

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

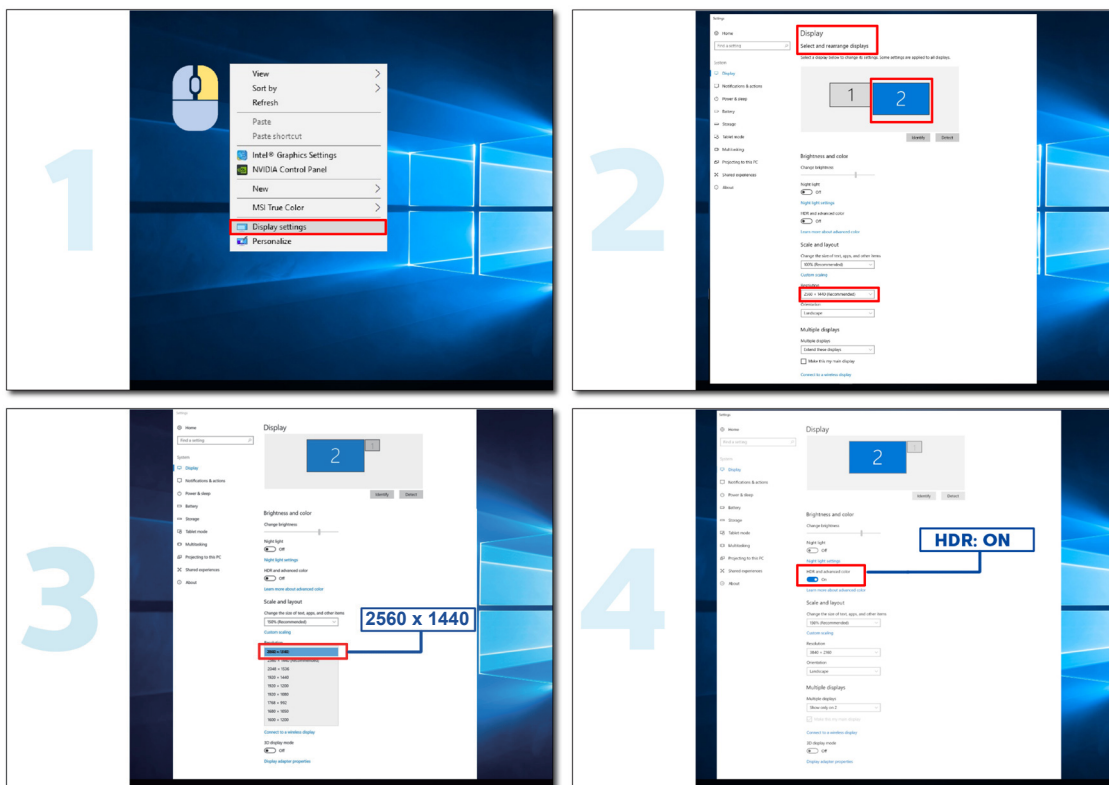
HDR

É compatível com sinais de entrada no formato HDR10.

O ecrã pode ativar automaticamente a função HDR se o leitor e o conteúdo forem compatíveis. Contacte o fabricante do dispositivo e o fornecedor de conteúdos para obter informações sobre a compatibilidade do seu dispositivo e do conteúdo. Selecione "OFF" na função HDR quando não necessitar da função de ativação automática.

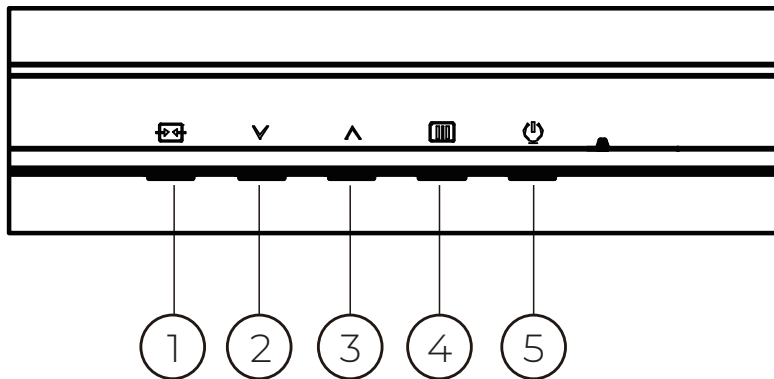
Nota:

1. Não é necessária qualquer configuração especial para a interface DisplayPort/HDMI em versões do WIN10 anteriores à V1703.
2. Apenas a interface HDMI está disponível e a interface DisplayPort não funciona na versão V1703 do WIN10.
3. 3840x2160@50Hz/60 Hz recomendado apenas para Leitor Blu-ray, Xbox e PlayStation.
4. Definições de Visualização:
 - a. A resolução do ecrã está definida para 2560x1440 e o HDR está predefinido como LIGADO.
 - b. Após iniciar uma aplicação, o melhor efeito HDR pode ser obtido quando a resolução é alterada para 2560x1440 (se disponível).



Ajuste

Tecclas de Atalho



1	Fonte/Sair
2	Tecla do Utilizador (Resolução Dupla)/Diminuir
3	Ponto de Marcação/Aumentar
4	Menu/Enter
5	Alimentação Elétrica

Fonte/Sair

Quando o OSD está fechado, premir o botão Fonte/Sair ativa a função de tecla de atalho de Fonte. Quando o menu OSD está ativo, este botão funciona como tecla de saída (para sair do menu OSD).

Tecla do Utilizador (Resolução Dupla)/Diminuir

Menu de atalho da tecla “V” definido pelo utilizador: Resolução Dupla/Modo de Jogo/Contador de Fotogramas.

A predefinição é Resolução Dupla.

Quando o OSD não estiver visível, prima a tecla “V” para abrir a função Resolução Dupla e, em seguida, prima a tecla “V” ou “^” para selecionar o modo de Resolução Dupla:

OverClock Desligado
HD 280Hz/QHD 144Hz (HDMI)
HD 400Hz/QHD 240Hz (DisplayPort)
OverClock Ligado
HD 280Hz/QHD 144Hz (HDMI)
HD 400Hz/QHD 260Hz (DisplayPort)

Ponto de Marcação/Aumentar

Quando o OSD não estiver visível, prima o botão Ponto de Mira para mostrar/ocultar o Ponto de Mira.

Menu/Enter

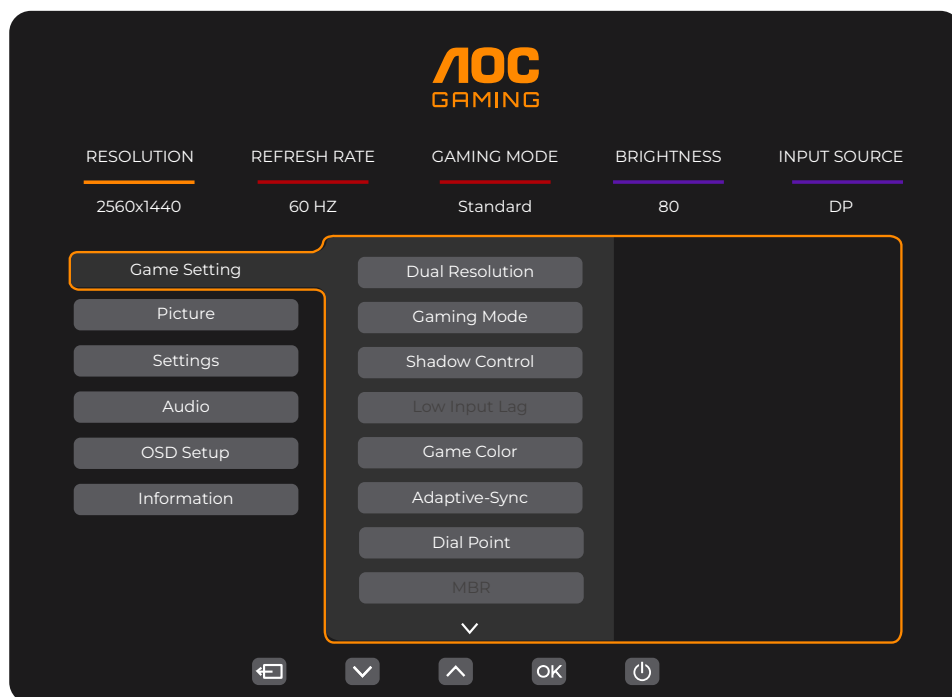
Prima para apresentar o OSD ou confirmar a seleção.

Alimentação Elétrica

Prima o botão de alimentação para ligar o monitor.

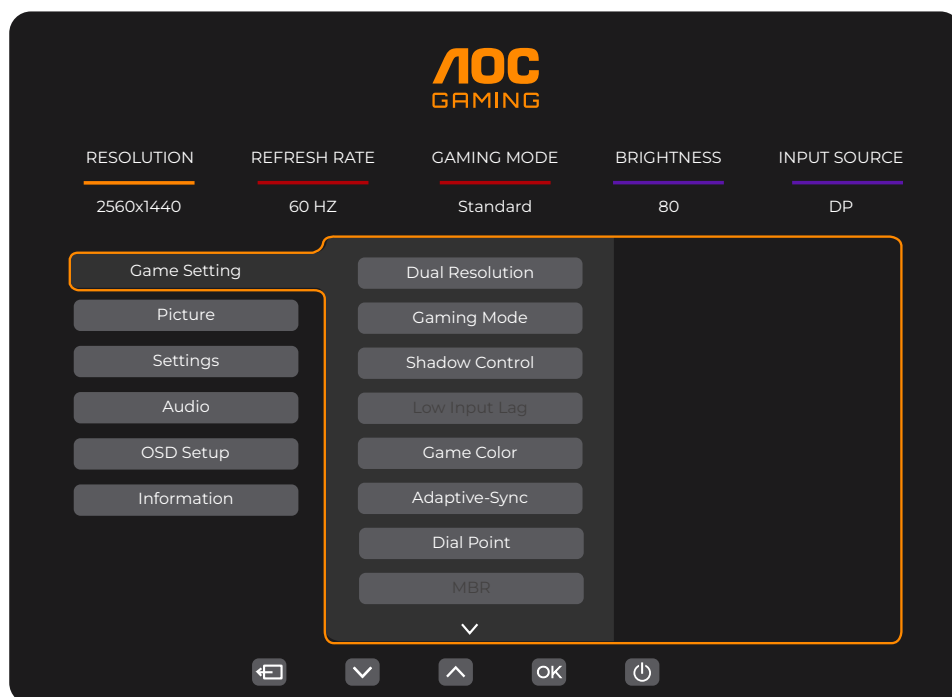
Definições do OSD

Instruções básicas e simples sobre as teclas de controlo.



- 1). Prima o botão MENU  para ativar a janela do OSD.
- 2). Prima  ou  para navegar pelas funções. Quando a função pretendida estiver realçada, prima o botão de MENU  / OK para a ativar; prima  ou  para navegar pelas funções do submenu. Quando a função do submenu pretendida estiver realçada, prima o botão de MENU  / OK para a ativar.
- 3). Prima  ou  para alterar as definições da função selecionada. Prima  /  para sair. Se pretender ajustar qualquer outra função, repita os passos 2-3.
- 4). Função de Bloqueio do OSD: Para bloquear o OSD, mantenha premido o botão de MENU  com o monitor desligado e, em seguida, prima o botão de alimentação  para ligar o monitor. Para desbloquear o OSD — mantenha premido o botão de MENU  com o monitor desligado e, em seguida, prima o botão de alimentação  para ligar o monitor.

Definições de Jogo



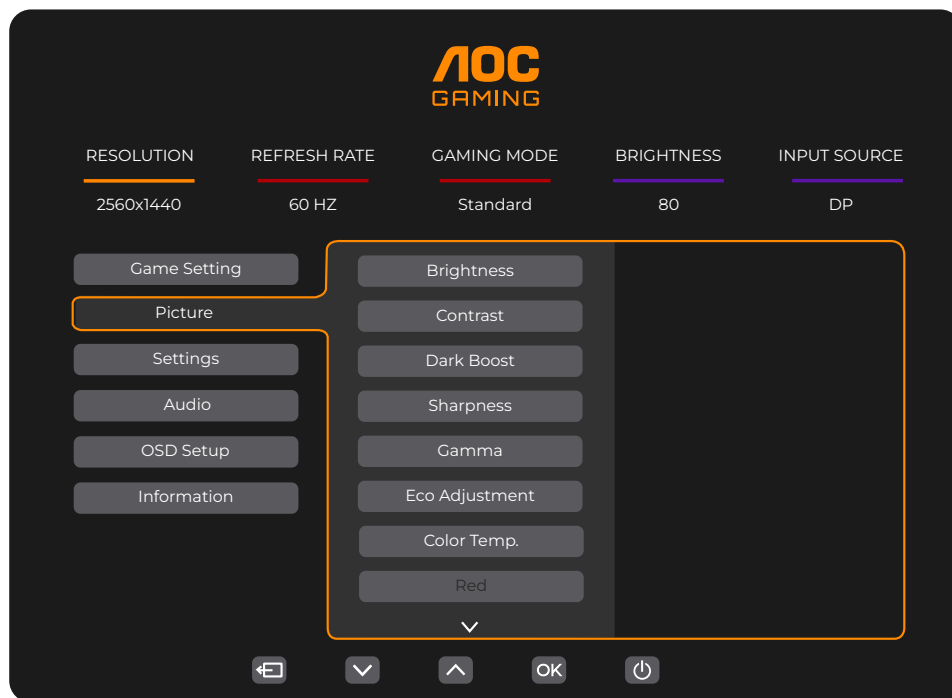
Resolução Dupla	OverClock = Ativado HDMI: HD 280Hz / QHD 144Hz DP: HD 400Hz / QHD 260Hz OverClock = Desativado HDMI: HD 280Hz / QHD 144Hz DP: HD 400Hz / QHD 240Hz	Modo de Resolução Dupla selecionado.
Modo de Jogo	Padrão	Melhora a legibilidade em jogos Web e móveis compatíveis.
	FPS	Para jogos FPS (First Person Shooter). Melhora o nível de preto em temas escuros.
	RTS	Para jogos RTS (Real-Time Strategy). Melhora a qualidade de imagem.
	Corridas	Para jogos de corridas. Proporciona o tempo de resposta mais rápido e elevada saturação de cor.
	Jogador 1	Preferências do utilizador guardadas como Jogador 1.
	Jogador 2	Preferências do utilizador guardadas como Jogador 2.
	Jogador 3	Preferências do utilizador guardadas como Jogador 3.
Controlo de Sombras	0 ~ 20	O valor predefinido do Controlo de Sombras é 0; o utilizador final pode ajustar de 0 a 20 para obter uma Imagem mais nítida. Se a Imagem estiver demasiado escura para se verem os detalhes com clareza, ajuste de 0 a 20 para obter uma Imagem nítida.
Baixa Latência de Entrada	Desligado / Ligado	Desative o buffer de fotogramas para reduzir a latência de entrada. Nota: Quando o Adaptive-Sync está ativado, a Baixa Latência de Entrada é ativada por predefinição e não pode ser ajustada.
Cor de Jogo	0 ~ 20	A Cor de Jogo proporciona níveis de 0 a 20 para ajustar a saturação e obter uma Imagem superior.
Adaptive-Sync	Desligado / Ligado	Desativar ou ativar o Adaptive-Sync. Aviso sobre o funcionamento do Adaptive-Sync: Quando a funcionalidade Adaptive-Sync se encontra ativada, poderão ocorrer cintilações nalguns ambientes de jogo.
Ponto de Mira	Desligado / Ligado / Dinâmico	A função "Ponto de Mira" coloca um indicador de mira no centro do ecrã para auxiliar os jogadores em jogos de tiro na primeira pessoa (FPS), proporcionando uma mira mais rigorosa e precisa.

MBR	0 ~ 20	O MBR (Redução de Desfoque de Movimento) disponibiliza níveis de ajuste de 0 a 20 para reduzir o desfoque de movimento. Nota: A função MBR pode ser ajustada quando o Adaptive-Sync se encontra desativado e a taxa de atualização é ≥ 80 Hz.
Sincronização MBR	Desligado / Ligado	Desativar ou ativar a Sincronização MBR (Remoção de Desfoque de Movimento). Nota: A função de Sincronização MBR pode ser ajustada quando o Adaptive-Sync se encontra ativado, o sinal de entrada é de frequência variável e a frequência de campo é ≥ 75 Hz.
Overdrive	Normal	Ajuste o tempo de resposta.
	Rápido	Nota: 1. Se o utilizador ajustar o OverDrive para "Fastest", a imagem apresentada poderá ficar desfocada. Os utilizadores podem ajustar o nível de OverDrive ou desativá-lo consoante as suas preferências. 2. A função "Extreme" é opcional quando o Adaptive-Sync está desativado e a taxa de atualização é ≥ 80 Hz. 3. O brilho do ecrã diminuirá quando a função "Extreme" estiver ativada.
	Mais Rápido	
	O Mais Rápido	
	Extremo	
Contador de Fotogramas	Desligado / Superior Direito / Inferior Direito / Superior Esquerdo / Inferior Esquerdo	Apresentar a frequência V no canto selecionado.
OverClock	Desligado / Ligado	Desativar ou ativar o OverClock.

Nota:

- 1). Quando o "Modo HDR" em "Imagem" estiver ativado, os itens "Controlo de Sombras" e "Cor de Jogo" não podem ser ajustados.
- 2). Quando o "HDR" em "Imagem" estiver definido como "DisplayHDR", os itens "Modo de Jogo", "Controlo de Sombras", "Cor de Jogo", "MBR", "MBR Sync" e "Extreme" em "Overdrive" não podem ser ajustados.
Quando "HDR" em "Imagem" estiver definido como "Imagem HDR", "Filme HDR" ou "Jogo HDR", os itens "Modo de Jogo", "Cor de Jogo", "MBR", "MBR Sync" e "Extreme" em "Overdrive" não podem ser ajustados.
- 3). Quando o "Espaço de Cor" em "Imagem" estiver definido como "sRGB" ou "DCI-P3", os itens "Controlo de Sombras", "Cor de Jogo", "MBR", "MBR Sync" e "Extreme" em "Overdrive" não podem ser ajustados.

Imagem



Luminosidade	0-100	Ajuste da retroiluminação.
Contraste	0-100	Contraste através do registo digital.
Reforço de Pretos	Desligado / Nível 1 / Nível 2 / Nível 3	Melhora os detalhes do ecrã nas áreas escuras ou claras, ajustando a luminosidade nas zonas claras e garantindo que não fiquem sobressaturadas.
Nitidez	0-100	Ajustar a nitidez.
Gama	1,8 / 2,0 / 2,2 / 2,4 / 2,6	Ajustar a gama.
Ajuste Eco	Padrão	Modo Padrão.
	Text	Modo de Texto.
	Internet	Modo Internet.
	Jogo	Modo de Jogo.
	Filme	Modo de Filme.
	Desporto	Modo de Desporto.
	Leitura	Modo de Leitura.
Temp. de Cor	Quente	Recuperar temperatura de cor quente.
	Normal	Recuperar temperatura de cor normal.
	Fria	Recuperar temperatura de cor fria.
	Utilizador	Restaurar temperatura de cor.
Vermelho	0-100	Ganho de vermelho do registo digital.
Verde	0-100	Ganho de verde do registo digital.
Azul	0-100	Ganho de azul do registo digital.

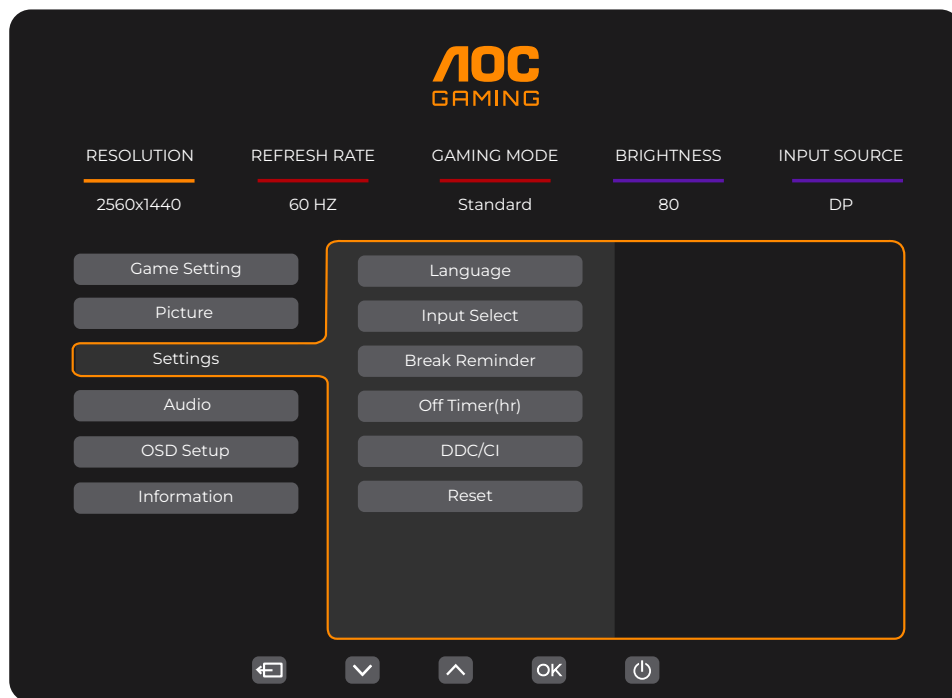
Saturação R	0-100	Ajustar saturação R.
Saturação G	0-100	Ajustar saturação G.
Saturação B	0-100	Ajustar a saturação B.
Saturação C	0-100	Ajustar a saturação C.
Saturação M	0-100	Ajustar a saturação M.
Saturação Y	0-100	Ajustar a saturação Y.
Matiz R	0-100	Ajustar a matiz R.
Matiz G	0-100	Ajustar a matiz G.
Matiz B	0-100	Ajustar a matiz B.
Matiz C	0-100	Ajustar a matiz C.
Matiz M	0-100	Ajustar a matiz M.
Y.Hue	0-100	Ajustar Y.Hue.
HDR	Desligado	Defina o perfil HDR consoante os seus requisitos de utilização. Nota: Quando for detetado HDR, a opção HDR é apresentada para ajuste.
	DisplayHDR	
	Imagem HDR	
	Filme HDR	
	Jogo HDR	
Modo HDR	Desligado	Otimizado para a cor e o contraste da imagem, simulando a apresentação do efeito HDR. Nota: Quando o HDR não for detetado, a opção Modo HDR será apresentada para ajuste.
	Imagem HDR	
	Filme HDR	
	Jogo HDR	
DCR	Desligado	Desativar a taxa de contraste dinâmico.
	Ligado	Ativar a taxa de contraste dinâmico.
Espaço de Cor	Painel Nativo	Painel de Espaço de Cor padrão.
	sRGB	Espaço de Cor sRGB.
	DCI-P3	Espaço de Cor DCI-P3.
DLBL	Desligado	Ajuste a intensidade da luz azul de cada zona do ecrã em tempo real e de forma dinâmica.
	Multimédia	
	Internet	
	Escritório	
	Leitura	
Clear Vision Pro	Desligado / Nível 1 / Nível 2 / Nível 3 / Nível 4	Ajuste inteligente de nitidez e suavidade.

Proporção da Imagem	Completo/ Aspeto/ 1:1 / 17"(4:3)/ 19"(4:3)/ 19"(5:4)/ 19"W(16:10)/ 21,5"W(16:9)/ 22"W(16:10)/ 23"W(16:9)/ 23,6"W(16:9)/ 24"W(16:9)	Selecione a proporção da imagem para visualização.
---------------------	---	--

Nota:

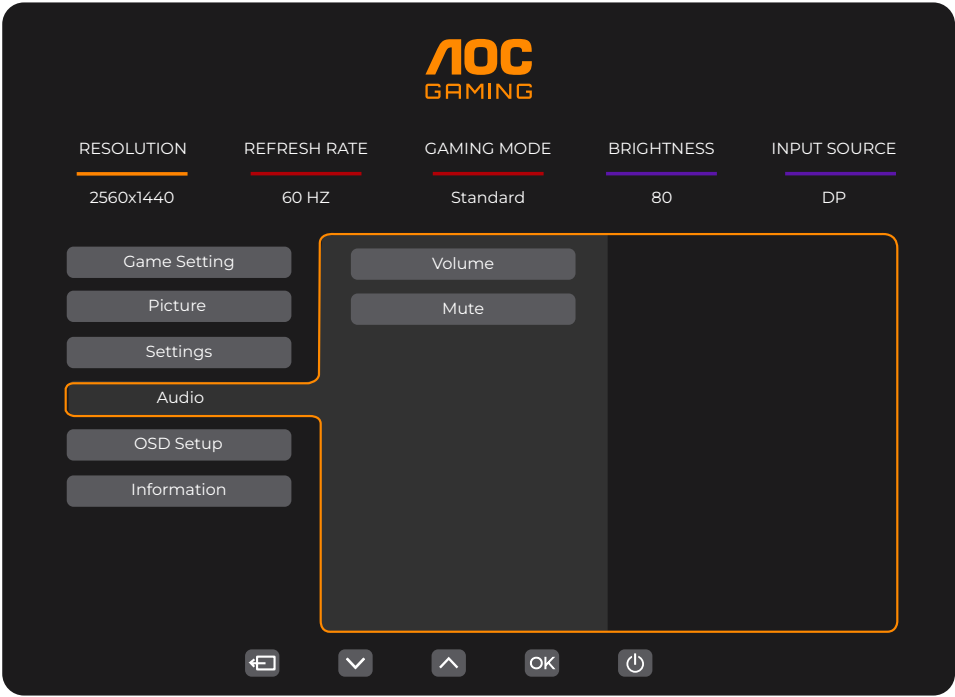
- 1). Quando o "Modo HDR" estiver ativado, os itens "Contraste", "Dark Boost", "Gama", "Ajuste Eco", "Temp. de Cor", "Saturação/Tonalidade de Cor de 6 Eixos", "Espaço de Cor" e "DLBL" não podem ser ajustados.
- 2). Quando o "HDR" estiver definido como "DisplayHDR", todos os itens em "Imagem", exceto "HDR", "Nitidez" e "Clear Vision Pro", não podem ser ajustados.
Quando o "HDR" estiver definido como "Imagem HDR", "Filme HDR" ou "Jogo HDR", os itens "Gama", "Ajuste Eco", "Temp. de Cor", "Saturação/Tonalidade de Cor de 6 Eixos", "DCR", "Espaço de Cor" e "DLBL" não podem ser ajustados.
- 3). Quando o "Espaço de Cor" estiver definido como "sRGB" ou "DCI-P3", os itens "Contraste", "Dark Boost", "Gama", "Ajuste Eco", "Temp. de Cor", "Saturação/Tonalidade de Cor de 6 Eixos", "Modo HDR" e "DLBL" não podem ser ajustados.
- 4). Quando o "Ajuste Eco" estiver definido como "Leitura", os itens "Contraste", "Dark Boost", "Temp. de Cor", "Saturação/Tonalidade de Cor de 6 Eixos", "DCR", "Espaço de Cor" e "DLBL" não podem ser ajustados.
- 5). Quando o "Modo de Jogo" nas "Definições de Jogo" estiver definido para um modo diferente de "Padrão", o item "Ajuste Eco", "Saturação/Tonalidade de Cor de 6 Eixos", "Modo HDR" e "Espaço de Cor" não podem ser ajustados.
- 6). Se a resolução do sinal de entrada for a resolução nativa ou Adaptive-Sync, o item "Proporção da Imagem" fica inativo.

Definições



Idioma		Selecionar o idioma do OSD.
Seleção de Entrada	Auto / HDMI1 / HDMI2 / DP	Selecionar a fonte do sinal de entrada.
Lembrete de Pausa	Desligado / Ligado	Lembrete de pausa caso o utilizador trabalhe continuamente por mais de 1 hora.
Temporizador de Desligar (h)	0-24 horas	Selecionar o tempo de desligação DC.
DDC/CI	Não / Sim	Ativar/Desativar suporte DDC/CI.
Repor	Não / Sim	Repor o menu para as definições predefinidas.

Áudio



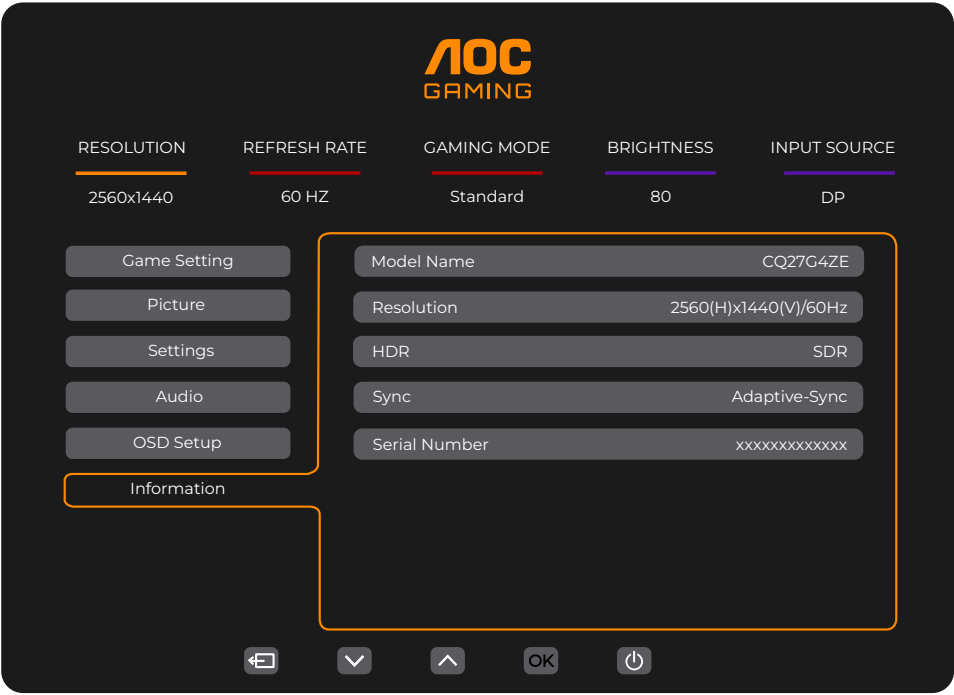
Volume	0-100	Ajuste de volume.
Silenciar	Desligado / Ligado	Silenciar o volume.

Configuração do OSD



Transparência	0-100	Ajustar a transparência do OSD.
Posição H	0-100	Ajustar a posição horizontal do OSD.
Posição V	0-100	Ajustar a posição vertical do OSD.
Tempo limite (s)	5-120	Ajustar o tempo limite do OSD.
Tecla do utilizador	Resolução Dupla / Modo de Jogo / Contador de fotogramas	Menu de atalho da tecla “V” definido pelo utilizador.

Informação



Indicador LED

Estado	Cor do LED
Modo de alimentação total	Branco
Modo desligado ativo	Laranja

Resolução de problemas

Problema e pergunta	Soluções possíveis
O LED de alimentação não está ligado	Certifique-se de que o botão de alimentação está ligado e de que o cabo de alimentação está corretamente ligado a uma tomada de alimentação com ligação à terra e ao monitor.
Sem imagem no ecrã	● O cabo de alimentação está corretamente ligado? Verifique a ligação do cabo de alimentação e a fonte de alimentação. ● O cabo de vídeo está corretamente ligado? (Ligado através do cabo HDMI) Verifique a ligação do cabo HDMI. (Ligado através do cabo DisplayPort) Verifique a ligação do cabo DisplayPort. * A entrada HDMI/DisplayPort não se encontra disponível em todos os modelos. ● Se o equipamento estiver ligado, reinicie o computador para visualizar o ecrã inicial (ecrã de início de sessão). Caso o ecrã inicial (ecrã de início de sessão) seja apresentado, inicie o computador no modo aplicável (modo de segurança para Windows 7/8/10) e, de seguida, altere a frequência da placa gráfica. (Consulte Definir a Resolução Ótima) Caso o ecrã inicial (ecrã de início de sessão) não seja apresentado, contacte o Centro de Assistência Técnica ou o seu revendedor. ● É apresentada a mensagem “Entrada Não Suportada” no ecrã? Esta mensagem é apresentada quando o sinal da placa gráfica excede a resolução e a frequência máximas que o monitor suporta adequadamente. Ajuste a resolução e a frequência máximas que o monitor suporta adequadamente. ● Certifique-se de que os controladores do monitor AOC se encontram instalados.
A Imagem Encontra-se Difusa e Apresenta Problemas de Fantasmas e Sombras	Ajuste os controlos de Contraste e Brilho. Prima a tecla de atalho (AUTO) para efetuar o ajuste automático. Certifique-se de que não está a utilizar um cabo de extensão ou uma caixa de comutação. Recomenda-se ligar o monitor diretamente ao conector de saída da placa de vídeo na parte posterior.
A Imagem Salta, Cintila ou Apresenta um Padrão de Ondas na Imagem	Afaste o máximo possível do monitor quaisquer dispositivos elétricos que possam causar interferência elétrica. Utilize a taxa de atualização máxima suportada pelo monitor na resolução que está a utilizar.
O Monitor Está Bloqueado no Modo de Desligado Ativo	O interruptor de alimentação do computador deve estar na posição LIGADO. A placa de vídeo do computador deve estar firmemente encaixada na respetiva ranhura. Certifique-se de que o cabo de vídeo do monitor está corretamente ligado ao computador. Inspecione o cabo de vídeo do monitor e certifique-se de que nenhum pino se encontra dobrado. Certifique-se de que o computador está operacional premindo a tecla CAPS LOCK no teclado enquanto observa o LED do CAPS LOCK. O LED deve acender-se ou apagar-se após premir a tecla CAPS LOCK.
Falta uma das cores primárias (VERMELHO, VERDE ou AZUL)	Inspecione o cabo de vídeo do monitor e certifique-se de que nenhum pino se encontra danificado. Certifique-se de que o cabo de vídeo do monitor está corretamente ligado ao computador.
A imagem do ecrã não está centrada ou dimensionada corretamente	Ajuste a Posição H e a Posição V ou prima a tecla de atalho (AUTO).
A Imagem apresenta defeitos de cor (o branco não aparenta ser branco)	Ajuste a cor RGB ou selecione a temperatura de cor pretendida.
Perturbações horizontais ou verticais no ecrã	Utilize o modo de encerramento do Windows 7/8/10/11 para ajustar CLOCK e FOCUS. Prima a tecla de atalho (AUTO) para efetuar o ajuste automático.
Regulamentação e Assistência Técnica	Consulte as Informações de Regulamentação e Assistência Técnica em www.aoc.com (para localizar o modelo adquirido no seu país e encontrar as Informações de Regulamentação e Assistência Técnica na página de Suporte).

Especificações

Especificações Gerais

Painel	Nome do modelo	CQ27G4ZE	
	Sistema de comando	LCD a cores TFT	
	Tamanho da Imagem Visível	68,5 cm na diagonal	
	Passo de pixel	0,2331 mm (H) x 0,2331 mm (V)	
	Cor do ecrã	1,07 mil milhões de cores ^[1]	
Outros	Gama de varrimento horizontal	HD:30k~230kHz (HDMI) 30k~310kHz (DisplayPort) QHD:30k~230kHz (HDMI) 30k~400kHz (DisplayPort)	
	Tamanho de varrimento horizontal (máximo)	596,736 mm	
	Gama de varrimento vertical	HD:48~280Hz (HDMI) 48~400Hz (DisplayPort) QHD:48~144Hz (HDMI) 48~260Hz (DisplayPort)	
	Tamanho de varrimento vertical (máximo)	335,664 mm	
	Resolução predefinida ótima	HD:1280x720@60Hz QHD:2560x1440@60Hz	
	Resolução máxima	HD:1280x720@280Hz (HDMI) 1280x720@400Hz (DisplayPort) QHD:2560x1440@144Hz (HDMI) 2560x1440@260Hz ^[2] (DisplayPort)	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Tipo de conector	HDMI x2/DisplayPort/Auscultadores	
	Fonte de alimentação	100-240 V ~ 50/60 Hz 1,5 A	
	Consumo de energia	Típico (brilho e contraste predefinidos)	25W
		Máx. (brilho = 100, contraste = 100)	≤51W
		Modo de espera	≤0,5 W
	Dissipação de calor	Funcionamento normal	85,32 BTU/h (típ.)
		Suspensão (modo de espera)	<1,71 BTU/h
		Modo desligado	<1,71 BTU/h
		Modo desligado (interruptor CA)	0 BTU/h
Condições ambientais	Temperatura	Em funcionamento	0 °C a 40 °C
		Fora de funcionamento	-25 °C a 55 °C
	Humidade	Em funcionamento	10%~85% (sem condensação)
		Fora de funcionamento	5%~93% (sem condensação)
	Altitude	Em funcionamento	0 m~5000 m (0 pés~16404 pés)
		Fora de funcionamento	0 m~12192 m (0 pés~40000 pés)

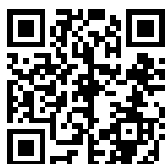
Nota:

[1]O número máximo de cores de visualização suportado por este produto é de 1,07 mil milhões, e as condições de configuração são as seguintes (podem existir diferenças devido à limitação de saída de algumas placas gráficas) ("V": suportado, "\": não suportado):

Bit de cor	Versão do sinal Formato de cor Estado	HDMI2.1 TMDS		DisplayPort1.4	
		YCbCr420 YCbCr422	YCbCr444 RGB	YCbCr420 YCbCr422	YCbCr444 RGB
2560x1440 OC 260 Hz 10 bits		\	\	V	\
2560x1440 OC 260 Hz 8 bits		\	\	V	V
2560x1440 240 Hz 10 bits		\	\	V	\

2560x1440 240 Hz 8 bits	\	\	V	V
2560x1440 200 Hz 10 bits	\	\	V	V
2560x1440 200 Hz 8 bits	\	\	V	V
2560x1440 180 Hz 10 bits	\	\	V	V
2560x1440 180 Hz 8 bits	\	\	V	V
2560x1440 165 Hz 10 bits	\	\	V	V
2560x1440 165 Hz 8 bits	\	\	V	V
2560x1440 144 Hz 10 bits	V	\	V	V
2560x1440 144 Hz 8 bits	V	V	V	V
2560x1440 120 Hz 10 bits	V	\	V	V
2560x1440 120 Hz 8 bits	V	V	V	V
2560x1440 100 Hz 10 bits	V	V	V	V
2560x1440 100 Hz 8 bits	V	V	V	V
2560x1440 75 Hz 10 bits	\	\	V	V
2560x1440 75 Hz 8 bits	\	\	V	V
2560x1440 60 Hz 10 bits	V	V	V	V
2560x1440 60 Hz 8 bits	V	V	V	V
1280x720 400 Hz 10 bits	\	\	V	V
1280x720 400 Hz 8 bits	\	\	V	V
1280x720 320 Hz 10 bits	\	\	V	V
1280x720 320 Hz 8 bits	\	\	V	V
1280x720 280 Hz 10 bits	V	V	\	\
1280x720 280 Hz 8 bits	V	V	\	\
1280x720 240 Hz 10 bits	V	V	V	V
1280x720 240 Hz 8 bits	V	V	V	V
1280x720 144 Hz 10 bits	V	V	V	V
1280x720 144 Hz 8 bits	V	V	V	V
1280x720 60 Hz 10 bits	V	V	V	V
1280x720 60 Hz 8 bits	V	V	V	V

[2]O overlocking é obtido quando a resolução se encontra em 2560x1440@260Hz. Caso ocorra algum erro de imagem durante o overlocking, ajuste a taxa de atualização para 240 Hz.

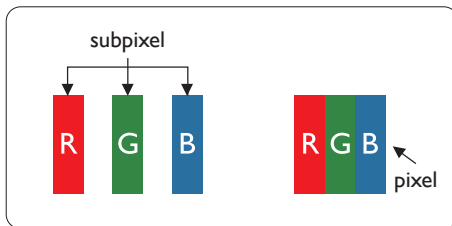


Política de Defeitos de Píxeis do Painel dos Monitores AOC

A AOC esforça-se por fornecer produtos da mais elevada qualidade. Utilizamos alguns dos processos de fabrico mais avançados da indústria e aplicamos um rigoroso controlo de qualidade. Contudo, os defeitos de píxeis ou subpíxeis nos painéis dos monitores são, por vezes, inevitáveis.

Nenhum fabricante pode garantir que todos os painéis estejam isentos de defeitos de píxeis, mas a AOC garante que qualquer monitor com um número inaceitável de defeitos será reparado ou substituído ao abrigo da garantia. Este aviso explica os diferentes tipos de defeitos de píxeis e define os níveis aceitáveis de defeitos para cada tipo. Para ser elegível para reparação ou substituição ao abrigo da garantia, o número de defeitos de píxeis num painel do monitor tem de exceder estes níveis aceitáveis. Por exemplo, não mais de 0,0004% dos subpíxeis de um monitor podem apresentar defeitos.

Além disso, a AOC estabelece padrões de qualidade ainda mais elevados para certos tipos ou combinações de defeitos de píxeis que são mais perceptíveis do que outros. Esta política é válida a nível mundial.



Píxeis e subpíxeis

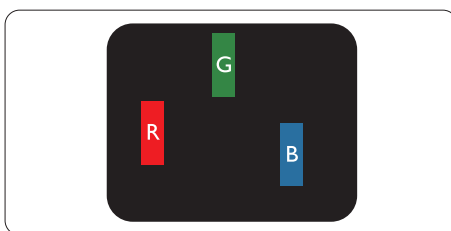
Um píxel, ou elemento de imagem, é composto por três subpíxeis nas cores primárias vermelho, verde e azul. Muitos píxeis em conjunto formam uma imagem. Quando todos os subpíxeis de um píxel estão iluminados, os três subpíxeis coloridos aparecem em conjunto como um único píxel branco. Quando todos estão escuros, os três subpíxeis coloridos aparecem em conjunto como um único píxel preto. Outras combinações de subpíxeis iluminados e escuros aparecem como píxeis individuais de outras cores.

Tipos de defeitos de píxeis

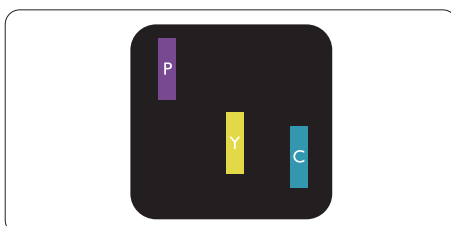
Os defeitos de píxeis e subpíxeis surgem no ecrã de diferentes formas. Existem duas categorias de defeitos de píxeis e vários tipos de defeitos de subpíxeis em cada categoria.

Defeitos de ponto brilhante

Os defeitos de ponto brilhante manifestam-se como píxeis ou subpíxeis permanentemente iluminados ou "ligados". Isto é, um ponto brilhante corresponde a um subpixel que se destaca no ecrã quando o monitor exibe um padrão escuro. Seguem-se os tipos de defeitos de ponto brilhante.



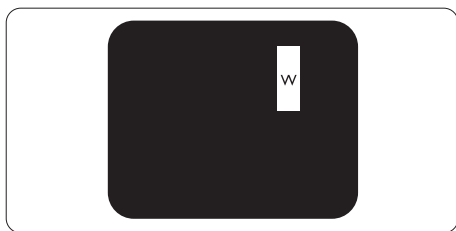
Um subpixel vermelho, verde ou azul iluminado.



Dois subpíxeis adjacentes iluminados:

- Vermelho + Azul = Roxo
- Vermelho + Verde = Amarelo

- Verde + Azul = Ciano (azul-claro)



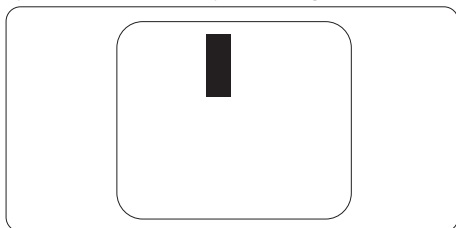
Três subpíxeis adjacentes iluminados (um pixel branco).

Nota

Um ponto brilhante vermelho ou azul tem de ser mais de 50% mais luminoso do que os pontos circundantes, ao passo que um ponto brilhante verde é 30% mais luminoso do que os pontos circundantes.

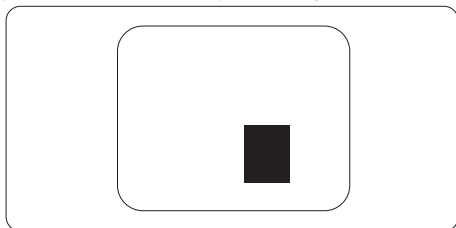
Defeitos de ponto negro

Os defeitos de ponto negro manifestam-se como píxeis ou subpíxeis permanentemente escuros ou “desligados”. Isto é, um ponto negro corresponde a um subpixel que se destaca no ecrã quando o monitor exibe um padrão claro. Seguem-se os tipos de defeitos de ponto negro.



Proximidade de defeitos de píxeis

Uma vez que os defeitos em píxeis e subpíxeis do mesmo tipo que se encontrem próximos uns dos outros podem ser mais perceptíveis, a AOC especifica igualmente tolerâncias para a proximidade de defeitos de píxeis.



Tolerâncias de defeitos de píxeis

Para ser elegível para reparação ou substituição devido a defeitos de píxeis durante o período de garantia, o painel de um monitor AOC deverá apresentar defeitos em píxeis ou subpíxeis que excedam as tolerâncias indicadas no manual disponível na Web.

DEFEITOS DE PONTOS LUMINOSOS	NÍVEL ACEITÁVEL
1 subpixel iluminado	2
2 subpíxeis iluminados adjacentes	1
3 subpíxeis iluminados adjacentes (um pixel branco)	0
Distância entre dois defeitos de pontos luminosos*	≥15mm
Total de defeitos de pontos luminosos de todos os tipos	2
DEFEITOS DE PONTOS ESCUROS	NÍVEL ACEITÁVEL
1 subpixel escuro	5 ou menos
2 subpíxeis escuros adjacentes	2 ou menos
3 subpíxeis escuros adjacentes	≤0
Distância entre dois defeitos de pontos pretos*	≥15mm
Total de defeitos de pontos pretos de todos os tipos	5 ou menos
TOTAL DE DEFEITOS DE PONTOS	NÍVEL ACEITÁVEL
Total de defeitos de pontos brilhantes ou pretos de todos os tipos	5 ou menos

Nota

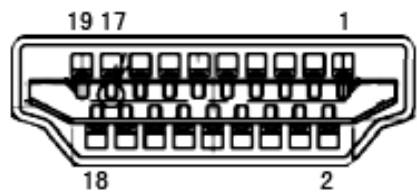
*: 1 ou 2 defeitos de subpíxeis adjacentes = 1 defeito de ponto.

Modos de Visualização Predefinidos

PADRÃO	RESOLUÇÃO (±1 Hz)	FREQUÊNCIA HORIZONTAL (kHz)	FREQUÊNCIA VERTICAL (Hz)
VGA	640×480@60Hz	31.469	59.94
	640×480@67Hz	35	66.667
	640×480@72Hz	37.861	72.809
	640×480@75Hz	37.5	75
	640×480@100Hz	51.08	99.769
	640×480@120Hz	61.91	119.51
MODO DOS	720×400@70Hz	31.469	70.087
SVGA	800×600@56Hz	35.156	56.25
	800×600@60Hz	37.879	60.317
	800×600@72Hz	48.077	72.188
	800×600@75Hz	46.875	75
	800×600@100Hz	63.68	99.662
	800×600@120Hz	77.43	119.854
	832×624@75Hz	49.725	74.551
HD	1280×720@60Hz	45.59	59.987
	1280×720@144Hz	109.438	143.997
	1280×720@240Hz	182.403	240.004
	1280×720@280Hz	212.799	279.998
	1280×720@320Hz	243.188	319.984
	1280×720@400Hz	303.993	399.991
XGA	1024×768@60Hz	48.363	60.004
	1024×768@70Hz	56.476	70.069
	1024×768@75Hz	60.023	75.029
	1024×768@100Hz	81.577	99.972
	1024×768@120Hz	97.551	119.989
	1280×1024@60Hz	63.981	60.02
	1280×1024@75Hz	79.976	75.025
QHD	2560×1440@60Hz	88.86	60
	2560×1440@100Hz	151	100
	2560×1440@120Hz	182.996	119.998
	2560×1440@144Hz	214.563	144.002
	2560×1440@165Hz	247.667	165.001
	2560×1440@180Hz	268.739	179.999
	2560×1440@200Hz	300.199	199.999
	2560×1440@240Hz	360.243	240.002
	2560×1440@260Hz	384.792	259.995

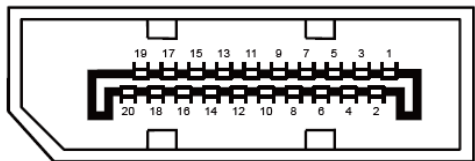
Nota: De acordo com a norma VESA, poderá existir uma margem de erro (+/-1 Hz) no cálculo da taxa de atualização (frequência de campo) entre diferentes sistemas operativos e placas gráficas. Para garantir maior compatibilidade, a taxa de atualização nominal deste produto foi arredondada. Consulte as especificações do produto.

Atribuição de Pinos



Cabo de Sinal para Monitor a Cores de 19 Pinos

N.º do Pino	Designação do Sinal	N.º do Pino	Designação do Sinal	N.º do Pino	Designação do Sinal
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	Massa DDC/CEC
2.	Blindagem TMDS Data 2	10.	TMDS Clock +	18.	Alimentação +5V
3.	TMDS Data 2-	11.	Blindagem TMDS Clock	19.	Deteção de Ligação em Funcionamento
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Clock-		
5.	Blindagem TMDS Data 1	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Reservado (N.C. no dispositivo)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	Blindagem TMDS Data 0	16.	SDA		



Cabo de Sinal para Ecrã a Cores de 20 Pinos

N.º do Pino	Designação do Sinal	N.º do Pino	Designação do Sinal
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Deteção de Ligação em Funcionamento
9	ML_Lane 1 (p)	19	Devolver DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Funcionalidade Plug & Play DDC2B

Este monitor está equipado com capacidades VESA DDC2B em conformidade com a NORMA VESA DDC. Permite que o monitor informe o sistema anfitrião da sua identidade e, consoante o nível de DDC utilizado, comunique informações adicionais sobre as suas capacidades de visualização.

O DDC2B é um canal de dados bidirecional baseado no protocolo I2C. O sistema anfitrião pode solicitar informações EDID através do canal DDC2B.

