

AOC

GAMING



Handleiding

CQ27G4ZE

AOC GAMING MONITOR

Veiligheid.....	1
Nationale conventies.....	1
Voeding.....	2
Installatie.....	3
Reiniging.....	4
Overig	5
Installatie.....	6
Inhoud van de verpakking.....	6
Stand en voet monteren	7
Kijkhoek aanpassen	8
De monitor aansluiten	9
Wandmontage.....	10
Adaptive-Sync-functie.....	11
HDR.....	12
Aanpassen	13
Sneltoetsen	13
OSD-instellingen.....	14
Spelinstellingen	15
Afbeelding.....	17
Instellingen.....	20
Audio	21
OSD-instellingen.....	22
Informatie	23
LED-indicator	24
Problemen oplossen	25
Specificaties.....	26
Algemene specificaties.....	26
AOC-beleid inzake pixeldefecten op monitorpanelen.....	28
Vooraf ingestelde weergavemodi.....	30
Pintoewijzingen.....	31
Plug-and-play.....	32

Veiligheid

Nationale conventies

De volgende subsecties beschrijven de nationale conventies die in dit document worden gehanteerd.

Opmerkingen, Voorzichtig en Waarschuwingen

In deze handleiding kunnen tekstblokken vergezeld gaan van een pictogram en zijn ze weergegeven in vet of cursief. Deze blokken betreffen opmerkingen, voorzichtig-aanwijzingen en waarschuwingen, en worden als volgt gebruikt:



OPMERKING: Een OPMERKING bevat belangrijke informatie die u helpt uw computersysteem optimaal te gebruiken.



VOORZICHTIG: Een VOORZICHTIG-aanwijzing duidt op mogelijke schade aan hardware of gegevensverlies en beschrijft hoe u dit probleem kunt voorkomen.



WAARSCHUWING: Een WAARSCHUWING duidt op het risico van lichamelijk letsel en beschrijft hoe u dit gevaar kunt voorkomen.

Sommige waarschuwingen kunnen in een afwijkende opmaak verschijnen en niet vergezeld gaan van een pictogram. In dergelijke gevallen wordt de specifieke vormgeving van de waarschuwing voorgeschreven door de bevoegde autoriteit.

Voeding



De monitor mag uitsluitend worden gevoed vanuit het type voedingsbron dat op het typeplaatje is vermeld. Indien u onzeker bent over het type voeding in uw woning, raadpleeg dan uw leverancier of de plaatselijke energieleverancier.



De monitor is uitgerust met een driepolige geaarde stekker, een stekker met een derde (aardings)pen.

Deze stekker past als veiligheidsmaatregel uitsluitend in een geaard stopcontact. Indien uw stopcontact niet geschikt is voor deze drieadrige stekker, laat dan een erkend elektricien het juiste stopcontact installeren of gebruik een adapter om het apparaat veilig te aarden. Schakel de veiligheidsfunctie van de geaarde stekker nooit uit.



Koppel het apparaat los tijdens onweer of wanneer het gedurende langere tijd niet wordt gebruikt. Dit beschermt de monitor tegen schade door spanningspieken.



Overbelast geen stekkerdozen en verlengsnoeren. Overbelasting kan leiden tot brand of een elektrische schok.



Om een correcte werking te waarborgen, mag de monitor uitsluitend worden gebruikt met UL-gecertificeerde computers die zijn voorzien van juist geconfigureerde aansluitingen met de aanduiding 100-240V AC, min. 5A.



Het wandstopcontact dient zich nabij de apparatuur te bevinden en moet gemakkelijk toegankelijk zijn.

Installatie

 Plaats de monitor niet op een onstabiele wagen, standaard, statief, beugel of tafel. Als de monitor valt, kan dit lichamelijk letsel veroorzaken en ernstige schade aan het product toebrengen. Gebruik uitsluitend een wagen, standaard, statief, beugel of tafel die door de fabrikant wordt aanbevolen of samen met dit product wordt verkocht. Volg de instructies van de fabrikant bij het installeren van het product en gebruik montageaccessoires die door de fabrikant worden aanbevolen. Een combinatie van product en wagen moet voorzichtig worden verplaatst.

 Steek nooit enig voorwerp in de opening van de monitorbehuizing. Dit kan elektrische componenten beschadigen, waardoor brand of een elektrische schok kan ontstaan. Moet nooit vloeistoffen op de monitor.

 Plaats de voorkant van het product niet op de vloer.

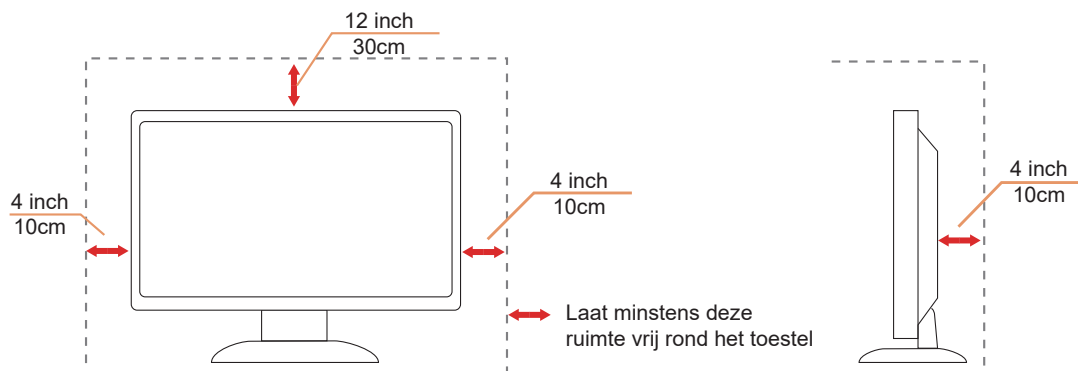
 Als u de monitor aan een muur of op een plank monteert, gebruik dan een door de fabrikant goedgekeurde montageset en volg de instructies van de set.

 Laat voldoende ruimte rondom de monitor vrij, zoals hieronder afgebeeld. Anders kan de luchtcirculatie ontoereikend zijn, waardoor oververhitting kan leiden tot brand of schade aan de monitor.

 Om mogelijke schade, zoals paneelloslating van de behuizing, te voorkomen, mag de monitor niet meer dan -5 graden naar beneden kantelen. Indien de maximale neerwaartse kantelhoek van -5 graden wordt overschreden, valt de schade aan de monitor niet onder de garantie.

Zie hieronder de aanbevolen ventilatieruimtes rondom de monitor wanneer deze aan de wand of op de standaard is geïnstalleerd:

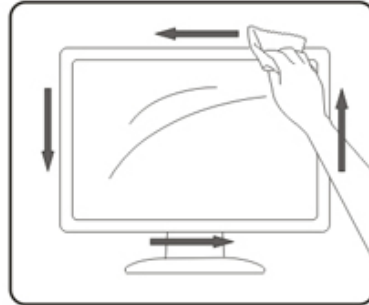
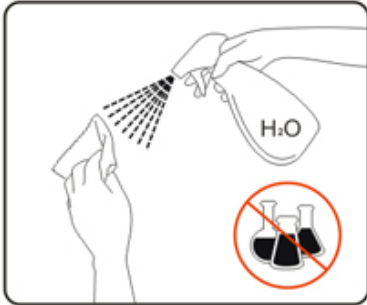
Geïnstalleerd met standaard



Reiniging

! Reinig de behuizing regelmatig met een licht vochtige, zachte doek.

! Gebruik voor het reinigen een zachte katoenen of microvezeldoek. De doek dient vochtig maar nagenoeg droog te zijn; voorkom dat er vloeistof in de behuizing terechtkomt.



! Ontkoppel het netsnoer alvorens het product te reinigen.

Overig



Indien het product een vreemde geur, geluid of rook verspreidt, ontkoppel dan ONMIDDELIJK de netstekker en neem contact op met een Servicecentrum.



Zorg ervoor dat de ventilatieopeningen niet worden geblokkeerd door een tafel of gordijn.



Stel de LCD-monitor tijdens gebruik niet bloot aan hevige trillingen of zware schokken.



Stoot de monitor niet om en laat hem niet vallen tijdens gebruik of transport.



De netsnoeren moeten veiligheidsgecertificeerd zijn. Voor Duitsland dient het type H03VV-F, 3G, 0,75 mm² of beter te worden gebruikt.

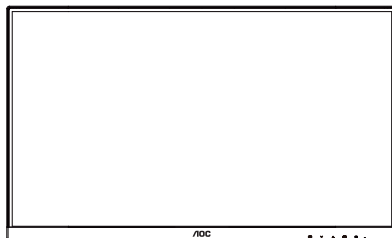
Voor andere landen dienen de desbetreffende geschikte typen te worden gebruikt.



Een te hoge geluidsdruk van oortelefoons en hoofdtelefoons kan gehoorverlies veroorzaken. Het instellen van de equalizer op de maximale stand verhoogt de uitgangsspanning van de oortelefoons en hoofdtelefoons, en daarmee het geluidsdrukniveau.

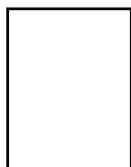
Installatie

Inhoud van de verpakking



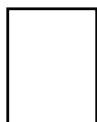
Monitor

*



Quick Start Guide

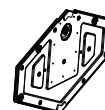
*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

*



HDMI Cable

*



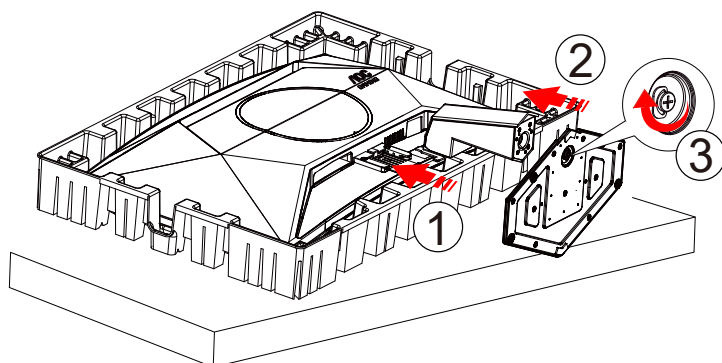
DisplayPort Cable

***** Niet alle signaalkabels worden in alle landen en regio's meegeleverd. Neem voor bevestiging contact op met uw lokale dealer of een kantoor van AOC.

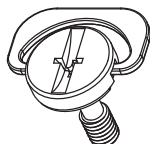
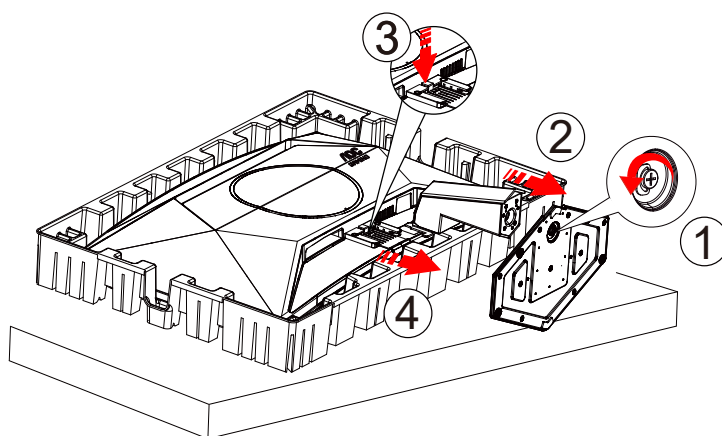
Stand en voet monteren

Volg de onderstaande stappen om de voet te monteren of te demonteren.

Monteren:



Demonteren:



Specificatie voor voetbevestigingsschroef:
M6 x 23 mm (effectieve schroefdraadlengte 5,5 mm)



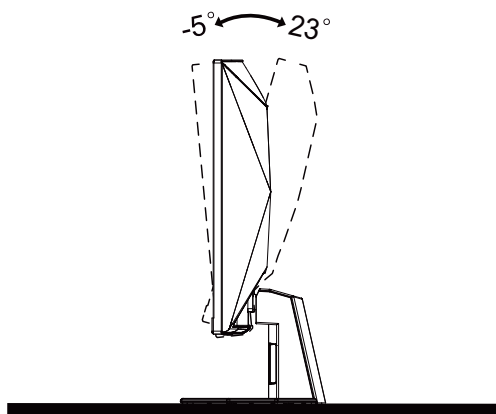
OPMERKING: Het ontwerp van het beeldscherm kan afwijken van de weergegeven illustraties.

Kijkhoek aanpassen

Voor de beste kijkervaring wordt aanbevolen dat de gebruiker ervoor zorgt dat hij zijn volledige gezicht op het scherm kan zien, en vervolgens de hoek van de monitor naar persoonlijke voorkeur aanpast.

Houd de standaard vast om te voorkomen dat de monitor omvalt wanneer u de hoek van de monitor wijzigt.

U kunt de monitor als volgt aanpassen:



OPMERKING:

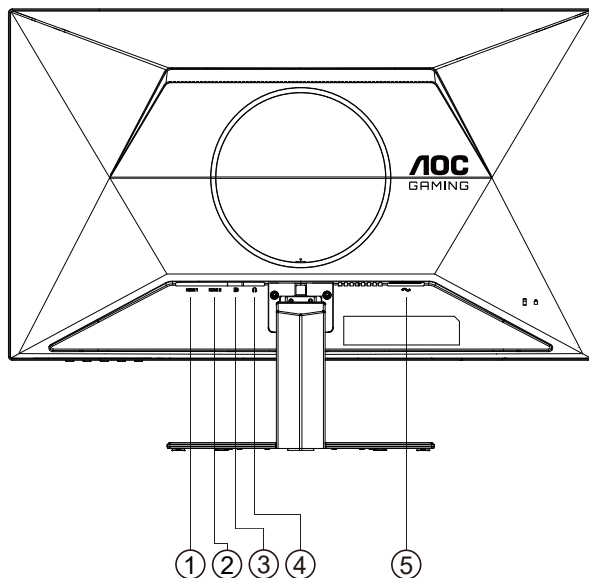
Raak het LCD-scherm niet aan wanneer u de hoek wijzigt. Het aanraken van het LCD-scherm kan schade veroorzaken.

⚠ Waarschuwing

- Om mogelijke scherm schade, zoals paneellosting, te voorkomen, mag de monitor niet meer dan -5 graden naar beneden worden gekanteld.
- Druk niet op het scherm terwijl u de hoek van de monitor aanpast. Pak alleen de rand vast.

De monitor aansluiten

Kabelaansluitingen aan de achterzijde van de monitor en computer:



1. HDMI1
2. HDMI2
3. DisplayPort
4. Hoofdtelefoon
5. Voeding

Aansluiten op pc

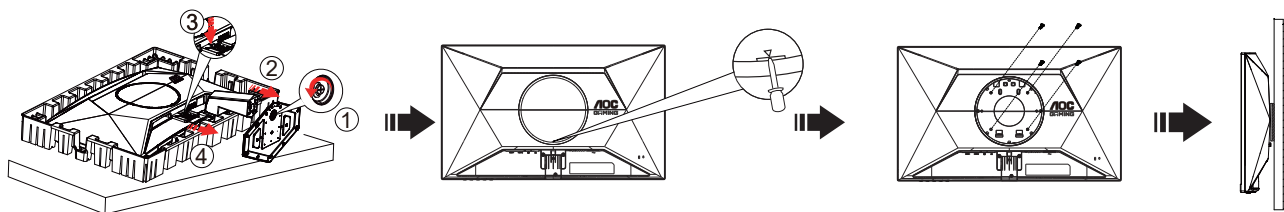
1. Sluit het netsnoer stevig aan op de achterzijde van het beeldscherm.
2. Schakel uw computer uit en trek de stekker eruit.
3. Sluit de signaalkabel van het display aan op de videoconnector aan de achterzijde van uw computer.
4. Steek het netsnoer van uw computer en uw display in een nabijgelegen stopcontact.
5. Schakel uw computer en display in.

Indien uw monitor een beeld weergeeft, is de installatie voltooid. Indien er geen beeld wordt weergegeven, raadpleegt u de sectie Probleemoplossing.

Ter bescherming van de apparatuur dient u de pc en LCD-monitor altijd uit te schakelen alvorens verbindingen tot stand te brengen.

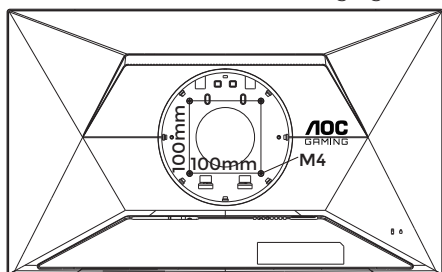
Wandmontage

Voorbereiding op de installatie van een optionele wandarm.

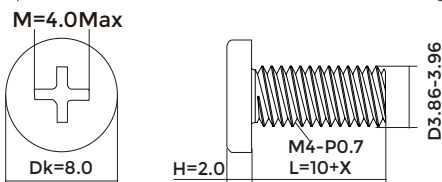


Deze monitor kan worden bevestigd aan een afzonderlijk verkrijgbare wandarm. Ontkoppel de voeding voordat u deze procedure uitvoert. Volg onderstaande stappen:

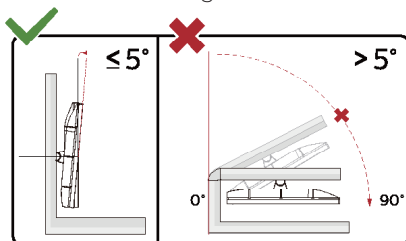
1. Verwijder de voet.
2. Plaats een platte schroevendraaier of ander plat gereedschap in de uitsparing en verwijder de achterklep.
3. Volg de instructies van de fabrikant voor het monteren van de wandarm.
4. Positioneer de wandarm op de achterzijde van de monitor. Lijn de boorgaten van de arm uit met de bevestigingspunten aan de achterzijde van de monitor.
5. Plaats de vier schroeven in de openingen en draai ze stevig vast.
6. Sluit de kabels opnieuw aan. Raadpleeg de gebruikershandleiding van de optionele wandarm voor instructies betreffende de wandbevestiging.



Specificatie van schroeven voor wandbeugel: M4*(10+X) mm (X = dikte van de wandbeugel)



Opmerking: VESA-bevestigingsschroefgaten zijn niet voor alle modellen beschikbaar; raadpleeg uw dealer of de officiële AOC-afdeling. Neem voor wandmontage altijd contact op met de fabrikant.



* Het ontwerp van het beeldscherm kan afwijken van de weergegeven afbeeldingen.

⚠ WAARSCHUWING:

1. Om mogelijke scherm schade, zoals paneel loslating, te voorkomen, mag de monitor niet meer dan -5 graden naar beneden worden gekanteld.
2. Druk niet op het scherm terwijl u de hoek van de monitor aanpast. Pak alleen de rand vast.

Adaptive-Sync-functie

1. De Adaptive-Sync-functie werkt met DisplayPort/HDMI
2. Compatibele grafische kaarten: de aanbevolen lijst vindt u hieronder en is ook te raadplegen [via www.AMD.com](http://www.AMD.com)

Grafische kaarten

- Radeon™ RX Vega-serie
- Radeon™ RX 500-serie
- Radeon™ RX 400-serie
- Radeon™ R9/R7 300-serie (m.u.v. R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano-serie
- Radeon™ R9 Fury-serie
- Radeon™ R9/R7 200-serie (met uitzondering van R9 270/X, R9 280/X)

Processors

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

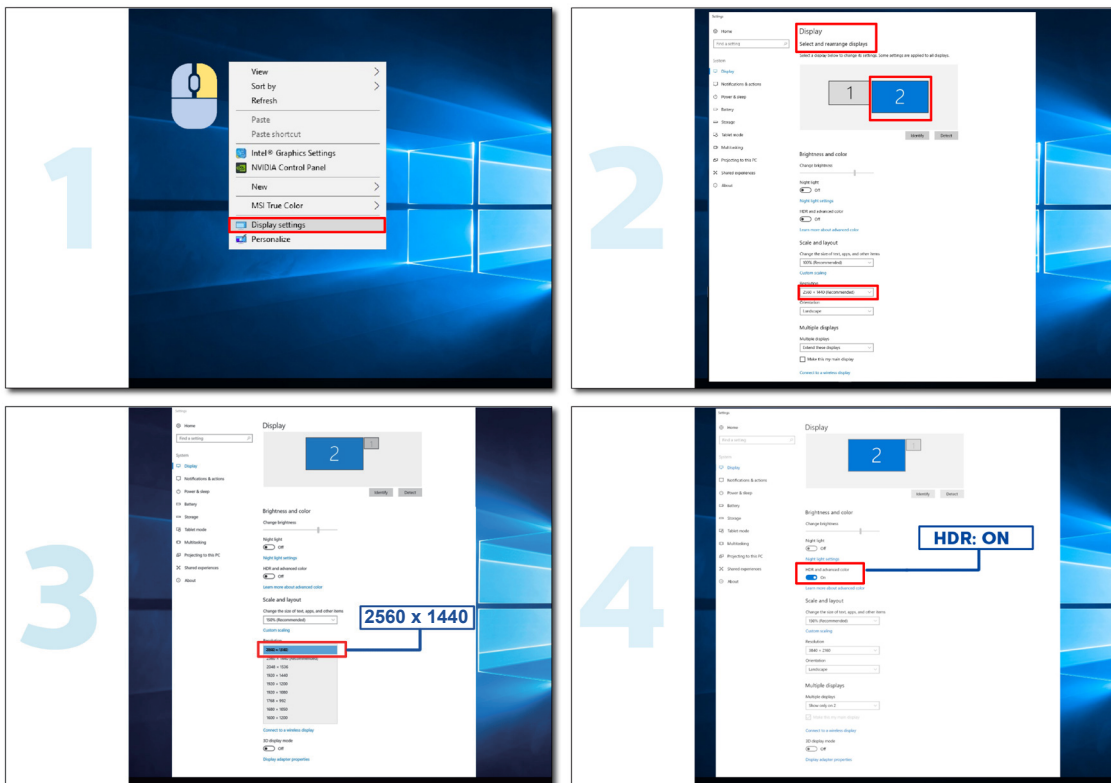
HDR

Dit apparaat is compatibel met ingangssignalen in HDR10-formaat.

Het beeldscherm kan de HDR-functie automatisch activeren indien de speler en de content compatibel zijn. Neem contact op met de fabrikant van het apparaat en de contentaanbieder voor informatie over de compatibiliteit van uw apparaat en content. Stel de HDR-functie in op "UIT" indien u geen gebruik wilt maken van de automatische activering.

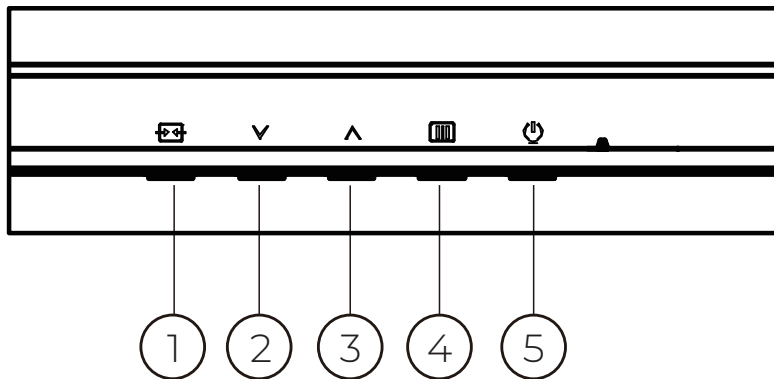
Opmerking:

1. Voor de DisplayPort-/HDMI-interface is geen speciale instelling vereist in Windows 10-versies ouder dan V1703.
2. In Windows 10-versie V1703 is uitsluitend de HDMI-interface beschikbaar; de DisplayPort-interface is niet functioneel.
3. 3840x2160@50 Hz/60 Hz wordt uitsluitend aanbevolen voor Blu-ray-spelers, Xbox en PlayStation.
4. Beeldscherminstellingen:
 - a. De beeldschermresolutie is ingesteld op 2560x1440 en HDR staat standaard ingeschakeld.
 - b. Binnen een applicatie wordt het optimale HDR-effect bereikt wanneer de resolutie wordt ingesteld op 2560x1440 (indien beschikbaar).



Aanpassen

Sneltoetsen



1	Bron/Afsluiten
2	Gebruikerstoets (Dubbele resolutie)/ Verlagen
3	Draaiknop/Verhogen
4	Menu/Enter
5	Voeding

Bron/Afsluiten

Wanneer het OSD is gesloten, fungeert de knop Bron/Afsluiten als sneltoets voor bronselectie.
Wanneer het OSD-menu actief is, fungeert deze knop als afsluittoets (om het OSD-menu te sluiten).

Gebruikerstoets (Dubbele resolutie)/Verlagen

Door gebruiker ingesteld snelmenu voor toets "V": Dubbele resolutie/Gamingmodus/Framecounter.

De standaardinstelling is Dubbele resolutie.

Wanneer het OSD niet wordt weergegeven, drukt u op de toets "V" om de functie Dubbele resolutie te openen; druk vervolgens op de toets "V" of "A" om de modus voor Dubbele resolutie te selecteren:

Overklokken uit
HD 280Hz/QHD 144Hz (HDMI)
HD 400Hz/QHD 240Hz (DisplayPort)
Overklokken aan
HD 280Hz/QHD 144Hz (HDMI)
HD 400Hz/QHD 260Hz (DisplayPort)

Draaiknop/Verhogen

Wanneer het OSD niet wordt weergegeven, drukt u op de Dial Point-knop om het richtkruis weer te geven of te verbergen.

Menu/Enter

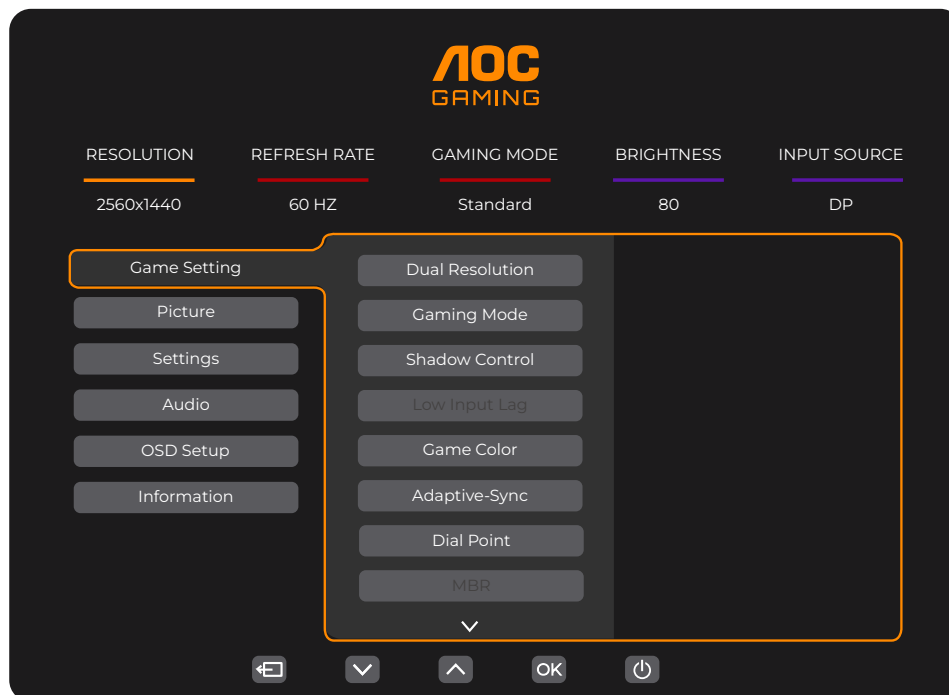
Druk om het OSD weer te geven of de selectie te bevestigen.

Voeding

Druk op de Aan/uit-knop om de monitor in te schakelen.

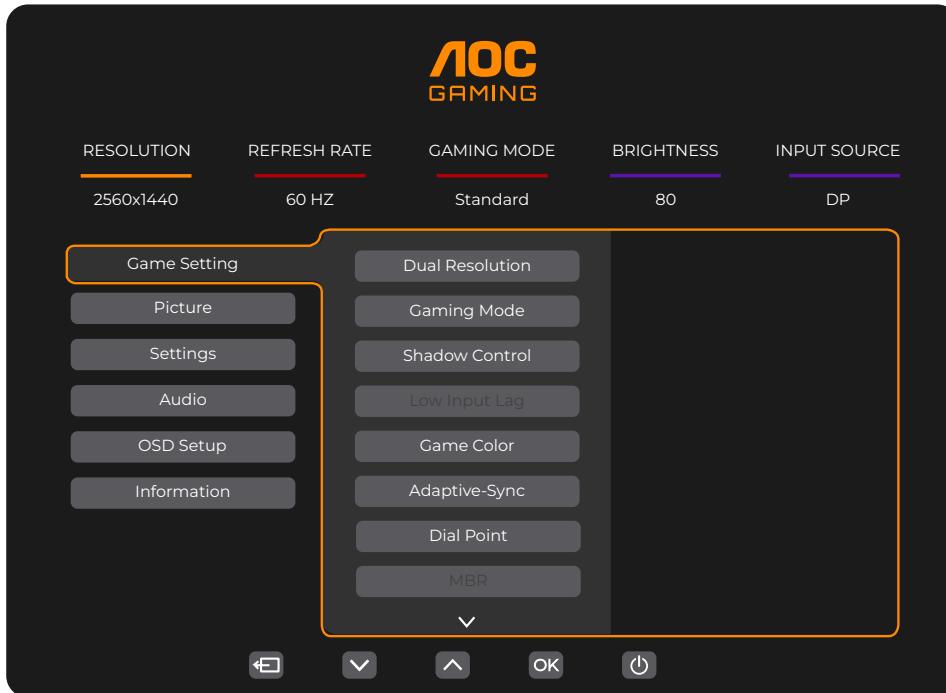
OSD-instellingen

Basisinstructies voor de bedieningstoetsen.



- 1). Druk op de  MENU-knop om het OSD-venster te activeren.
- 2). Druk op  of  om door de functies te navigeren. Zodra de gewenste functie is gemarkeerd, drukt u op de  MENU-knop / OK om deze te activeren; druk op  of  om door de submenufuncties te navigeren. Zodra de gewenste submenufunctie is gemarkeerd, drukt u op de  MENU-knop / OK om deze te activeren.
- 3). Druk op  of  om de instellingen van de geselecteerde functie te wijzigen. Druk op  /  om af te sluiten. Als u een andere functie wilt aanpassen, herhaalt u stappen 2-3.
- 4). OSD-vergrendelingsfunctie: Om het OSD te vergrendelen, houdt u de  MENU-knop ingedrukt terwijl de monitor is uitgeschakeld en drukt u vervolgens op de  Aan/uit-knop om de monitor in te schakelen. Om het OSD te ontgrendelen - houdt u de  MENU-knop ingedrukt terwijl de monitor is uitgeschakeld en drukt u vervolgens op de  Aan/uit-knop om de monitor in te schakelen.

Spelinstellingen



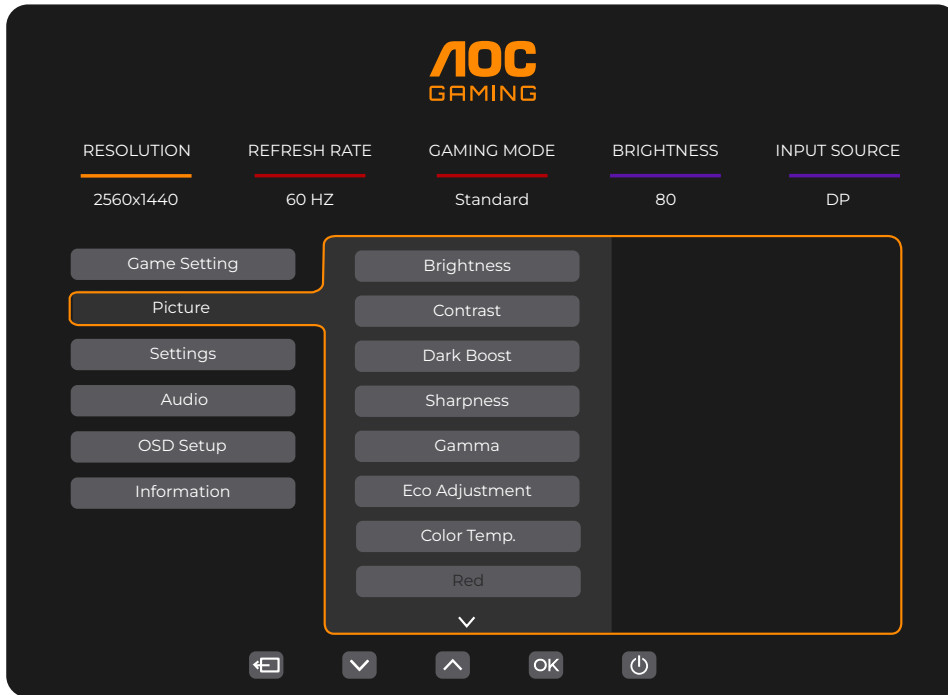
Dubbele resolutie	Overklokken = Aan HDMI: HD 280Hz / QHD 144Hz DP: HD 400Hz / QHD 260Hz Overklokken = Uit HDMI: HD 280Hz / QHD 144Hz DP: HD 400Hz / QHD 240Hz	Modus Dubbele resolutie geselecteerd.
Gamingmodus	Standaard	Verbeter de leesbaarheid voor geschikte web- en mobiele games.
	FPS	Voor het spelen van FPS-games (First Person Shooters). Verbetert het zwartniveau in donkere thema's.
	RTS	Voor het spelen van RTS-games (Real Time Strategy). Verbetert de beeldkwaliteit.
	Racen	Voor het spelen van racegames. Biedt de snelste responstijd en een hoge kleurverzadiging.
	Gamer 1	Voorkeursinstellingen van de gebruiker opgeslagen als Gamer 1.
	Gamer 2	Voorkeursinstellingen van de gebruiker opgeslagen als Gamer 2.
	Gamer 3	Voorkeursinstellingen van de gebruiker opgeslagen als Gamer 3.
Schaduwregeling	0 ~ 20	De standaardwaarde voor Schaduwregeling is 0; de eindgebruiker kan deze aanpassen van 0 tot 20 voor een duidelijkere afbeelding. Als de afbeelding te donker is om details duidelijk te zien, pas dan de waarde aan van 0 tot 20 voor een helder beeld.
Lage invoervertraging	Uit / Aan	Schakel de framebuffer uit om de invoervertraging te verminderen. Opmerking: Wanneer Adaptive-Sync is ingeschakeld, is Lage Invoervertraging standaard ingeschakeld en kan deze niet worden aangepast.
Gamekleur	0 ~ 20	Gamekleur biedt 0-20 niveaus voor het aanpassen van de verzadiging om een betere afbeelding te verkrijgen.
Adaptive-Sync	Uit / Aan	Adaptive-Sync uitschakelen of inschakelen. Adaptive-Sync waarschuwingsbericht: Wanneer de Adaptive-Sync-functie is ingeschakeld, kan er in sommige spelomgevingen flikkering optreden.
Richtpunt	Uit / Aan / Dynamisch	De functie 'Richtpunt' plaatst een richtindicator in het midden van het scherm om gamers te helpen First Person Shooter (FPS)-games met nauwkeurig en precies richten te spelen.

MBR	0 ~ 20	MBR (Motion Blur Reduction) biedt 0-20 aanpassingsniveaus om bewegingsonscherpte te verminderen. Opmerking: De MBR-functie kan worden aangepast wanneer Adaptive-Sync is uitgeschakeld en de vernieuwingsfrequentie ≥ 80 Hz is.
MBR Sync	Uit / Aan	MBR Sync (Motion Blur Remove) uitschakelen of inschakelen. Opmerking: De MBR Sync-functie kan worden aangepast wanneer Adaptive-Sync is ingeschakeld, het ingangssignaal een variabele frequentie heeft en de veldfrequentie ≥ 75 Hz is.
Overdrive	Normaal	Pas de responstijd aan. Opmerking: 1. Als de gebruiker OverDrive instelt op "Snelste", kan het weergegeven beeld onscherp zijn. Gebruikers kunnen het OverDrive-niveau naar eigen voorkeur aanpassen of uitschakelen. 2. De functie "Extreem" is optioneel wanneer Adaptive-Sync is uitgeschakeld en de vernieuwingsfrequentie ≥ 80 Hz bedraagt. 3. De helderheid van het scherm neemt af wanneer de functie "Extreem" is ingeschakeld.
	Snel	
	Sneller	
	Snelste	
	Extreem	
Frameteller	Uit / Rechtsboven / Rechtsonder / Linksboven / Linksonder	Geef de V-frequentie weer in de geselecteerde hoek.
Overklokken	Uit / Aan	Schakel Overklokken in of uit.

Opmerking:

- 1). Wanneer "HDR-modus" onder "Afbeelding" is ingeschakeld, kunnen de opties "Schaduwregeling" en "Gamekleur" niet worden aangepast.
- 2). Wanneer "HDR" onder "Afbeelding" is ingesteld op "DisplayHDR", kunnen de opties "Gamingmodus", "Schaduwregeling", "Gamekleur", "MBR", "MBR Sync" en "Extreem" onder "Overdrive" niet worden aangepast.
Wanneer "HDR" onder "Afbeelding" is ingesteld op "HDR-afbeelding", "HDR-film" of "HDR-game", kunnen de opties "Gamingmodus", "Gamekleur", "MBR", "MBR Sync" en "Extreem" onder "Overdrive" niet worden aangepast.
- 3). Wanneer de "Kleurruimte" onder "Afbeelding" is ingesteld op "sRGB" of "DCI-P3", kunnen de opties "Shadow Control", "Gamekleur", "MBR", "MBR Sync" en "Extreem" onder "Overdrive" niet worden aangepast.

Afbeelding



Helderheid	0-100	Achtergrondverlichting aanpassen.
Contrast	0-100	Contrast via digitaal register.
Dark Boost	Uit / Niveau 1 / Niveau 2 / Niveau 3	Verbeter de schermdetails in donkere of lichte gebieden om de helderheid in lichte gebieden aan te passen en oververzadiging te voorkomen.
Scherpte	0-100	Scherpte aanpassen.
Gamma	1,8 / 2,0 / 2,2 / 2,4 / 2,6	Gamma aanpassen.
Eco-aanpassing	Standaard	Standaardmodus.
	Tekst	Tekstmodus.
	Internet	Internetmodus.
	Game	Gamemodus.
	Film	Filmmodus.
	Sport	Sportmodus.
	Lezen	Leesmodus.
Kleurtemperatuur	Warm	Warme kleurtemperatuur oproepen.
	Normaal	Normale kleurtemperatuur oproepen.
	Koel	Koele kleurtemperatuur oproepen.
	Gebruiker	Kleurtemperatuur herstellen.
Rood	0-100	Roodversterking van digitaal register.
Groen	0-100	Groenversterking van digitaal register.
Blauw	0-100	Blauwversterking van digitaal register.

R-verzadiging	0-100	R-verzadiging aanpassen.
G-verzadiging	0-100	G-verzadiging aanpassen.
B.Verzadiging	0-100	Pas B.Verzadiging aan.
C.Verzadiging	0-100	Pas C.Verzadiging aan.
M.Verzadiging	0-100	Pas M.Verzadiging aan.
Y.Verzadiging	0-100	Pas Y.Verzadiging aan.
R.Tint	0-100	Pas R.Tint aan.
G.Tint	0-100	Pas G.Tint aan.
B.Tint	0-100	Pas B.Tint aan.
C.Tint	0-100	Pas C.Tint aan.
M.Tint	0-100	Pas M.Tint aan.
Y.Hue	0-100	Y.Hue aanpassen.
HDR	Uit	Stel het HDR-profiel in op basis van uw gebruiksvereisten. Opmerking: Bij detectie van HDR wordt de HDR-optie weergegeven voor aanpassing.
	DisplayHDR	
	HDR-afbeelding	
	HDR-film	
	HDR-game	
HDR-modus	Uit	Geoptimaliseerd voor de kleur en het contrast van de afbeelding, waarmee het HDR-effect wordt gesimuleerd. Opmerking: Wanneer HDR niet wordt gedetecteerd, wordt de optie HDR-modus weergegeven voor aanpassing.
	HDR-afbeelding	
	HDR-film	
	HDR-game	
DCR	Uit	Dynamische contrastratio uitschakelen.
	Aan	Dynamische contrastratio inschakelen.
Kleurruimte	Native paneel	Paneel met standaard kleurruimte.
	sRGB	sRGB-kleurruimte.
	DCI-P3	DCI-P3-kleurruimte.
DLBL	Uit	Pas de blauwlichtintensiteit van elke schermzone in realtime en dynamisch aan.
	Multimedia	
	Internet	
	Kantoor	
	Lezen	
Clear Vision Pro	Uit / Niveau 1 / Niveau 2 / Niveau 3 / Niveau 4	Intelligente aanpassing van scherpte en vloeiendheid.

Beeldverhouding	Volledig/ Aspect/ 1:1 / 17"(4:3)/ 19"(4:3)/ 19"(5:4)/ 19"W(16:10)/ 21,5"W(16:9)/ 22"B(16:10)/ 23"B(16:9)/ 23,6"B(16:9)/ 24"B(16:9)	Selecteer de beeldverhouding voor weergave.
-----------------	---	---

Opmerking:

- 1). Wanneer "HDR-modus" is ingeschakeld, kunnen de opties "Contrast", "Dark Boost", "Gamma", "Eco-aanpassing", "Kleurtemperatuur", "6-assige kleurverzadiging/tint", "Kleurruimte" en "DLBL" niet worden aangepast.
- 2). Wanneer "HDR" is ingesteld op "DisplayHDR", kunnen alle opties onder "Afbeelding" behalve "HDR", "Scherpte" en "Clear Vision Pro" niet worden aangepast.
Wanneer "HDR" is ingesteld op "HDR-afbeelding", "HDR-film" of "HDR-game", kunnen de opties "Gamma", "Eco-aanpassing", "Kleurtemperatuur", "6-assige kleurverzadiging/tint", "DCR", "Kleurruimte" en "DLBL" niet worden aangepast.
- 3). Wanneer de "Kleurruimte" is ingesteld op "sRGB" of "DCI-P3", kunnen de items "Contrast", "Dark Boost", "Gamma", "Eco-aanpassing", "Kleurtemperatuur", "6-assige kleurverzadiging/tint", "HDR-modus" en "DLBL" niet worden aangepast.
- 4). Wanneer de "Eco-aanpassing" is ingesteld op "Reading", kunnen de items "Contrast", "Dark Boost", "Kleurtemperatuur", "6-assige kleurverzadiging/tint", "DCR", "Kleurruimte" en "DLBL" niet worden aangepast.
- 5). Wanneer de "Gamingmodus" onder "Game Setting" op een andere stand dan "Standard" is ingesteld, kunnen de items "Eco-aanpassing", "6-assige kleurverzadiging/tint", "HDR-modus" en "Kleurruimte" niet worden aangepast.
- 6). Als de resolutie van het ingangssignaal de native resolutie of Adaptive-Sync is, is de optie 'Beeldverhouding' niet beschikbaar.

Instellingen



Taal		Selecteer de OSD-taal.
Ingangsselectie	Auto / HDMI1 / HDMI2 / DP	Selecteer de signaalbron.
Pauzeherinnering	Uit / Aan	Pauzeherinnering wanneer de gebruiker langer dan 1 uur aaneengesloten werkt.
Uitschakeltimer (uur)	0-24 uur	Selecteer de uitschakeltijd.
DDC/CI	Nee / Ja	DDC/CI-ondersteuning in-/uitschakelen.
Herstellen	Nee / Ja	Menu herstellen naar standaardinstellingen.

Audio



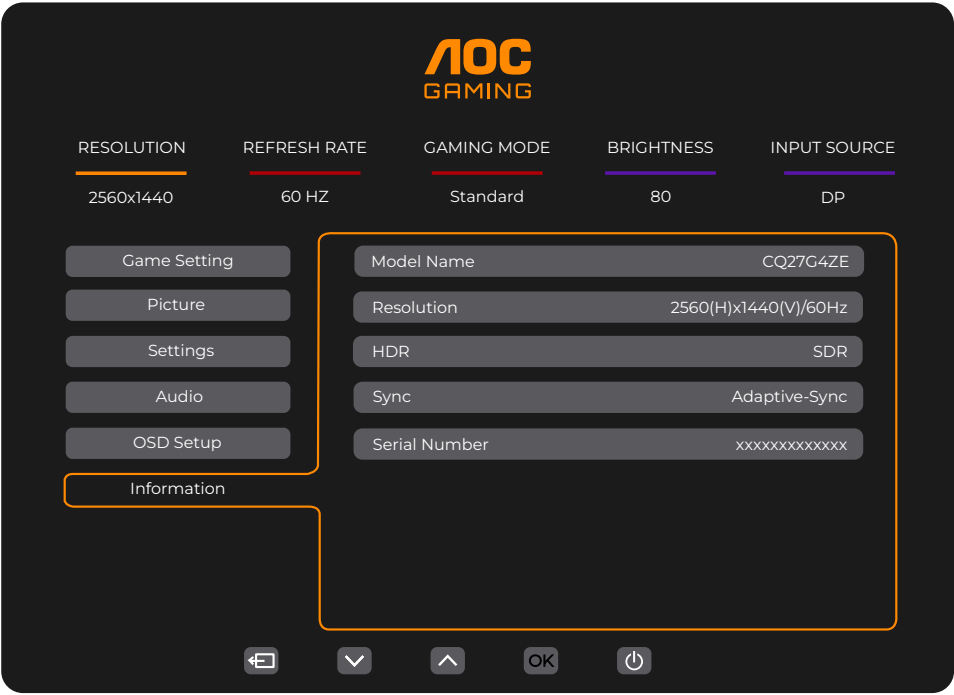
Volume	0-100	Volumeregeling.
Dempen	Uit / Aan	Het volume dempen.

OSD-instellingen



Transparantie	0-100	De transparantie van het OSD aanpassen.
H-positie	0-100	De horizontale positie van het OSD aanpassen.
V-positie	0-100	De verticale positie van het OSD aanpassen.
Time-out (s)	5-120	De OSD-time-out aanpassen.
Gebruikerstoets	Dubbele resolutie / Gamingmodus / Frameteller	Door de gebruiker ingesteld snelmenu voor toets "✓".

Informatie



LED-indicator

Status	LED-kleur
Volledige voedingsmodus	Wit
Actieve uit-modus	Oranje

Problemen oplossen

Probleem & vraag	Mogelijke oplossingen
Power-LED brandt niet	Zorg ervoor dat de Aan/uit-knop is ingeschakeld en dat het netsnoer correct is aangesloten op een geaard stopcontact en op de monitor.
Geen beeld op het scherm	● Is het netsnoer correct aangesloten? Controleer de aansluiting van het netsnoer en de voeding. ● Is de videokabel correct aangesloten? (Aangesloten via de HDMI-kabel) Controleer de aansluiting van de HDMI-kabel. (Aangesloten via de DisplayPort-kabel) Controleer de aansluiting van de DisplayPort-kabel. * HDMI/DisplayPort-ingang is niet op elk model beschikbaar. ● Als de stroom is ingeschakeld, start de computer dan opnieuw op om het beginschermbild (het aanmeldingsschermbild) weer te geven. Als het beginschermbild (het aanmeldingsschermbild) wordt weergegeven, start de computer dan in de juiste modus (Veilige modus voor Windows 7/8/10) en wijzig vervolgens de frequentie van de videokaart. (Raadpleeg De optimale resolutie instellen) Als het beginschermbild (het aanmeldingsschermbild) niet wordt weergegeven, neem dan contact op met het Servicecentrum of uw dealer. ● Wordt "Input Not Supported" op het scherm weergegeven? Dit bericht wordt weergegeven wanneer het signaal van de videokaart de maximale resolutie en frequentie overschrijdt die de monitor correct kan verwerken. Stel de maximale resolutie en frequentie in die de monitor correct kan verwerken. ● Controleer of de AOC-monitorstuurprogramma's zijn geïnstalleerd.
Afbeelding is onscherp en vertoont ghosting- en schaduw effecten	Pas de instellingen voor contrast en helderheid aan. Druk op de sneltoets (AUTO) voor automatische aanpassing. Zorg ervoor dat u geen verlengkabel of schakeldoos gebruikt. Sluit de monitor bij voorkeur rechtstreeks aan op de video-uitgang aan de achterzijde van de computer.
Afbeelding stuitert, flinkt of vertoont een golfpatroon	Plaats elektrische apparaten die storing kunnen veroorzaken zo ver mogelijk bij de monitor vandaan. Gebruik de hoogste verversingssnelheid die uw monitor ondersteunt bij de ingestelde resolutie.
Monitor blijft in actieve uitstand staan	De aan/uit-schakelaar van de computer moet in de stand AAN staan. De videokaart moet stevig in het uitbreidingsslot vastzitten. Controleer of de videokabel van de monitor correct op de computer is aangesloten. Inspecteer de videokabel van de monitor en controleer of er geen pinnen verbogen zijn. Controleer of de computer functioneel is door op de CAPS LOCK-toets te drukken en de CAPS LOCK-led te observeren. De led moet na het indrukken van de toets aan of uit gaan.
Een van de primaire kleuren (ROOD, GROEN of BLAUW) ontbreekt	Inspecteer de videokabel van de monitor en controleer of er geen pinnen beschadigd zijn. Controleer of de videokabel van de monitor correct op de computer is aangesloten.
Schermbild is niet gecentreerd of heeft onjuiste afmetingen	Pas de H-positie en V-positie aan of druk op de sneltoets (AUTO).
Afbeelding vertoont kleurafwijkingen (wit oogt niet wit)	Pas de RGB-kleuren aan of selecteer de gewenste kleurtemperatuur.
Horizontale of verticale storingen op het scherm	Gebruik de afsluitmodus van Windows 7/8/10/11 om CLOCK en FOCUS aan te passen. Druk op de sneltoets (AUTO) voor automatische aanpassing.
Regelgeving & Service	Raadpleeg de informatie over Regelgeving & Service op www.aoc.com (om uw specifieke model voor uw land te vinden en de informatie over Regelgeving & Service op de ondersteuningspagina te bekijken.)

Specificaties

Algemene specificaties

Paneel	Modelnaam	CQ27G4ZE	
	Aansturingssysteem	TFT-kleuren-lcd	
	Zichtbare beeldgrootte	68,5 cm diagonaal	
	Pixel pitch	0,2331 mm (H) x 0,2331 mm (V)	
	Weergavekleuren	1,07 miljard kleuren ^[1]	
Overige	Horizontaal scanbereik	HD: 30k-230 kHz (HDMI) 30k-310 kHz (DisplayPort) QHD: 30k-230 kHz (HDMI) 30k-400 kHz (DisplayPort)	
	Horizontale scangrootte (maximum)	596,736 mm	
	Verticaal scanbereik	HD: 48-280 Hz (HDMI) 48-400 Hz (DisplayPort) QHD: 48-144 Hz (HDMI) 48-260 Hz (DisplayPort)	
	Verticale scangrootte (maximum)	335,664 mm	
	Optimale vooraf ingestelde resolutie	HD:1280x720@60Hz QHD:2560x1440@60Hz	
	Maximale resolutie	HD:1280x720@280Hz (HDMI) 1280x720@400Hz (DisplayPort) QHD:2560x1440@144Hz (HDMI) 2560x1440@260Hz ^[2] (DisplayPort)	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Aansluitingstype	HDMI x2 / DisplayPort / Koptelefoon	
	Voedingsbron	100-240 V ~ 50/60 Hz, 1,5 A	
	Stroomverbruik	Typisch (standaard helderheid en contrast)	25W
		Max. (helderheid = 100, contrast = 100)	≤51W
		Stand-bymodus	≤0,5W
	Warmteafgifte	Normaal gebruik	85,32 BTU/u (typ.)
		Slaapstand (stand-bymodus)	<1,71 BTU/u
		Uitgeschakelde stand	<1,71 BTU/u
		Uitgeschakelde stand (netstroomschakelaar)	0 BTU/u
Omgevingscondities	Temperatuur	In bedrijf	0 °C tot 40 °C
		Niet in bedrijf	-25 °C tot 55 °C
	Luchtvochtigheid	In bedrijf	10%~85% (niet-condenserend)
		Niet in bedrijf	5%~93% (niet-condenserend)
	Hoogte	In bedrijf	0m~5000m (0ft~16404ft)
		Niet in bedrijf	0m~12192m (0ft~40000ft)

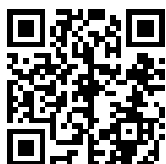
Opmerking:

[1] Het maximale aantal weergavekleuren dat door dit product wordt ondersteund is 1,07 miljard; de instellingsvoorwaarden zijn als volgt (er kunnen verschillen optreden als gevolg van de uitvoerbeperking van bepaalde grafische kaarten) ("V": ondersteund, "\": niet ondersteund):

Kleurdiepte	Signaalversie Kleurindeling Status	HDMI2.1 TMDS		DisplayPort1.4	
		YCbCr420 YCbCr422	YCbCr444 RGB	YCbCr420 YCbCr422	YCbCr444 RGB
2560x1440 OC 260 Hz 10-bits		\	\	V	\
2560x1440 OC 260 Hz 8-bits		\	\	V	V
2560x1440 240 Hz 10-bits		\	\	V	\

2560x1440 240 Hz 8-bits	\	\	V	V
2560x1440 200 Hz 10-bits	\	\	V	V
2560x1440 200 Hz 8-bits	\	\	V	V
2560x1440 180 Hz 10-bits	\	\	V	V
2560x1440 180 Hz 8-bits	\	\	V	V
2560x1440 165 Hz 10-bits	\	\	V	V
2560x1440 165 Hz 8-bits	\	\	V	V
2560x1440 144 Hz 10-bits	V	\	V	V
2560x1440 144 Hz 8-bits	V	V	V	V
2560x1440 120 Hz 10-bits	V	\	V	V
2560x1440 120 Hz 8-bits	V	V	V	V
2560x1440 100 Hz 10-bits	V	V	V	V
2560x1440 100 Hz 8-bits	V	V	V	V
2560x1440 75 Hz 10-bits	\	\	V	V
2560x1440 75 Hz 8-bits	\	\	V	V
2560x1440 60 Hz 10-bits	V	V	V	V
2560x1440 60 Hz 8-bits	V	V	V	V
1280x720 400 Hz 10-bits	\	\	V	V
1280x720 400 Hz 8-bits	\	\	V	V
1280x720 320 Hz 10-bits	\	\	V	V
1280x720 320 Hz 8-bits	\	\	V	V
1280x720 280 Hz 10-bits	V	V	\	\
1280x720 280 Hz 8-bits	V	V	\	\
1280x720 240 Hz 10-bits	V	V	V	V
1280x720 240 Hz 8-bits	V	V	V	V
1280x720 144 Hz 10-bits	V	V	V	V
1280x720 144 Hz 8-bits	V	V	V	V
1280x720 60 Hz 10-bits	V	V	V	V
1280x720 60 Hz 8-bits	V	V	V	V

[2]Overklokken is mogelijk wanneer de resolutie is ingesteld op 2560x1440@260Hz. Indien er tijdens het overklokken weergavefouten optreden, dient u de verversingssnelheid aan te passen naar 240 Hz.

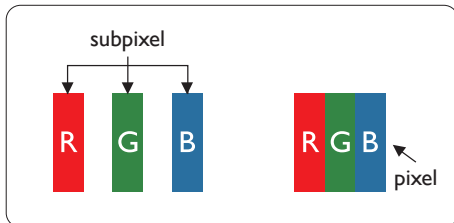


AOC-beleid inzake pixeldefecten op monitorpanelen

AOC streeft ernaar producten van de hoogste kwaliteit te leveren. Wij maken gebruik van enkele van de meest geavanceerde productieprocessen in de sector en passen strikte kwaliteitscontroles toe. Pixel- of subpixeldefecten op de panelen die in de monitors worden verwerkt, zijn echter soms onvermijdelijk.

Geen enkele fabrikant kan garanderen dat alle panelen vrij zijn van pixeldefecten, maar AOC garandeert dat elke monitor met een onacceptabel aantal defecten onder de garantie wordt gerepareerd of vervangen. Deze mededeling beschrijft de verschillende soorten pixeldefecten en definieert de acceptabele defectniveaus voor elk type. Om in aanmerking te komen voor reparatie of vervanging onder de garantie, moet het aantal pixeldefecten op een monitorpaneel deze acceptabele niveaus overschrijden. Zo mag bijvoorbeeld niet meer dan 0,0004% van de subpixels op een monitor defect zijn.

Bovendien hanteert AOC nog strengere kwaliteitsnormen voor bepaalde typen of combinaties van pixeldefecten die sterker opvallen dan andere. Dit beleid is wereldwijd geldig.



Pixels en subpixels

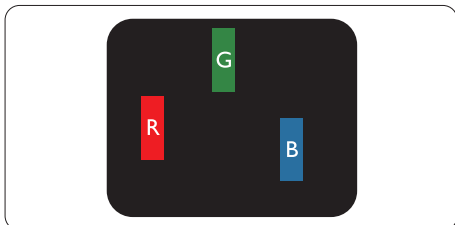
Een pixel, of beeldelement, bestaat uit drie subpixels in de primaire kleuren rood, groen en blauw. Veel pixels vormen samen een afbeelding. Wanneer alle subpixels van een pixel verlicht zijn, verschijnen de drie gekleurde subpixels samen als één witte pixel. Wanneer alle subpixels donker zijn, verschijnen de drie gekleurde subpixels samen als één zwarte pixel. Andere combinaties van verlichte en donkere subpixels verschijnen als afzonderlijke pixels in andere kleuren.

Typen pixeldefecten

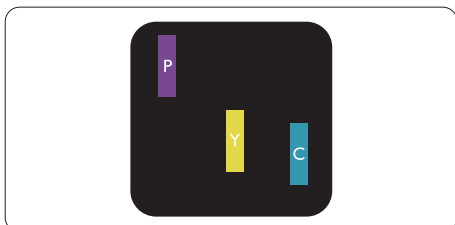
Pixel- en subpixeldefecten verschijnen op verschillende manieren op het scherm. Er zijn twee categorieën pixeldefecten en binnen elke categorie bestaan er meerdere typen subpixeldefecten.

Lichte puntdefecten

Lichte puntdefecten manifesteren zich als pixels of subpixels die altijd verlicht of 'aan' zijn. Een lichte punt is een subpixel die opvalt op het scherm wanneer de monitor een donker patroon weergeeft. Dit zijn de typen lichte puntdefecten.

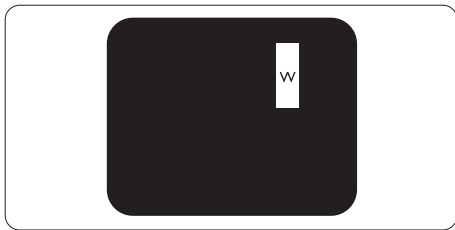


Eén verlichte rode, groene of blauwe subpixel.



Twee aangrenzende verlichte subpixels:

- Rood + Blauw = Paars
- Rood + Groen = Geel
- Groen + Blauw = Cyaan (Lichtblauw)



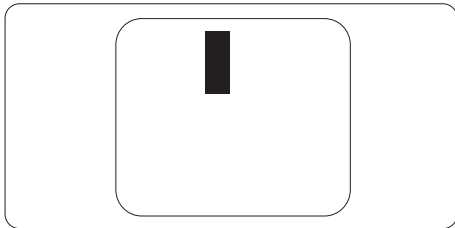
Drie aangrenzende verlichte subpixels (één witte pixel).

Opmerking

Een rode of blauwe lichte punt moet meer dan 50 procent helderder zijn dan naburige punten, terwijl een groene lichte punt 30 procent helderder moet zijn dan naburige punten.

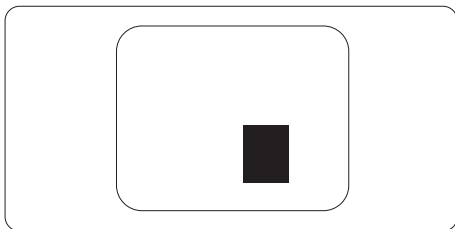
Zwarte puntdefecten

Zwarte puntdefecten manifesteren zich als pixels of subpixels die altijd donker of 'uit' zijn. Een donkere punt is een subpixel die opvalt op het scherm wanneer de monitor een licht patroon weergeeft. Dit zijn de typen zwarte puntdefecten.



Nabijheid van pixeldefecten

Omdat pixel- en subpixeldefecten van hetzelfde type die zich dicht bij elkaar bevinden meer opvallen, specificeert AOC ook toleranties voor de nabijheid van pixeldefecten.



Toleranties voor pixeldefecten

Om in aanmerking te komen voor reparatie of vervanging wegens pixeldefecten tijdens de garantieperiode, moet een monitorpaneel in een AOC-monitor pixel- of subpixeldefecten vertonen die de toleranties overschrijden welke in de online handleiding zijn vermeld.

LICHTE PUNTDEFECTEN	AANVAARDBAAR NIVEAU
1 verlichte subpixel	2
2 aangrenzende verlichte subpixels	1
3 aangrenzende verlichte subpixels (één witte pixel)	0
Afstand tussen twee lichte puntdefecten*	≥15mm
Totaal aantal lichte puntdefecten van alle typen	2
DONKERE PUNTDEFECTEN	AANVAARDBAAR NIVEAU
1 donkere subpixel	5 of minder
2 aangrenzende donkere subpixels	2 of minder
3 aangrenzende donkere subpixels	≤0
Afstand tussen twee zwarte puntdefecten*	≥15mm
Totaal aantal zwarte puntdefecten van alle typen	5 of minder
TOTAAL AANTAL PUNTDEFECTEN	AANVAARDBAAR NIVEAU
Totaal aantal heldere of zwarte puntdefecten van alle typen	5 of minder

Opmerking

*: 1 of 2 aangrenzende subpixeldefecten = 1 pixeldefect.

Vooraf ingestelde weergavemodi

STANDAARD	RESOLUTIE (± 1 Hz)	HORIZONTALE FREQUENTIE (kHz)	VERTICALE FREQUENTIE (Hz)
VGA	640×480@60Hz	31.469	59.94
	640×480@67Hz	35	66.667
	640×480@72Hz	37.861	72.809
	640×480@75Hz	37.5	75
	640×480@100Hz	51.08	99.769
	640×480@120Hz	61.91	119.51
DOS-MODUS	720×400@70Hz	31.469	70.087
SVGA	800×600@56Hz	35.156	56.25
	800×600@60Hz	37.879	60.317
	800×600@72Hz	48.077	72.188
	800×600@75Hz	46.875	75
	800×600@100Hz	63.68	99.662
	800×600@120Hz	77.43	119.854
	832×624@75Hz	49.725	74.551
HD	1280×720@60Hz	45.59	59.987
	1280×720@144Hz	109.438	143.997
	1280×720@240Hz	182.403	240.004
	1280×720@280Hz	212.799	279.998
	1280×720@320Hz	243.188	319.984
	1280×720@400Hz	303.993	399.991
XGA	1024×768@60Hz	48.363	60.004
	1024×768@70Hz	56.476	70.069
	1024×768@75Hz	60.023	75.029
	1024×768@100Hz	81.577	99.972
	1024×768@120Hz	97.551	119.989
	1280×1024@60Hz	63.981	60.02
	1280×1024@75Hz	79.976	75.025
QHD	2560×1440@60Hz	88.86	60
	2560×1440@100Hz	151	100
	2560×1440@120Hz	182.996	119.998
	2560×1440@144Hz	214.563	144.002
	2560×1440@165Hz	247.667	165.001
	2560×1440@180Hz	268.739	179.999
	2560×1440@200Hz	300.199	199.999
	2560×1440@240Hz	360.243	240.002
	2560×1440@260Hz	384.792	259.995

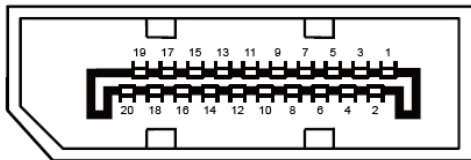
Opmerking: Volgens de VESA-standaard kan er een bepaalde afwijking (± 1 Hz) optreden bij het berekenen van de verversingssnelheid (veldfrequentie) op verschillende besturingssystemen en grafische kaarten. Om de compatibiliteit te verbeteren, is de nominale verversingssnelheid van dit product afgerond. Raadpleeg het daadwerkelijke product.

Pintoewijzingen



19-pins signaalkabel voor kleurenweergave

Pinnummer	Signaalnaam	Pinnummer	Signaalnaam	Pinnummer	Signaalnaam
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	DDC/CEC-aarde
2.	TMDS Data 2-afscherming	10.	TMDS-klok +	18.	+5V-voeding
3.	TMDS Data 2-	11.	TMDS-klokafscherming	19.	Hot Plug Detect
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS-klok -		
5.	TMDS Data 1-afscherming	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Gereserveerd (N.C. op apparaat)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Data 0-afscherming	16.	SDA		



20-pins signaalkabel voor kleurendisplay

Pinnummer	Signaalnaam	Pinnummer	Signaalnaam
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Hot Plug Detect
9	ML_Lane 1 (p)	19	Retourneer DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug-and-play

Plug & Play DDC2B-functie

Deze monitor is uitgerust met VESA DDC2B-functionaliteit conform de VESA DDC-STANDAARD. Dit stelt de monitor in staat om het hostsysteem te informeren over zijn identiteit en, afhankelijk van het toegepaste DDC-niveau, aanvullende informatie te verstrekken over de weergavemogelijkheden.

DDC2B is een bidirectioneel datakanaal gebaseerd op het I2C-protocol. De host kan via het DDC2B-kanaal EDID-informatie opvragen.

