

AOC

GAMING



KORISNIČKI UPUTSTVO

CQ27G4ZE

AOC GAMING MONITOR

Безбедност	1
Националне конвенције	1
Напајање	2
Инсталација	3
Чишћење	4
Остало	5
Подешавање	6
Садржај паковања	6
Монтажа постоља и базе	7
Подешавање угла гледања	8
Повезивање Монитор-а	9
Монтажа на зид	10
Функција Adaptive-Sync	11
HDR	12
Подешавање	13
Пречице	13
Подешавање OSD-а	14
Подешавања игре	15
Слика	17
Подешавања	20
Аудио	21
Подешавање OSD-а	22
Информације	23
LED индикатор	24
Решавање проблема	25
Спецификација	26
Општа спецификација	26
Политика компаније АОС у вези са дефектима пиксела на панелу монитора	28
Претходно подешени режими приказа	30
Распоред контаката	31
Plug and Play	32

Безбедност

Националне конвенције

Следећи пододељци описују националне конвенције које се користе у овом документу.

Напомене, упозорења за опрез и упозорења за опасност

У овом упутству, одређени блокови текста могу бити пропраћени иконом и одштампани масним или курзивним фонтом. Ови блокови представљају напомене, упозорења за опрез и упозорења за опасност и користе се на следећи начин:



НАПОМЕНА: НАПОМЕНА означава важне информације које вам помажу да ефикасније користите свој рачунарски систем.



ОПРЕЗ: ОПРЕЗ указује на могуће оштећење хардвера или губитак података и објашњава како да избегнете проблем.



УПОЗОРЕЊЕ: УПОЗОРЕЊЕ указује на могућност телесних повреда и објашњава како да избегнете проблем. Поједина упозорења могу бити приказана у другачијим форматима и без пратеће иконе. У таквим случајевима, специфичан начин приказа упозорења прописан је од стране надлежног регулаторног органа.

Напајање



Монитор се сме користити искључиво са типом извора напајања наведеним на етикети. Ако нисте сигурни какав тип напајања имате у свом домаћинству, обратите се продавцу или локалном предузећу за дистрибуцију електричне енергије.



Монитор је опремљен уземљеним утикачем са три контакта, односно утикачем са трећим (уземљујућим) контактом.

Овај утикач се, као безбедносна мера, може укључити само у Уземљена електрична утичница. Ако ваша утичница не одговара утикачу са три провода, ангажујте електричара да инсталира одговарајућу утичницу или користите адаптер за безбедно уземљење уређаја. Немојте поништавати безбедносну функцију уземљеног утикача.



Искључите уређај из струје током грмљавине или када се неће користити дужи временски период. Тиме ћете заштитити Монитор од оштећења услед пренапона.



Не преоптерећујте продужне каблове и вишеструке утичнице. Преоптерећење може довести до пожара или струјног удара.



Ради обезбеђивања исправног рада, користите Монитор искључиво са рачунарима који поседују UL сертификат и имају одговарајуће конфигурисане прикључке означене са 100-240V AC, Min. 5A.



Зидна утичница мора бити инсталирана у близини опреме и мора бити лако доступна.

Инсталација

! Не постављајте Монитор на нестабилна колица, постоље, статив, носач или сто. Уколико Монитор падне, може довести до повреда особа и проузроковати озбиљна оштећења овог производа. Користите искључиво колица, постоље, статив, носач или сто које препоручује произвођач или који се продају уз овај производ. Приликом инсталације производа следите упутства произвођача и користите монтажни прибор који препоручује произвођач. Комбинацију производа и колица премештајте са опрезом.

! Никада не гурајте предмете у отворе на кућишту Монитора. То може оштетити електричне компоненте и изазвати пожар или струјни удар. Никада не просипајте течности по Монитору.

! Не постављајте предњу страну производа на под.

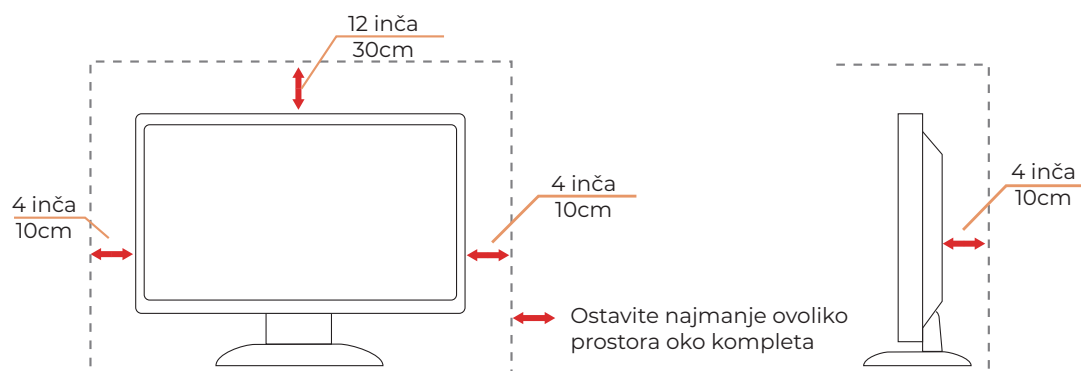
! Уколико Монитор монтирате на зид или полицу, користите комплет за монтажу који је одобрио произвођач и следите упутства из тог комплета.

! Оставите довољно простора око Монитора као што је приказано испод. У супротном, циркулација ваздуха може бити неадекватна, што може довести до прегревања и изазвати пожар или оштећење Монитора.

! Да би се избегла потенцијална оштећења, попут љуштења панела са оквира, уверите се да монитор није нагнут на доле за више од -5 степени. Уколико се прекорачи максимални угао нагиба на доле од -5 степени, оштећење Монитора неће бити покривено гаранцијом.

У наставку су приказане препоручене зоне вентилације око Монитора приликом инсталације на зид или постоље:

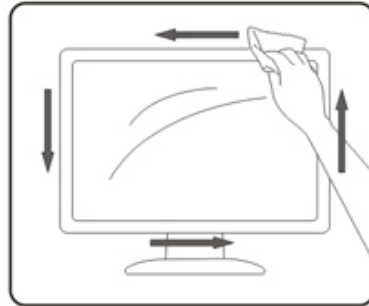
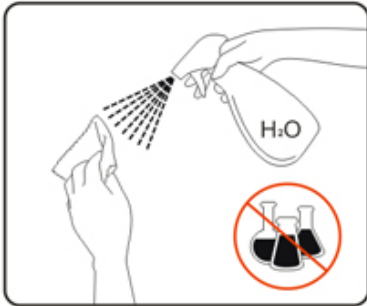
Инсталирано са постољем



Чишћење

 Редовно чистите кућиште меком крпом навлаженом водом.

 Приликом чишћења користите мекану памучну крпу или крпу од микрофибера. Крпа мора бити влажна и готово сува; не дозвољавајте продор течности у кућиште.



 Пре чишћења производа обавезно искључите Кабл за напајање.

Остало



Уколико производ емитује необичан мирис, звук или дим, ОДМАХ искључите утикач из електричне мреже и контактирајте Сервисни центар.



Уверите се да вентилациони отвори нису заклоњени столом или завесом.



Не излажите LCD монитор јаким вибрацијама или ударима током рада.



Не ударајте и не испуштајте монитор током рада или транспорта.



Кабл за напајање мора имати безбедносни сертификат. За Немачку, кабл мора бити типа H03VV-F, 3G, 0,75 mm² или бољи.

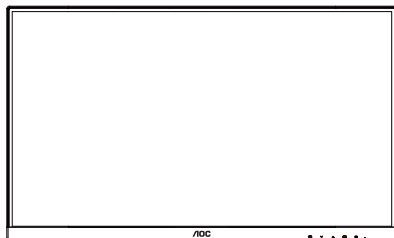
За остале земље треба користити одговарајуће типове каблова.



Прекомеран звучни притисак из слушалица може довести до оштећења слуха. Подешавање еквилајзера на максимум повећава излазни напон слушалица, а тиме и ниво звучног притиска.

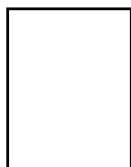
Подешавање

Садржај паковања



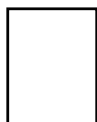
Monitor

*



Quick Start Guide

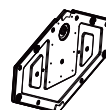
*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

*



HDMI Cable

*



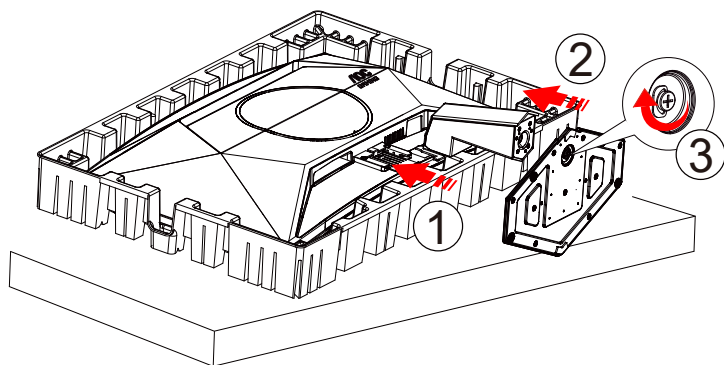
DisplayPort Cable

* Сигнални каблови нису приложени за све земље и регионе. Молимо вас да се обратите локалном дилеру или АОС представништву ради потврде.

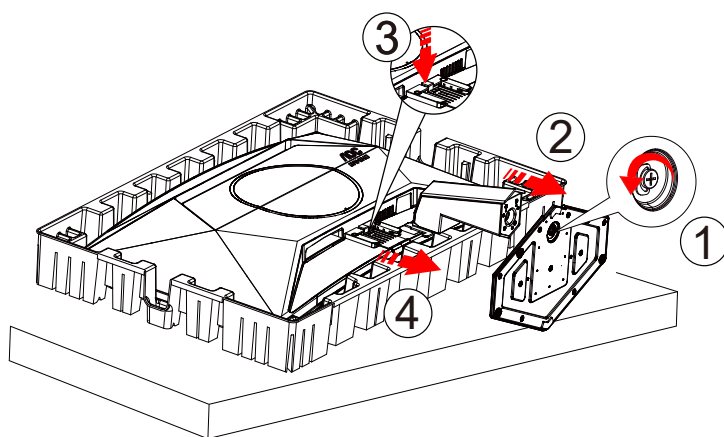
Монтажа постоља и базе

Молимо вас да монтирате или уклоните базу пратећи доле наведене кораке.

Монтажа:



Демонтажа:



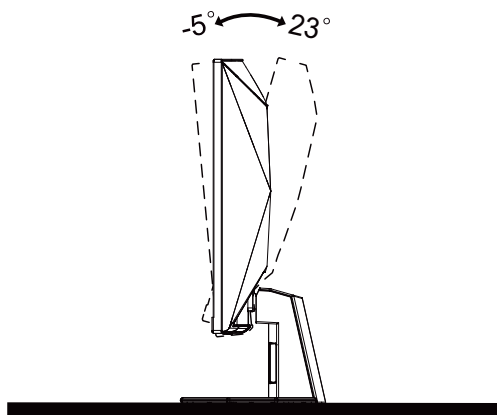
Спецификација вијака за постоље:
M6 x 23 mm (ефективна дужина навоја 5,5 mm)



НАПОМЕНА: Дизајн екрана може се разликовати од приказаног.

Подешавање угла гледања

Ради постизања оптималног искуства гледања, препоручује се да корисник осигура да може да види своје цело лице на екрану, а затим подеси угао Монитор-а према личним преференцијама. Држите постоље како не бисте преврнули Монитор приликом промене његовог угла. Монитор се може подесити на следећи начин:



НАПОМЕНА:

Не додирујте LCD екран приликом промене угла. Додиривање LCD екрана може проузроковати оштећење.

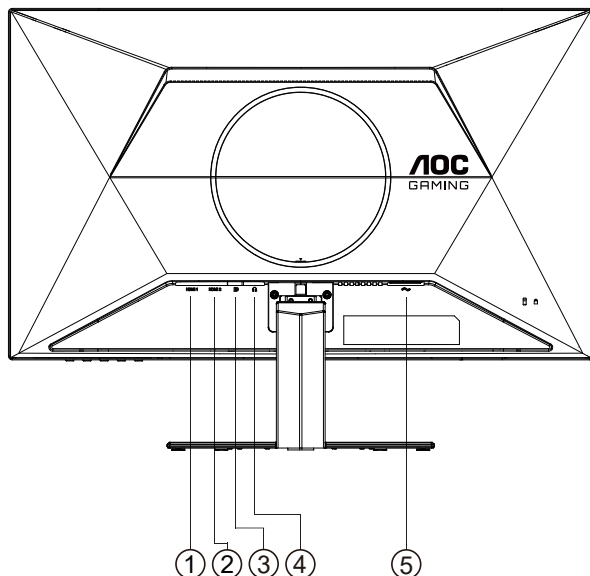


Упозорење

- Да би се избегла потенцијална оштећења екрана, као што је љуштење панела, потребно је осигурати да се Монитор не нагиње надоле за више од -5 степени.
- Не притискајте екран током подешавања угла Монитор-а. Држите искључиво оквир.

Повезивање Монитор-а

Прикључци каблова на задњој страни Монитор-а и рачунара:



1. HDMI1
2. HDMI2
3. DisplayPort
4. Слушалице
5. Напајање

Повезивање са рачунаром

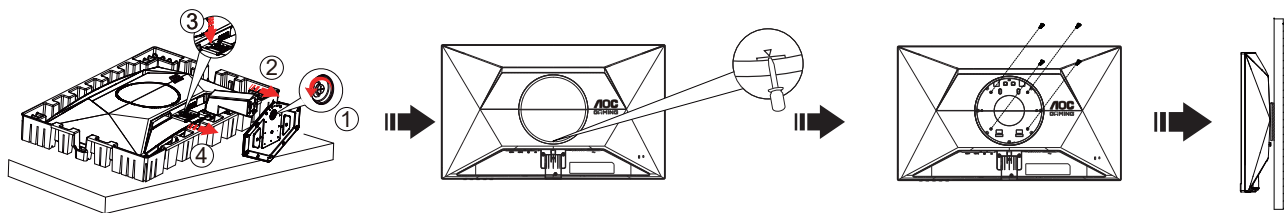
1. Чврсто повежите Кабл за напајање са задњом страном екрана.
2. Искључите рачунар и искључите његов кабл за напајање из мреже.
3. Повежите кабл за видео сигнал са видео конектором на задњој страни рачунара.
4. Укључите каблове за напајање рачунара и Монитора у оближњу електричну утичницу.
5. Укључите рачунар и монитор.

Ако монитор приказује слику, инсталација је завршена. Уколико слика није приказана, погледајте одељак Решавање проблема.

Ради заштите опреме, обавезно искључите PC и LCD монитор пре повезивања.

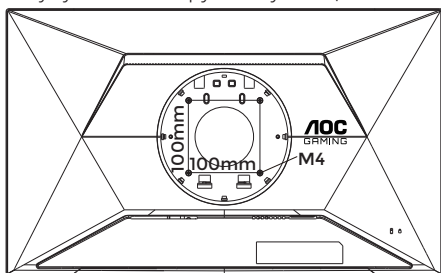
Монтажа на зид

Припрема за инсталацију опционог носача за монтажу на зид

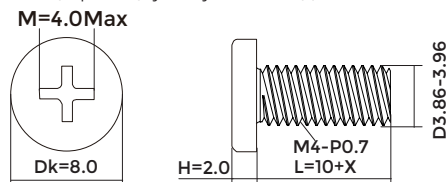


Овај Монитор се може причврстити на носач за монтажу на зид који се набавља одвојено. Пре ове процедуре искључите уређај из мрежног напајања. Поступите према следећим корацима:

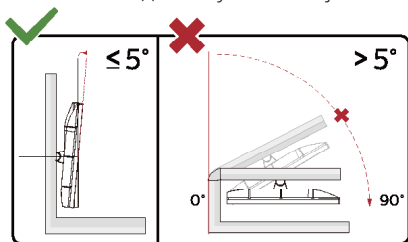
1. Демонтирајте постоље.
2. Уметните шрафцигер са равним врхом или други одговарајући раван алат у жлеб и отворите задњи поклопац.
3. Склапање носача за монтажу на зид извршите према упутствима произвођача.
4. Поставите носач за монтажу на зид на задњу страну монитора. Поравнајте отворе на носачу са отворима на полеђини монитора.
5. Уметните 4 вијака у предвиђене отворе и чврсто их затегните.
6. Поново повежите све каблове. За детаљна упутства о причвршћивању носача на зид, консултујте корисничко упутство испоручено уз опциони носач за монтажу на зид.



Спецификација вијака за зидни носач: $M4 \times (10+X)mm$ (X =дебљина конзоле зидног носача)



 **Напомена:** VESA отвори за вијке за монтажу нису доступни на свим моделима; молимо проверите код дилера или у званичном одељењу компаније AOC. За инсталацију на зид увек контактирајте произвођача.



* Дизајн екрана може се разликовати од приказаног.

⚠ УПОЗОРЕЊЕ:

1. Да би се избегла потенцијална оштећења екрана, као што је љуштење панела, потребно је осигурати да се Монитор не нагиње надоле за више од -5 степени.
2. Не притискајте екран током подешавања угла Монитор-а. Држите искључиво оквир.

Функција Adaptive-Sync

1. Функција Adaptive-Sync функционише путем DisplayPort/HDMI интерфејса
2. Компатибилне графичке картице: Препоручена листа је наведена у наставку, а може се проверити [и посетом адресе www.AMD.com](http://www.AMD.com)

Графичке картице

- Radeon™ RX Vega серија
- Radeon™ RX 500 серија
- Radeon™ RX 400 серија
- Radeon™ R9/R7 300 серија (осим R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano серија
- Radeon™ R9 Fury серија
- Radeon™ R9/R7 серија 200 (осим R9 270/X, R9 280/X)

Процесори

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

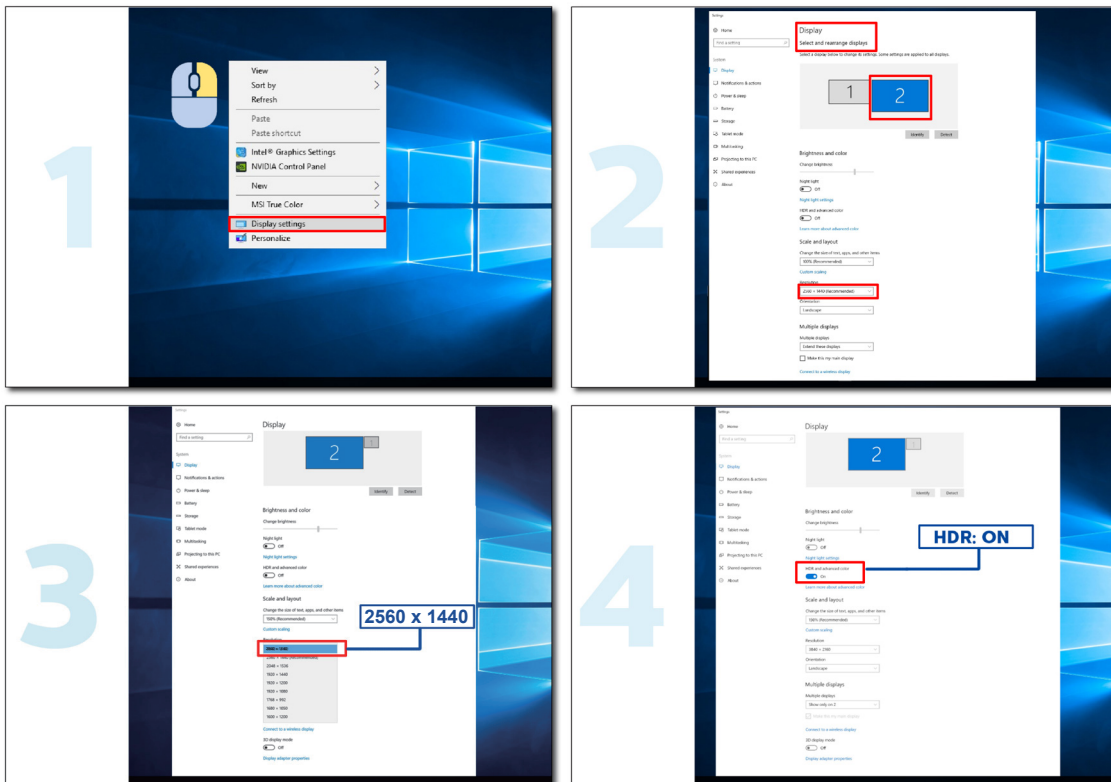
HDR

Уређај је компатибилан са улазним сигналимa у HDR10 формату.

Екран може аутоматски активирати HDR функцију уколико су репродуктор и садржај компатибилни. За информације о компатибилности уређаја и садржаја, обратите се произвођачу уређаја и пружаоцу садржаја. Изаберите опцију „ИСКЉУЧЕНО“ за HDR функцију уколико није потребна аутоматска активација.

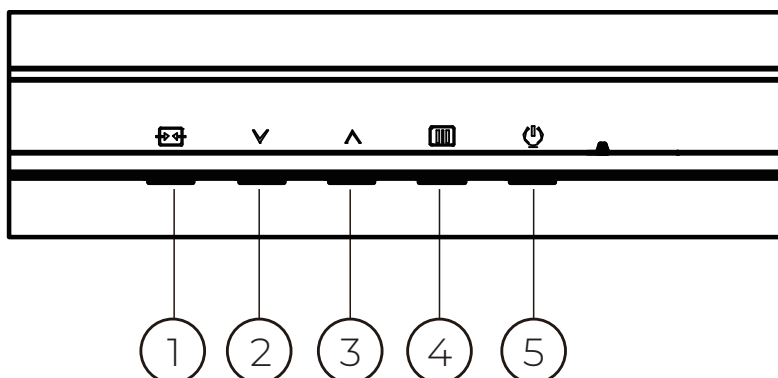
Напомена:

1. Није потребно посебно подешавање за DisplayPort/HDMI интерфејс у WIN10 верзијама старијим од V1703.
2. Само HDMI интерфејс је доступан, а DisplayPort интерфејс не функционише у WIN10 верзији V1703.
3. 3840x2160@50Hz/60 Hz се препоручује само за Blu-ray плејер, Xbox и PlayStation.
4. Подешавање екрана:
 - а. Резолуција екрана је подешена на 2560x1440, а HDR је унапред подешен на УКЉУЧЕНО.
 - б. Након покретања апликације, оптималан HDR ефекат се постиже променом резолуције на 2560x1440 (ако је доступно).



Подешавање

Пречице



1	Извор/Излаз
2	Кориснички тастер (Двострука резолуција)/Смањење
3	Тачка бирача/Повећање
4	Мени/Потврда
5	Напајање

Извор/Излаз

Када је OSD искључен, притиском на тастер Извор/Излаз активира се функција пречице за извор. Када је OSD мени активан, овај тастер служи као тастер за излаз (за затварање OSD менија).

Кориснички тастер (Двострука резолуција)/Смањење

Кориснички мени пречице тастера „▼“: Двострука резолуција/Режим за игре/Бројач кадрова. Подразумевана вредност је Двострука резолуција.

Када OSD није приказан, притисните тастер „▼“ да бисте отворили функцију Двострука резолуција, а затим притисните тастер „▼“ или „▲“ да бисте изабрали режим Двоструке резолуције:

OverClock искључен
HD 280Hz/QHD 144Hz (HDMI)
HD 400Hz/QHD 240Hz (DisplayPort)
OverClock укључен
HD 280Hz/QHD 144Hz (HDMI)
HD 400Hz/QHD 260Hz (DisplayPort)

Тачка бирача/Повећање

Када OSD није приказан, притисните дугме Dial Point да бисте приказали/сакрили Dial Point.

Мени/Потврда

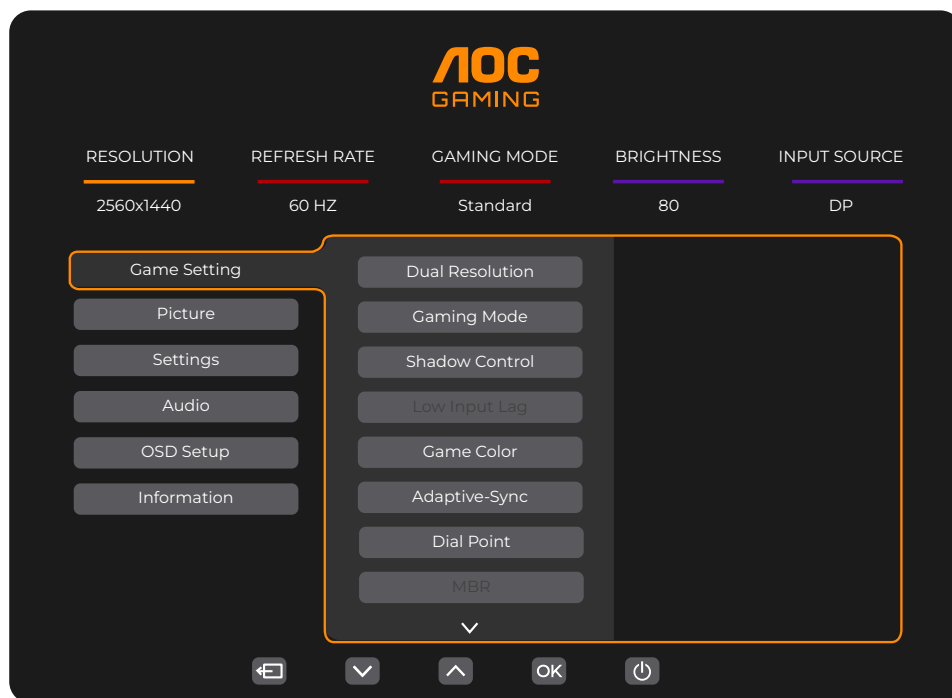
Притисните за приказивање OSD-а или потврду избора.

Напајање

Притисните Дугме за напајање да бисте укључили Монитор.

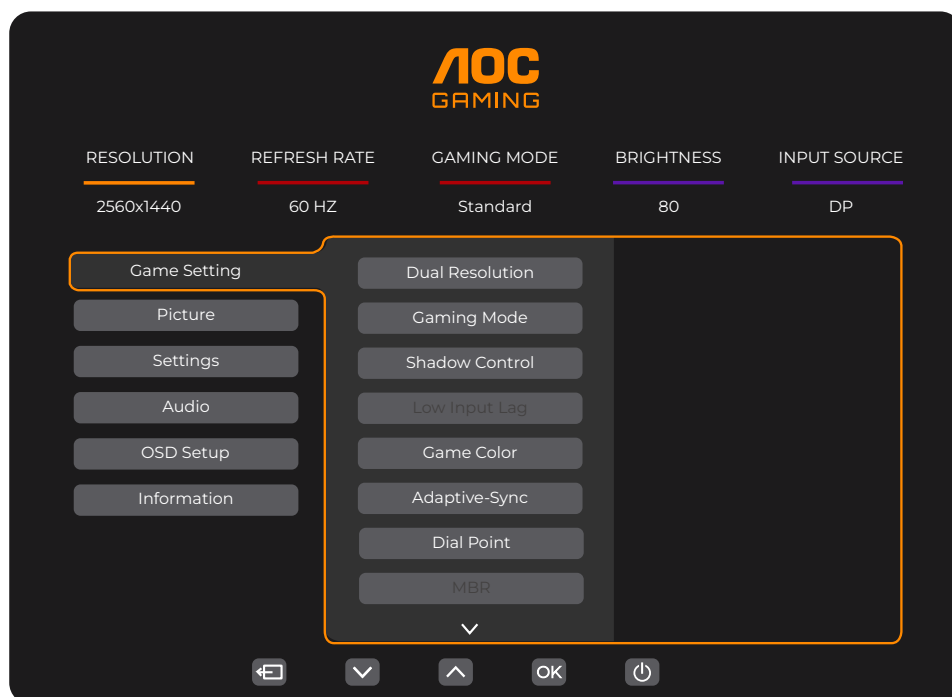
Подешавање OSD-а

Основна и једноставна упутства за контролне тастере.



- 1). Притисните тастер  МЕНИ да бисте активирали OSD прозор.
- 2). Притисните  или  за навигацију кроз функције. Када се жељена функција истакне, притисните дугме  MENU / OK да бисте је активирали, а затим притисните  или  за навигацију кроз функције подменија. Када се жељена функција подменија истакне, притисните дугме  MENU / OK да бисте је активирали.
- 3). Притисните  или  да бисте променили подешавања изабране функције. Притисните  /  за излаз. Ако желите да подесите неку другу функцију, поновите кораке 2–3.
- 4). Функција закључавања OSD-а: Да бисте закључали OSD, држите притиснуто дугме  MENU док је Монитор искључен, а затим притисните  Дугме за напајање да бисте укључили Монитор. Да бисте откључали OSD — држите притиснуто дугме  MENU док је Монитор искључен, а затим притисните  Дугме за напајање да бисте укључили Монитор.

Подешавања игре



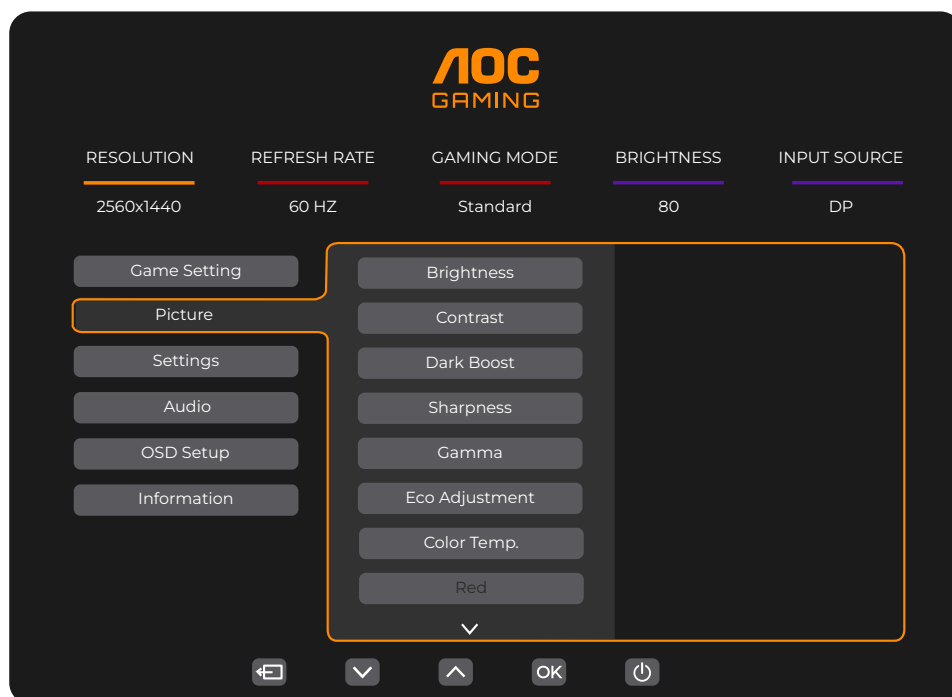
Двострука резолуција	OverClock = On HDMI: HD 280Hz / QHD 144Hz DP: HD 400Hz / QHD 260Hz OverClock = Off HDMI: HD 280Hz / QHD 144Hz DP: HD 400Hz / QHD 240Hz	Изабран је режим Двострука резолуција.
Режим за игре	Стандардни	Побољшајте читљивост за одговарајуће веб и мобилне игре.
	FPS	За играње FPS (First Person Shooter) игара. Побољшава ниво црне у тамној теми.
	RTS	За играње RTS (Real Time Strategy) игара. Побољшава квалитет слике.
	Трке	За играње тркачких игара. Обезбеђује најбрже време одзива и високу засићеност боја.
	Гејмер 1	Корисничка подешавања сачувана као Гејмер 1.
	Гејмер 2	Корисничка подешавања сачувана као Гејмер 2.
	Гејмер 3	Корисничка подешавања сачувана као Гејмер 3.
Контрола сенке	0 ~ 20	Подразумевана вредност за Контрола сенке је 0; крајњи корисник може подесити вредност од 0 до 20 ради постизања јасније Слике. Ако је Слика превише тамна за јасно уочавање детаља, подесите вредност од 0 до 20 ради добијања јасне Слике.
Мало кашњење на улазу	Искључено / Укључено	Искључите бафер кадрова ради смањења кашњења на улазу. Напомена: Када је Adaptive-Sync омогућен, опција Мало кашњење на улазу је подразумевано активна и не може се подешавати.
Боја за игре	0 ~ 20	Боја за игре пружа нивое од 0 до 20 за подешавање засићења ради добијања боље слике.
Adaptive-Sync	Искључено / Укључено	Онемогући или омогући Adaptive-Sync. Подсетник о раду Adaptive-Sync: Када је функција Adaptive-Sync омогућена, може доћи до треперења у појединим играчким окружењима.
Нишанска тачка	Искључено / Укључено / Динамички	Функција „Нишанска тачка“ поставља индикатор нишањења у центар екрана како би помогла играчима да играју пуцачке игре из првог лица (FPS) са тачним и прецизним нишањењем.

MBR	0 ~ 20	MBR (Смањење замућења покрета) пружа нивое подешавања од 0 до 20 за смањење замућења покрета. Напомена: Функција MBR се може подесити када је Adaptive-Sync искључен и када је фреквенција освежавања $\geq 80\text{Hz}$.
MBR Sync	Искључено / Укључено	Онемогући или омогући MBR Sync (Уклањање замућења покрета). Напомена: Функција MBR Sync се може подесити када је Adaptive-Sync укључен, када је улазни сигнал променљиве фреквенције и када је фреквенција поља $\geq 75\text{Hz}$.
Overdrive	Нормално	Подесите време одзива. Напомена: 1. Ако корисник подеси OverDrive на „Најбрже“, приказана слика може бити замућена. Корисници могу подесити ниво OverDrive функције или је искључити према сопственим преференцијама. 2. Функција „Екстремно“ је опциона када је Adaptive-Sync искључен, а брзина освежавања $\geq 80\text{Hz}$. 3. Осветљеност екрана ће се смањити када је укључена функција „Екстремно“.
	Брзо	
	Брже	
	Најбрже	
	Екстремно	
Бројач кадрова	Искључено / Гор-десно / Доле-десно / Гор-лево / Доле-лево	Прикажите V фреквенцију у изабраном углу.
OverClock	Искључено / Укључено	Онемогућите или омогућите OverClock.

Напомена:

- Када је „HDR режим“ у менију „Слика“ омогућен, ставке „Контрола сенке“ и „Боја за игре“ не могу се подешавати.
- Када је „HDR“ у менију „Слика“ подешен на „DisplayHDR“, ставке „Режим за игре“, „Контрола сенке“, „Боја за игре“, „MBR“, „MBR Sync“ и „Екстремно“ у оквиру „Overdrive“ не могу се подешавати.
Када је опција „HDR“ у оквиру ставке „Слика“ постављена на „HDR слика“, „HDR филм“ или „HDR игра“, није могуће подесити ставке „Режим за игре“, „Боја за игре“, „MBR“, „MBR Sync“ и „Екстремно“ у оквиру ставке „Overdrive“.
- Када је опција „Простор боја“ у оквиру ставке „Слика“ постављена на „sRGB“ или „DCI-P3“, није могуће подесити ставке „Контрола сенке“, „Боја за игре“, „MBR“, „MBR Sync“ и „Екстремно“ у оквиру ставке „Overdrive“.

Слика



Осветљеност	0-100	Подешавање позадинског осветљења.
Контраст	0-100	Контраст из дигиталног регистра.
Појачање тамних тонова	Искључено / Ниво 1 / Ниво 2 / Ниво 3	Побољшајте детаље на екрану у тамним или светлим областима ради подешавања осветљености у светлим деловима и спречавања презасићења.
Оштрина	0-100	Подешавање оштрине.
Гама	1,8 / 2,0 / 2,2 / 2,4 / 2,6	Подешавање игре.
Еко подешавање	Стандардни	Стандардни режим.
	Текст	Текстуални режим.
	Интернет	Интернет режим.
	Игре	Режим за игре.
	Филм	Филмски режим.
	Спорт	Спортски режим.
	Читање	Режим за читање.
Температура боје	Топла	Опозови топлу температуру боје.
	Нормална	Опозови нормалну температуру боје.
	Хладна	Опозови хладну температуру боје.
	Корисничка	Врати температуру боје.
Црвена	0-100	Појачање црвене из дигиталног регистра.
Зелена	0-100	Појачање зелене из дигиталног регистра.
Плава	0-100	Појачање плаве из дигиталног регистра.

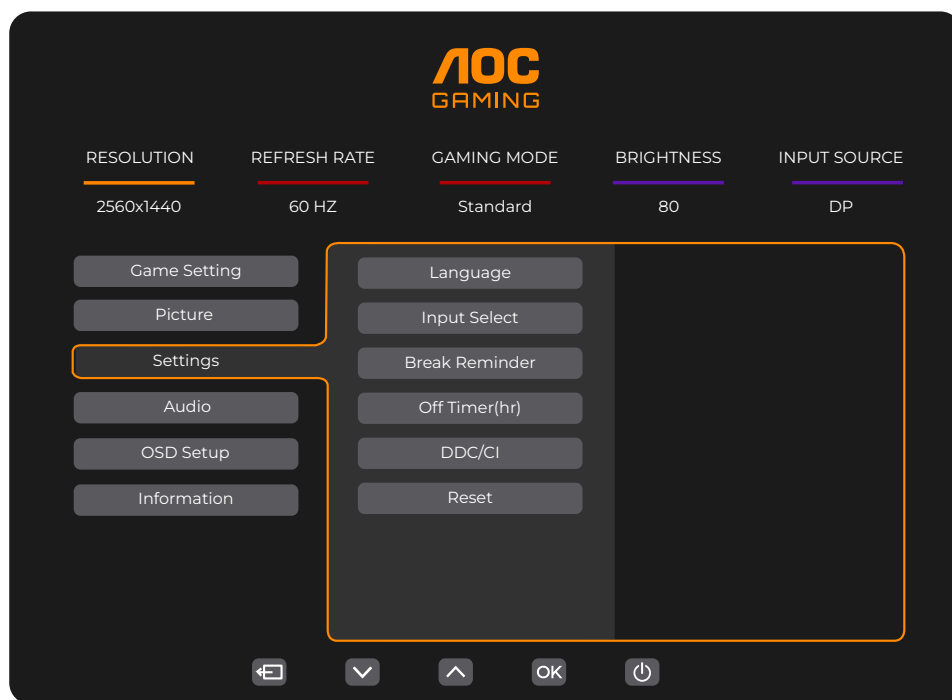
Засићење Ц	0-100	Подеси засићење Ц.
Засићење З	0-100	Подеси засићење З.
В.Засићење	0-100	Подесите В.Засићење.
С.Засићење	0-100	Подесите С.Засићење.
М.Засићење	0-100	Подесите М.Засићење.
У.Засићење	0-100	Подесите У.Засићење.
Н.Нијанса	0-100	Подесите Н.Нијансу.
Г.Нијанса	0-100	Подесите Г.Нијансу.
В.Нијанса	0-100	Подесите В.Нијансу.
С.Нијанса	0-100	Подесите С.Нијансу.
М.Нијанса	0-100	Подесите М.Нијансу.
У.Hue	0-100	Подесите У.Hue.
HDR	Искључено	Подесите HDR профил у складу са захтевима коришћења. Напомена: Приликом детекције HDR-а, приказује се HDR опција ради подешавања.
	DisplayHDR	
	HDR слика	
	HDR филм	
	HDR игра	
HDR режим	Искључено	Оптимизовано за боју и контраст слике, чиме се симулира приказ HDR ефекта. Напомена: Када HDR није детектован, опција HDR режим се приказује ради подешавања.
	HDR слика	
	HDR филм	
	HDR игра	
DCR	Искључено	Онемогући динамички однос контраста.
	Укључено	Омогући динамички однос контраста.
Простор боја	Изворна резолуција панела	Панел са стандардним простором боја.
	sRGB	Простор боја sRGB.
	DCI-P3	Простор боја DCI-P3.
DLBL	Искључено	Подесите интензитет плаве светлости за сваку зону екрана у реалном времену и динамички.
	Мултимедија	
	Интернет	
	Канцеларија	
	Читање	

Clear Vision Pro	Искључено / Ниво 1 / Ниво 2 / Ниво 3 / Ниво 4	Интелигентно подешавање оштрине и глаткоће слике.
Однос страна слике	Цео екран/ Пропорционално/ 1:1 / 17"(4:3)/ 19"(4:3)/ 19"(5:4)/ 19"W(16:10)/ 21,5"W (16:9)/ 22"W(16:10)/ 23"W(16:9)/ 23,6"W(16:9)/ 24"W(16:9)	Изаберите однос слике за приказ.

Напомена:

- Када је „HDR режим“ омогућен, ставке „Контраст“, „Dark Boost“, „Гама“, „Еко подешавање“, „Температура боје“, „6-осна zasiћеност/нијанса боја“, „Простор боја“ и „DLBL“ не могу се подесити.
- Када је „HDR“ постављено на „DisplayHDR“, све ставке у оквиру „Слика“ осим „HDR“, „Оштрина“ и „Clear Vision Pro“ не могу се подесити.
Када је „HDR“ постављено на „HDR слика“, „HDR филм“ или „HDR игра“, ставке „Гама“, „Еко подешавање“, „Температура боје“, „6-осна zasiћеност/нијанса боја“, „DCR“, „Простор боја“ и „DLBL“ не могу се подесити.
- Када је „Простор боја“ подешен на „sRGB“ или „DCI-P3“, ставке „Контраст“, „Dark Boost“, „Гама“, „Еко подешавање“, „Температура боје“, „6-осна zasiћеност/нијанса боја“, „HDR режим“ и „DLBL“ не могу се подесити.
- Када је „Еко подешавање“ подешено на „Reading“, ставке „Контраст“, „Dark Boost“, „Температура боје“, „6-осна zasiћеност/нијанса боја“, „DCR“, „Простор боја“ и „DLBL“ не могу се подесити.
- Када је „Режим за игре“ у оквиру „Game Setting“ подешен на режим који није „Standard“, ставка „Еко подешавање“, „6-осна zasiћеност/нијанса боја“, „HDR режим“ и „Простор боја“ не могу се подесити.
- Ако је резолуција улазног сигнала природна резолуција или Adaptive-Sync, опција „Однос слике“ није доступна.

Подешавања



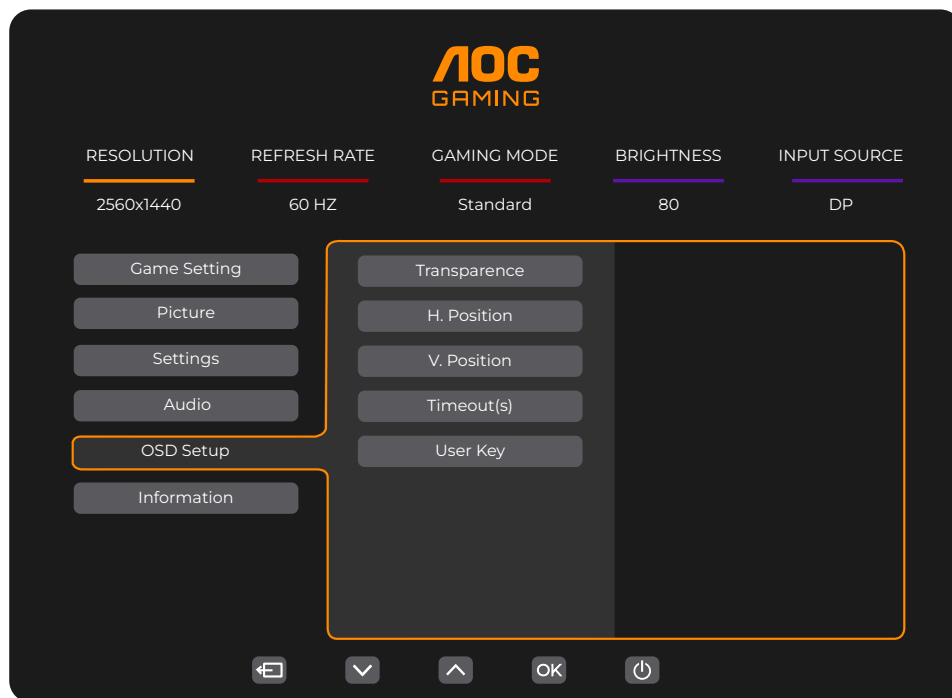
Језик		Изаберите језик OSD менија.
Избор улаза	Аутоматски / HDMI1 / HDMI2 / DP	Изаберите извор улазног сигнала.
Подсетник за паузу	Искључено / Укључено	Подсетник за паузу ако корисник непрекидно ради дуже од 1 часа.
Тајмер за искључивање (ч)	0–24 ч	Подесите време искључивања напајања.
DDC/CI	Не / Да	Укључивање/искључивање подршке за DDC/CI.
Ресетовање	Не / Да	Враћање менија на подразумевана подешавања.

Аудио



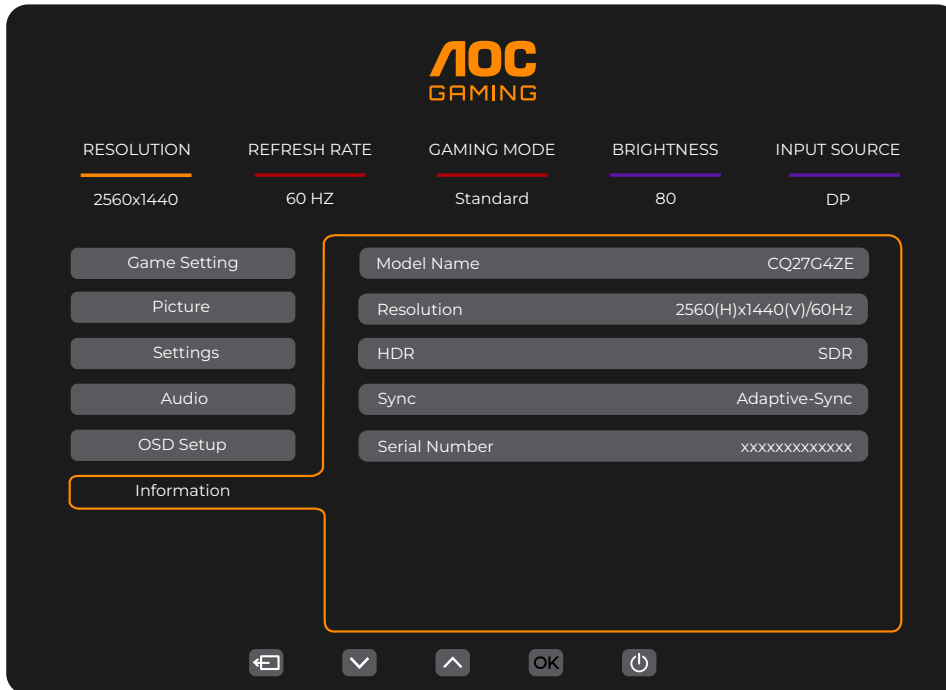
Јачина звука	0-100	Подешавање јачине звука.
Искључивање звука	Искључено / Укључено	Искључите звук.

Подешавање OSD-а



Провидност	0-100	Подесите провидност OSD-а.
Хоризонтална позиција	0-100	Подесите хоризонталну позицију OSD-а.
Вертикална позиција	0-100	Подесите вертикалну позицију OSD-а.
Временско ограничење (s)	5-120	Подесите временско ограничење OSD-а.
Кориснички тастер	Двострука резолуција / Режим за игре / Бројач кадрова	Корисник подешава мени пречице за тастер „✓“.

Информације



LED индикатор

Статус	Боја LED диоде
Режим пуног напајања	Бела
Активни режим искључења	Наранџаста

Решавање проблема

Проблем и питање	Могућа решења
LED индикатор напајања није укључен	Уверите се да је дугме за напајање укључено и да је кабл за напајање правилно повезан са уземљеном електричном утичницом и монитором.
Нема слике на екрану	- Да ли је кабл за напајање правилно повезан? Проверите повезаност кабла за напајање и извор напајања. - Да ли је видео кабл исправно повезан? (Повезано путем HDMI кабла) Проверите повезаност HDMI кабла. (Повезано путем DisplayPort кабла) Проверите повезаност DisplayPort кабла. * HDMI/DisplayPort улаз није доступан на свим моделима. - Ако је уређај укључен, поново покрените рачунар да бисте приказали почетни екран (екран за пријаву). Ако се прикаже почетни екран (екран за пријаву), покрените рачунар у одговарајућем режиму (безбедни режим за Windows 7/8/10), а затим промените фреквенцију видео картице. (Погледајте одељак Подешавање оптималне резолуције) Ако се почетни екран (екран за пријаву) не прикаже, обратите се Сервисном центру или овлашћеном продавцу. - Да ли се на екрану приказује порука „Input Not Supported“? Ова порука се приказује када сигнал са видео картице прелази максималну резолуцију и фреквенцију које Монитор може исправно да обради. Подесите максималну резолуцију и фреквенцију које Монитор може исправно да подржи. - Проверите да ли су инсталирани АОС драјвери за Монитор.
Слика је мутна и присутни су проблеми са сенкама и дуплирањем слике	Подесите контроле Контраста и осветљености. Притисните тастерску пречицу (AUTO) за аутоматско подешавање. Уверите се да не користите продужни кабл или разводну кутију. Препоручује се да се Монитор прикључи директно на излазни конектор видео картице на задњој страни рачунара.
Слика поскакује, трепери или се таласни образац појављује на Слици	Електричне уређаје који могу изазвати електричне сметње померите што је могуће даље од Монитора. Користите максималну фреквенцију освежавања коју Монитор подржава при резолуцији која се тренутно користи.
Монитор је заглављен у активном режиму искључења	Прекидач за напајање рачунара мора бити у положају УКЉУЧЕНО. Видео картица рачунара мора бити чврсто постављена у одговарајући слот. Уверите се да је видео кабл Монитора правилно повезан са рачунаром. Прегледајте видео кабл Монитора и уверите се да ниједан контакт није савијен. Проверите исправност рада рачунара притиском на тастер CAPS LOCK на тастатури уз истовремено праћење LED индикатора за CAPS LOCK. Након притиска на тастер CAPS LOCK, LED индикатор треба да промени стање (укључи се или искључи).
Недостаје једна од основних боја (ЦРВЕНА, ЗЕЛЕНА или ПЛАВА)	Прегледајте видео-кабл монитора и уверите се да ниједан пин није оштећен. Уверите се да је видео кабл Монитора правилно повезан са рачунаром.
Слика на екрану није правилно центрирана или димензионисана	Подесите H-Position и V-Position или притисните тастерску пречицу (AUTO).
Слика има недостатке у бојама (бела не изгледа бело)	Подесите RGB боје или изаберите жељену температуру боје.
Хоризонталне или вертикалне сметње на екрану	Користите режим искључивања у оперативном систему Windows 7/8/10/11 за подешавање параметара CLOCK и FOCUS. Притисните тастерску пречицу (AUTO) за аутоматско подешавање.
Прописи и сервисирање	Погледајте информације о прописима и сервисирању на www.aoc.com (да бисте пронашли модел који сте купили у својој земљи и информације о прописима и сервисирању на страници подршке.)

Спецификација

Општа спецификација

Панел	Назив модела	CQ27G4ZE	
	Систем управљања	TFT LCD у боји	
	Видљива величина слике	68,5 cm дијагонално	
	Корак пиксела	0,2331 mm (X) x 0,2331 mm (B)	
	Боје екрана	1,07 милијарди боја ^[1]	
Остало	Опсег хоризонталног скенирања	HD:30k~230kHz (HDMI) 30k~310kHz (DisplayPort) QHD:30k~230kHz (HDMI) 30k~400kHz (DisplayPort)	
	Величина хоризонталног скенирања (максимална)	596,736 mm	
	Опсег вертикалног скенирања	HD:48~280Hz (HDMI) 48~400Hz (DisplayPort) QHD:48~144Hz (HDMI) 48~260Hz (DisplayPort)	
	Величина вертикалног скенирања (максимална)	335,664 mm	
	Оптимална предефинисана резолуција	HD:1280x720@60Hz QHD:2560x1440@60Hz	
	Максимална резолуција	HD:1280x720@280Hz (HDMI) 1280x720@400Hz (DisplayPort) QHD:2560x1440@144Hz (HDMI) 2560x1440@260Hz ^[2] (DisplayPort)	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Тип конектора	HDMI x2 / DisplayPort / Слушалице	
	Извор напајања	100~240 V ~ 50/60 Hz 1,5 A	
	Потрошња енергије	Типична (подразумевана осветљеност и контраст)	25W
		Макс. (осветљеност = 100, контраст = 100)	≤51W
		Режим приправности	≤0,5W
	Одвођење топлоте	Нормалан рад	85,32 BTU/h (тип.)
		Спавање (режим приправности)	<1,71 BTU/h
		Режим искључености	<1,71 BTU/h
		Режим искључености (AC прекидач)	0 BTU/h
Услови околине	Температура	Радна	0°C~40°C
		Нерадна	-25°C~55°C
	Влажност	Радна	10%~85% (без кондензације)
		Нерадна	5%~93% (без кондензације)
	Надморска висина	Радна	0m~5000m (0ft~16404ft)
		Нерадна	0m~12192m (0ft~40000ft)

Напомена:

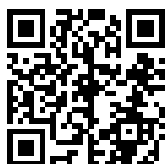
[1] Максималан број боја приказа који овај производ подржава износи 1,07 милијарди, а услови подешавања су следећи (могуће су разлике услед ограничења излаза појединих графичких картица)

(„V“: подржано, „\“: није подржано):

Верзија сигнала Формат боја Стање Бит дубине боје	HDMI2.1 TMDS		DisplayPort1.4	
	YCbCr420 YCbCr422	YCbCr444 RGB	YCbCr420 YCbCr422	YCbCr444 RGB
2560x1440 OC 260 Hz 10-битни	\	\	V	\
2560x1440 OC 260 Hz 8-битни	\	\	V	V

2560x1440 240 Hz 10-битни	\	\	✓	\
2560x1440 240 Hz 8-битни	\	\	✓	✓
2560x1440 200 Hz 10-битни	\	\	✓	✓
2560x1440 200 Hz 8-битни	\	\	✓	✓
2560x1440 180 Hz 10-битни	\	\	✓	✓
2560x1440 180 Hz 8-битни	\	\	✓	✓
2560x1440 165 Hz 10-битни	\	\	✓	✓
2560x1440 165 Hz 8-битни	\	\	✓	✓
2560x1440 144 Hz 10-битни	✓	\	✓	✓
2560x1440 144 Hz 8-битни	✓	✓	✓	✓
2560x1440 120 Hz 10-битни	✓	\	✓	✓
2560x1440 120 Hz 8-битни	✓	✓	✓	✓
2560x1440 100 Hz 10-битни	✓	✓	✓	✓
2560x1440 100 Hz 8-битни	✓	✓	✓	✓
2560x1440 75 Hz 10-битни	\	\	✓	✓
2560x1440 75 Hz 8-битни	\	\	✓	✓
2560x1440 60 Hz 10-битни	✓	✓	✓	✓
2560x1440 60 Hz 8-битни	✓	✓	✓	✓
1280x720 400 Hz 10-битни	\	\	✓	✓
1280x720 400 Hz 8-битни	\	\	✓	✓
1280x720 320 Hz 10-битни	\	\	✓	✓
1280x720 320 Hz 8-битни	\	\	✓	✓
1280x720 280 Hz 10-битни	✓	✓	\	\
1280x720 280 Hz 8-битни	✓	✓	\	\
1280x720 240 Hz 10-битни	✓	✓	✓	✓
1280x720 240 Hz 8-битни	✓	✓	✓	✓
1280x720 144 Hz 10-битни	✓	✓	✓	✓
1280x720 144 Hz 8-битни	✓	✓	✓	✓
1280x720 60 Hz 10-битни	✓	✓	✓	✓
1280x720 60 Hz 8-битни	✓	✓	✓	✓

[2]Оверклоковање се постиже када је резолуција подешена на 2560x1440@260 Hz. Уколико дође до било какве грешке у приказу током оверклоковања, подесите фреквенцију освежавања на 240 Hz.

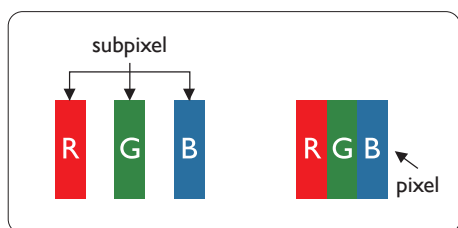


Политика компаније АОС у вези са дефектима пиксела на панелу монитора

Компанија АОС тежи да испоручи производе највишег квалитета. Користимо неке од најнапреднијих производних процеса у индустрији и спроводимо строгу контролу квалитета. Међутим, дефекти пиксела или потпиксела на панелима Монитора који се користе у мониторима понекад су неизбежни.

Ниједан произвођач не може гарантовати да ће сви панели бити без дефеката пиксела, али АОС гарантује да ће сваки Монитор са неприхватљивим бројем дефеката бити поправљен или замењен у оквиру гарантног рока. Ово обавештење објашњава различите врсте дефеката пиксела и дефинише прихватљиве нивое дефеката за сваку врсту. Да би уређај испуњавао услове за поправку или замену у оквиру гаранције, број дефеката пиксела на панелу Монитора мора премашити наведене прихватљиве нивое. На пример, не више од 0,0004% потпиксела на монитору сме бити неисправно.

Поред тога, АОС утврђује строже стандарде квалитета за одређене врсте или комбинације дефеката пиксела које су уочљивије од других. Ова политика важи широм света.



Пиксели и подпиксели

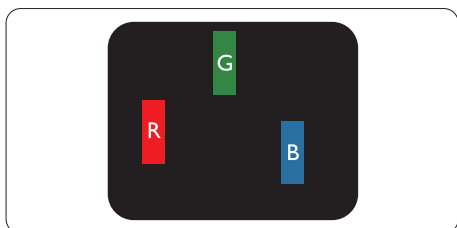
Пиксел, односно елемент слике, састоји се од три подпиксела основних боја: црвене, зелене и плаве. Већи број пиксела заједно формира Сliku. Када су сви подпиксели унутар пиксела осветљени, та три обојена подпиксела заједно чине један бели пиксел. Када су сви подпиксели искључени, они заједно чине један црни пиксел. Остале комбинације осветљених и неосветљених подпиксела приказују се као пиксели других боја.

Врсте дефеката пиксела

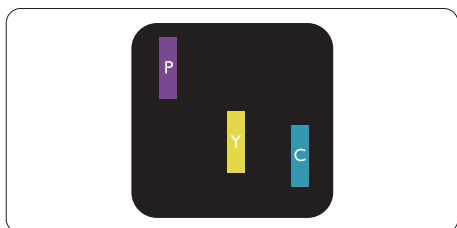
Дефекти пиксела и подпиксела манифестују се на екрану на различите начине. Постоје две категорије дефеката пиксела и неколико врста дефеката подпиксела унутар сваке категорије.

Дефекти светле тачке

Дефекти светле тачке појављују се као пиксели или подпиксели који су увек упаљени или „укључени“. Светла тачка представља подпиксел који се истиче на екрану када Монитор приказује таман садржај. Постоје следеће врсте дефеката светле тачке.



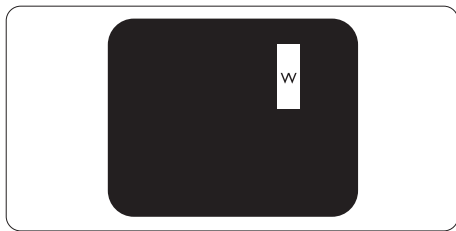
Један упаљен црвени, зелени или плави подпиксел.



Два суседна упаљена подпиксела:

- Црвена + плава = љубичаста
- Црвена + зелена = жута

- Зелена + плава = цијан (светлоплава)



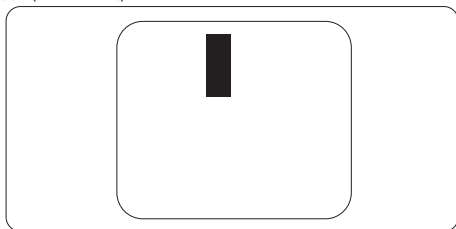
Три суседна упаљена подпиксела (један бели пиксел).

Напомена

Црвена или плава светла тачка мора бити више од 50% светлија од суседних тачака, док зелена светла тачка мора бити 30% светлија од суседних тачака.

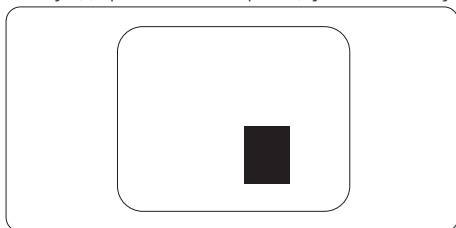
Дефекти црне тачке

Дефекти црне тачке појављују се као пиксели или подпиксели који су увек тамни или „искључени“. Црна тачка представља подпиксел који се истиче на екрану када Монитор приказује светао садржај. Постоје следеће врсте дефеката црне тачке.



Близина дефеката пиксела

Будући да дефекти пиксела и подпиксела истог типа који се налазе у непосредној близини могу бити упадљивији, АОС такође дефинише толеранције за близину дефеката пиксела.



Толеранције на дефекте пиксела

Да би Монитор испуњавао услове за поправку или замену због дефеката пиксела током гарантног периода, панел Монитора у АОС монитору мора имати дефекте пиксела или подпиксела који премашују толеранције наведене у веб упутству.

ДЕФЕКТИ СВЕТЛИХ ТАЧАКА	ПРИХВАТЉИВ НИВО
1 осветљен подпиксел	2
2 суседна осветљена подпиксела	1
3 суседна осветљена подпиксела (један бели пиксел)	0
Растојање између два дефекта светлих тачака*	≥15mm
Укупан број дефеката светлих тачака свих типова	2
ДЕФЕКТИ ЦРНИХ ТАЧАКА	ПРИХВАТЉИВ НИВО
1 тамни подпиксел	5 или мање
2 суседна тамна подпиксела	2 или мање
3 суседна тамна подпиксела	≤0
Растојање између два дефекта црне тачке*	≥15mm
Укупан број дефеката црних тачака свих типова	5 или мање
УКУПАН БРОЈ ДЕФЕКТА ТАЧАКА	ПРИХВАТЉИВ НИВО
Укупан број дефеката светлих или црних тачака свих типова	5 или мање

Напомена

*: 1 или 2 суседна дефекта подпиксела = 1 дефект тачке.

Претходно подешени режими приказа

СТАНДАРДНИ	РЕЗОЛУЦИЈА (±1 Hz)	ХОРИЗОНТАЛНА ФРЕКВЕНЦИЈА (kHz)	ВЕРТИКАЛНА ФРЕКВЕНЦИЈА (Hz)
VGA	640×480@60Hz	31.469	59.94
	640×480@67Hz	35	66.667
	640×480@72Hz	37.861	72.809
	640×480@75Hz	37.5	75
	640×480@100Hz	51.08	99.769
	640×480@120Hz	61.91	119.51
DOS РЕЖИМ	720×400@70Hz	31.469	70.087
SVGA	800×600@56Hz	35.156	56.25
	800×600@60Hz	37.879	60.317
	800×600@72Hz	48.077	72.188
	800×600@75Hz	46.875	75
	800×600@100Hz	63.68	99.662
	800×600@120Hz	77.43	119.854
	832×624@75Hz	49.725	74.551
HD	1280×720@60Hz	45.59	59.987
	1280×720@144Hz	109.438	143.997
	1280×720@240Hz	182.403	240.004
	1280×720@280Hz	212.799	279.998
	1280×720@320Hz	243.188	319.984
	1280×720@400Hz	303.993	399.991
XGA	1024×768@60Hz	48.363	60.004
	1024×768@70Hz	56.476	70.069
	1024×768@75Hz	60.023	75.029
	1024×768@100Hz	81.577	99.972
	1024×768@120Hz	97.551	119.989
	1280×1024@60Hz	63.981	60.02
	1280×1024@75Hz	79.976	75.025
QHD	2560×1440@60Hz	88.86	60
	2560×1440@100Hz	151	100
	2560×1440@120Hz	182.996	119.998
	2560×1440@144Hz	214.563	144.002
	2560×1440@165Hz	247.667	165.001
	2560×1440@180Hz	268.739	179.999
	2560×1440@200Hz	300.199	199.999
	2560×1440@240Hz	360.243	240.002
	2560×1440@260Hz	384.792	259.995

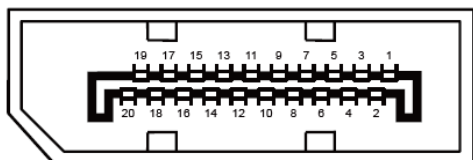
Напомена: Према VESA стандарду, може доћи до одређеног одступања (+/-1 Hz) при израчунавању фреквенције освежавања (фреквенције поља) на различитим оперативним системима и графичким картицама. Ради побољшања компатибилности, номинална фреквенција освежавања овог производа је заокружена. Молимо погледајте спецификацију стварног производа.

Распоред контаката



Сигнални кабл за колор дисплеј са 19 контаката

Бр. контакта	Назив сигнала	Бр. контакта	Назив сигнала	Бр. контакта	Назив сигнала
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	DDC/CEC Ground
2.	TMDS Data 2 Shield	10.	TMDS Clock +	18.	+5V Power
3.	TMDS Data 2-	11.	TMDS Clock Shield	19.	Hot Plug Detect
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Clock-		
5.	TMDS Data 1Shield	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Резервисано (N.C. на уређају)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Data 0 Shield	16.	SDA		



Сигнални кабл за цветни дисплеј са 20 пинова

Бр. контакта	Назив сигнала	Бр. контакта	Назив сигнала
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Hot Plug Detect
9	ML_Lane 1 (p)	19	Повратак DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Функција Plug & Play DDC2B

Овај Монитор поседује VESA DDC2B функционалност у складу са VESA DDC СТАНДАРДОМ. Ово омогућава да Монитор информише рачунар о свом идентитету и, у зависности од нивоа примењеног DDC протокола, пренесе додатне информације о својим карактеристикама приказа.

DDC2B представља двосмерни канал за пренос података заснован на I2C протоколу. Рачунар може захтевати EDID информације путем DDC2B канала.



