

AOC

GAMING



ANVÄNDARMANUAL

CQ27G4ZE

AOC GAMING MONITOR

Säkerhet.....	1
Nationella konventioner	1
Strömförsörjning.....	2
Installation	3
Rengöring	4
Övrigt	5
Installation	6
Förpackningens innehåll	6
Montera stativ och fot.....	7
Justera betraktningsvinkel.....	8
Ansluta skärmen.....	9
Väggmontering	10
Adaptive-Sync-funktion	11
HDR	12
Justering	13
Snabbtangenter.....	13
OSD-inställningar.....	14
Spelinställningar	15
Bild	17
Inställningar	20
Ljud	21
OSD-inställningar.....	22
Information.....	23
LED-indikator	24
Felsökning	25
Specifikation.....	26
Allmän specifikation	26
AOC:s policy för pixeldefekter på skärmpaneler	28
Förinställda visningslägen	30
Stifttilldelningar	31
Plug and Play.....	32

Säkerhet

Nationella konventioner

Följande avsnitt beskriver de nationella konventioner som används i detta dokument.

Anmärkningar, Försiktighetsåtgärder och Varningar

I hela denna guide kan textblock åtföljas av en ikon och vara tryckta med fet eller kursiv stil. Dessa block utgör anmärkningar, försiktighetsåtgärder och varningar, och används enligt följande:



ANMÄRKNING: En ANMÄRKNING anger viktig information som hjälper dig att utnyttja ditt datorsystem på bästa sätt.



FÖRSIKTIGHETSÅTGÄRD: En FÖRSIKTIGHETSÅTGÄRD anger risk för antingen maskinvaruskada eller dataförlust och beskriver hur du undviker problemet.



VARNING: En VARNING anger risk för personskada och beskriver hur du undviker problemet. Vissa varningar kan förekomma i alternativa format och utan ikon. I sådana fall bestäms varningens specifika utformning av berörd tillsynsmyndighet.

Strömförsörjning



Skärmen ska endast anslutas till den typ av strömkälla som anges på märkningen. Om du är osäker på vilken typ av strömförsörjning som finns i din bostad bör du rådfråga din återförsäljare eller ditt lokala elbolag.



Skärmen är utrustad med en trepolig jordad stickpropp, det vill säga en stickpropp med ett tredje (jordnings)stift. Denna stickpropp passar endast i ett jordat eluttag som en säkerhetsåtgärd. Om ditt uttag inte har plats för den trepoliga stickproppen, låt en behörig elektriker installera ett korrekt uttag eller använd en adapter för att jorda apparaten på ett säkert sätt. Åsidosätt inte den jordade stickproppens säkerhetsfunktion.



Koppla ur enheten vid åskväder eller när den inte ska användas under längre perioder. Detta skyddar skärmen mot skador orsakade av överspänning.



Överbelasta inte grenuttag och förlängningssladdar. Överbelastning kan leda till brand eller elchock.



För att säkerställa tillfredsställande drift ska skärmen endast användas med UL-listade datorer som har lämpligt konfigurerade uttag märkta 100–240 V AC, min. 5 A.



Eluttaget ska vara installerat nära utrustningen och vara lättillgängligt.

Installation

 Placera inte skärmen på en instabil vagn, ett stativ, en tripod, ett fäste eller ett bord. Om skärmen faller kan den orsaka personskador och allvarliga skador på produkten. Använd endast en vagn, ett stativ, en tripod, ett fäste eller ett bord som rekommenderas av tillverkaren eller säljs tillsammans med denna produkt. Följ tillverkarens anvisningar vid installation av produkten och använd monteringsutrustning som rekommenderas av tillverkaren. En kombination av produkt och vagn ska flyttas med försiktighet.

 För aldrig in något föremål i öppningen på skärmens hölje. Det kan skada kretskomponenter och orsaka brand eller elektrisk stöt. Spill aldrig vätska på skärmen.

 Placera inte produktens framsida mot golvet.

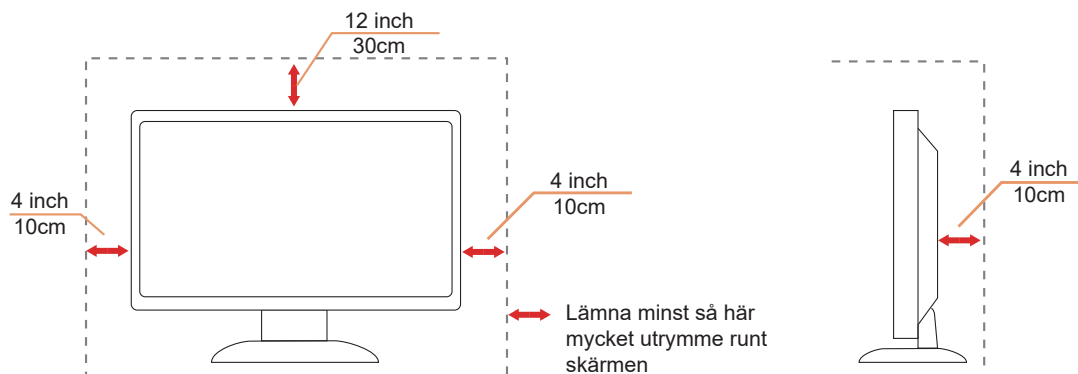
 Om du monterar skärmen på en vägg eller hylla, använd ett monteringskit som är godkänt av tillverkaren och följ kitets anvisningar.

 Lämna utrymme runt skärmen enligt nedan. I annat fall kan luftcirkulationen bli otillräcklig, vilket kan leda till överhettning och orsaka brand eller skador på skärmen.

 För att undvika potentiella skador, exempelvis att panelen lossnar från ramen, ska du säkerställa att skärmen inte lutar nedåt mer än -5 grader. Om den maximala nedåtlutningen på -5 grader överskrids täcks inte skador på skärmen av garantin.

Se nedan för rekommenderade ventilationsutrymmen runt skärmen när den är monterad på väggen eller på stativet:

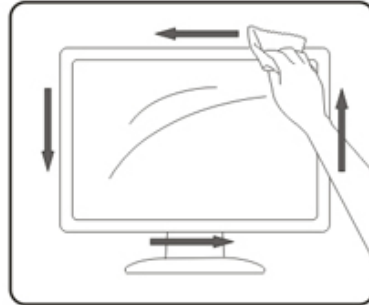
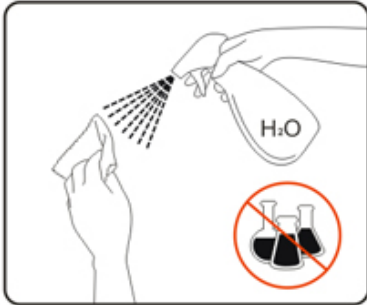
Monterad med stativ



Rengöring

! Rengör höljet regelbundet med en mjuk trasa fuktad med vatten.

! Använd en mjuk bomulls- eller mikrofibertrasa vid rengöring. Trasan ska vara fuktig och nästan torr; låt inte vätska tränga in i chassit.



! Koppla ur nätkabeln innan produkten rengörs.

Övrigt



Om produkten avger konstig lukt, ljud eller rök ska du OMEDELBART koppla ur nätstickproppen och kontakta ett Servicecenter.



Säkerställ att ventilationsöppningarna inte blockeras av bord eller gardiner.



Utsätt inte LCD-skärmen för kraftiga vibrationer eller stötar under drift.



Slå inte på eller tappa skärmen under drift eller transport.



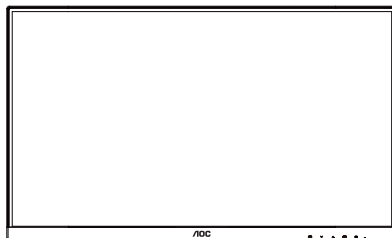
Nätkablarna ska vara säkerhetsgodkända. För Tyskland ska kabeln vara H03VV-F, 3G, 0,75 mm² eller bättre. För övriga länder ska motsvarande lämpliga kabeltyper användas.



Överdrivet ljudtryck från öronsnäckor och hörlurar kan orsaka hörselskador. Justering av equalizern till maximal nivå ökar utspänningen till öronsnäckor och hörlurar, vilket därmed höjer ljudtrycksnivån.

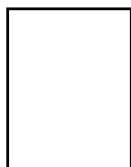
Installation

Förpackningens innehåll



Monitor

*



Quick Start Guide

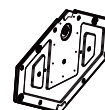
*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

*



HDMI Cable

*



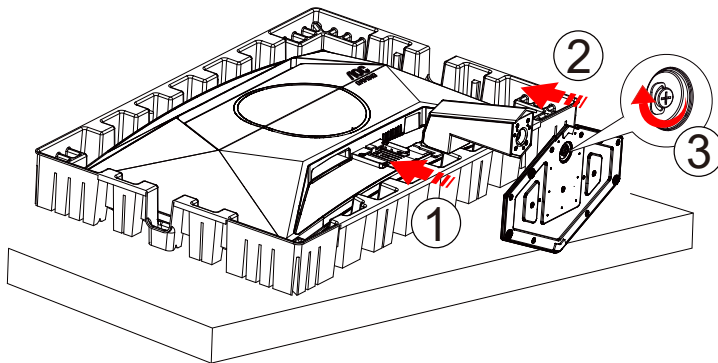
DisplayPort Cable

* Alla signalkablar medföljer inte i alla länder och regioner. Kontakta din lokala återförsäljare eller AOC:s kontor för information.

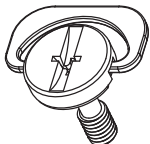
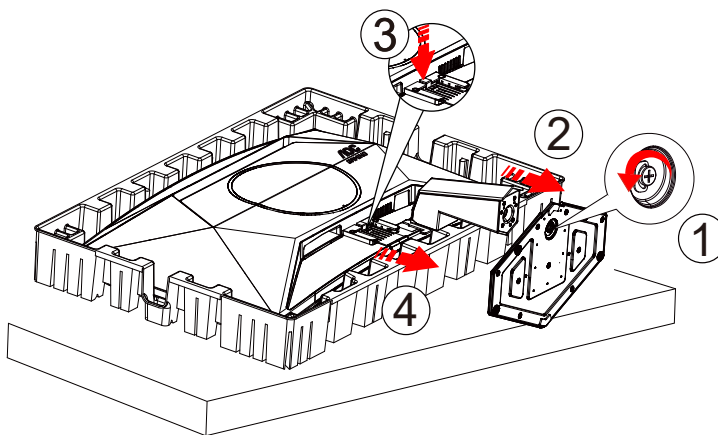
Montera stativ och fot

Montera eller demontera foten enligt anvisningarna nedan.

Montering:



Demontering:



Specifikation för stativskruv:
M6 x 23 mm (effektiv gänglängd 5,5 mm)



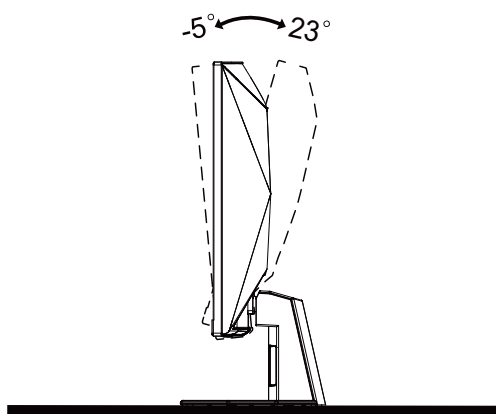
OBS: Skärmens utformning kan avvika från illustrationerna.

Justera betraktningvinkel

För att uppnå bästa möjliga bildupplevelse rekommenderas att användaren säkerställer att hela ansiktet syns på skärmen och därefter justerar skärmens vinkel efter eget tycke.

Håll i stativet för att undvika att skärmen välter när du ändrar vinkel.

Skärmen kan justeras enligt följande:



OBS!

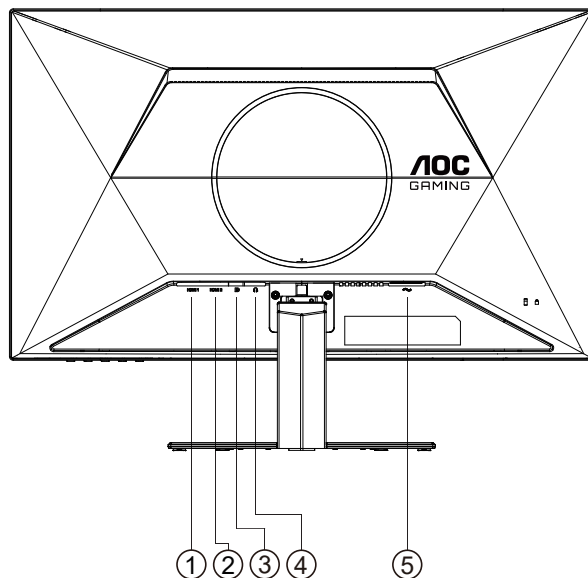
Rör inte vid LCD-skärmen när du ändrar vinkeln. Beröring av LCD-skärmen kan orsaka skador.

Varning

- För att undvika potentiella skärmskador, exempelvis lossnande panel, får skärmen inte lutas nedåt mer än -5 grader.
- Tryck inte på skärmen när du justerar vinkeln. Fatta endast om ramen.

Ansluta skärmen

Kabelanslutningar på baksidan av skärmen och datorn:



1. HDMI1
2. HDMI2
3. DisplayPort
4. Hörlurar
5. Strömförsörjning

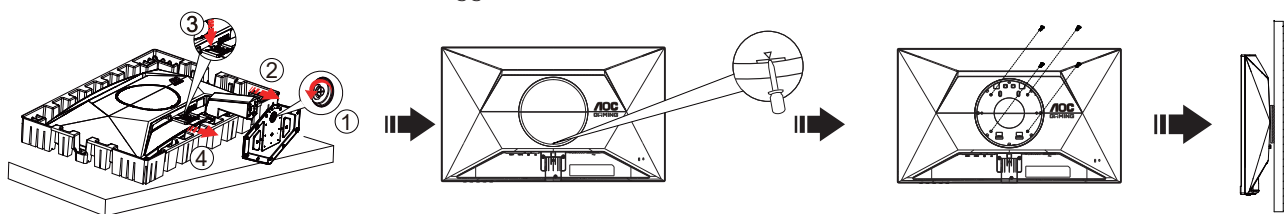
Anslut till PC

1. Anslut nätkabeln ordentligt till baksidan av skärmen.
2. Stäng av datorn och dra ur dess nätkabel.
3. Anslut signalkabeln till videoingången på datorns baksida.
4. Anslut nätkablarna för både datorn och skärmen till ett närliggande vägguttag.
5. Slå på datorn och skärmen.

Om skärmen visar en bild är installationen slutförd. Om ingen bild visas, se avsnittet Felsökning.
För att skydda utrustningen ska du alltid stänga av datorn och LCD-skärmen innan kablar ansluts.

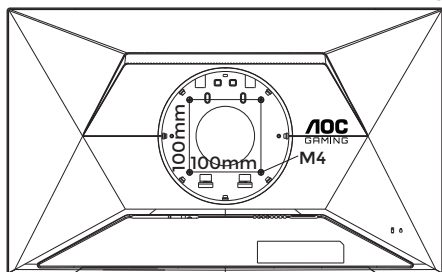
Väggmontering

Förberedelser inför installation av valfritt väggfäste.

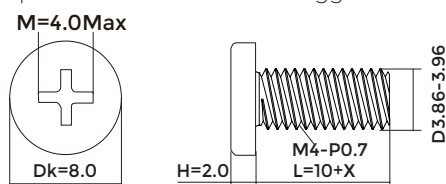


Denna skärm kan monteras på ett väggfäste som köps separat. Bryt strömmen innan installationen påbörjas. Följ dessa steg:

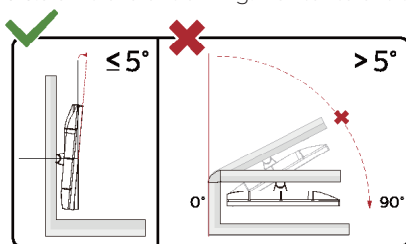
1. Montera bort foten.
2. Inför en platt skruvmejsel eller annat platt verktyg i spåret och bänd loss bakstycket.
3. Följ tillverkarens anvisningar för montering av väggfästet.
4. Placera väggfästet mot skärmens baksida. Rikta in fästets hål mot hålen på skärmens baksida.
5. Montera de fyra skruvarna i hålen och dra åt dem ordentligt.
6. Återanslut kablarna. Se bruksanvisningen för det valfria väggfästet för instruktioner om montering på vägg.



Specifikation av skruvar för väggfäste: M4*(10+X) mm (X = tjocklek på väggfästets konsol)



Anmärkning: VESA-monteringsskruvhål finns inte tillgängliga för alla modeller. Kontrollera med återförsäljaren eller AOC:s officiella avdelning. Kontakta alltid tillverkaren för väggmonterad installation.



* Bildskärmens utformning kan avvika från illustrationerna.

⚠ VARNING:

1. För att undvika potentiella skärmskador, exempelvis lossnande panel, får skärmen inte lutas nedåt mer än -5 grader.
2. Tryck inte på skärmen när du justerar vinkeln. Fatta endast om ramen.

Adaptive-Sync-funktion

1. Adaptive-Sync-funktionen fungerar med DisplayPort/HDMI
2. Kompatibla grafikkort: En rekommenderad lista finns nedan och kan även kontrolleras via www.AMD.com

Grafikkort

- Radeon™ RX Vega-serien
- Radeon™ RX 500-serien
- Radeon™ RX 400-serien
- Radeon™ R9/R7 300-serien (undantag: R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano-serien
- Radeon™ R9 Fury-serien
- Radeon™ R9/R7 200-serien (förutom R9 270/X, R9 280/X)

Processorer

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

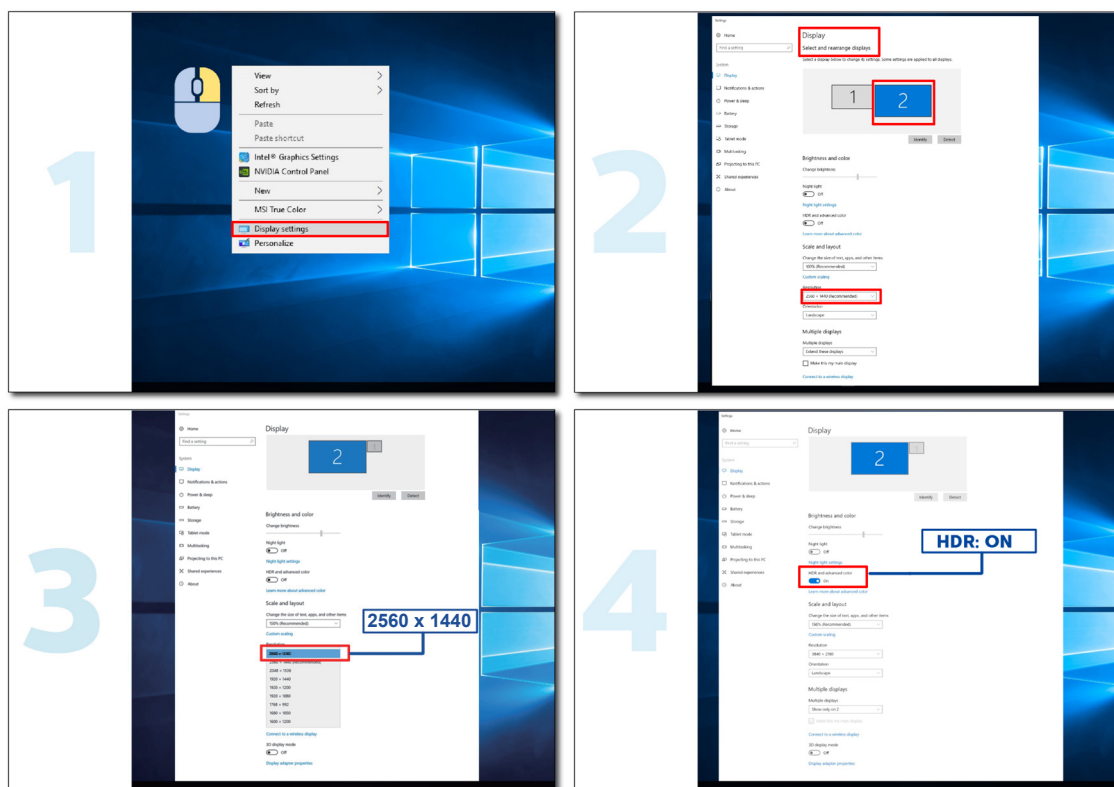
HDR

Enheten är kompatibel med signaler i HDR10-format.

Bildskärmen kan automatiskt aktivera HDR-funktionen om uppspelningsenheten och innehållet är kompatibla. Kontakta tillverkaren av uppspelningsenheten samt innehållsleverantören för information om kompatibilitet för din utrustning och ditt innehåll. Välj "AV" för HDR-funktionen om automatisk aktivering inte önskas.

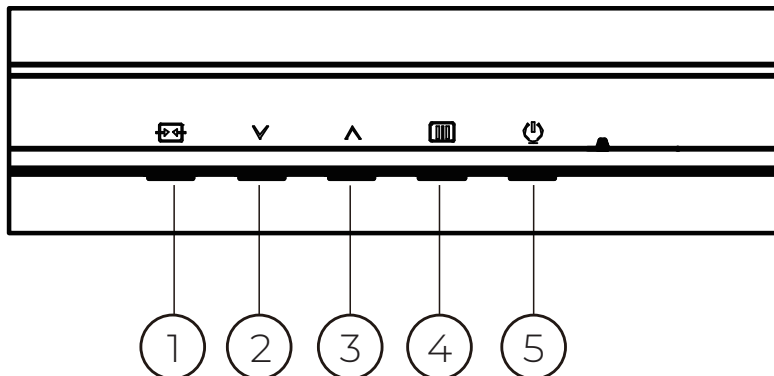
OBS:

1. Ingen särskild inställning krävs för DisplayPort-/HDMI-gränssnittet i WIN10-versioner äldre än V1703.
2. Endast HDMI-gränssnittet är tillgängligt; DisplayPort-gränssnittet fungerar inte i WIN10 version V1703.
3. 3840x2160@50 Hz/60 Hz rekommenderas endast för Blu-ray-spelare, Xbox och PlayStation.
4. Skärminställningar:
 - a. Skärmapplösningen är inställd på 2560x1440 och HDR är förinställt på PÅ.
 - b. Bäst HDR-effekt uppnås när upplösningen ändras till 2560x1440 (om tillgängligt) efter att ett program har startats.



Justering

Snabbtangenter



1	Källa/Avsluta
2	Användartangent (Dubbel upplösning)/Minska
3	Vredpunkt/Öka
4	Meny/Enter
5	Strömförsörjning

Källa/Avsluta

När OSD-menyn är stängd fungerar knappen Källa/Avsluta som snabbtangent för källval.
När OSD-menyn är aktiv fungerar denna knapp som avslutningstangent (för att lämna OSD-menyn).

Användartangent (Dubbel upplösning)/Minska

Användardefinierad genvägsmeny för V-tangenten: Dubbel upplösning/Spelläge/Bilräknare.

Standardinställningen är Dubbel upplösning.

När OSD-menyn inte visas, tryck på V-tangenten för att aktivera funktionen Dubbel upplösning. Tryck sedan på V- eller ^-tangenten för att välja läge för Dubbel upplösning:

Överklockning avstängd
HD 280Hz/QHD 144Hz (HDMI)
HD 400Hz/QHD 240Hz (DisplayPort)
Överklockning påslagen
HD 280Hz/QHD 144Hz (HDMI)
HD 400Hz/QHD 260Hz (DisplayPort)

Vredpunkt/Öka

När OSD-menyn inte visas, tryck på knappen för siktpunkt för att visa eller dölja siktpunkten.

Meny/Bekräfta

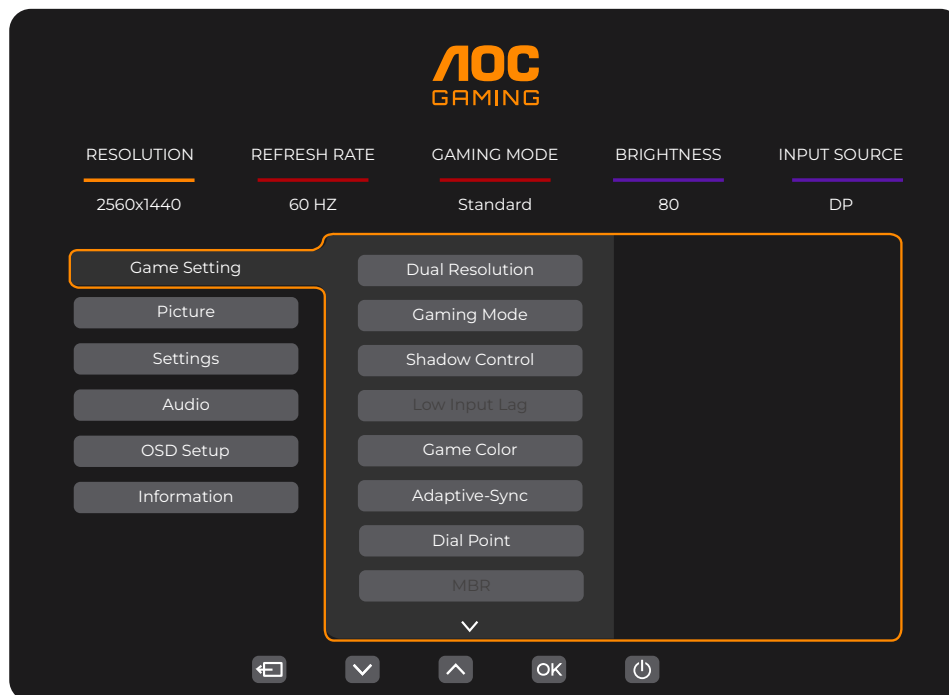
Tryck för att visa OSD-menyn eller bekräfta valet.

Strömförsörjning

Tryck på Strömbrytare för att slå på skärmen.

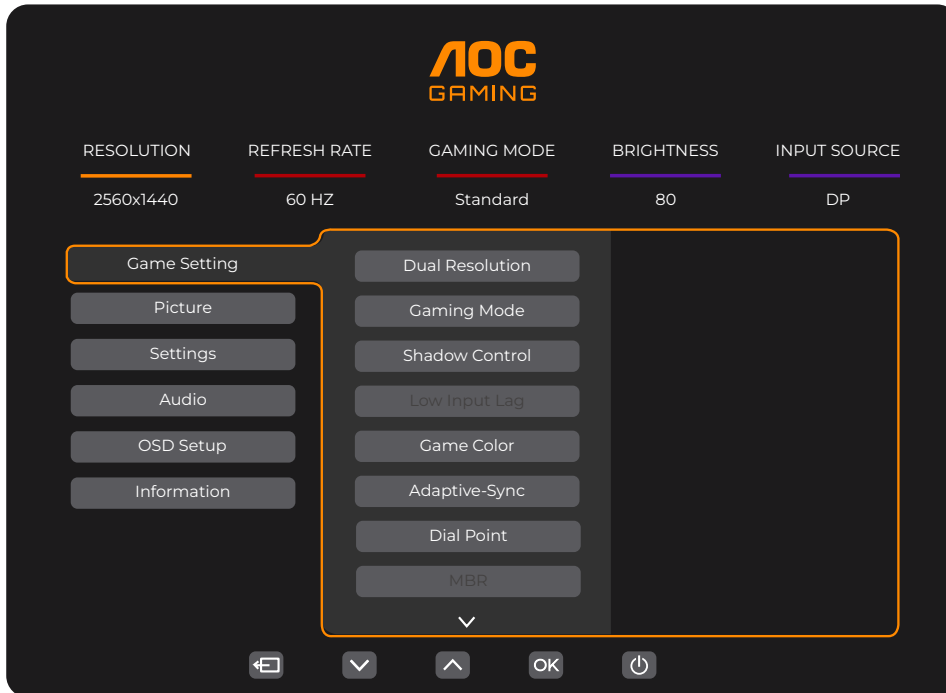
OSD-inställningar

Grundläggande instruktioner för styrknapparna.



- 1). Tryck på  MENY-knappen för att öppna OSD-fönstret.
- 2). Tryck på  eller  för att navigera bland funktionerna. När önskad funktion är markerad, tryck på  MENY-knappen/OK för att aktivera den. Tryck på  eller  för att navigera bland undermenyns funktioner. När önskad funktion i undermenyn är markerad, tryck på  MENY-knappen/OK för att aktivera den.
- 3). Tryck på  eller  för att ändra inställningarna för den valda funktionen. Tryck på  för att avsluta. Om du vill justera någon annan funktion, upprepa steg 2–3.
- 4). OSD-låsfunktion: För att låsa OSD, håll ned  MENY-knappen medan skärmen är avstängd och tryck sedan på  Strömbrytare för att slå på skärmen. För att låsa upp OSD – håll ned  MENY-knappen medan skärmen är avstängd och tryck sedan på  Strömbrytare för att slå på skärmen.

Spelinställningar



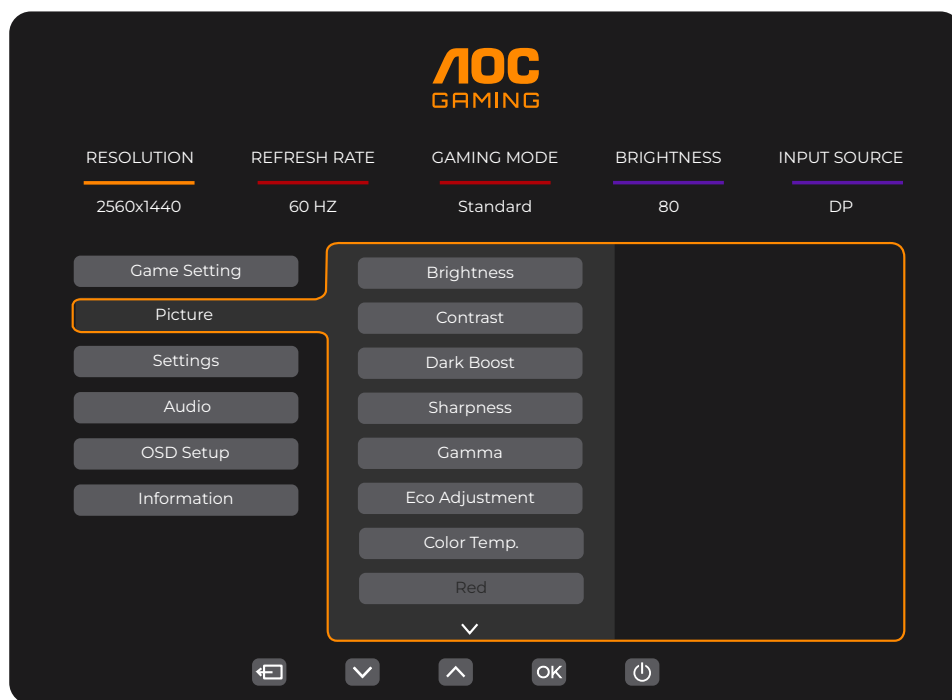
Dubbel upplösning	Överklockning = På HDMI: HD 280Hz / QHD 144Hz DP: HD 400Hz / QHD 260Hz Överklockning = Av HDMI: HD 280Hz / QHD 144Hz DP: HD 400Hz / QHD 240Hz	Läget Dubbel upplösning har valts.
Spelläge	Standard	Förbättrar läsbarheten för kompatibla webb- och mobilspel.
	FPS	Avsedd för FPS-spel (First Person Shooter). Förbättrar svartnivån vid mörka motiv.
	RTS	Avsedd för RTS-spel (Real Time Strategy). Förbättrar bildkvaliteten.
	Racing	Avsedd för racingspel. Ger minimal svarstid och hög färgmättnad.
	Spelare 1	Användardefinierade inställningar sparade som Spelare 1.
	Spelare 2	Användardefinierade inställningar sparade som Spelare 2.
	Spelare 3	Användardefinierade inställningar sparade som Spelare 3.
Skuggkontroll	0 ~ 20	Standardvärdet för skuggkontroll är 0. Justera värdet mellan 0 och 20 för att öka tydligheten i bilden. Om bilden är för mörk för att återge detaljer korrekt, justera värdet mellan 0 och 20 för en tydligare bild.
Låg ingångsfördröjning	Av/På	Inaktivera bildbufferten för att minska ingångsfördröjningen. OBS! När Adaptive-Sync är aktiverat är Låg ingångsfördröjning aktiverat som standard och kan inte justeras.
Spelfärg	0 ~ 20	Spelfärg erbjuder 0-20 nivåer för justering av mättnad för att ge en bättre bild.
Adaptive-Sync	Av/På	Inaktivera eller aktivera Adaptive-Sync. Påminnelse för Adaptive-Sync: När Adaptive-Sync är aktiverat kan flimmer uppstå i vissa spelmiljöer.
Siktpunkt	Av / På / Dynamisk	Funktionen "Siktpunkt" placerar en siktesindikator i mitten av skärmen för att hjälpa spelare att spela förstapersonsskjutspe (FPS) med exakt och precist sikte.
MBR	0 ~ 20	MBR (Motion Blur Reduction) erbjuder 0-20 justeringsnivåer för att minska rörelseoskärpa. Obs! MBR-funktionen kan justeras när Adaptive-Sync är inaktiverat och uppdateringsfrekvensen är ≥80 Hz.

MBR-synkronisering	Av/På	Inaktivera eller aktivera MBR-synkronisering (Motion Blur Remove). Obs: Funktionen för MBR-synkronisering kan justeras när Adaptive-Sync är aktiverat, signalen har variabel frekvens och bildfrekvensen är ≥ 75 Hz.
Overdrive	Normal	Justera svarstiden. OBS: 1. Om användaren ställer in OverDrive på "Snabbast" kan den visade bilden bli suddig. Användaren kan justera OverDrive-nivån eller stänga av funktionen efter eget önskemål. 2. Funktionen "Extrem" är tillgänglig när Adaptive-Sync är inaktiverat och uppdateringsfrekvensen är ≥ 80 Hz. 3. Skärmens ljusstyrka minskar när funktionen "Extrem" är aktiverad.
	Snabb	
	Snabbare	
	Snabbast	
	Extrem	
Bildräknare	Av / Övre höger / Nedre höger / Övre vänster / Nedre vänster	Visa V-frekvens i det valda hörnet.
Överklockning	Av/På	Inaktivera eller aktivera överklockning.

OBS:

- 1). När "HDR-läge" under "Bild" är aktiverat kan inställningarna "Skuggkontroll" och "Spelfärg" inte justeras.
- 2). När "HDR" under "Bild" är inställt på "DisplayHDR" kan alternativen "Spelläge", "Shadow Control", "Spelfärg", "MBR", "MBR-synkronisering" och "Extrem" under "Overdrive" inte justeras.
När "HDR" under "Bild" är inställt på "HDR-bild", "HDR-film" eller "HDR-spel" kan alternativen "Spelläge", "Spelfärg", "MBR", "MBR-synkronisering" och "Extrem" under "Overdrive" inte justeras.
- 3). När "Färgrymd" under "Bild" är inställd på "sRGB" eller "DCI-P3" kan alternativen "Shadow Control", "Spelfärg", "MBR", "MBR-synkronisering" och "Extrem" under "Overdrive" inte justeras.

Bild



Ljusstyrka	0-100	Justering av bakgrundsbelysning.
Kontrast	0-100	Kontrast från digitalt register.
Dark Boost	Av / Nivå 1 / Nivå 2 / Nivå 3	Förbättra skärmdetaljer i mörka eller ljusa områden för att justera ljusstyrkan i det ljusa området och säkerställa att det inte blir övermättat.
Skärpa	0-100	Justera skärpa.
Gamma	1,8 / 2,0 / 2,2 / 2,4 / 2,6	Justera gamma.
Ekojustering	Standard	Standardläge.
	Text	Textläge.
	Internet	Internetläge.
	Spel	Spelläge.
	Film	Filmläge.
	Sport	Sportläge.
	Läsning	Läsläge.
Färgtemperatur	Varm	Återställ varm färgtemperatur.
	Normal	Återställ normal färgtemperatur.
	Kall	Återställ kall färgtemperatur.
	Användare	Återställ färgtemperatur.
Röd	0-100	Röd förstärkning från digitalregister.
Grön	0-100	Grön förstärkning från digitalregister.
Blå	0-100	Blå förstärkning från digitalregister.

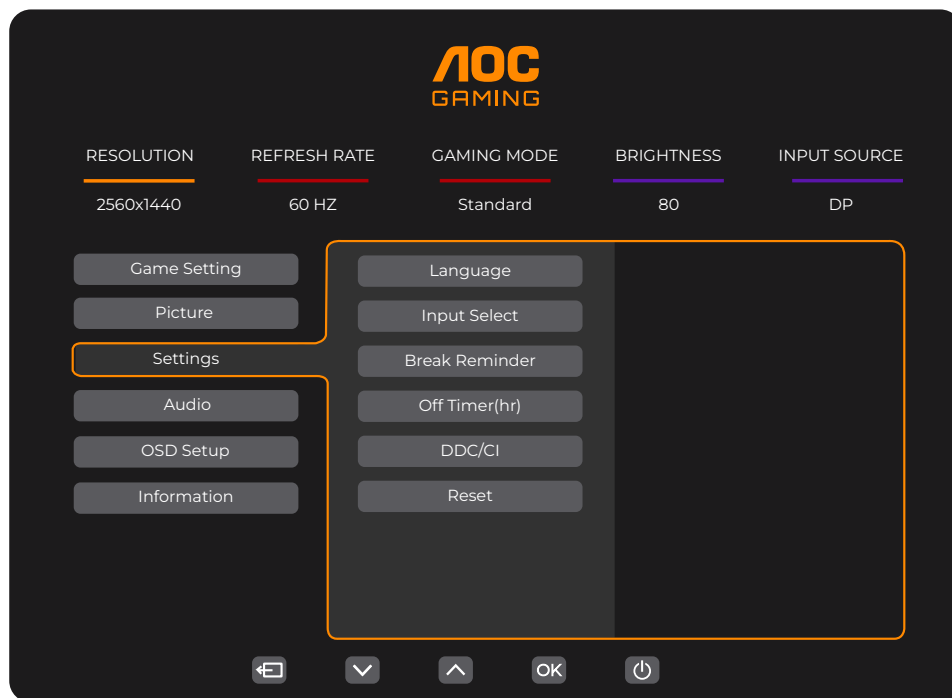
R-mättnad	0-100	Justera R-mättnad.
G-mättnad	0-100	Justera G-mättnad.
B-mättnad	0-100	Justera B-mättnad.
C-mättnad	0-100	Justera C-mättnad.
M-mättnad	0-100	Justera M-mättnad.
Y-mättnad	0-100	Justera Y-mättnad.
R-nyans	0-100	Justera R-nyans.
G-nyans	0-100	Justera G-nyans.
B-nyans	0-100	Justera B-nyans.
C-nyans	0-100	Justera C-nyans.
M-nyans	0-100	Justera M-nyans.
Y.Hue	0-100	Justera Y.Hue.
HDR	Av	Ställ in HDR-profilen utifrån dina användningskrav. OBS: När HDR detekteras visas HDR-alternativet för justering.
	DisplayHDR	
	HDR-bild	
	HDR-film	
	HDR-spel	
HDR-läge	Av	Optimerad för bildens färg och kontrast, vilket simulerar HDR-effekten. OBS: När HDR inte identifieras visas alternativet HDR-läge för justering.
	HDR-bild	
	HDR-film	
	HDR-spel	
DCR	Av	Inaktivera dynamiskt kontrastförhållande.
	På	Aktivera dynamiskt kontrastförhållande.
Färgrymd	Panelens ursprungliga upplösning	Panel med standardfärgrymd.
	sRGB	sRGB-färgrymd.
	DCI-P3	DCI-P3-färgrymd.
DLBL	Av	Justera blåljusintensiteten för varje skärmzon dynamiskt i realtid.
	Multimedia	
	Internet	
	Kontor	
	Läsning	
Clear Vision Pro	Av / Nivå 1 / Nivå 2 / Nivå 3 / Nivå 4	Intelligent justering av skärpa och jämnhet.

Bildformat	Full/ Format/ 1:1 / 17"(4:3)/ 19"(4:3)/ 19"(5:4)/ 19"W(16:10)/ 21,5" W (16:9)/ 22"W(16:10)/ 23"W(16:9)/ 23,6"W(16:9)/ 24"W(16:9)	Välj bildformat för visning.
------------	---	------------------------------

OBS:

- 1). När "HDR-läge" är aktiverat kan alternativen "Kontrast", "Dark Boost", "Gamma", "Ekojustering", "Färgtemperatur", "6-axlig färgmättnad/nyans", "Färgrymd" och "DLBL" inte justeras.
- 2). När "HDR" är inställt på "DisplayHDR" kan alla alternativ under "Bild" utom "HDR", "Skärpa" och "Clear Vision Pro" inte justeras.
När "HDR" är inställt på "HDR-bild", "HDR-film" eller "HDR-spel" kan alternativen "Gamma", "Ekojustering", "Färgtemperatur", "6-axlig färgmättnad/nyans", "DCR", "Färgrymd" och "DLBL" inte justeras.
- 3). När "Färgrymd" är inställd på "sRGB" eller "DCI-P3" kan objekten "Kontrast", "Dark Boost", "Gamma", "Ekojustering", "Färgtemperatur", "6-axlig färgmättnad/nyans", "HDR-läge" och "DLBL" inte justeras.
- 4). När "Ekojustering" är inställd på "Reading" kan objekten "Kontrast", "Dark Boost", "Färgtemperatur", "6-axlig färgmättnad/nyans", "DCR", "Färgrymd" och "DLBL" inte justeras.
- 5). När "Spelläge" under "Spelinställningar" är inställt på ett annat läge än "Standard" kan objekten "Ekojustering", "6-axlig färgmättnad/nyans", "HDR-läge" och "Färgrymd" inte justeras.
- 6). Om insignalens upplösning är den nativa upplösningen eller Adaptive-Sync är alternativet "Bildformat" inaktivt.

Inställningar



Språk		Välj OSD-språk.
Ingångsval	Auto / HDMI1 / HDMI2 / DP	Välj ingångssignalkälla.
Pauspåminnelse	Av/På	Pauspåminnelse om användaren arbetar kontinuerligt i mer än 1 timme.
Avstängningstimer (tim)	0-24 timmar	Välj tid för DC-avstängning.
DDC/CI	Nej / Ja	Aktivera/inaktivera DDC/CI-stöd.
Återställ	Nej / Ja	Återställ menyn till standardinställningar.

Ljud



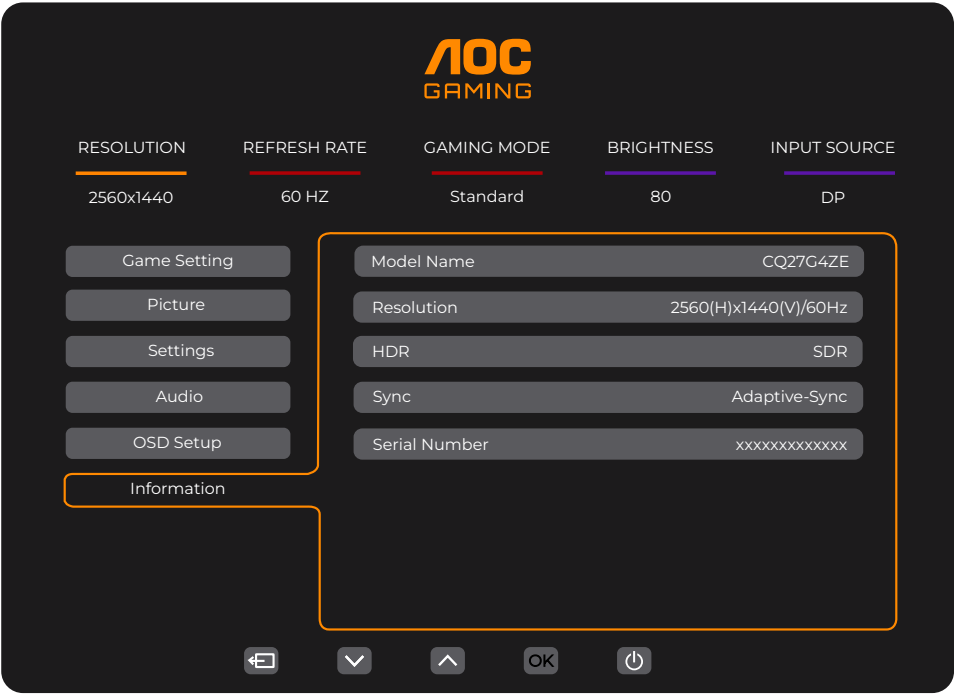
Volym	0-100	Volymjustering.
Ljud av	Av/På	Stäng av ljudet.

OSD-inställningar



Transparens	0-100	Justera transparensen för OSD.
H-position	0-100	Justera den horisontella positionen för OSD.
V-position	0-100	Justera den vertikala positionen för OSD.
Tidsgräns (s)	5-120	Justera OSD-tidsgränsen.
Användartangent	Dubbel upplösning / Spelläge / Bildräknare	Användardefinierad genvägsmeny för tangenten "V".

Information



LED-indikator

Status	LED-färg
Fullt strömläge	Vit
Aktivt avstängt läge	Orange

Felsökning

Problem och frågor	Möjliga lösningar
Ström-LED lyser inte	Kontrollera att strömbrytaren är påslagen och att nätsladden är korrekt ansluten till ett jordat eluttag samt till skärmen.
Ingen bild på skärmen	● Är nätsladden korrekt ansluten? Kontrollera nätsladdens anslutning och strömförsörjningen. ● Är videokabeln korrekt ansluten? (Ansluten med HDMI-kabel) Kontrollera HDMI-kabelns anslutning. (Ansluten med DisplayPort-kabel) Kontrollera DisplayPort-kabelns anslutning. * HDMI/DisplayPort-ingång finns inte på alla modeller. ● Om strömmen är på, starta om datorn för att visa startskärmen (inloggningsskärmen). Om startskärmen (inloggningsskärmen) visas, starta datorn i rätt läge (felsäkert läge för Windows 7/8/10) och ändra sedan grafikkortets frekvens. (Se Ställa in optimal upplösning) Om startskärmen (inloggningsskärmen) inte visas, kontakta Servicecenter eller din återförsäljare. ● Visas meddelandet "Input Not Supported" på skärmen? Detta meddelande visas när signalen från grafikkortet överskrider den maximala upplösning och frekvens som skärmen kan hantera. Justera till den maximala upplösning och frekvens som skärmen kan hantera. ● Kontrollera att drivrutinerna för AOC-skärmen är installerade.
Bilden är suddig och uppvisar spökbilder eller skuggor	Justera inställningarna för Kontrast och ljusstyrka. Tryck på snabbtangenter (AUTO) för automatisk justering. Se till att du inte använder en förlängningskabel eller kopplingsbox. Vi rekommenderar att skärmen ansluts direkt till grafikkortets utgångskontakt på baksidan.
Bilden hoppar, flimrar eller ett vågmönster visas i bilden	Flytta elektriska enheter som kan orsaka elektriska störningar så långt bort från skärmen som möjligt. Använd den högsta uppdateringsfrekvens som din skärm klarar vid den upplösning du använder.
Skärmen är fast i aktivt avstängt läge	Datorns strömbrytare ska vara i PÅ-läget. Datorns grafikkort ska sitta ordentligt monterat i sin kortplats. Kontrollera att skärmens videokabel är korrekt ansluten till datorn. Inspektera skärmens videokabel och säkerställ att inga stift är böjda. Säkerställ att datorn fungerar genom att trycka på CAPS LOCK-tangenten på tangentbordet samtidigt som du observerar CAPS LOCK-indikatorlampan. Indikatorlampan ska antingen tändas eller släckas efter att CAPS LOCK-tangenten har tryckts ned.
En av primärfärgerna saknas (RÖD, GRÖN eller BLÅ)	Inspektera skärmens videokabel och säkerställ att inget stift är skadat. Kontrollera att skärmens videokabel är korrekt ansluten till datorn.
Skärmbilden är inte centrerad eller har fel storlek	Justera H-Position och V-Position eller tryck på snabbtangenter (AUTO).
Bilden har färgfel (vitt ser inte vitt ut)	Justera RGB-färgerna eller välj önskad färgtemperatur.
Horisontella eller vertikala störningar på skärmen	Använd avstängningsläget i Windows 7/8/10/11 för att justera CLOCK och FOCUS. Tryck på snabbtangenter (AUTO) för automatisk justering.
Regler & service	Se information om Regler & service på www.aoc.com (för att hitta den modell du köpt i ditt land och för att hitta information om Regler & service på supportsidan.)

Specifikation

Allmän specifikation

Panel	Modellnamn	CQ27G4ZE	
	Drivsystem	TFT Color LCD	
	Synlig bildstorlek	68,5 cm diagonalt	
	Pixelavstånd	0,2331 mm (H) x 0,2331 mm (V)	
	Visningsfärger	1,07 miljarder färger ^[1]	
Övrigt	Horisontellt skanningsområde	HD: 30 k–230 kHz (HDMI) 30 k–310 kHz (DisplayPort) QHD: 30 k–230 kHz (HDMI) 30 k–400 kHz (DisplayPort)	
	Horisontell skanningsstorlek (maximal)	596,736 mm	
	Vertikalt skanningsområde	HD: 48–280 Hz (HDMI) 48–400 Hz (DisplayPort) QHD: 48–144 Hz (HDMI) 48–260 Hz (DisplayPort)	
	Vertikal skanningsstorlek (maximal)	335,664 mm	
	Optimal förinställd upplösning	HD: 1280×720 @ 60 Hz QHD: 2560×1440 @ 60 Hz	
	Maximal upplösning	HD: 1280×720 @ 280 Hz (HDMI) 1280×720 @ 400 Hz (DisplayPort) QHD: 2560×1440 @ 144 Hz (HDMI) 2560×1440 @ 260 Hz ^[2] (DisplayPort)	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Anslutningstyp	HDMI x2 / DisplayPort / Hörlurar	
	Strömkälla	100–240 V ~ 50/60 Hz 1,5 A	
	Strömförbrukning	Typisk (standardljusstyrka och kontrast)	25W
		Max. (ljusstyrka = 100, kontrast = 100)	≤51W
		Standby-läge	≤0,5W
	Värmeavledning	Normal drift	85,32 BTU/h (typ.)
		Viloläge (standby-läge)	<1,71 BTU/h
		Avstängt läge	<1,71 BTU/h
		Avstängt läge (nätströmbrytare)	0 BTU/h
Miljö	Temperatur	Drift	0 °C till 40 °C
		Ej i drift	-25 °C till 55 °C
	Luftfuktighet	Drift	10 %–85 % (icke-kondenserande)
		Ej i drift	5 %–93 % (icke-kondenserande)
	Höjd över havet	Drift	0 m–5 000 m (0 ft–16 404 ft)
		Ej i drift	0 m–12 192 m (0 ft–40 000 ft)

OBS:

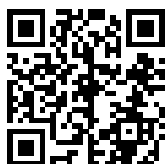
[1] Det maximala antalet visningsfärger som stöds av denna produkt är 1,07 miljarder, och inställningsvillkoren är följande (skillnader kan förekomma beroende på begränsningar hos vissa grafikkort)

("V": stöds, "\": stöds ej):

Färgdjup	Signalversion Färgformat Status	HDMI2.1 TMDS		DisplayPort1.4	
		YCbCr420 YCbCr422	YCbCr444 RGB	YCbCr420 YCbCr422	YCbCr444 RGB
2560x1440 OC 260 Hz 10 bitar		\	\	V	\
2560x1440 OC 260 Hz 8 bitar		\	\	V	V
2560x1440 240 Hz 10 bitar		\	\	V	\

2560x1440 240 Hz 8 bitar	\	\	V	V
2560x1440 200 Hz 10 bitar	\	\	V	V
2560x1440 200 Hz 8 bitar	\	\	V	V
2560x1440 180 Hz 10 bitar	\	\	V	V
2560x1440 180 Hz 8 bitar	\	\	V	V
2560x1440 165 Hz 10 bitar	\	\	V	V
2560x1440 165 Hz 8 bitar	\	\	V	V
2560x1440 144 Hz 10 bitar	V	\	V	V
2560x1440 144 Hz 8 bitar	V	V	V	V
2560x1440 120 Hz 10 bitar	V	\	V	V
2560x1440 120 Hz 8 bitar	V	V	V	V
2560x1440 100 Hz 10 bitar	V	V	V	V
2560x1440 100 Hz 8 bitar	V	V	V	V
2560x1440 75 Hz 10 bitar	\	\	V	V
2560x1440 75 Hz 8 bitar	\	\	V	V
2560x1440 60 Hz 10 bitar	V	V	V	V
2560x1440 60 Hz 8 bitar	V	V	V	V
1280x720 400 Hz 10 bitar	\	\	V	V
1280x720 400 Hz 8 bitar	\	\	V	V
1280x720 320 Hz 10 bitar	\	\	V	V
1280x720 320 Hz 8 bitar	\	\	V	V
1280x720 280 Hz 10 bitar	V	V	\	\
1280x720 280 Hz 8 bitar	V	V	\	\
1280x720 240 Hz 10 bitar	V	V	V	V
1280x720 240 Hz 8 bitar	V	V	V	V
1280x720 144 Hz 10 bitar	V	V	V	V
1280x720 144 Hz 8 bitar	V	V	V	V
1280x720 60 Hz 10 bitar	V	V	V	V
1280x720 60 Hz 8 bitar	V	V	V	V

[2]Överklockning uppnås när upplösningen är 2560x1440@260Hz. Om visningsfel uppstår vid överklockning ska uppdateringsfrekvensen justeras till 240 Hz.

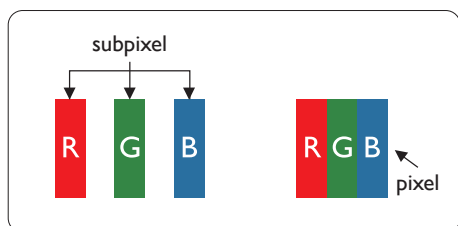


AOC:s policy för pixeldefekter på skärmpaneler

AOC strävar efter att leverera produkter av högsta kvalitet. Vi använder några av branschens mest avancerade tillverkningsprocesser och tillämpar strikt kvalitetskontroll. Pixel- eller subpixeldefekter på de paneler som används i skärmarna kan dock ibland vara oundvikliga.

Ingen tillverkare kan garantera att alla paneler är helt fria från pixeldefekter, men AOC garanterar att varje skärm med ett oacceptabelt antal defekter repareras eller ersätts inom ramen för garantin. Detta meddelande beskriver de olika typerna av pixeldefekter och definierar acceptabla defektnivåer för respektive typ. För att omfattas av garantiåtgärder i form av reparation eller ersättning måste antalet pixeldefekter på skärmens panel överstiga dessa acceptabla nivåer. Exempelvis får högst 0,0004 % av subpixlarna på en skärm vara defekta.

Dessutom tillämpar AOC ännu strängare kvalitetskrav för vissa typer av eller kombinationer av pixeldefekter som är mer framträdande än andra. Denna policy gäller globalt.



Pixlar och subpixlar

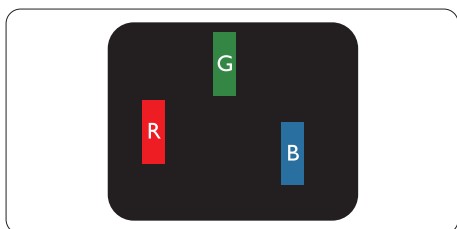
En pixel, eller ett bildelement, består av tre subpixlar i primärfärgerna rött, grönt och blått. Tillsammans bildar många pixlar en bild. När alla subpixlar i en pixel lyser framträder de tre färgade subpixlarna gemensamt som en enda vit pixel. När alla är släckta framträder de tre färgade subpixlarna gemensamt som en enda svart pixel. Övriga kombinationer av tända och släckta subpixlar framträder som enskilda pixlar i andra färger.

Typer av pixeldefekter

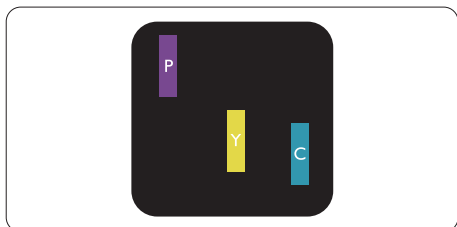
Pixel- och subpixeldefekter visas på skärmen på olika sätt. Det finns två kategorier av pixeldefekter och flera typer av subpixeldefekter inom varje kategori.

Lysande punktdefekter

Lysande punktdefekter framträder som pixlar eller subpixlar som alltid är tända. En lysande punkt är en subpixel som syns tydligt på skärmen när skärmen visar ett mörkt mönster. Följande typer av lysande punktdefekter förekommer.

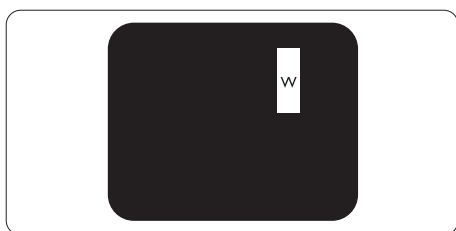


En tänd röd, grön eller blå subpixel.



Två intilliggande tända subpixlar:

- Röd + Blå = Lila
- Röd + Grön = Gul
- Grön + Blå = Cyan (ljusblå)



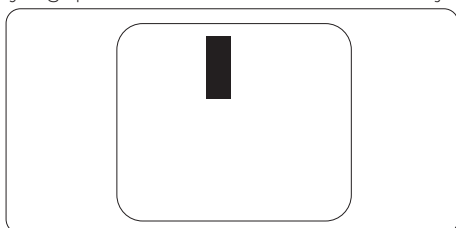
Tre intilliggande tända subpixlar (en vit pixel).

Obs!

En röd eller blå lysande punkt måste vara mer än 50 % ljusare än angränsande punkter, medan en grön lysande punkt måste vara 30 % ljusare än angränsande punkter.

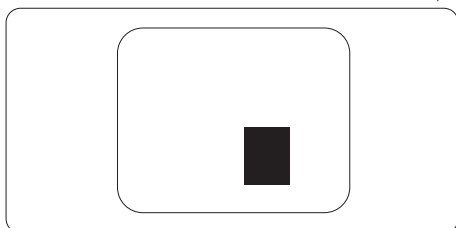
Svarta punktdefekter

Svarta punktdefekter framträder som pixlar eller subpixlar som alltid är släckta. En svart punkt är en subpixel som syns tydligt på skärmen när skärmen visar ett ljust mönster. Följande typer av svarta punktdefekter förekommer.



Närhet mellan pixeldefekter

Eftersom pixel- och subpixeldefekter av samma typ som befinner sig nära varandra kan vara mer märkbara, specificerar AOC även toleranser för närheten mellan pixeldefekter.



Toleranser för pixeldefekter

För att en skärmpanel i en AOC-skärm ska kvalificera sig för reparation eller ersättning på grund av pixeldefekter under garantiperioden, måste panelen ha pixel- eller subpixeldefekter som överskrider de toleranser som anges i webbmanualen.

DEFEKTER MED LJUSA PUNKTER	ACCEPTABEL NIVÅ
1 tänd subpixel	2
2 intilliggande tända subpixlar	1
3 intilliggande tända subpixlar (en vit pixel)	0
Avstånd mellan två defekter med ljusa punkter*	≥15mm
Totalt antal defekter med ljusa punkter av alla typer	2
DEFEKTER MED MÖRKA PUNKTER	ACCEPTABEL NIVÅ
1 mörk subpixel	5 eller färre
2 intilliggande mörka subpixlar	2 eller färre
3 intilliggande mörka subpixlar	≤0
Avstånd mellan två svarta punktdefekter*	≥15mm
Totalt antal svarta punktdefekter av alla typer	5 eller färre
TOTALA PUNKTDEFEKTER	ACCEPTABEL NIVÅ
Totalt antal ljusa eller svarta punktdefekter av alla typer	5 eller färre

Obs!

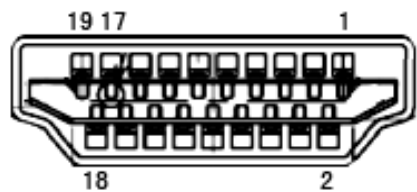
*: 1 eller 2 intilliggande subpixeldefekter = 1 punktdefekt.

Förinställda visningslägen

STANDARD	UPPLÖSNING (± 1 Hz)	HORISONTALL FREKVENNS (kHz)	VERTIKAL FREKVENNS (Hz)
VGA	640×480@60Hz	31.469	59.94
	640×480@67Hz	35	66.667
	640×480@72Hz	37.861	72.809
	640×480@75Hz	37.5	75
	640×480@100Hz	51.08	99.769
	640×480@120Hz	61.91	119.51
DOS-LÄGE	720×400@70Hz	31.469	70.087
SVGA	800×600@56Hz	35.156	56.25
	800×600@60Hz	37.879	60.317
	800×600@72Hz	48.077	72.188
	800×600@75Hz	46.875	75
	800×600@100Hz	63.68	99.662
	800×600@120Hz	77.43	119.854
	832×624@75Hz	49.725	74.551
HD	1280×720@60Hz	45.59	59.987
	1280×720@144Hz	109.438	143.997
	1280×720@240Hz	182.403	240.004
	1280×720@280Hz	212.799	279.998
	1280×720@320Hz	243.188	319.984
	1280×720@400Hz	303.993	399.991
XGA	1024×768@60Hz	48.363	60.004
	1024×768@70Hz	56.476	70.069
	1024×768@75Hz	60.023	75.029
	1024×768@100Hz	81.577	99.972
	1024×768@120Hz	97.551	119.989
	1280×1024@60Hz	63.981	60.02
	1280×1024@75Hz	79.976	75.025
QHD	2560×1440@60Hz	88.86	60
	2560×1440@100Hz	151	100
	2560×1440@120Hz	182.996	119.998
	2560×1440@144Hz	214.563	144.002
	2560×1440@165Hz	247.667	165.001
	2560×1440@180Hz	268.739	179.999
	2560×1440@200Hz	300.199	199.999
	2560×1440@240Hz	360.243	240.002
	2560×1440@260Hz	384.792	259.995

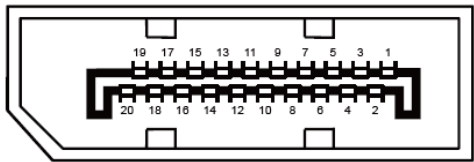
Anmärkning: Enligt VESA-standarden kan en viss avvikelse (± 1 Hz) förekomma vid beräkning av uppdateringsfrekvensen (fältfrekvensen) mellan olika operativsystem och grafikkort. För att förbättra kompatibiliteten har den nominella uppdateringsfrekvensen för denna produkt avrundats. Se den faktiska produkten.

Stifttilldelningar



Signalkabel med 19 stift för färgdisplay

Stiftnr	Signalnamn	Stiftnr	Signalnamn	Stiftnr	Signalnamn
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	DDC/CEC-jord
2.	TMDS Data 2-skärm	10.	TMDS Clock +	18.	+5 V matning
3.	TMDS Data 2-	11.	TMDS Clock-skärm	19.	Hot Plug Detect
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Clock-		
5.	TMDS Data 1-skärm	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Reserverad (N.C. på enhet)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Data 0-skärmning	16.	SDA		



20-polig signalkabel för färgdisplay

Stiftnr	Signalnamn	Stiftnr	Signalnamn
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Hot Plug Detect
9	ML_Lane 1 (p)	19	Returnera DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Plug & Play DDC2B-funktion

Denna skärm är utrustad med VESA DDC2B-stöd enligt VESA DDC-STANDARD. Detta gör att skärmen kan identifiera sig för värdsystemet och, beroende på använd DDC-nivå, överföra ytterligare information om sina visningsegenskaper.

DDC2B är en dubbelriktad datakanal baserad på I2C-protokollet. Värdsystemet kan hämta EDID-information via DDC2B-kanalen.

