INSTRUKCJA OBSŁUGI

CU34B3E

AOC.COM
©2025 AOC. All rights reserved
Version: A00

Safety....1
National Conventions....1
Power....1
Bezpieczeństwo....1
Konwencje krajowe....1
Zasilanie....2
Instalacja....3
Czyszczenie....4
Inne....5
Ustawienia....6
Zawartość opakowania....6
Montaż stojaka i podstawy....7
Regulacja kąta widzenia....8
Podłączanie monitora....9
Podłączanie wspomika do montażu na ścianie....10
Funkcja Adaptive-Sync....11
HDR....12
Regulacja....13
Przyciski skrótów....13
Ustawienia OSD....14
Game Setting (Ustawienia gry)....15
Preset Mode (Tryb wstępnie ustawiony)....17
HDR....18
Picture(Obraz)....19
Input (Wejście)....21
PIP/PBP....22
Settings(Ustawienia)....23
Audio....24
OSD Setup (Ustawienia OSD)....25
Information(informacje)....26
Diody stanu....27
Rozwiązywanie problemów....28
Dane techniczne....29
Ogólne dane techniczne....29
Zasady firmy AOC dotyczące defektu pikseli w monitorach z płaskim ekranem....31
Zaprogramowane tryby wyświetlania....33
Przypisanie styków....34
Plug and Play....35

Bezpieczeństwo

Konwencje krajowe

Następujące części opisują wykorzystywane w tym dokumencie konwencje krajowe.

Uwagi, ostrzeżenia i przestrogi

W tym podręczniku, blokom tekstu mogą towarzyszyć ikony i pogrubienie lub pochylenie tekstu. Te bloki to uwagi, przestrogi i ostrzeżenia, wykorzystywane w następujący sposób:

UWAGA: UWAGA wskazuje ważną informację, pomocną w lepszym wykorzystaniu systemu komputerowego.

PRZESTROGA: PRZESTROGA wskazuje możliwość potencjalnego uszkodzenia urządzenia lub utratę danych i podpowiada jak uniknąć problemu.

OSTRZEŻENIE: OSTRZEŻENIE wskazuje potencjalne zagrożenie odniesienia obrażeń ciała i informuje o sposobie ich unikania. Niektóre ostrzeżenia mogą pojawiać się w alternatywnych formatach i może im towarzyszyć ikona. W takich przypadkach, specyficzna prezentacja ostrzeżenia jest regulowana przepisami.

Zasilanie

Monitor należy zasilać wyłącznie ze źródła zasilania wskazanego na etykiecie. Przy braku pewności co do typu zasilania w sieci domowej należy skontaktować się z dostawcą lub lokalnym zakładem energetycznym.

Monitor posiada trójstykową wtyczkę z uziemieniem. Wtyczka ta, w ramach funkcji zabezpieczenia, będzie pasować tylko do gniazdka zasilania z uziemieniem. Jeżeli gniazdko nie nadaje się do wtyczki z trzema bolcami, należy zwrócić się do elektryka o zamontowanie odpowiedniego gniazdka lub zastosować adapter, w celu bezpiecznego uziemienia urządzenia. Nie wolno pokonywać funkcji zabezpieczenia wtyczki z uziemieniem.

Urządzenie należy odłączyć od zasilania podczas burzy z wyładowaniami atmosferycznymi lub, jeśli nie będzie długo używane. Zabezpieczy to monitor przed uszkodzeniem spowodowanym skokami napięcia.

Nie należy przeciążać listew zasilających ani przedłużaczy. Przeciążenie może spowodować pożar lub porażenie prądem elektrycznym.

Aby zapewnić oczekiwane działanie, monitor należy używać wyłącznie z komputerami z certyfikatem UL, z gniazdami o parametrach prądu przemiennego 100 - 240 V, min. 5 A.

Gniazdko sieciowe powinno znajdować się w pobliżu urządzenia i powinno być łatwo dostępne.

Instalacja

Nie należy umieszczać monitora na niestabilnym wózku, podstawie, stojaku, wsporniku lub stoliku. Upadek monitora może spowodować obrażenia ciała lub poważne uszkodzenie produktu. Należy korzystać jedynie z wózków, podstaw, stojaków, wsporników lub stolików zalecanych przez producenta lub sprzedawanych wraz z tym produktem. Podczas instalacji produktu należy postępować zgodnie z instrukcjami producenta i używać akcesoriów montażowych zalecanych przez producenta. Zestaw produktu i wózka należy przesuwać z zachowaniem ostrożności.

Nigdy nie należy wpychać do szczelin w obudowie monitora żadnych obiektów. Może to spowodować zwarcie części, a w rezultacie pożar lub porażenie prądem elektrycznym. Nigdy nie należy wylewać płynów na monitor.

Produktu nie należy kłaść przodem na podłodze.

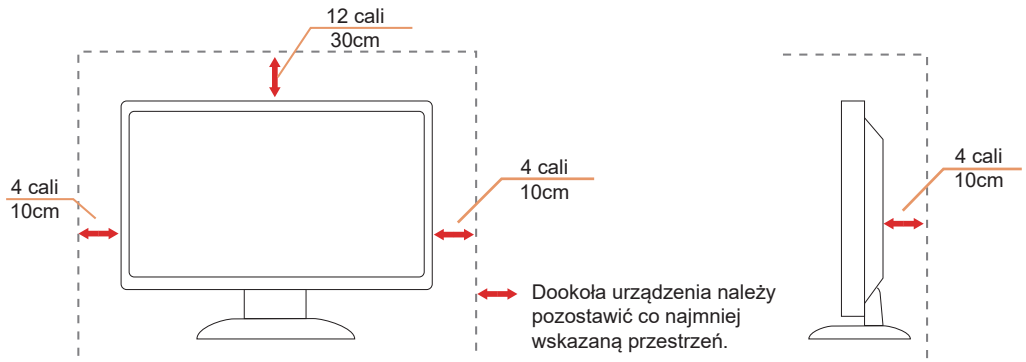
W przypadku montażu monitora na ścianie lub na półce zastosować zestaw montażowy zatwierdzony przez producenta i postępować zgodnie z instrukcją dołączoną do zestawu.

Aby uniknąć potencjalnego uszkodzenia, na przykład odklejanie panela przez ramkę, monitora nie należy nachylać w dół pod kątem większym niż 5 stopni. Nachylenie w dół pod kątem większym niż 5 stopni, może spowodować uszkodzenie nie objęte gwarancją.

Należy pozostawić wolną przestrzeń wokół monitora, jak pokazano poniżej. W przeciwnym razie obieg powietrza może być niewystarczający, a przegrzanie może doprowadzić do pożaru lub uszkodzenia monitora.

Sprawdź poniżej zalecane obszary wentylacyjne wokół monitora, przy instalacji monitora na ścianie lub na podstawie:

Montaż na podstawie



Czyszczenie

⚠ Obudowę należy czyść regularnie szmatką. Do czyszczenia zabrudzeń można używać delikatnego zamiast silnego detergentu, który może spowodować uszkodzenie obudowy produktu.

⚠ Podczas czyszczenia należy upewnić się, że detergent nie przedostał się do produktu. Szmatka do czyszczenia nie może być zbyt szorstka, ponieważ może to spowodować porysowanie powierzchni ekranu.

⚠ Przed czyszczeniem produktu należy odłączyć przewód zasilania.

Inne

Jeżeli z produktu zacznie wydobywać się nieprzyjemny zapach, dziwny dźwięk lub dym należy NATYCHMIAST odłączyć kabel zasilający i skontaktować się z punktem serwisowym.

Należy upewnić się, że otwory wentylacyjne nie są zablokowane przez stół lub zasłony.

Podczas działania nie należy narażać monitora LCD na silne drgania lub uderzenia.

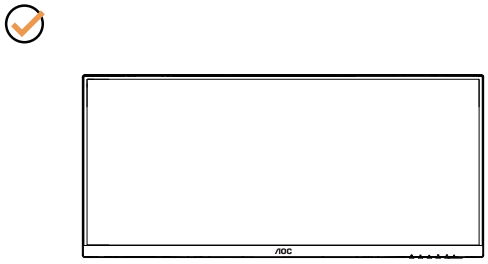
Nie wolno uderzać lub upuścić monitora podczas pracy lub transportu.

Przewody zasilające powinny mieć certyfikaty bezpieczeństwa. Dla Niemiec, to H03VV-F/H05VV-F, 3G, 0,75 mm^2, lub większa. Dla innych krajów powinny być używane odpowiednie typy.

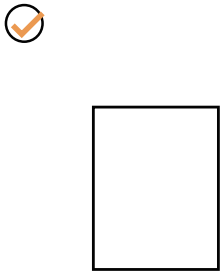
Nadmierne ciśnienie dźwięku ze słuchawek dousznych i słuchawek nagłownych może spowodować utratę słuchu. Regulacja korektora na ustawienie maksymalne zwiększa napięcie wyjściowe słuchawek dousznych i słuchawek nagłownych, a przez to poziom ciśnienia dźwięku.

Ustawienia

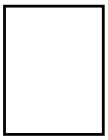
Zawartość opakowania



Monitor



Quick Start Guide



Warranty Card

Stand

Base

Screws

Screws

Power Cable

HDMI Cable

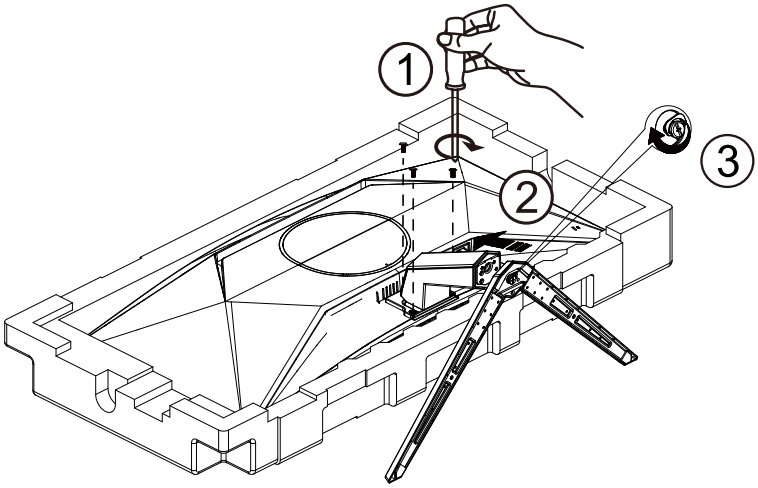
DisplayPort Cable

*Nie wszystkie kable sygnałowe będą dostarczane we wszystkich krajach i regionach. Sprawdzić u lokalnego dostawcy lub w biurze oddziału AOC celem potwierdzenia.

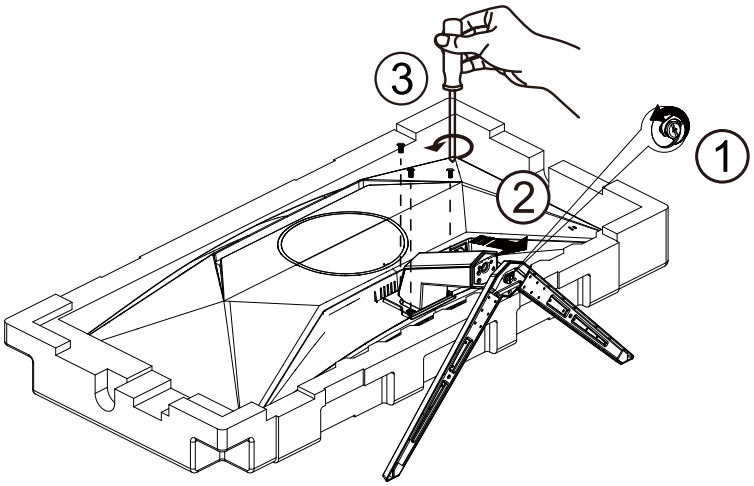
Montaż stojaka i podstawy

Wykonaj montaż lub demontaż podstawy, zgodnie z wymienionymi poniżej czynnościami.

Ustawienia:



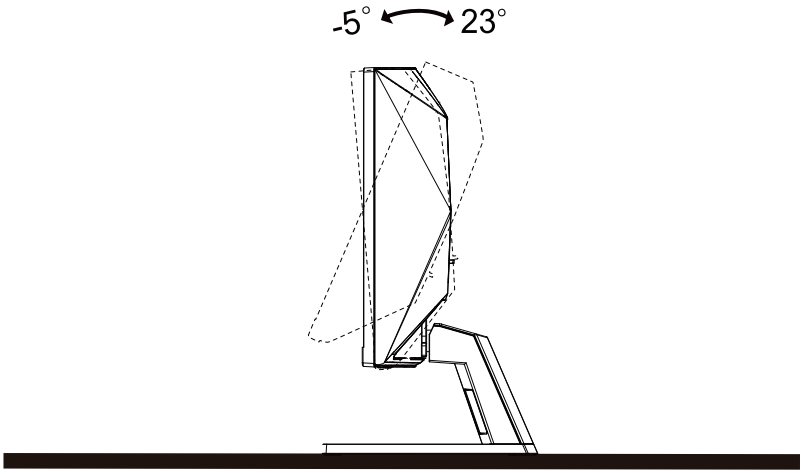
Zdejmowanie:



UWAGA: Konstrukcja wyświetlacza może się różnić od pokazanej na ilustracji.

Regulacja kąta widzenia

Aby uzyskać najlepsze wrażenia podczas oglądania zaleca się, aby użytkownik upewnił się, że może patrzeć na ekran całą twarzą, a następnie dostosował kąt monitora do własnych preferencji.
Podczas zmiany kąta monitora należy przytrzymać wspornik, aby monitor się nie przewrócił.
Kąt monitora można wyregulować w pokazanym poniżej zakresie:



UWAGA:

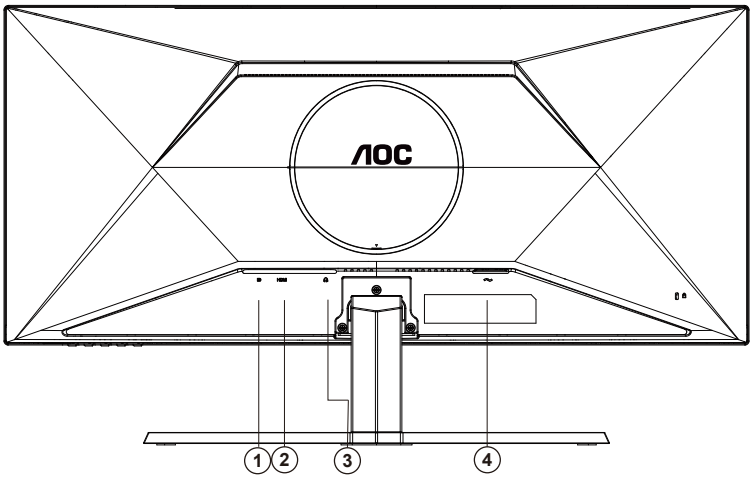
Podczas zmiany kąta nie należy dotykać ekranu LCD. Może to spowodować uszkodzenie lub pęknięcie ekranu LCD.

Ostrzeżenie

- Aby uniknąć potencjalnego uszkodzenia ekranu, takiego jak odklejanie panela przez ramkę, monitora nie należy nachylać w dół pod kątem większym niż 5 stopni.
- Podczas regulacji kata monitora nie należy naciskać ekranu. Należy chwytać wyłącznie za ramkę.

Podłączanie monitora

Gniazda kabli z tyłu monitora i komputera



1. DisplayPort
2. HDMI
3. Słuchawk
4. Zasilanie

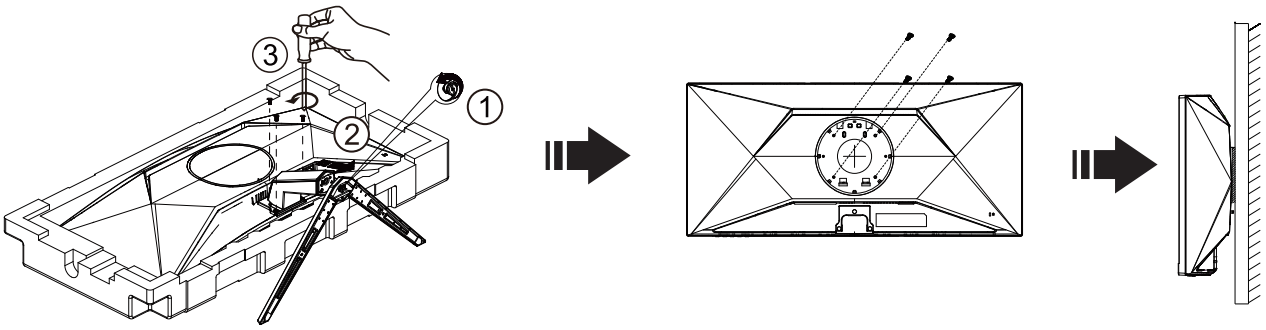
Połączenie z komputerem PC

1. Podłącz dokładnie przewód zasilający do złącza z tyłu monitora.
2. Wyłącz komputer i odłącz kabel zasilający.
3. Podłącz kabel sygnałowy monitora do złącza wideo w tylnej części komputera.
4. Podłącz kabel zasilający komputera i monitora do najbliższego gniazdka elektrycznego.
5. Uruchom komputer i włącz monitor.

Jeżeli na monitorze wyświetlany jest obraz instalacja jest zakończona. Jeżeli obraz nie jest wyświetlany, patrz Rozwiązywanie problemów.
Aby zabezpieczyć sprzęt, przed podłączeniem należy zawsze wyłączyć komputer i monitor LCD.

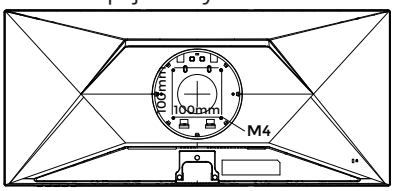
Podłączanie wspomika do montażu na ścianie

Przygotowanie do instalacji opcjonalnego ramienia do montażu ściennego.

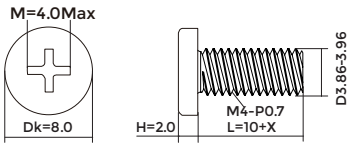


Monitor można zamocować na zakupionym oddzielnie ramieniu do montażu ściennego. Przed przystąpieniem do zamocowania odłącz zasilanie i wykonaj poniższe czynności:

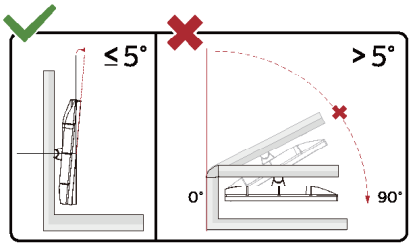
1. Zdejmij podstawę.
2. Złóż ramię do montażu ściennego zgodnie z instrukcjami producenta.
3. Umieść ramię do montażu ściennego z tyłu monitora. Dopasuj otwory w ramieniu do otworów z tyłu monitora.
4. Włóż w otwory 4 wkręty i dokręć.
5. Podłącz ponownie kable. Instrukcje dotyczące montażu, znajdują się w podręczniku użytkownika dostarczonym wraz z opcjonalnym ramieniem do montażu ściennego.



Specyfikacja śrub do wieszaków ściennych:
M4*(10+X)mm (X=grubość wspornika do montażu na ścianie)



Uwaga : Otwory na śruby do montażu VESA nie są dostępne we wszystkich modelach, sprawdź u dostawcy lub w oficjalnym wydziale AOC. W sprawie instalacji z montażem na ścianie należy zawsze kontaktować się z producentem.



* Konstrukcja wyświetlacza może się różnić od pokazanej na ilustracji.

⚠ Ostrzeżenie

- Aby uniknąć potencjalnego uszkodzenia ekranu, takiego jak odklejanie panela przez ramkę, monitora nie należy nachylać w dół pod kątem większym niż 5 stopni.
- Podczas regulacji kata monitora nie należy naciskać ekranu. Należy chwytać wyłącznie za ramkę.

Funkcja Adaptive-Sync

1. Funkcja Adaptive-Sync współpracuje z DisplayPort/HDMI
2. Kompatybilne karty graficzne: Lista zalecanych kart jak niżej, można również sprawdzić odwiedzając www.AMD.com

Karty graficzne

- Radeon™ RX Vega serii
- Radeon™ RX 500 serii
- Radeon™ RX 400 serii
- Radeon™ R9/R7 300 serii （za wyjątkiem serii R9 370/X, R7 370/X, R7 265）
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano serii
- Radeon™ R9 Fury serii
- Radeon™ R9/R7 200 serii (za wyjątkiem serii R9 270/X, R9 280/X)

Procesory

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

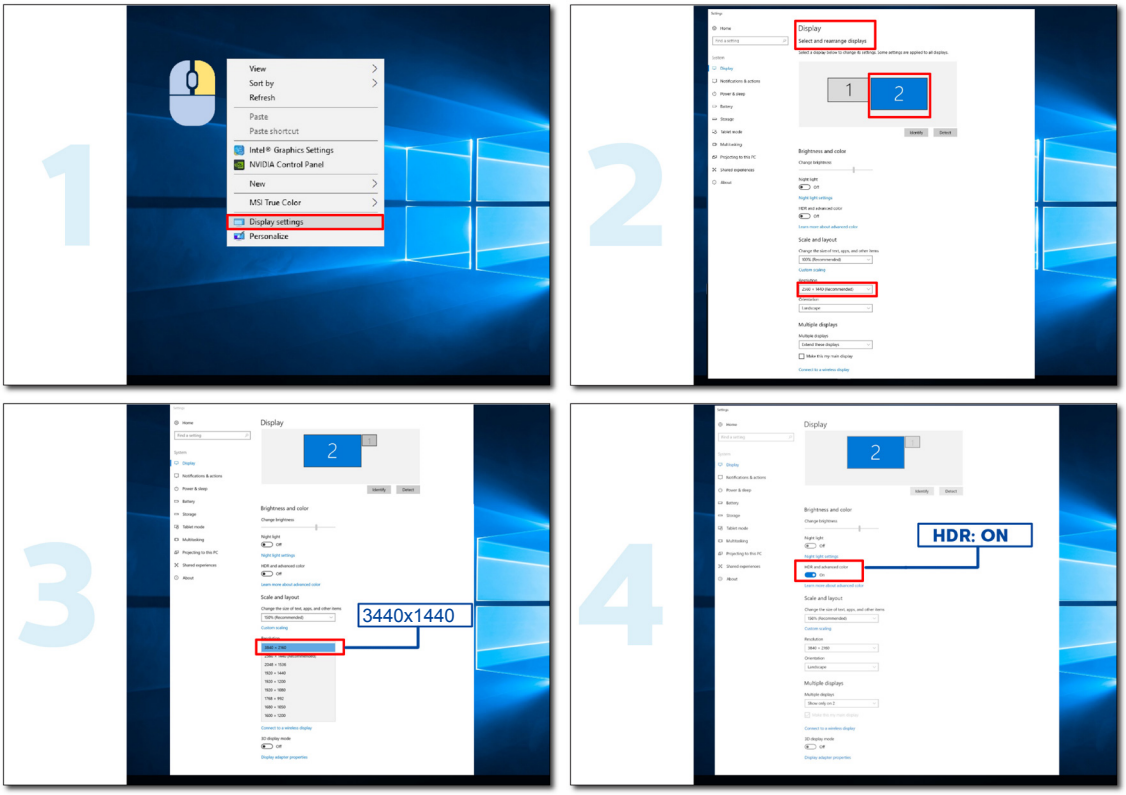
HDR

Jest kompatybilny z sygnałami wejściowymi w formacie HDR10.
Wyświetlacz może automatycznie aktywować funkcję HDR, jeśli odtwarzacz i zawartość są kompatybilne. Proszę skontaktować się z producentem urządzenia oraz dostawcą treści w celu uzyskania informacji o kompatybilności urządzenia i zawartości. Proszę wybrać „Wyłączony” dla funkcji HDR, gdy nie jest wymagana automatyczna aktywacja.

Uwaga:

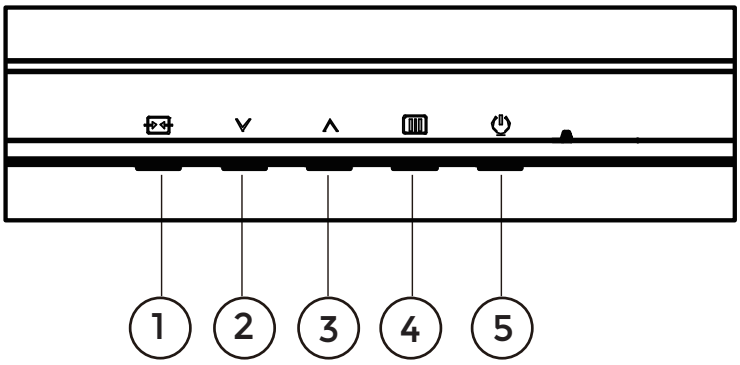
1. Nie jest wymagane specjalne ustawienie dla interfejsu DisplayPort/HDMI w wersjach systemu Windows 10 starszych niż V1703.
2. Dostępny jest tylko interfejs HDMI, natomiast interfejs DisplayPort nie działa w wersji Windows 10 V1703.
3. 3840x2160@50Hz/60Hz zalecane wyłącznie dla odtwarzaczy Blu-ray, Xbox oraz PlayStation.
4. Ustawienia wyświetlacza:

a. Rozdzielczość wyświetlacza ustawiona jest na 3440x1440, a efekt HDR jest wstępnie włączony.
b. Po uruchomieniu aplikacji najlepszy efekt HDR można uzyskać, zmieniając rozdzielczość na 3440x1440 (jeśli dostępna).



Regulacja

Przyciski skrótów



1	Źródło/Zakończ
2	Preset Mode (Tryb wstępnie ustawiony)/HDR/∨
3	Brightness (Jasność) /∧
4	Menu/Enter
5	Zasilanie

Menu/Enter
Naciśnij w celu wyświetlenia OSD lub potwierdzenia wyboru.

Zasilanie
Naciśnij przycisk Zasilanie, aby włączyć/wyłączyć monitor.

Preset Mode (Tryb wstępnie ustawiony)/HDR∨
Jeśli nie ma OSD, naciśnij klawisz „∨", aby otworzyć funkcję Tryb Ustawiony, a następnie naciśnij klawisz „∨" lub „∧", aby wybrać Tryb Ustawiony.
Po odebraniu sygnału HDR, ustaw profil HDR zgodnie z wymaganiami użytkowania.

Brightness (Jasność) /∧
Jeśli nie ma OSD, naciśnij klawisz „∨", aby otworzyć funkcję Jasność, a następnie naciśnij klawisz „∨" lub „∧, aby dostosować jasność.

Źródło/Zakończ
Kiedy OSD jest zamknięte, naciśnięcie przycisku Źródło/Zakończ uaktywni funkcję Źródło.
Gdy menu OSD jest aktywne, przycisk ten działa jak klawisz wyjścia (aby wyjść z menu OSD).

Ustawienia OSD

Podstawowe i proste instrukcje dla przycisków sterowania.

1). Naciśnij przycisk **MENU**, aby wyświetlić okno menu ekranowego OSD.

2). Naciśnij przyciski ˅ lub ˄, aby nawigować między funkcjami. Po podświetleniu wymaganej funkcji, naciśnij przycisk **MENU / OK** w celu uaktywnienia. Naciśnij przycisk ˅ lub ˄ w celu przechodzenia między funkcjami podmenu. Kiedy wymagana funkcja będzie podświetlona, naciśnij przycisk **MENU / OK**, aby ją uaktywnić.

3). Naciśnij ˅ lub ˄ w celu zmiany ustawień wybranej funkcji. Naciśnij przycisk **/ Zakończ** w celu opuszczenia ustawienia. Jeżeli chcesz wyregulować dowolną z innych funkcji, powtórz kroki od 2 do 3.

4). Funkcja blokady OSD: W celu zablokowania OSD, naciśnij i przytrzymaj wciśnięty przycisk **MENU** przy wyłączonym monitorze a następnie naciśnij przycisk **zasilania** w celu włączenia monitora. W celu odblokowania OSD - naciśnij i przytrzymaj wciśnięty przycisk **MENU** przy wyłączonym monitorze a następnie naciśnij przycisk **zasilania** w celu włączenia monitora.

Uwaga:

1). Jeżeli produkt ma tylko jedno wejście sygnału wyłączona jest regulacja pozycji „Wybór wejścia”.

2). Jeśli rozdzielczość sygnału wejścia jest rozdzielczością natywną lub Adaptive-Sync, wtedy element “Współczynnik obrazu” jest nieprawidłowy.

Game Setting (Ustawienia gry)

Shadow Control (Wygląd cieni)	0-20	1. Domyślna wartość funkcji Shadow Control to 0, następnie użytkownik końcowy może zwiększać wartość od 0 do 20, aby uzyskać 2. wyraźniejszy obraz. Jeśli obraz jest za ciemny, aby wyraźnie widzieć szczegóły, należy wyregulować w zakresie 0 do 20, aby uzyskać wyraźny obraz.
Game Color (Kolor gier)	0-20	Opcja Kolor gier zapewnia poziomy od 0 do 20 do regulacji nasycenia w celu uzyskania lepszych szczegółów na obrazie.
Low input Lag (Niskie opóźnienie wejścia)	Off (Wyłączone) / On (Włączone)	Wyłącz bufor ramek w celu zmniejszenia opóźnienia wejścia.
Adaptive-Sync	Off (Wyłączone) / On (Włączone)	Wyłączenie lub włączenie Adaptive-Sync. Przypomnienie o uruchomieniu Adaptive-Sync: Po włączeniu funkcji Adaptive-Sync, w niektórych grach może wystąpić miganie.
Dial Point	Off (Wyłączone) / On (Włączone) Dynamic(Dynamiczny)	Funkcja "Dial Point" (Celownik) umieszcza wskaźnik celu na środku ekranu, wspomagając graczy w grach First Person Shooter (FPS) z dokładnym i precyzyjnym celowaniem.
Dark Boost (Wzmocnienie ciemnych kolorów)	Off (Wyłączone / Level 1(Poziom 1) / Level 2(Poziom 2) / Level 3(Poziom 3)	Poprawianie szczegółów ekranu w ciemnym lub jasnym obszarze, aby dostosować jasność w jasnym obszarze i upewnić się, że nie jest on przesycony.
MBR	0 ~ 20	MBR (Zmniejszenie zakłóceń spowodowanych ruchem) Udostępnia poziomy 0-20 do regulacji zakłóceń spowodowanych ruchem. Uwaga: 1. Funkcję MBR można regulować przy wyłączonej funkcji Adaptive-Sync, włączane jest niskie opóźnienie wejścia, a częstotliwość odświeżania wynosi ≥75. 2. Przy wzroście wartości regulacji zostanie zmniejszona jasność ekranu.
MBR Sync	Off (Wyłączone) / On (Włączone)	Wyłączenie lub włączenie MBR Sync (Usuwanie rozmazania obrazu ruchomego) Funkcję MBR Sync można regulować, gdy Adaptive-Sync jest ustawiona na Wł., a częstotliwość odświeżania ≥75Hz

Overdrive (Przyspieszenie)	Off (Wyłączone)	Regulacja czasu odpowiedzi. Uwaga: 1. Jeżeli użytkownik ustawi OverDrive na “Strong” (Mocny), wyświetlany obraz może być rozmazany. Użytkownicy mogą dostosować poziom OverDrive lub wyłączyć go, zgodnie ze swoimi preferencjami. 2. Funkcja “Boost” (Zwiększenie) jest opcjonalna, gdy jest wyłączona funkcja Adaptive-Sync, a częstotliwość odświeżania ≥75Hz. 3. Gdy jasność ekranu zmniejszy się, po włączeniu funkcji “Boost” (Zwiększenie).
	Weak (Słaby)	
	Medium (Średnie)	
	Strong (Mocny)	
	Boost (Zwiększenie)	

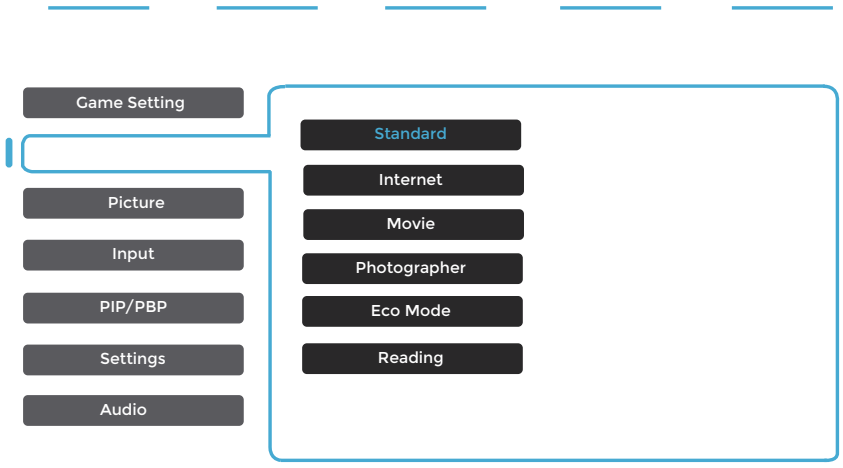
Ograniczenia trybu wstępnego:

1). Podczas korzystania z „Reading”, „HDR Effect–Picture”, „HDR Effect–Movie”, „HDR Effect–Game”, „Uniformity”, „FPS”, „RTS” i „Racing games modes”, „Dark Boost”, „Shadow Control” i „Game Color” zostaną wyłączone. W trybie odczytu i jednorodności nie można wybrać OD.

2). Gdy HDR jest włączony, nie można dostosować „Dark Boost”, „Shadow Control”, „Game Color”, „MBR”, „MBR Sync”. “Boost” w “Overdrive” nie jest dostępny. Po włączeniu Dark Boost kontrola cienia i kolor gry zostaną zeszerzone i nie mogą być wybrane.

Gdy „Przestrzeń kolorów” w obszarze „Obraz” jest ustawiona na sRGB, elementy „Kontrola cienia”, „Kolor gry”, „MBR”, „Synchronizacja MBR” i „Zwiększenie ciemności” nie mogą być dostosowane.

Preset Mode (Tryb wstępnie ustawiony)



Standard	Popraw czytelność dla odpowiednich gier internetowych i mobilnych.
Internet	Tryb Internet
Movie (Film)	Tryb Film
Photographer (Fotograf)	Tryb Fotograf
Eco Mode (Tryb Eco)	Tryb Eco
Reading (Czytanie)	Tryb Czytanie
HDR Effect - Picture (Efekt HDR – Obraz)	Ustaw efekt HDR zgodnie z wymaganiami użytkowania.
HDR Effect - Movie (Efekt HDR – Film)	
HDR Effect - Game (Efekt HDR – Gra)	
Sports	Tryb Sport
Uniformity	Tryb Uniformity
FPS	Do grania w gry FPS (First Person Shooters). Poprawia poziom czerni w ciemnym motywie.
RTS	Do grania w gry RTS (Real Time Strategy). Poprawia jakość obrazu.
(Wyścigi)	Do grania w gry wyścigowe, zapewnia najszybszy czas reakcji i wysoką saturację kolorów.
Reset Color (Resetuj kolor)	Tak lub nie Resetuje kolor do ustawień domyślnych.

HDR

HDR	Off(Wyłączone)	Ustaw profil HDR zgodnie z wymaganiami użytkownika dotyczącymi używania. Uwaga: Po wykryciu treści HDR, zostanie wyświetlona do regulacji opcja HDR.
	DisplayHDR	
	HDR Picture (HDR Obraz)	
	HDR Movie(HDR Film)	
	HDR Game(HDR Gra)	

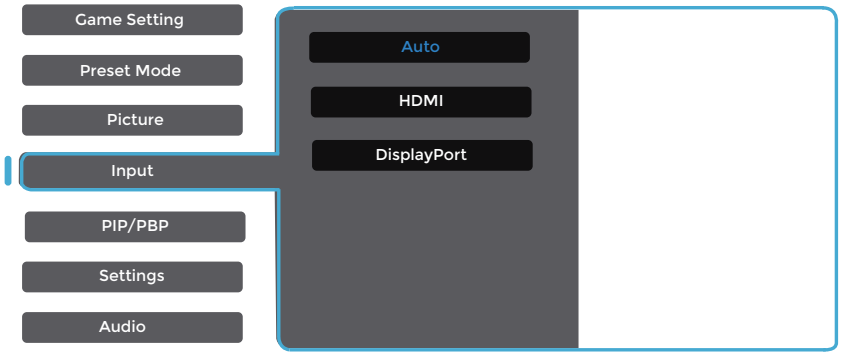
Picture(Obraz)

Brightness (Jasność)	0-100	Regulacja podświetlania.
Contrast (Kontrast)	0-100	Kontrast z rejestru cyfrowego.
Color Space (Przestrzeń kolorów)	Panel Native (Natywny panel)	Standardowy panel przestrzeni kolorów.
	sRGB	Przestrzeń kolorów sRGB.
Sharpness (Ostrość)	0-100	Dostosowanie ostrości.
Gamma	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Regulacja Gamma.
Color Temp. (Temper. Barwowa)	Native (Rodzimy)	Przypomnij Native Color Temperature z EEPROM.
	5000K	Przypomnij temperaturę koloru 5000K z EEPROM.
	6500K	Przypomnij temperaturę koloru 6500K z EEPROM.
	7500K	Przypomnij temperaturę koloru 7500K z EEPROM.
	8200K	Przypomnij temperaturę koloru 8200K z EEPROM.
	9300K	Przypomnij temperaturę koloru 9300K z EEPROM.
	11500K	Przypomnij temperaturę koloru 11500K z EEPROM.
	User Define (Definicja użytkownika)	Przywróć temperaturę koloru z pamięci EEPROM.
Red (Czerwony)	0-100	Wzmocnienie czerwieni z rejestru cyfrowego.
Green (Zielony)	0-100	Wzmocnienie zielonego z rejestru cyfrowego.
Blue (Niebieski)	0-100	Wzmocnienie niebieskiego z rejestru cyfrowego.

DCR	Off (Wyłączone)	Wyłączony dynamiczny współczynnik kontrastu
	On (Włączone)	Włączony dynamiczny współczynnik kontrastu
Clear Vision (Jasne widzenie)	Off (Wyłączone) / Weak (Słaby) / Medium (Średnie) / Strong (Mocny)	Full-screen apply sharpening function.
LowBlue Mode (Niski jasnoniebieski)	Off (Wyłączone)	Zmniejsza długość fali niebieskiego światła sterując temperaturą barwową.
	Multimedia	
	Internet	
	Office (Biuro)	
	Reading (Czytanie)	
Image Ratio (Współcz. Obrazu)	Full(Pełny) / Aspect(Proporcje) / 1:1	Wybór współczynnika obrazu dla wyświetlacza.

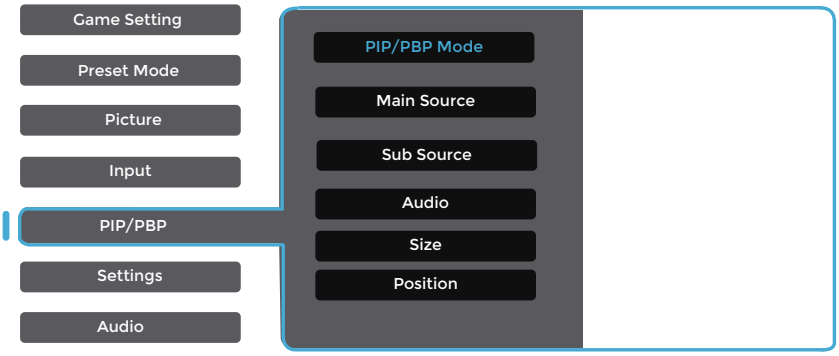
Uwaga:
1). Gdy „Czytanie/Efekt HDR – Obraz/Efekt HDR – Film/Efekt HDR – Gra/Jednorodność/FPS/RTS/Wyścigi" jest włączone w „Trybie wstępnie ustawionym", elementy „Kontrast", „Przestrzeń kolorów", „Gama" nie mogą być dostosowane. W trybie czytania i jednorodności temperatura koloru jest zeszerzona i nie może być wybrana. W trybie jednorodności ostrość, DCR, jasne widzenie i niski niebieski tryb są zeszerzone i nie można ich wybrać.
2). Gdy „HDR" jest DisplayHDR, elementy „Jasność", „Kontrast", „Przestrzeń kolorów", „Gama", „Temp. koloru", „Jasne widzenie", „DCR", „Tryb niskibłękitny" nie mogą być regulowane.
3). Gdy „HDR" to HDR Pictrue/Movie/Game, elementy „Color Space", „Gamma", „Color Temperature", „DCR", „LowBlue Mode" nie mogą być dostosowane.
4). Po włączeniu Clear Vision nie można wybrać zwrotu szarości ostrości

Input (Wejście)



Auto	Automatycznie wybierz źródło sygnału wejściowego.
HDMI	Wybierz źródło sygnału wejściowego HDMI.
DisplayPort	Wybierz źródło sygnału wejściowego DisplayPort.

PIP/PBP



PIP / PBP Mode (Tryb PIP/PBP)	Off (Wył.) / PIP / PBP	Wyłączenie lub włączenie PIP lub PBP
Main Source (Źródło główne)	HDMI/DP	Wybór głównego źródła sygnału ekranu.
Sub Source (Źródło podrzęd.)	HDMI/DP	Wybór podrzędnego źródła sygnału ekranu.
Audio	Main Source (Źródło główne)/Sub Source (Źródło podrzęd.)	Select the audio output under different sources.
Size (Wielk.)	Small (Mały) / Middle (Średni) / Large (Duży)	Wybór wielkości ekranu.
Position (Położenie)	Right-up (Pr.-góra)	Ustawienie położenia ekranu.
	Right-down (Pr.-dół)	
	Left-up(Lewo-góra)	
	Left-down(Lewo-dół)	
Swap(Zamiana)	Off (Wyłączone) / On (Włączone)	Wybierz opcję Wyłącz/Wł., aby wyłączyć/włączyć zamianę.

Uwaga:

1) Gdy „HDR" w obszarze „Obraz" jest ustawiony na stan niewyłączony, nie można dostosować wszystkich elementów w obszarze „PIP/PBP".

2) Gdy PBP/PIP jest włączony, kompatybilność źródła wejściowego ekranu głównego/wtórnego jest następująca:

PIP		Sub Source (Źródło podrzęd.)	
		HDMI	DisplayPort
Main Source (Źródło główne)	HDMI1	V	V
	DisplayPort	V	V

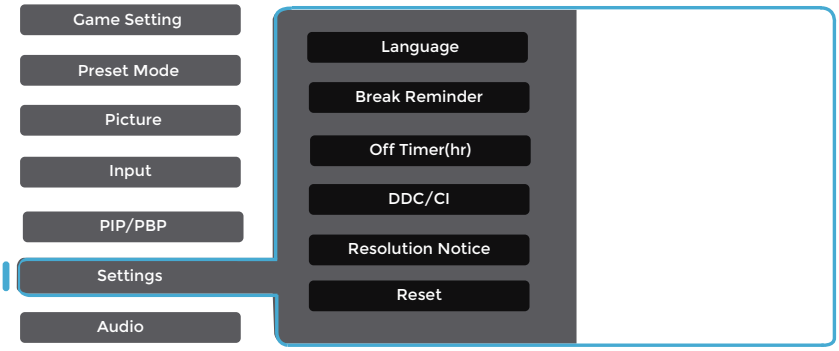
PBP		Sub Source (Źródło podrzęd.)	
		HDMI	DisplayPort
Main Source (Źródło główne)	HDMI	V	V
	DisplayPort	V	V

3). Gdy PIP/PBP jest włączony, maksymalna obsługiwana częstotliwość odświeżania wynosi 60 Hz.

4). Gdy PxP = OFF, można wybrać OD. Gdy PxP = ON, OD jest szary i nie może być wybrany, ale OD nie może być przymusowo ustawiony na OFF. W tym czasie, po wyłączeniu PxP, musi wrócić do pierwotnego stanu.

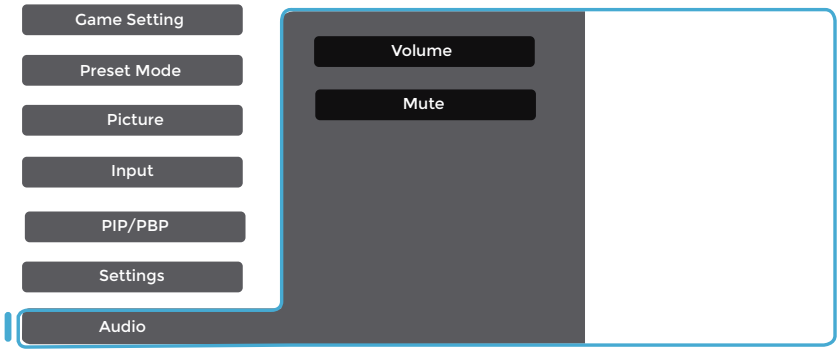
5). PIP/PBP i Adaptive-Sync mają domyślny konflikt i nie mogą być włączone jednocześnie.

Settings(Ustawienia)



Language (Język)		Wybór języka OSD.
Break Reminder (Przypomnienie o przerwie)	Off (Wyłączone) / On (Włączone)	Przypomnienie o przerwie, jeśli użytkownik pracuje dłużej niż 1 godzinę
Off timer (Timer wył zasil)	0-24 godz.	Wybór czasu wyłączenia zasilania prądem stałym
DDC/CI	Tak lub nie	Włączenie lub wyłączenie obsługi DDC/CI
Resolution Notice (Powiadomienie o uchwale)	Off (Wyłączone) / On (Włączone)	Optymalna rozdzielczość szybka.
Reset (Resetuj)	Tak lub nie	Przywracanie domyślnych ustawień menu

Audio



Volume (Głośność)	0-100	Regulacja głośności.
Mute (Wyciszenie)	Off (Wyłączone) /On (Włączone)	Wyciszenie głośności.

OSD Setup (Ustawienia OSD)

Transparence (Przezroczystość)	0-100	Dostosowanie przezroczystości menu ekranowego OSD
H. Position (Pozycja Pozioma)	0-100	Służy do ustawiania położenia OSD w poziomie
V. Position (Pozycja Pionowa)	0-100	Służy do ustawiania położenia OSD w pionie
OSD Timeout (Czas Zakończenia)	5-120	Dostosowanie czasu wyświetlania menu ekranowego OSD
Firmware Upgrade (Aktualizacja oprogramowania sprzętowego)	Tak lub nie	Zaktualizuj FW za pośrednictwem USB.

Information(informacje)

Diody stanu

Stan	Kolor diody
Tryb pełnej mocy	Biały
Tryb wyłączenia aktywności	Pomarańczowy

Rozwiązywanie problemów

Problem i pytanie	Możliwe rozwiązania
Dioda zasilania nie świeci się	Upewnij się, że przycisk zasilania został włączony, a przewód zasilania jest prawidłowo podłączony do gniazdka sieciowego oraz do monitora.
Brak obrazu na ekranie	• Czy przewód zasilania jest odpowiednio podłączony? Sprawdź podłączenia przewodu zasilania i zasilanie. • Czy kabel jest podłączony poprawnie? Sprawdź połączenie przewodem HDMI. (monitor połączony przy użyciu przewodu DisplayPort) Sprawdź połączenie przewodem DisplayPort. * Wejście HDMI/DisplayPort/ jest w niektórych modelach niedostępne. • Czy zasilanie jest włączone? Ponownie uruchomić komputer w celu obejrzenia ekranu początkowego (ekranu logowania), który powinien być widoczny. Jeżeli wyświetlany jest ekran początkowy (ekran logowania), uruchom komputer w odpowiednim trybie (tryb bezpieczny dla Windows 7/8/10) i następnie zmień częstotliwość karty graficznej. (Patrz ustawienia optymalnej rozdzielczości). Jeżeli ekran początkowy (ekran logowania) nie pojawia się, skontaktuj się z centrum serwisowym lub sprzedawcą. • Czy na ekranie wyświetlany jest komunikat “Wejście nieobsługiwane”? Komunikat ten może być widoczny, kiedy sygnał z karty graficznej przekracza maksymalną rozdzielczość i częstotliwość, które może prawidłowo obsłużyć monitor. Ustaw maksymalną rozdzielczość i częstotliwość na takie, które monitor może obsłużyć prawidłowo. • Upewnij się, że zainstalowane zostały sterowniki monitora AOC.
Obraz jest rozmyty i widoczne są podobrazy oraz cienie	Wyreguluj kontrast i jasność. Naciśnij, aby dostosować automatycznie. Upewnij się, że niej jest wykorzystywany przedłużacz lub skrzynka przełączeniowa. Zalecamy bezpośrednie łączenie monitora z gniazdem wyjściowym karty graficznej.
Obraz skacze, miga lub pojawiają się fale na obrazie	Odsuń jak najdalej od monitora, urządzenia elektryczne mogące powodować zakłócenia elektryczne. Użyj maksymalnej częstości odświeżania monitora dla danej rozdzielczości.
Monitor zawiesza się w trybie aktywnego wyłączenia	Włącznik zasilania komputera powinien być włączony. Karta graficzna komputera powinna być prawidłowo włożona do gniazda. Upewnij się, że kabel wideo monitora jest prawidłowo podłączony do komputera. Sprawdź kabel wideo monitora i upewnij się, że żaden styk nie jest wygięty. Sprawdź, czy komputer działa uderzając w przycisk CAPS LOCK na klawiaturze i obserwując diodę CAPS LOCK. Po uderzeniu w przycisk CAPS LOCK dioda powinna zgasnąć lub się zaświecić.
Brak jednego z głównych kolorów (CZERWONY, ZIELONY lub NIEBIESKI)	Sprawdź kabel wideo monitora i upewnij się, że żaden styk nie jest uszkodzony. Upewnij się, że kabel wideo monitora jest prawidłowo podłączony do komputera.
Obraz ma defekty koloru (biały nie wygląda jak biały)	Wyreguluj kolor RGB lub ustaw wymaganą temperaturę barwową.
Poziome lub pionowe zakłócenia na ekranie	Zastosuj tryb zamykania Windows7/8/10/11. Wyreguluj ZEGAR i FAZĘ. Naciśnij, aby dostosować automatycznie.
Regulacja i serwis	Informacje dotyczące przepisów i serwisu znajdują się po adresem www.aoc.com (aby wyszukać na na stronie pomocy technicznej informacje dotyczące przepisów i serwisu należy wprowadzić zakupiony w danym kraju model)

Dane techniczne

Ogólne dane techniczne

Panel	Nazwa modelu	CU34B3E		
	System działania	Kolorowy wyświetlacz LCD TFT		
	Widoczny rozmiar ekranu	Przekątna 86,4 cm		
	Podziałka pikseli	0,23175mm (poziomo) × 0,23175mm (pionowo)		
	Wyświetlane kolory	10bit(8+FRC)		
Inne	Zakres skanowania w poziomie	30k~190kHz		
	Rozmiar skanowania w poziomie (Maksymalny)	797,22mm		
	Zakres skanowania w pionie	48-100Hz(HDMI) 48-120Hz(DisplayPort)		
	Rozmiar skanowania w pionie (Maksymalny)	333,72mm		
	Optymalne wstępne ustawienia rozdzielczości	3440x1440@60Hz		
	Max resolution	3440x1440@100Hz(HDMI) 3440x1440@120Hz(DisplayPort)		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Źródło zasilania	100-240V~, 50/60Hz, 1,5A		
	Zużycie energii	Typowe (domyślna jasność i kontrast)		31W
		Maks, (jasność = 100,kontrast = 100)		≤53W
		Tryb gotowości		≤0,3W
	Odprowadzanie ciepła	Normalne działanie		105,80 BTU/godz.
		Uśpienie (Tryb gotowości)		<1,02 BTU/godz.
		Tryb wyłączenia		<0 BTU/godz.
Charakterystyka fizyczna	Typ złącza	HDMI/DisplayPort/Słuchawki		
	Typ kabla sygnałowego	Odłączany		
Środowiskowe	Temperatura	Działanie	0°C ~ 40°C	
		Bez działania	-25°C ~ 55°C	
	Wilgotność	Działanie	10% do 85% (bez kondensacji)	
		Bez działania	5% do 93% (bez kondensacji)	
	Wysokość nad poziomem morza	Działanie	0 m ~ 5000 m (0 stóp ~ 16404 stóp)	
		Bez działania	0 m ~ 12192 m (0 stóp ~ 40000 stóp)	

Uwaga:

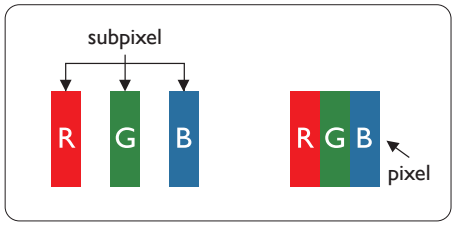
1). Maksymalna liczba kolorów wyświetlacza obsługiwana przez ten produkt to 1,07 miliarda, a warunki ustawień są następujące (mogą występować różnice ze względu na ograniczenia wyjścia niektórych kart graficznych):

Wersja sygnału / Format koloru / Stan / Bit koloru	HDMI2.0		DP1.4	
	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB
3440x1440 120Hz 10 bpc	\	\	V	V
3440x1440 120Hz 8 bpc	\	\	V	V
3440x1440 100Hz 10 bpc	V	\	V	V
3440x1440 100Hz 8 bpc	V	V	V	V
Niska rozdzielczość 10 bpc	V	\	V	V
Niska rozdzielczość 8 bpc	V	V	V	V

[2]: Wejście sygnału HDMI/DP, aby osiągnąć WQHD 240Hz, należy użyć karty graficznej obsługującej DSC. Odwiedź stronę producenta kart graficznych, aby uzyskać wsparcie DSC

Zasady firmy AOC dotyczące defektu pikseli w monitorach z płaskim ekranem

Firma AOC stara się dostarczać najwyższej jakości produkty. Wykorzystujemy procesy produkcji należące do najbardziej zaawansowanych
w branży i rygorystyczną kontrolę jakości.
Mimo to czasami nie można uniknąć defektów pikseli lub subpikseli paneli TFT stosowanych
w monitorach z płaskim ekranem. Żaden producent nie może zagwarantować wykluczenia defektu pikseli ze wszystkich paneli. Jednak firma AOC gwarantuje, że każdy monitor, w którym stwierdzi się niedopuszczalną ilość defektów, zostanie naprawiony lub wymieniony w ramach
gwarancji. Poniżej przedstawiono różne rodzaje defektów pikseli i podano dopuszczalną ilość defektów dla każdego z nich. Aby panel TFT monitora został zakwalifikowany do naprawy lub wymiany w ramach gwarancji, ilość występujących w nim defektów pikseli musi przekraczać dopuszczalny poziom. Nasze standardy przewidują na przykład, że w monitorze nie może być uszkodzonych więcej niż 0,0004% subpikseli. Poza tym, ponieważ niektóre rodzaje lub kombinacje defektów pikseli są zdecydowanie bardziej zauważalne, firma AOC stosuje wobec nich jeszcze wyższe normy jakościowe. Zasada ta obowiązuje na całym świecie.



Piksele i subpiksele

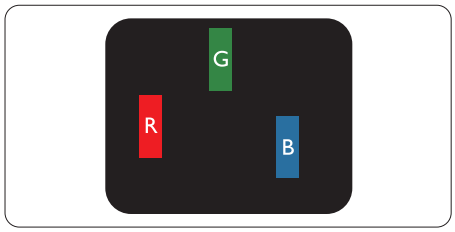
Piksel lub inaczej element obrazu, składa się
z trzech subpikseli w kolorach podstawowych: czerwonym, zielonym i niebieskim. Wiele pikseli tworzy razem obraz. Gdy świecą wszystkie subpiksele danego piksela, trzy kolorowe subpiksele wyglądają jak pojedynczy biały piksel. Kiedy wszystkie subpiksele są ciemne, trzy kolorowe subpiksele wyglądają jak pojedynczy czarny piksel. Inne kombinacje świecących i ciemnych subpikseli wyglądają jak pojedyncze piksele o analogicznych kolorach.

Rodzaje defektów pikseli

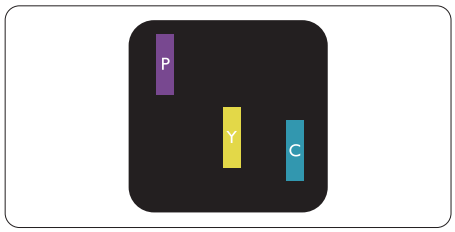
Defekty pikseli i subpikseli objawiają się na ekranie w różny sposób. Istnieją dwie kategorie defektów pikseli, a każda z nich obejmuje kilka rodzajów defektów subpikseli.

Defekty jasnych plamek

Defekty jasnych plamek objawiają się w taki sposób, jakby piksele lub subpiksele stale świeciły lub były „włączone”. Jasna plamka to subpiksel widoczny na ekranie, gdy monitor wyświetla ciemny wzór. Wyróżnia się przedstawione poniżej typy defektów jasnych plamek.

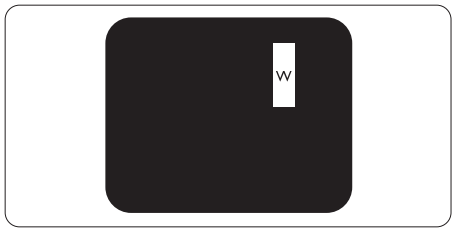


Jeden świecący czerwony, zielony lub niebieski subpiksel.



Dwa sąsiednie świecące subpiksele:

- Czerwony + niebieski = purpurowy
- Czerwony + zielony = żółty
- Zielony + niebieski = błękitny (jasnoniebieski)

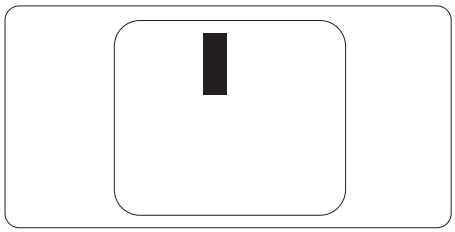


Trzy sąsiednie świecące subpiksele (jeden biały piksel).

Uwaga
Czerwona lub niebieska jasna plamka jest jaśniejsza o więcej niż 50 procent od sąsiednich plamek, a zielona jasna plamka jest o 30 procent jaśniejsza od sąsiednich plamek.

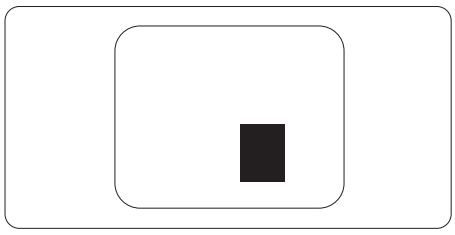
Defekty czarnych plamek

Defekty czarnych plamek objawiają się w taki
sposób, jakby piksele lub subpiksele stale były ciemne lub „wyłączone". Ciemna plamka to
widoczny na ekranie subpiksel, gdy monitor
wyświetla jasny wzór. Wyróżnia się przedstawione
poniżej typy defektów czarnych plamek.



Bliskość defektów pikseli

Ponieważ mogą być bardziej zauważalne defekty pikseli i subpikseli tego samego rodzaju, znajdujące się niedaleko siebie, firma AOC określa również tolerancje bliskości defektów pikseli.



Tolerancje defektu pikseli

Aby panel TFT monitora został zakwalifikowany w okresie gwarancyjnym do naprawy lub wymiany z powodu defektów pikseli, muszą w nim wystąpić defekty pikseli przekraczające tolerancje podane w poniższych tabelach.

DEFEKTY JASNYCH PLAMEK	DOPUSZCZALNY POZIOM
1 świecący subpiksel	2
2 sąsiednie świecące subpiksele	1
3 sąsiednie świecące subpiksele (jeden biały)	0
Odległość pomiędzy dwoma defektami jasnej plamki*	≥15mm
Łączna liczba defektów jasnych plamek wszystkich rodzajów	2

DEFEKTY CZARNYCH PLAMEK	DOPUSZCZALNY POZIOM
1 ciemny subpiksel	5 lub mniej
2 sąsiadujące ciemne subpiksele	2 lub mniej
3 sąsiadujące ciemne subpiksele	≤1
Odległość pomiędzy defektami dwóch czarnych plamek*	≥15mm
Łączna liczba defektów ciemnych plamek wszystkich rodzajów	5 lub mniej

ŁĄCZNA LICZBA DEFEKTÓW PLAMEK	DOPUSZCZALNY POZIOM
Łączna liczba defektów jasnych i ciemnych plamek wszystkich rodzajów	5 lub mniej

Uwaga
Defekty 1 lub 2 sąsiadujących subpikseli = 1 defekt plamki

Zaprogramowane tryby wyświetlania

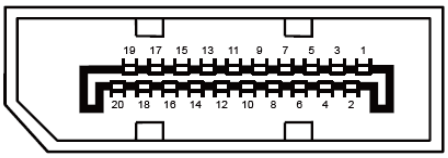
STANDARD	ROZDZIELCZOŚĆ(±1Hz)	CZĘSTOTLIWOŚĆ POZIOMA (kHz)	CZĘSTOTLIWOŚĆ PIONOWA (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@67Hz	35	67
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
WXGA+	1440x900@60Hz	55.935	59.887
	832x624@75Hz	49.725	74.77
	1680x1050@60Hz	64.674	59.883
Full HD	1920x1080@60Hz	67.5	60
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
	1280x720@60HZ	44.772	59.855
	1280x960@60Hz	60	60
	2560x1080@60Hz	67.173	59.976
QHD	2560x1440@120Hz	176.4	120
WQHD	3440x1440@60Hz	88.861	60
	3440x1440@100Hz	149	100
	3440x1440@30HZ	44.43	30
	3440x1440@120Hz (DisplayPort)	176.4	120

Uwaga: Zgodnie ze standardem VESA, podczas obliczania częstotliwości odświeżania (częstotliwości pola) różnych systemów operacyjnych i kart graficznych, może wystąpić pewien błąd (+/-1 Hz). W celu poprawienia kompatybilności, nominalna częstotliwość odświeżania tego produktu została zaokrąglona. Należy się odnieść do rzeczywistego produktu.

Przypisanie styków

19-stykowy przewód sygnałowy kolorowego wyświetlacza

Nr styku	Nazwa sygnału	Nr styku	Nazwa sygnału	Nr styku	Nazwa sygnału
1.	Dane TMDS 2+	9.	TMDS, dane, 0-	17.	Masa DDC/CEC
2.	Dane TMDS 2 - ekranowanie	10.	Zegar TMDS +	18.	+5 V Zasilanie
3.	TMDS, dane, 2-	11.	Ekranowanie zegara TMDS	19.	Wykrywanie wkładania pod napięciem
4.	Dane TMDS 1+	12.	Zegar TMDS -		
5.	Dane TMDS 1 - ekranowanie	13.	CEC		
6.	TMDS, dane, 1-	14.	Rezerwa (urządzenie włączane przy styku normalnie zamkniętym)		
7.	Dane TMDS 0+	15.	SCL		
8.	Dane TMDS 0 — ekranowanie	16.	SDA		



20-stykowy przewód sygnałowy kolorowego wyświetlacza

Nr styku	Nazwa sygnału	Nr styku	Nazwa sygnału
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Wykrywanie wkładania pod napięciem
9	ML_Lane 1 (p)	19	Powrót DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Funkcja Plug & Play DDC2B

Monitor wyposażony jest w możliwości VESA DDC2B zgodnie z normą VESA DDC. Umożliwia ona informowanie komputera hosta o tożsamości monitora i, zleżenie od zastosowanego poziomu DDC, przekazywanie dodatkowych informacji o możliwościach monitora.

DDC2B jest dwukierunkowym kanałem danych korzystającym z protokołu I2C. Host może zażądać informacji EDID przez kanał DDC2B.

HDMI®
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE