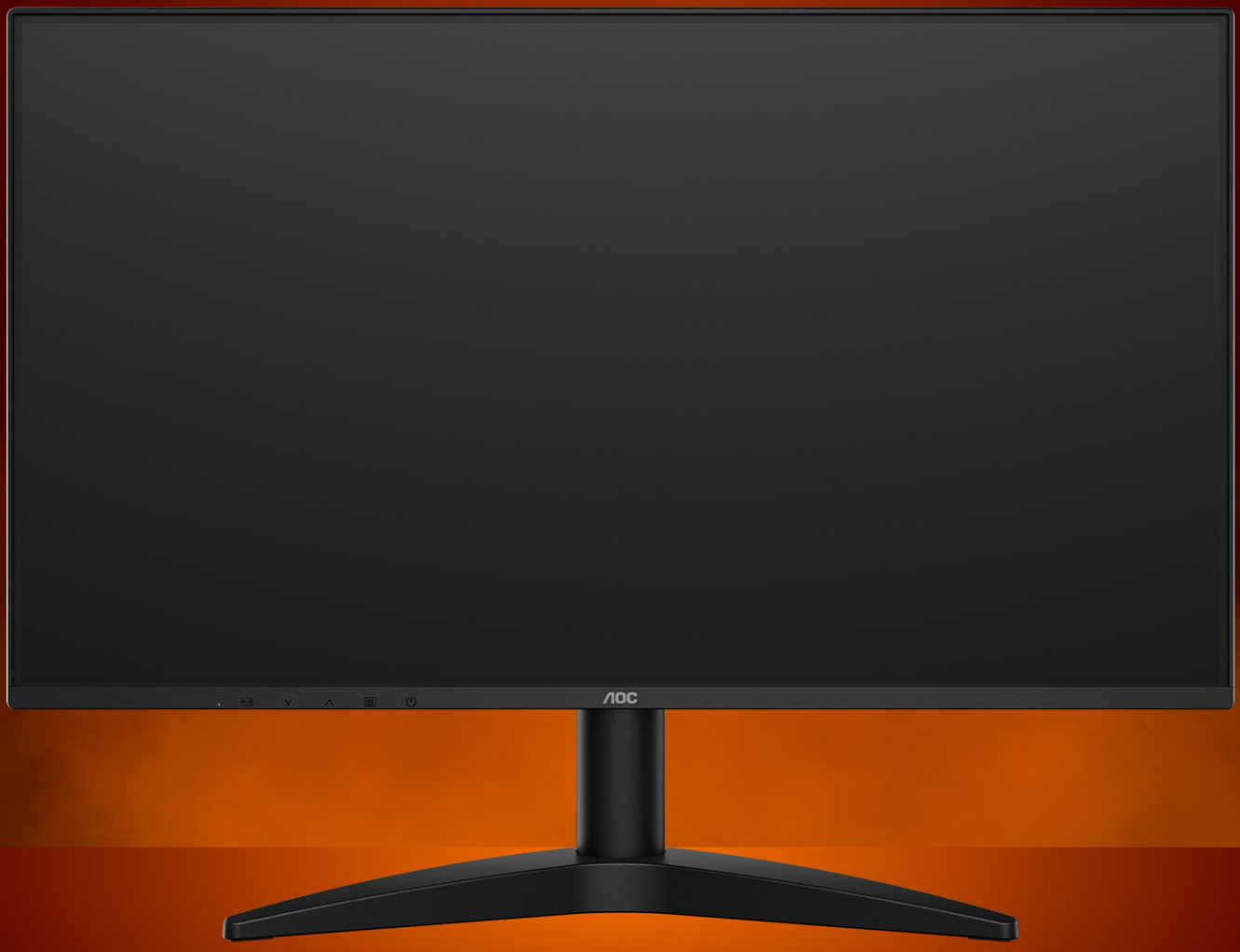
AOC
GAMING



MANUAL DE USUARIO

G27B36N

©2026 AOC. All rights reserved
Version: A00

WWW.AOC.COM

Seguridad 1
Convenciones nacionales 1
Alimentación 2
Instalación 3
Limpieza 4
Otros 5

Configuración 6
Contenido de la caja 6
Montaje del Soporte y la base 7
Ajuste del ángulo de visión 8
Conexión del Monitor 9
Montaje en pared 10
Función Adaptive-Sync 11
HDR 12

Ajuste 13
Teclas de acceso rápido 13
Configuración del OSD 14
Configuración de juego 15
Imagen 17
Configuración 19
Audio 20
Configuración del OSD 21
Información 22
Indicador LED 23

Resolución de problemas 24

Especificaciones 25
Especificaciones generales 25
Modos de visualización predefinidos 26
Asignación de pines 27
Plug and Play 28

Seguridad

Convenciones nacionales

Las siguientes subsecciones describen las convenciones nacionales empleadas en este documento.

Notas, precauciones y advertencias

A lo largo de esta guía, los bloques de texto pueden ir acompañados de un icono e impresos en negrita o cursiva. Dichos bloques constituyen notas, precauciones y advertencias, y se emplean del siguiente modo:



NOTA: Una NOTA indica información importante que le ayuda a sacar el máximo provecho de su sistema informático.



PRECAUCIÓN: Una PRECAUCIÓN señala riesgos de daños al hardware o pérdida de datos, e indica cómo evitar el problema.



ADVERTENCIA: Una ADVERTENCIA señala riesgos de lesiones personales e indica cómo evitar el problema. Algunas advertencias pueden presentarse en formatos alternativos y sin icono. En tales casos, la presentación específica de la advertencia es exigida por la autoridad reguladora.

Alimentación eléctrica

 El Monitor debe operarse exclusivamente con el tipo de fuente de alimentación especificado en la etiqueta. Si desconoce el tipo de suministro eléctrico de su vivienda, consulte a su distribuidor o a la compañía eléctrica local.

 El Monitor está equipado con una clavija de conexión a tierra de tres patas, es decir, una clavija con un tercer contacto (de tierra). Esta clavija solo encajará en una toma de corriente con conexión a tierra como medida de seguridad. Si su toma de corriente no admite la clavija de tres hilos, solicite a un electricista que instale la toma adecuada o utilice un adaptador para conectar el aparato a tierra de forma segura. No anule la función de seguridad de la clavija con conexión a tierra.

 Desenchufe el equipo durante tormentas eléctricas o cuando no vaya a utilizarse durante largos períodos de tiempo. Esto protegerá el Monitor contra daños causados por sobretensiones.

 No sobrecargue las regletas de alimentación ni los cables alargadores. La sobrecarga puede provocar incendios o descargas eléctricas.

 Para garantizar un funcionamiento satisfactorio, utilice el Monitor únicamente con ordenadores certificados por UL que dispongan de tomas configuradas adecuadamente y marcadas entre 100-240 V CA, mín. 5 A.

 La toma de pared deberá instalarse cerca del equipo y ser fácilmente accesible.

 Para uso exclusivo con el adaptador de alimentación suministrado

Fabricante: Ten Pao Industrial Co., Ltd.
Modelo: S040APP1900190

Instalación

No coloque el Monitor sobre un carrito, Soporte, trípode, soporte de fijación o mesa inestables. Si el Monitor cae, puede provocar lesiones personales y daños graves al producto. Utilice únicamente un carrito, Soporte, trípode, soporte de fijación o mesa recomendados por el fabricante o suministrados con este producto. Siga las instrucciones del fabricante durante la instalación y emplee accesorios de montaje recomendados por él. Desplace el conjunto formado por el producto y el carrito con precaución.

Nunca introduzca objetos en las aberturas de la carcasa del Monitor. Podría dañar los circuitos internos y provocar incendios o descargas eléctricas. No vierta líquidos sobre el Monitor.

No apoye la parte frontal del producto en el suelo.

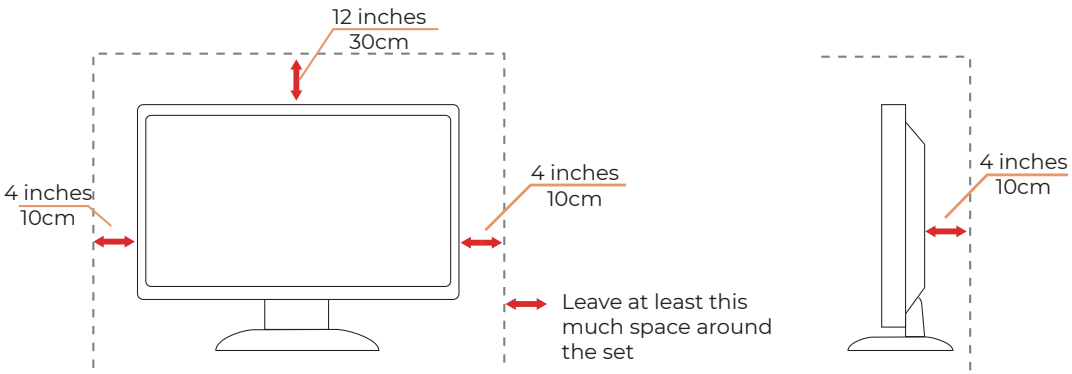
Si instala el Monitor en una pared o estantería, utilice un kit de montaje aprobado por el fabricante y siga sus instrucciones.

Deje espacio suficiente alrededor del Monitor como se muestra a continuación. De lo contrario, la circulación de aire podría ser inadecuada y el sobrecalentamiento podría provocar un incendio o daños en el Monitor.

Para evitar posibles daños, como el desprendimiento del panel del marco, asegúrese de que el Monitor no se incline hacia abajo más de -5 grados. Si se supera el ángulo máximo de inclinación descendente de -5 grados, los daños del Monitor no estarán cubiertos por la garantía.

A continuación se indican las áreas de ventilación recomendadas alrededor del Monitor cuando este se instala en la pared o sobre el Soporte:

Instalado con el Soporte



Limpieza

⚠ Limpie la carcasa periódicamente con un paño suave humedecido en agua.

⚠ Para la limpieza, utilice un paño suave de algodón o microfibra. El paño debe estar húmedo y casi seco; no permita que penetre líquido en la carcasa.



⚠ Desconecte el Cable de alimentación antes de limpiar el producto.

Otros

Si el producto emite un olor extraño, ruido o humo, desconecte INMEDIATAMENTE el enchufe de alimentación y póngase en contacto con un Centro de servicio.

Asegúrese de que las aberturas de ventilación no queden obstruidas por mesas ni cortinas.

No someta el Monitor LCD a vibraciones intensas ni a impactos fuertes durante su funcionamiento.

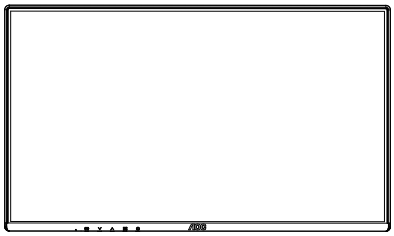
No golpee ni deje caer el Monitor durante su uso o transporte.

Los Cables de alimentación deben disponer de certificación de seguridad. En Alemania, el cable debe ser del tipo H03VV-F, 3G, 0,75 mm^2 o superior. En otros países, utilice los tipos adecuados según corresponda.

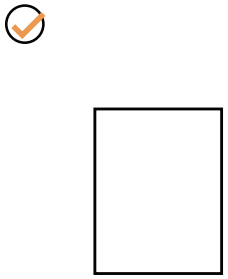
Una presión sonora excesiva procedente de auriculares y cascos puede causar pérdida auditiva. Ajustar el ecualizador al máximo aumenta el voltaje de salida de los auriculares y cascos y, en consecuencia, el nivel de presión sonora.

Instalación

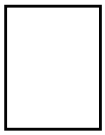
Contenido del paquete



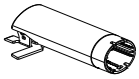
Monitor



Quick Start Guide



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable



Adapter



HDMI Cable



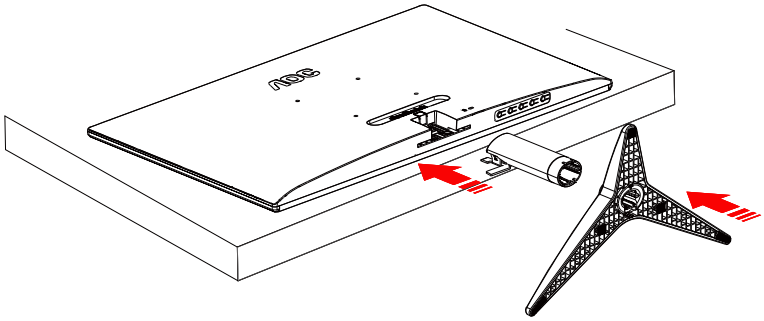
DisplayPort Cable

*No todos los cables de señal se suministran en todos los países y regiones. Póngase en contacto con su distribuidor local o con la delegación de AOC correspondiente para obtener confirmación.

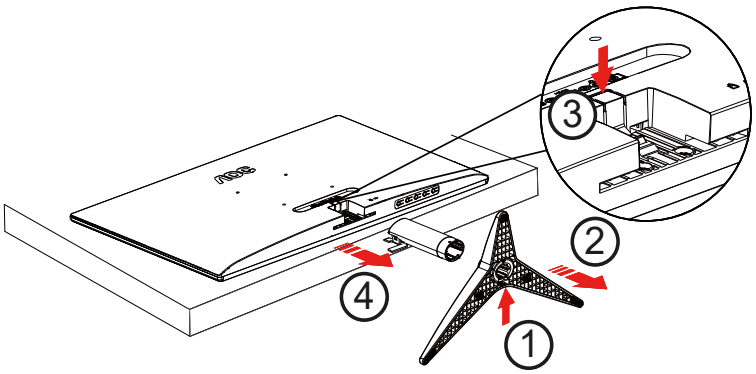
Montaje del Soporte y la base

Para montar o desmontar la base, siga los pasos que se indican a continuación.

Instalación:



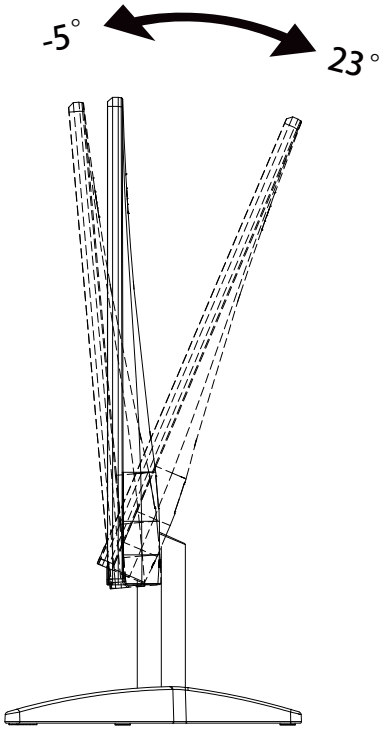
Extracción:



NOTA: El diseño del Monitor puede diferir del mostrado en las ilustraciones.

Ajuste del ángulo de visión

Para obtener la mejor experiencia visual, se recomienda asegurarse de que es posible ver todo el rostro en la pantalla y, a continuación, ajustar el ángulo del Monitor según las preferencias personales.
Sujete el Soporte para evitar que el Monitor vuelque al modificar su ángulo.
Es posible ajustar el Monitor tal como se indica a continuación:



NOTA:

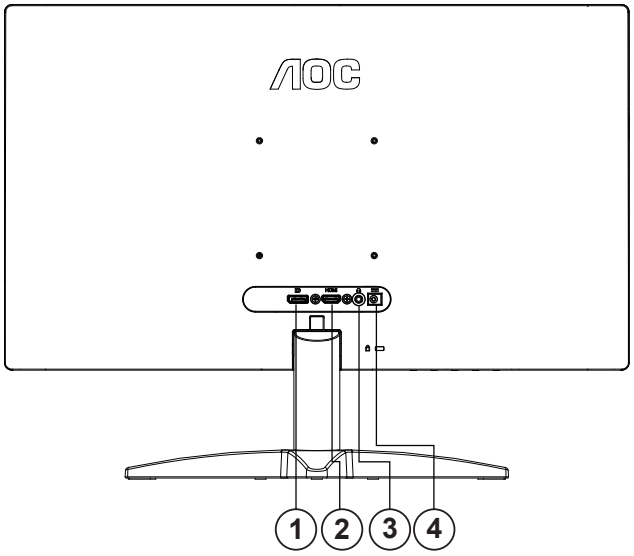
No toque la pantalla LCD al modificar el ángulo. Tocar la pantalla LCD puede causar daños.

Advertencia

- Para evitar posibles daños en la pantalla, como el desprendimiento del panel, asegúrese de que el Monitor no se incline hacia abajo más de -5 grados.
- No presione la pantalla mientras ajusta el ángulo del Monitor. Sujete únicamente el marco.

Conexión del Monitor

Conexiones de cables en la parte posterior del Monitor y del ordenador:



1. DisplayPort
2. HDMI
3. Auriculares
4. Alimentación eléctrica

Conectar al PC

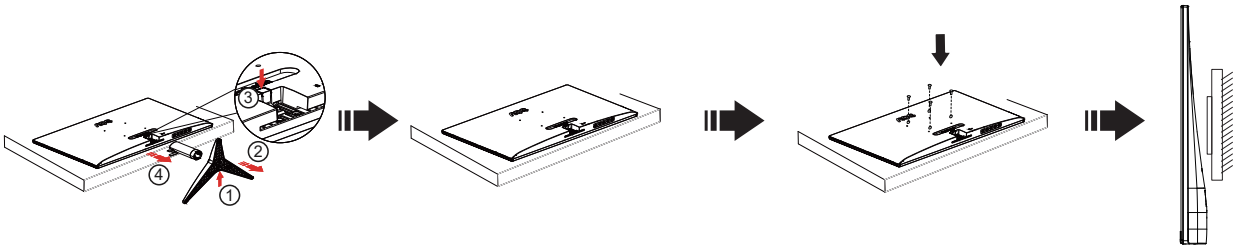
1. Conecte firmemente el Cable de alimentación a la parte posterior del Monitor.
2. Apague el equipo y desconecte su cable de alimentación.
3. Conecte el cable de señal de vídeo al conector de vídeo situado en la parte posterior del equipo.
4. Enchufe el Cable de alimentación del equipo y del Monitor a una toma de corriente cercana.
5. Encienda el equipo y el Monitor.

Si el Monitor muestra una imagen, la instalación habrá finalizado. Si no se muestra ninguna imagen, consulte la sección de resolución de problemas.

Para proteger los equipos, apague siempre el PC y el Monitor LCD antes de realizar las conexiones.

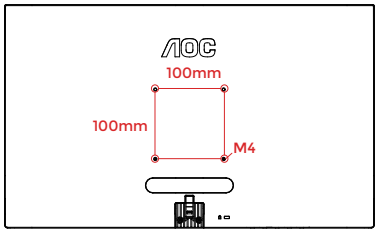
Montaje en pared

Preparación para la instalación de un brazo de montaje en pared opcional.

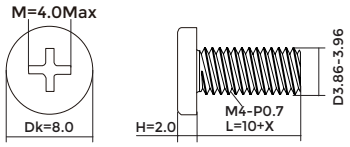


Este Monitor puede fijarse a un brazo de montaje en pared adquirido por separado. Desconecte la alimentación antes de iniciar este procedimiento. Siga estos pasos:

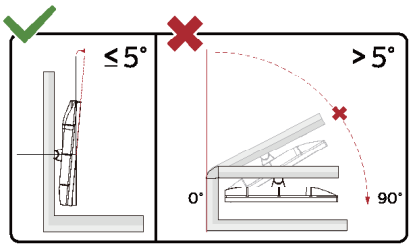
1. Retire la base.
2. Introduzca un destornillador de cabeza plana u otra herramienta plana en la ranura y abra la cubierta trasera.
3. Siga las instrucciones del fabricante para montar el brazo de montaje en pared.
4. Coloque el brazo de montaje en la parte posterior del Monitor. Alinee los orificios del brazo con los orificios de la parte posterior del Monitor.
5. Inserte los 4 tornillos en los orificios y apriételos.
6. Vuelva a conectar los cables. Consulte el manual de usuario suministrado con el brazo de montaje en pared opcional para obtener instrucciones sobre su fijación a la pared.



Specification of wall hanger screws: M4*(10+X)mm (X=Thickness of Wall mount bracket)



Nota: Los orificios para tornillos de montaje VESA no están disponibles en todos los modelos; consulte con el distribuidor o con el servicio oficial de AOC. Póngase siempre en contacto con el fabricante para la instalación del soporte de pared.



* El diseño de la pantalla puede diferir del que se muestra en las ilustraciones.

ADVERTENCIA:

1. Para evitar posibles daños en la pantalla, como el desprendimiento del panel, asegúrese de que el Monitor no se incline hacia abajo más de -5 grados.
2. No presione la pantalla mientras ajusta el ángulo del Monitor. Sujete únicamente el marco.

Función Adaptive-Sync

1. La función Adaptive-Sync es compatible con DisplayPort/HDMI
2. Tarjetas gráficas compatibles: La lista recomendada se indica a continuación; también puede consultarla en www.AMD.com

Tarjetas gráficas

- Serie Radeon™ RX Vega
- Serie Radeon™ RX 500
- Serie Radeon™ RX 400
- Serie Radeon™ R9/R7 300 (excepto R9 370/X, R7 370/X y R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Serie Radeon™ R9 Nano
- Serie Radeon™ R9 Fury
- Serie Radeon™ R9/R7 200 (excepto R9 270/X y R9 280/X)

Procesadores

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

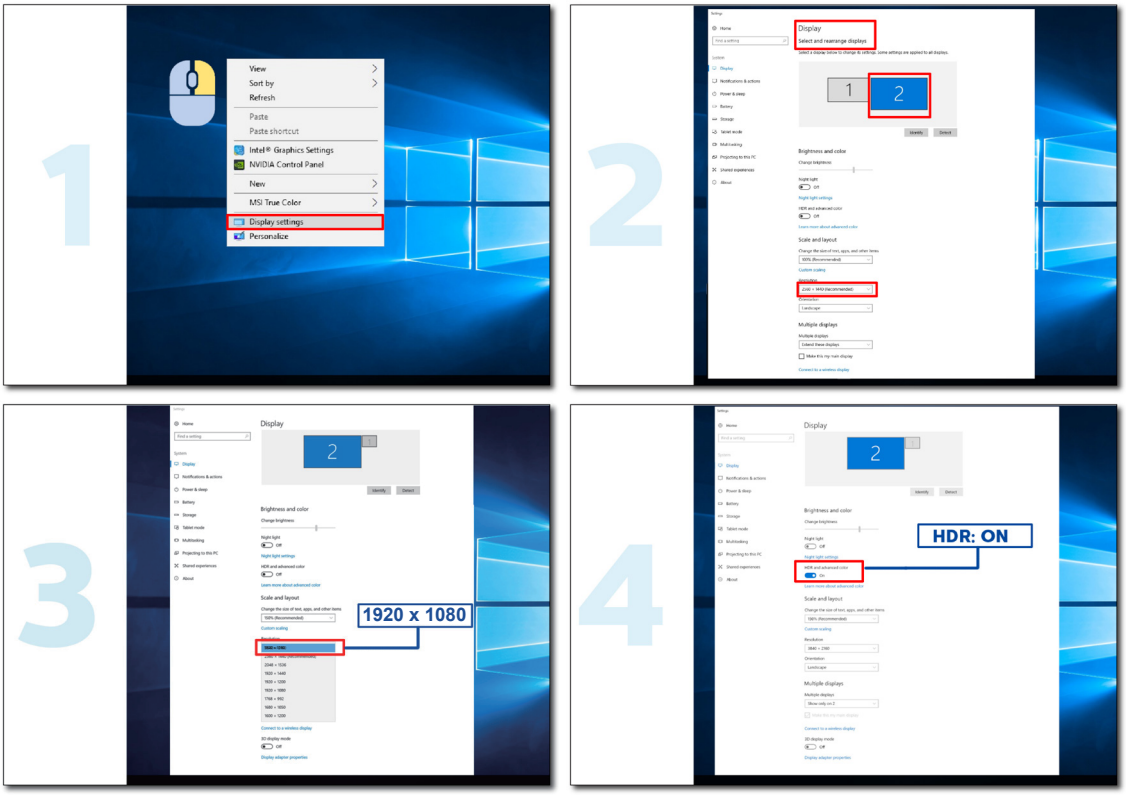
HDR

Compatible con señales de entrada en formato HDR10.
La pantalla puede activar automáticamente la función HDR si tanto el reproductor como el contenido son compatibles. Consulte al fabricante del dispositivo y al proveedor de contenido para obtener información sobre la compatibilidad de su equipo y del contenido. Seleccione “OFF” en la función HDR si no requiere la activación automática.

Nota:

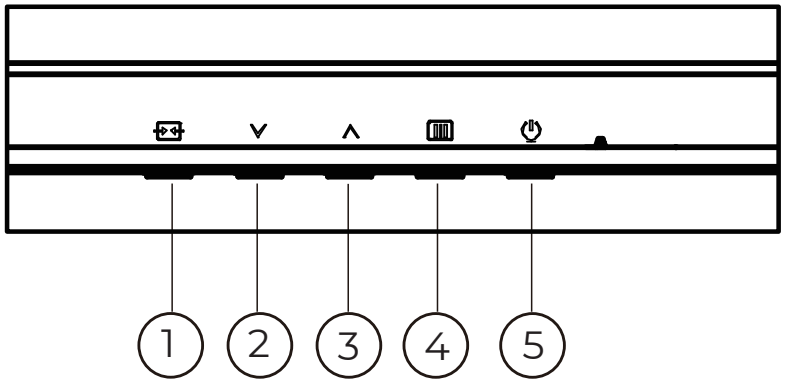
1. No se requiere ninguna configuración especial para la interfaz DisplayPort/HDMI en versiones de WIN10 anteriores a la V1703.
2. Solo está disponible la interfaz HDMI; la interfaz DisplayPort no funciona en la versión V1703 de WIN10.
3. La interfaz HDMI no admite HDR cuando el overclocking está activado.
4. Configuración de pantalla:

a. La Resolución de pantalla está configurada en 1920*1080 y HDR está preestablecido en ACTIVADO.
b. Tras iniciar una aplicación, se obtiene el mejor efecto HDR al cambiar la Resolución a 1920*1080 (si está disponible).



Ajuste

Teclas de acceso rápido



1	Fuente/Salir
2	Tecla de usuario (Modo de juego)
3	Punto de mira
4	Menú/Intro
5	Alimentación eléctrica

Menú/Intro

Pulse para mostrar el menú OSD o confirmar la selección.

Alimentación eléctrica

Pulse el botón de encendido para encender el Monitor.

Punto de mira

Si no hay ningún menú OSD visible, pulse el botón Punto de mira para mostrar u ocultar el Punto de mira.

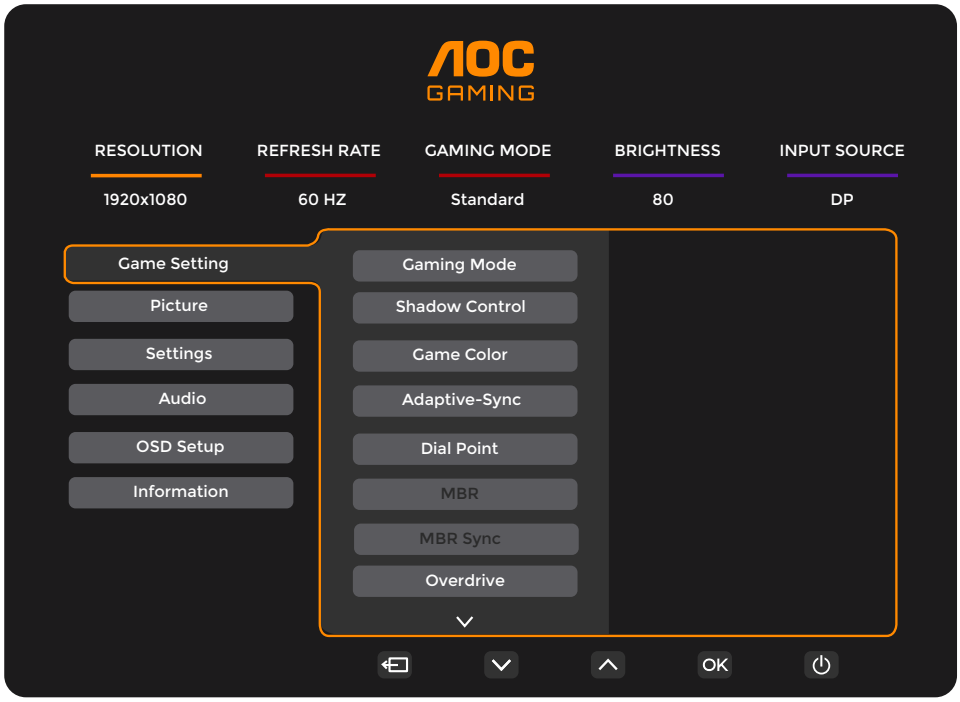
Tecla de usuario (Modo de juego)
Menú de atajo de la tecla "⋁" configurado por el usuario: Modo de juego/Contador de fotogramas. El valor predeterminado es Modo de juego.
Cuando no se muestre el OSD, pulse la tecla "⋁" para abrir la función de modo de juego y, a continuación, pulse la tecla "⋁" o "⋀" para seleccionar el ajuste de juego (Estándar, FPS, RTS, Carreras, Jugador 1, Jugador 2 o Jugador 3) según el tipo de juego.

Fuente/Salir

Cuando el OSD esté cerrado, al pulsar el botón Fuente/Salida se activará la función de tecla rápida de Fuente.
Cuando el menú OSD esté activo, este botón funcionará como tecla de salida (para salir del menú OSD).

Configuración del OSD

Instrucciones básicas y sencillas sobre las teclas de control.



1). Pulse el botón de MENÚ para activar la ventana del OSD.

2). Pulse ∨ o ∧ para navegar por las funciones. Una vez resaltada la función deseada, pulse el botón de MENÚ / OK para activarla. Pulse ∨ o ∧ para navegar por las funciones del submenú. Una vez resaltada la función del submenú deseada, pulse el botón de MENÚ / OK para activarla.

3). Pulse ∨ o ∧ para modificar la configuración de la función seleccionada. Pulse / para salir. Si desea ajustar cualquier otra función, repita los pasos 2-3.

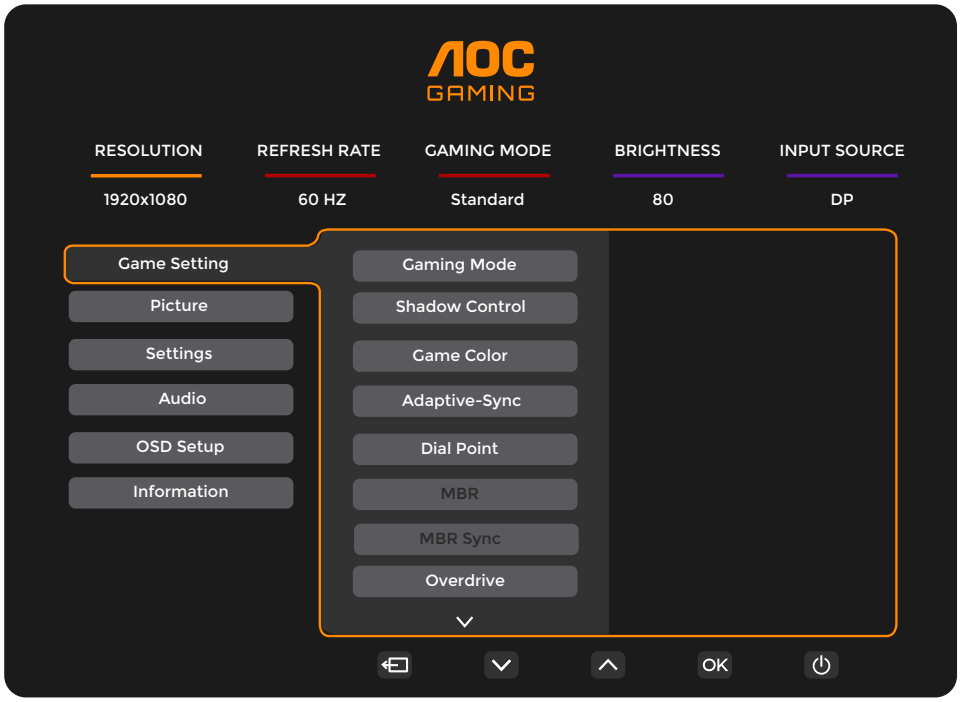
4). Función de bloqueo del OSD: Para bloquear el OSD, mantenga pulsado el botón MENU con el Monitor apagado y, a continuación, pulse el botón de encendido para encender el Monitor. Para desbloquear el OSD, mantenga pulsado el botón MENU con el Monitor apagado y, a continuación, pulse el botón de encendido para encender el Monitor.

Notas:

1). Si el producto cuenta con una única entrada de señal, no será posible ajustar la opción “Selección de entrada”.

2). Si la Resolución de la señal de entrada coincide con la Resolución nativa o se utiliza Adaptive-Sync, la opción “Relación de imagen” no estará disponible.

Configuración de juego



Modo de juego	Estándar	Mejora la legibilidad en juegos web y para dispositivos móviles compatibles.
	FPS	Para juegos FPS (First Person Shooter). Mejora el nivel de negros en temas oscuros.
	RTS	Para juegos RTS (Real Time Strategy). Mejora la calidad de imagen.
	Carreras	Para juegos de carreras. Ofrece el tiempo de respuesta más rápido y una elevada saturación de color.
	Jugador 1	Configuración de preferencias del usuario guardada como Jugador 1.
	Jugador 2	Configuración de preferencias del usuario guardada como Jugador 2.
	Jugador 3	Configuración de preferencias del usuario guardada como Jugador 3.
Control de sombras	0 ~ 20	El valor predeterminado del Control de sombras es 0; el usuario final puede ajustarlo de 0 a 20 o a 0 para aumentar el Contraste y obtener una Imagen nítida. 1. Si la Imagen es demasiado oscura para distinguir los detalles con claridad, ajústela de 0 a 20 para obtener una Imagen nítida. 2. Si la Imagen es demasiado clara para distinguir los detalles con claridad, ajústela de 20 a 0 para obtener una Imagen nítida.
Color de juego	0 ~ 20	Color de juego ofrece un nivel de 0 a 20 para ajustar la saturación y obtener una mejor Imagen.
Adaptive-Sync	Desactivado/ Activado	Desactivar o activar Adaptive-Sync. Recordatorio de funcionamiento de Adaptive-Sync: cuando la función Adaptive-Sync está activada, pueden producirse parpadeos en algunos entornos de juego.
Punto de mira	Desactivado/ Activado/ Dinámico	La función “Punto de mira” coloca un indicador de puntería en el centro de la pantalla para ayudar a los jugadores a disfrutar de juegos de disparos en primera persona (FPS) con una puntería exacta y precisa.
MBR	0 ~ 20	MBR (reducción del desenfoque de movimiento): ofrece niveles de ajuste de 0 a 20 para reducir el desenfoque de movimiento. Nota: la función MBR se puede ajustar cuando Adaptive-Sync está desactivado y la frecuencia de actualización es ≥75 Hz.

Sincronización MBR	Desactivado/ Activado	Desactivar o activar la Sincronización MBR (eliminación de desenfoque de movimiento). Nota: La función de Sincronización MBR se puede ajustar cuando Adaptive-Sync está activado y la frecuencia de actualización es ≥75 Hz.
Overdrive	Normal / Rápido / Más rápido / Máxima velocidad / Extremo	Ajustar el tiempo de respuesta. Nota: 1. Si el usuario ajusta Overdrive a “Más rápido”, la imagen mostrada puede aparecer borrosa. Los usuarios pueden ajustar el nivel de Overdrive o desactivarlo según sus preferencias. 2. La función “Extremo” es opcional cuando Adaptive-Sync está desactivado y la frecuencia de actualización es ≥75 Hz. 3. El brillo de la pantalla disminuirá cuando la función “Extremo” esté activada.
Contador de fotogramas	Desactivado / Superior derecha / Inferior derecha / Superior izquierda / Inferior izquierda	Mostrar la frecuencia V en la esquina seleccionada.
Overclock	Activado / Desactivado	Desactivar o activar Overclock

Nota:

1). Cuando el “Modo HDR” en “Imagen” está activado, no se pueden ajustar los elementos “Control de sombras” y “Color de juego”.

2). Cuando “HDR” en “Imagen” está configurado como “DisplayHDR”, no se pueden ajustar los elementos “Modo de juego”, “Control de sombras”, “Color de juego”, “Sniper Scope”, “MBR”, “Sincronización MBR” y “Extremo” en “Overdrive”.

Cuando “HDR” en “Imagen” esté configurado como “Imagen HDR”, “Película HDR” o “Juego HDR”, no será posible ajustar los elementos “Modo de juego”, “Color de juego”, “Sniper Scope”, “MBR”, “Sincronización MBR” y “Extreme” dentro de “Overdrive”.

3). Cuando “Espacio de color” en “Imagen” esté configurado como “sRGB”, no será posible ajustar los elementos “Control de sombras”, “Color de juego”, “MBR”, “Sincronización MBR” y “Extreme” dentro de “Overdrive”.

Imagen



Brillo	0-100	Ajuste de la retroiluminación.
Contraste	0-100	Contraste desde el registro digital.
Nitidez	0-100	Ajuste de la nitidez.
Gamma	1,8 / 2,0 / 2,2 / 2,4 / 2,6	Ajustar gamma.
Ajuste Eco	Estándar	Modo estándar.
	Text	Modo Texto.
	Internet	Modo Internet.
	Juego	Modo Juego.
	Película	Modo Película.
	Deportes	Modo Deportes.
	Lectura	Modo Lectura.
Temp. de color	Cálido	Recuperar temperatura de color cálida de la EEPROM.
	Normal	Recuperar temperatura de color normal de la EEPROM.
	Frío	Recuperar temperatura de color fría de la EEPROM.
	Usuario	Restaurar temperatura de color de la EEPROM.
Rojo	0-100	Ganancia de rojo del registro digital.
Verde	0-100	Ganancia de verde del registro digital.
Azul	0-100	Ganancia de azul del registro digital.

HDR	Desactivado	Configure el perfil HDR según sus requisitos de uso. Nota: Al detectar HDR, se mostrará la opción correspondiente para su ajuste.
	DisplayHDR	
	Imagen HDR	
	Película HDR	
	Juego HDR	
Modo HDR	Desactivado	Optimiza el color y el contraste de la imagen para simular el efecto HDR. Nota: Si no se detecta señal HDR, se mostrará la opción Modo HDR para su ajuste.
	Imagen HDR	
	Película HDR	
	Juego HDR	
DCR	Desactivado	Desactivar la relación de contraste dinámico.
	Activado	Activar la relación de contraste dinámico.
Espacio de color	Panel nativo	Panel de espacio de color estándar.
	sRGB	Espacio de color sRGB.
Modo LowBlue	Apagado / Multimedia / Internet / Oficina / Lectura	Reduce la emisión de luz azul mediante el control de la Temp. de color.
Relación de aspecto	Completa / Aspecto	Seleccione la relación de aspecto para la visualización.

Nota:

1). Cuando el “Modo HDR” está activado, no se pueden ajustar los parámetros “Contraste”, “Dark Boost”, “Gamma”, “Ajuste Eco”, “Temp. de color”, “Espacio de color” y “Modo LowBlue”.

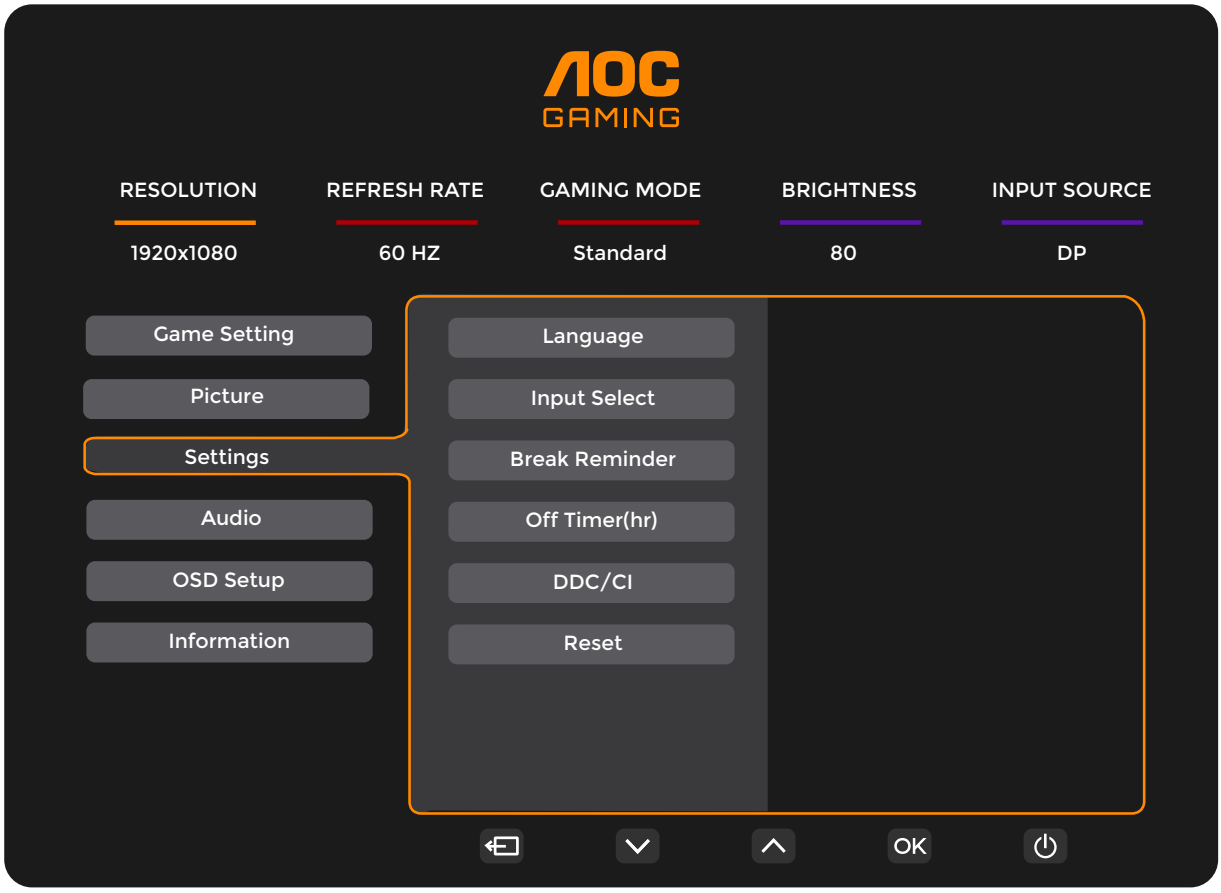
2). Cuando “HDR” se establece en “DisplayHDR”, no se pueden ajustar los parámetros del menú “Imagen”, a excepción de “HDR” y “Nitidez”. Cuando “HDR” se establece en “Imagen HDR”, “Película HDR” o “Juego HDR”, no se pueden ajustar los parámetros “Gamma”, “Ajuste Eco”, “Temp. de color”, “DCR”, “Espacio de color” y “Modo LowBlue”.

3). Cuando el “Espacio de color” se establece en “sRGB”, no se pueden ajustar los parámetros “Contraste”, “Dark Boost”, “Gamma”, “Ajuste Eco”, “Temp. de color”, “Modo HDR” y “Modo LowBlue”.

4). Cuando el “Ajuste Eco” está configurado en “Lectura”, no es posible ajustar “Contraste”, “Dark Boost”, “Temp. de color”, “DCR”, “Espacio de color” ni “Modo LowBlue”.

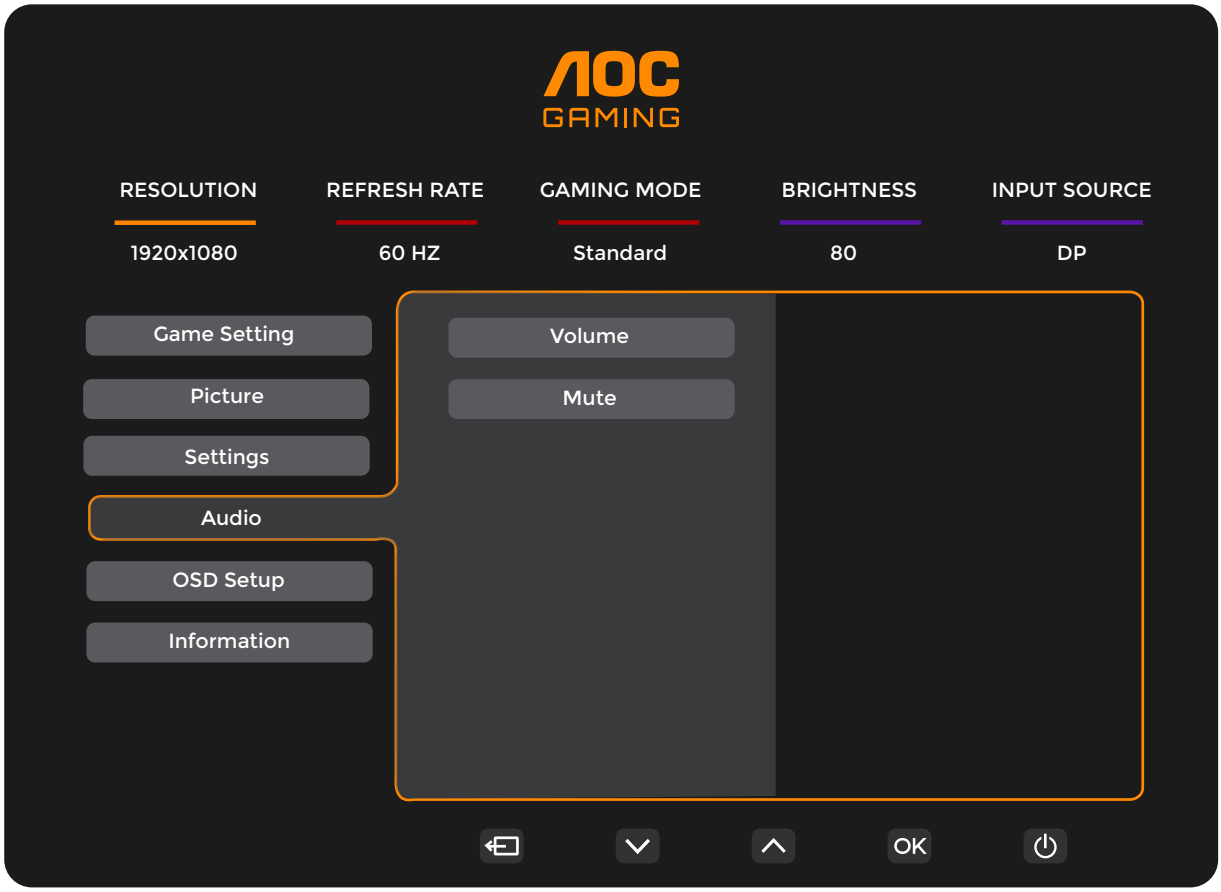
5). Cuando el “Modo de juego” dentro de “Configuración de juego” se establece en un modo distinto de “Estándar”, no es posible ajustar “Ajuste Eco”, “Modo HDR” ni “Espacio de color”.

Configuración



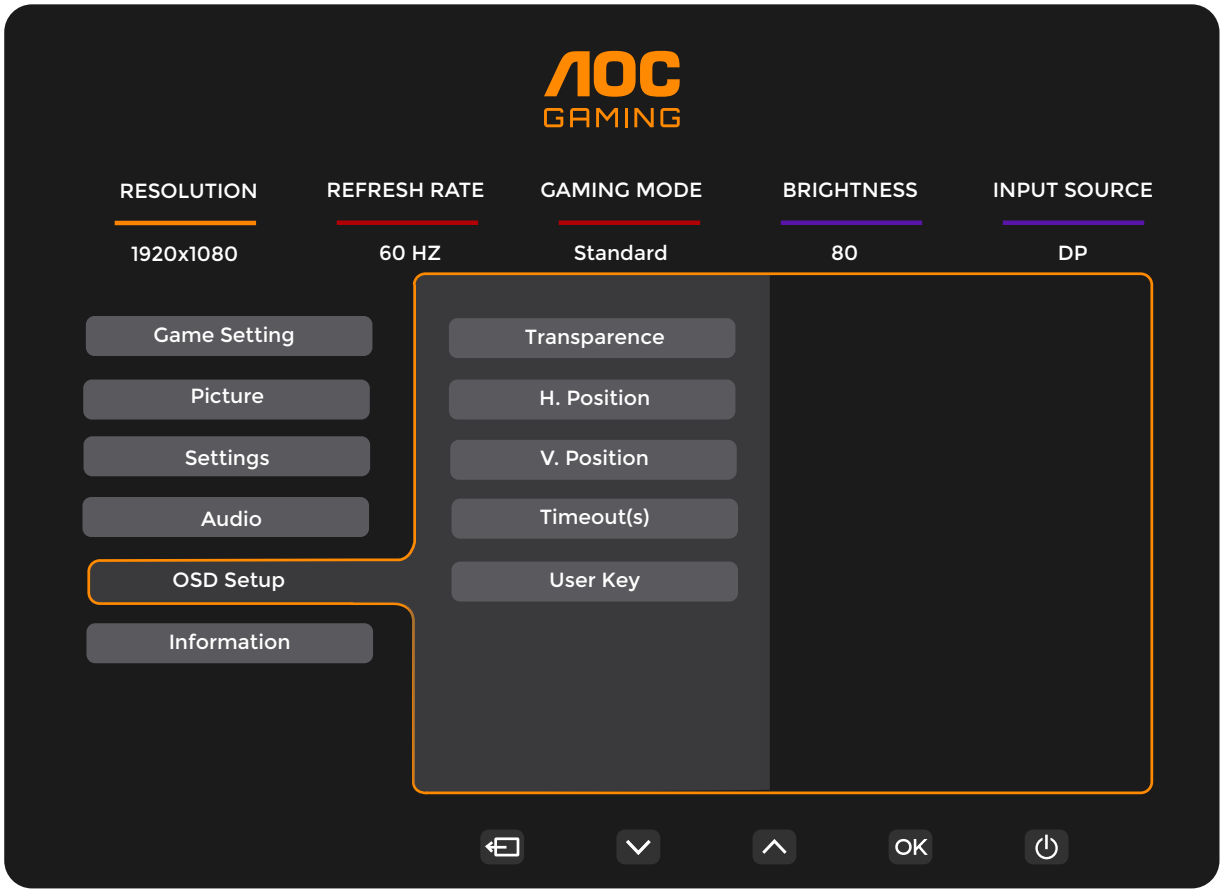
Idioma		Seleccione el idioma del menú OSD.
Selección de entrada	Auto / HDMI / DP	Seleccione la fuente de señal de entrada.
Recordatorio de descanso	Desactivado/Activado	Aviso de descanso si el usuario trabaja de forma continuada durante más de 1 hora.
Temporizador de apagado	0-24 h	Seleccione la hora de apagado de CC.
DDC/CI	No / Sí	Activar o desactivar la compatibilidad con DDC/CI.
Restablecer	No / Sí	Restablecer el menú a los valores predeterminados.

Audio



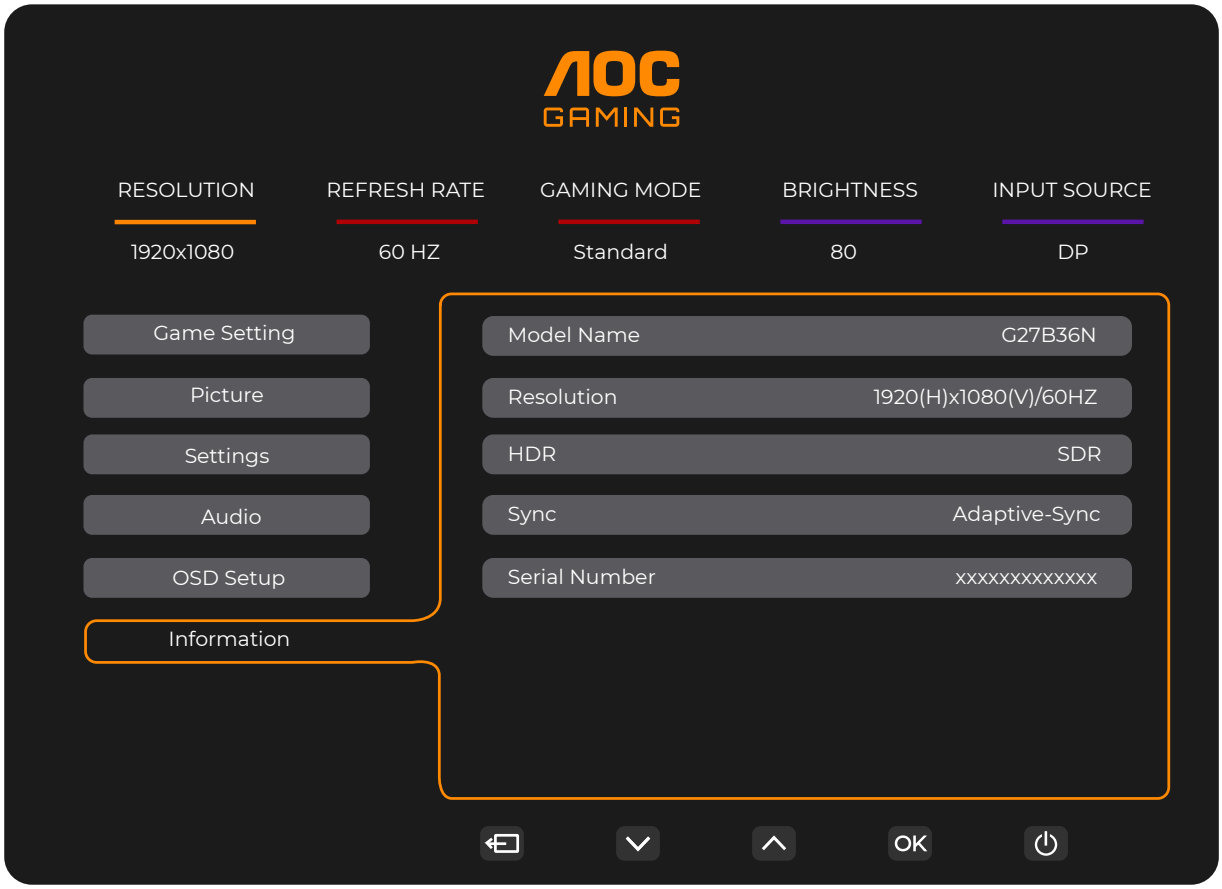
Volume	0-100	Ajuste de volumen.
Silenciar	Desactivado/ Activado	Silenciar el volumen.

Configuración del OSD



Transparencia	0-100	Ajustar la transparencia del OSD.
Posición H	0-100	Ajustar la posición horizontal del OSD.
Posición V	0-100	Ajustar la posición vertical del OSD.
Tiempo de espera	5-120	Ajustar el tiempo de espera del OSD.
Tecla de usuario	Modo de juego / Contador de fotogramas	Menú de acceso directo de la tecla “V” configurado por el usuario.

Información



Indicador LED

Estado	**Color del LED**
Modo de plena potencia	Blanco
Modo activo-desactivado	Naranja

Resolución de problemas

Problemas y preguntas	Posibles soluciones
El LED de alimentación no se enciende	Asegúrese de que el botón de encendido esté activado y de que el Cable de alimentación esté correctamente conectado a una toma de corriente con toma de tierra y al Monitor.
No hay imagen en la pantalla	• ¿Está conectado correctamente el Cable de alimentación? Compruebe la conexión del Cable de alimentación y el suministro eléctrico. • ¿Está conectado correctamente el Cable de vídeo? (Conectado mediante cable HDMI) Compruebe la conexión del cable HDMI. (Conectado mediante el cable DisplayPort) Compruebe la conexión del cable DisplayPort . * La entrada HDMI/DisplayPort no está disponible en todos los modelos. • Si el equipo está encendido, reinícielo para visualizar la pantalla inicial (pantalla de inicio de sesión). Si se muestra la pantalla inicial (pantalla de inicio de sesión), inicie el equipo en el modo correspondiente (modo seguro para Windows 7/8/10) y modifique la frecuencia de la Tarjeta de vídeo. (Consulte Configuración de la Resolución óptima) Si no se muestra la pantalla inicial (pantalla de inicio de sesión), póngase en contacto con el Centro de servicio o con su distribuidor. • ¿Se muestra “Entrada no admitida” en la pantalla? Este mensaje se muestra cuando la señal de la Tarjeta de vídeo supera la Resolución y la frecuencia máximas que el Monitor puede procesar correctamente. Ajuste la Resolución y la frecuencia máximas que el Monitor puede procesar correctamente. • Asegúrese de que los controladores del Monitor AOC estén instalados.
La Imagen es borrosa y presenta problemas de sombras fantasma	Ajuste los controles de Contraste y brillo. Pulse la tecla de acceso rápido (AUTO) para realizar un ajuste automático. Asegúrese de no utilizar cables de extensión ni cajas de conmutación. Se recomienda conectar el Monitor directamente al conector de salida de la Tarjeta de vídeo situado en la parte posterior.
La Imagen rebota, parpadea o presenta un patrón de ondas	Aleje del Monitor todo dispositivo eléctrico que pueda provocar interferencias electromagnéticas. Utilice la frecuencia de actualización máxima admitida por el Monitor para la Resolución en uso.
El Monitor permanece bloqueado en modo de apagado activo”	El interruptor de alimentación del equipo debe encontrarse en la posición de encendido (ON). La Tarjeta de vídeo del equipo debe estar firmemente insertada en su ranura correspondiente. Compruebe que el Cable de vídeo del Monitor está correctamente conectado al equipo. Inspeccione el Cable de vídeo del Monitor y verifique que ninguna clavija esté doblada. Compruebe el funcionamiento del equipo pulsando la tecla BLOQ MAYÚS del teclado mientras observa el indicador LED correspondiente; dicho LED debe encenderse o apagarse al pulsar la tecla.
Falta uno de los colores primarios (ROJO, VERDE o AZUL)	Inspeccione el Cable de vídeo del Monitor y asegúrese de que ninguna clavija esté dañada. Compruebe que el Cable de vídeo del Monitor está correctamente conectado al equipo.
La imagen de la pantalla no está centrada ni tiene el tamaño adecuado	Ajuste la posición horizontal y vertical, o pulse la tecla de acceso rápido (AUTO).
La Imagen presenta defectos de color (el blanco no se percibe como blanco)	Ajuste el color RGB o seleccione la temperatura de color deseada.
Interferencias horizontales o verticales en la pantalla	Utilice el modo de apagado de Windows 7/8/10/11 para ajustar CLOCK y FOCUS. Pulse la tecla de acceso rápido (AUTO) para realizar un ajuste automático.

Normativa y servicio técnico	Consulte la información sobre normativa y servicio técnico disponible en el manual del CD o en www.aoc.com (para localizar el modelo adquirido en su país y acceder a la información sobre normativa y servicio técnico en la página de soporte).

Especificaciones

Especificaciones generales

Panel	Nombre del modelo	G27B36N	
	Sistema de control	LCD TFT en color	
	Tamaño de la imagen visible	68,6 cm en diagonal	
	Distancia entre píxeles	0,3114 mm (H) x 0,3114 mm (V)	
	Vídeo	Interfaz HDMI e interfaz DisplayPort	
Otros	Rango de barrido horizontal	30k~200kHz	
	Tamaño de barrido horizontal (máximo)	597,888 mm	
	Rango de barrido vertical	48~180Hz	
	Tamaño de barrido vertical (máximo)	336,312 mm	
	Resolución preestablecida óptima	1920x1080@60Hz	
	Resolución máxima	1920x1080@180Hz[1]	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Fuente de alimentación	19 V ⎓ 1,9 A	
	Consumo de energía	Típico (brillo y contraste predeterminados)	21W[2]
		Máx. (brillo = 100, contraste = 100)	≤39W[2]
		Modo de espera	≤0,3 W
Características físicas	Tipo de conector	HDMI/DisplayPort/Salida de auriculares	
	Tipo de cable de señal	Desmontable	
Condiciones ambientales	Temperatura	En funcionamiento	0°C~40°C
		Fuera de funcionamiento	-25°C~55°C
	Humedad	En funcionamiento	10 % ~ 85 % (sin condensación)
		Fuera de funcionamiento	5 % ~ 93 % (sin condensación)
	Altitud	En funcionamiento	0m~5000m (0ft~16404ft)
		Fuera de funcionamiento	0m~12192m (0ft~40000ft)

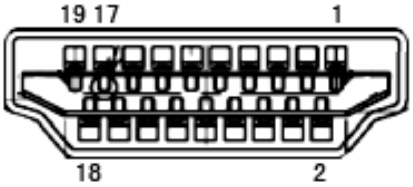
[1]: El overclocking se alcanza cuando la Resolución es de 1920x1080@180Hz. Si se produce algún error de visualización durante el overclocking, ajuste la frecuencia de actualización a 144 Hz.
[2]: La especificación de potencia corresponde al consumo energético de la pantalla (incluido el adaptador de alimentación), medido en la entrada del adaptador de alimentación.

Modos de visualización predefinidos

ESTÁNDAR	RESOLUCIÓN (±1 Hz)	FRECUENCIA HORIZONTAL (kHz)	FRECUENCIA VERTICAL (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@67Hz	35	66.667
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	51.08	99.769
	640x480@120Hz	61.91	119.518
SD	720x576@50Hz	31.25	50
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	800x600@100Hz	62.76	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
	1024x768@100Hz	80.448	99.811
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
FHD	1920x1080@60Hz	67.5	60
	1920x1080@120Hz	137.283	120.003
	1920x1080@144Hz	158.4	144
	1920x1080@180Hz	198.003	180.003
MODOS MAC			
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087

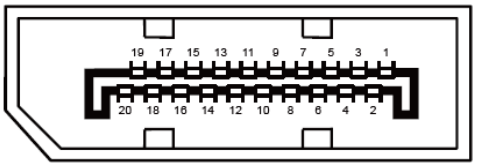
Nota: Según la norma VESA, puede existir un margen de error (+/-1 Hz) al calcular la frecuencia de actualización (frecuencia de campo) en distintos sistemas operativos y tarjetas gráficas. Para mejorar la compatibilidad, la frecuencia de actualización nominal de este producto se ha redondeado. Consulte el producto real.

Asignación de pines



Cable de señal para pantalla a color de 19 pines

N.° de pin	Nombre de la señal	N.° de pin	Nombre de la señal	N.° de pin	Nombre de la señal
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	Tierra DDC/CEC
2.	Pantalla TMDS Data 2	10.	TMDS Clock +	18.	Alimentación +5 V
3.	TMDS Data 2-	11.	Pantalla TMDS Clock	19.	Detección de conexión en caliente
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Clock-		
5.	Pantalla TMDS Data 1	13.	CEC		
6.	Datos TMDS 1-	14.	Reservado (N.C. en el dispositivo)		
7.	Datos TMDS 0+	15.	SCL		
8.	Pantalla de datos TMDS 0	16.	SDA		



Cable de señal para pantalla a color de 20 pines

N.° de pin	Nombre de la señal	N.° de pin	Nombre de la señal
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Detección de conexión en caliente
9	ML_Lane 1 (p)	19	Retorno DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Conectar y usar

Función Conectar y usar DDC2B

Este Monitor está equipado con capacidades VESA DDC2B conforme al ESTÁNDAR DDC de VESA. Permite que el Monitor informe al sistema anfitrión de su identidad y, en función del nivel de DDC utilizado, comunique información adicional sobre sus capacidades de visualización.

DDC2B es un canal de datos bidireccional basado en el protocolo I2C. El sistema anfitrión puede solicitar información EDID a través del canal DDC2B.

HDMI®
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE