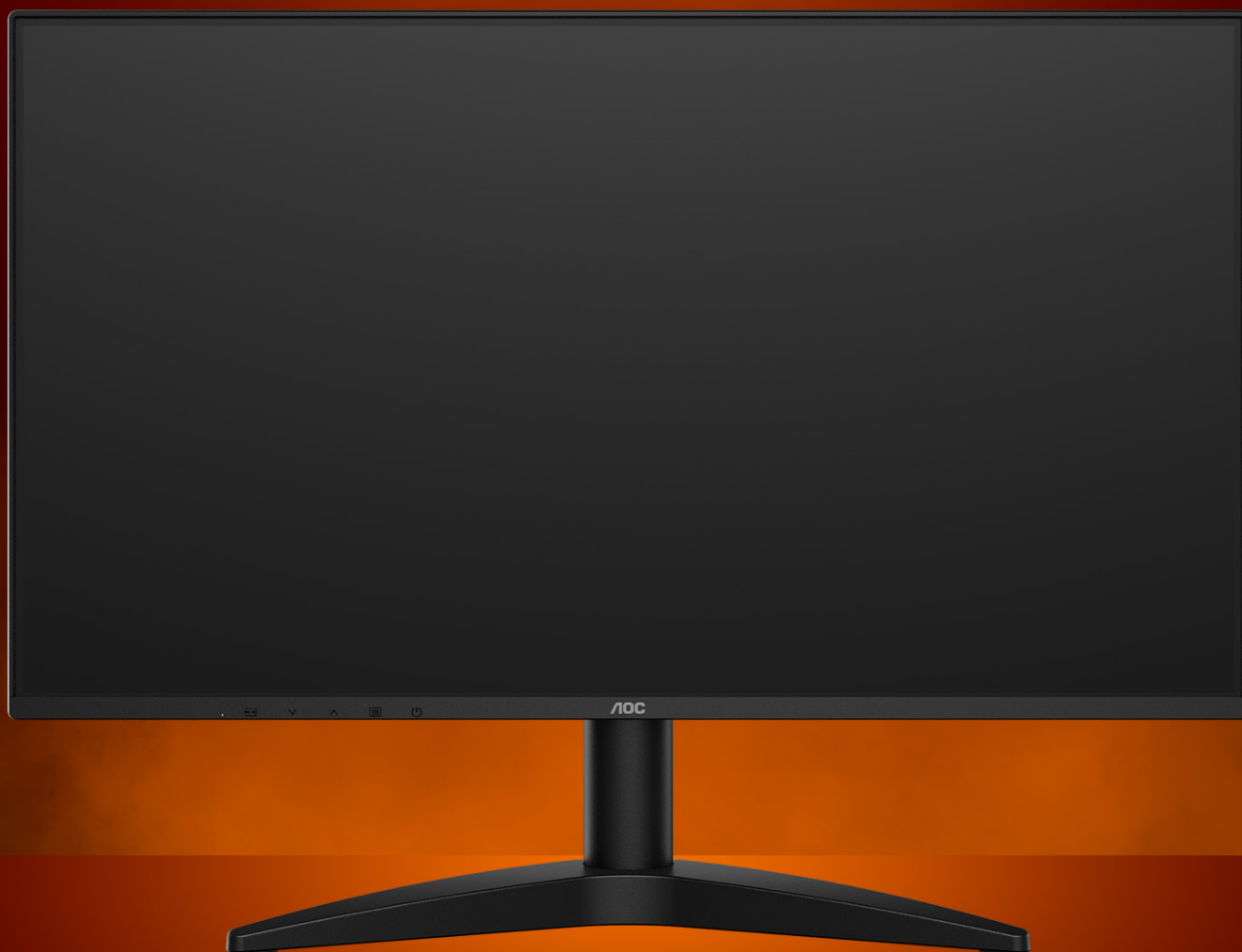




Manuel de l'Utilisateur

G24B36N

AOC GAMING MONITOR

Sécurité.....	1
Conventions nationales.....	1
Alimentation.....	2
Installation.....	3
Nettoyage.....	4
Autre.....	5
Installation.....	6
Contenu de l'emballage.....	6
Installation du pied et de la base.....	7
Réglage de l'angle de visualisation.....	8
Connexion du Moniteur.....	9
Installation murale.....	10
Fonction Adaptive-Sync.....	11
HDR.....	12
Réglage.....	13
Raccourcis clavier.....	13
Paramétrage de l'OSD.....	14
Paramètres de jeu.....	15
Image.....	17
Paramètres.....	19
Audio.....	20
Configuration OSD.....	21
Information.....	22
Voyant LED.....	23
Dépannage.....	24
Spécifications.....	25
Spécifications générales.....	25
Modes d'affichage prédéfinis.....	26
Affectation des broches.....	27
Plug and Play.....	28

Sécurité

Conventions nationales

Les sous-sections suivantes décrivent les conventions nationales utilisées dans ce document.

Remarques, Attentions et Avertissements

Tout au long de ce guide, des blocs de texte peuvent être accompagnés d'une icône et imprimés en caractères gras ou italiques. Ces blocs constituent des remarques, des attentions et des avertissements, et sont utilisés comme suit :



REMARQUE : Une REMARQUE indique des informations importantes qui vous aident à mieux utiliser votre système informatique.



ATTENTION : Une ATTENTION signale un risque de dommages matériels ou de perte de données et vous indique comment éviter ce problème.



AVERTISSEMENT : Un AVERTISSEMENT signale un risque de blessures corporelles et vous indique comment éviter ce problème. Certains avertissements peuvent apparaître dans des formats alternatifs et ne pas être accompagnés d'une icône. Dans ces cas, la présentation spécifique de l'avertissement est imposée par l'autorité réglementaire.

Alimentation



Le Moniteur doit être utilisé uniquement avec le type de source d'alimentation indiqué sur l'étiquette. Si vous n'êtes pas certain du type d'alimentation fourni à votre domicile, consultez votre revendeur ou votre compagnie d'électricité locale.



Le moniteur est équipé d'une fiche à trois broches avec mise à la terre, comportant une troisième broche (de terre). Cette fiche ne s'insère que dans une prise de courant avec terre, par mesure de sécurité. Si votre prise ne permet pas le branchement de cette fiche à trois broches, faites installer la prise appropriée par un électricien ou utilisez un adaptateur pour mettre l'appareil à la terre en toute sécurité. Ne neutralisez pas la fonction de sécurité de la fiche avec mise à la terre.



Débranchez l'appareil pendant les orages ou lorsqu'il ne sera pas utilisé pendant de longues périodes. Cela protégera le moniteur contre les dommages causés par les surtensions.



Ne surchargez pas les multiprises et les rallonges électriques. Une surcharge peut provoquer un incendie ou une électrocution.



Pour garantir un fonctionnement satisfaisant, utilisez le moniteur uniquement avec des ordinateurs certifiés UL disposant de prises correctement configurées indiquant 100-240 V CA, Min. 5 A.



La prise murale doit être installée à proximité de l'équipement et doit être facilement accessible.



À utiliser uniquement avec l'adaptateur secteur fourni

Fabricant : Ten Pao Industrial Co., Ltd.
Modèle : S025ADP1900131

Installation

! Ne placez pas le Moniteur sur un chariot, un Pied, un trépied, un support ou une table instable. En cas de chute, le Moniteur pourrait blesser une personne et endommager gravement ce produit. Utilisez uniquement un chariot, un Pied, un trépied, un support ou une table recommandé(e) par le fabricant ou vendu(e) avec ce produit. Suivez les instructions du fabricant lors de l'installation du produit et utilisez les accessoires de montage qu'il recommande. Déplacez avec précaution l'ensemble constitué du produit et du chariot.

! N'introduisez jamais d'objet dans les fentes du boîtier du Moniteur. Cela pourrait endommager les circuits et provoquer un incendie ou une décharge électrique. Ne renversez jamais de liquide sur le Moniteur.

! Ne posez pas la face avant du produit sur le sol.

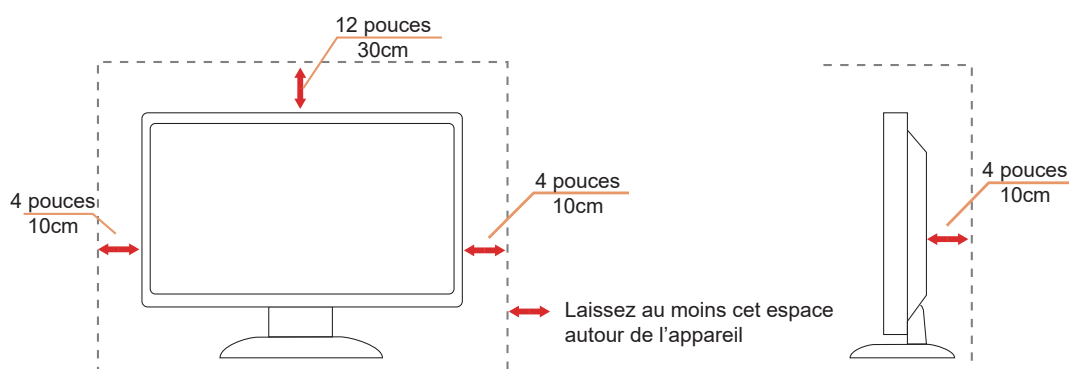
! Si vous fixez le Moniteur au mur ou sur une étagère, utilisez un kit de montage approuvé par le fabricant et conformez-vous aux instructions du kit.

! Laissez un espace suffisant autour du Moniteur, comme illustré ci-dessous. Dans le cas contraire, la circulation de l'air pourrait être inadéquate, ce qui risquerait de provoquer une surchauffe entraînant un incendie ou des dommages au Moniteur.

! Pour éviter tout dommage potentiel, tel que le décollement du panneau par rapport au cadre, assurez-vous que le Moniteur n'est pas incliné vers le bas de plus de -5 degrés. Si l'angle d'inclinaison maximale vers le bas de -5 degrés est dépassé, les dommages causés au Moniteur ne seront pas couverts par la garantie.

Consultez ci-dessous les zones de ventilation recommandées autour du Moniteur lorsque celui-ci est installé au mur ou sur le Pied :

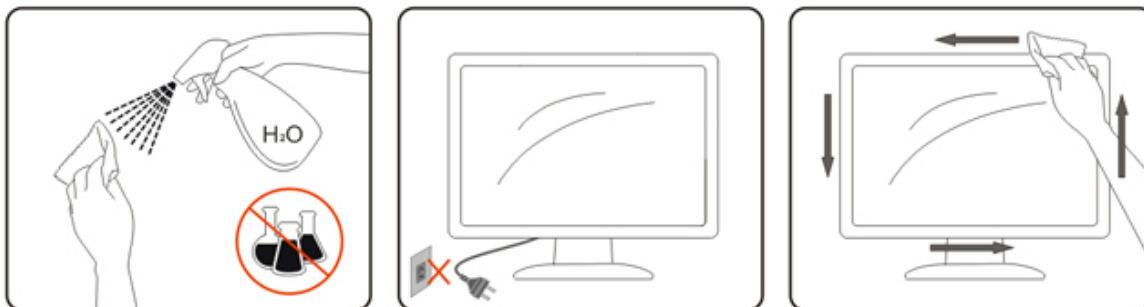
Installé avec le Pied



Nettoyage

 Nettoyez régulièrement le boîtier à l'aide d'un chiffon doux humidifié avec de l'eau.

 Pour le nettoyage, utilisez un chiffon doux en coton ou en microfibre. Le chiffon doit être humide et presque sec ; ne laissez pénétrer aucun liquide dans le boîtier.



 Veuillez débrancher le Cordon d'alimentation avant de nettoyer le produit.

Autre

 Si le produit émet une odeur inhabituelle, un bruit anormal ou de la fumée, débranchez IMMÉDIATEMENT la prise d'alimentation et contactez un centre de service après-vente.

 Assurez-vous que les orifices de ventilation ne sont pas obstrués par une table ou un rideau.

 Ne soumettez pas le moniteur LCD à des vibrations intenses ou à des chocs violents pendant son fonctionnement.

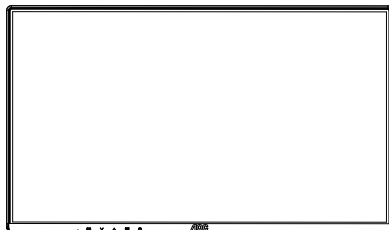
 Ne heurtez pas et ne laissez pas tomber le moniteur pendant son utilisation ou son transport.

 Les cordons d'alimentation doivent être homologués sur le plan de la sécurité. Pour l'Allemagne, le cordon doit être de type H03VV-F, 3G, 0,75 mm² ou supérieur. Pour les autres pays, les types appropriés doivent être utilisés en conséquence.

 Une pression sonore excessive provenant des écouteurs et des casques audio peut entraîner une perte auditive. Le réglage de l'égaliseur au maximum augmente la tension de sortie des écouteurs et des casques audio, et par conséquent le niveau de pression sonore.

Installation

Contenu de l'emballage



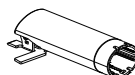
Monitor



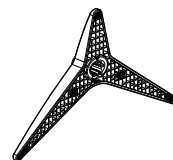
Quick Start Guide



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable



Adapter



HDMI Cable



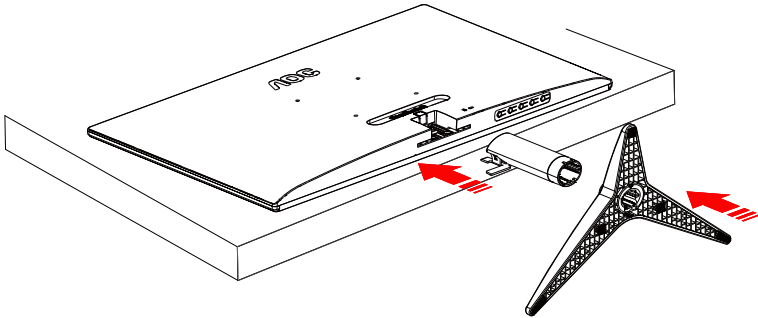
DisplayPort Cable

***** Tous les câbles de signal ne sont pas fournis dans tous les pays et toutes les régions. Veuillez consulter votre revendeur local ou la succursale AOC pour confirmation.

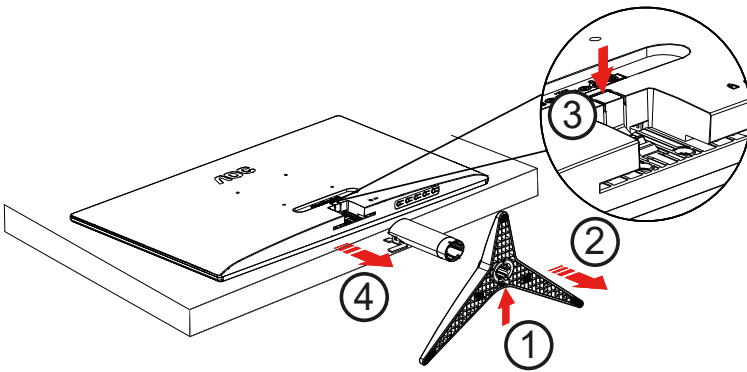
Installation du pied et de la base

Veuillez installer ou retirer la base en suivant les étapes ci-dessous.

Installation :



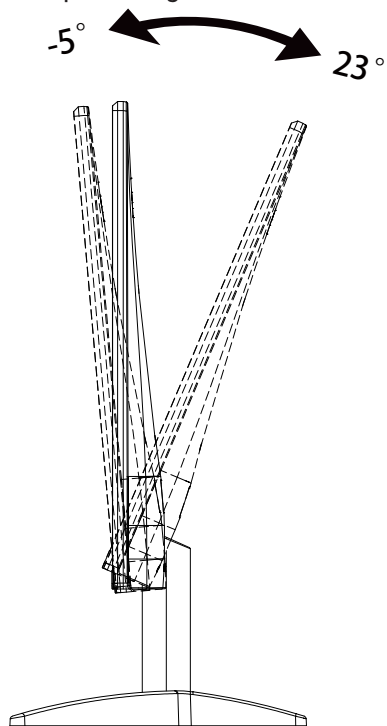
Retrait :



REMARQUE : La conception du Moniteur peut différer de celles illustrées.

Réglage de l'angle de visualisation

Pour bénéficier d'une expérience visuelle optimale, il est recommandé de vérifier que vous pouvez voir l'intégralité de votre visage à l'écran, puis d'ajuster l'angle du Moniteur selon vos préférences personnelles. Maintenez le Pied pour éviter de faire basculer le Moniteur lorsque vous en modifiez l'angle. Vous pouvez régler le Moniteur comme indiqué ci-dessous :



REMARQUE :

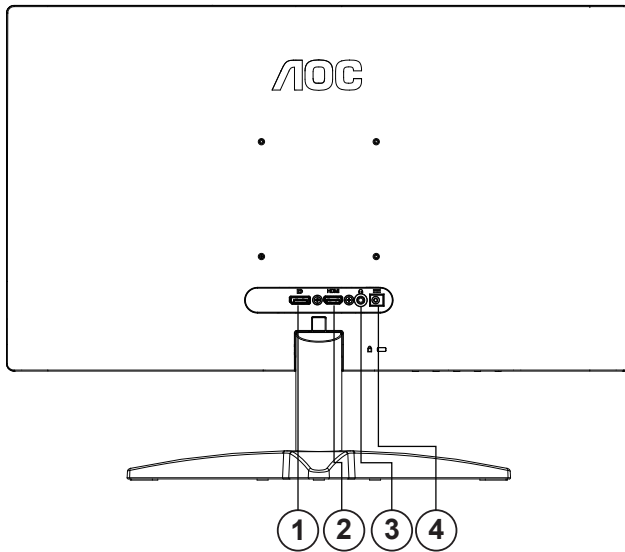
Ne touchez pas l'écran LCD lorsque vous modifiez l'angle. Tout contact avec l'écran LCD risque de l'endommager.

⚠ AVERTISSEMENT

- Afin d'éviter tout dommage potentiel à l'écran, tel qu'un décollement de la dalle, veillez à ce que le Moniteur ne soit pas incliné vers le bas au-delà de -5 degrés.
- N'exercez aucune pression sur l'écran lors du réglage de l'angle du Moniteur. Saisissez exclusivement le cadre.

Connexion du Moniteur

Raccordement des câbles à l'arrière du Moniteur et de l'ordinateur :



1. DisplayPort
2. HDMI
3. Écouteurs
4. Alimentation

Connexion au PC

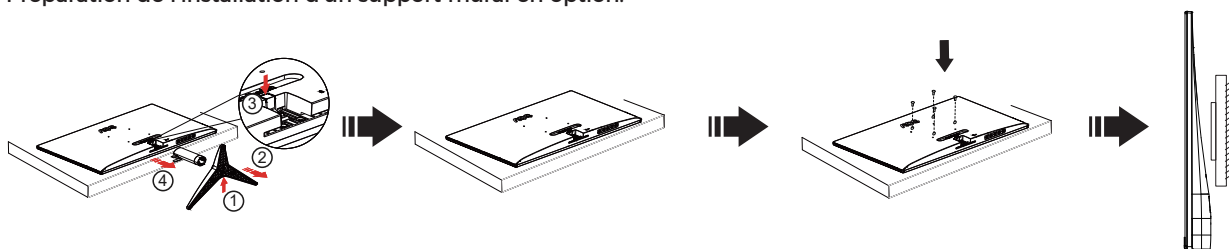
1. Raccordez fermement le cordon d'alimentation à l'arrière du moniteur.
2. Éteignez votre ordinateur et débranchez son câble d'alimentation.
3. Raccordez le câble de signal vidéo au connecteur vidéo situé à l'arrière de votre ordinateur.
4. Branchez les cordons d'alimentation de votre ordinateur et de votre moniteur sur une prise secteur à proximité.
5. Mettez sous tension votre ordinateur et votre moniteur.

Si une image s'affiche sur votre moniteur, l'installation est terminée. En l'absence d'image, veuillez vous reporter à la section Dépannage.

ATTENTION : Afin de préserver l'intégrité du matériel, mettez toujours hors tension le PC et le moniteur LCD avant tout raccordement.

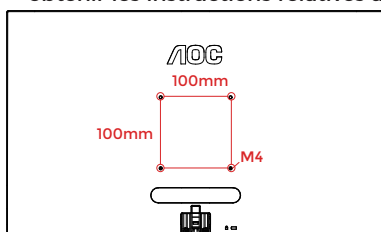
Installation murale

Préparation de l'installation d'un support mural en option.

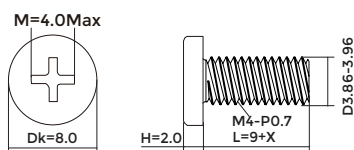


Ce moniteur est compatible avec un support mural vendu séparément. **AVERTISSEMENT** : Coupez l'alimentation électrique avant toute intervention. Procédez comme suit :

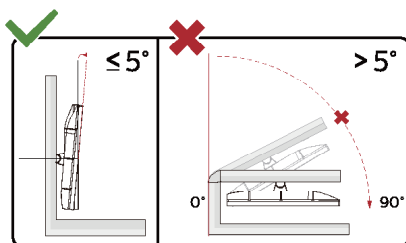
1. Démontez le socle.
2. Introduisez un tournevis plat ou un outil similaire dans l'encoche afin de dégager le capot arrière.
3. Conformez-vous aux directives du fabricant pour l'assemblage du support mural.
4. Positionnez le support mural au dos du moniteur en assurant l'alignement précis des orifices de fixation.
5. Insérez les 4 vis dans les orifices et serrez-les.
6. Reconnectez les câbles. Reportez-vous au manuel d'utilisation fourni avec le bras de montage mural en option pour obtenir les instructions relatives à sa fixation au mur.



Specification of wall hanger screws: M4*(9+X)mm (X=Thickness of Wall mount bracket)



REMARQUE : Les orifices de vis de montage VESA ne sont pas disponibles sur tous les modèles ; veuillez vous renseigner auprès du revendeur ou du service officiel AOC. Contactez toujours le fabricant pour l'installation du support mural.



* La conception de l'écran peut différer de celles illustrées.

AVERTISSEMENT :

1. Afin d'éviter tout dommage potentiel à l'écran, tel qu'un décollement de la dalle, veillez à ce que le Moniteur ne soit pas incliné vers le bas au-delà de -5 degrés.
2. N'exercez aucune pression sur l'écran lors du réglage de l'angle du Moniteur. Saisissez exclusivement le cadre.

Fonction Adaptive-Sync

1. La fonction Adaptive-Sync fonctionne avec DisplayPort/HDMI
2. Carte graphique compatible : la liste recommandée est indiquée ci-dessous et peut également [être consultée en visitant www.AMD.com](http://www.AMD.com)

Cartes graphiques

- Série Radeon™ RX Vega
- Série Radeon™ RX 500
- Série Radeon™ RX 400
- Série Radeon™ R9/R7 300 (à l'exception des R9 370/X, R7 370/X et R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Série Radeon™ R9 Nano
- Série Radeon™ R9 Fury
- Série Radeon™ R9/R7 200 (à l'exception des R9 270/X et R9 280/X)

Processeurs

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

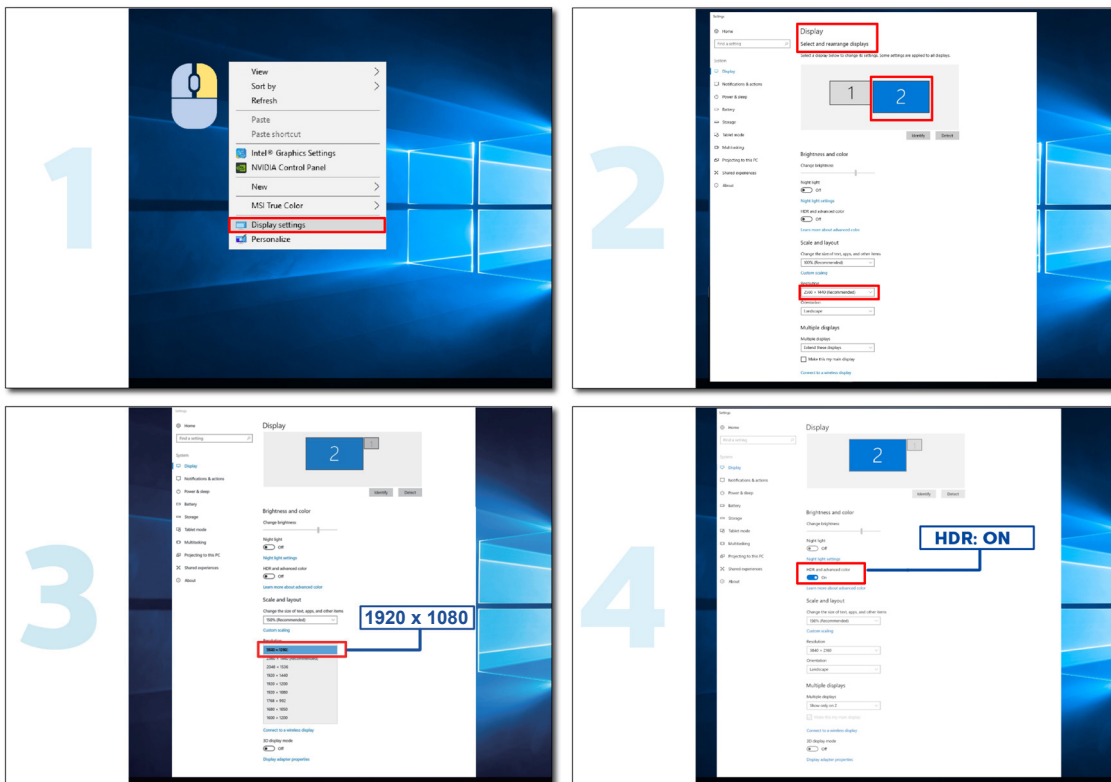
HDR

Cet écran est compatible avec les signaux d'entrée au format HDR10.

L'écran peut activer automatiquement la fonction HDR si le lecteur et le contenu sont compatibles. Veuillez contacter le fabricant de l'appareil et le fournisseur de contenu pour obtenir des informations concernant la compatibilité de votre équipement et de votre contenu. Veuillez sélectionner « OFF » pour la fonction HDR si vous ne souhaitez pas utiliser l'activation automatique.

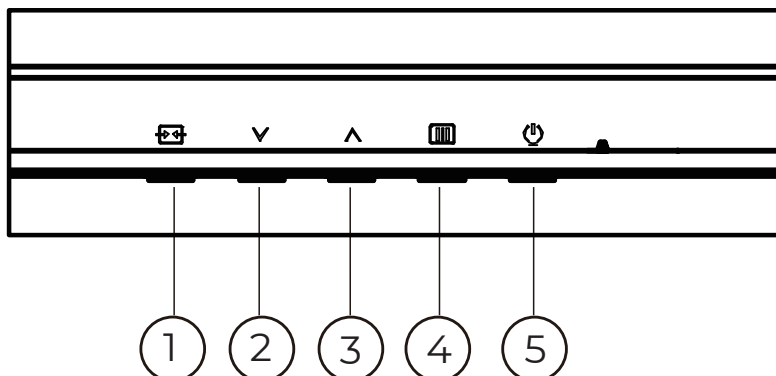
REMARQUE :

1. Aucun réglage spécifique n'est requis pour l'interface DisplayPort/HDMI sous les versions de WIN10 antérieures à la version V1703.
2. Seule l'interface HDMI est disponible ; l'interface DisplayPort n'est pas fonctionnelle sous WIN10 version V1703.
3. L'interface HDMI ne prend pas en charge le HDR lorsque l'overclocking est activé.
4. Paramètres d'affichage :
 - a. La Résolution de l'écran est définie sur 1920*1080 et le HDR est pré-réglé sur ON.
 - b. Après le lancement d'une application, le meilleur effet HDR est obtenu lorsque la Résolution est réglée sur 1920*1080 (si disponible).



Réglage

Raccourcis clavier



1	Source/Quitter
2	Touche utilisateur (Mode Jeu)
3	Point de mire
4	Menu/Valider
5	Alimentation

Menu/Valider

Appuyez pour afficher le menu OSD ou confirmer la sélection.

Alimentation

Appuyez sur le bouton d'alimentation pour allumer le Moniteur.

Point de mire

En l'absence de menu OSD, appuyez sur le bouton Point de mire pour afficher ou masquer le Point de mire.

Touche utilisateur (Mode Jeu)

Menu de raccourci de la touche « √ » défini par l'utilisateur : Mode Jeu/Compteur d'IPS. La valeur par défaut est Mode Jeu.

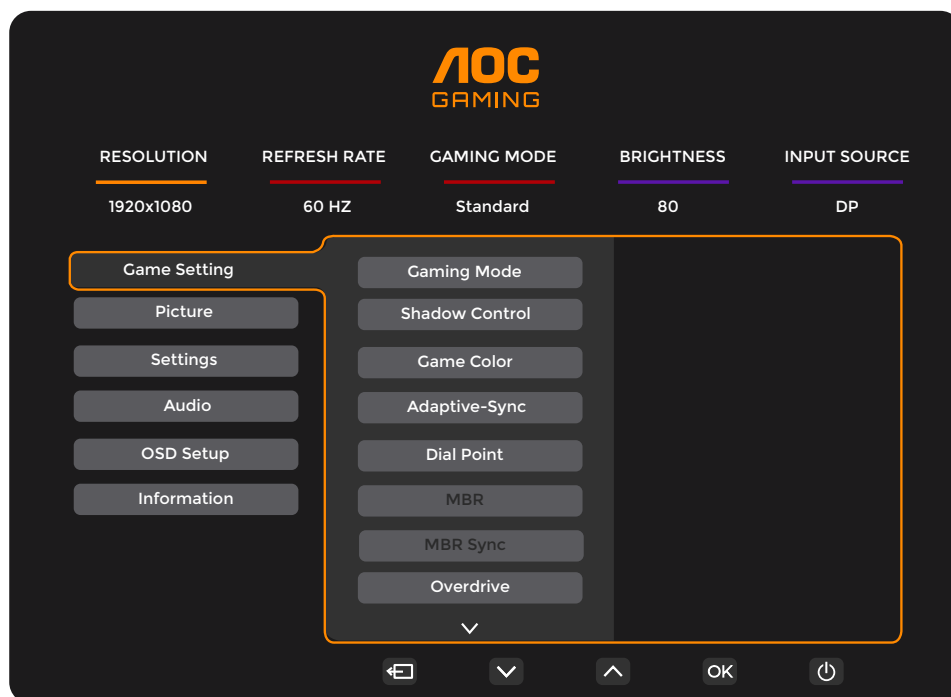
En l'absence de menu OSD, appuyez sur la touche « √ » pour activer la fonction Mode Jeu, puis appuyez sur la touche « √ » ou « ^ » pour sélectionner le paramètre de jeu (Standard, IPS, RTS, Course, Joueur 1, Joueur 2 ou Joueur 3) selon le type de jeu.

Source/Quitter

Lorsque le menu OSD est fermé, un appui sur le bouton Source/Quitter active la fonction de raccourci Source. Lorsque le menu OSD est actif, ce bouton fait office de touche de sortie (pour quitter le menu OSD).

Paramétrage de l'OSD

Consignes élémentaires relatives aux touches de commande.

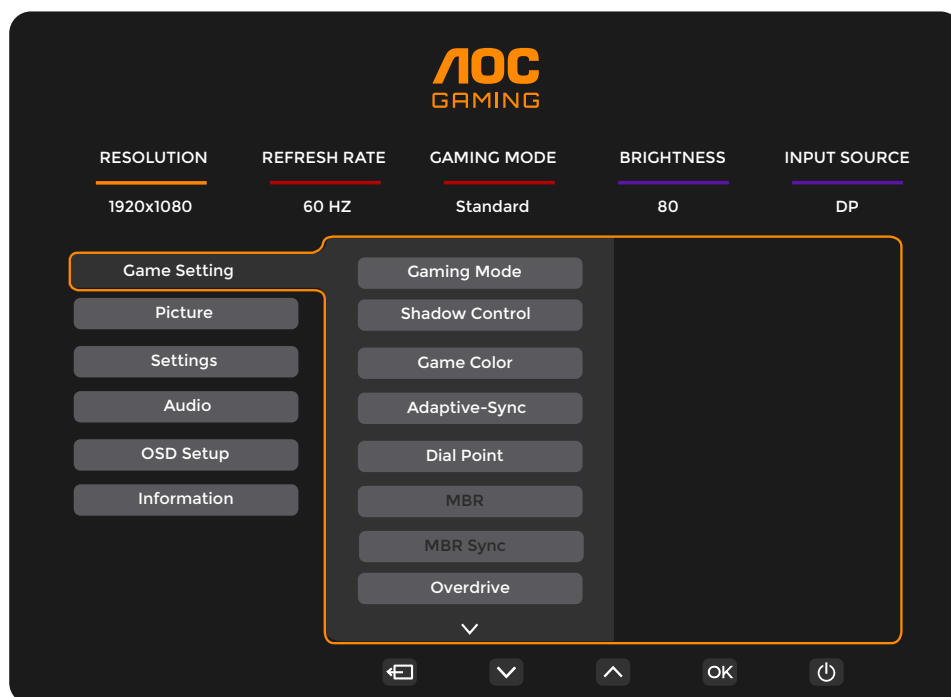


- 1). Appuyez sur la touche  MENU pour afficher la fenêtre OSD.
- 2). Appuyez sur ∇ ou $\wedge$ pour parcourir les fonctions. Une fois la fonction désirée mise en surbrillance, appuyez sur la touche  MENU / OK pour l'activer. Appuyez sur ∇ ou $\wedge$ pour naviguer dans les options du sous-menu. Lorsque l'option souhaitée est mise en surbrillance, appuyez sur la touche  MENU / OK pour la valider.
- 3). Appuyez sur ∇ ou $\wedge$ pour modifier les paramètres de la fonction sélectionnée. Appuyez sur $\rightarrow$ / $\leftarrow$ pour quitter. Pour ajuster une autre fonction, reprenez les étapes 2 et 3.
- 4). Verrouillage de l'OSD : pour verrouiller l'OSD, maintenez la touche  MENU enfoncée alors que le Moniteur est hors tension, puis appuyez sur la touche d'alimentation  pour mettre le Moniteur sous tension. Pour déverrouiller l'OSD, maintenez la touche  MENU enfoncée alors que le Moniteur est hors tension, puis appuyez sur la touche d'alimentation  pour mettre le Moniteur sous tension.

Remarques :

- 1). Si le produit ne comporte qu'une seule entrée de signal, l'option « Sélection d'entrée » ne peut pas être ajustée.
- 2). Si la résolution du signal d'entrée correspond à la résolution native ou si Adaptive-Sync est activé, l'option « Format d'image » est désactivée.

Paramètres de jeu



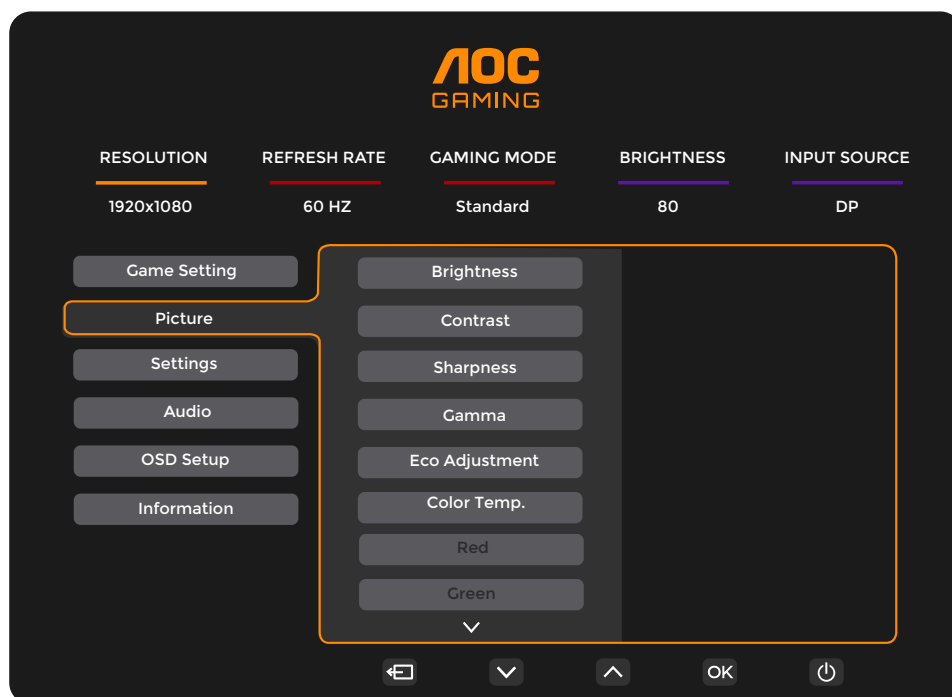
Mode Jeu	Norme	Améliorez la lisibilité pour les jeux Web et mobiles compatibles.
	IPS	Pour les jeux FPS (First Person Shooter). Améliore le niveau des noirs dans les thèmes sombres.
	RTS	Pour les jeux RTS (Real Time Strategy). Améliore la qualité de l'image.
	Course	Pour les jeux de course. Offre le temps de réponse le plus rapide et une saturation élevée des couleurs.
	Joueur 1	Paramètres de préférence de l'utilisateur enregistrés sous Joueur 1.
	Joueur 2	Paramètres de préférence de l'utilisateur enregistrés sous Joueur 2.
	Joueur 3	Paramètres de préférence de l'utilisateur enregistrés sous Joueur 3.
Contrôle des ombres	0 ~ 20	La valeur par défaut du Contrôle des ombres est 0 ; l'utilisateur final peut régler la valeur de 0 à 20 pour augmenter le contraste et obtenir une image nette. 1. Si l'image est trop sombre pour distinguer clairement les détails, réglez la valeur de 0 à 20 pour obtenir une image nette. 2. Si l'image est trop claire pour distinguer clairement les détails, réglez la valeur de 20 à 0 pour obtenir une image nette.
Couleur jeu	0 ~ 20	La fonction Couleur jeu offre un niveau de réglage de 0 à 20 pour ajuster la saturation et obtenir une meilleure image.
Adaptive-Sync	Désactivé / Activé	Désactivez ou activez Adaptive-Sync. Rappel d'exécution d'Adaptive-Sync : lorsque la fonctionnalité Adaptive-Sync est activée, des scintillements peuvent survenir dans certains environnements de jeu.
Point de mire	Désactivé / Activé / Dynamique	La fonction « Point de visée » affiche un indicateur de visée au centre de l'écran afin d'aider les joueurs à viser avec exactitude et précision dans les jeux de tir à la première personne (FPS).
MBR	0 ~ 20	MBR (réduction du flou de mouvement) propose 20 niveaux de réglage pour réduire le flou de mouvement. REMARQUE : la fonction MBR peut être réglée lorsque Adaptive-Sync est désactivé et que le taux de rafraîchissement est $\geq 75\text{Hz}$.
Synchronisation MBR	Désactivé / Activé	Désactivez ou activez la Synchronisation MBR (Motion Blur Remove). REMARQUE : La fonction Synchronisation MBR peut être réglée lorsque Adaptive-Sync est activé et que le taux de rafraîchissement est $\geq 75\text{Hz}$.

Overdrive	Normal / Rapide / Plus rapide / Le plus rapide / Extrême	Réglez le temps de réponse. REMARQUE : 1. Si vous réglez OverDrive sur « Plus rapide », l'image affichée risque d'être floue. Vous pouvez ajuster le niveau d'OverDrive ou le désactiver selon vos préférences. 2. La fonction « Extrême » est disponible en option lorsque Adaptive-Sync est désactivé et que le taux de rafraîchissement est $\geq 75\text{Hz}$. 3. La luminosité de l'écran diminue lorsque la fonction « Extrême » est activée.
Compteur de trames	Désactivé / En haut à droite / En bas à droite / En haut à gauche / En bas à gauche	Affichez la fréquence V dans le coin sélectionné.
OverClock	Activé / Désactivé	Désactivez ou activez Over Clock

REMARQUE :

- 1). Lorsque « Mode HDR » sous « Image » est activé, les paramètres « Contrôle des ombres » et « Couleur jeu » ne peuvent pas être réglés.
- 2). Lorsque « HDR » sous « Image » est réglé sur « DisplayHDR », les paramètres « Mode Jeu », « Contrôle des ombres », « Couleur jeu », « Viseur sniper », « MBR », « Synchronisation MBR » et « Extrême » sous « Overdrive » ne peuvent pas être réglés.
Lorsque le paramètre « HDR » du menu « Image » est défini sur « Image HDR », « Film HDR » ou « Jeu HDR », les options « Mode Jeu », « Couleur Jeu », « Viseur Sniper », « MBR », « Synchronisation MBR » et « Extreme » du menu « Overdrive » ne sont pas réglables.
- 3). Lorsque l'« Espace colorimétrique » du menu « Image » est défini sur « sRGB », les options « Contrôle des ombres », « Couleur Jeu », « MBR », « Synchronisation MBR » et « Extreme » du menu « Overdrive » ne sont pas réglables.

Image



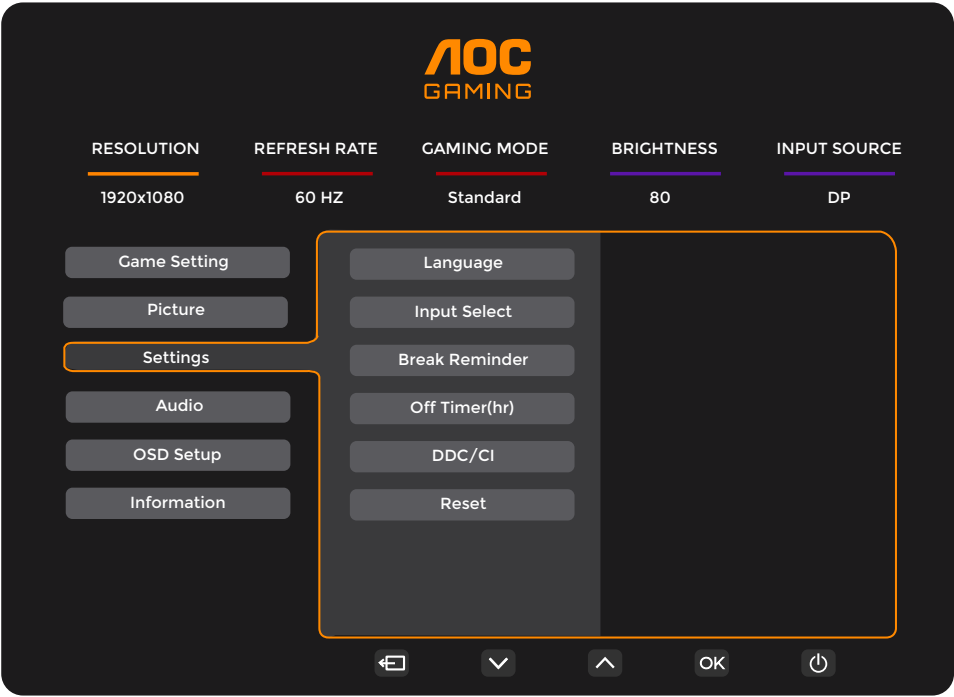
Luminosité	0-100	Réglage du rétroéclairage.
Contraste	0-100	Contraste via registre numérique.
Netteté	0-100	Réglage de la netteté.
Gamma	1,8 / 2,0 / 2,2 / 2,4 / 2,6	Réglage du gamma.
Réglage Eco	Norme	Mode standard.
	Text	Mode texte.
	Internet	Mode Internet.
	Jeu	Mode jeu.
	Film	Mode film.
	Sport	Mode sport.
	Lecture	Mode lecture.
Température de couleur	Chaude	Rappelez la température de couleur chaude depuis l'EEPROM.
	Normal	Rappelez la température de couleur normale depuis l'EEPROM.
	Froide	Rappelez la température de couleur froide depuis l'EEPROM.
	Utilisateur	Restaurez la température de couleur depuis l'EEPROM.
Rouge	0-100	Gain rouge depuis le registre numérique.
Vert	0-100	Gain vert depuis le registre numérique.
Bleu	0-100	Gain bleu depuis le registre numérique.

HDR	Désactivé	Configurez le profil HDR selon vos besoins d'utilisation. REMARQUE : Lorsque le signal HDR est détecté, l'option HDR s'affiche pour réglage.
	DisplayHDR	
	Image HDR	
	Film HDR	
	Jeu HDR	
Mode HDR	Désactivé	Optimise la couleur et le contraste de l'image afin de simuler l'effet HDR. REMARQUE : Si le HDR n'est pas détecté, l'option Mode HDR s'affiche pour ajustement.
	Image HDR	
	Film HDR	
	Jeu HDR	
DCR	Désactivé	Désactiver le rapport de contraste dynamique.
	Activé	Activer le rapport de contraste dynamique.
Espace colorimétrique	Dalle native	Dalle à espace colorimétrique standard.
	sRGB	Espace colorimétrique sRGB.
Mode LowBlue	Arrêt / Multimédia / Internet / Bureau / Lecture	Réduit les ondes de lumière bleue en contrôlant la Température de couleur.
Format d'image	Plein / Aspect	Sélectionnez le format d'image pour l'affichage.

REMARQUE :

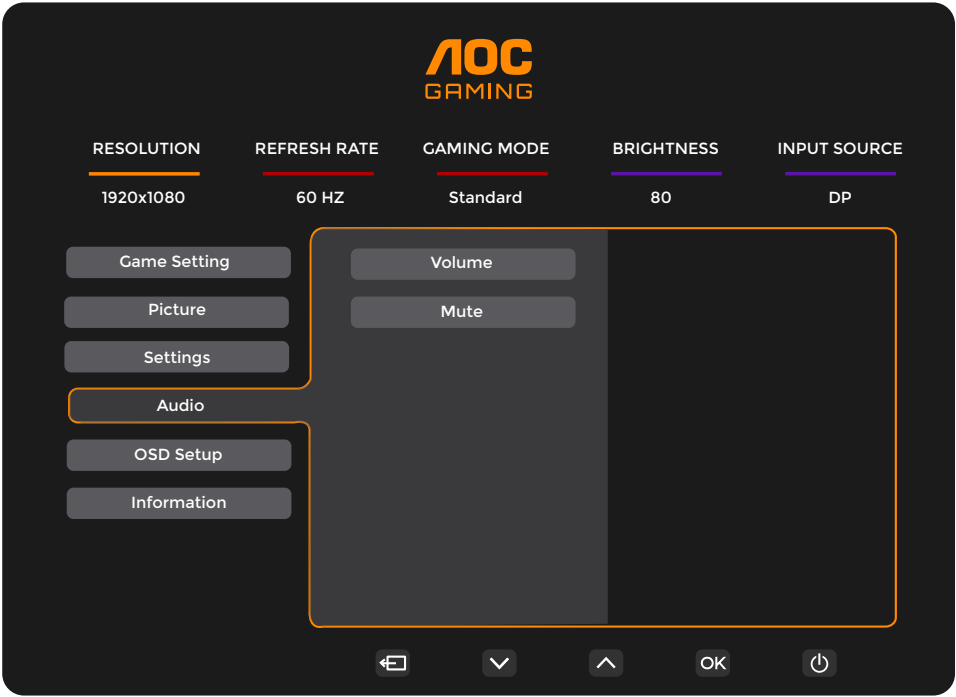
- 1). Lorsque le « Mode HDR » est activé, les paramètres « Contraste », « Dark Boost », « Gamma », « Réglage Eco », « Température de couleur », « Espace colorimétrique » et « Mode LowBlue » ne peuvent pas être réglés.
- 2). Lorsque « HDR » est réglé sur « DisplayHDR », tous les paramètres du menu « Image », à l'exception de « HDR » et « Netteté », ne peuvent pas être réglés. Lorsque « HDR » est réglé sur « HDR Picture », « HDR Movie » ou « HDR Game », les paramètres « Gamma », « Réglage Eco », « Température de couleur », « DCR », « Espace colorimétrique » et « Mode LowBlue » ne peuvent pas être réglés.
- 3). Lorsque l'« Espace colorimétrique » est réglé sur « sRGB », les paramètres « Contraste », « Dark Boost », « Gamma », « Réglage Eco », « Température de couleur », « Mode HDR » et « Mode LowBlue » ne peuvent pas être réglés.
- 4). Lorsque le « Réglage Eco » est défini sur « Lecture », les paramètres « Contraste », « Dark Boost », « Température de couleur », « DCR », « Espace colorimétrique » et « Mode LowBlue » ne sont pas réglables.
- 5). Lorsque le « Mode Jeu » dans « Paramètres de jeu » est défini sur un mode autre que « Standard », les éléments « Réglage Eco », « Mode HDR » et « Espace colorimétrique » ne sont pas réglables.

Paramètres



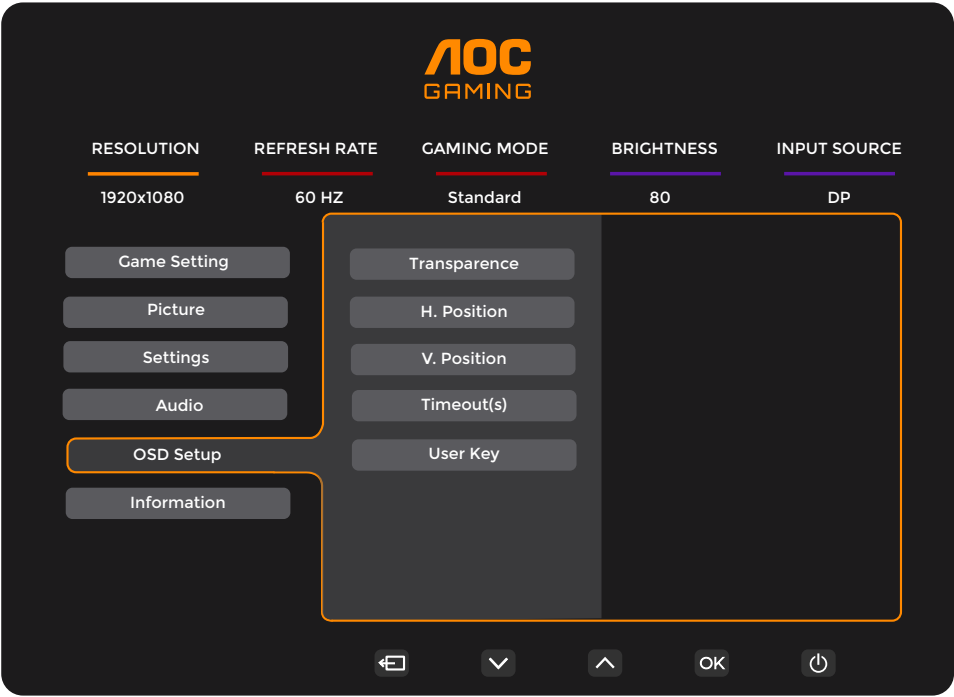
Langue		Sélectionnez la langue de l'OSD.
Sélection d'entrée	Auto / HDMI / DP	Sélectionnez la source du signal d'entrée.
Rappel de pause	Désactivé / Activé	Rappel de pause si l'utilisateur travaille en continu pendant plus d'une heure.
Minuterie d'arrêt	0-24 h	Sélectionnez l'heure d'arrêt DC.
DDC/CI	Non / Oui	Activez ou désactivez la prise en charge DDC/CI.
Réinitialiser	Non / Oui	Réinitialisez le menu aux valeurs par défaut.

Audio



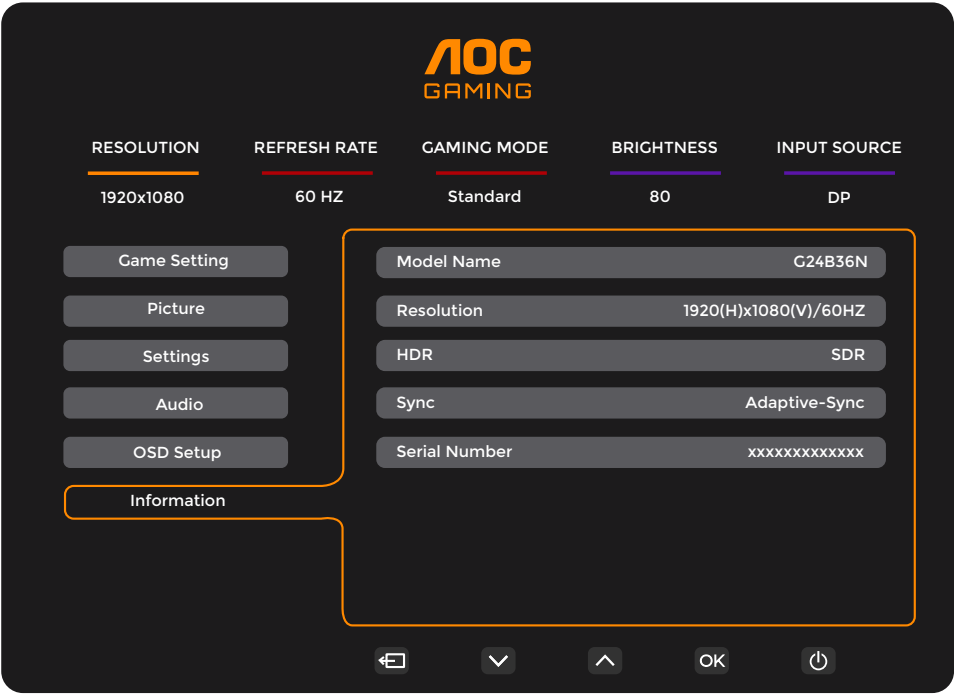
Volume	0-100	Réglage du volume.
Muet	Désactivé / Activé	Couper le son.

Configuration OSD



Transparence	0-100	Régler la transparence de l'OSD.
Position H	0-100	Régler la position horizontale de l'OSD.
Position V	0-100	Régler la position verticale de l'OSD.
Temporisation	5-120	Régler la temporisation de l'OSD.
Touche utilisateur	Mode Jeu / Compteur d'images	Menu de raccourci de la touche « √ » défini par l'utilisateur.

Information



Voyant LED

État	Couleur de la LED
Mode pleine puissance	Blanc
Mode veille active	Orange

Dépannage

Problèmes et questions	Solutions possibles
Le voyant d'alimentation ne s'allume pas	Assurez-vous que le bouton d'alimentation est activé et que le Cordon d'alimentation est correctement connecté à une prise de courant mise à la terre ainsi qu'au Moniteur.
Aucune image à l'écran	- Le Cordon d'alimentation est-il correctement connecté ? Vérifiez la connexion du Cordon d'alimentation et l'alimentation électrique. - Le câble vidéo est-il correctement connecté ? (Connecté via le câble HDMI) Vérifiez la connexion du câble HDMI. (Connecté à l'aide du câble DisplayPort) Vérifiez la connexion du câble DisplayPort. * L'entrée HDMI/DisplayPort n'est pas disponible sur tous les modèles. - Si l'appareil est sous tension, redémarrez l'ordinateur pour afficher l'écran initial (écran de connexion). Si l'écran initial (écran de connexion) s'affiche, démarrez l'ordinateur dans le mode approprié (mode sans échec pour Windows 7/8/10), puis modifiez la fréquence de la carte vidéo. (Reportez-vous à la section Réglage de la résolution optimale) Si l'écran initial (écran de connexion) ne s'affiche pas, contactez le centre de service après-vente ou votre revendeur. - Le message « Entrée non prise en charge » s'affiche-t-il à l'écran ? Ce message apparaît lorsque le signal provenant de la carte vidéo dépasse la résolution et la fréquence maximales que le moniteur peut correctement prendre en charge. Ajustez la résolution et la fréquence maximales que le moniteur peut correctement prendre en charge. - Assurez-vous que les pilotes du moniteur AOC sont bien installés.
Image floue avec problèmes de dédoublement et d'ombres résiduelles	Régalez les commandes de Contraste et de luminosité. Appuyez sur la touche de raccourci (AUTO) pour effectuer un réglage automatique. Assurez-vous de ne pas utiliser de câble prolongateur ni de boîtier de commutation. Nous vous recommandons de brancher le Moniteur directement au connecteur de sortie de la Carte vidéo situé à l'arrière.
L'Image tremble, scintille ou un motif ondulé apparaît dans l'Image	Éloignez autant que possible du Moniteur tout appareil électrique susceptible de provoquer des interférences électriques. Utilisez la fréquence de rafraîchissement maximale que votre Moniteur peut prendre en charge à la Résolution utilisée.
Le Moniteur est bloqué en mode veille active	L'interrupteur d'alimentation de l'ordinateur doit être en position MARCHÉ. La Carte vidéo de l'ordinateur doit être fermement insérée dans son emplacement. Assurez-vous que le câble vidéo du Moniteur est correctement connecté à l'ordinateur. Inspectez le câble vidéo du Moniteur et assurez-vous qu'aucune broche n'est tordue. Vérifiez le bon fonctionnement de votre ordinateur en appuyant sur la touche VERR MAJ du clavier tout en observant le voyant LED VERR MAJ. Le voyant LED doit s'allumer ou s'éteindre après avoir appuyé sur la touche VERR MAJ.
Absence d'une des couleurs primaires (ROUGE, VERT ou BLEU)	Inspectez le câble vidéo du moniteur et assurez-vous qu'aucune broche n'est endommagée. Assurez-vous que le câble vidéo du Moniteur est correctement connecté à l'ordinateur.
L'image à l'écran n'est pas centrée ou dimensionnée correctement	Ajustez la position horizontale et la position verticale ou appuyez sur la touche de raccourci (AUTO).
L'image présente des défauts de couleur (le blanc ne paraît pas blanc)	Ajustez les couleurs RVB ou sélectionnez la température de couleur souhaitée.
Perturbations horizontales ou verticales à l'écran	Utilisez le mode d'arrêt de Windows 7/8/10/11 pour ajuster l'HORLOGE et la MISE AU POINT. Appuyez sur la touche de raccourci (AUTO) pour effectuer un réglage automatique.
Réglementation et service	Veuillez consulter les informations relatives à la réglementation et au service disponibles dans le manuel sur CD ou sur www.aoc.com (pour identifier le modèle acheté dans votre pays et accéder aux informations sur la réglementation et le service depuis la page Support).

Spécifications

Spécifications générales

Dalle	Nom du modèle	G24B36N	
	Système de pilotage	LCD couleur TFT	
	Taille de l'image visible	Diagonale de 60,5 cm	
	Pas de pixel	0,2745 mm (H) x 0,2745 mm (V)	
	Vidéo	Interface HDMI et interface DisplayPort	
Autres	Plage de balayage horizontal	30k~200kHz	
	Taille de balayage horizontal (maximum)	527,04 mm	
	Plage de balayage vertical	48~180Hz	
	Taille de balayage vertical (maximum)	296,46 mm	
	Résolution prédéfinie optimale	1920x1080@60Hz	
	Résolution maximale	1 920 x 1 080 à 180 Hz ^[1]	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Source d'alimentation	19 V $\equiv$ 1,31 A	
	Consommation électrique	Typique (luminosité et contraste par défaut)	18W ^[2]
Max. (luminosité = 100, contraste = 100)		$\leq$ 36W ^[2]	
Mode veille		$\leq$ 0,3 W	
Caractéristiques physiques	Type de connecteur	HDMI/DisplayPort/Sortie casque	
	Type de câble de signal	Détachable	
Environnement	Température	En fonctionnement	0°C~40°C
		Hors fonctionnement	-25°C~55°C
	Humidité	En fonctionnement	10%~85% (sans condensation)
		Hors fonctionnement	5%~93% (sans condensation)
	Altitude	En fonctionnement	0m~5000m (0ft~16404ft)
		Hors fonctionnement	0m~12192m (0ft~40000ft)

[1] : L'overclocking est obtenu lorsque la Résolution est réglée sur 1920x1080@180Hz. Si une erreur d'affichage survient durant l'overclocking, veuillez régler le taux de rafraîchissement sur 144Hz.

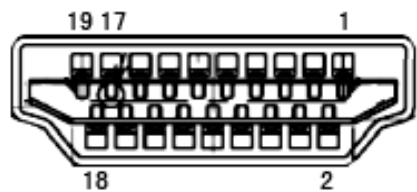
[2] : La spécification de puissance correspond à la consommation électrique de l'écran (adaptateur secteur inclus) mesurée à l'entrée de l'adaptateur secteur.

Modes d'affichage prédéfinis

STANDARD	RÉSOLUTION (± 1 Hz)	FRÉQUENCE HORIZONTALE (KHz)	FRÉQUENCE VERTICALE (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@67Hz	35	66.667
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	51.08	99.769
	640x480@120Hz	61.91	119.518
SD	720x576@50Hz	31.25	50
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	800x600@100Hz	62.76	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
	1024x768@100Hz	80.448	99.811
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
FHD	1920x1080@60Hz	67.5	60
	1920x1080@120Hz	137.283	120.003
	1920x1080@144Hz	158.4	144
	1920x1080@180Hz	198.003	180.003
MODES MAC			
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087

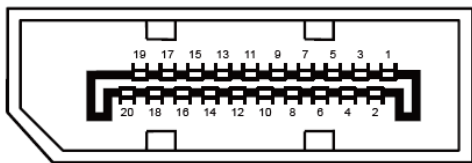
REMARQUE : Conformément à la norme VESA, une marge d'erreur (+/-1 Hz) peut subsister lors du calcul de la fréquence de rafraîchissement (fréquence de trame) selon les systèmes d'exploitation et les cartes graphiques utilisés. Afin d'optimiser la compatibilité, la fréquence de rafraîchissement nominale de ce produit a été arrondie. Veuillez vous référer aux spécifications du produit réel.

Affectation des broches



Câble de signal pour écran couleur à 19 broches

N° de broche	Nom du signal	N° de broche	Nom du signal	N° de broche	Nom du signal
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	Masse DDC/CEC
2.	Blindage TMDS Data 2	10.	TMDS Clock +	18.	Alimentation +5 V
3.	TMDS Data 2-	11.	Blindage TMDS Clock	19.	Détection de connexion à chaud
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Clock-		
5.	Blindage TMDS Data 1	13.	CEC		
6.	Données TMDS 1-	14.	Réservé (N.C. sur l'appareil)		
7.	Données TMDS 0+	15.	SCL		
8.	Blindage des données TMDS 0	16.	SDA		



Câble de signal d'affichage couleur à 20 broches

N° de broche	Nom du signal	N° de broche	Nom du signal
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	CND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	CND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	CND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	CND	18	Détection de connexion à chaud
9	ML_Lane 1 (p)	19	Retour DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Fonctionnalité Plug & Play DDC2B

Ce Moniteur est doté de fonctionnalités VESA DDC2B conformément à la NORME VESA DDC. Il permet au Moniteur de signaler son identité au système hôte et, selon le niveau de DDC utilisé, de transmettre des informations complémentaires concernant ses capacités d'affichage.

Le DDC2B est un canal de données bidirectionnel fondé sur le protocole I2C. Le système hôte peut requérir les informations EDID via le canal DDC2B.

