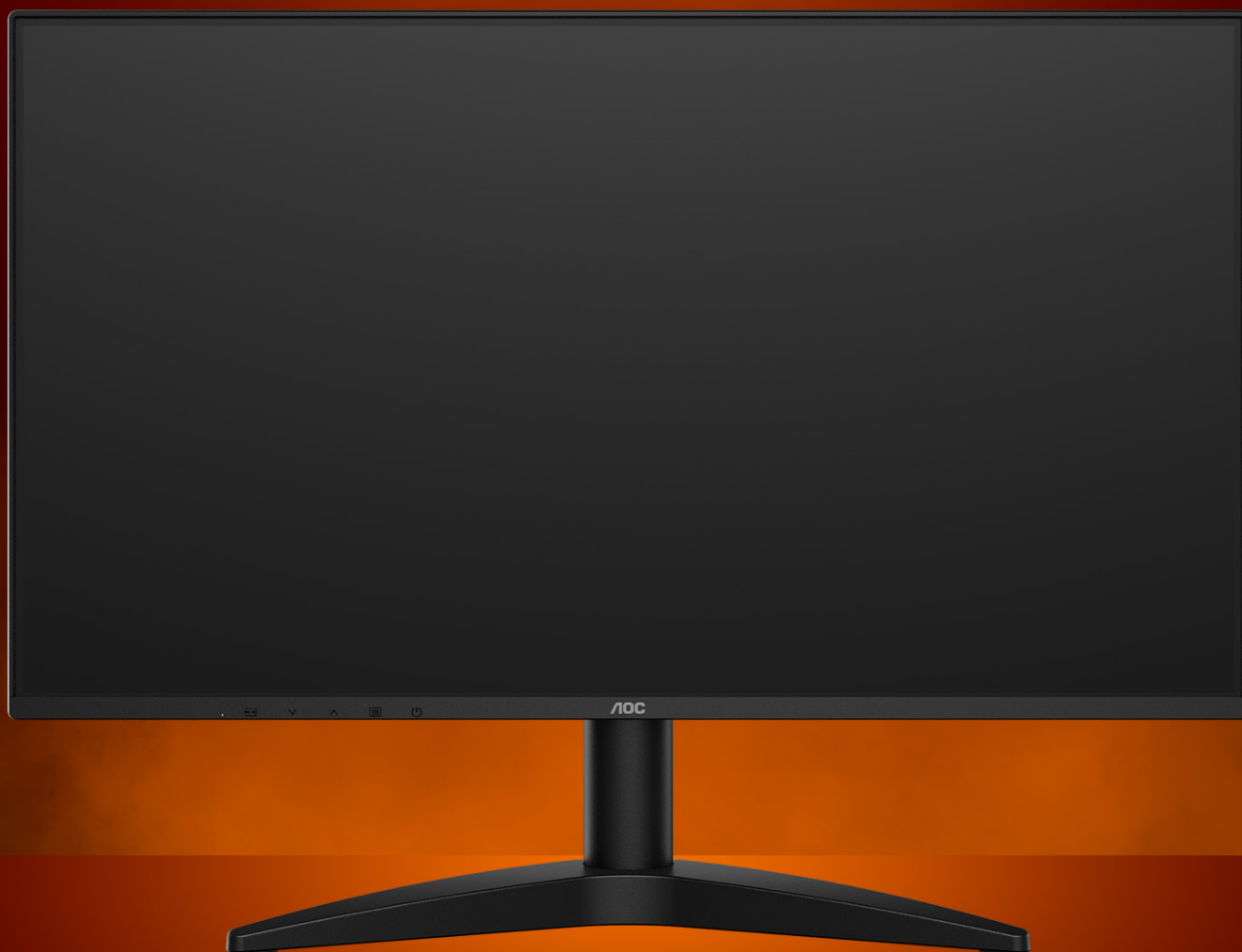




# MANUAL DE USUARIO

## G24B36N

AOC GAMING MONITOR

|                                      |    |
|--------------------------------------|----|
| Seguridad .....                      | 1  |
| Convenciones nacionales.....         | 1  |
| Alimentación .....                   | 2  |
| Instalación.....                     | 3  |
| Limpieza .....                       | 4  |
| Otros.....                           | 5  |
| Instalación.....                     | 6  |
| Contenido de la caja .....           | 6  |
| Montaje del soporte y la base.....   | 7  |
| Ajuste del ángulo de visión .....    | 8  |
| Conexión del monitor .....           | 9  |
| Montaje en pared .....               | 10 |
| Función Adaptive-Sync .....          | 11 |
| HDR.....                             | 12 |
| Ajuste .....                         | 13 |
| Atajos de teclado .....              | 13 |
| Configuración del OSD.....           | 14 |
| Ajustes de juego.....                | 15 |
| Imagen .....                         | 17 |
| Configuración.....                   | 19 |
| Audio.....                           | 20 |
| Configuración de OSD.....            | 21 |
| Información.....                     | 22 |
| Indicador LED .....                  | 23 |
| Solución de problemas.....           | 24 |
| Especificación.....                  | 25 |
| Especificación general .....         | 25 |
| Modos de pantalla predefinidos ..... | 26 |
| Asignación de pines.....             | 27 |
| Plug and Play.....                   | 28 |

# Seguridad

## Convenciones nacionales

Las siguientes subsecciones describen las convenciones nacionales empleadas en este documento.

### Notas, precauciones y advertencias

En toda esta guía, los bloques de texto pueden ir acompañados de un icono y presentarse en negrita o en cursiva. Estos bloques corresponden a notas, precauciones y advertencias, y se utilizan de la siguiente forma:



**NOTA:** Una NOTA indica información importante que le ayuda a aprovechar mejor su sistema informático.



**PRECAUCIÓN:** Una PRECAUCIÓN indica posibles daños al hardware o pérdida de datos, y le indica cómo evitar el problema.



**ADVERTENCIA:** Una ADVERTENCIA indica la posibilidad de sufrir lesiones corporales y le indica cómo evitar el problema. Algunas advertencias pueden aparecer en formatos alternativos y sin ir acompañadas de un icono. En tales casos, la presentación específica de la advertencia viene impuesta por la autoridad reguladora.

# Alimentación



El monitor debe utilizarse únicamente con el tipo de fuente de alimentación indicado en la etiqueta. Si no está seguro del tipo de alimentación eléctrica disponible en su domicilio, consulte a su distribuidor o a la compañía eléctrica local.



El monitor está equipado con un enchufe de tres clavijas con toma de tierra, es decir, un enchufe con una tercera clavija (de puesta a tierra). Como medida de seguridad, este enchufe solo encaja en tomas de corriente con toma de tierra. Si su toma de corriente no admite el enchufe de tres cables, encargue a un electricista la instalación de la toma adecuada o utilice un adaptador para conectar el aparato a tierra de forma segura. No anule la función de seguridad del enchufe con toma de tierra.



Desconecte la unidad de la red eléctrica durante tormentas eléctricas o cuando no vaya a utilizarse durante periodos prolongados. Esta precaución protege al monitor contra daños causados por picos de tensión.



No sobrecargue las regletas de alimentación ni los cables de extensión. La sobrecarga puede provocar incendios o descargas eléctricas.



Para garantizar un funcionamiento óptimo, utilice el monitor exclusivamente con ordenadores listados por UL que cuenten con receptáculos configurados correctamente y etiquetados para un rango de 100-240 V CA, mínimo 5 A.



La toma de corriente mural debe instalarse cerca del equipo y permanecer fácilmente accesible.



Para uso exclusivo con el adaptador de alimentación incluido

Fabricantes: Ten Pao Industrial Co., Ltd.  
Modelo: S025ADP1900131

# Instalación

**!** No coloque el monitor sobre un carro, soporte, trípode, abrazadera o mesa inestables. Si el monitor se cae, podría causar lesiones personales y daños graves al producto. Utilice únicamente un carro, soporte, trípode, abrazadera o mesa recomendados por el fabricante o suministrados con este producto. Siga las instrucciones del fabricante para instalar el producto y emplee los accesorios de montaje recomendados por el fabricante. Desplace con precaución la combinación de producto y carro.

**!** Nunca introduzca objetos en las ranuras de la carcasa del monitor. Esto podría dañar los componentes internos, provocando incendios o descargas eléctricas. No derrame líquidos sobre el monitor.

**!** No apoye la parte frontal del producto contra el suelo.

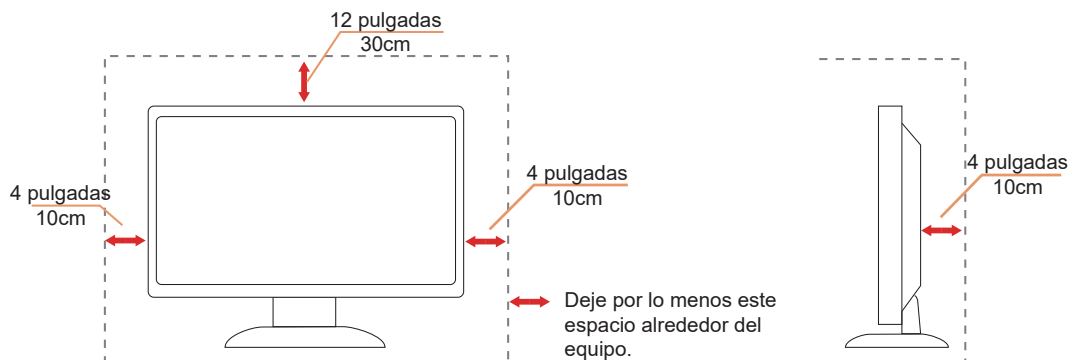
**!** Si instala el monitor en una pared o estantería, utilice un kit de montaje homologado por el fabricante y siga sus instrucciones.

**!** Deje espacio alrededor del monitor, como se muestra a continuación. De lo contrario, la circulación de aire podría ser insuficiente, lo que podría causar un incendio o dañar el monitor debido al sobrecalentamiento.

**!** Para evitar posibles daños, como el desprendimiento del panel del bisel, asegúrese de que el monitor no se incline hacia abajo más de 5 grados. Si se supera este ángulo máximo de inclinación hacia abajo, los daños sufridos por el monitor no estarán cubiertos por la garantía.

A continuación se indican las zonas de ventilación recomendadas alrededor del monitor cuando este se instala en la pared o sobre el soporte:

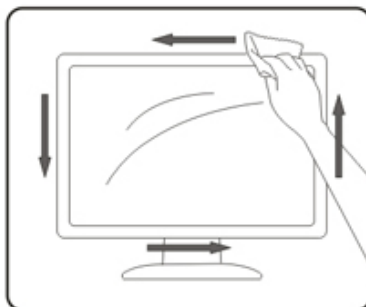
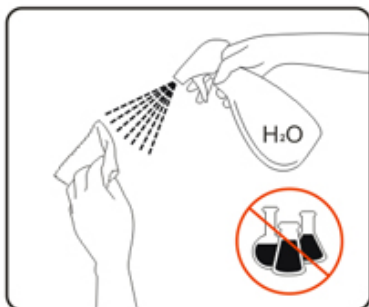
Instalado con soporte



# Limpieza

 Limpie la carcasa periódicamente con un paño suave humedecido con agua.

 Para la limpieza, utilice un paño suave de algodón o microfibra. El paño debe estar húmedo pero casi seco; evite que penetre líquido en la carcasa.



 Desconecte el cable de alimentación antes de limpiar el producto.

## Otros



Si el producto emite un olor extraño, ruidos inusuales o humo, desconecte INMEDIATAMENTE el enchufe de alimentación y póngase en contacto con un Centro de Servicio Técnico.



Asegúrese de que las aberturas de ventilación no estén obstruidas por una mesa o una cortina.



No someta el Monitor LCD a vibraciones intensas ni a impactos fuertes durante su funcionamiento.



No golpee ni deje caer el monitor durante su uso o transporte.



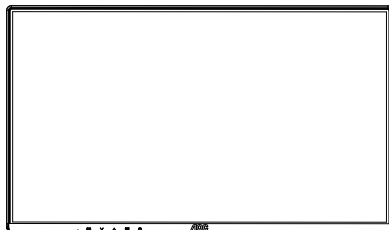
Los cables de alimentación deben disponer de homologación de seguridad. En Alemania, debe utilizarse el tipo H03VV-F, 3G, 0,75 mm<sup>2</sup> o superior. En otros países, emplee los tipos adecuados según la normativa local.



Una presión sonora excesiva proveniente de auriculares o cascos puede provocar pérdida auditiva. Ajustar el ecualizador al máximo incrementa la tensión de salida de los auriculares y cascos, aumentando así el nivel de presión sonora.

# Instalación

## Contenido de la caja



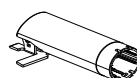
Monitor



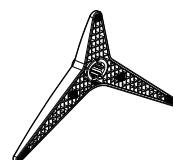
Quick Start Guide



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable



Adapter



HDMI Cable



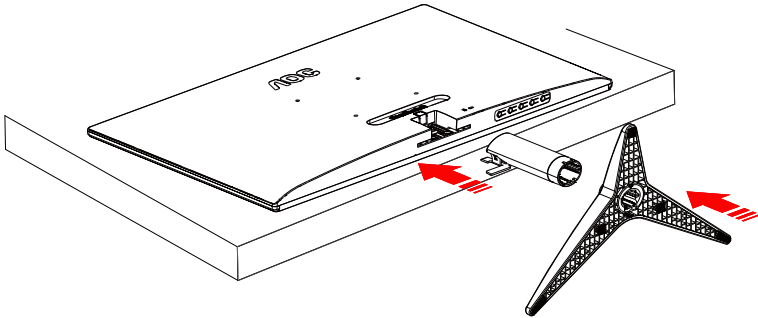
DisplayPort Cable

**\*** No se incluyen todos los cables de señal en todas las regiones y países. Consulte con su distribuidor local o con la sucursal de AOC para obtener confirmación.

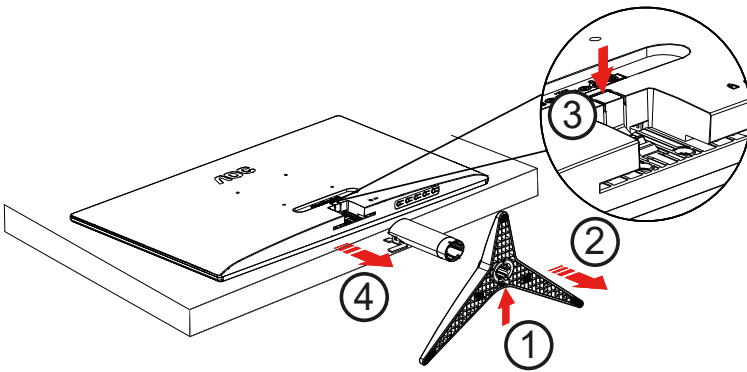
## Montaje del soporte y la base

Siga los pasos descritos a continuación para instalar o retirar la base.

Configuración:



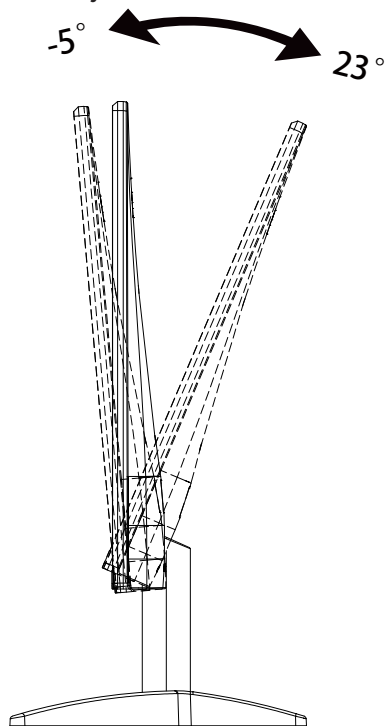
Retirar:



NOTA: El diseño de la pantalla puede diferir de los mostrados en las ilustraciones.

## Ajuste del ángulo de visión

Para obtener la mejor experiencia de visualización, se recomienda que el usuario se asegure de poder ver su rostro completo en la pantalla y, a continuación, ajuste el ángulo del monitor según sus preferencias personales. Sujete el soporte para evitar que el monitor se vuelque al modificar su ángulo. Puede ajustar el monitor como se indica a continuación:



NOTA:

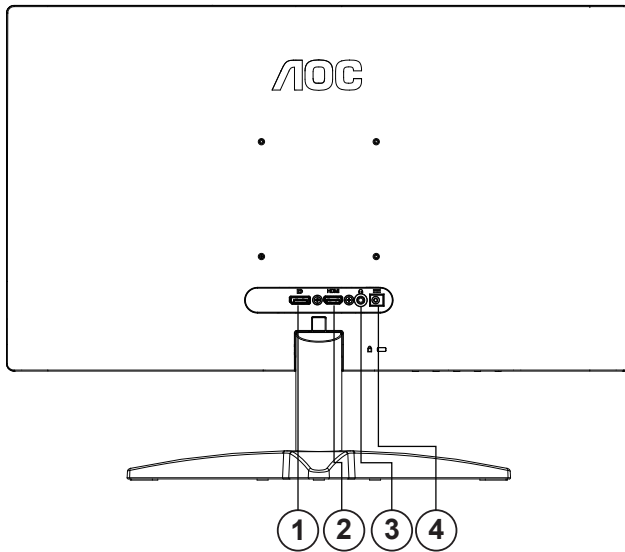
No toque la pantalla LCD al cambiar el ángulo. Tocar la pantalla LCD puede provocar daños.

### ⚠ Advertencia

- Para evitar posibles daños en la pantalla, como el desprendimiento del panel, asegúrese de que el monitor no se incline hacia abajo más de -5 grados.
- No presione la pantalla mientras ajusta el ángulo del monitor. Sujete únicamente el marco.

# Conexión del monitor

Conexiones de cable en la parte posterior del monitor y del ordenador:



1. DisplayPort
2. HDMI
3. Auriculares
4. Alimentación

## Conectar al PC

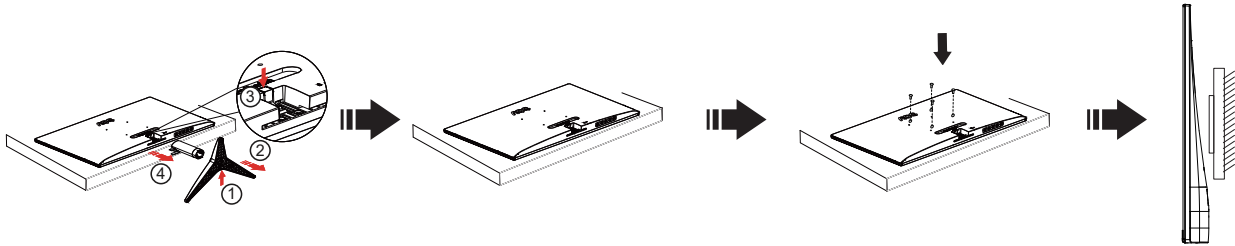
1. Conecte firmemente el cable de alimentación a la parte posterior de la pantalla.
2. Apague el ordenador y desconecte su cable de alimentación.
3. Conecte el cable de señal de la pantalla al conector de vídeo situado en la parte posterior del ordenador.
4. Enchufe el cable de alimentación del ordenador y de la pantalla a una toma de corriente cercana.
5. Encienda el ordenador y la pantalla.

Si el monitor muestra una imagen, la instalación ha finalizado. Si no muestra ninguna imagen, consulte la sección Solución de problemas.

Para proteger el equipo, apague siempre el PC y el Monitor LCD antes de realizar las conexiones.

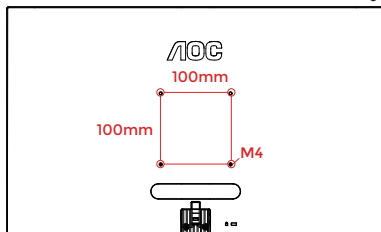
# Montaje en pared

Preparación para la instalación de un brazo de montaje en pared opcional.

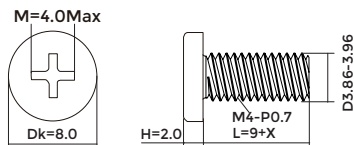


Este monitor puede acoplarse a un brazo de montaje en pared adquirido por separado. Desconecte la alimentación eléctrica antes de iniciar este procedimiento. Siga estos pasos:

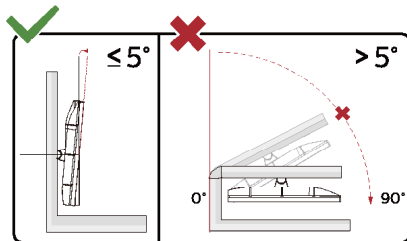
1. Retire la base.
2. Introduzca un destornillador de punta plana u otra herramienta plana en la ranura y retire la cubierta trasera.
3. Siga las instrucciones del fabricante para montar el brazo de soporte de pared.
4. Coloque el brazo de montaje en pared en la parte posterior del monitor. Alinee los orificios del brazo con los orificios situados en la parte posterior del monitor.
5. Inserte los 4 tornillos en los orificios y apriételos.
6. Vuelva a conectar los cables. Consulte el manual del usuario incluido con el brazo de montaje en pared opcional para obtener instrucciones sobre su fijación a la pared.



Specification of wall hanger screws: M4\*(9+X)mm (X=Thickness of Wall mount bracket)



**Nota:** Los orificios para tornillos de montaje VESA no están disponibles en todos los modelos; consulte con el distribuidor o con el departamento oficial de AOC. Contacte siempre con el fabricante para la instalación del montaje en pared.



\* El diseño de la pantalla puede diferir de las ilustraciones mostradas.

## ⚠ ADVERTENCIA:

1. Para evitar posibles daños en la pantalla, como el desprendimiento del panel, asegúrese de que el monitor no se incline hacia abajo más de -5 grados.
2. No presione la pantalla mientras ajusta el ángulo del monitor. Sujete únicamente el marco.

# Función Adaptive-Sync

1. La función Adaptive-Sync funciona con DisplayPort / HDMI
2. Tarjeta gráfica compatible: La lista recomendada es la siguiente; también puede consultarse [visitando www.AMD.com](http://www.AMD.com)

## Tarjetas gráficas

- Serie Radeon™ RX Vega
- Serie Radeon™ RX 500
- Serie Radeon™ RX 400
- Serie Radeon™ R9/R7 300 (excepto R9 370/X, R7 370/X y R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Serie Radeon™ R9 Nano
- Serie Radeon™ R9 Fury
- Serie Radeon™ R9/R7 200 (excepto R9 270/X, R9 280/X)

## Procesadores

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

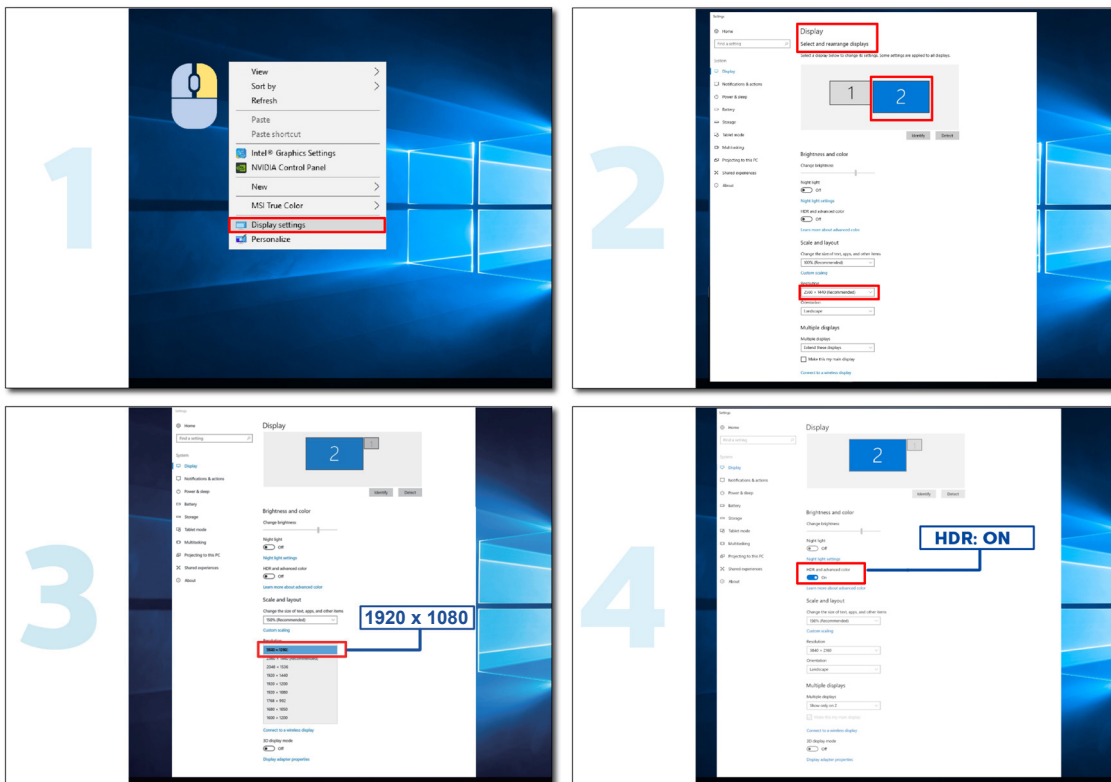
# HDR

Es compatible con señales de entrada en formato HDR10.

La pantalla puede activar automáticamente la función HDR si el reproductor y el contenido son compatibles. Póngase en contacto con el fabricante del dispositivo y con el proveedor de contenidos para obtener información sobre la compatibilidad de su dispositivo y contenido. Seleccione "OFF" para la función HDR cuando no necesite la función de activación automática.

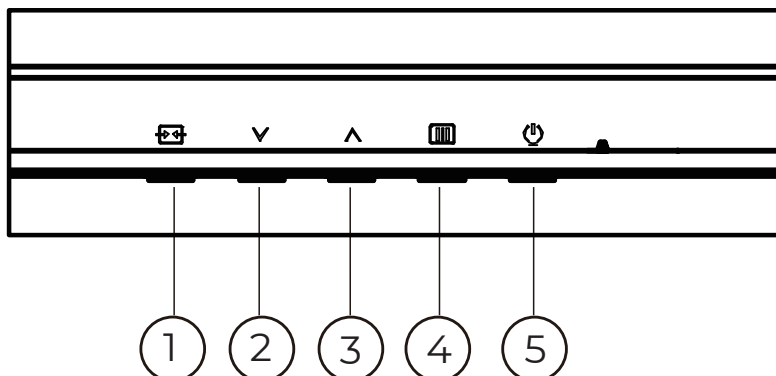
Nota:

1. No se requiere ninguna configuración especial para la interfaz DisplayPort/HDMI en versiones de Windows 10 anteriores a la V1703.
2. En la versión V1703 de Windows 10, solo está disponible la interfaz HDMI; la interfaz DisplayPort no funciona.
3. La interfaz HDMI no es compatible con HDR cuando el overclocking está habilitado.
4. Configuración de la pantalla:
  - a. La resolución de la pantalla está configurada en 1920x1080 y HDR está preestablecido en ACTIVADO.
  - b. Al iniciar una aplicación, se obtiene el mejor rendimiento HDR si se cambia la resolución a 1920x1080 (si está disponible).



# Ajuste

## Atajos de teclado



|   |                               |
|---|-------------------------------|
| 1 | Entrada/Salir                 |
| 2 | Tecla de usuario (Modo Juego) |
| 3 | Punto de ajuste               |
| 4 | Menú/Entrar                   |
| 5 | Alimentación                  |

### Menú/Entrar

Pulse para mostrar el OSD o confirmar la selección.

### Alimentación

Pulse el botón de encendido para encender el monitor.

### Punto de ajuste

Cuando no haya OSD, pulse el botón Punto de ajuste para mostrar u ocultar el Punto de ajuste.

### Tecla de usuario (Modo Juego)

Menú de atajos de tecla configurado por el usuario "√": Modo Juego/Contador de fotogramas. El valor predeterminado es Modo Juego.

Cuando no haya OSD, pulse la tecla "√" para abrir la función de modo juego; luego, pulse la tecla "√" o "∧" para seleccionar la Configuración del juego (Estándar, FPS, RTS, Carreras, Jugador 1, Jugador 2 o Jugador 3) según los distintos tipos de juego.

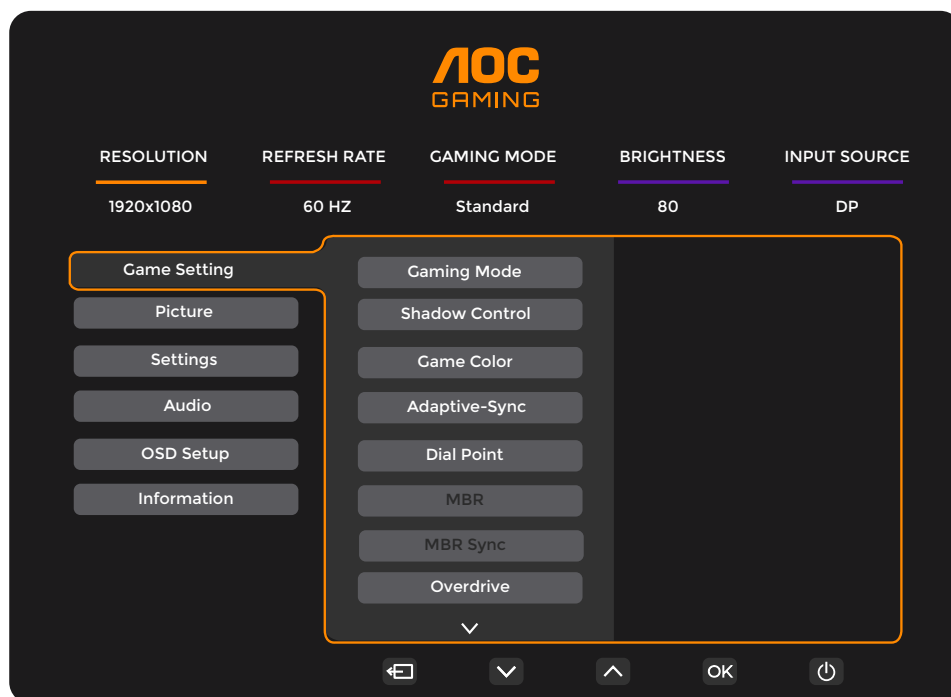
### Entrada/Salir

Cuando el OSD esté cerrado, pulsar el botón Fuente/Salida activará la función de tecla rápida de fuente.

Cuando el menú OSD esté activo, este botón actúa como tecla de salida (para salir del menú OSD).

# Configuración del OSD

Instrucciones básicas y sencillas sobre las teclas de control.

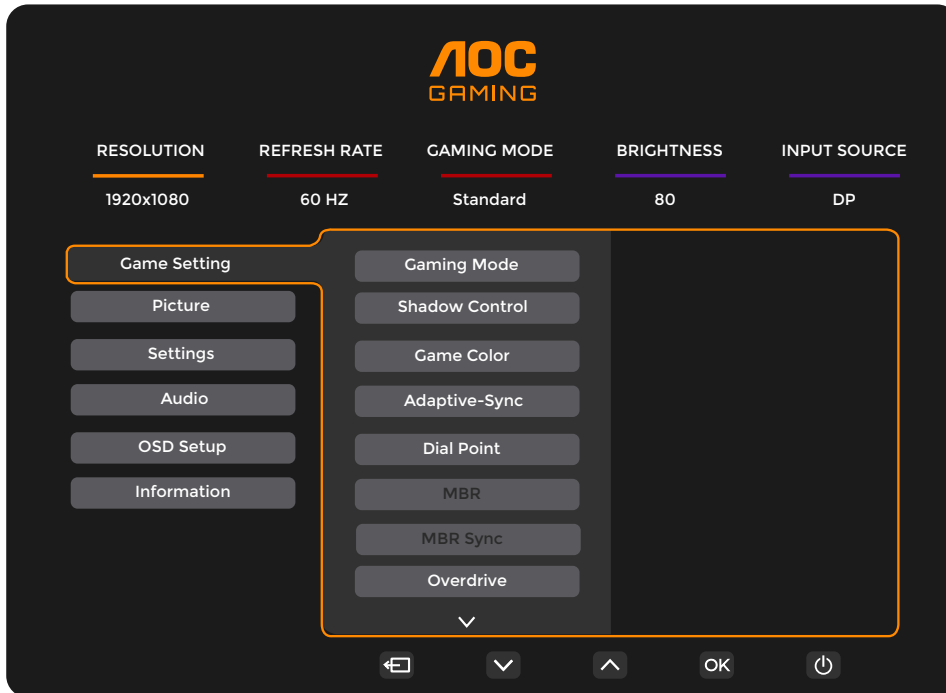


- 1). Pulse el botón  MENÚ para activar la ventana del OSD.
- 2). Pulse  $\vee$  o  $\wedge$  para navegar por las funciones. Cuando la función deseada esté resaltada, pulse el botón  MENÚ/OK para activarla. Pulse  $\vee$  o  $\wedge$  para navegar por las funciones del submenú. Cuando la función del submenú deseada esté resaltada, pulse el botón  MENÚ/OK para activarla.
- 3). Pulse  $\vee$  o  $\wedge$  para modificar los ajustes de la función seleccionada. Pulse  $\rightarrow$  /  $\leftarrow$  para salir. Si desea ajustar otra función, repita los pasos 2-3.
- 4). Función de bloqueo del OSD: Para bloquear el OSD, mantenga pulsado el botón  MENÚ con el monitor apagado y, a continuación, pulse el botón de encendido  para encenderlo. Para desbloquear el OSD, mantenga pulsado el botón  MENÚ con el monitor apagado y, a continuación, pulse el botón de encendido  para encenderlo.

Notas:

- 1). Si el producto dispone de una única entrada de señal, la opción "Selección de entrada" no podrá ajustarse.
- 2). Si la resolución de la señal de entrada es la resolución nativa o Adaptive-Sync, la opción "Relación de aspecto" no está disponible.

## Ajustes de juego



|                    |                                   |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |
|--------------------|-----------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Modo Juego         | Estándar                          | Mejora la legibilidad para juegos web y móviles compatibles.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |
|                    | FPS                               | Para juegos FPS (First Person Shooters). Mejora el nivel de negro en escenas oscuras.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |
|                    | RTS                               | Para juegos RTS (Real Time Strategy). Mejora la calidad de la imagen.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |
|                    | Carreras                          | Para juegos de carreras. Ofrece el menor tiempo de respuesta y una elevada saturación de color.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |
|                    | Jugador 1                         | Preferencias del usuario guardadas como Jugador 1.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |
|                    | Jugador 2                         | Preferencias del usuario guardadas como Jugador 2.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |
|                    | Jugador 3                         | Preferencias del usuario guardadas como Jugador 3.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |
| Control de sombras | 0 ~ 20                            | El valor predeterminado del Control de sombras es 0; el usuario final puede ajustarlo entre 0 y 20, o bien establecerlo en 0, para aumentar el contraste y obtener una imagen nítida.<br>1. Si la imagen es demasiado oscura para apreciar los detalles con claridad, ajústela entre 0 y 20 para obtener una imagen nítida.<br>2. Si la imagen es demasiado clara para apreciar los detalles con claridad, ajústela entre 20 y 0 para obtener una imagen nítida. |
| Color de juego     | 0 ~ 20                            | La función Color de juego ofrece niveles de 0 a 20 para ajustar la saturación y obtener una imagen de mayor calidad.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |
| Adaptive-Sync      | Desactivado / Activado            | Desactive o active la función Adaptive-Sync.<br>Aviso sobre el funcionamiento de Adaptive-Sync: cuando la función Adaptive-Sync está activada, pueden producirse parpadeos en determinados entornos de juego.                                                                                                                                                                                                                                                    |
| Punto de ajuste    | Desactivado / Activado / Dinámico | La función "Punto de ajuste" sitúa un indicador de mira en el centro de la pantalla para ayudar a los jugadores a apuntar con precisión y exactitud en juegos de disparos en primera persona (FPS).                                                                                                                                                                                                                                                              |
| MBR                | 0 ~ 20                            | MBR (Reducción del desenfoque de movimiento) ofrece niveles de ajuste de 0 a 20 para reducir el desenfoque de movimiento.<br>Nota: La función MBR puede ajustarse cuando Adaptive-Sync está desactivado y la frecuencia de actualización es $\geq 75$ Hz.                                                                                                                                                                                                        |
| Sincronización MBR | Desactivado / Activado            | Desactive o active la sincronización MBR (Eliminación de desenfoque de movimiento).<br>Nota: La función de sincronización MBR puede ajustarse cuando Adaptive-Sync está activado y la frecuencia de actualización es $\geq 75$ Hz.                                                                                                                                                                                                                               |

|                        |                                                                                   |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |
|------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Overdrive              | Normal / Rápido / Más rápido / El más rápido / Extremo                            | <p>Ajuste el tiempo de respuesta.</p> <p><b>Nota:</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Si el usuario ajusta OverDrive a "Más rápido", la imagen mostrada podría verse borrosa. Los usuarios pueden ajustar el nivel de OverDrive o desactivarlo según sus preferencias.</li> <li>2. La función "Extremo" es opcional cuando Adaptive-Sync está desactivado y la frecuencia de actualización es <math>\geq 75</math> Hz.</li> <li>3. El brillo de la pantalla disminuirá cuando se active la función "Extremo".</li> </ol> |
| Contador de fotogramas | Desactivado / Arriba-derecha / Abajo-derecha / Arriba-izquierda / Abajo-izquierda | Muestra la frecuencia V en la esquina seleccionada.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |
| OverClock              | Activado / Desactivado                                                            | Desactive o active Over Clock                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |

**Nota:**

- 1). Cuando el "Modo HDR" dentro de "Imagen" está activado, los elementos "Control de sombras" y "Color del juego" no se pueden ajustar.
- 2). Cuando la opción "HDR" dentro del menú "Imagen" está establecida en "DisplayHDR", los ajustes "Modo de juego", "Control de sombras", "Color de juego", "Mira de francotirador", "MBR", "Sincronización MBR" y "Extremo" del apartado "Overdrive" no se pueden modificar.  
 Cuando la opción "HDR" dentro del menú "Imagen" está establecida en "Imagen HDR", "Película HDR" o "Juego HDR", los ajustes "Modo de juego", "Color de juego", "Mira de francotirador", "MBR", "Sincronización MBR" y "Extremo" del apartado "Overdrive" no se pueden modificar.
- 3). Cuando el "Espacio de color" dentro del menú "Imagen" está establecido en "sRGB", los ajustes "Control de sombras", "Color de juego", "MBR", "Sincronización MBR" y "Extremo" del apartado "Overdrive" no se pueden modificar.

# Imagen



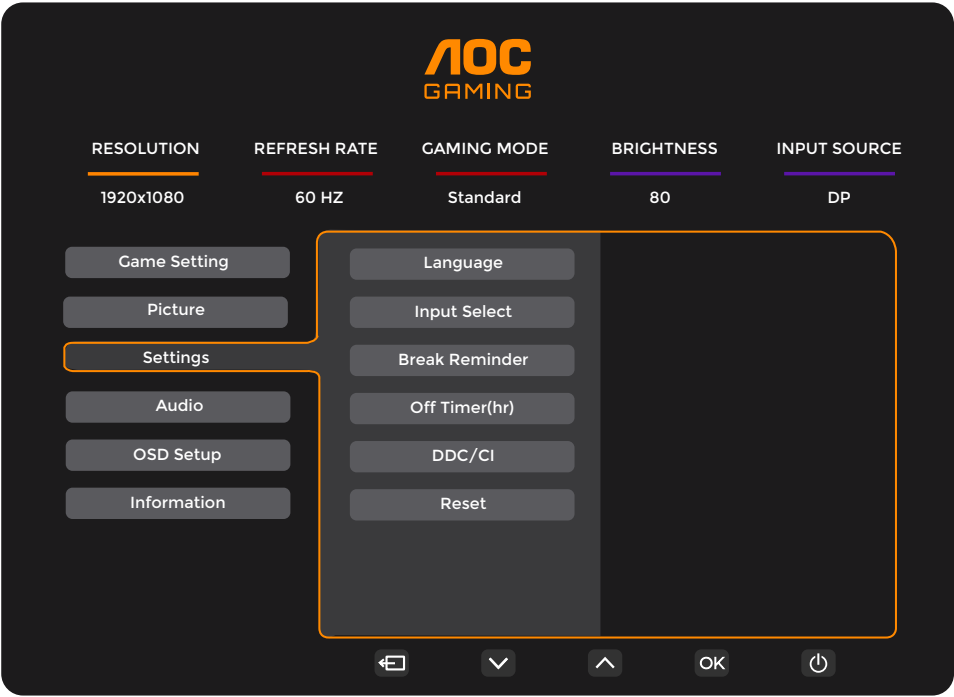
|                |                             |                                                        |
|----------------|-----------------------------|--------------------------------------------------------|
| Brillo         | 0-100                       | Ajuste de la retroiluminación.                         |
| Contraste      | 0-100                       | Contraste desde el registro digital.                   |
| Nitidez        | 0-100                       | Ajuste de nitidez.                                     |
| Gamma          | 1,8 / 2,0 / 2,2 / 2,4 / 2,6 | Ajustar gamma.                                         |
| Ajuste Eco     | Estándar                    | Modo estándar.                                         |
|                | Text                        | Modo texto.                                            |
|                | Internet                    | Modo internet.                                         |
|                | Juego                       | Modo juego.                                            |
|                | Película                    | Modo película.                                         |
|                | Deportes                    | Modo deportes.                                         |
|                | Lectura                     | Modo lectura.                                          |
| Temp. de color | Cálido                      | Recuperar temperatura de color cálida desde la EEPROM. |
|                | Normal                      | Recuperar temperatura de color normal desde la EEPROM. |
|                | Frío                        | Recuperar temperatura de color fría desde la EEPROM.   |
|                | Usuario                     | Restaurar temperatura de color desde la EEPROM.        |
| Rojo           | 0-100                       | Ganancia de rojo desde el registro digital.            |
| Verde          | 0-100                       | Ganancia de verde desde el registro digital.           |
| Azul           | 0-100                       | Ganancia de azul desde el registro digital.            |

|                                  |                                                               |                                                                                                                                                                                      |
|----------------------------------|---------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| HDR                              | Apagado                                                       | Configure el perfil HDR según sus requisitos de uso.<br>Nota:<br>Cuando se detecta HDR, se muestra la opción HDR para su ajuste.                                                     |
|                                  | DisplayHDR                                                    |                                                                                                                                                                                      |
|                                  | Imagen HDR                                                    |                                                                                                                                                                                      |
|                                  | Película HDR                                                  |                                                                                                                                                                                      |
|                                  | Juego HDR                                                     |                                                                                                                                                                                      |
| Modo HDR                         | Apagado                                                       | Optimizado para el color y el contraste de la imagen, simulando la visualización del efecto HDR.<br>Nota:<br>Cuando no se detecta HDR, se muestra la opción Modo HDR para su ajuste. |
|                                  | Imagen HDR                                                    |                                                                                                                                                                                      |
|                                  | Película HDR                                                  |                                                                                                                                                                                      |
|                                  | Juego HDR                                                     |                                                                                                                                                                                      |
| DCR                              | Apagado                                                       | Desactivar la relación de contraste dinámico.                                                                                                                                        |
|                                  | Activado                                                      | Activar la relación de contraste dinámico.                                                                                                                                           |
| Espacio de color                 | Panel nativo                                                  | Panel con espacio de color estándar.                                                                                                                                                 |
|                                  | sRGB                                                          | Espacio de color sRGB.                                                                                                                                                               |
| Modo LowBlue                     | Desactivado /<br>Multimedia / Internet /<br>Oficina / Lectura | Reduce la emisión de luz azul mediante el control de la temperatura de color.                                                                                                        |
| Relación de aspecto de la imagen | Completo / Proporción                                         | Seleccione la relación de aspecto de la imagen para la pantalla.                                                                                                                     |

Nota:

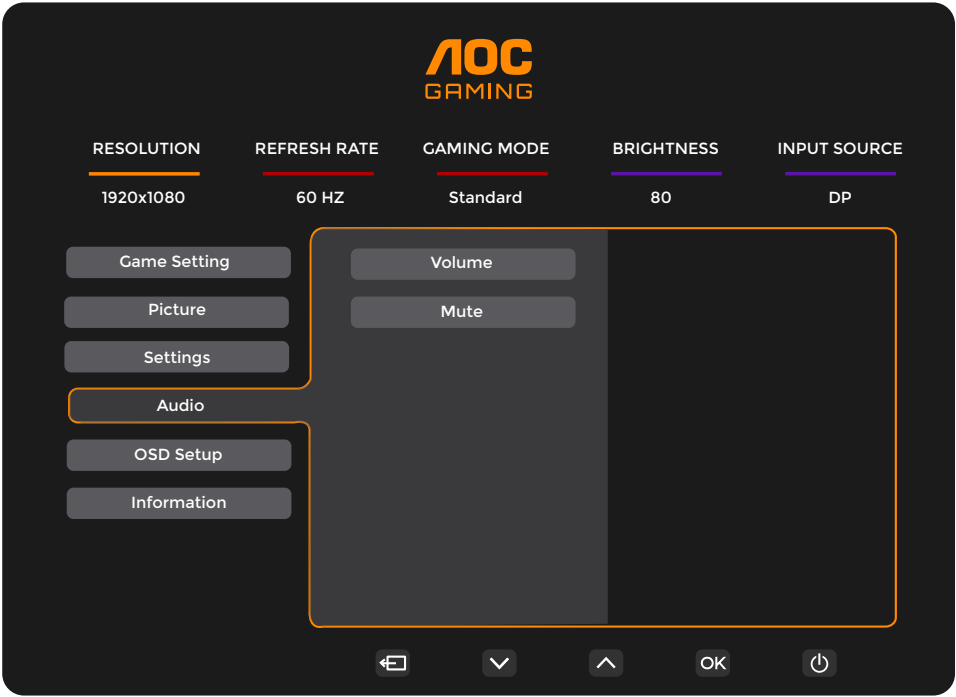
- 1). Cuando el "Modo HDR" está activado, no es posible ajustar los parámetros "Contraste", "Dark Boost", "Gamma", "Ajuste Eco", "Temp. de color", "Espacio de color" y "Modo LowBlue".
- 2). Cuando "HDR" está establecido en "DisplayHDR", no es posible ajustar ningún elemento del menú "Imagen", excepto "HDR" y "Nitidez". Cuando "HDR" está establecido en "Imagen HDR", "Película HDR" o "Juego HDR", no es posible ajustar los parámetros "Gamma", "Ajuste Eco", "Temp. de color", "DCR", "Espacio de color" y "Modo LowBlue".
- 3). Cuando el "Espacio de color" está establecido en "sRGB", no es posible ajustar los parámetros "Contraste", "Dark Boost", "Gamma", "Ajuste Eco", "Temp. de color", "Modo HDR" y "Modo LowBlue".
- 4). Cuando el "Ajuste Eco" está configurado en "Lectura", no se pueden ajustar el "Contraste", el "Dark Boost", la "Temp. de color", el "DCR", el "Espacio de color" ni el "Modo luz azul baja".
- 5). Cuando el "Modo Juego" dentro de "Configuración del juego" está configurado en un modo distinto al "Estándar", no se pueden ajustar los elementos "Ajuste Eco", "Modo HDR" y "Espacio de color".

# Configuración



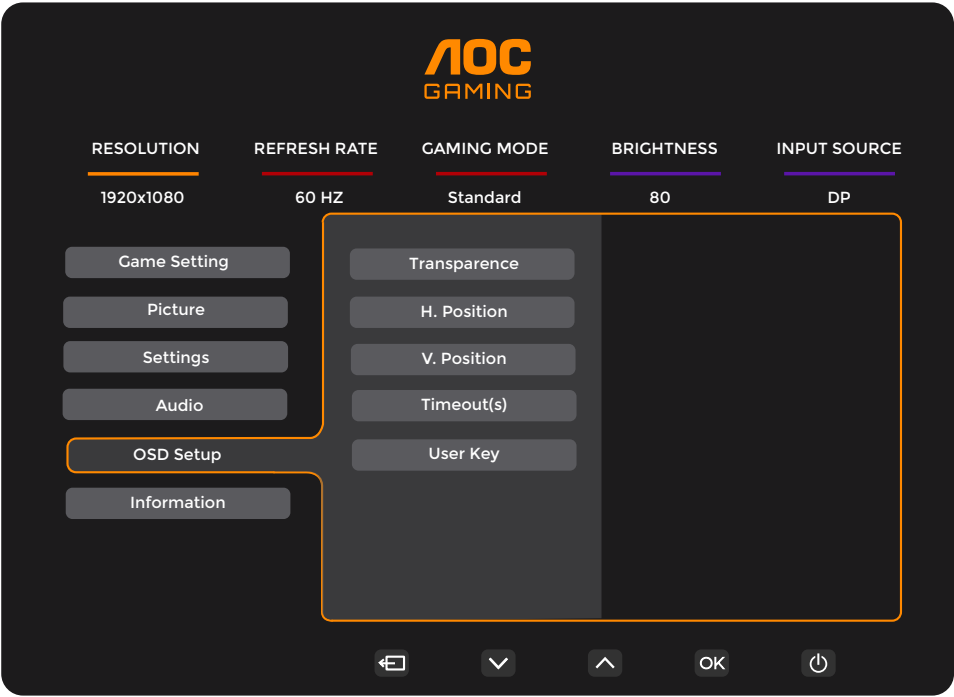
|                          |                        |                                                                                     |
|--------------------------|------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------|
| Idioma                   |                        | Seleccione el idioma del menú OSD.                                                  |
| Selección de entrada     | Automático / HDMI / DP | Seleccione la fuente de señal de entrada.                                           |
| Recordatorio de descanso | Desactivado / Activado | Recordatorio de descanso si el usuario trabaja continuamente durante más de 1 hora. |
| Temporizador de apagado  | 0-24 horas             | Seleccione el tiempo de apagado de CC.                                              |
| DDC/CI                   | No / Sí                | Activar o desactivar la compatibilidad con DDC/CI.                                  |
| Restablecer              | No / Sí                | Restablezca el menú a los valores predeterminados.                                  |

Audio



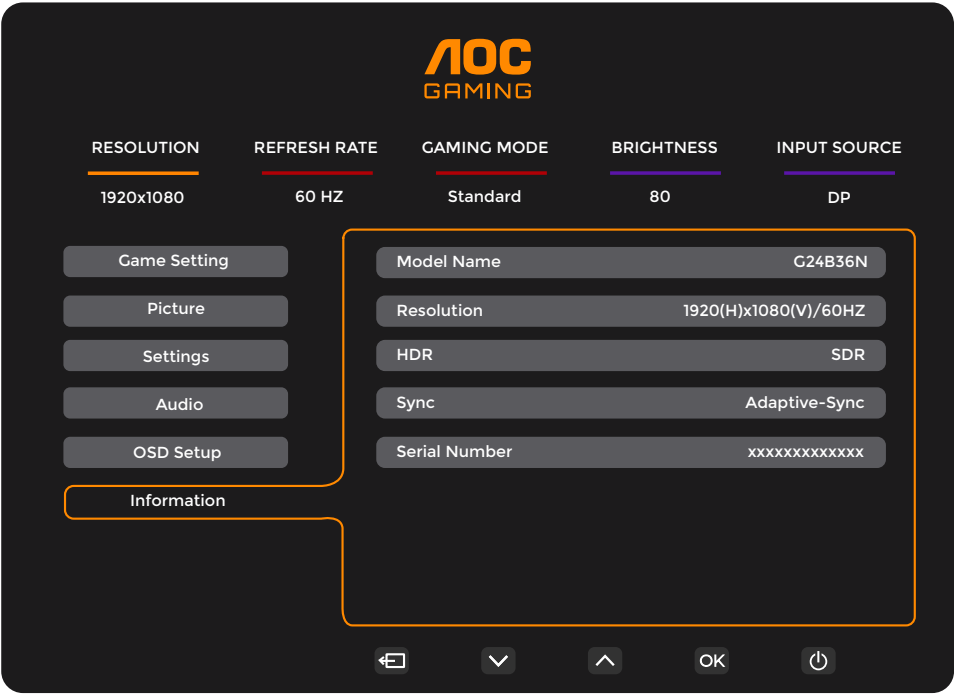
|           |                           |                      |
|-----------|---------------------------|----------------------|
| Volume    | 0-100                     | Ajuste del volumen.  |
| Silenciar | Desactivado /<br>Activado | Silencie el volumen. |

## Configuración de OSD



|                  |                                     |                                                                 |
|------------------|-------------------------------------|-----------------------------------------------------------------|
| Transparencia    | 0-100                               | Ajuste la transparencia del OSD.                                |
| Posición H.      | 0-100                               | Ajuste la posición horizontal del OSD.                          |
| Posición V.      | 0-100                               | Ajuste la posición vertical del OSD.                            |
| Tiempo de espera | 5-120                               | Ajuste el tiempo de espera del OSD.                             |
| Tecla de usuario | Modo Juego / Contador de fotogramas | Menú de acceso directo de tecla “V” configurado por el usuario. |

Información



## Indicador LED

| Estado                 | Color del LED |
|------------------------|---------------|
| Modo de plena potencia | Blanco        |
| Modo de apagado activo | Naranja       |

# Solución de problemas

| Problema y pregunta                                                          | Posibles soluciones                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |
|------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>El LED de alimentación no está encendido</b>                              | Asegúrese de que el botón de alimentación esté activado y de que el cable de alimentación esté correctamente conectado a una toma de corriente con toma de tierra y al monitor.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |
| <b>No hay imagen en la pantalla</b>                                          | <ul style="list-style-type: none"> <li>• ¿Está el cable de alimentación correctamente conectado?<br/>Verifique la conexión del cable de alimentación y la fuente de alimentación.</li> <li>• ¿Está el cable de vídeo correctamente conectado?<br/>(Conectado mediante el cable HDMI)<br/>Verifique la conexión del cable HDMI.<br/>(Conectado mediante el cable DisplayPort)<br/>Compruebe la conexión del cable DisplayPort.<br/>* La entrada HDMI/DisplayPort no está disponible en todos los modelos.</li> <li>• Si la alimentación está encendida, reinicie el ordenador para ver la pantalla inicial (la pantalla de inicio de sesión).<br/>Si aparece la pantalla inicial (la pantalla de inicio de sesión), inicie el ordenador en el modo correspondiente (el modo seguro para Windows 7/8/10) y luego cambie la frecuencia de la tarjeta gráfica.<br/>(Consulte Configuración de la resolución óptima) Si no aparece la pantalla inicial (la pantalla de inicio de sesión), póngase en contacto con el Centro de servicio o con su distribuidor.</li> <li>• ¿Ve "Entrada no admitida" en la pantalla?<br/>Este mensaje puede aparecer cuando la señal procedente de la tarjeta gráfica supera la resolución y la frecuencia máximas que el monitor puede gestionar correctamente.<br/>Ajuste la resolución y la frecuencia máximas que el monitor puede gestionar correctamente.</li> <li>• Asegúrese de que los controladores del monitor AOC estén instalados.</li> </ul> |
| <b>La imagen es borrosa y presenta problemas de sombras fantasma</b>         | Ajuste los controles de Contraste y Brillo.<br>Pulse la tecla de acceso directo (AUTO) para realizar el ajuste automático.<br>Asegúrese de no utilizar cables de extensión ni cajas de conmutación. Se recomienda conectar el monitor directamente al conector de salida de la tarjeta gráfica situado en la parte posterior.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |
| <b>La imagen rebota, parpadea o aparece un patrón de ondas en la imagen</b>  | Aleje lo máximo posible del monitor los dispositivos eléctricos que puedan provocar interferencias electromagnéticas.<br>Utilice la frecuencia de actualización máxima compatible con su monitor para la resolución seleccionada.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |
| <b>El monitor permanece bloqueado en modo apagado activo"</b>                | El interruptor de alimentación del ordenador debe encontrarse en la posición ENCENDIDO.<br>La tarjeta gráfica del ordenador debe estar firmemente insertada en su ranura.<br>Verifique que el cable de vídeo del monitor esté correctamente conectado al ordenador.<br>Inspeccione el cable de vídeo del monitor y compruebe que ninguna clavija esté doblada.<br>Compruebe que el ordenador funciona correctamente pulsando la tecla BLOQ MAYÚS del teclado mientras observa el indicador LED correspondiente. El LED debe encenderse o apagarse al pulsar dicha tecla.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |
| <b>Falta uno de los colores primarios (ROJO, VERDE o AZUL)</b>               | Inspeccione el cable de vídeo del monitor y asegúrese de que ninguna clavija esté dañada.<br>Verifique que el cable de vídeo del monitor esté correctamente conectado al ordenador.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |
| <b>La imagen de la pantalla no está centrada ni tiene el tamaño adecuado</b> | Ajuste la posición horizontal y vertical o pulse la tecla de acceso rápido (AUTO).                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |
| <b>La imagen presenta defectos de color (el blanco no se ve blanco)</b>      | Ajuste el color RGB o seleccione la temperatura de color deseada.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |
| <b>Perturbaciones horizontales o verticales en la pantalla</b>               | Utilice el modo de apagado de Windows 7/8/10/11 para ajustar CLOCK y FOCUS.<br>Pulse la tecla de acceso directo (AUTO) para realizar el ajuste automático.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           |
| <b>Regulación y servicio</b>                                                 | Consulte la información sobre regulación y servicio que se encuentra en el manual en CD o en <a href="http://www.aoc.com">www.aoc.com</a> (para encontrar el modelo que ha adquirido en su país y localizar la información sobre regulación y servicio en la página de soporte).                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |

# Especificación

## Especificación general

|                                      |                                       |                                             |                              |
|--------------------------------------|---------------------------------------|---------------------------------------------|------------------------------|
| Panel                                | Nombre del modelo                     | G24B36N                                     |                              |
|                                      | Sistema de control                    | LCD TFT a color                             |                              |
|                                      | Tamaño de la imagen visible           | Diagonal de 60,5 cm                         |                              |
|                                      | Tamaño del píxel                      | 0,2745 mm (H) x 0,2745 mm (V)               |                              |
|                                      | Vídeo                                 | Interfaz HDMI e interfaz DisplayPort        |                              |
| Otros                                | Rango de barrido horizontal           | 30k~200kHz                                  |                              |
|                                      | Tamaño de barrido horizontal (máximo) | 527,04 mm                                   |                              |
|                                      | Rango de barrido vertical             | 48~180Hz                                    |                              |
|                                      | Tamaño de barrido vertical (máximo)   | 296,46 mm                                   |                              |
|                                      | Resolución preestablecida óptima      | 1920x1080@60Hz                              |                              |
|                                      | Resolución máxima                     | 1920x1080@180Hz <sup>[1]</sup>              |                              |
|                                      | Plug & Play                           | VESA DDC2B/CI                               |                              |
|                                      | Fuente de alimentación                | 19 V $\equiv$ 1,31 A                        |                              |
|                                      | Consumo energético                    | Típico (brillo y contraste predeterminados) | 18W <sup>[2]</sup>           |
| Máx. (brillo = 100, contraste = 100) |                                       | $\leq$ 36W <sup>[2]</sup>                   |                              |
| Modo de espera                       |                                       | $\leq$ 0,3 W                                |                              |
| Características físicas              | Tipo de conector                      | HDMI/DisplayPort/Salida de auriculares      |                              |
|                                      | Tipo de cable de señal                | Desmontable                                 |                              |
| Medioambiental                       | Temperatura                           | Funcionamiento                              | 0°C~40°C                     |
|                                      |                                       | Almacenamiento                              | -25°C~55°C                   |
|                                      | Humedad                               | Funcionamiento                              | 10 %-85 % (sin condensación) |
|                                      |                                       | Almacenamiento                              | 5 %-93 % (sin condensación)  |
|                                      | Altitud                               | Funcionamiento                              | 0m~5000m (0ft~16404ft)       |
|                                      |                                       | Almacenamiento                              | 0m~12192m (0ft~40000ft)      |

[1]: El overclocking se consigue con una resolución de 1920x1080@180 Hz. Si se produce algún error en la pantalla durante el overclocking, ajuste la frecuencia de actualización a 144 Hz.

[2]: La especificación de potencia corresponde al consumo eléctrico de la pantalla (incluido el adaptador de corriente), medido en la entrada del adaptador de corriente.

## Modos de pantalla predefinidos

| ESTÁNDAR  | RESOLUCIÓN (±1 Hz) | FRECUENCIA HORIZONTAL (kHz) | Frecuencia vertical (Hz) |
|-----------|--------------------|-----------------------------|--------------------------|
| VGA       | 640x480@60Hz       | 31.469                      | 59.94                    |
|           | 640x480@67Hz       | 35                          | 66.667                   |
|           | 640x480@72Hz       | 37.861                      | 72.809                   |
|           | 640x480@75Hz       | 37.5                        | 75                       |
|           | 640x480@100Hz      | 51.08                       | 99.769                   |
|           | 640x480@120Hz      | 61.91                       | 119.518                  |
| SD        | 720x576@50Hz       | 31.25                       | 50                       |
| SVGA      | 800x600@56Hz       | 35.156                      | 56.25                    |
|           | 800x600@60Hz       | 37.879                      | 60.317                   |
|           | 800x600@72Hz       | 48.077                      | 72.188                   |
|           | 800x600@75Hz       | 46.875                      | 75                       |
|           | 800x600@100Hz      | 62.76                       | 99.778                   |
|           | 800x600@120Hz      | 76.302                      | 119.972                  |
| XGA       | 1024x768@60Hz      | 48.363                      | 60.004                   |
|           | 1024x768@70Hz      | 56.476                      | 70.069                   |
|           | 1024x768@75Hz      | 60.023                      | 75.029                   |
|           | 1024x768@100Hz     | 80.448                      | 99.811                   |
|           | 1024x768@120Hz     | 97.551                      | 119.989                  |
| SXGA      | 1280x1024@60Hz     | 63.981                      | 60.02                    |
|           | 1280x1024@75Hz     | 79.976                      | 75.025                   |
| FHD       | 1920x1080@60Hz     | 67.5                        | 60                       |
|           | 1920x1080@120Hz    | 137.283                     | 120.003                  |
|           | 1920x1080@144Hz    | 158.4                       | 144                      |
|           | 1920x1080@180Hz    | 198.003                     | 180.003                  |
| MODOS MAC |                    |                             |                          |
| SVGA      | 832x624@75Hz       | 49.725                      | 74.551                   |
| DOS       | 720x400@70Hz       | 31.469                      | 70.087                   |

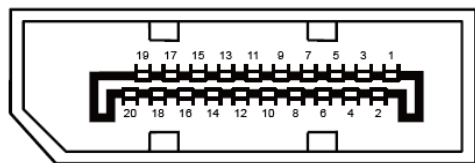
Nota: De acuerdo con la norma VESA, puede producirse un cierto margen de error (+/-1 Hz) al calcular la frecuencia de actualización (frecuencia de campo) en distintos sistemas operativos y tarjetas gráficas. Con el fin de mejorar la compatibilidad, la frecuencia de actualización nominal de este producto se ha redondeado. Consulte las especificaciones reales del producto.

# Asignación de pines



Cable de señal para pantalla a color de 19 pines

| N.º de pin | Nombre de la señal       | N.º de pin | Nombre de la señal                 | N.º de pin | Nombre de la señal                |
|------------|--------------------------|------------|------------------------------------|------------|-----------------------------------|
| 1.         | Datos TMDS 2+            | 9.         | Datos TMDS 0-                      | 17.        | Masa DDC/CEC                      |
| 2.         | Blindaje de datos TMDS 2 | 10.        | Reloj TMDS +                       | 18.        | Alimentación +5 V                 |
| 3.         | Datos TMDS 2-            | 11.        | Blindaje del reloj TMDS            | 19.        | Detección de conexión en caliente |
| 4.         | Datos TMDS 1+            | 12.        | Reloj TMDS -                       |            |                                   |
| 5.         | Blindaje de datos TMDS 1 | 13.        | CEC                                |            |                                   |
| 6.         | Datos TMDS 1-            | 14.        | Reservado (N.C. en el dispositivo) |            |                                   |
| 7.         | Datos TMDS 0+            | 15.        | SCL                                |            |                                   |
| 8.         | Blindaje de datos TMDS 0 | 16.        | SDA                                |            |                                   |



Cable de señal de pantalla a color de 20 pines

| N.º de pin | Nombre de la señal | N.º de pin | Nombre de la señal                |
|------------|--------------------|------------|-----------------------------------|
| 1          | ML_Lane 3 (n)      | 11         | GND                               |
| 2          | GND                | 12         | ML_Lane 0 (p)                     |
| 3          | ML_Lane 3 (p)      | 13         | CONFIG1                           |
| 4          | ML_Lane 2 (n)      | 14         | CONFIG2                           |
| 5          | GND                | 15         | AUX_CH(p)                         |
| 6          | ML_Lane 2 (p)      | 16         | GND                               |
| 7          | ML_Lane 1 (n)      | 17         | AUX_CH(n)                         |
| 8          | GND                | 18         | Detección de conexión en caliente |
| 9          | ML_Lane 1 (p)      | 19         | Retorno DP_PWR                    |
| 10         | ML_Lane 0 (n)      | 20         | DP_PWR                            |

# Plug and Play

## Función Plug & Play DDC2B

Este monitor dispone de capacidades VESA DDC2B conforme al ESTÁNDAR VESA DDC. Esto permite que el monitor informe al sistema anfitrión de su identidad y, según el nivel de DDC empleado, comunique información adicional sobre las capacidades de la pantalla.

DDC2B es un canal de datos bidireccional basado en el protocolo I2C. El sistema anfitrión puede solicitar información EDID a través del canal DDC2B.

