

AOC

GAMING



POUŽÍVATEĽSKÁ PRÍRUČKA

27G50F

AOC GAMING MONITOR

Bezpečnosť.....	1
Národné konvencie.....	1
Napájanie.....	2
Inštalácia.....	3
Čistenie.....	4
Ostatné.....	5
Nastavenie.....	6
Obsah balenia.....	6
Montáž Stojana a základne.....	7
Nastavenie pozorovacieho uhla.....	8
Pripojenie Monitora.....	9
Montáž na stenu.....	10
Funkcia Adaptive-Sync.....	11
Funkcia kompatibilná s NVIDIA G-SYNC.....	12
HDR.....	13
Nastavenie.....	14
Klávesové skratky.....	14
Nastavenie OSD.....	15
Herné nastavenia.....	16
Obraz.....	18
Nastavenia.....	20
Zvuk.....	21
Konfigurácia OSD.....	22
Informácie.....	23
LED indikátor.....	24
Riešenie problémov.....	25
Technické parametre.....	26
Všeobecné technické parametre.....	26
Predvolené režimy zobrazenia.....	27
Priradenie vývodov.....	28
Plug and Play.....	29

Bezpečnosť

Národné konvencie

Nasledujúce podkapitoly opisujú národné konvencie použité v tomto dokumente.

Poznámky, výstrahy a varovania

V celej tejto príručke môžu byť bloky textu sprevádzané ikonou a vytlačené tučným alebo kurzíovým písmom. Tieto bloky predstavujú poznámky, výstrahy a varovania a používajú sa nasledovne:



POZNÁMKA: POZNÁMKA označuje dôležité informácie, ktoré vám pomôžu lepšie využívať váš počítačový systém.



VÝSTRAHA: VÝSTRAHA upozorňuje na možné poškodenie hardvéru alebo stratu údajov a uvádza, ako sa tomuto problému vyhnúť.



VAROVANIE: VAROVANIE upozorňuje na riziko ublíženia na zdraví a uvádza, ako sa tomuto problému vyhnúť.

Niektoré varovania sa môžu vyskytovať v alternatívnych formátoch a nemusia byť sprevádzané ikonou. V takýchto prípadoch je špecifická úprava varovania stanovená príslušným regulačným orgánom.

Napájanie

 Monitor smie byť napájaný výlučne zo zdroja napájania uvedeného na štítku. Ak si nie ste istí typom napájania vo vašej domácnosti, poraďte sa s predajcom alebo miestnym dodávateľom elektrickej energie.

 Monitor je vybavený trojkolíkovou uzemnenou vidlicou, teda vidlicou s tretím (uzemňovacím) kolíkom. Táto vidlica sa ako bezpečnostný prvok zmestí iba do uzemnenej elektrickej zásuvky. Ak vaša zásuvka nepodporuje trojvodičovú vidlicu, nechajte si elektrikárom nainštalovať správnu zásuvku alebo použite adaptér na bezpečné uzemnenie zariadenia. Neznefunkčňujte bezpečnostný účel uzemnenej vidlice.

 Počas búrky alebo ak sa zariadenie nebude dlhší čas používať, odpojte ho zo siete. Ochráňte tak Monitor pred poškodením spôsobeným prepätím v elektrickej sieti.

 Nepreťažujte sieťové lišty a predlžovacie káble. Preťaženie môže spôsobiť požiar alebo úraz elektrickým prúdom.

 Na zabezpečenie uspokojivej prevádzky používajte Monitor iba s počítačmi certifikovanými UL, ktoré majú príslušne konfigurované zásuvky označené hodnotami 100 – 240 V AC, min. 5 A.

 Sieťová zásuvka musí byť inštalovaná v blízkosti zariadenia a musí byť ľahko prístupná.

Výrobca: Ten Pao Industrial Co., Ltd.

Model:

S036BGB1900190

S036BGU1900190

S036BGV1900190

S040APP1900190

Inštalácia

! Monitor neumiestňujte na nestabilný vozík, Stojan, statív, držiak ani stôl. Ak Monitor spadne, môže spôsobiť zranenie osôb a vážne poškodenie tohto výrobku. Používajte výhradne vozík, Stojan, statív, držiak alebo stôl odporúčaný výrobcom alebo dodávaný s týmto výrobkom. Pri inštalácii výrobku postupujte podľa pokynov výrobcu a používajte montážne príslušenstvo odporúčané výrobcom. Kombináciu výrobku a vozíka premiestňujte opatrne.

! Do otvorov na skrini Monitora nikdy nevkladajte žiadne predmety. Mohlo by dôjsť k poškodeniu vnútorných obvodov, čo môže viesť k vzniku požiaru alebo úrazu elektrickým prúdom. Na Monitor nikdy nevyliievajte tekutiny.

! Prednú časť výrobku neumiestňujte priamo na podlahu.

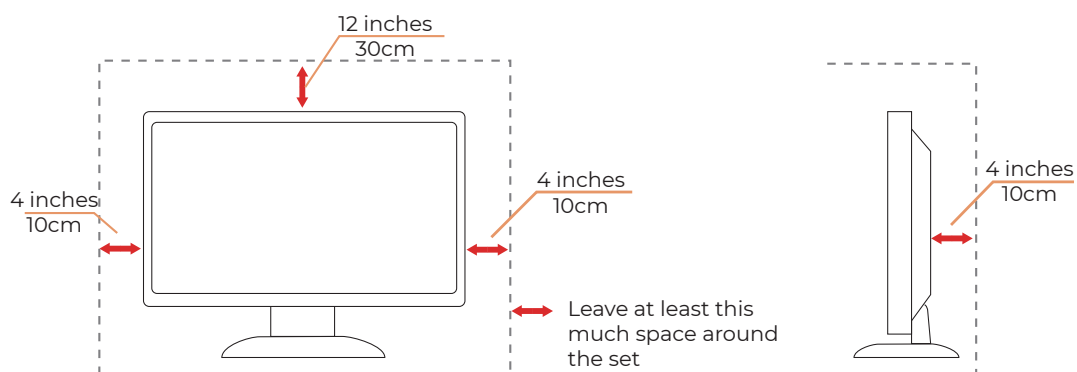
! Ak inštalujete Monitor na stenu alebo policu, použite montážnu súpravu schválenú výrobcom a postupujte podľa priložených pokynov.

! Okolo Monitora ponechajte dostatok voľného priestoru podľa obrázka nižšie. V opačnom prípade môže byť cirkulácia vzduchu nedostatočná, čo môže spôsobiť prehriatie a viesť k požiaru alebo poškodeniu Monitora.

! Aby ste predišli možnému poškodeniu, napríklad odlepeniu panela od rámika, uistite sa, že Monitor nie je naklonený smerom nadol o viac ako -5 stupňov. Ak dôjde k prekročeniu maximálneho uhla sklonu -5 stupňov smerom nadol, poškodenie Monitora nebude kryté zárukou.

Nižšie sú uvedené odporúčané ventilačné zóny okolo Monitora pri inštalácii na stenu alebo na Stojan:

Inštalácia so Stojanom



Čistenie

 Skrinku pravidelne čistite mäkkou handričkou navlhčenou vodou.

 Na čistenie používajte mäkkú bavlnenú alebo mikrovláknovú handričku. Handrička musí byť vlhká a takmer suchá; zabráňte vniknutiu tekutiny do puzdra.



 Pred čistením produktu odpojte Napájací kábel.

Ostatné

 Ak produkt vydáva nezvyčajný zápach, zvuk alebo dym, OKAMŽITE ho odpojte od elektrickej siete a kontaktujte servisné stredisko.

 Uistite sa, že ventilačné otvory nie sú zakryté stolom alebo závesom.

 Počas prevádzky nevystavujte LCD Monitor silným vibráciám ani nárazom.

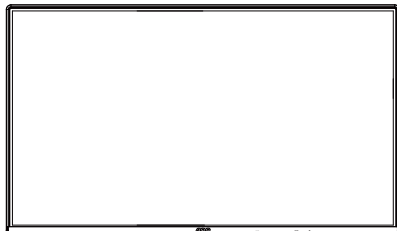
 Počas prevádzky alebo prepravy Monitor neudierajte ani nepúšťajte.

 Napájacie káble musia mať bezpečnostné schválenie. Pre Nemecko musí byť použitý typ H03VV-F, 3G, 0,75 mm² alebo lepší.
Pre ostatné krajiny sa musia zodpovedajúcim spôsobom použiť vhodné typy.

 Nadmerný akustický tlak zo slúchadiel môže spôsobiť poškodenie sluchu. Nastavenie ekvalizéra na maximum zvyšuje výstupné napätie slúchadiel, a tým aj hladinu akustického tlaku.

Inštalácia

Obsah balenia



Quick Start Guide



Warranty Card



Stand



Base

*



Adapter

*



Power Cable + Adapter



*



HDMI Cable

*



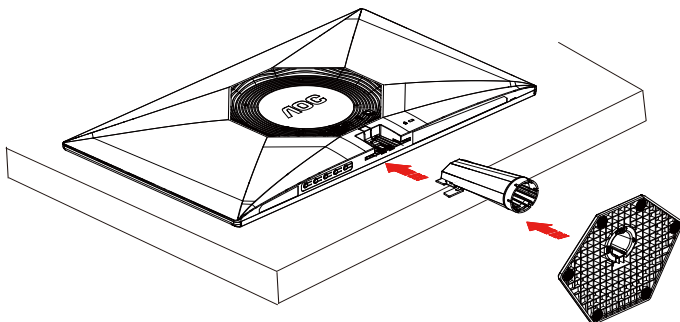
DisplayPort Cable

* Nie všetky signálové káble sú dodávané do všetkých krajín a regiónov. Prosím, overte si to u miestneho predajcu alebo v pobočke spoločnosti AOC.

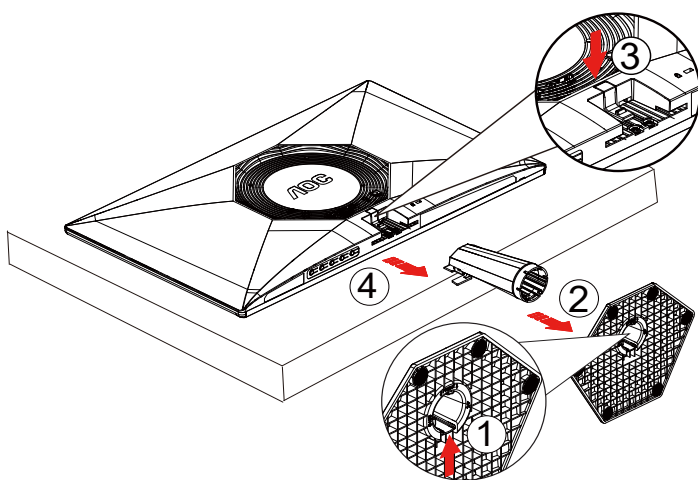
Montáž Stojana a základne

Stojan a základňu namontujte alebo demontujte podľa nižšie uvedených krokov.

Inštalácia:



Demontáž:



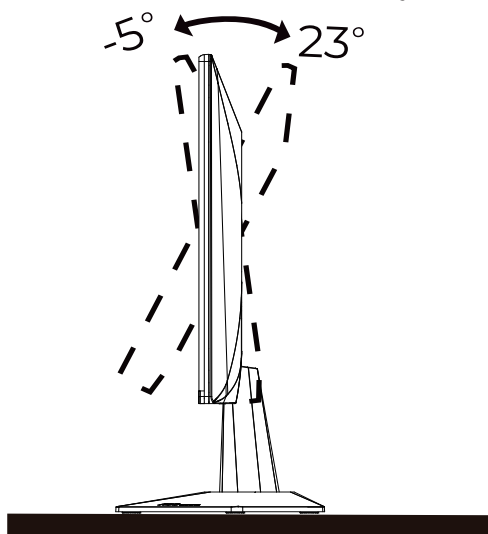
POZNÁMKA: Dizajn Monitora sa môže líšiť od zobrazených ilustrácií.

Nastavenie pozorovacieho uhla

Pre dosiahnutie optimálneho zážitku zo sledovania sa odporúča, aby používateľ najprv skontroloval, či na obrazovke vidí celú svoju tvár, a následne nastavil uhol Monitora podľa vlastných preferencií.

Pri zmene uhla Monitora vždy pridržte Stojan, aby ste zabránili prevráteniu Monitora.

Monitor môžete nastaviť nasledujúcim spôsobom:

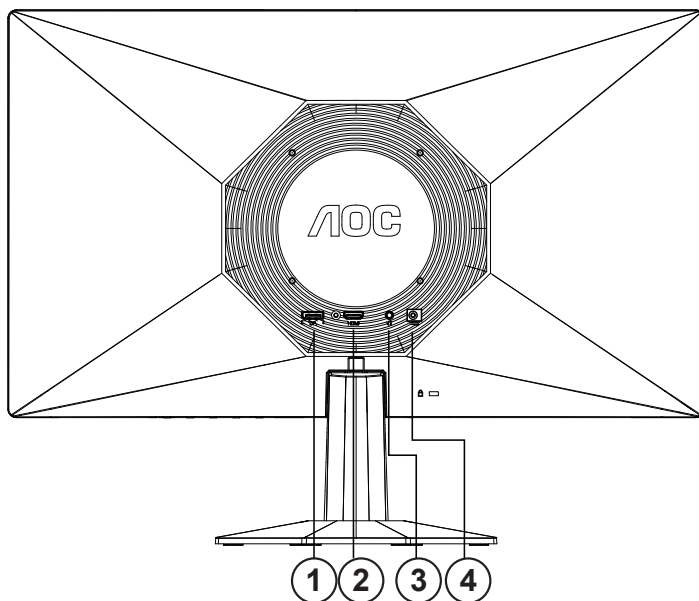


POZNÁMKA:

Pri zmene uhla sa nedotýkajte LCD obrazovky. Dotyk LCD obrazovky môže spôsobiť jej poškodenie.

Prípojenie Monitora

Prípojenie káblov na zadnej strane Monitora a počítača:



1. DisplayPort
2. HDMI
3. Slúchadlá
4. Napájanie

Prípojenie k PC

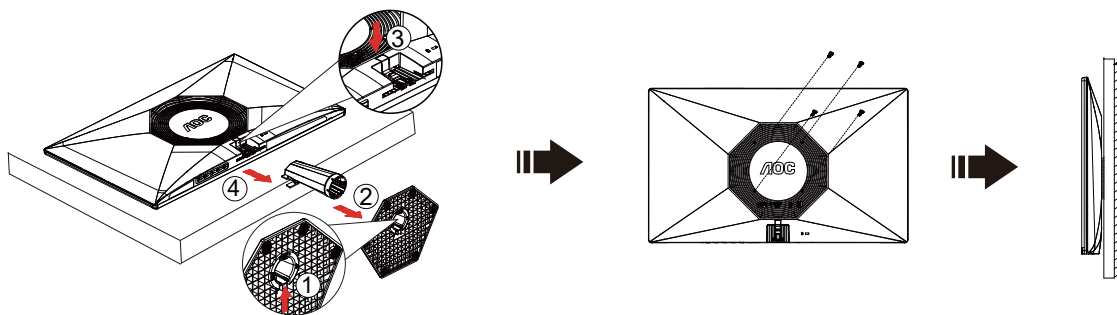
1. Pevne pripojte Napájací kábel k zadnej strane Monitora.
2. Vypnite počítač a odpojte jeho napájací kábel.
3. Pripojte signálový kábel displeja k video konektoru na zadnej strane počítača.
4. Zapojte napájací kábel počítača a Monitora do blízkej elektrickej zásuvky.
5. Zapnite počítač a Monitor.

Ak Monitor zobrazuje obraz, inštalácia je dokončená. Ak sa obraz nezobrazuje, pozrite si časť Riešenie problémov.

Na ochranu zariadenia vždy pred pripojením vypnite počítač a LCD Monitor.

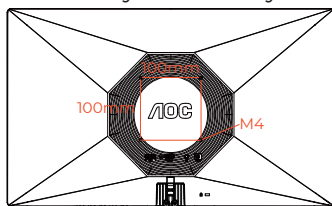
Nástenná montáž

Príprava na inštaláciu voliteľného nástenného držáka

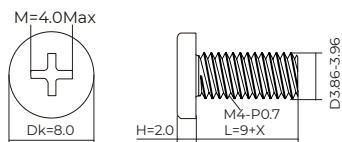


Tento Monitor je možné pripevniť na nástenný držák zakúpený samostatne. Pred vykonaním tohto postupu odpojte napájanie. Postupujte podľa týchto krokov:

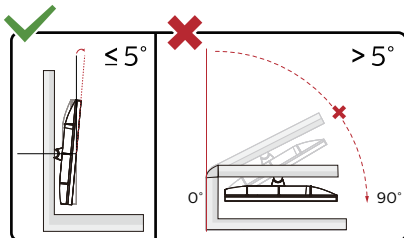
1. Odstráňte podstavec.
2. Pri zostavovaní nástenného držáka postupujte podľa pokynov výrobcu.
3. Umiestnite nástenný držák na zadnú stranu Monitora. Zarovnajte otvory držáka s otvormi na zadnej strane Monitora.
4. Vložte 4 skrutky do otvorov a utiahnite ich.
5. Znova pripojte káble. Pokyny na pripevnenie držáka na stenu nájdete v používateľskej príručke dodanej s voliteľným nástenným držákom.



Specification of wall hanger screws: M4*(9+X)mm (X=Thickness of Wall mount bracket)



Poznámka: Montážne otvory na skrutky VESA nie sú k dispozícii pre všetky modely; informácie si overte u predajcu alebo na oficiálnom oddelení spoločnosti AOC. Pri inštalácii na stenu vždy kontaktujte výrobcu.



* Dizajn displeja sa môže líšiť od vyobrazeného.

⚠ UPOZORNENIE:

1. Aby ste predišli možnému poškodeniu obrazovky, napríklad odlepeniu panela, uistite sa, že Monitor nie je naklonený smerom nadol o viac ako -5 stupňov.
2. Pri nastavovaní uhla Monitora netlačte na obrazovku. Uchopte iba rámik.

Funkcia Adaptive-Sync

1. Funkcia Adaptive-Sync funguje prostredníctvom rozhrania DisplayPort/HDMI
2. Kompatibilné grafické karty: Odporúčaný zoznam je uvedený nižšie; možno ho tiež overiť na webovej lokalite www.AMD.com

Grafické karty

- Séria Radeon™ RX Vega
- Séria Radeon™ RX 500
- Séria Radeon™ RX 400
- Séria Radeon™ R9/R7 300 (s výnimkou modelov R9 370/X, R7 370/X a R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Séria Radeon™ R9 Nano
- Séria Radeon™ R9 Fury
- Séria Radeon™ R9/R7 200 (s výnimkou modelov R9 270/X a R9 280/X)

Procesory

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

Funkcia kompatibility s NVIDIA G-SYNC

1. Funkcia kompatibility s NVIDIA G-SYNC je funkčná prostredníctvom rozhrania DisplayPort
2. Na dosiahnutie dokonalého herného zážitku s technológiou G-Sync je potrebné zakúpiť samostatnú grafickú kartu NVIDIA podporujúcu G-Sync.

Systémové požiadavky pre G-Sync:

Kategória požiadaviek: Displej G-SYNC (Hard G-SYNC)

Grafická karta: NVIDIA GeForce GTX 650 Ti BOOST alebo výkonnejšia

Monitor: Monitor s integrovaným dedikovaným procesorom G-SYNC

Operačný systém: Windows 7 alebo novší

Pripojenie kábla: Použite rozhranie DisplayPort

Ďalšie informácie o technológii NVIDIA G-Sync nájdete na adrese: <https://www.nvidia.cn/>

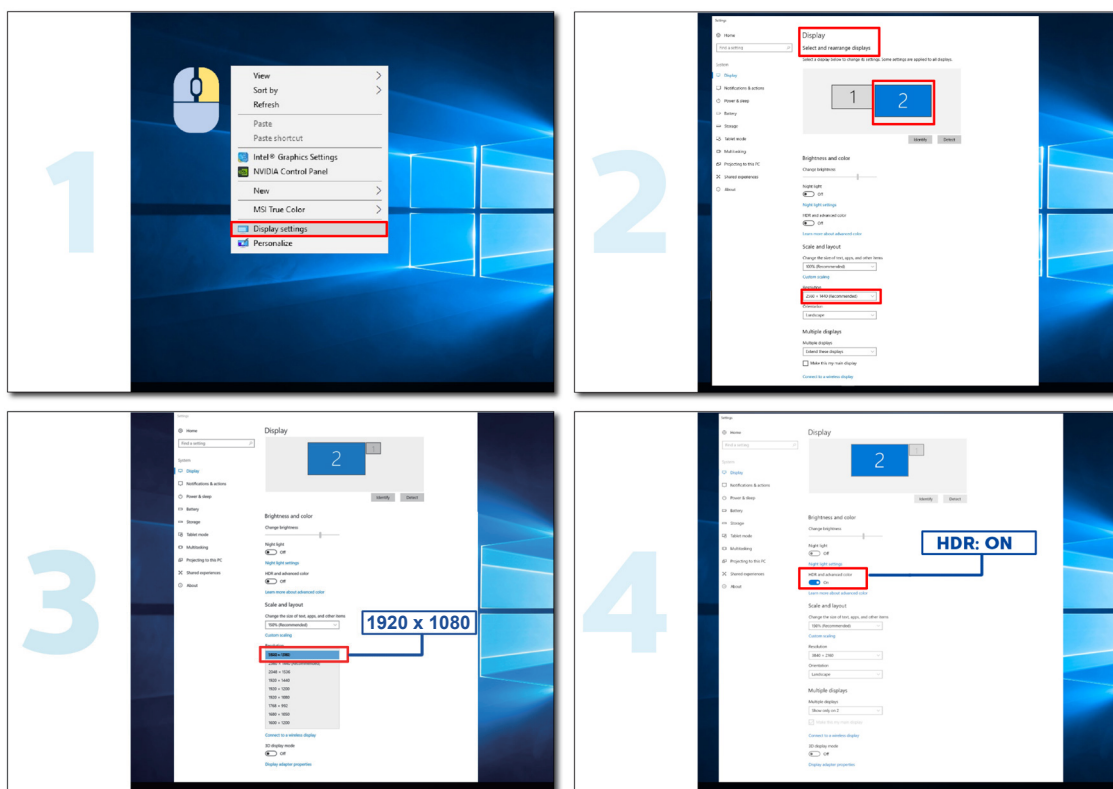
HDR

Monitor je kompatibilný so vstupnými signálmi vo formáte HDR10.

Ak sú prehrávač a obsah kompatibilné, monitor môže automaticky aktivovať funkciu HDR. Informácie o kompatibilitate vášho zariadenia a obsahu vám poskytne výrobca zariadenia alebo poskytovateľ obsahu. Ak funkciu automatickej aktivácie nepotrebuje, nastavte pri funkcii HDR hodnotu „VYPNUTÉ“.

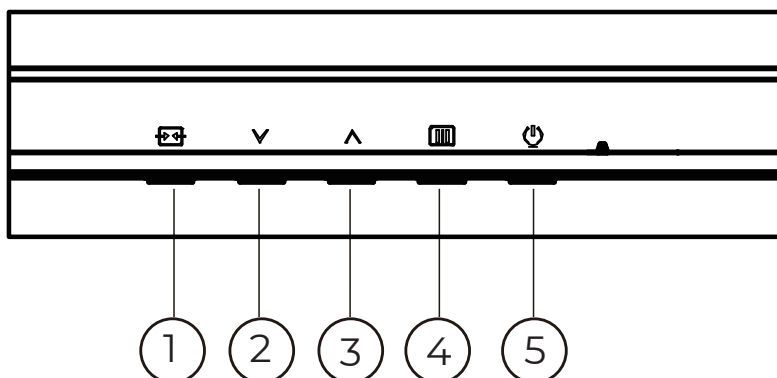
Poznámka:

1. Pri rozhraní DisplayPort/HDMI v systéme Windows 10 verzie staršej ako V1703 nie je potrebné žiadne špeciálne nastavenie.
2. V systéme Windows 10 verzie V1703 je k dispozícii len rozhranie HDMI; rozhranie DisplayPort nie je funkčné.
3. Nastavenie obrazovky:
 - a. Rozlíšenie obrazovky je nastavené na 1920*1080 a funkcia HDR je predvolene zapnutá.
 - b. Po spustení aplikácie dosiahnete najlepší efekt HDR nastavením rozlíšenia na 1920*1080 (ak je dostupné).



Nastavovanie

Klávesové skratky



1	Zdroj / Ukončiť
2	Používateľské tlačidlo (herný režim)
3	Bodový ovládač
4	Ponuka / Potvrdiť
5	Napájanie

Ponuka / Potvrdiť

Stlačením zobrazíte ponuku OSD alebo potvrdíte výber.

Napájanie

Stlačením tlačidla napájania zapnete Monitor.

Bodový ovládač

Ak nie je zobrazená ponuka OSD, stlačením tlačidla bodového ovládača zobrazíte alebo skryjete bodový ovládač.

Používateľské tlačidlo (herný režim)

Používateľom nastavená ponuka skratiek tlačidla „✓“: herný režim / počítaadlo snímok.

Predvolené nastavenie je duálne rozlíšenie.

Ak nie je zobrazená ponuka OSD, stlačením tlačidla „✓“ otvoríte funkciu herného režimu a následným stlačením tlačidla „✓“ alebo „^“ vyberiete herný režim (FPS, RTS, preteky, hráč 1, hráč 2 alebo hráč 3) podľa typu hry.

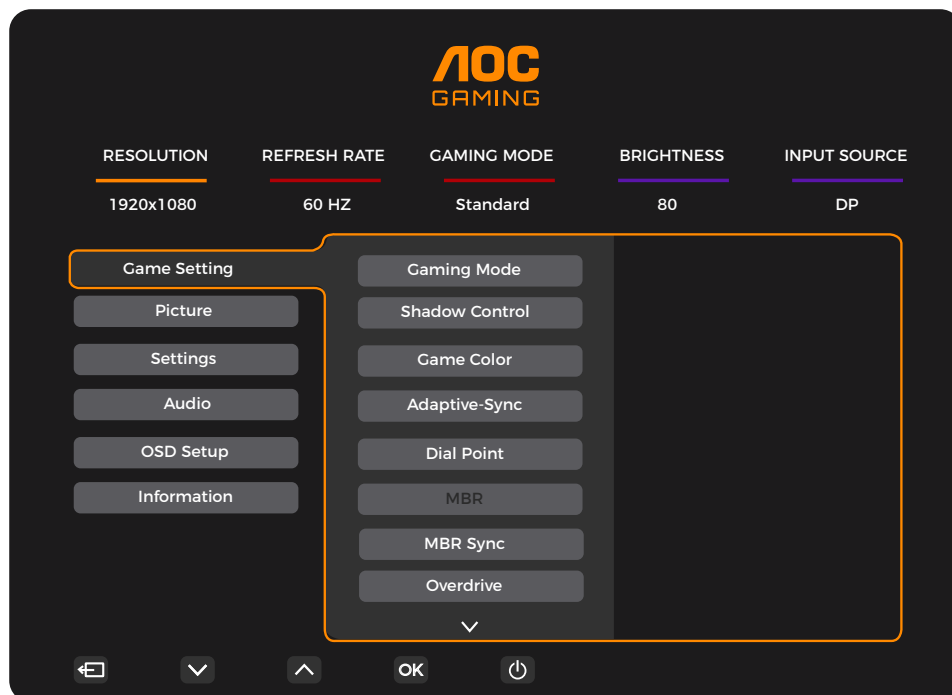
Zdroj / Ukončiť

Ak je ponuka OSD zatvorená, stlačenie tlačidla Zdroj / Ukončiť aktivuje funkciu rýchlej voľby zdroja.

Ak je ponuka OSD aktívna, toto tlačidlo slúži na ukončenie (opustenie ponuky OSD).

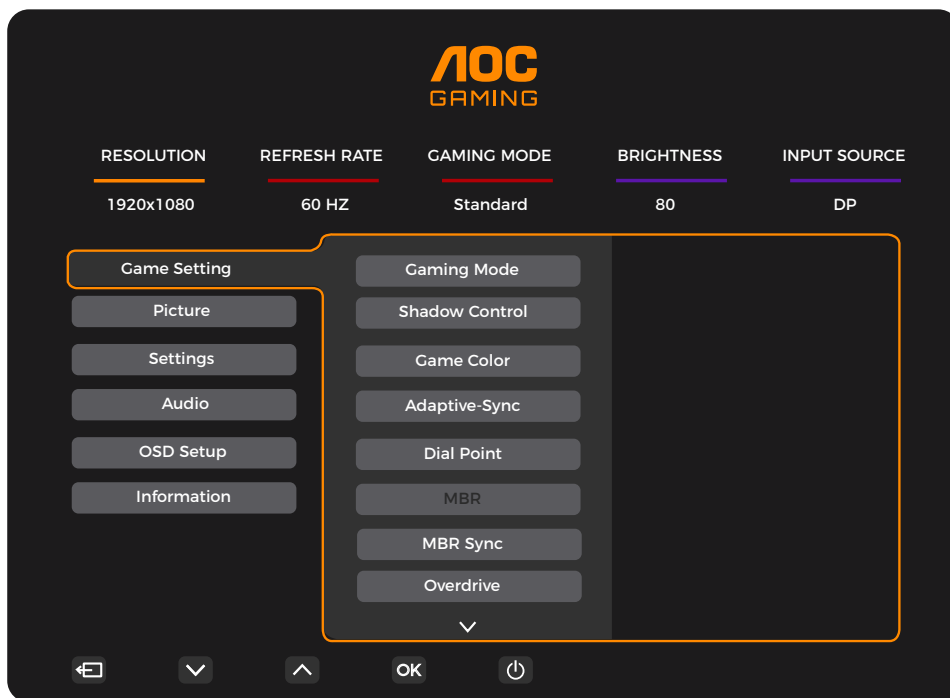
Nastavenie OSD

Základné a stručné pokyny k ovládacím prvkom.



- 1). Stlačte  **Tlačidlo MENU** na aktiváciu okna OSD.
- 2). Stlačte  alebo  na navigáciu v ponuke funkcií. Po zvýraznení požadovanej funkcie stlačte  **Tlačidlo MENU / OK** na jej aktiváciu. Stlačte  alebo  na navigáciu vo funkciách podponuky. Po zvýraznení požadovanej funkcie podponuky stlačte  **Tlačidlo MENU / OK** na jej aktiváciu.
- 3). Stlačte  alebo  na zmenu nastavení vybranej funkcie. Stlačte  /  na ukončenie. Ak chcete upraviť inú funkciu, zopakujte kroky 2 – 3.
- 4). Funkcia uzamknutia OSD: Na uzamknutie OSD stlačte a podržte  Tlačidlo MENU, kým je Monitor vypnutý, a následne stlačte  tlačidlo napájania na zapnutie Monitora. Na odomknutie OSD stlačte a podržte  Tlačidlo MENU, kým je Monitor vypnutý, a následne stlačte  tlačidlo napájania na zapnutie Monitora.

Nastavenia hry



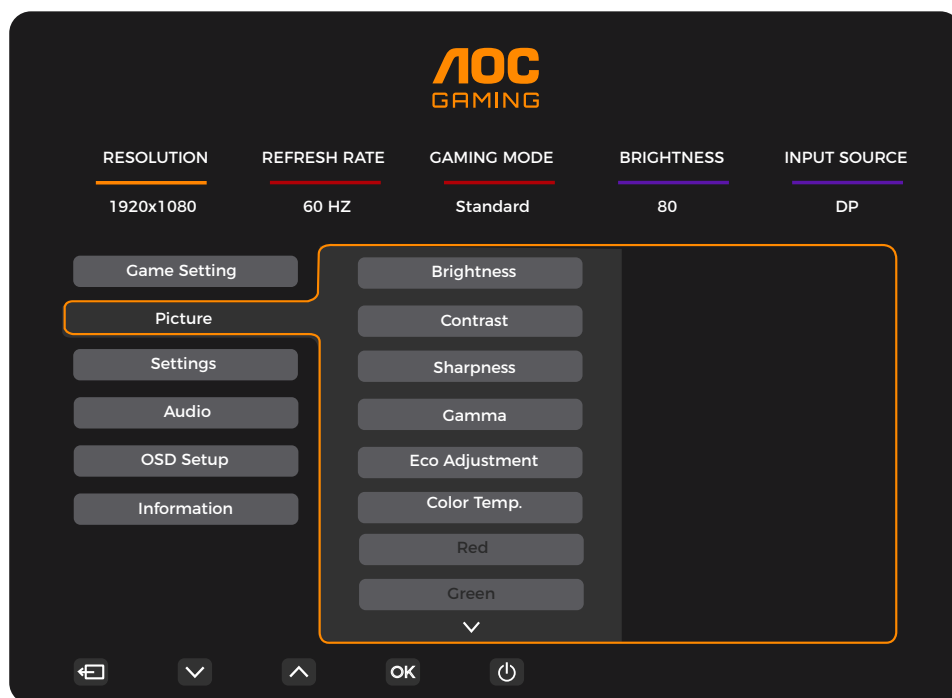
herný režim	Štandardný	Zlepšenie čitateľnosti pre vhodné webové a mobilné hry.
	FPS	Určené pre hranie hier FPS (First Person Shooter). Zlepšuje úroveň čiernej v tmavom režime.
	RTS	Určené pre hranie hier RTS (Real Time Strategy). Zlepšuje kvalitu obrazu.
	Preteky	Určené pre hranie pretekárskych hier. Poskytuje najrýchlejšiu dobu odozvy a vysokú sýtosť farieb.
	hráč 1	Používateľské nastavenia uložené ako hráč 1.
	hráč 2	Používateľské nastavenia uložené ako hráč 2.
	hráč 3	Používateľské nastavenia uložené ako hráč 3.
Ovládanie tieňov	0 ~ 20	Predvolená hodnota funkcie Ovládanie tieňov je 0. Koncový používateľ môže hodnotu nastaviť v rozsahu od 0 do 20 alebo na 0, čím sa zvýši kontrast pre zreteľný obraz. 1. Ak je obraz príliš tmavý a nie je možné zreteľne rozoznať detaily, nastavte hodnotu v rozsahu od 0 do 20 pre zreteľnejší obraz. 2. Ak je obraz príliš svetlý a nie je možné zreteľne rozoznať detaily, nastavte hodnotu v rozsahu od 20 do 0 pre zreteľnejší obraz.
herná farba	0 ~ 20	Funkcia herná farba ponúka rozsah 0 – 20 na nastavenie sýtosti pre dosiahnutie lepšieho obrazu.
Adaptive-Sync	Vypnuté / Zapnuté	Zakázanie alebo povolenie technológie Adaptive-Sync (alebo G-SYNC). Upozornenie k prevádzke Adaptive-Sync (alebo G-SYNC): Ak je funkcia Adaptive-Sync (alebo G-SYNC) zapnutá, v niektorých herných prostrediach sa môže vyskytnúť blikanie.
Bodový ovládač	Vypnuté / Zapnuté / Dynamické	Funkcia „Dial Point“ zobrazuje zameriavací bod v strede obrazovky, ktorý pomáha hráčom pri presnom a precíznom mierení v hrách typu strieľačka z pohľadu prvej osoby (FPS).

MBR	0 ~ 20	Funkcia MBR (Redukcia rozmazania pohybu) ponúka 0 – 20 úrovní nastavenia na obmedzenie rozmazania pohybu. Poznámka: 1. Funkciu MBR je možné upravovať len vtedy, ak je technológia Adaptive-Sync (alebo G-SYNC) vypnutá a Obnovovacia frekvencia je ≥ 75 Hz. 2. So zvyšovaním hodnoty nastavenia klesá jas obrazovky.
Synchronizácia MBR	Vypnuté / Zapnuté	Zakázanie alebo povolenie funkcie Synchronizácia MBR (odstránenie rozmazania pohybu). Poznámka: Funkciu Synchronizácia MBR možno nastaviť, keď je zapnutá funkcia Adaptive-Sync (alebo G-SYNC) a Obnovovacia frekvencia je ≥ 75 Hz.
Overdrive	Normálna	Nastavenie doby odozvy. Poznámka: 1. Ak používateľ nastaví Overdrive na „Najrýchlejšia“, zobrazený obraz môže byť rozmazaný. Používatelia môžu úroveň Overdrive upraviť alebo ju vypnúť podľa svojich preferencií. 2. Funkcia „Extrémna“ je k dispozícii, keď je funkcia Adaptive-Sync (alebo G-SYNC) vypnutá a Obnovovacia frekvencia je ≥ 75 Hz. 3. Po zapnutí funkcie „Extrémna“ sa zníži jas obrazovky.
	Rýchla	
	Rýchlejšia	
	Najrýchlejšia	
	extrémne	
Počítadlo snímkov	Vypnuté / Vpravo hore / Vpravo dole / Vľavo hore / Vľavo dole	Zobrazenie vertikálnej frekvencie vo vybranom rohu.
Pretaktovanie	Vypnuté / Zapnuté	Vyberte túto možnosť na povolenie funkcie „Pretaktovanie“. Po reštarte Monitora zmeníte nastavenie maximálnej Obnovovacia frekvencia v ovládacom paneli operačného systému. Ak je zobrazenie na obrazovke abnormálne, vypnite nastavenie „Pretaktovanie“ v ponuke Monitora.

Poznámka:

- 1). Ak je v ponuke „Obraz“ povolený „režim HDR“, položky „Ovládanie tieňov“ a „herná farba“ nie je možné upravovať.
- 2). Ak možnosť „HDR“ v ponuke „Obraz“ nie je nastavená na hodnotu „Vypnuté“, položky „herný režim“, „Ovládanie tieňov“, „herná farba“, „MBR“ a „Synchronizácia MBR“ nie je možné upravovať. Možnosť „extrémne“ v ponuke „Overdrive“ nie je k dispozícii.
- 3). Ak je „farebný priestor“ v ponuke „Obraz“ nastavený na hodnotu sRGB, položky „Ovládanie tieňov“ a „herná farba“ nie je možné upravovať.

Obraz



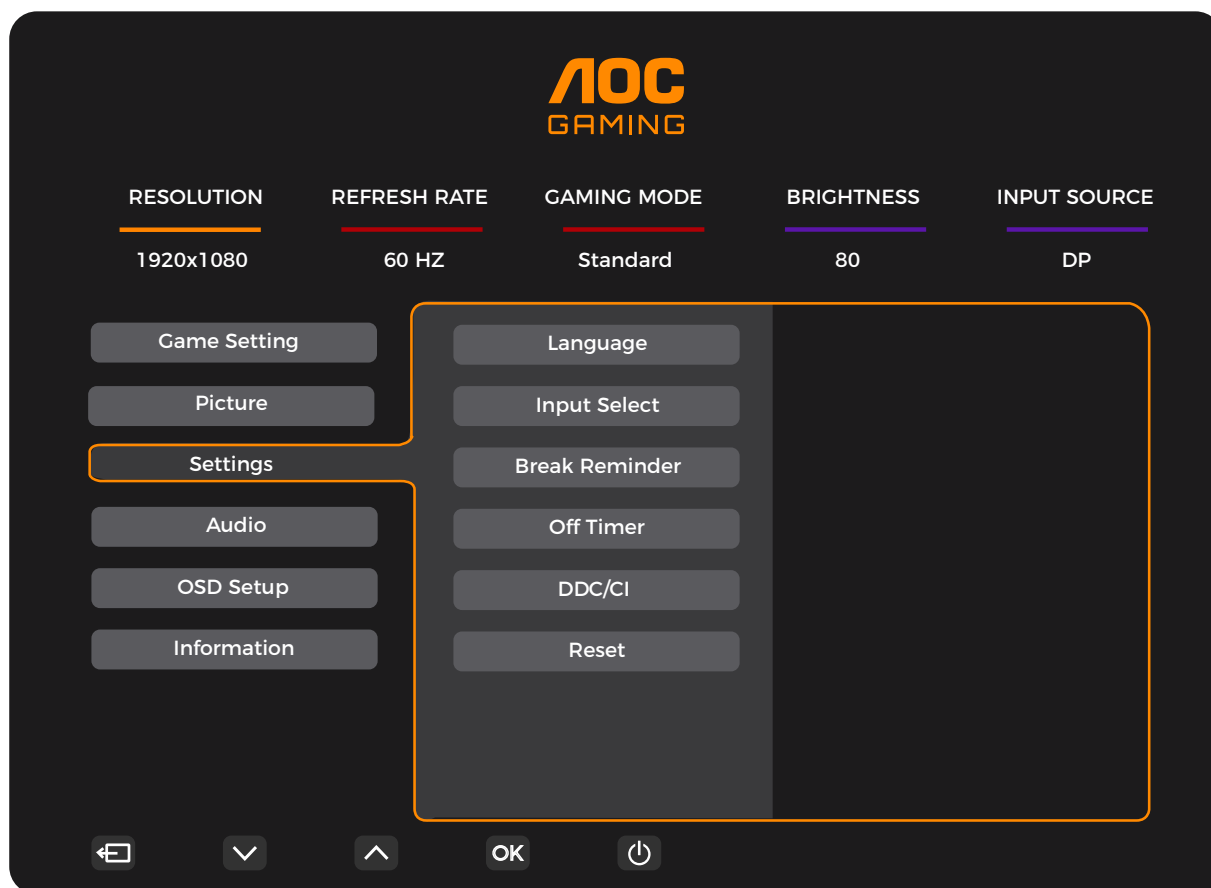
Jas	0-100	Nastavenie podsvietenia.
kontrast	0-100	Kontrast z digitálneho registra.
Ostroť	0-100	Nastavenie ostrosti.
Gama	1,8 / 2,0 / 2,2 / 2,4 / 2,6	Nastavenie gamy.
eko nastavenie	Štandardný	Štandardný režim.
	Text	Textový režim.
	Internet	Internetový režim.
	Hra	Herný režim.
	Film	Filmový režim.
	Šport	Športový režim.
	Čítanie	Režim čítania.
Teplota farieb	Teplá	Obnoviť teplú teplotu farieb.
	Normálna	Obnoviť normálnu teplotu farieb.
	Chladná	Vyvolať chladnú teplotu farieb.
	Používateľ	Obnoviť teplotu farieb.
Červená	0-100	Zosilnenie červenej z digitálneho registra.
Zelená	0-100	Zosilnenie zelenej z digitálneho registra.

Modrá	0-100	Zosilnenie modrej z digitálneho registra.
HDR	Vypnuté	Nastavte profil HDR podľa vašich požiadaviek na používanie. Poznámka: Pri detekcii HDR sa zobrazí možnosť nastavenia HDR.
	DisplayHDR	
	HDR obrázok	
	HDR film	
	HDR hra	
režim HDR	Vypnuté	Optimalizácia farieb a kontrastu obrazu na simuláciu zobrazenia efektu HDR. Poznámka: Ak nie je detegovaný signál HDR, zobrazí sa možnosť režim HDR na úpravu nastavení.
	HDR obrázok	
	HDR film	
	HDR hra	
DCR	Vypnuté	Zakázať dynamický kontrastný pomer.
	Zapnuté	Povoliť dynamický kontrastný pomer.
farebný priestor	Natívny panel	Panel so štandardným farebným priestorom.
	sRGB	Farebný priestor sRGB.
Režim LowBlue	Vypnuté	Znižuje vyžarovanie modrého svetla reguláciou teploty farieb.
	Multimédiá	
	Internet	
	Kancelária	
	Čítanie	
Pomer strán obrazu	Celá obrazovka / Pomer strán	Vyberte pomer strán obrazu na zobrazenie.

Poznámka:

- 1). Ak je povolený „režim HDR“, nastavenia „Kontrast“, „Gama“, „Eko nastavenie“, „Teplota farieb“, „6-osová sýtosť farieb/odtieň“, „Farebný priestor“ a „Režim LowBlue“ nie je možné upravovať.
- 2). Ak je režim „HDR“ nastavený na „DisplayHDR“, všetky položky v ponuke „Obraz“ okrem „HDR“ a „Ostrosť“ nie je možné upravovať. Ak je režim „HDR“ nastavený na „HDR obraz“, „HDR film“ alebo „HDR hra“, položky „Gama“, „Eko nastavenie“, „Teplota farieb“, „6-osová sýtosť farieb/odtieň“, „DCR“, „Farebný priestor“ a „Režim LowBlue“ nie je možné upravovať.
- 3). Ak je „farebný priestor“ nastavený na hodnotu „sRGB“, nie je možné upravovať položky „kontrast“, „gama“, „eko nastavenie“, „teplota farieb“, „6-osová sýtosť farieb/odtieň“, „režim HDR“ a „režim LowBlue“.
- 4). Ak je „eko nastavenie“ nastavené na hodnotu „Čítanie“ alebo „Rovnomernosť“, nie je možné upravovať položky „kontrast“, „teplota farieb“, „6-osová sýtosť farieb/odtieň“, „DCR“, „farebný priestor“ a „režim nízkeho modrého svetla“.
- 5). Ak je „herný režim“ v ponuke „Nastavenie hry“ nastavený na inú hodnotu ako „Štandardný“, nie je možné upravovať položky „eko nastavenie“, „6-osová sýtosť farieb/odtieň“, „režim HDR“ a „farebný priestor“.
- 6). Pri povolenom pretaktovaní rozhranie HDMI nepodporuje HDR.

Nastavenia



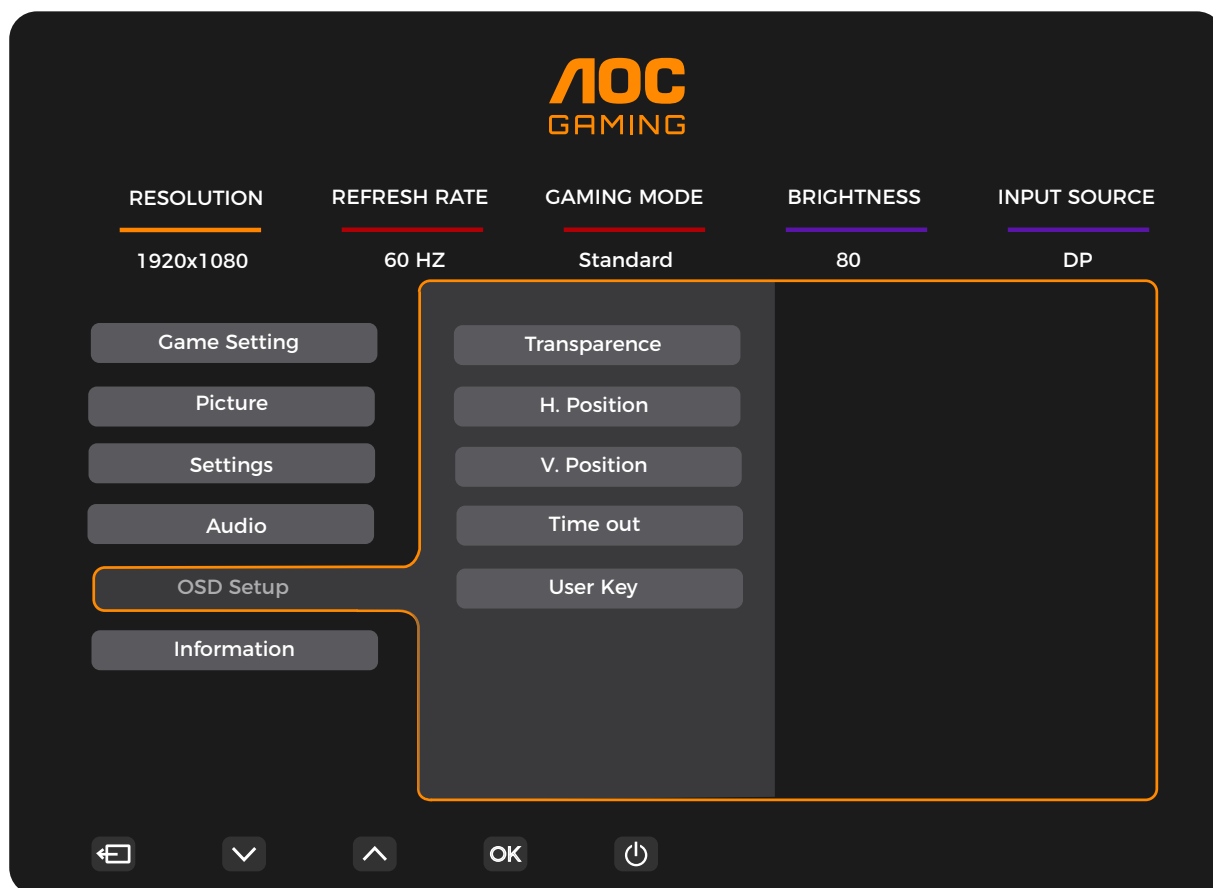
Jazyk		Vyberte jazyk OSD.
Výber vstupu	Auto / HDMI / DP	Vyberte zdroj vstupného signálu.
Pripomienka prestávky	Vypnuté / Zapnuté	Pripomienka prestávky, ak používateľ pracuje nepretržite dlhšie ako 1 hodinu.
Časovač vypnutia	0 – 24 h	Nastavte čas vypnutia DC.
DDC/CI	Nie / Áno	Zapnutie/vypnutie podpory DDC/CI.
Obnoviť	Nie / Áno	Obnovenie predvolených nastavení ponuky.

Zvuk



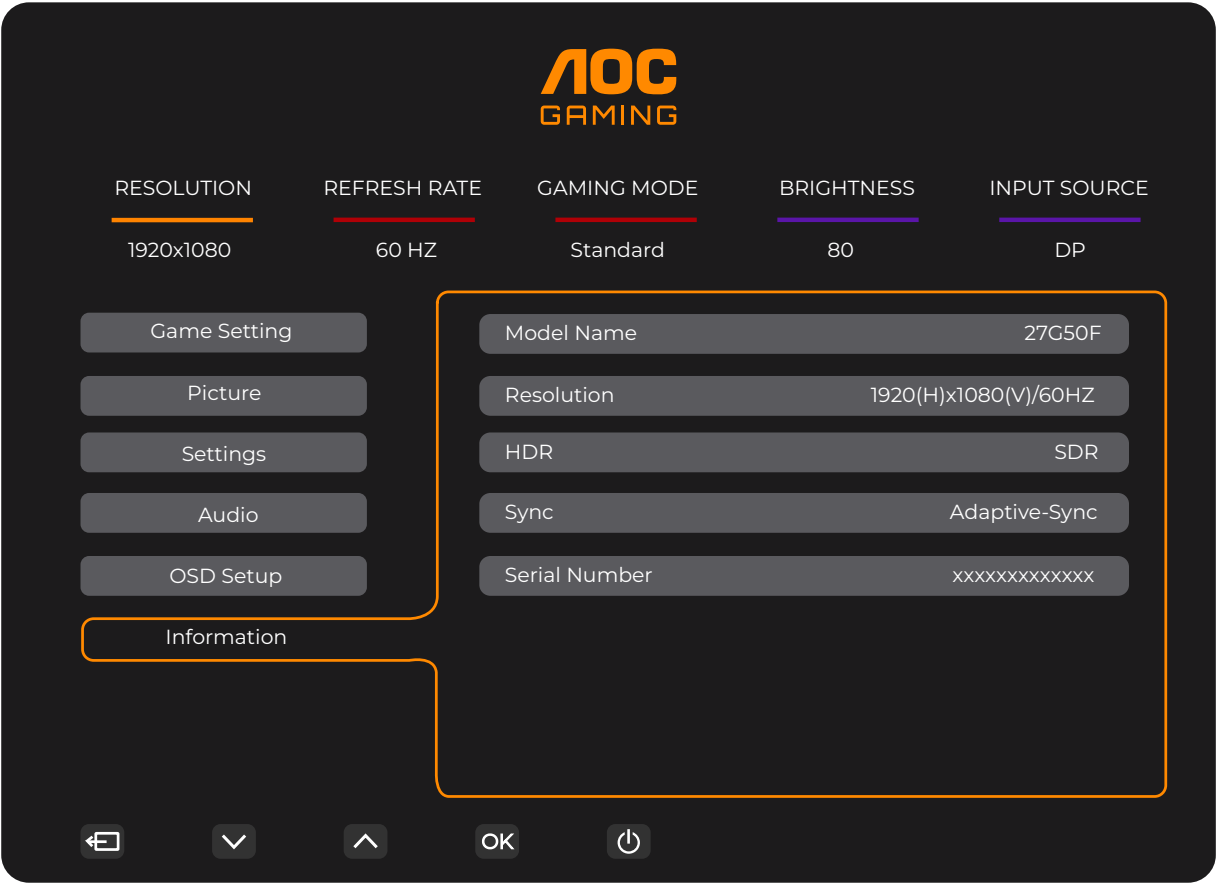
Hlasitosť	0-100	Nastavenie hlasitosti.
Stlmiť	Vypnuté / Zapnuté	Stlmenie zvuku.

Nastavenie OSD



Priehľadnosť	0-100	Nastavenie priehľadnosti OSD.
Vodorovná poloha	0-100	Nastavenie horizontálnej polohy OSD.
Vertikálna poloha	0-100	Nastavenie vertikálnej polohy OSD.
Časovač	5-120	Nastavenie časovača OSD.
Používateľské tlačidlo	herný režim/ Počítadlo snímkov	Ponuka skratiek tlačidla „V“ nastavená používateľom.

Informácie



LED indikátor

Stav	Farba LED diódy
Režim plného napájania	Biela
Režim softvérového vypnutia	Oranžová

Riešenie problémov

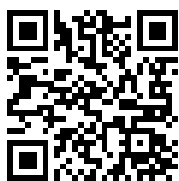
Problémy a otázky	Možné riešenia
LED indikátor napájania nesvieti	Uistite sa, že tlačidlo napájania je zapnuté a Napájací kábel je správne pripojený k uzemnenej elektrickej zásuvke aj k Monitoru.
Žiadny obraz na obrazovke	• Je Napájací kábel pripojený správne? Skontrolujte pripojenie Napájacieho kábla a zdroja napájania. • Je video kábel pripojený správne? (Pripojené prostredníctvom kábla HDMI) Skontrolujte pripojenie kábla HDMI. (Pripojené prostredníctvom kábla DisplayPort) Skontrolujte pripojenie kábla DisplayPort. * Vstup HDMI/DisplayPort nie je dostupný pri všetkých modeloch. • Ak je napájanie zapnuté, reštartujte počítač, aby sa zobrazila úvodná obrazovka (prihlasovacia obrazovka). Ak sa zobrazí úvodná obrazovka (prihlasovacia obrazovka), spustite počítač v príslušnom režime (núdzový režim pre systémy Windows 7/8/10) a následne zmeňte obnovovaciu frekvenciu grafickej karty. (Pozrite si kapitolu Nastavenie optimálneho rozlíšenia) Ak sa úvodná obrazovka (prihlasovacia obrazovka) nezobrazí, kontaktujte servisné stredisko alebo svojho predajcu. • Zobrazuje sa na obrazovke hlásenie „Input Not Supported“? Toto hlásenie sa zobrazí, ak signál z grafickej karty presahuje maximálne rozlíšenie a frekvenciu, ktoré dokáže Monitor správne spracovať. Nastavte maximálne rozlíšenie a frekvenciu, ktoré dokáže Monitor správne spracovať. • Skontrolujte, či sú nainštalované ovládače monitora AOC.
Rozmazaný obraz s problémami duchov alebo tieňovania	Upravte nastavenia kontrastu a jas. Automatické nastavenie vykonáte stlačením klávesovej skratky (AUTO). Skontrolujte, či nepoužívate predĺžovací kábel ani prepínicovú skrinku. Odporúčame pripojiť Monitor priamo do výstupného konektora grafickej karty na zadnej strane.
Poskakujúci, blikajúci obraz alebo vlnenie na obrazovke	Elektrické zariadenia, ktoré môžu spôsobovať elektromagnetické rušenie, umiestnite čo najďalej od Monitora. Pri aktuálne používanom rozlíšení nastavte maximálnu Obnovovaciu frekvenciu, ktorú váš Monitor podporuje.
Monitor uviazol v aktívnom režime vypnutia,,	Hlavný vypínač počítača musí byť v polohe ZAPNUTÉ. Grafická karta počítača musí byť pevne zasadená v príslušnom slotu. Uistite sa, že video kábel Monitora je správne pripojený k počítaču. Skontrolujte video kábel Monitora a uistite sa, že žiadny kolík nie je ohnutý. Overte funkčnosť počítača stlačením klávesu CAPS LOCK na klávesnici a sledovaním LED indikátora CAPS LOCK. Po stlačení klávesu CAPS LOCK by sa LED indikátor mal zapnúť alebo vypnúť.
Chýba jedna zo základných farieb (ČERVENÁ, ZELENÁ alebo MODRÁ)	Skontrolujte video kábel Monitora a uistite sa, že žiadny kolík nie je poškodený. Uistite sa, že video kábel Monitora je správne pripojený k počítaču.
Obraz na obrazovke nie je správne vycentrovaný alebo nemá správnu veľkosť	Upravte H-Position a V-Position alebo stlačte klávesovú skratku (AUTO).
Obraz vykazuje farebné chyby (biela sa nezobrazuje ako biela)	Upravte nastavenie farieb RGB alebo vyberte požadovanú teplotu farieb.
Horizontálne alebo vertikálne rušenie na obrazovke	Na úpravu parametrov CLOCK a FOCUS použite režim vypínania systému Windows 7/8/10/11. Automatické nastavenie vykonáte stlačením klávesovej skratky (AUTO).
Predpisy a servis	Informácie o predpisoch a servise nájdete v manuáli na CD alebo na webovej stránke www.aoc.com (vyhľadajte model zakúpený vo vašej krajine a prejdite do sekcie Podpora, kde sú uvedené informácie o predpisoch a servise).

Špecifikácie

Všeobecné špecifikácie

Panel	Názov modelu	27G50F	
	Riadiaci systém	Farebný TFT LCD displej	
	Viditeľná plocha obrazu	Uhlopriečka 68,6 cm	
	Rozstup pixelov	0,3114 mm (H) × 0,3114 mm (V)	
	Video	Rozhranie HDMI a DisplayPort	
Ostatné	Rozsah horizontálnej synchronizácie	30k – 200 kHz	
	Maximálna šírka horizontálneho snímania	597,888 mm	
	Rozsah vertikálneho snímania	48 – 144 Hz (OC VYPNUTÉ) 55 – 180 Hz (OC ZAPNUTÉ)	
	Veľkosť vertikálneho snímania (maximum)	336,312 mm	
	Optimálne prednastavené rozlíšenie	1920x1080@60Hz	
	Maximálne rozlíšenie	1920 × 1080 @ 180 Hz*	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Zdroj napájania	19 V $\approx$ 1,9 A	
	Spotreba energie	Typická (predvolený jas a kontrast)	21W
		Max. (jas = 100, kontrast = 100)	≤35W
		Pohotovostný režim	≤ 0,3 W
	Rozptyl tepla	Bežná prevádzka	67,56 BTU/h (typ.)
		Režim spánku (pohotovostný režim)	< 1,02 BTU/h
		Režim vypnutia	< 1,02 BTU/h
		Režim vypnutia (sieťový spínač)	0 BTU/h
Fyzické parametre	Typ konektora	HDMI / DisplayPort / výstup pre slúchadlá	
	Typ signálového kábla	Odpojiteľný	
Environmentálne podmienky	Teplota	Prevádzková	0°C~40°C
		Mimo prevádzky	-25°C~55°C
	Vlhkosť vzduchu	Prevádzková	10 % ~ 85 % (bez kondenzácie)
		Mimo prevádzky	5 % ~ 93 % (bez kondenzácie)
	Nadmorská výška	Prevádzková	0m~5000m (0ft~16404ft)
		Mimo prevádzky	0m~12192m (0ft~40000ft)

*: Pretaktovanie sa dosiahne pri rozlíšení 1920x1080@180Hz. Ak sa počas pretaktovania vyskytne akákoľvek chyba zobrazenia, upravte obnovovaciu frekvenciu na 144 Hz.



Prednastavené režimy zobrazenia

ŠTANDARDNÝ	ROZLIŠENIE (±1 Hz)	HORIZONTÁLNA FREKVENCIA (kHz)	VERTIKÁLNA FREKVENCIA (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@67Hz	35	66.667
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	51.08	99.769
	640x480@120Hz	61.91	119.518
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	800x600@100Hz	62.76	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
	1024x768@100Hz	80.448	99.811
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
FHD	1920x1080@60Hz	67.5	60
	1920x1080@120Hz	137.283	120.003
	1920x1080@144Hz	162.003	144.003
	1920x1080@180Hz	199.803	180.003
REŽIMY MAC			
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087

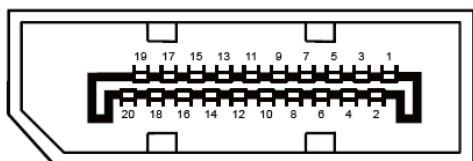
Poznámka: Podľa normy VESA môže pri výpočte Obnovovacia frekvencia (frekvencie poľa) v rôznych operačných systémoch a na grafických kartách vzniknúť určitá odchýlka (+/-1 Hz). Na zlepšenie kompatibility bola nominálna Obnovovacia frekvencia tohto produktu zaokrúhlená. Riadte sa prosím skutočnými parametrami výrobku.

Priradenie pinov



19-pinový signálový kábel pre farebný displej

Číslo pinu	Názov signálu	Číslo pinu	Názov signálu	Číslo pinu	Názov signálu
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	Uzemnenie DDC/CEC
2.	Tienenie TMDS Data 2	10.	TMDS Clock +	18.	Napájanie +5 V
3.	TMDS Data 2-	11.	Tienenie TMDS Clock	19.	Hot Plug Detect
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Clock-		
5.	Tienenie TMDS Data 1	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Rezervované (N.C. na zariadení)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	Tienenie TMDS Data 0	16.	SDA		



20-pinový signálový kábel farebného displeja

Číslo pinu	Názov signálu	Číslo pinu	Názov signálu
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Hot Plug Detect
9	ML_Lane 1 (p)	19	Návrat DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Funkcia Plug & Play DDC2B

Tento Monitor je vybavený funkciami VESA DDC2B v súlade so štandardom VESA DDC. Umožňuje Monitoru informovať hostiteľský systém o svojej identite a v závislosti od úrovne použitého protokolu DDC oznamovať dodatočné informácie o svojich zobrazovacích možnostiach.

DDC2B je obojsmerný dátový kanál založený na protokole I2C. Hostiteľský systém môže prostredníctvom kanála DDC2B vyžiadať informácie EDID.

