

AOC

GAMING



Instrukcja obsługi

27G50F

AOC GAMING MONITOR

Bezpieczeństwo	1
Przepisy krajowe.....	1
Zasilanie	2
Instalacja	3
Czyszczenie.....	4
Inne.....	5
Konfiguracja.....	6
Zawartość zestawu.....	6
Montaż Podstawki i bazy.....	7
Regulacja kąta patrzenia.....	8
Podłączanie Monitora	9
Montaż naścienny.....	10
Funkcja Adaptive-Sync	11
Funkcja kompatybilności z NVIDIA G-SYNC	12
HDR	13
Regulacja.....	14
Klawisze skrótów	14
Ustawienia OSD.....	15
Ustawienia gry	16
Obraz.....	18
Ustawienia.....	20
Dźwięk.....	21
Konfiguracja OSD.....	22
Informacje	23
Wskaźnik LED.....	24
Rozwiązywanie problemów	25
Specyfikacja.....	26
Specyfikacja ogólna	26
Fabryczne tryby wyświetlania	27
Przypisanie pinów	28
Plug and Play.....	29

Bezpieczeństwo

Konwencje krajowe

Poniższe podrozdziały opisują konwencje krajowe zastosowane w niniejszym dokumencie.

Uwagi, ostrzeżenia i przestrogi

W niniejszym przewodniku bloki tekstu mogą być opatrzone ikoną oraz wyróżnione drukiem pogrubionym lub kursywą. Bloki te stanowią uwagi, ostrzeżenia i przestrogi, które stosuje się w następujący sposób:



UWAGA: UWAGA wskazuje istotne informacje ułatwiające optymalne korzystanie z systemu komputerowego.



OSTRZEŻENIE: OSTRZEŻENIE wskazuje na potencjalne ryzyko uszkodzenia sprzętu lub utraty danych oraz określa sposób uniknięcia problemu.



PRZESTROGA: PRZESTROGA wskazuje na ryzyko uszczerbku na zdrowiu oraz określa sposób uniknięcia zagrożenia.

Niektóre przestrogi mogą być prezentowane w formatach alternatywnych, bez towarzyszącej ikony. W takich przypadkach szczególna forma prezentacji przestrogi wynika z wymogów organów regulacyjnych.

Zasilanie

 Monitor należy zasilać wyłącznie ze źródła zasilania określonego na tabliczce znamionowej. W razie wątpliwości dotyczących parametrów zasilania w miejscu instalacji, należy skontaktować się ze sprzedawcą lub lokalnym zakładem energetycznym.

 Monitor jest wyposażony we wtyczkę z uziemieniem z trzema stykami, tj. wtyczkę posiadającą trzeci styk (uziemiający).

Wtyczka ta pasuje wyłącznie do gniazdka z uziemieniem, co stanowi zabezpieczenie ochronne. Jeśli posiadane gniazdko nie obsługuje wtyczki trójprzewodowej, należy zlecić elektrykowi instalację odpowiedniego gniazdka lub zastosować adapter umożliwiający bezpieczne uziemienie urządzenia. Nie wolno omijać zabezpieczeń zapewnianych przez wtyczkę z uziemieniem.

 Należy odłączyć urządzenie od zasilania podczas burzy z wyładowaniami atmosferycznymi oraz gdy nie będzie ono używane przez dłuższy czas. Zabezpieczy to Monitor przed uszkodzeniem wskutek przepięć w sieci energetycznej.

 Nie wolno przeciążać listew zasilających ani przedłużaczy. Przeciążenie może spowodować pożar lub porażenie prądem elektrycznym.

 Aby zapewnić prawidłowe działanie, Monitor należy użytkować wyłącznie z komputerami posiadającymi certyfikat UL, wyposażonymi w odpowiednio skonfigurowane gniazda z oznaczeniem 100-240V AC, min. 5A.

 Gniazdo sieciowe musi być zainstalowane w pobliżu urządzenia i być łatwo dostępne.

Producent: Ten Pao Industrial Co., Ltd.

Model:

S036BGB1900190

S036BGU1900190

S036BGV1900190

S040APP1900190

Instalacja

! Nie należy umieszczać Monitora na niestabilnym wózku, Podstawce, statywie, uchwycie ani stole. Upadek Monitora może spowodować obrażenia ciała oraz poważne uszkodzenia urządzenia. Należy używać wyłącznie wózka, Podstawki, statywu, uchwytu lub stołu zalecanego przez producenta lub dostarczanego wraz z niniejszym produktem. Podczas instalacji należy postępować zgodnie z instrukcjami producenta oraz stosować akcesoria montażowe zalecane przez producenta. Przemieszczanie zestawu składającego się z produktu i wózka wymaga zachowania szczególnej ostrożności.

! Nie wolno wkładać żadnych przedmiotów do szczelin w obudowie Monitora. Może to doprowadzić do uszkodzenia podzespołów elektronicznych, a w konsekwencji do pożaru lub porażenia prądem elektrycznym. Nie wolno dopuszczać do zalania Monitora żadnymi cieczami.

! Nie należy kłaść przedniej części urządzenia bezpośrednio na podłogę.

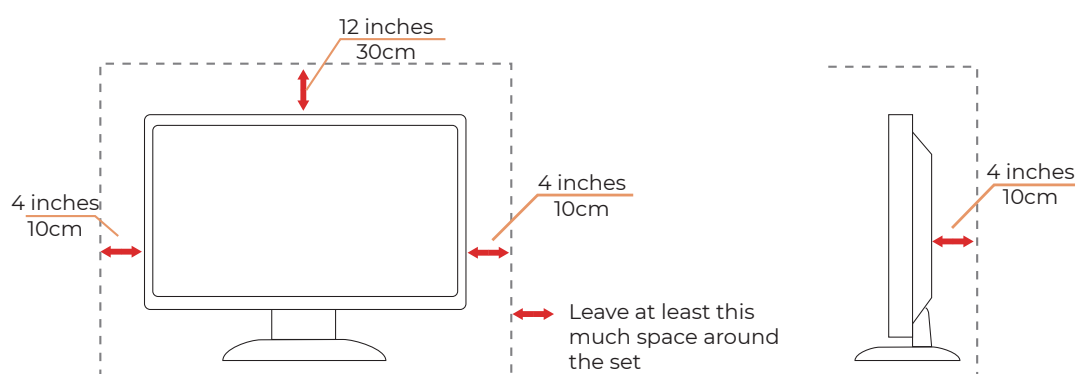
! W przypadku montażu Monitora na ścianie lub półce należy zastosować zestaw montażowy zatwierdzony przez producenta oraz ściśle przestrzegać załączonej do niego instrukcji.

! Należy pozostawić wolną przestrzeń wokół Monitora, zgodnie z poniższym rysunkiem. W przeciwnym razie cyrkulacja powietrza może być niewystarczająca, co grozi przegrzaniem i może spowodować pożar lub uszkodzenie Monitora.

! Aby uniknąć potencjalnych uszkodzeń, takich jak odklejenie się panelu od ramki, należy upewnić się, że Monitor nie jest pochylony w dół o więcej niż -5 stopni. Przekroczenie maksymalnego kąta pochylenia w dół wynoszącego -5 stopni skutkuje utratą gwarancji na Monitor.

Poniżej przedstawiono zalecane obszary wentylacyjne wokół Monitora w przypadku instalacji na ścianie lub na Podstawce:

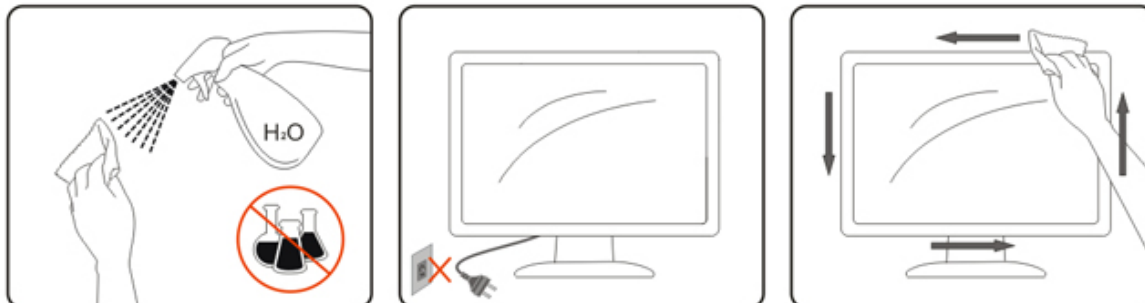
Instalacja z Podstawką



Czyszczenie

 Należy regularnie czyścić obudowę miękką ściereczką zwilżoną wodą.

 Do czyszczenia należy używać miękkiej ściereczki bawełnianej lub z mikrofibry. Ściereczka powinna być wilgotna i niemal sucha; nie należy dopuszczać do przedostania się cieczy do wnętrza obudowy.



 Przed przystąpieniem do czyszczenia urządzenia należy odłączyć Kabel zasilający.

Inne



Jeśli produkt wydziela nietypowy zapach, wydaje dziwne dźwięki lub wydobywa się z niego dym, należy NATYCHMIAST odłączyć wtyczkę zasilającą i skontaktować się z Autoryzowanym Serwisem.



Należy upewnić się, że otwory wentylacyjne nie są zasłonięte przez stół ani zasłonę.



Nie należy narażać Monitora LCD na silne wibracje ani duże wstrząsy podczas pracy.



Nie należy uderzać w Monitor ani go upuszczać podczas pracy lub transportu.



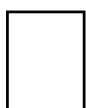
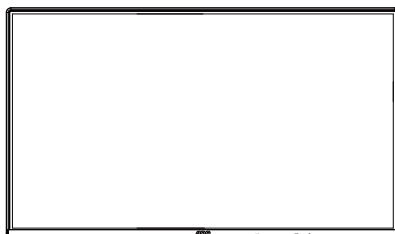
Kable zasilające muszą posiadać atesty bezpieczeństwa. W Niemczech należy stosować kabel typu H03VV-F, 3G, 0,75 mm² lub lepszy.
W innych krajach należy stosować odpowiednie typy kabli.



Nadmierne ciśnienie akustyczne generowane przez słuchawki douszne i nauszne może prowadzić do utraty słuchu. Ustawienie korektora na wartość maksymalną zwiększa napięcie wyjściowe słuchawek, a tym samym poziom ciśnienia akustycznego.

Instalacja

Zawartość zestawu



Quick Start Guide



Warranty Card



Stand



Base

*



Adapter

*



Power Cable + Adapter



*



HDMI Cable

*



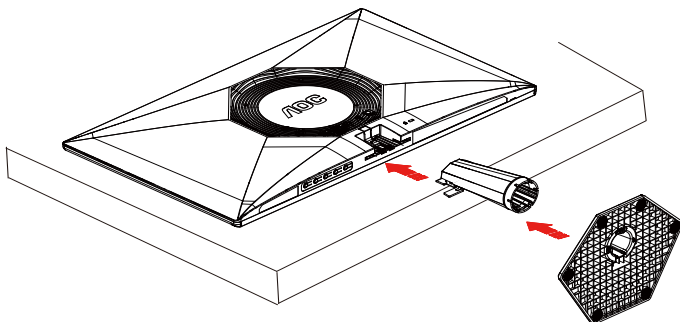
DisplayPort Cable

* Nie wszystkie kable sygnałowe są dostarczane we wszystkich krajach i regionach. Prosimy o kontakt z lokalnym dystrybutorem lub oddziałem firmy AOC w celu uzyskania informacji.

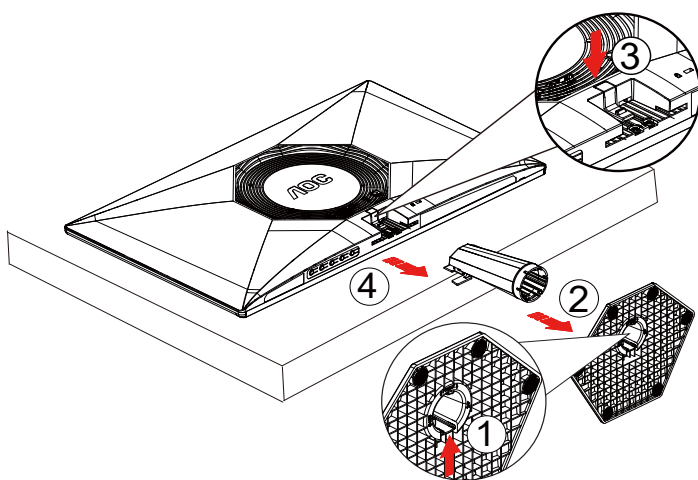
Montaż Podstawki

Podstawkę należy montować lub demontować zgodnie z poniższą instrukcją.

Instalacja:



Demontaż:



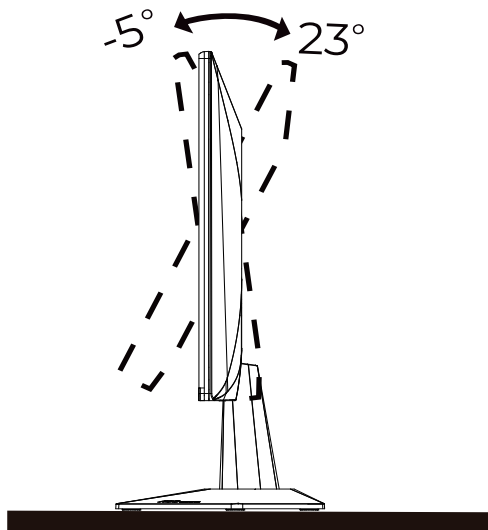
UWAGA: Wygląd Monitora może różnić się od przedstawionego na ilustracjach.

Regulacja kąta widzenia

Aby zapewnić optymalny komfort oglądania, zaleca się ustawienie ekranu tak, aby widoczna była cała twarz użytkownika, a następnie wyregulowanie kąta nachylenia Monitora zgodnie z indywidualnymi preferencjami.

Podczas zmiany kąta nachylenia Monitora należy przytrzymać Podstawkę, aby zapobiec przewróceniu urządzenia.

Regulacja Monitora jest możliwa w następującym zakresie:

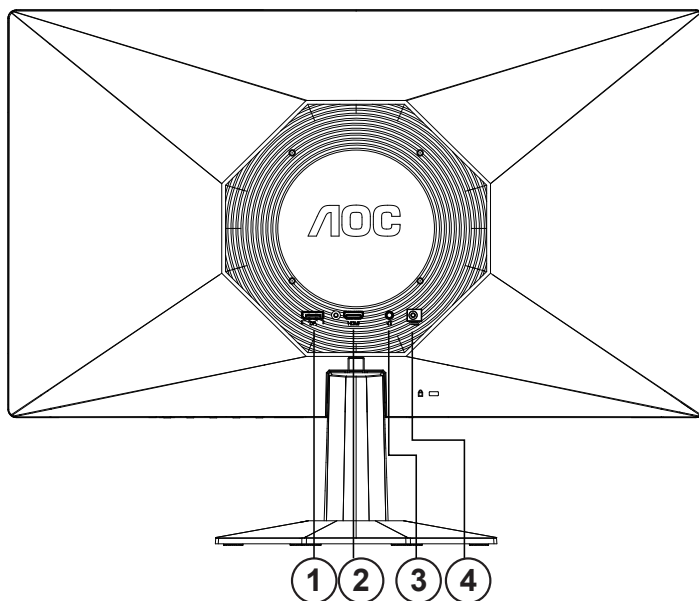


UWAGA:

Nie wolno dotykać ekranu LCD podczas zmiany kąta nachylenia. Dotknięcie ekranu LCD może spowodować jego uszkodzenie.

Podłączanie Monitora

Podłączenie kabli z tyłu Monitora i komputera:



1. DisplayPort
2. HDMI
3. Słuchawki
4. Zasilanie

Podłączenie do komputera PC

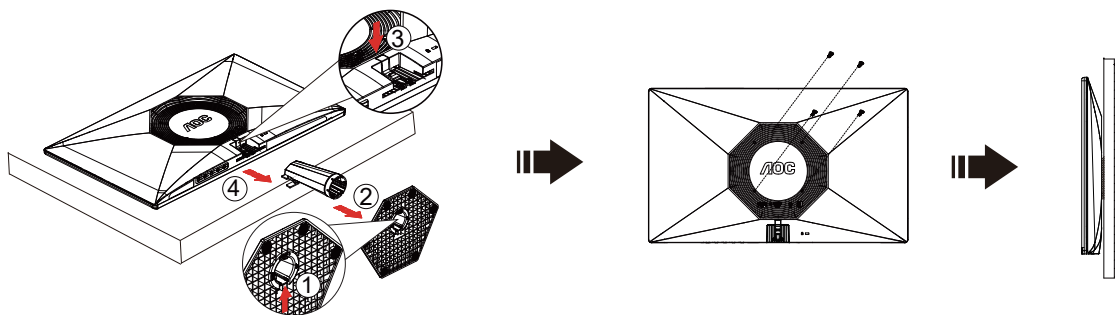
1. Należy mocno podłączyć Kabel zasilający do gniazda z tyłu Monitora.
2. Należy wyłączyć komputer i odłączyć jego kabel zasilający od sieci.
3. Należy podłączyć kabel sygnałowy do złącza wideo z tyłu komputera.
4. Podłącz kabel zasilający komputera oraz Monitora do pobliskiego gniazdka sieciowego.
5. Włącz komputer i Monitor.

Jeśli Monitor wyświetla obraz, instalacja została zakończona. Jeśli obraz nie jest wyświetlany, zapoznaj się z rozdziałem Rozwiązywanie problemów.

W celu ochrony sprzętu należy zawsze wyłączyć komputer PC i Monitor LCD przed podłączeniem.

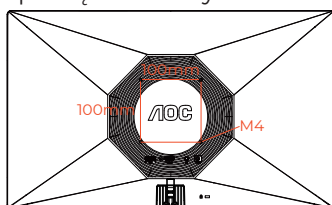
Montaż ścienny

Przygotowanie do montażu opcjonalnego uchwytu ściennego

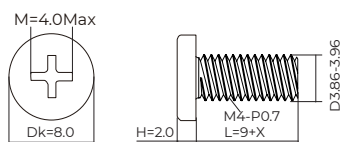


Niniejszy Monitor można zamontować na uchwycie ściennym dostępnym jako osobne akcesorium. Przed przystąpieniem do tej czynności należy odłączyć zasilanie. Postępuj zgodnie z poniższymi krokami:

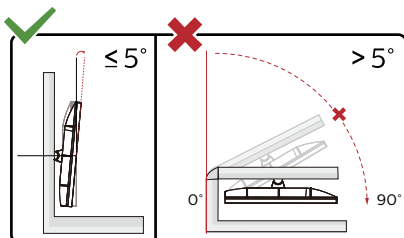
1. Zdemontuj podstawę.
2. Zmontuj uchwyt ścienny zgodnie z instrukcją producenta.
3. Umieść uchwyt ścienny na tylnej obudowie Monitora. Dopasuj otwory uchwytu do otworów montażowych z tyłu Monitora.
4. Wprowadź 4 śruby w otwory i dokręć je.
5. Ponownie podłącz kable. Instrukcje dotyczące mocowania uchwytu do ściany znajdują się w podręczniku użytkownika dołączonym do opcjonalnego uchwytu ściennego.



Specification of wall hanger screws: M4*(9+X)mm (X=Thickness of Wall mount bracket)



Uwaga: Otwory montażowe VESA nie są dostępne we wszystkich modelach; prosimy o kontakt ze sprzedawcą lub oficjalnym działem AOC. W przypadku instalacji naściennnej należy zawsze skonsultować się z producentem.



* Wygląd Monitora może różnić się od przedstawionego na ilustracjach.

⚠ OSTRZEŻENIE:

1. Aby uniknąć potencjalnego uszkodzenia ekranu, takiego jak odklejenie się panelu, należy upewnić się, że Monitor nie jest pochylony w dół o więcej niż -5 stopni.
2. Nie naciskać na ekran podczas regulacji kąta nachylenia Monitora. Chwytać wyłącznie za ramkę.

Funkcja Adaptive-Sync

1. Funkcja Adaptive-Sync działa z interfejsem DisplayPort/HDMI
2. Karta graficzna: Lista kompatybilnych kart znajduje się poniżej; można ją również sprawdzić, odwiedzając stronę www.AMD.com

Karty graficzne

- Seria Radeon™ RX Vega
- Seria Radeon™ RX 500
- Seria Radeon™ RX 400
- Seria Radeon™ R9/R7 300 (z wyłączeniem R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Seria Radeon™ R9 Nano
- Seria Radeon™ R9 Fury
- Seria Radeon™ R9/R7 200 (z wyłączeniem R9 270/X, R9 280/X)

Procesory

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

Funkcja zgodna z NVIDIA G-SYNC

1. Funkcja zgodna z NVIDIA G-SYNC działa za pośrednictwem interfejsu DisplayPort
2. Aby zapewnić optymalne wrażenia z gier przy użyciu technologii G-Sync, należy zakupić odrębną kartę graficzną NVIDIA obsługującą technologię G-Sync.

Wymagania systemowe dotyczące technologii G-Sync:

Kategoria wymagań: Monitor G-SYNC (Hard G-SYNC)

Karta graficzna: NVIDIA GeForce GTX 650 Ti BOOST lub nowsza

Monitor: Monitor z wbudowanym dedykowanym procesorem G-SYNC

System operacyjny: Windows 7 lub nowszy

Połączenie kablowe: Należy użyć interfejsu DisplayPort

Aby uzyskać więcej informacji na temat technologii NVIDIA G-Sync, proszę odwiedzić stronę: <https://www.nvidia.cn/>

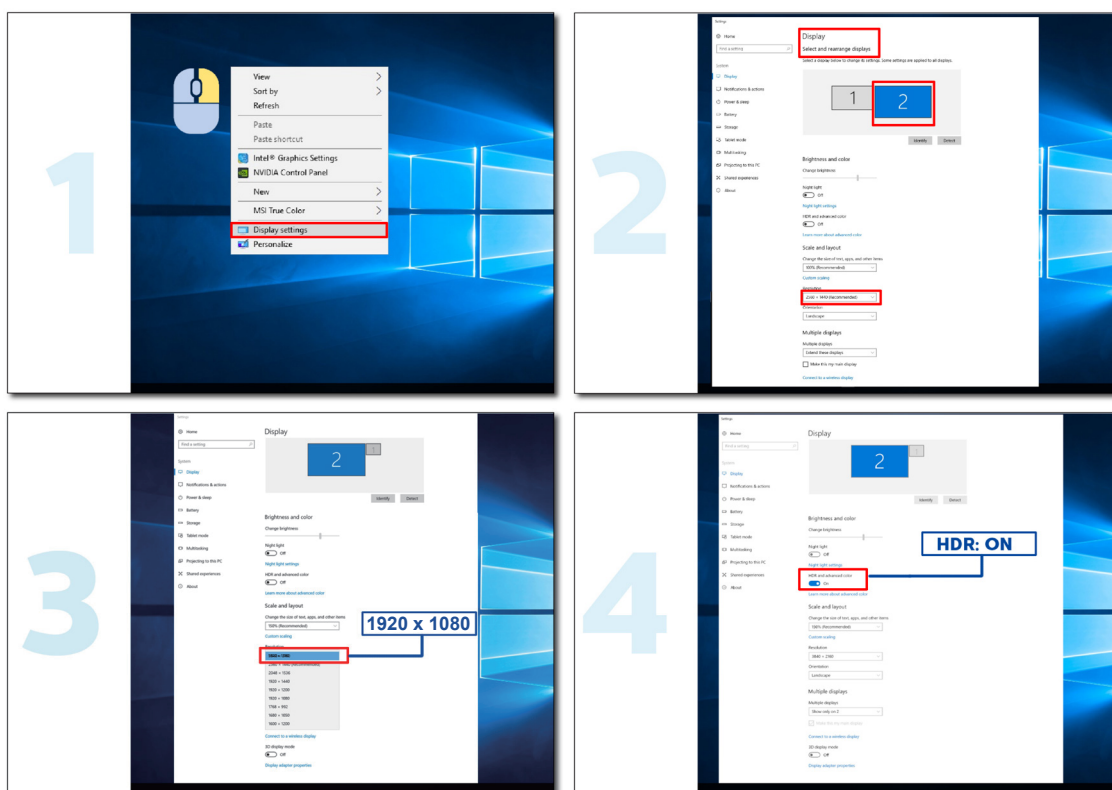
HDR

Monitor obsługuje sygnały wejściowe w formacie HDR10.

Monitor może automatycznie aktywować funkcję HDR, jeśli odtwarzacz i treść są z nim zgodne. W celu uzyskania informacji na temat kompatybilności urządzenia i treści prosimy o kontakt z producentem sprzętu oraz dostawcą treści. Jeśli automatyczna aktywacja nie jest wymagana, proszę ustawić funkcję HDR na „WYŁ.”.

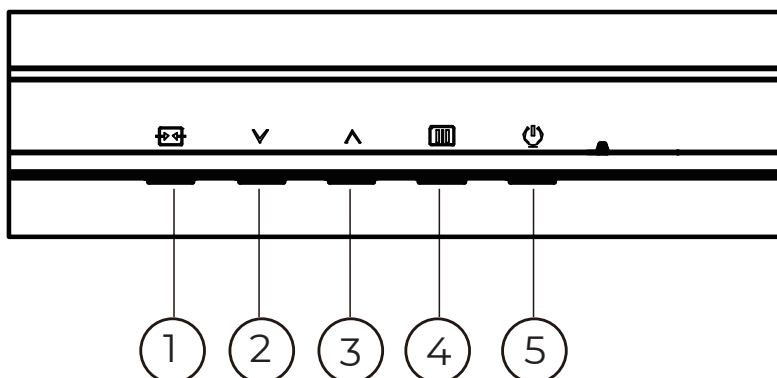
Uwaga:

1. W systemie Windows 10 w wersjach starszych niż V1703 nie są wymagane dodatkowe ustawienia dla interfejsu DisplayPort/HDMI.
2. W systemie Windows 10 w wersji V1703 obsługiwany jest wyłącznie interfejs HDMI; interfejs DisplayPort nie działa.
3. Ustawienia wyświetlacza:
 - a. Rozdzielczość wyświetlacza wynosi 1920*1080, a funkcja HDR jest domyślnie włączona.
 - b. Po uruchomieniu aplikacji optymalny efekt HDR można uzyskać, zmieniając rozdzielczość na 1920*1080 (jeśli jest dostępna).



Regulacja

Klawisze skrótów



1	Źródło/Wyjście
2	Klawisz użytkownika (Tryb gier)
3	Celownik
4	Menu/Enter
5	Zasilanie

Menu/Enter

Naciśnij, aby wyświetlić menu OSD lub potwierdzić wybór.

Zasilanie

Naciśnij przycisk zasilania, aby włączyć Monitor.

Celownik

Gdy menu OSD nie jest wyświetlane, naciśnij przycisk Celownik, aby wyświetlić lub ukryć celownik.

Klawisz użytkownika (Tryb gier)

Skrót klawiszowy „V” skonfigurowany przez użytkownika: Tryb gier/Licznik klatek.

Ustawieniem domyślnym jest Podwójna rozdzielczość.

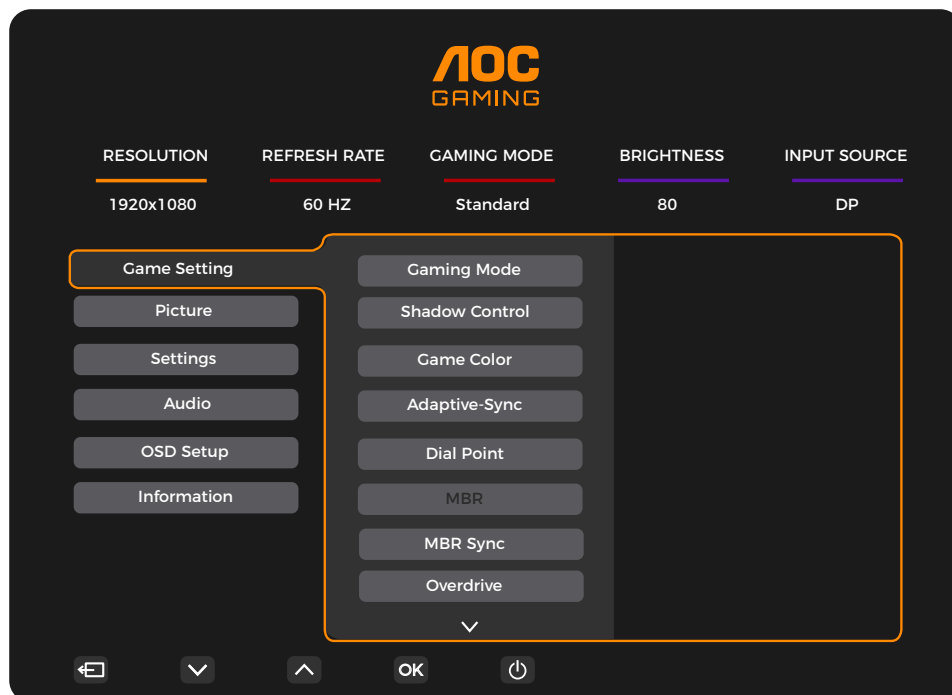
Gdy menu OSD jest zamknięte, naciśnij klawisz „V”, aby uruchomić funkcję Tryb gier, a następnie naciśnij klawisz „V” lub „^”, aby wybrać tryb gry (FPS, RTS, Wyścigi, Gracz 1, Gracz 2 lub Gracz 3) odpowiedni dla danego typu gry.

Źródło/Wyjście

Przy wyłączonym menu OSD naciśnięcie przycisku Źródło/Wyjście aktywuje skrót wyboru źródła sygnału. Gdy menu OSD jest aktywne, przycisk ten działa jako klawisz wyjścia (zamyka menu OSD).

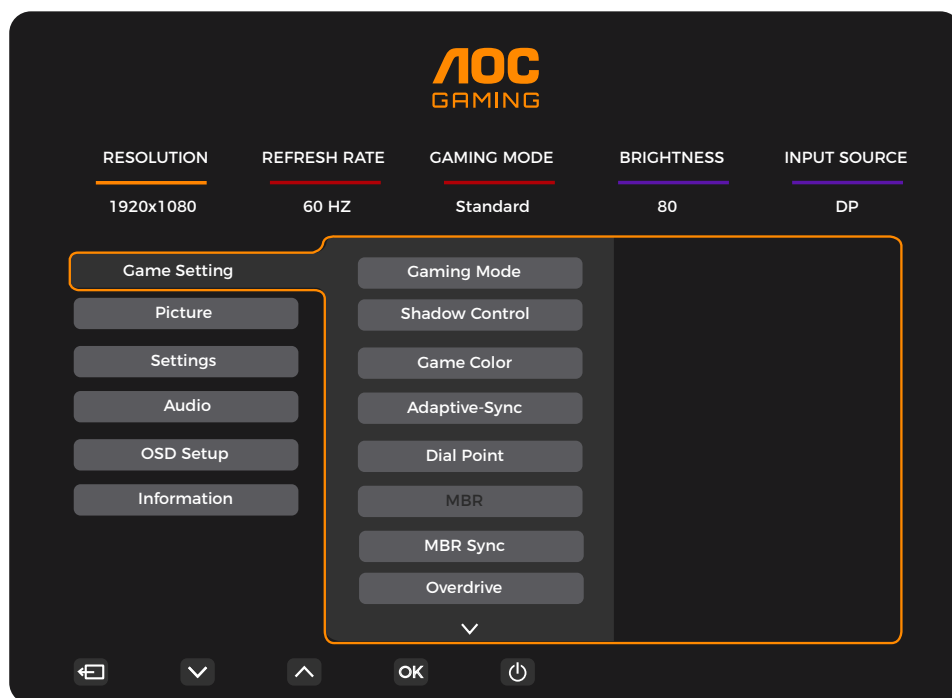
Ustawienia OSD

Podstawowa instrukcja obsługi klawiszy sterujących.



- 1). Naciśnij przycisk  MENU, aby aktywować okno OSD.
- 2). Naciśnij  lub , aby nawigować po funkcjach. Po wyróżnieniu żądanej funkcji naciśnij przycisk  MENU / OK, aby ją aktywować. Naciśnij  lub , aby nawigować po funkcjach podmenu. Po wyróżnieniu żądanej funkcji podmenu naciśnij przycisk  MENU / OK, aby ją aktywować.
- 3). Naciśnij  lub , aby zmienić ustawienia wybranej funkcji. Naciśnij  / , aby zakończyć. Aby dostosować inną funkcję, powtórz kroki 2–3.
- 4). Funkcja blokady OSD: Aby zablokować OSD, naciśnij i przytrzymaj przycisk  MENU, gdy Monitor jest wyłączony, a następnie naciśnij przycisk zasilania , aby włączyć Monitor. Aby odblokować OSD, naciśnij i przytrzymaj przycisk  MENU, gdy Monitor jest wyłączony, a następnie naciśnij przycisk zasilania , aby włączyć Monitor.

Ustawienia gry



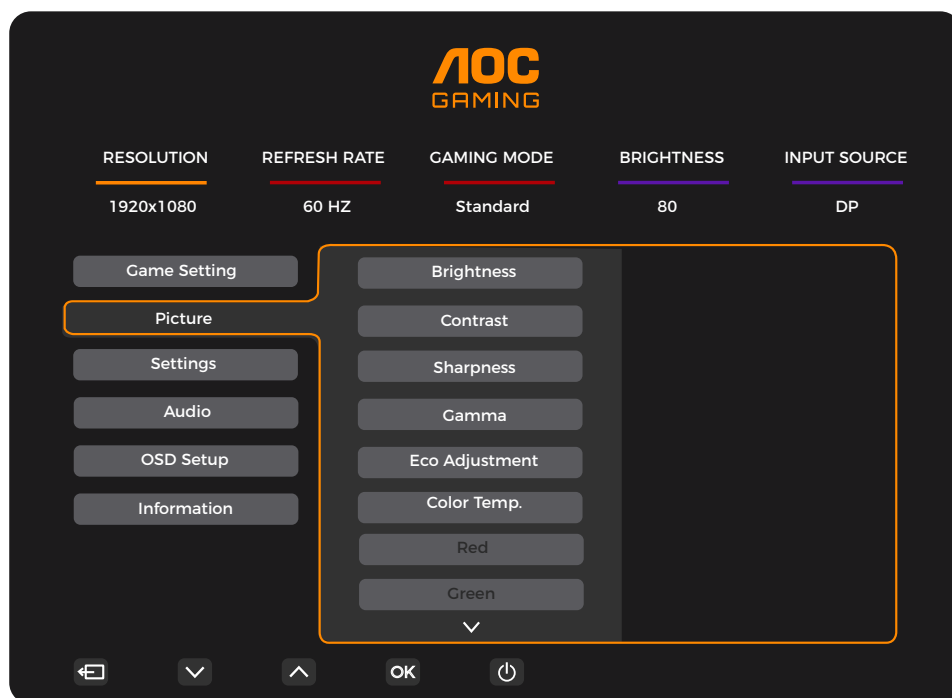
Tryb gier	Standard	Poprawa czytelności w obsługiwanych grach przeglądarkowych i mobilnych.
	FPS	Przeznaczony do gier FPS (First Person Shooter). Poprawia poziom czerni w ciemnych motywach.
	RTS	Przeznaczony do gier RTS (Real Time Strategy). Poprawia jakość obrazu.
	Wyścigi	Przeznaczony do gier wyścigowych. Zapewnia najkrótszy czas reakcji i wysokie nasycenie kolorów.
	Gracz 1	Preferencje użytkownika zapisane w profilu Gracz 1.
	Gracz 2	Preferencje użytkownika zapisane w profilu Gracz 2.
	Gracz 3	Preferencje użytkownika zapisane w profilu Gracz 3.
Kontrola cieni	0 ~ 20	Wartość domyślna funkcji Kontrola cieni wynosi 0. Użytkownik może zmienić ustawienie w zakresie od 0 do 20, aby zwiększyć kontrast i uzyskać wyraźniejszy obraz. 1. Jeśli obraz jest zbyt ciemny, by wyraźnie dostrzec szczegóły, należy zwiększyć wartość z 0 do 20, aby poprawić widoczność. 2. Jeśli obraz jest zbyt jasny, by wyraźnie dostrzec szczegóły, należy zmniejszyć wartość z 20 do 0, aby poprawić widoczność.
Kolor gry	0 ~ 20	Funkcja Kolor gry oferuje 20-stopniową regulację nasycenia, umożliwiającą uzyskanie lepszej jakości obrazu.
Adaptive-Sync	Wył./Wł.	Wyłącz lub włącz funkcję Adaptive-Sync (lub G-SYNC). Uwaga dotycząca działania Adaptive-Sync (lub G-SYNC): Po włączeniu funkcji Adaptive-Sync (lub G-SYNC) w niektórych grach może występować migotanie obrazu.
Celownik	Wył./Wł./ Dynamiczny	Funkcja „Punkt celowniczy” wyświetla wskaźnik celowania na środku ekranu, wspierając graczy w precyzyjnym i dokładnym celowaniu podczas rozgrywki w strzelanki pierwszoosobowe (FPS).

MBR	0 ~ 20	MBR (Redukcja rozmycia ruchu) oferuje 20-stopniową regulację w celu zmniejszenia rozmycia ruchu. Uwaga: 1. Regulacja funkcji MBR jest dostępna, gdy funkcja Adaptive-Sync (lub G-SYNC) jest wyłączona, a częstotliwość odświeżania wynosi ≥ 75 Hz. 2. Jasność ekranu maleje wraz ze wzrostem wartości regulacji.
Synchronizacja MBR	Wył./Wł.	Wyłącz lub włącz funkcję Synchronizacja MBR (Eliminacja rozmycia ruchu). Uwaga: Funkcję MBR Sync można regulować, gdy funkcja Adaptive-Sync (lub G-SYNC) jest włączona, a częstotliwość odświeżania wynosi ≥ 75 Hz.
Overdrive	Normal	Dostosowanie czasu reakcji. Uwaga: 1. Jeśli użytkownik ustawi parametr OverDrive na „Fastest”, wyświetlany obraz może ulec rozmyciu. Użytkownicy mogą dostosować poziom OverDrive lub wyłączyć tę funkcję zgodnie z własnymi preferencjami. 2. Funkcja „Extreme” jest dostępna opcjonalnie, gdy funkcja Adaptive-Sync (lub G-SYNC) jest wyłączona, a częstotliwość odświeżania wynosi ≥ 75 Hz. 3. Jasność ekranu zostanie zmniejszona po włączeniu funkcji „Extreme”.
	Szybki	
	Szybszy	
	Najszybszy	
	Ekstremalny	
Licznik klatek	Wył. / Prawy górny / Prawy dolny / Lewy górny / Lewy dolny	Wyświetlanie częstotliwości V w wybranym rogu.
Przetaktowanie	Wył./Wł.	Wybierz tę opcję, aby włączyć funkcję „Przetaktowanie”. Po ponownym uruchomieniu Monitora należy zmienić ustawienie maksymalnej częstotliwości odświeżania w panelu sterowania systemu operacyjnego. W przypadku nieprawidłowego wyświetlania obrazu należy wyłączyć ustawienie „Przetaktowanie” w menu Monitora.

Uwaga:

- 1). Gdy opcja „Tryb HDR” w menu „Obraz” jest włączona, nie można regulować parametrów „Kontrola cieni” i „Kolor gry”.
- 2). Gdy opcja „HDR” w menu „Obraz” nie jest ustawiona na „Wył.”, nie można regulować parametrów „Tryb gier”, „Kontrola cieni”, „Kolor gry”, „MBR” oraz „MBR Sync”. Opcja „Ekstremalny” w menu „Overdrive” jest niedostępna.
- 3). Gdy opcja „Przestrzeń barwna” w menu „Obraz” jest ustawiona na sRGB, nie można regulować parametrów „Kontrola cieni” i „Kolor gry”.

Obraz



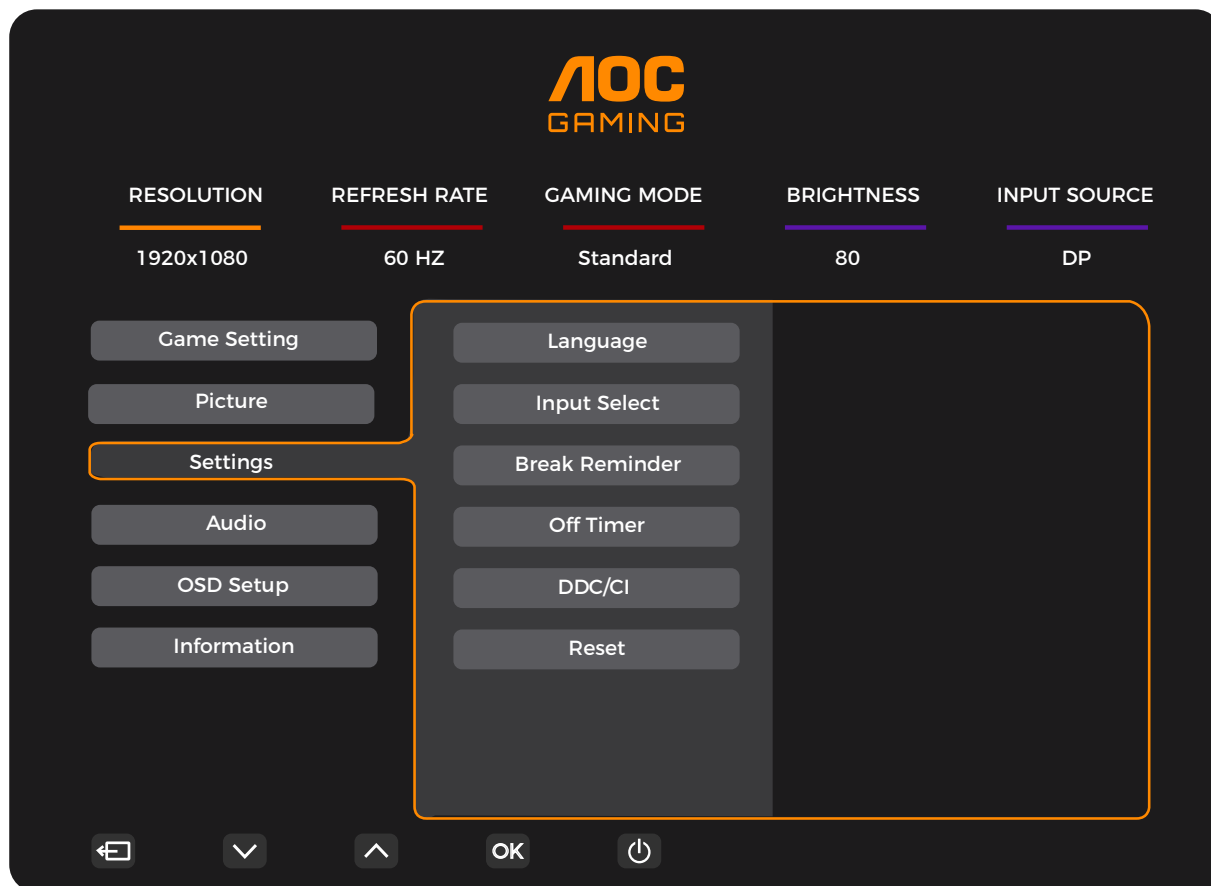
Jasność	0-100	Regulacja podświetlenia.
Kontrast	0-100	Kontrast z rejestru cyfrowego.
Ostrość	0-100	Regulacja ostrości.
Gamma	1,8 / 2,0 / 2,2 / 2,4 / 2,6	Regulacja gammy.
Regulacja trybu Eco	Standard	Tryb standardowy.
	Tekst	Tryb tekstowy.
	Internet	Tryb internetowy.
	Gra	Tryb gry.
	Film	Tryb filmowy.
	Sport	Tryb sportowy.
	Czytanie	Tryb czytania.
Temp. barwowa	Ciepła	Przywołaj ciepłą temperaturę barwową.
	Normal	Przywołaj normalną temperaturę barwową.
	Chłodny	Przywołaj chłodną temperaturę barwową.
	Użytkownik	Przywróć temperaturę barwową.
Czerwony	0-100	Wzmocnienie kanału czerwonego z Rejestr cyfrowy.
Zielony	0-100	Wzmocnienie kanału zielonego z Rejestr cyfrowy.

Niebieski	0-100	Wzmocnienie kanału niebieskiego z Rejestr cyfrowy.
HDR	Wył.	Ustaw profil HDR zgodnie z wymaganiami użytkowymi. Uwaga: Po wykryciu sygnału HDR wyświetlana jest opcja HDR do regulacji.
	DisplayHDR	
	Obraz HDR	
	Film HDR	
	Gra HDR	
Tryb HDR	Wył.	Zoptymalizowano pod kątem kolorów i kontrastu obrazu, co symuluje efekt HDR. Uwaga: Gdy nie wykryto sygnału HDR, wyświetlana jest opcja Tryb HDR w celu regulacji.
	Obraz HDR	
	Film HDR	
	Gra HDR	
DCR	Wył.	Wyłącz dynamiczny współczynnik kontrastu.
	Włączone	Włącz dynamiczny współczynnik kontrastu.
Przestrzeń barwna	Natywny panelu	Panel standardowej przestrzeni barwnej.
	sRGB	Przestrzeń barwna sRGB.
Tryb LowBlue	Wył.	Zmniejszenie fali światła niebieskiego poprzez sterowanie temperaturą barwową.
	Multimedia	
	Internet	
	Biuro	
	Czytanie	
Proporcje obrazu	Pełny / Proporcje	Wybierz proporcje obrazu do wyświetlania.

Uwaga:

- 1). Gdy „Tryb HDR” jest włączony, „Kontrast”, „Gamma”, „Regulacja trybu Eco”, „Temp. barw.”, „6-osiowa regulacja nasycenia i barwy”, „Przestrzeń barwna” oraz „Tryb LowBlue” nie podlegają regulacji.
- 2). Gdy „HDR” jest ustawiony na „DisplayHDR”, żadne opcje w menu „Obraz” poza „HDR” i „Ostrością” nie podlegają regulacji. Gdy „HDR” jest ustawiony na „Obraz HDR”, „Film HDR” lub „Gra HDR”, opcje „Gamma”, „Regulacja trybu Eco”, „Temp. barw.”, „6-osiowa regulacja nasycenia i barwy”, „DCR”, „Przestrzeń barwna” oraz „Tryb LowBlue” nie podlegają regulacji.
- 3). Gdy „Przestrzeń barwna” jest ustawiona na „sRGB”, nie można regulować parametrów: „Kontrast”, „Gamma”, „Regulacja trybu Eco”, „Temp. koloru”, „6-osiowa regulacja nasycenia i barwy”, „Tryb HDR” oraz „Tryb LowBlue”.
- 4). Gdy „Regulacja trybu Eco” jest ustawiona na „Czytanie” lub „Jednorodność”, nie można regulować parametrów: „Kontrast”, „Temp. koloru”, „6-osiowa regulacja nasycenia i barwy”, „DCR”, „Przestrzeń barwna” oraz „Tryb niskiego poziomu niebieskiego”.
- 5). Gdy „Tryb gier” w menu „Ustawienia gier” jest ustawiony na tryb inny niż „Standardowy”, nie można regulować parametrów: „Regulacja trybu Eco”, „6-osiowa regulacja nasycenia i barwy”, „Tryb HDR” oraz „Przestrzeń barwna”.
- 6). Po włączeniu przetaktowania interfejs HDMI nie obsługuje standardu HDR.

Ustawienia



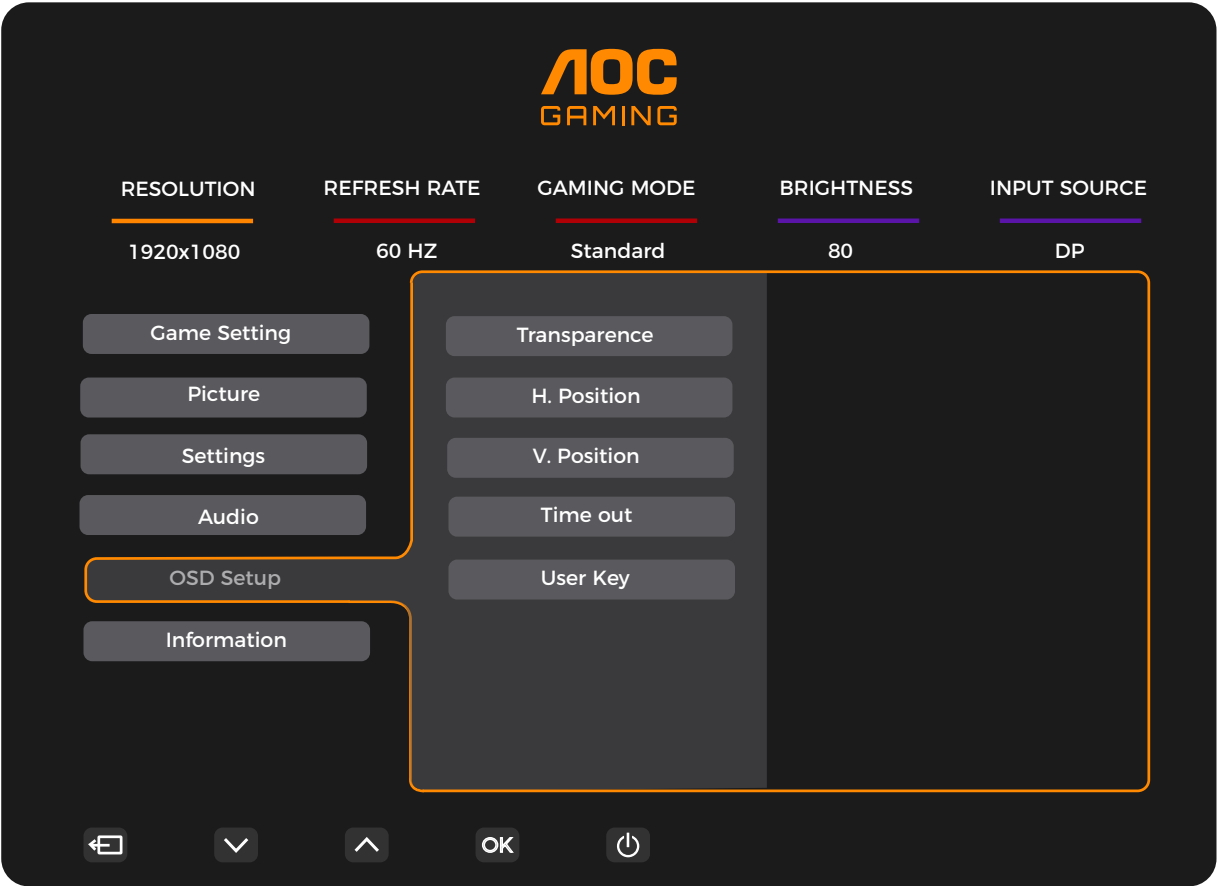
Język		Wybierz język menu OSD.
Wybór wejścia	Auto / HDMI / DP	Wybierz źródło sygnału wejściowego.
Przypomnienie o przerwie	Wył./Wł.	Przypomnienie o przerwie w przypadku nieprzerwanej pracy trwającej ponad 1 godzinę.
Wyłącznik czasowy	0–24 godz.	Ustaw czas wyłączenia zasilania DC.
DDC/CI	Nie / Tak	Włącz/wyłącz obsługę DDC/CI.
Reset	Nie / Tak	Przywróć ustawienia domyślne menu.

Dźwięk



Głośność	0-100	Regulacja głośności.
Wyciszenie	Wył./Wł.	Wycisz dźwięk.

Konfiguracja OSD



Przezroczystość	0-100	Dostosuj przezroczystość menu OSD.
Położenie w poziomie	0-100	Regulacja położenia poziomego menu OSD.
Położenie w pionie	0-100	Regulacja położenia pionowego menu OSD.
Czas wyłączenia	5-120	Regulacja czasu wyłączenia menu OSD.
Klawisz użytkownika	Tryb gier/ Licznik klatek	Menu skrótów klawisza „V” zdefiniowane przez użytkownika.

Informacje

AOC
GAMING

RESOLUTION

1920x1080

REFRESH RATE

60 HZ

GAMING MODE

Standard

BRIGHTNESS

80

INPUT SOURCE

DP

Game Setting

Picture

Settings

Audio

OSD Setup

Information

Model Name

27G50F

Resolution

1920(H)x1080(V)/60HZ

HDR

SDR

Sync

Adaptive-Sync

Serial Number

xxxxxxxxxxxx

⏪

▼

▲

OK

⏻

Wskaźnik LED

Stan	Kolor diody LED
Tryb pełnej mocy	Biały
Tryb czuwania	Pomarańczowy

Rozwiązywanie problemów

Problemy i pytania	Możliwe rozwiązania
Dioda LED zasilania nie świeci	Upewnij się, że przycisk zasilania jest włączony, a Kabel zasilający jest prawidłowo podłączony do uziemionego gniazda sieciowego oraz do Monitora.
Brak obrazu na ekranie	• Czy Kabel zasilający jest prawidłowo podłączony? Sprawdź podłączenie Kabla zasilającego oraz zasilacza. • Czy kabel wideo jest prawidłowo podłączony? (Połączenie za pomocą kabla HDMI) Sprawdź podłączenie kabla HDMI. (Połączenie za pomocą kabla DisplayPort) Sprawdź podłączenie kabla DisplayPort. * Wejście HDMI/DisplayPort nie jest dostępne we wszystkich modelach. • Jeśli zasilanie jest włączone, uruchom ponownie komputer, aby wyświetlić ekran początkowy (ekran logowania). Jeśli wyświetli się ekran początkowy (ekran logowania), uruchom komputer w odpowiednim trybie (tryb awaryjny dla systemu Windows 7/8/10), a następnie zmień częstotliwość odświeżania Karty graficznej. (Patrz: Ustawianie optymalnej rozdzielczości) Jeśli ekran początkowy (ekran logowania) nie zostanie wyświetlony, skontaktuj się z autoryzowanym serwisem lub sprzedawcą. • Czy na ekranie wyświetlany jest komunikat „Input Not Supported“? Komunikat ten pojawia się, gdy sygnał z Karty graficznej przekracza maksymalną rozdzielczość i częstotliwość, które Monitor jest w stanie prawidłowo obsługiwać. Dostosuj maksymalną rozdzielczość i częstotliwość do wartości, które Monitor może prawidłowo obsługiwać. • Upewnij się, że sterowniki Monitora AOC zostały zainstalowane.
Obraz jest nieostry oraz występuje problem z poświatą lub smużeniem	Wyreguluj ustawienia Kontrastu i jasności. Naciśnij klawisz skrótu (AUTO), aby wykonać automatyczną regulację. Upewnij się, że nie są używane kable przedłużające ani przełączniki. Zaleca się podłączenie Monitora bezpośrednio do złącza wyjściowego Karty graficznej z tyłu jednostki.
Obraz drga, migocze lub widoczny jest wzór fali	Urządzenia elektryczne mogące powodować zakłócenia elektromagnetyczne należy umieścić jak najdalej od Monitora. Należy ustawić maksymalną częstotliwość odświeżania obsługiwaną przez Monitor przy bieżącej rozdzielczości.
Monitor jest zablokowany w aktywnym trybie wygaszenia	Przełącznik zasilania komputera musi być ustawiony w pozycji WŁĄCZONE. Karta graficzna komputera musi być pewnie osadzona w gnieździe. Należy upewnić się, że kabel wideo Monitora jest prawidłowo podłączony do komputera. Należy sprawdzić kabel wideo Monitora i upewnić się, że żadne piny nie są wygięte. Aby zweryfikować sprawność komputera, należy nacisnąć klawisz CAPS LOCK na klawiaturze, obserwując jednocześnie diodę LED CAPS LOCK. Po naciśnięciu klawisza CAPS LOCK dioda LED powinna zmienić swój stan na włączony lub wyłączony.
Brak jednego z kolorów podstawowych (CZERWONY, ZIELONY lub NIEBIESKI)	Należy sprawdzić kabel wideo Monitora i upewnić się, że żadne piny nie są uszkodzone. Należy upewnić się, że kabel wideo Monitora jest prawidłowo podłączony do komputera.
Obraz na ekranie nie jest prawidłowo wyśrodkowany lub skalowany	Należy dostosować pozycję poziomą (H-Position) i pionową (V-Position) lub nacisnąć klawisz funkcyjny (AUTO).
Obraz wykazuje defekty kolorów (kolor biały nie jest odwzorowany prawidłowo)	Należy dostosować ustawienia kolorów RGB lub wybrać żądaną temperaturę barwową.
Zakłócenia poziome lub pionowe na ekranie	W celu regulacji parametrów CLOCK i FOCUS należy skorzystać z trybu zamykania systemu Windows 7/8/10/11. Naciśnij klawisz skrótu (AUTO), aby wykonać automatyczną regulację.

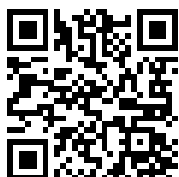
Zgodność z przepisami i serwis	Należy zapoznać się z informacjami dotyczącymi zgodności z przepisami i serwisu, dostępnymi w instrukcji na płycie CD lub na stronie www.aoc.com (w celu odnalezienia posiadanego modelu dla danego kraju oraz uzyskania informacji o zgodności z przepisami i serwisie w dziale Wsparcie).
---------------------------------------	---

Specyfikacja

Specyfikacja ogólna

Panel	Nazwa modelu	27G50F	
	Układ sterujący	Kolorowy wyświetlacz TFT LCD	
	Widoczny obszar obrazu	68,6 cm po przekątnej	
	Rozmiar piksela	0,3114 mm (H) x 0,3114 mm (V)	
	Wideo	Interfejs HDMI i interfejs DisplayPort	
Inne	Zakres częstotliwości odchyłania poziomego	30k–200 kHz	
	Maksymalny rozmiar odchyłania poziomego	597,888 mm	
	Zakres częstotliwości odchyłania pionowego	48–144 Hz (OC wył.) 55–180 Hz (OC wł.)	
	Wielkość obszaru skanowania pionowego (maksymalna)	336,312 mm	
	Optymalna rozdzielczość fabryczna	1920x1080@60Hz	
	Maksymalna rozdzielczość	1920x1080@180Hz*	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Źródło zasilania	19 V $\equiv$ 1,9 A	
	Pobór mocy	Typowy (domyślna jasność i kontrast)	21W
		Maks. (jasność = 100, kontrast = 100)	≤35W
		Tryb czuwania	≤0,3 W
	Rozpraszanie ciepła	Normalna praca	67,56 BTU/h (typ.)
		Uśpienie (tryb czuwania)	<1,02 BTU/h
		Tryb wyłączenia	<1,02 BTU/h
		Tryb wyłączenia (przełącznik sieciowy AC)	0 BTU/h
Dane techniczne	Typ złącza	HDMI/DisplayPort/wyjście słuchawkowe	
	Typ przewodu sygnałowego	Odłączalny	
Warunki środowiskowe	Temperatura	Podczas pracy	0°C~40°C
		Poza pracą	-25°C~55°C
	Wilgotność względna	Podczas pracy	10%~85% (bez kondensacji)
		Poza pracą	5%~93% (bez kondensacji)
	Wysokość n.p.m.	Podczas pracy	0 m–5000 m (0 ft–16404 ft)
		Poza pracą	0 m–12192 m (0 ft–40000 ft)

*: Przetaktowanie jest osiągnięte przy rozdzielczości 1920x1080@180 Hz. W przypadku wystąpienia błędu wyświetlania podczas przetaktowania należy ustawić częstotliwość odświeżania na 144 Hz.



Wstępnie zdefiniowane tryby wyświetlania

STANDARD	ROZDZIELCZOŚĆ (±1 Hz)	CZĘSTOTLIWOŚĆ POZIOMA (kHz)	CZĘSTOTLIWOŚĆ PIONOWA (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@67Hz	35	66.667
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	51.08	99.769
	640x480@120Hz	61.91	119.518
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	800x600@100Hz	62.76	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
	1024x768@100Hz	80.448	99.811
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
FHD	1920x1080@60Hz	67.5	60
	1920x1080@120Hz	137.283	120.003
	1920x1080@144Hz	162.003	144.003
	1920x1080@180Hz	199.803	180.003
TRYBY MAC			
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087

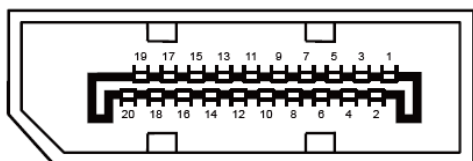
Uwaga: Zgodnie ze standardem VESA, podczas obliczania częstotliwości odświeżania (częstotliwości pola) przez różne systemy operacyjne i karty graficzne może występować błąd wynoszący +/-1 Hz. W celu zapewnienia kompatybilności nominalna częstotliwość odświeżania niniejszego produktu została zaokrąglona. Należy zapoznać się z rzeczywistymi parametrami urządzenia.

Przypisanie styków



19-stykowy kabel sygnałowy monitora kolorowego

Nr styku	Nazwa sygnału	Nr styku	Nazwa sygnału	Nr styku	Nazwa sygnału
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	Masa DDC/CEC
2.	Ekran TMDS Data 2	10.	TMDS Clock +	18.	Zasilanie +5 V
3.	TMDS Data 2-	11.	Ekran TMDS Clock	19.	Hot Plug Detect
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Clock-		
5.	Ekran TMDS Data 1	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Zarezerwowane (N.C. w urządzeniu)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	Ekran TMDS Data 0	16.	SDA		



20-pinowy kabel sygnałowy wyświetlacza kolorowego

Nr styku	Nazwa sygnału	Nr styku	Nazwa sygnału
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Hot Plug Detect
9	ML_Lane 1 (p)	19	Zwróć DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Funkcja Plug & Play DDC2B

Niniejszy Monitor został wyposażony w obsługę standardu VESA DDC2B zgodnie ze STANDARDOWYM PROTOKOŁEM VESA DDC. Umożliwia to identyfikację Monitora przez system nadrzędny oraz, w zależności od zastosowanego poziomu protokołu DDC, komunikację dodatkowych informacji dotyczących parametrów wyświetlania.

DDC2B to dwukierunkowy kanał transmisji danych oparty na protokole I2C. System nadrzędny może pobierać dane EDID za pośrednictwem kanału DDC2B.

