

AOC

GAMING



MANUAL DE UTILIZARE

27G50F

AOC GAMING MONITOR

Siguranță	1
Convenții naționale.....	1
Alimentare electrică	2
Instalare.....	3
Curățare	4
Altele.....	5
Configurare.....	6
Conținutul ambalajului.....	6
Asamblarea Suportului și a bazei	7
Reglarea unghiului de vizualizare.....	8
Conectarea Monitorului	9
Montarea pe perete.....	10
Funcția Adaptive-Sync.....	11
Funcția Compatibil NVIDIA G-SYNC	12
HDR.....	13
Reglaje.....	14
Taste rapide.....	14
Setări OSD.....	15
Setări joc	16
Imagine	18
Setări.....	20
Audio	21
Configurare OSD.....	22
Informații.....	23
Indicator LED.....	24
Depanare.....	25
Specificații	26
Specificații generale.....	26
Moduri de afișare presetate.....	27
Alocarea pinilor	28
Plug and Play.....	29

Siguranță

Convenții naționale

Subsecțiunile următoare descriu convențiile naționale utilizate în prezentul document.

Note, Precauții și Avertismente

În cuprinsul acestui ghid, blocurile de text pot fi însoțite de o pictogramă și imprimate cu caractere aldine sau cursive. Aceste blocuri constituie note, precauții și avertismente și se utilizează după cum urmează:



NOTĂ: O NOTĂ indică informații importante care vă ajută să utilizați mai eficient sistemul informatic.



PRECAUȚIE: O PRECAUȚIE indică riscul potențial de deteriorare a echipamentului hardware sau de pierdere a datelor și precizează modalitatea de evitare a problemei.



AVERTISMENT: Un AVERTISMENT indică riscul potențial de vătămare corporală și precizează modalitatea de evitare a problemei.

Anumite avertismente pot apărea în formate alternative și pot să nu fie însoțite de o pictogramă. În astfel de situații, prezentarea specifică a avertismentului este impusă de autoritatea de reglementare.

Alimentare electrică



Monitorul trebuie conectat exclusiv la tipul de sursă de alimentare menționat pe etichetă. Dacă aveți îndoieli cu privire la tipul de alimentare electrică disponibil în locuința dumneavoastră, adresați-vă distribuitorului sau furnizorului local de energie electrică.



Monitorul este echipat cu un ștecher împământat cu trei pini, având un al treilea pin (de împământare).

Acest ștecher se va introduce exclusiv într-o priză de alimentare împământată, ca măsură de siguranță. Dacă priza nu permite conectarea unui ștecher cu trei fire, solicitați unui electrician instalarea unei prize corespunzătoare sau utilizați un adaptor pentru a împământa aparatul în condiții de siguranță. Nu anulați funcția de siguranță a ștecherului împământat.



Deconectați unitatea de la rețea în timpul furtunilor cu descărcări electrice sau atunci când nu va fi utilizată pentru perioade lungi de timp. Această măsură va proteja Monitorul împotriva deteriorărilor cauzate de supratensiunile electrice.



Nu supraîncărcați prizele multiple și cablurile prelungitoare. Supraîncărcarea poate provoca incendii sau electrocutare.



Pentru a asigura o funcționare optimă, utilizați Monitorul numai cu computere certificate UL, prevăzute cu prize configurate corespunzător și marcate pentru 100-240V AC, Min. 5A.



Priza de perete va fi instalată în apropierea echipamentului și va fi ușor accesibilă.

Producător: Ten Pao Industrial Co., Ltd.

Model:

S036BGB1900190

S036BGU1900190

S036BGV1900190

S040APP1900190

Instalare

! Nu amplasați Monitorul pe un cărucior, Suport, trepied, consolă sau masă instabilă. Căderea Monitorului poate provoca vătămări corporale și deteriorări grave ale produsului. Utilizați exclusiv un cărucior, Suport, trepied, consolă sau masă recomandate de producător ori furnizate împreună cu acest produs. La instalarea produsului, respectați instrucțiunile producătorului și folosiți doar accesorii de montare recomandate de acesta. Deplasarea ansamblului format din produs și cărucior se va efectua cu precauție.

! Nu introduceți niciodată obiecte în fantele carcasei Monitorului. Pătrunderea obiectelor străine poate deteriora componentele interne, cauzând incendii sau șocuri electrice. Nu vărsați niciodată lichide pe Monitor.

! Nu așezați partea frontală a produsului direct pe podea.

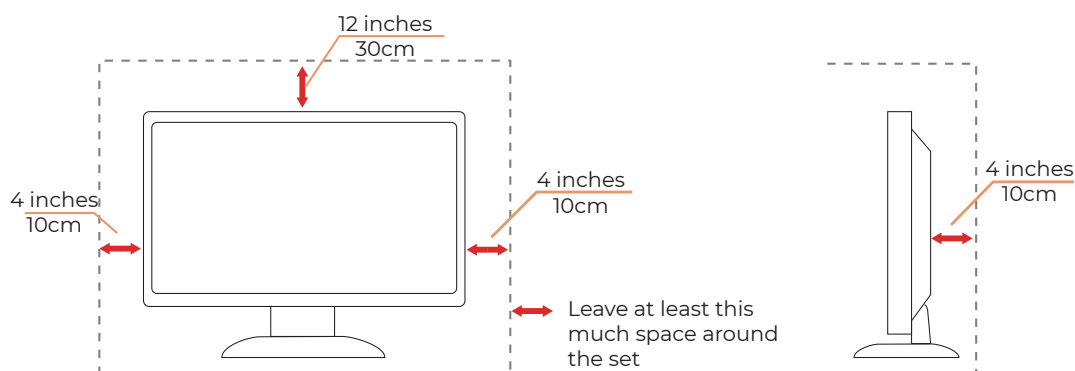
! În cazul montării Monitorului pe perete sau pe un raft, utilizați un kit de montare aprobat de producător și respectați cu strictețe instrucțiunile aferente.

! Lăsați suficient spațiu în jurul Monitorului, conform ilustrației de mai jos. În caz contrar, circulația aerului poate fi insuficientă, iar supraîncălzirea poate provoca un incendiu sau deteriorarea Monitorului.

! Pentru a evita deteriorările potențiale, cum ar fi desprinderea panoului de Ramă, asigurați-vă că Monitorul nu este înclinat în jos cu mai mult de -5 grade. Dacă se depășește unghiul maxim de înclinare în jos de -5 grade, deteriorarea Monitorului nu va fi acoperită de garanție.

Mai jos sunt indicate zonele de ventilație recomandate în jurul Monitorului atunci când acesta este montat pe perete sau pe Suport:

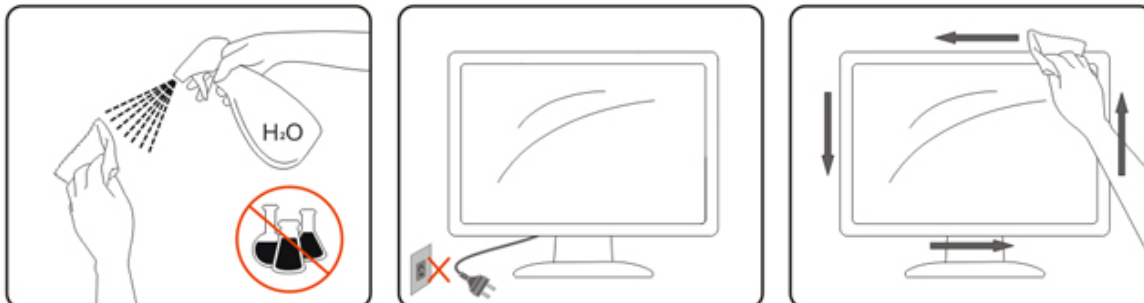
Instalat cu Suport



Curățare

 Curățați regulat carcasa cu o cârpă moale, umezită cu apă.

 Pentru curățare, utilizați o cârpă moale din bumbac sau microfibră. Cârpă trebuie să fie umedă și stoarsă bine; nu permiteți pătrunderea lichidelor în carcasă.



 Deconectați Cablul de alimentare înainte de curățarea produsului.

Altele

 Dacă produsul emite un miros neobișnuit, zgomot sau fum, deconectați IMEDIAT ștecherul din priză și contactați un Centru de Service.

 Asigurați-vă că orificiile de ventilație nu sunt obstrucționate de o masă sau de o perdea.

 Nu expuneți Monitorul LCD la vibrații puternice sau șocuri mecanice în timpul funcționării.

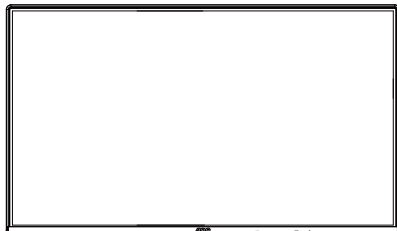
 Nu loviți și nu scăpați Monitorul în timpul funcționării sau al transportului.

 Cablu de alimentare trebuie să fie certificat conform standardelor de siguranță. Pentru Germania, acesta trebuie să fie de tip H03VV-F, 3G, 0,75 mm² sau superior.
Pentru celelalte țări, se vor utiliza tipurile de cablu corespunzătoare.

 Presiunea sonoră excesivă generată de căști poate provoca pierderea auzului. Reglarea egalizatorului la valoarea maximă mărește tensiunea de ieșire către căști și, implicit, nivelul presiunii sonore.

Instalare

Conținutul ambalajului



Quick Start Guide



Warranty Card



Stand



Base

*



Adapter

*



Power Cable + Adapter



*



HDMI Cable

*



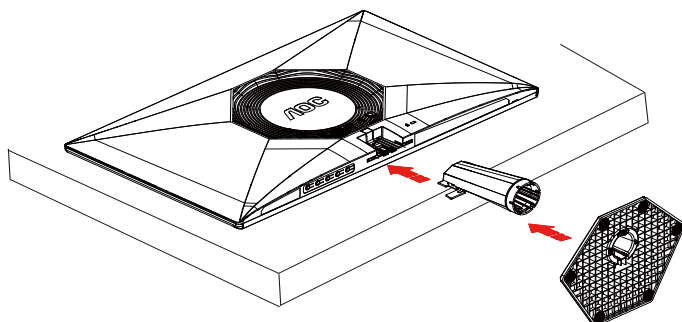
DisplayPort Cable

* Nu toate cablurile de semnal sunt livrate în toate țările și regiunile. Vă rugăm să contactați distribuitorul local sau sucursala AOC pentru confirmare.

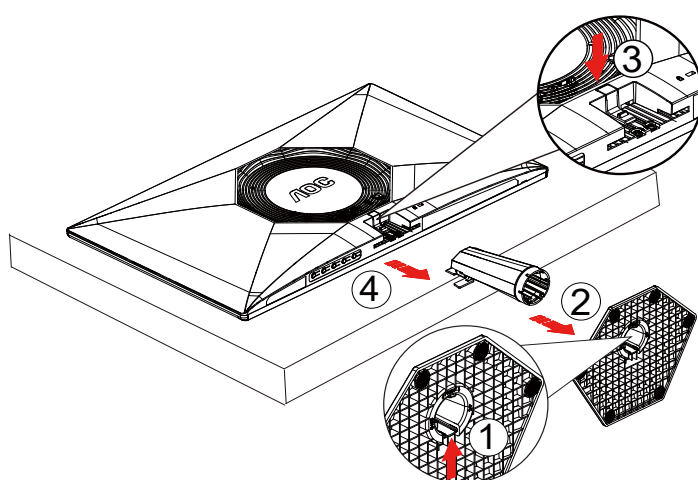
Asamblarea Suportului și a bazei

Vă rugăm să asamblați sau să detașați baza parcurgând etapele de mai jos.

Instalare:



Demontare:



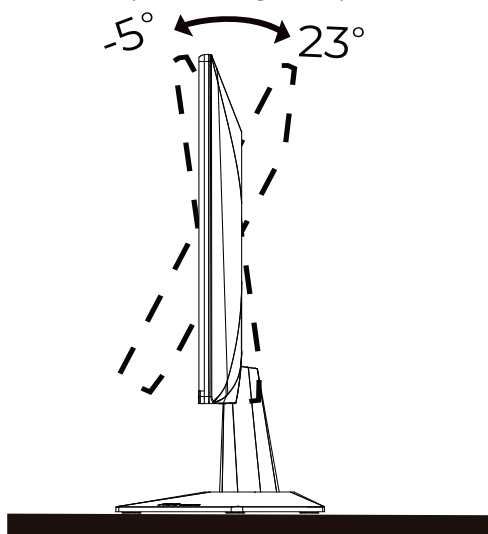
 **NOTĂ:** Designul Monitorului poate diferi de cel ilustrat.

Reglarea unghiului de vizualizare

Pentru o experiență optimă de vizualizare, se recomandă ca utilizatorul să se asigure că își poate vedea întreaga față pe ecran, apoi să regleze unghiul Monitorului conform preferințelor personale.

Susțineți Suportul pentru a preveni răsturnarea Monitorului la modificarea unghiului acestuia.

Monitorul poate fi reglat după cum urmează:

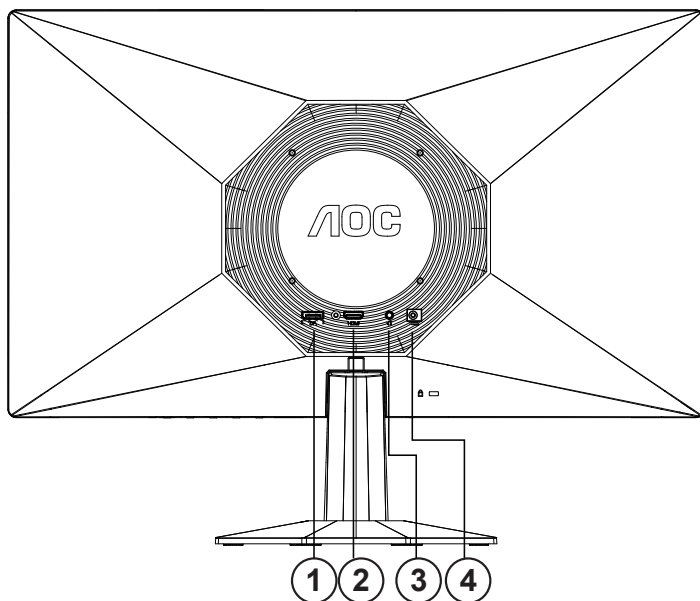


NOTĂ:

Nu atingeți ecranul LCD la modificarea unghiului. Atingerea ecranului LCD poate cauza deteriorarea acestuia.

Conectarea Monitorului

Conexiunile cablurilor în spatele Monitorului și al computerului:



1. DisplayPort
2. HDMI
3. Căști
4. Alimentare electrică

Conectare la PC

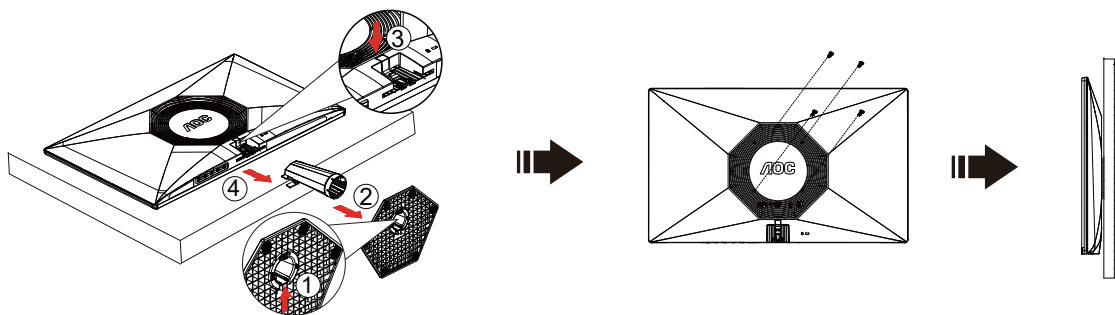
1. Conectați ferm Cablul de alimentare în partea din spate a afișajului.
2. Opriți computerul și deconectați cablul de alimentare al acestuia.
3. Conectați cablul de semnal la conectorul video din spatele computerului.
4. Conectați cablul de alimentare al computerului și al Monitorului la o priză din apropiere.
5. Porniți computerul și Monitorul.

Dacă Monitorul afișează o imagine, instalarea este finalizată. În cazul în care nu este afișată nicio imagine, consultați secțiunea Depanare.

Pentru protecția echipamentului, opriți întotdeauna PC-ul și Monitorul LCD înainte de efectuarea conexiunilor.

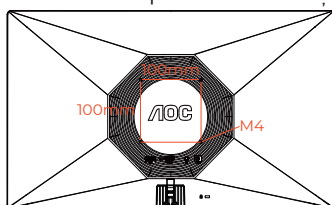
Montarea pe perete

Pregătirea pentru instalarea unui braț de montare pe perete opțional

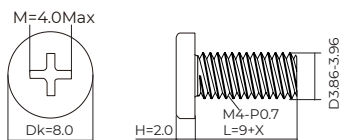


Acest Monitor poate fi fixat pe un braț de montare pe perete achiziționat separat. Deconectați alimentarea cu energie electrică înainte de a efectua această operațiune. Parcurgeți următorii pași:

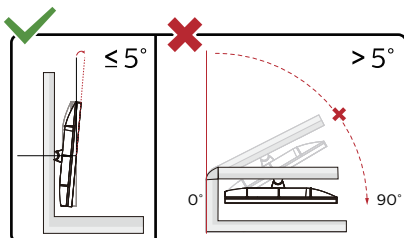
1. Demontați baza.
2. Respectați instrucțiunile producătorului pentru asamblarea brațului de montare pe perete.
3. Poziționați brațul de montare pe perete pe partea posterioară a Monitorului. Aliniați orificiile brațului cu orificiile din spatele Monitorului.
4. Introduceți cele 4 șuruburi în orificii și strângeți-le.
5. Reconectați cablurile. Pentru instrucțiuni privind fixarea pe perete, consultați manualul de utilizare furnizat împreună cu brațul de montare pe perete opțional.



Specification of wall hanger screws: M4*(9+X)mm (X=Thickness of Wall mount bracket)



Notă: Orificiile pentru șuruburi de montare VESA nu sunt disponibile pentru toate modelele; vă rugăm să verificați disponibilitatea la distribuitor sau la departamentul oficial AOC. Pentru instalarea sistemului de montare pe perete, adresați-vă întotdeauna producătorului.



* Designul Monitorului poate diferi de cel ilustrat.

⚠️ AVERTISMENT:

1. Pentru a evita deteriorarea potențială a ecranului, cum ar fi desprinderea panoului, asigurați-vă că Monitorul nu este înclinat în jos cu mai mult de -5 grade.
2. Nu apăsați pe ecran în timpul ajustării unghiului Monitorului. Prindeți doar Rama.

Funcția Adaptive-Sync

1. Funcția Adaptive-Sync este compatibilă cu DisplayPort/HDMI
2. Placă video compatibilă: Lista recomandată este prezentată mai jos și poate fi consultată accesând www.AMD.com

Plăci video

- Seria Radeon™ RX Vega
- Seria Radeon™ RX 500
- Seria Radeon™ RX 400
- Seria Radeon™ R9/R7 300 (cu excepția modelelor R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Seria Radeon™ R9 Nano
- Seria Radeon™ R9 Fury
- Seria Radeon™ R9/R7 200 (cu excepția modelelor R9 270/X, R9 280/X)

Procesoare

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

Funcția Compatibil NVIDIA G-SYNC

1. Funcția Compatibil NVIDIA G-SYNC este activă prin intermediul conexiunii DisplayPort
2. Pentru a beneficia de o experiență optimă de gaming cu G-Sync, este necesară achiziționarea unei plăci video NVIDIA separate care acceptă tehnologia G-Sync.

Cerințe de sistem pentru G-Sync:

Categoria cerinței: Display G-SYNC (Hard G-SYNC)

Placă video: NVIDIA GeForce GTX 650 Ti BOOST sau superioară

Monitor: Monitor cu procesor G-SYNC dedicat integrat

Sistem de operare: Windows 7 sau o versiune ulterioară

Conexiune cablu: Se utilizează interfața DisplayPort

Pentru mai multe informații despre NVIDIA G-Sync, vizitați: <https://www.nvidia.cn/>

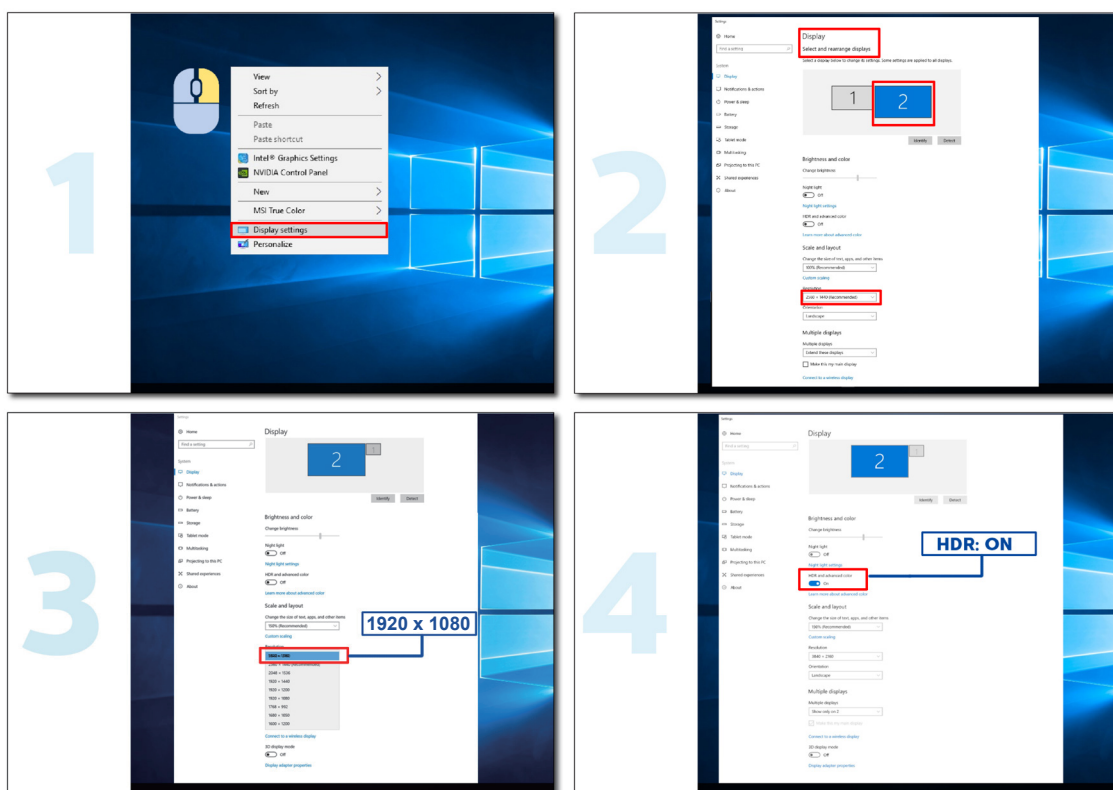
HDR

Acesta este compatibil cu semnalele de intrare în format HDR10.

Ecranul poate activa automat funcția HDR dacă player-ul și conținutul sunt compatibile. Contactați producătorul dispozitivului și furnizorul de conținut pentru informații privind compatibilitatea dispozitivului și a conținutului. Selectați „OFF” pentru funcția HDR atunci când nu doriți utilizarea funcției de activare automată.

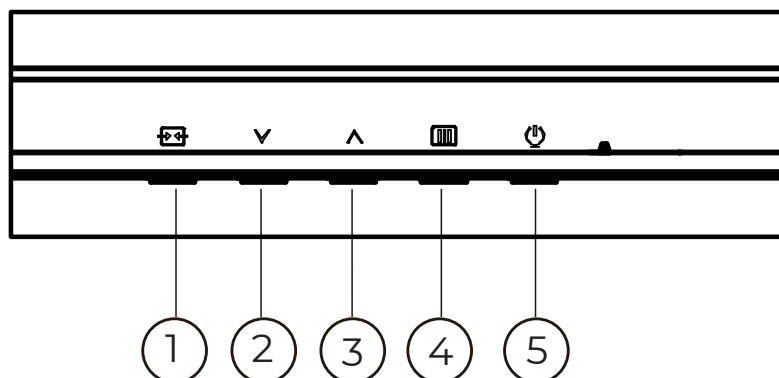
Notă:

1. Nu este necesară nicio setare specială pentru interfața DisplayPort/HDMI în versiunile WIN10 anterioare (mai vechi) de V1703.
2. Doar interfața HDMI este disponibilă; interfața DisplayPort nu funcționează în versiunea WIN10 V1703.
3. Setări afișaj:
 - a. Rezoluția afișajului este setată la 1920*1080, iar HDR este presetat pe ON.
 - b. După lansarea unei aplicații, cel mai bun efect HDR se obține atunci când rezoluția este modificată la 1920*1080 (dacă este disponibilă).



Reglare

Taste rapide



1	Sursă/ieșire
2	Tastă utilizator (Mod Joc)
3	Punct de referință
4	Meniu/Enter
5	Alimentare electrică

Meniu/Enter

Apăsați pentru a afișa meniul OSD sau pentru a confirma selecția.

Alimentare electrică

Apăsați butonul de alimentare pentru a porni Monitorul.

Punct de referință

În absența meniului OSD, apăsați butonul Punct de referință pentru a afișa sau ascunde Punctul de referință.

Tastă utilizator (Mod Joc)

Meniu scurtătură tastă „V” configurat de utilizator: Mod Joc/Contor cadre.

Setarea implicită este Rezoluție duală.

În absența meniului OSD, apăsați tasta „V” pentru a accesa funcția Mod Joc, apoi apăsați tasta „V” sau „^” pentru a selecta modul de joc (FPS, RTS, Curse, Jucător 1, Jucător 2 sau Jucător 3) în funcție de tipul jocului.

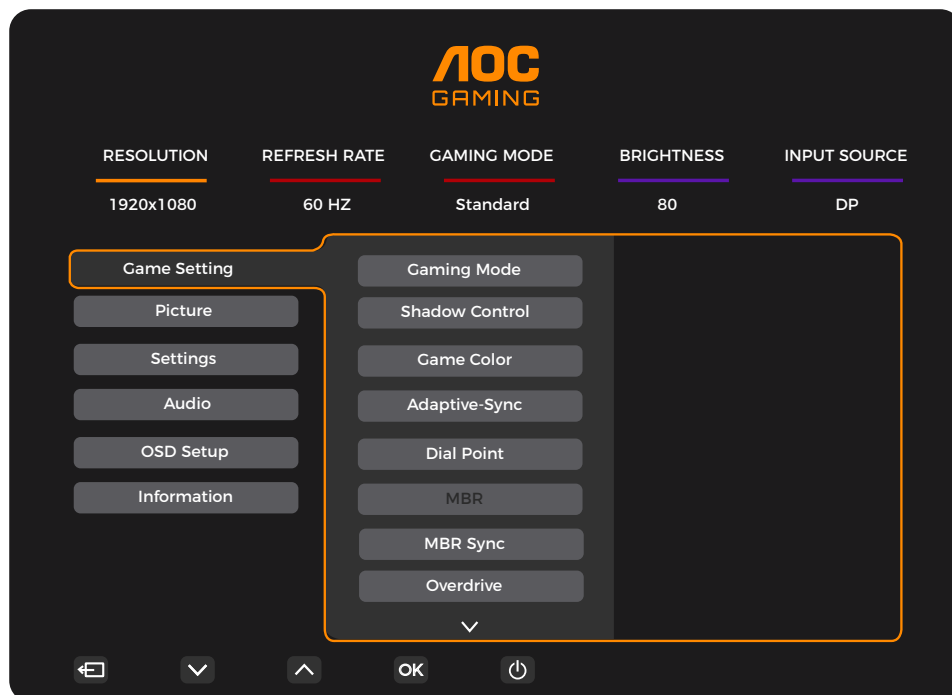
Sursă/ieșire

Atunci când meniul OSD este închis, butonul Sursă/ieșire activează funcția de Tastă rapidă pentru sursă.

Atunci când meniul OSD este activ, acest buton funcționează ca tastă de ieșire (pentru părăsirea meniului OSD).

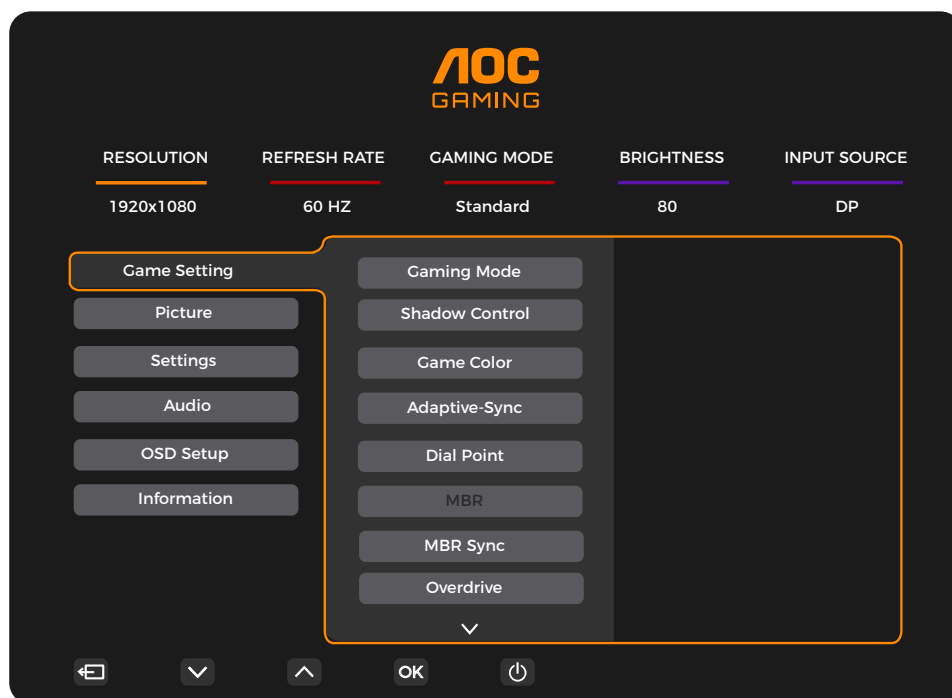
Setări OSD

Instrucțiuni elementare privind tastele de control.



- 1). Apăsați  **Butonul MENIU** pentru a activa fereastra OSD.
- 2). Apăsați  sau  pentru a naviga prin funcții. După ce funcția dorită este evidențiată, apăsați  **Butonul MENIU / OK** pentru a o activa; apăsați  sau  pentru a naviga prin funcțiile submeniului. După ce funcția dorită din submeniu este evidențiată, apăsați  **Butonul MENIU / OK** pentru a o activa.
- 3). Apăsați  sau  pentru a modifica setările funcției selectate. Apăsați  /  pentru a ieși. Dacă doriți să ajustați o altă funcție, repetați pașii 2-3.
- 4). Funcția de blocare OSD: Pentru a bloca OSD-ul, țineți apăsat  Butonul MENIU în timp ce Monitorul este oprit, apoi apăsați  butonul de pornire pentru a porni Monitorul. Pentru a debloca OSD-ul, țineți apăsat  Butonul MENIU în timp ce Monitorul este oprit, apoi apăsați  butonul de pornire pentru a porni Monitorul.

Setări de joc



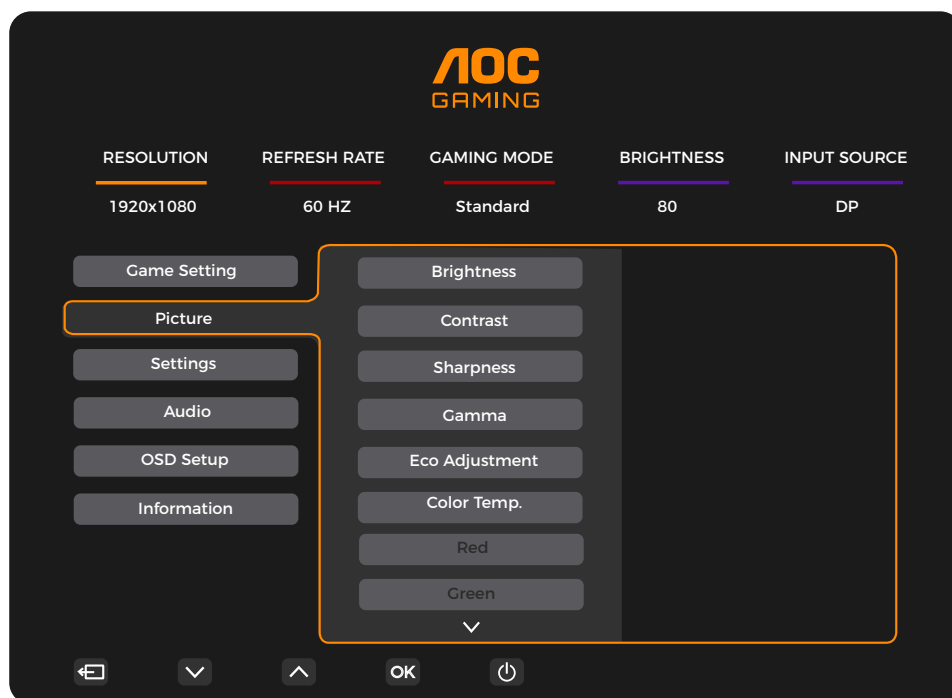
Mod Joc	Standard	Îmbunătățește lizibilitatea pentru jocurile web și mobile compatibile.
	FPS	Pentru jocuri FPS (First Person Shooter). Îmbunătățește nivelul de negru în tema întunecată.
	RTS	Pentru jocuri RTS (Real Time Strategy). Îmbunătățește calitatea imaginii.
	Curse	Pentru jocuri de curse. Asigură cel mai rapid timp de răspuns și o saturație ridicată a culorilor.
	Gamer 1	Preferințele utilizatorului sunt salvate ca Gamer 1.
	Gamer 2	Preferințele utilizatorului sunt salvate ca Gamer 2.
	Gamer 3	Preferințele utilizatorului sunt salvate ca Gamer 3.
Control umbră	0 ~ 20	Valoarea implicită pentru Control umbră este 0; utilizatorul final poate ajusta valoarea între 0 și 20 pentru a crește contrastul și a obține o imagine clară. 1. Dacă imaginea este prea întunecată pentru a distinge clar detaliile, se ajustează valoarea între 0 și 20 pentru o imagine mai clară. 2. Dacă imaginea este prea luminoasă pentru a distinge clar detaliile, se ajustează valoarea între 20 și 0 pentru o imagine mai clară.
Culoare joc	0 ~ 20	Funcția Culoare joc oferă un interval de ajustare a saturației între 0 și 20, pentru obținerea unei imagini superioare.
Adaptive-Sync	Dezactivat/Activat	Dezactivează sau activează Adaptive-Sync (sau G-SYNC). Notă privind utilizarea Adaptive-Sync (sau G-SYNC): La activarea funcției Adaptive-Sync (sau G-SYNC), pot apărea pâlpâiri ale imaginii în anumite scenarii de joc.
Punct de referință	Dezactivat/Activat/Dinamic	Funcția „Punct de țintire” afișează un indicator de ochire în centrul ecranului, asistând utilizatorii în jocurile de tip First Person Shooter (FPS) prin asigurarea unei țintiri exacte și precise.

MBR	0 ~ 20	MBR (Reducerea estompării mișcării) oferă un interval de ajustare între 0 și 20 pentru diminuarea efectului de estompăre a mișcării. Notă: 1. Funcția MBR poate fi reglată doar atunci când Adaptive-Sync (sau G-SYNC) este dezactivat și rata de reîmprospătare $\geq 75\text{Hz}$. 2. Luminozitatea ecranului scade pe măsură ce valoarea de ajustare crește.
Sincronizare MBR	Dezactivat/Activat	Dezactivați sau activați Sincronizare MBR (Eliminare neclaritate de mișcare). Notă: Funcția Sincronizare MBR poate fi reglată atunci când Adaptive-Sync (sau G-SYNC) este activat, iar rata de reîmprospătare este $\geq 75\text{ Hz}$.
Overdrive	Normal	Reglați timpul de răspuns. Notă: 1. Dacă utilizatorul setează OverDrive la „Fastest”, imaginea afișată poate deveni neclară. Utilizatorii pot ajusta nivelul OverDrive sau îl pot dezactiva în funcție de preferințe. 2. Funcția „Extreme” este disponibilă opțional atunci când Adaptive-Sync (sau G-SYNC) este dezactivat, iar rata de reîmprospătare este $\geq 75\text{ Hz}$. 3. Luminozitatea ecranului va scădea atunci când funcția „Extreme” este activată.
	Rapid	
	Mai rapid	
	Cel mai rapid	
	Extrem	
Contor de cadre	Oprit / Dreapta-sus / Dreapta-jos / Stânga-sus / Stânga-jos	Se afișează frecvența V în colțul selectat.
Supratactare	Dezactivat/Activat	Selectați pentru a activa funcția „Supratactare”. După repornirea Monitorului, modificați setarea ratei maxime de reîmprospătare din panoul de control al sistemului de operare. Dacă afișarea pe ecran este anormală, dezactivați setarea „Supratactare” din meniul Monitorului.

Notă:

- 1). Atunci când „Mod HDR” din meniul „Imagine” este activat, opțiunile „Control umbră” și „Culoare joc” nu pot fi ajustate.
- 2). Atunci când opțiunea „HDR” din meniul „Imagine” nu este setată la „Oprit”, opțiunile „Mod Joc”, „Control umbră”, „Culoare joc”, „MBR” și „Sincronizare MBR” nu pot fi ajustate. Opțiunea „Extrem” din meniul „Overdrive” nu este disponibilă.
- 3). Atunci când opțiunea „Spațiu de culori” din meniul „Imagine” este setată la sRGB, opțiunile „Control umbră” și „Culoare joc” nu pot fi ajustate.

Imagine



Luminozitate	0-100	Ajustarea iluminării de fundal.
Contrast	0-100	Contrast din registru digital.
Claritate	0-100	Ajustarea clarității.
Gamma	1,8 / 2,0 / 2,2 / 2,4 / 2,6	Ajustare Gamma.
Reglare Eco	Standard	Mod standard.
	Text	Mod text.
	Internet	Mod internet.
	Joc	Mod joc.
	Film	Mod film.
	Sport	Mod sport.
	Citire	Mod citire.
Temp. culoare	Cald	Restabilire temperatură caldă a culorii.
	Normal	Restabilire temperatură normală a culorii.
	Rece	Rechemare temperatură de culoare rece.
	Utilizator	Restabilire temperatură de culoare.
Roșu	0-100	Amplificare roșu din registrul digital.
Verde	0-100	Amplificare verde din registrul digital.

Albastru	0-100	Amplificare albastru din registrul digital.
HDR	Oprit	Setați profilul HDR în conformitate cu cerințele de utilizare. Notă: La detectarea semnalului HDR, opțiunea HDR este afișată pentru ajustare.
	DisplayHDR	
	Imagine HDR	
	Film HDR	
	Joc HDR	
Mod HDR	Oprit	Optimizat pentru culoarea și contrastul imaginii, simulând efectul HDR. Notă: Atunci când semnalul HDR nu este detectat, opțiunea Mod HDR este afișată pentru ajustare.
	Imagine HDR	
	Film HDR	
	Joc HDR	
DCR	Oprit	Dezactivare raport de contrast dinamic.
	Activat	Activare raport de contrast dinamic.
Spațiu de culori	Panou nativ	Panou cu spațiu de culori standard.
	sRGB	Spațiu de culori sRGB.
Mod LowBlue	Oprit	Se reduce emisia de lumină albastră prin controlarea temperaturii de culoare.
	Multimedia	
	Internet	
	Birou	
	Citire	
Raport de aspect	Complet / Aspect	Selectați raportul de aspect pentru afișare.

Notă:

- 1). Când „Mod HDR” este activat, „Contrast”, „Gamma”, „Reglare Eco”, „Temp. culoare”, „Saturație/Nuanță culoare pe 6 axe”, „Spațiu de culori” și „Mod LowBlue” nu pot fi reglate.
- 2). Când „HDR” este setat la „DisplayHDR”, toți parametrii din meniul „Imagine”, cu excepția „HDR” și „Claritate”, nu pot fi reglați. Când „HDR” este setat la „Imagine HDR”, „Film HDR” sau „Joc HDR”, parametrii „Gamma”, „Reglare Eco”, „Temp. culoare”, „Saturație/Nuanță culoare pe 6 axe”, „DCR”, „Spațiu de culori” și „Mod LowBlue” nu pot fi reglați.
- 3). Când „Spațiu de culori” este setat la „sRGB”, parametrii „Contrast”, „Gamma”, „Reglare Eco”, „Temp. culoare”, „Saturație/Nuanță culoare pe 6 axe”, „Mod HDR” și „Mod LowBlue” nu pot fi ajustați.
- 4). Când „Reglare Eco” este setată la „Citire” sau „Uniformitate”, parametrii „Contrast”, „Temp. culoare”, „Saturație/Nuanță culoare pe 6 axe”, „DCR”, „Spațiu de culori” și „Mod lumină albastră redusă” nu pot fi ajustați.
- 5). Când „Mod Joc” din „Setări joc” este configurat pe un alt mod decât „Standard”, parametrii „Reglare Eco”, „Saturație/Nuanță culoare pe 6 axe”, „Mod HDR” și „Spațiu de culori” nu pot fi ajustați.
- 6). Când funcția de supratactare este activată, interfața HDMI nu acceptă HDR.

Setări



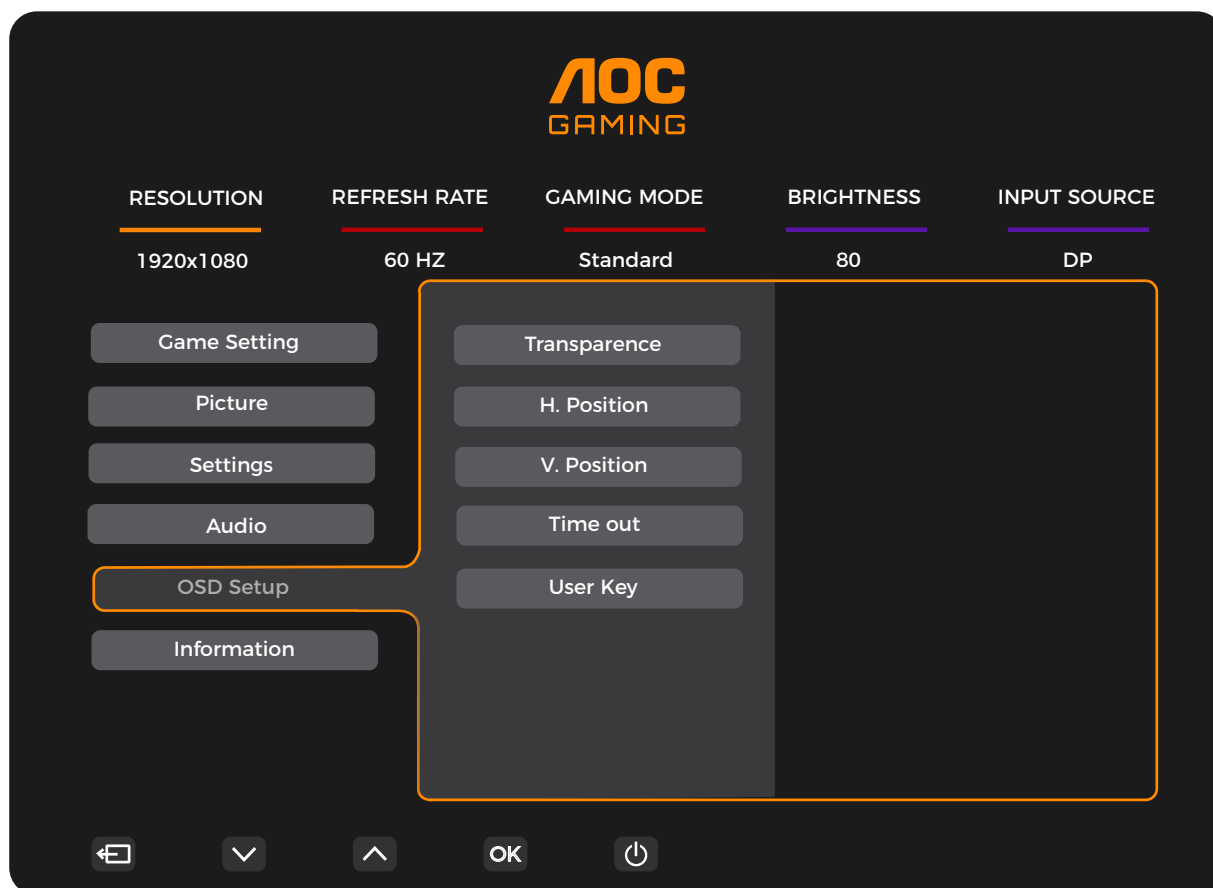
Limbă		Selectați limba pentru meniul OSD.
Selectare intrare	Auto / HDMI / DP	Selectați sursa semnalului de intrare.
Memento de pauză	Dezactivat/Activat	Memento pentru pauză dacă utilizatorul lucrează continuu mai mult de 1 oră.
Temporizator de oprire	0-24 h	Selectați ora de oprire DC.
DDC/CI	Nu / Da	Activare/dezactivare suport DDC/CI.
Reset	Nu / Da	Resetați meniul la setările implicite.

Audio



Volum	0-100	Reglare volum.
Fără sunet	Dezactivat/ Activat	Dezactivați sunetul.

Configurare OSD



Transparență	0-100	Reglați transparența OSD.
Poz. orizontală	0-100	Reglați poziția orizontală a meniului OSD.
Poziție V	0-100	Reglați poziția verticală a meniului OSD.
Temporizare	5-120	Reglați temporizarea meniului OSD.
Tastă utilizator	Mod Joc/Contor cadre	Meniu rapid al tastei „√” configurat de utilizator.

Informații

AOC
GAMING

RESOLUTION

1920x1080

REFRESH RATE

60 HZ

GAMING MODE

Standard

BRIGHTNESS

80

INPUT SOURCE

DP

Game Setting

Picture

Settings

Audio

OSD Setup

Information

Model Name

27G50F

Resolution

1920(H)x1080(V)/60HZ

HDR

SDR

Sync

Adaptive-Sync

Serial Number

xxxxxxxxxxxxx

⏪

▼

▲

OK

⏻

Indicator LED

Stare	Culoare LED
Mod de alimentare completă	Alb
Mod inactiv	Portocaliu

Depanare

Probleme și întrebări	Soluții posibile
LED-ul de alimentare nu este aprins	Asigurați-vă că butonul de alimentare este activat și că Cablul de alimentare este conectat corespunzător la o priză cu împământare și la Monitor.
Lipsa imaginii pe ecran	• Este Cablul de alimentare conectat corespunzător? Verificați conexiunea Cablului de alimentare și a sursei de alimentare. • Este cablul video conectat corespunzător? (Conectare prin cablu HDMI) Verificați conexiunea cablului HDMI. (Conectare prin cablu DisplayPort) Verificați conexiunea cablului DisplayPort. * Intrarea HDMI/DisplayPort nu este disponibilă pentru toate modelele. • Dacă alimentarea este activată, reporniți computerul pentru a afișa ecranul inițial (ecranul de autentificare). Dacă se afișează ecranul inițial (ecranul de autentificare), porniți computerul în modul corespunzător (modul Safe Mode pentru Windows 7/8/10) și apoi modificați frecvența plăcii video. (Consultați secțiunea Setarea rezoluției optime) Dacă ecranul inițial (ecranul de autentificare) nu se afișează, contactați Centrul de service sau distribuitorul autorizat. • Se afișează mesajul „Input Not Supported” pe ecran? Acest mesaj se afișează atunci când semnalul provenit de la placa video depășește rezoluția maximă și frecvența pe care Monitorul le poate procesa corect. Setați rezoluția maximă și frecvența pe care Monitorul le poate procesa corect. • Verificați dacă driverele pentru Monitor AOC sunt instalate.
Imagine neclară cu efecte de ghosting sau umbră	Reglați controalele de contrast și luminozitate. Apăsăți tasta rapidă (AUTO) pentru ajustare automată. Verificați să nu se utilizeze cabluri prelungitoare sau cutii de distribuție. Se recomandă conectarea Monitorului direct la conectorul de ieșire al plăcii video, situat în partea posterioară.
Instabilitatea imaginii, pâlparea sau apariția unor modele ondulatorii	Dispozitivele electrice susceptibile de a genera interferențe trebuie mutate cât mai departe de Monitor. Utilizați cea mai mare rată de reîmprospătare suportată de Monitor pentru rezoluția selectată.
Monitorul este blocat în modul activ de repaus	Întrerupătorul de alimentare al computerului trebuie să fie setat pe poziția PORNIT. Placa video a calculatorului trebuie să fie fixată ferm în slotul său. Asigurați-vă că cablul video al Monitorului este conectat corect la calculator. Inspectați cablul video al Monitorului și asigurați-vă că niciun pin nu este îndoit. Verificați funcționalitatea calculatorului apăsând tasta CAPS LOCK de pe tastatură și observând LED-ul CAPS LOCK. LED-ul ar trebui să se aprindă sau să se stingă după apăsarea tastei CAPS LOCK.
Lipsește una dintre culorile primare (ROȘU, VERDE sau ALBASTRU)	Inspectați cablul video al Monitorului și asigurați-vă că niciun pin nu este deteriorat. Asigurați-vă că cablul video al Monitorului este conectat corect la calculator.
Imaginea de pe ecran nu este centrată sau dimensionată corespunzător	Reglați H-Position și V-Position sau apăsați Tastă rapidă (AUTO).
Imaginea prezintă defecte de culoare (albul nu pare alb)	Reglați nivelul RGB sau selectați temperatura de culoare dorită.
Perturbații orizontale sau verticale pe ecran	Utilizați modul de oprire din Windows 7/8/10/11 pentru a ajusta CLOCK și FOCUS. Apăsăți tasta rapidă (AUTO) pentru ajustare automată.

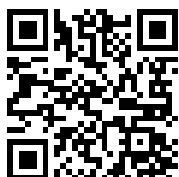
Reglementări și service	Vă rugăm să consultați secțiunea Informații privind reglementările și service-ul, disponibilă în manualul de pe CD sau la www.aoc.com (pentru a identifica modelul achiziționat în țara dumneavoastră și pentru a accesa Informațiile privind reglementările și service-ul din pagina de asistență).
--------------------------------	---

Specificații

Specificații generale

Panou	Nume model	27G50F	
	Sistem de comandă	LCD color TFT	
	Dimensiunea vizibilă a imaginii	68,6 cm diagonală	
	Pasul pixelilor	0,3114 mm (H) x 0,3114 mm (V)	
	Video	Interfață HDMI & interfață DisplayPort	
Altele	Domeniul de scanare orizontală	30k~200kHz	
	Dimensiunea scanării orizontale (maximă)	597,888 mm	
	Interval de baleiaj vertical	48~144 Hz (OC dezactivat)	
		55~180 Hz (OC activat)	
	Dimensiune baleiaj vertical (maximă)	336,312 mm	
	Rezoluție presetată optimă	1920x1080@60Hz	
	Rezoluție maximă	1920x1080@180Hz*	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Sursă de alimentare	19V $\equiv$ 1,9A	
	Consum de putere	Tipic (luminozitate și contrast implicate)	21W
		Max. (luminozitate = 100, contrast = 100)	≤35W
		Mod standby	≤0,3W
	Disiparea căldurii	Funcționare normală	67,56 BTU/h (tipic)
		Repaus (mod standby)	<1,02 BTU/h
		Mod oprit	<1,02 BTU/h
		Mod oprit (comutator c.a.)	0 BTU/h
Caracteristici fizice	Tip conector	HDMI/DisplayPort/Ieșire audio	
	Tip cablu de semnal	Detașabil	
Condiții de mediu	Temperatură	În timpul funcționării	0°C~40°C
		În afara funcționării	-25°C~55°C
	Umiditate relativă	În timpul funcționării	10%~85% (fără condens)
		În afara funcționării	5%~93% (fără condens)
	Altitudine	În timpul funcționării	0m~5000m (0ft~16404ft)
		În afara funcționării	0m~12192m (0ft~40000ft)

*: Supratactarea se realizează atunci când rezoluția este setată la 1920x1080@180Hz. Dacă apare o eroare de afișare în timpul supratactării, ajustați rata de reîmprospătare la 144 Hz.



Moduri de afișare prestabilite

STANDARD	REZOLUȚIE (± 1 Hz)	FRECVENȚĂ ORIZONTALĂ (kHz)	FRECVENȚĂ VERTICALĂ (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@67Hz	35	66.667
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	51.08	99.769
	640x480@120Hz	61.91	119.518
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	800x600@100Hz	62.76	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
	1024x768@100Hz	80.448	99.811
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
FHD	1920x1080@60Hz	67.5	60
	1920x1080@120Hz	137.283	120.003
	1920x1080@144Hz	162.003	144.003
	1920x1080@180Hz	199.803	180.003
MODURI MAC			
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087

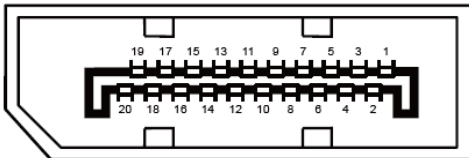
Notă: Conform standardului VESA, pot apărea erori (± 1 Hz) la calcularea ratei de reîmprospătare (frecvența câmpului) în funcție de sistemul de operare și placa grafică utilizate. Pentru a asigura o compatibilitate optimă, rata de reîmprospătare nominală a acestui produs a fost rotunjită. Vă rugăm să verificați specificațiile reale ale produsului.

Alocarea pinilor



Cablu de semnal pentru afișaj color cu 19 pini

Nr. pin	Denumire semnal	Nr. pin	Denumire semnal	Nr. pin	Denumire semnal
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	Masă DDC/CEC
2.	Ecranaj TMDS Data 2	10.	TMDS Clock +	18.	Alimentare +5 V
3.	TMDS Data 2-	11.	Ecranaj TMDS Clock	19.	Detectare conectare la cald
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Clock-		
5.	Ecranaj TMDS Data 1	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Rezervat (N.C. pe dispozitiv)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	Ecranaj TMDS Data 0	16.	SDA		



Cablu de semnal pentru afișaj color cu 20 de pini

Nr. pin	Denumire semnal	Nr. pin	Denumire semnal
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Detectare conectare la cald
9	ML_Lane 1 (p)	19	Retur DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Funcție Plug & Play DDC2B

Acest Monitor este echipat cu funcționalități VESA DDC2B conform STANDARDULUI VESA DDC. Aceasta permite Monitorului să transmită sistemului gazdă identitatea sa și, în funcție de nivelul DDC utilizat, să comunice informații suplimentare privind capacitățile de afișare.

DDC2B este un canal de date bidirecțional bazat pe protocolul I2C. Sistemul gazdă poate solicita informații EDID prin intermediul canalului DDC2B.

